








## Home Protector+



### Wireless Security System

BS880

 User guide	3
 Bedienungsanleitung	37
 Gebruiksaanwijzing	73
 Guide utilisateur	109
 Manual do utilizador	149



## Introduction

## Safety warnings

### 1. HOME PROTECTOR+ Surveillance System

- 1.1 Important properties
- 1.2 Signal range

### 2. Security Console SC28

- 2.1 Installing the SC28 Console and attaching the cables
  - 2.1.1 Connecting the telephone wire
  - 2.1.2 Connecting the AC adapter
  - 2.1.3 Emergency / Back-up batteries
- 2.2 Locating the Security System Components
- 2.3 The Base Console menus
  - 2.3.1 Choosing a language
  - 2.3.2 The menu in English

### 3. Installing Remote Controls

- 3.1 Key Chain Remote Control KR18
  - 3.1.1 Using the Key Chain Remote Control KR18
  - 3.1.2 Registering the Key Chain Remote Control
- 3.2 Comfort Remote Control SH600 (\*optional)
  - 3.2.1 Using the Comfort Remote Control SH600
  - 3.2.2 Registering the Comfort Remote Control

### 4. Installing Sensors

- 4.1 Door/Window Sensor DS18
  - 4.1.1 Mounting the Door/Window Sensor DS18
  - 4.1.2 Using the Door/Window Sensor
  - 4.1.3 Registering a Door/Window Sensor with the Console
  - 4.1.4. Adding a Sensor to the wired input
- 4.2 Motion Detector MS18
  - 4.2.1 Mounting the Motion Detector MS18
  - 4.2.2 Using the Motion Detector
  - 4.2.3 Registering a Motion Detector with the Console
- 4.3 Additional (Wireless) Sensors (\*optional)
  - 4.3.1 Registering an additional (Wireless) Detector
- 4.4 Thermostat TS10 (\*optional)
  - 4.4.1 Registering a Thermostat with the Console
  - 4.4.2 Using the Thermostats

### 5. Setting up the Security Base Console (SC28)

- 5.1 Setting the Clock
- 5.2 Storing Phone Numbers
- 5.3 Recording an own message

### 6. Using the Security System

- 6.1 Setting the alarm
- 6.2 Panic alarm
- 6.3 What happens when the alarm is triggered
- 6.4 Disarming the system
- 6.5 Error messages

### 7. Prevention and Comfort with X10 Home Automation

- 7.1 Introduction
- 7.2 Addressing the modules
- 7.3 Installing Lamp/Dimmer and Appliances Modules (\*optional)
- 7.4 Alarm functions of the Lamp/Dimmer and Appliances Modules

7.5 Comfort functions of the KR18 Key Chain Remote Control

7.6 Comfort functions of the SH600 Comfort Remote Control

7.7 Comfort functions of the security console

7.8 Timers for Home Automation Control

7.8.1 Setting the 7-days Timer

7.8.2 Setting a Timed event

7.9 Clearing the Timer settings

## **8. Advanced System Functions**

8.1 Setting Delays

8.2 Clearing the memory of the Security Base Console

8.3 Changing the access code (PIN)

## **9. Advanced Security Functions**

9.1 Disarming the siren for silent alarm

9.2 Using the Chime function

9.3 Using wired inputs of the Base Console

9.4 Adding a wired sensor to the Door/Window Sensor DS18

9.5 Emergency sensors

9.6 Sensor 27-32 ON/OFF

9.7 Removing / De-registering a Door/Window Sensor or Motion Detector

9.8 Power Failure Alarm

## **10. Advanced Home Automation Functions**

10.1 Checking the status of the security system

10.2 Installing an extra siren (PH7208 / SH10)

10.3 Using an external universal siren

10.4 Transceiver function (RF to X10 PLC converter)

10.5 Home Automation functions at a glance

10.6 Basic Address for Home Automations functions

10.7 Thermostats, (remote) Temperature Control

## **11. Telephone Functions**

11.1 Calling the Security System Base Console

11.2 Activating the call-in function

11.3 Operating the alarm functions remotely by phone

11.4 Operate lights and equipment remotely by phone

11.5 Changing Temperature Setting remotely by phone

## **12. Changing batteries**

## **13. Frequently Asked Questions**

### **Introduction**

Thank you for purchasing this Home Protector+ System. This security system is made with care and is of the high quality. Please read the user manual carefully and follow up the instructions accordingly.

### **Safety Warnings**

- To prevent short circuits, this product (except if specified for outdoor usage) should only be used inside and only in dry spaces. Do not expose the components to rain or humidity. Do not use the product close to a bath, swimming pool etc.
- Only connect the adapter to the mains after checking whether the mains voltage is the same as the values on the rating labels. Never connect an adapter or power cord when it is damaged. In that case, contact your supplier.
- Avoid strong mechanical tear and wear, high temperatures, strong vibrations and high humidity.
- Do not open the product: the device contains live parts. The product should only be repaired or serviced by a qualified repairman. Defective pieces must be replaced by original parts.

- Adapters: Only connect the adapters to the mains after you have checked whether the mains voltage corresponds with the value on the type tags. Never connect an adapter or cable when it is damaged. In that case, contact your supplier.
- Batteries: keep batteries out of the reach of children. Dispose of batteries as chemical waste. Never use old and new batteries or different types of batteries together. Remove the batteries when you are not using the system for a longer period of time. When inserting batteries be sure the polarity is respected. Make sure that the batteries are not short circuited and are not disposed in fire (danger of explosion).
- In case of improper usage or if you have opened, altered and repaired the product yourself, all guarantees expire. The supplier does not accept responsibility in the case of improper usage of the product or when the product is used for purposes other than specified. The supplier does not accept responsibility for additional damage other than covered by the legal product responsibility.

## 1. The surveillance system

### The contents of the Home Security Protector+ system:

This kit is an effective security system for your home. In this kit you can find the following components:

1. Security Base Console SC28
2. Motion Detector MS18
3. Door/Window Sensor DS18
4. Key Chain Remote Control KR18
5. Lamp/Dimmer Module LM12 or Appliance Module AM12
6. Comfort Remote Control SH600
7. AC power supply adapter PS18 for Security Base Console
8. Accessories: batteries, telephone wire, telephone plug
9. Optional accessories

*Note: Refer to label for kit content. All components of the system are available separately and are compatible with the complete system.*



### 1.1 Important Properties and Features

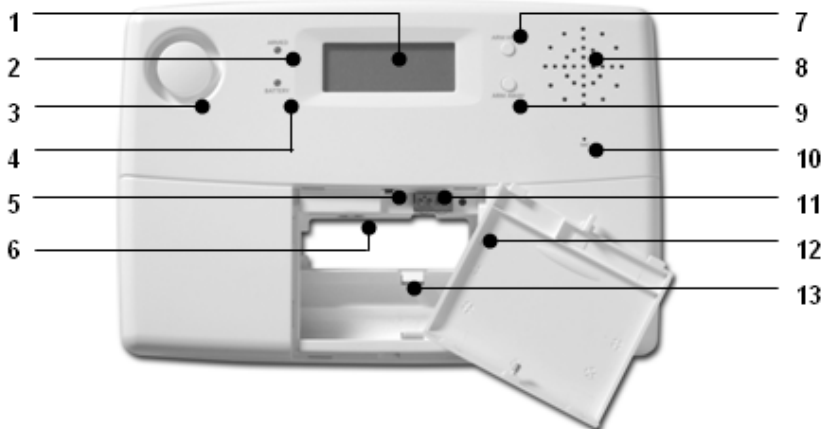
- Receive a telephone message in case of an emergency, wherever you are. The built-in telephone dialer (Tone and Pulse) can dial up to six different telephone numbers.
- The person called receives a spoken message indicating a burglary, emergency alarm or mains power failure is in progress. 3 different alarm messages: custom recordable (burglary) message + fixed multilingual emergency and power failure message. Use the phone to listen to what is causing the alarm.
- Intelligent sensor control: the console checks functions and battery status of its sensors.
- Multi lingual menu control makes installation and configuration easy.
- Register up to 30 wireless sensors with the console. Includes 2 inputs for wired sensors (zone 31+32). Selectable ALWAYS sensors for emergency purposes.
- 2 Arm Home Modes by pressing ARM HOME once or twice. ARM HOME once, only D/W sensors will be armed. Second key press arms also Motion Sensors in zones 1-16.
- Definable entrance delay on Motion Sensors registered to zones 15 and/or 16
- Can register a mix of up to 16 wireless remote controls (KR18/KR28/SH600) and/or emergency sensors.
- Silent alarm possible (no siren). Additional PH7208 siren and/or SH10 Remote Chime available.

- Dial in: by calling the system, you can control the system remotely and check the status (speech feedback). The Base Console also lets control Home Automation functions and Temperature settings.
- Status/feedback functionality with both lamp and remote chime (multi-tone).
- When triggered, zones 27-32 can give a programmable ON/OFF command to defined X10 addresses.
- 7 days timer; create events to occur only selected week, weekly or random (14 timer points).
- Prevention with so called "LIVED IN LOOK": Your lights are switched ON and OFF in such a way that it appears as if you are home, in respond to the 7 days timer.
- Can use up to 4 Thermostats TS10. Temperature points to create e.g.: Comfort, Economy and Frost Level.
- Energy saving: By pressing ARM AWAY once, Thermostat Comfort Settings remain, by pressing ARM AWAY twice thermostats controls are set to Economy. Third press will activate Frost level control.
- Dial-in and selecting Thermostat will give the option to set Thermostat 1 thru Thermostat 4 without disarming the system.
- Events log (latest 40 security events).
- Rechargeable batteries in console.

## 1.2 Signal Range

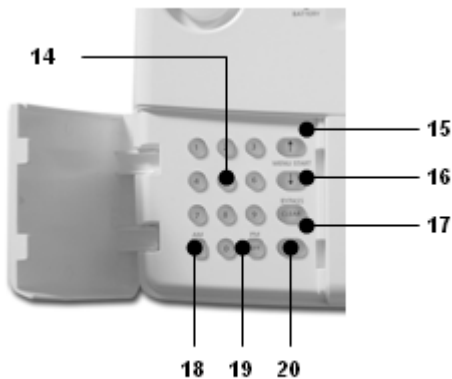
The sensors have an open air range of up to 100m, but less in a built environment. Walls, ceilings and other large object will influence the range. The range depends strongly on the property's environmental conditions. One other factor that can decrease the range is the presence of other (distorting) high-frequency signals on the same RF frequency (433MHz). RF wireless headphones and wireless speakers can influence the range. They cannot cause a false alarm. Wireless (DECT) phones or W-LAN networks do not influence the system.

## 2. The security console



- (1) Display.
- (2) ARMED Indicator lights up when the alarm is switched on.
- (3) Built-in Siren
- (4) BATTERY Indicator lights up when the backup batteries are empty or not installed.
- (5) Tamper contact.
- (6) AC power supply adapter connections.

- (7) ARM HOME button Alarm function for when you are at home. All Door/Window Sensors are activated, but the Motion Detectors remain unarmed.
- (8) Built-in Speaker
- (9) ARM AWAY button Full alarm. All sensors are activated.
- (10) Built-in Microphone.
- (11) Wired inputs.
- (12) Telephone connection.
- (13) Emergency battery compartment. **RECHARGEABLE BATTERIES ONLY!** ▼

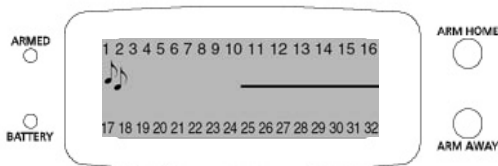


- (14) Console Keypad Buttons. Used for all number entries.
- (15) Menu Start UP Used to initially enter the menu and then to move up through the items
- (16) Menu Start DOWN □ Used to initially enter the menu and to move down through the items.
- (17) ON - Switch on a X10 Module (see 7.7).
- (18) OFF - Switch off a X10 Module (see 7.7).
- (19) OK - Confirm setting.
- (20) Clear/bypass - Used to clear entries, back up through the menu levels, and to bypass problem Door / Window Sensors or Motion Detectors.

## LCD Display

### 1. Zone numbers

Every sensor represents a so-called zone in the system. There are 30 zones for wireless sensors (numbers 1-30 on the display) and 2 zones for wired sensors (numbers 31 and 32 on the display).



Zone numbers on: Door or window is open.

Zone number flashing slowly: There is a problem with the sensor (6.5).

Zone number flashing quickly: The sensor has been "overruled" with the Bypass Function (6.5).

2. Chime 🎵 : Chime is switched on when the system is switched off. When this function is activated, you hear a pleasant ding-dong when someone enters the house (9.2).

3. Space for menu texts and clock

## 2.1 Installing the console

### 2.1.1 Connecting the telephone wire

Open the top compartment on your console. Connect the telephone wire to the corresponding connection (12). You can fixate the wire by looping it behind the hooks on the back of the console.

### **In case of an analogue phone connection**

A telephone cord terminated at each end with an RJ11 connector is provided for telephone connection. If possible, the Console should be connected to its own telephone line to ensure that the line cannot be busy when the Console attempts to dial out. For applications where this is not practical, the Console may also share a line with an existing telephone using a 'T' adapter (supplied). Insert the other end of the telephone wire into the telephone plug included and connect this to your telephone socket. Variable country telephone plugs are available upon request. Please ask your dealer for more info.

*In case of an ISDN connection: The console cannot be connected directly to an ISDN connection! If you are using ISDN, you need to connect the alarm system to an analogue output of your ISDN PABX system. The RJ11 terminated telephone wire included fits directly into the analogue input .If there are no analogue inputs, please use a converter (check with your telecom supplier). You will most likely have to dial a 0 on the console to get an outside land line. This 0 needs to be programmed in with the telephone numbers to be able to dial out (see 5.2).*

### **2.1.2 Connecting the AC adapter**

Connect the AC adapter to the corresponding connection (6). Plug the flying lead of the adapter into a 230V/50Hz wall socket. You can fixate the wire by looping it behind the hooks on the back of the console. When connecting the adapter and opening the top compartment of your console, you will see the word **TAMPER** on the display. After closing the compartment, enter your PIN code (factory settings 0000, see 8.3) to remove the word **TAMPER**. The display now shows **DISARMED** and you will hear a double tone to confirm.

*NOTE1: Only use the PS18 AC adapter included with the set*

*NOTE2: When the system is in armed mode, and there may occur a mains power failure which lasts for at least 15 minutes, the console will dial out and give a message "POWER FAILURE"*

### **2.1.3 Installing the emergency batteries**

The Security Console contains 4xAA rechargeable batteries for default. Just take of the discharge protection before installing the system (see small plastic flap with print "PULL" near the battery compartment). If you install new batteries, do not forget to check the polarity (+/-). Be sure to use rechargeable batteries only. After inserting the batteries and closing the compartment, enter your PIN code (factory settings 0000, see 8.3) to remove the word **TAMPER**. The display now shows **DISARMED** and you will hear a double tone to confirm.

### **2.2 Locating the Security System components**

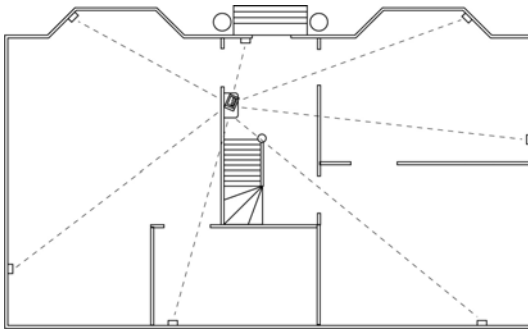
Choose a good space for the console and make sure you have a wall socket (230V) and a analog telephone connection close by. For optimal range it is best to mount the console central to the objects you wish to secure. This ensures that the distance between the console and the sensors is as short as possible and the range will be sufficient. Plan the location of the Door/Window Sensors and Motion Detectors so that the RF path which runs in a straight line from sensor to Console is not obstructed by large metal objects such as a refrigerators or radiators, and passes through as few walls as possible.

You can place the console on any flat surface (table, etc.) or mount it onto the wall.

### **Mounting the console onto the wall**

The console can be mounted onto the wall using two screws. On the back of the console you will find two slot holes (heart to heart distance 96mm). Fitting screws are included with the set.





### Place the console on a flat surface

If you choose not to mount the console, you can attach the rubber feet-caps (included) to the back of the console. These feet-caps make sure the console will not move around when using the console.

### 2.3 The menus

After connecting the console, the display will read **HOME CONTROL**. The time will be displayed on the bottom line (for setting the time, see 5.1).

*If you do not see the words **HOME CONTROL** but **TAMPER**, you need to close the top compartment on the console. After closing the compartment, enter your PIN code (factory settings 0000, see 8.3) to remove the word **TAMPER**. The display now shows **DISARMED** and you will hear a double tone to confirm. Then the text **HOME CONTROL** will be shown.*

#### 2.3.1 Choosing your language

All menu items are displayed in English for default. You can choose any of the other available languages as follows:

- To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
- Enter the 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered. When the PIN code has been entered correctly, the first menu item will show up on the display.
- Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. Options**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
- Use the menu buttons UP/DOWN  to go to submenu item **Languages**. Press OK to select this submenu item.
- Use the menu buttons UP/DOWN  to select your language. Press OK to select and confirm.
- Press Clear and afterwards 1 (=Yes) to quit the menu.

#### 2.3.2 The menu in English

The menu items in the English language menu are:

1. **INSTALL** Registering and de-registering sensors, remote controls and thermostats.
2. **SET CLOCK** Setting the clock (5.1).
3. **PHONE NUMS** Setting the phone numbers (5.2).
  - Sub-menu: PHONE 1
  - PHONE 2
  - PHONE 3
  - PHONE 4

#### 4. MESSAGE Recording and checking your own spoken message (5.3).

Sub-menu:

1. RECORD Record your own spoken message
2. REPLAY Listen to your own spoken message

#### 5. NEW PIN Change your PIN code (8.3).


#### 6. MEMORY CLEAR Clear all sensors, remote controls, thermostats, timers or settings (8.2).

Sub-menu:

- CLEAR ALL SENSORS Remove a registered sensor.
- CLEAR ALL REMOTES Remove a registered remote control.
- CLEAR ALL TIMERS Remove all timer settings at once.
- CLEAR ALL THERMOSTATS Remove all timer settings at once.
- CLEAR LOG Remove the Event Log.
- MASTER RESET Clear the memory.

#### 7. OPTIONS

Sub-menu:

CHIME - CHIME ON/CHIME OFF Chime on/off when system off (9.2). When the chime function is activated, the display will show a  symbol.

SIREN - SIREN ON/SIREN OFF: Switch off siren for silent alarm (9.1).

HOUSE CODE: Change the House Code for Home Automation functions (10.6).

UNIT CODE: Change the Unit Code for Home Automation functions (10.6).

ANSWER TYPE ANSWER ON/ANSWER OFF/VOICE MAIL (11.2).

SENSOR MODE: Use sensors as emergency sensor. See (9.5).

SENSOR 27-32: NO+ON/OFF Used for setting zones 27 to 32 to send Home Automation ON or OFF commands on House Code +1 and Unit Code 7-12, in respond alarm trigger from respective zones 27-32 (e.g. zone 27 is related to UC 7, 29 to 9 etc).

COMFORT: To set COMFORT, ECONOMY and FROST level temperatures.

LANGUAGE: ENGLISH / FRANÇAIS / DEUTSCH / NEDERLANDS / ITALIANO / ESPANOL / PORTUGUESE / SVENSKA / ROMANA / TÜRKÇE.

*NOTE: Press "0" to set timer mode, and choose **EURO 7 DAY** for complete feature set.*

#### 8. DELAYS

Sub-menu:

ENTRY DELAY The time you get to switch off the system after entering your house (8.1).

EXIT DELAY before the system will be armed on when you leave your house (8.1).

DIAL DELAY before the system calls out in case of an alarm (8.1).

ANSWER DELAY before the system picks up the phone when dialling in (8.1).

#### 9. SET TIMER

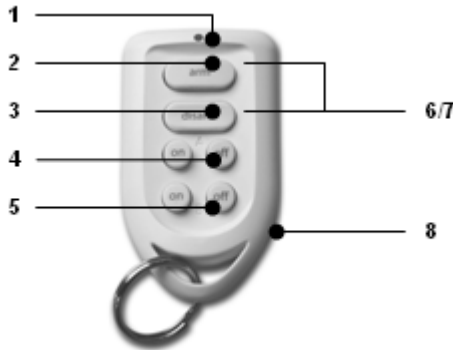
Sub-menu:

- NEW TIMER Setting a new timer or thermostat setback point (7.8).

#### 10. Events Log Overview of last 40 security events.

### 3. Installing remote controls

#### 3.1 Key Chain Remote Control KR18



##### 1. Control indicator

Comes on when the remote control sends a radio signal when keys are pressed. When the indicator blinks only weakly, the batteries have to be replaced.

##### 2. Arm

Switches on the Security System in the Arm Away Mode. All sensors are activated.

##### 3. Disarm

Switches off the Security System.

##### 4. A On / Off

Switches on / off the lights connected to the Lamp Module set to the Home Automation Base Address.

##### 5. B On / Off

Switches on / off the lights connected to the Lamp Module set to the Home Automation Base Address +1.

##### 6/7. Panic

When both keys ARM (2) and DISARM (3) are pressed simultaneously, an immediate alarm is initiated by the Security System.

##### 8. Battery holder

The back of the remote can easily be opened by taking the two parts apart. Use 2xCR2016, 3V lithium batteries.

#### 3.1.1 Using the Key Chain Remote Control

##### 1.) Batteries

A new KR18 contains batteries for default.

##### 2.) Initializing the KR18

Press the ARM key for more than 3 seconds and release the button; the indicator blinks. Release the button. The remote control has now chosen a unique code, which can be registered with your console.

*When pressing the ARM button the LED should flash quickly a few times. When the LED lights up and stays lit, you need to re-initialize the KR18*

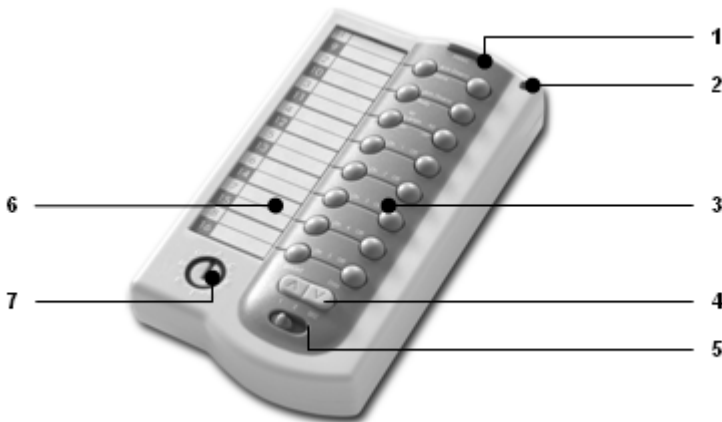
#### 3.1.2 Registering the Key Chain Remote Control with the Console

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN.**

2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.

3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Press OK. The display now reads **INSTALL ZONE**.
5. Press the ARM button on your key chain remote control. The console will beep to confirm. The display will read **RMOT 1 SET**.  
*If you have more than 1 remote control installed, it will show e.g. **RMOT 2 SET, RMOT 3 SET, ... RMOT 16 SET**. You can register up to 16 remote controls.*
6. Repeat step 5 for every remote control you wish to register.
7. Press CLEAR to go back to the first menu item. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item. . □ □  
*You can also remove remote controls from the menu, e.g. when you have lost a remote control. This method is described in 8.2.*

### 3.2 Comfort Remote Control SH600



#### 1. Panic

When this key is pressed, an immediate alarm will be initiated by the Security System

#### 2. Control Indicator

Comes on when the remote control sends a radio signal when keys are pressed. When the indicator blinks only weakly, the batteries have to be replaced.

#### 3. Control Keys

To control the Security System and the Home Automation Modules.

#### 4. Dimming Key

To control the light level of lamps which are connected to Lamp Modules.

#### 5. Mode Switch

The position of this switch defines the functions of the control keys.

#### Position SEC:

The top three buttons get the alarm function as described on the remote control. The next 5 buttons (1...5) are for controlling Home Automation Modules with corresponding addresses. (Unit Code 1 t/m 5).

#### Position 1:

1...8: For controlling Home Automation Modules with corresponding addresses. (UC 1 t/m 8).

#### Position 2 :

9...16: For controlling Home Automation Modules with corresponding addresses. (UC 9 t/m 16).

#### 6. Text window

On the piece of paper behind the plastic cover of the text window, you can note which Home Automation Modules can be controlled with each key.

#### 7. House Code Switch

Used for setting the X10 system Address.

### 3.2.1 Using the Comfort Remote Control

**IMPORTANT:** When inserting the batteries, the switch should not be in setting 2!

#### 1) Install batteries

Open the battery compartment on the back of the remote control and place the battery (4x AAA, preferably use alkaline batteries). Observe polarity (+/-).

#### 2) Initializing the SH600

For activating, press the Panic Key (1) until the control indicator comes on. Set the mode switch to the SEC position.

### 3.2.2 Registering the Comfort Remote Control with the Base Console

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN.**

2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.

3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.

4. Press OK. The display now reads **INSTALL ZONE.**

5. Set the switch to SEC. Press the ARM HOME button on your Comfort Remote Control. The console will beep to confirm. The display will read **RMOT 2 SET.**

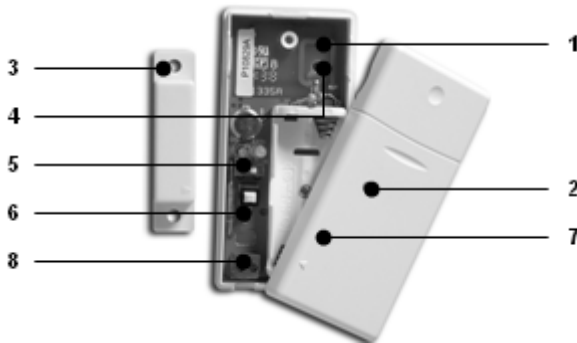
*If you have more than 2 remote controls installed, it will show e.g. **RMOT 3 SET, RMOT 4 SET, ... RMOT 16 SET.** You can register up to 16 remote controls.*

6. Repeat step 5 for every remote control you wish to register.

7. Press CLEAR to go back to the first menu item. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

## 4. Installing the sensors

### 4.1 Door/Window Sensor DS18



1. **Transmitter part** – Built-in antenna.

2. **Control indicator LED** – When pressing the Tamper contact button, or when the unit is transmitting a signal to the base station, this LED will light up. When the LED blinks weakly, batteries have to be replaced.

3. **Magnet contact** – The distance between magnet and contact may not be more than 5mm. When mounted, make sure the small arrows on the magnet and transmitter base part are lined up.

4. **Screw holes** for mounting the sensor.

5. **Switch for entry delays** – For setting a delay time of approximately 30 seconds.

6. **Tamper contact.**

7. **Battery compartment.**

8. **Connection for extra wired contact.**

#### 4.1.1 Mounting the Door/Window Sensor DS18

1.) Open the casing by taking the two pieces apart. Mount the transmitter part on the frame of your door or window. Do not close the casing yet.

2.) Mount the magnet on the moving part of your door or window. Make sure that the arrows on the transmitter part (see the arrow!) and the magnet are facing each other when the door or window is closed. Keep the distance between the transmitter part and the magnet (when door or window is closed) as small as possible (max. 5 mm). Door/Window Sensors may be hidden behind drapes for a more discreet installation.

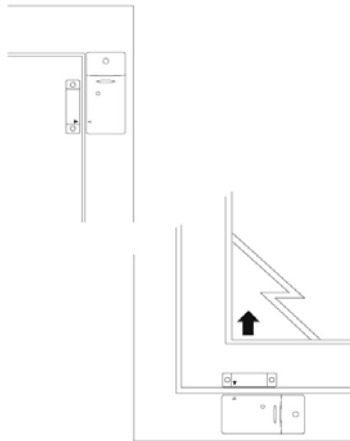
*If your window or doorframe is slightly countersunk, you can also place the transmitter part and the magnet at a 90-degree angle. Once you have decided on a definite place for the sensor, we advise to also fix the magnet with screws (included).*

##### Aluminium/synthetic frames

Place the sensor as high as possible: This gives the best range. Mark the place for the transmitter and the magnet. Do not place the magnet directly on a metal surface. In case of metal frames, or synthetic frames with a metal core, place a piece of wood or plastic (min. 5mm thick) between the magnet and the frame. On metal frames the space between the sensor and the magnet should be no more than 3mm when the window or door is closed.

##### Sliding windows

In case of sliding windows the sensor and magnet should NOT be allowed to slide along each other. Place the sensor and magnet in such a way that when closing the window the magnet and sensor approach each other like in the picture on the right side.



#### 4.1.2 Using the Door/Window Sensor

1. Open the casing by taking the two parts apart..
2. Insert batteries (2xAAA, alkaline) into the battery compartment. Observe polarity.
3. Set the switch for entry delay (5) to MIN when you have installed the sensor on a window and on MAX when the sensor is installed on a door. When the switch is set to MAX, you have time to open and close the door without triggering the alarm. If you want an instant alarm (on e.g. the backdoor), set the switch to MIN.
4. Activate the sensor by pressing the tamper contact (6) on the transmitter for 4 seconds. Release the button. The door/window sensor has now chosen a unique code, which can be registered with your console.

#### 4.1.3 Registering a Door/Window Sensor with the Console

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Press OK.
5. Open your door or window. The console will beep to confirm. The display will read **ZONE 1 SET**.

A memory space for a sensor is called a zone. If you have more than 1 sensor installed, it will show e.g. **ZONE 2 SET**, **ZONE 3 SET**, ... **ZONE 30 SET**.

You can choose in which zone you want to install the sensor. If you want to install the sensor in zone 3, press 3 on the number pad before executing step 5.

It's advisable to write down which zone contains which sensor. There's space reserved at the back of this user manual.

6. Repeat step 5 for every door/window sensor you wish to register.

7. Press CLEAR to go back to the first menu item. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm this choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

#### 4.1.4 Adding a wired sensor to the D/W sensor

The DS18 Door/Window Sensor has a contact for an extra wired sensor. These sensors need to be of type NC (normally closed dry contacts) and there should not be any power on this contact (potential-free).

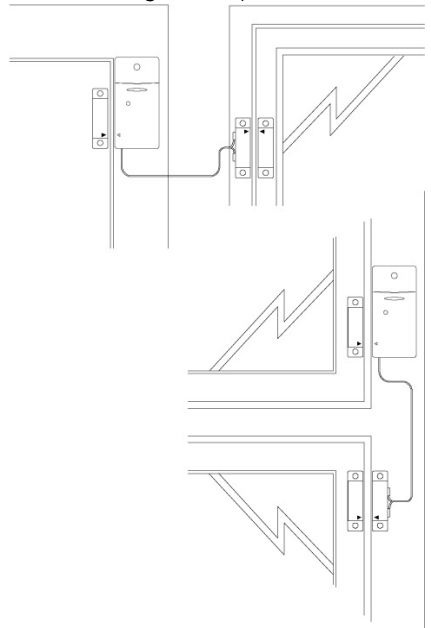
1. Open the transmitter part of the DS18.

2. Remove the wire bridge from the connection for the wired sensor (6).

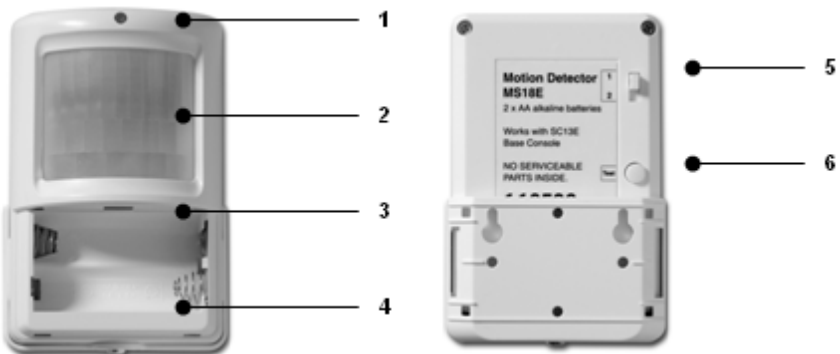
3. Connect your additional sensor.

The wired contact can have its dedicated zone registration on the Security Base Console. You can register the contact using the procedure as described above.

To register the sensor, trigger the alarm of your wired sensor while in registry mode.



#### 4.2 Motion Detector MS18



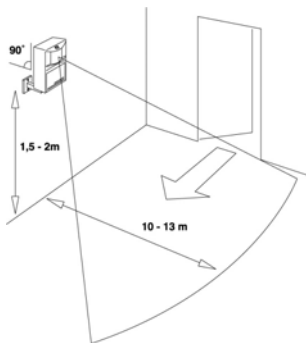
1. **Control Indicator** - Lights up when a signal is transmitted.
2. **PIR**

3. **Tamper contact.**

4. **Battery compartment.**

5. **Sensitivity switch 1/2** - In setting 1 the sensor will instantly react to movement, in setting 2 the sensor is less sensitive and will only react after registering multiple movements.

6. **TEST button.**



#### 4.2.1 Mounting the Motion Detector MS18

The motion detector works by detecting changes in temperature. Do not mount the detector too close to a heater or air conditioner.

The motion detector has a range of 12m and an angle of 90°. Because of the special lens the sensor 'looks down'. Always mount the MS18 at a height of about 180 cm from the floor and place it in such a way that the detector can cover the area you want to secure. The mounting bracket can be placed at an angle (90°) or directly against the wall.

#### 4.2.2 Using the Motion Detector

1. Open the battery compartment and insert the batteries (2xAA, alkaline).
2. Keep the TEST button (6) pressed for about 4 seconds. The LED will flash once. Release the button. The LED will flash twice. The motion detector has now chosen a unique code, which can be registered with your console. Place the motion detector upside down so that it can't detect any movement during registration.

#### Test mode: Testing the location of your motion detector

1. Set the switch (5) to 1.
2. Press the TEST button (6) until the indicator (1) flashes twice.
3. Wait 20-30 seconds.
4. Walk in front of the sensor. The indicator (1) lets you know when a movement has been detected. This allows you to check whether the sensor has been mounted on the right place.
5. Press the TEST button again to be able to use the sensor as normal.  
*After 2 minutes the motion detector will go back to the normal mode.*

#### 4.2.3 Registering a Motion Detector with the Console

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Press OK. The display will read **INSTALL ZONE**.
5. Press the TEST button of the motion detector or turn it around, so that the sensor will detect movement. The console will beep to confirm. The display will read **ZONE ...'. SET**.  
*A memory space for a sensor is called a zone. If you have more than 1 sensor installed, it will show e.g. **ZONE 2 SET, ZONE 3 SET, ... ZONE 30 SET**.*  
*You can choose in which zone you want to install the sensor. If you want to install the sensor in zone 3, press 3 on the number pad before executing step 5.*  
*It's advisable to write down which zone contains which sensor. There's space reserved at the back of this user manual.*
6. Repeat step 5 for every motion detector you wish to register.
7. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item. .



### 4.3 Additional (Wireless) Emergency Sensors (\*OPTIONAL)

The Additional (Wireless) Sensor make sure you are warned in case of an emergency. When you're at home, the built-in siren will be triggered. Combined with your security system the internal siren, the telephone dialler and the lights will be activated. This gives you an optimal warning and makes sure your exits are well lit. If you are away from home, you will receive a warning via your mobile phone.

*The telephone message indicates that an Emergency Sensor has been triggered and that it is not the burglar alarm. This is done by adding an extra message to your own spoken telephone message. This standard multi-lingual message is pre-programmed into your system.*

#### 4.3.1 Registering the Additional (Wireless) Sensor with the Console

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Press OK.
5. Insert the batteries into the detector (see the user manual of the additional sensor for more information). The console will beep to confirm. The display will read **RMOT 3 SET** or **ZONE ...'. SET**.

*The Additional (Wireless) Sensor works most likely the same as a remote control (panic function). It will make sure the security system will call you, even if the system is not activated. Other option is the function of a D/W sensor. If you have one or more remote controls or additional sensors installed, the display will read e.g. **RMOT 4 SET, RMOT 5 SET, ... RMOT 16 SET** or **ZONE 2 SET, ZONE 3 SET, ... ZONE 30 SET**. You can register up to 16 remote controls and/or additional panic detectors based on remote panic function, or up to 30 sensors in case of wireless alarm sensor function.*

6. Repeat step 5 for every additional sensor you wish to register.
7. Press CLEAR to go back to the first menu item. Press CLEAR again to quit the menu.

*If required you can remove Additional (Wireless) Sensors from the memory. This method is described in 8.2.*

*All information on mounting the respective detector can be found in the user manual of the respective detector.*

### 4.4 Thermostat TS10 DigiMax210 (\*OPTIONAL)

The DigiMax210 is available separately. Please visit [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) for more information.

#### 4.4.1 Registering a Thermostat

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Press OK. The display will read **INSTALL ZONE**.
5. Set the Thermostat to registering mode (see respective manual). The console will beep to confirm. The display will read **THST...'. SET**.  *If you have more than 1 thermostat installed, it will show e.g. **THST 2 SET, THST 3 SET, ... THST 4 SET**.*
6. Repeat step 4 for every Thermostat you wish to register (up to 4).
7. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

#### 4.4.2 Use of the TS10 Thermostats

The RF DigiMax210 Wireless thermostat does not need any extra wiring and works within 30 meters range. It is equipped of a secured RF code which the SC28 Base Console will learn during the installation process. This code will assure that the Security Base Console or Home Controller will only answer to messages sent by your DigiMax210. You can connect up to 4 DigiMax210 to the Maxi Controller. Depending on the information sent by the thermostats, the SC28 Base Console will send X10 Home Automation Messages on the power line to turn On or Off X10 modules connected to your heaters or boiler. Besides heating the Thermostat can be used for cooling as well.

The respective Home Automation addresses are HC+1 UC13-16 for thermostats 1-4, so e.g. when Base Console has been set to default Base Address A1, T1 sends messages to B13.

### 5. Setting up the Security Console (SC28)

#### 5.1 Setting the clock

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **2. SET CLOCK**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 2 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN  to select the correct day of the week.
6. Use the number pad to enter the new time (24 hour notation), followed by OK. The display now reads **INSTALL**.
7. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item. .

*If you press CLEAR while entering the time, the time entered will be deleted.*

#### 5.2 Storing phone numbers

The SC28 console has a built-in telephone dialler. In case of an alarm up to 6 telephone numbers can be dialled. All persons called will be able to listen to the message you have recorded (5.3). The message needs to be confirmed by the person answering the phone by pressing a 0 on their phone (DTMF response). The dialler then knows the next number does not need to be called.

**NOTE: You are not allowed to use emergency numbers, i.e. the police and security companies, unless you have been granted permission.**

First make a list with the phone numbers you want to enter, in the order they need to be dialled. If you have connected the console via an PABX phone system, you may need to add a 0, or possible other digit in front of the telephone number to get an external land line.

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will be displayed.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **3. PHONE NUMS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 3 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to the memory space where you want to enter a telephone number (**PHONE 1, PHONE 2 ... PHONE 6**).
6. Press OK when you have arrived at the memory space. After pressing OK at PHONE 1, the display will read **SET PH 1**.

7. Enter the telephone number. Press the OFF button for a dial pause (use a dial pause between the extra 0 and the telephone number when the console is connected to a PABX phone system. A small letter **P** can now be noticed on the display).
8. Press OK. You will now automatically go to the next memory space.
9. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item. .

*If you press CLEAR while entering a telephone number, the number entered will be deleted.*

**IMPORTANT:** *It's mandatory to have all 6 positions programmed. It's allowed to program the same number on different locations, but be aware if you program less than 6 different telephone numbers, the console will try to contact you at these numbers several times in case of an alarm.*

*As soon as the call is confirmed by a DTMF "0" press from a phone, the console will stop dialling.*

### 5.3 Recording your own message

You can record an own message that will be used by the telephone dialler. The message can be up to 12 seconds long. Make sure the message is not too short, because this will cause a long silence period when the message is played and repeated.

*Example: "This is the security system of ..... Press 0 after the message to hear what is going on. Please undertake action as agreed."*

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **4. MESSAGE**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 4 on the number pad.
5. Press 1 for **RECORD**.
6. The display now shows **PLEASE WAIT**.
7. When the display reads **SPEAK NOW** you can record your message (max. 12 seconds). The distance to the microphone should be more or less around 30 cm.
8. After recording, wait until the **RECORD/REPLAY** option comes up again.
9. Press 2 (REPLAY) to listen to the recorded message.
10. Press CLEAR to quit the menu. To confirm this choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

## 6. Using the Protector+ Security System

### 6.1 Setting the alarm

The system has two different alarm functions:

- 1) **ARM AWAY:** Full alarm. All registered Sensors will be activated.
- 2) **ARM HOME:** Partial alarm. All Door/Window sensors will be activated, but the motion detectors are not armed. This means you can walk around the house, while the 'shell' of is protected.
  - a) A **single** press arms all Door/Window Sensors
  - b) A **double** press of **ARM HOME** results in every sensor to be active in zones 1-16 but motion detectors are still not active in zones 17-30. All Door/Window Sensors are however active in zones 17-30.

## +Switching on the ARM AWAY function

### *Via the console*

Press the ARM AWAY button on the console. The system will be activated after a short delay (delay can be set, see exit delay 8.1). During the delay you will hear a couple of tones at the same pitch, and the display will read **EXIT DELAY**.

After switching the system to **ARMED AWAY** mode, the entry delay will be used for DS18 Door/Window Sensors (DS18 switch set to MAX) when you enter the house. This means you have enough time to switch off the system via the console without triggering the alarm. The delay times can be changed, see 8.1.

Also Motion Sensors registered to zone 15 and/or 16 will have an entrance delay according to the time set. This gives the opportunity to have entrances secured via Motion Sensors.

Besides the Security function, the **ARM AWAY** button on the console reflects Temperature Setback options, to be used for energy saving:

Press the **ARM AWAY** button on the console. The system will be activated after a short delay:

-A **single** press: Thermostat remains setting of respective TS10. Display will show **COMFORT**.

-Press **twice**; thermostat level will be set to Economy Level. Display will show **ECONOMY**.

-**Third** press: thermostat level will be set to Frost Level. Display will show **FROST**.

The first press of ARM AWAY will leave the thermostat working exactly as it would do if the system was not armed i.e. it will follow the set-point on the thermostat(s) unless there is a timer event set which could change it.

### *Via the Key Chain Remote Control KR18*

Press the ARM button. The alarm is switched on instantly.

### *Via the Comfort Remote Control SH600*

Set the slide switch to SEC. Press the ARM AWAY button. The alarm is switched on instantly.

## +Switching on the ARM HOME function

### *Via the console*

Press the ARM HOME button on the console. The alarm is switched on instantly.

-A **single** press arms all Door/Window Sensors. Display will read **ARM HOME 1**.

-A **double** press of ARM HOME activates all Sensors in zones 1-16. Display will read **ARM HOME 2**.

### *Via the Key Chain Remote Control KR18*

You cannot switch on the ARM HOME function with this remote control.

### *Via the Comfort Remote Control SH600*

Set the slide switch to SEC. Press the ARM HOME button. The alarm is switched on instantly.

## 6.2 Panic alarm

The panic alarm can be switched on in case of an emergency, independent of whether the security system is Armed or Disarmed.

*The telephone message indicates the emergency sensor is triggered and that it is not the burglar alarm. This is done by a default extra message to your own spoken telephone message. This standard multi-lingual message is embedded into the system.*

You can activate the panic alarm in two ways:

### **1. Activate the alarm via the KR18 Key Chain Remote Control**

Keep the ARM and DISARM buttons of the remote control pressed simultaneously. The panic alarm is instantly activated. Depending on the console settings the siren will or will not be activated (see 9.1).

### **2. Activate the alarm via the SH600 Comfort Remote Control**

Press the red PANIC button. The panic alarm is instantly triggered. Depending on the console settings the siren will be activated or not (see 9.1).

### 6.3 What happens when the alarm is tripped

**1. Siren:** The built-in siren will be activated. You can choose to turn the siren off (silent alarm, see 9.1). If the console is working on the emergency batteries, the siren will not be used, to save battery power.

**2. The telephone dialler:** After the last digit of the first telephone number has been dialled, the spoken message will be played and repeated several times. If the call is answered by pressing "0" from the receivers phone, the console will stop calling. If the call is not answered, the second up to the sixth number are dialled until one of these calls is confirmed by pressing "0". The person who receives the phone call can listen to what is going on in the building for one minute. The siren is switched off while you are listening in. The console will remain on alert. If the alarm is triggered again later, the telephone dialler will be activated again and the complete procedure will be repeated.

### 6.4 Disarming the system

Press DISARM on your remote control. The display will indicate the zone that is causing the alarm. To remove this message, press ARM and then DISARM.

You can also switch off the system by entering your PIN code on the number pad of the console. After entering your PIN code the display will read **DISARMED**.

### 6.5 Error messages

The numbers 1–32 in the display refer to up to 32 zones (read sensors). These represent up to 30 Door/Window Sensors and/or Motion Detectors you install, plus the 2 hard wired zones. The numbers show open zones, problem zones and bypassed zones by being displayed as steady on (door or window open), slow flash (there's a problem with that zone) or fast flash (that zone has been bypassed). Attempting to arm with an open or problem zone makes the Console beep continuously and it will display in words on the display what the cause is, but only for one zone at a time. Bypassing that zone (by pressing the CLEAR button) moves on to the next problem zone, if there is one.

The status of all sensors is checked after the security system is switched on. If a problem is found, you will hear the two-tone 'problem signal'. If a sensor (e.g. zone 9) indicates there is a problem, a message is shown on the display:

- An open window or door: **OPEN ZONE 9**
- A tamper message: **TAMPER ZONE 9**
- Empty batteries or range problems: **PROBLEM ZONE 9**

*The console and the DS18 and MS18 Sensors are equipped with a tamper contact. If anyone tries to open the console or sensor while the alarm is activated, the alarm will trip. If the alarm is NOT activated, you will see an error message on the console's display.*

## 7. Prevention and comfort - 'Home Automation'

### 7.1 Introduction

X10 Home Automation makes your home more comfortable, saves energy and offers security, both when you are at home and away. For some people Home Automation means setting the lights with the same remote control they use for the TV; for others it is a completely computerized system that is fully adjustable to their way of life. X10 Home Solutions offers you the choice.

Your system is equipped with functions to secure your home. The system uses an intelligent process to control the lighting in your house, so that it appears as if you are at home.

The X10 technology also offers you several so-called comfort functions. You can e.g. wireless control lamps connected to Lamp/Dimmer Modules with your remote control or via the keypad on your console.

Every lamp or appliance controlled by the system needs to be equipped with an X10 receiver module. These modules are easy to install (Plug & Play) and are also available separately, which means you can expand the system as you wish and when you wish.

A few of the Plug & Play modules:

LM12 Lamp/Dimmer Module Plug-in module to switch and dim lighting.

AM12 Device/Switch Module. Plug-in module to switch lighting and electrical equipment.

LM15 Bayonet Lamp Module or Screw-In Lamp Module to switch lighting.

More information on these modules can be found on [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) or you can contact your local dealer.

## 7.2 Addressing your modules

An address can be set for every X10 module. This address consists of a HOUSE CODE (A-P) and a UNIT CODE (1-16). The HOUSE CODE of all your components needs to be set to the same letter code (Note: Check also 10.6 for more info before setting the addresses). With the UNIT CODE you can give every module its own number, so that they can be individually controlled (via the number pad on your console, with the SH600 Comfort Remote Control, or any other X10 compatible controller).

## 7.3 Installing the LM12 Lamp/Dimmer Module

1. HOUSE CODE SWITCH: To set up the system address.

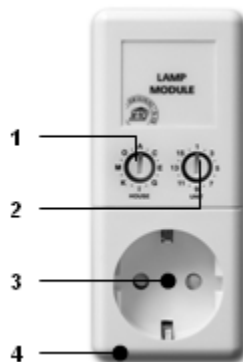
2. UNIT CODE SWITCH: To set up the module number.

3. WALL SOCKET: To connect the lamps you want to switch using the module.

4. FUSE (at the back): The fuse protects the lamp/dimmer module against a power overload. If the fuse blows, it can only be replaced by another fuse of the same type.

### INSTALLATION LM12:

Plug the lamp/dimmer module into a free wall socket (230V/50Hz) and plug your lamp (40-300W) into the module. To avoid damage, do not plug in any other loads - such as household equipment or TL/PL lights - into the module. Use an AM12 Appliance/Switch Module or a LM15 Lamp Module for these types of loads.



## 7.4 Alarm functions of the Lamp/Dimmer Modules

When Arming the system via the console, the lamps on A1 and A2 will be switched on during the Exit Delay. As soon as the system is activated, the lamp will be switched off.

When Arming the system via remote control, the lamps will be switched on and off quickly to indicate the system is activated (comparable to the alarm system of a car).

In the case of an alarm the lights connected to lamp/dimmer modules with addresses A1 and A2 will flash. After 4 minutes the lights will remain on.

## 7.5 Comfort functions of the KR18 Key Chain Remote Control

*Switch and dim lights remotely. Switch the garden lamps when you enter your property, never enter your home in the dark.*

Press the **A LIGHTS ON** or **B LIGHTS ON** button. The lamps on respective address A1 or A2 will be switched On.

Press the **A LIGHTS OFF** or **B LIGHTS OFF** button. The lamps on respective address A1 or A2 will be switched Off.

## 7.6 Comfort functions of the SH600 Comfort Remote Control

Switch appliances and dim lights remotely. Close the garage door and switch on the air-conditioning from your bedroom. Dim lights in the hallway.

**Slide switch position SEC:** The lower five button combinations are used to switch the X10 modules with corresponding addresses (Unit Codes 1-5).

Use the blue button to **DIM/BRIGHT** lamps connected to a Lamp/Dimmer Module.

**ALL LIGHTS ON:** To switch on all lamp/dimmer modules with one press of a button.

**ALL LIGHTS OFF:** To switch off all the modules (both lamp and appliance modules) with one press of a button.

**Slide switch position 1:** 1 ... 8: To switch X10 Home Automation with corresponding addresses (UC 1-8).

**Slide switch position 2:** 9 ...16: To switch X10 Home Automation with corresponding addresses (UC 9-16).

### 7.7 Comfort functions of the security console

You can also control the modules using the console. If you do not see a menu item, the console is in **HOME CONTROL** mode. The display shows **HOME CONTROL**. To control a module with Unit Code 1, press "1" followed by "ON" or "OFF". If you want to control module 12, press "1", then "2", followed by "ON" or "OFF".

The ALL LIGHTS ON function can be send by pressing "0" followed by "ON", the display will show **LIGHTS ON**. ALL UNITS OFF can be send by pressing "0" followed by "OFF", the display will show **ALL OFF**.

### 7.8 Timers

*The console can turn on and off lighting and appliances at pre-programmed times, so that it appears as if you are at home, the so called LIVED IN LOOK. You can also program timed temperature setbacks .*

#### 7.8.1 Setting the console mode

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000). For every digit entered, a \* will appear.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Press "0" on the number pad. Use the menu buttons UP/DOWN  to choose **EURO 7 DAY**. Press OK.
6. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item. .

#### 7.8.2 Setting Timers

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **9. SET TIMER**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 9 on the number pad.
5. The display will read **NEW TIMER**. Press OK.
6. When set to 7-days mode (see 7.8.1), the display will read **1. HOME CNTRL** and **2. HEAT / COOL**, select respective timer to set; either option 1 for control of lights and appliances, or option 2 for timed temperature setbacks.

Use the menu buttons UP/ DOWN  to check timers you previously set. The top menu item is always called **NEW TIMER**, unless all 14 timer points have been set.

7. The display will read **CHOOSE DAYS**. Use the number keys to enter the DAYS, where 1=Monday, 2= Tuesday and so on. When the days are set, press OK.

**8a).** HOME AUTOMATION TIMER: The display will read **UNIT NUMBER** or **THST**. Use the number pad to enter the UNIT CODE of the desired module (1-16) or the Thermostat nr (1-4). Example: If you enter 12, the display will read **TIMER 12 ON**. The lowest line will read " : ".

**8b).** TEMPERATURE SETBACK: In case the Temperature setback is chosen, an extra choice has to be made, regarding which temperature level has to be used during the timed event. Choose either **COMFORT** (which is the comfort level set to the console for the respective thermostat), **ECONOMY** (setback applies for all registered Temperature Zones), or **FROST** (also applies for all registered thermostats at once)

9. Enter the time you want the lights to be switched on, or the timed temperature setback has to take place (24 hour notation). If you make a mistake, press CLEAR. Press ON when you only want to enter the time the lights need to be switched on.

10. Press OK. The display now reads **TIMER 12 OFF**. The lowest line will read " : ".

11. Enter the time you want lights to be switched off or the timed temperature setback has to stop. If you make a mistake, press CLEAR. Press OK when you do not want to enter a switch-off time.

12. The bottom line on the display now reads **1. WEEKLY**

13. Use the menu buttons UP/ DOWN  to select:

1. **WEEKLY**: The timer setting is executed every week.

2. **ONE WEEK**: The timer setting is only used one week from today.

3. **RANDOM**: The timer setting is executed weekly, but varies within the hour entered (if you entered 20:30, the time may vary between 20:00 and 20:59).

4. **ARMED ONLY**: The timer setting is only executed when the system is in ARMED AWAY mode.

14. Make your choice and press OK. The display now reads **NEW TIMER**.

15. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

## 7.9 Clearing the timer settings

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.

2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.

3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.

4. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **9. SET TIMER**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 9 on the number pad.

5. The display will read **NEW TIMER**.

6. Use the menu buttons UP/DOWN   to check timers you set before. The timers are shown in the following format: **12 ON 12:40**

**OFF 18:30**

7. When a timer is shown, you can press CLEAR to delete the timer.

8. You need to confirm your choice (**CLEAR TIMER**). Press 1 for Yes and 2 for No.

9. Press CLEAR again to quit the menu.



## 8. Advanced system functions

### 8.1 Setting the delays

You can set a number of delay times via the menu DELAYS:

**ENTRY DELAY** The time you get to switch off the system after entering your house (factory setting 30 sec).

**EXIT DELAY** before the system is switched on when you leave the house (factory setting 60 sec).

**ANSWER DELAY** before the system picks up the line when calling in (11.2, factory setting 5 sec).

**DIAL DELAY** before the system calls out in case of an alarm (factory setting 30 sec).

Setting the delays:

1. To access the menu, press either the menu UP  or DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.

2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.

3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.

4. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **8. DELAYS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing an 8 on the number pad.

5. Select **ENTRY DELAY**, **EXIT DELAY**, **ANSWER DELAY** or **DIAL DELAY** and press OK.

6. Enter the time required (1-99 seconds). Press OK. Press CLEAR to delete the values entered.

7. Press CLEAR again to quit the menu.

*The entry delay only works for the DS18 Door/Window Sensors if set to MAX as well as Motion Sensors registered to zone 15 and/or 16. MS18 motion detectors registered to other zones will respond instantly.*

### 8.2 Clearing the memory of your security system

You can delete sensors, remote controls, timers or all settings via the menu MEMORY CLEAR.

*The PIN code is never erased. This code can only be reset by the factory.*

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.

2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.

3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.

4. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **6. MEMORY CLEAR**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 6 on the number pad.

5. Select **CLEAR ALL SENSORS**, **CLEAR ALL REMOTES**, **CLEAR ALL TIMERS**, **CLEAR ALL THERMOSTATS**, **CLEAR LOG** or **MASTER RESET**.

6. You are now asked to **CONFIRM CLR**. Press 1 for Yes or 2 for No.

7. Press CLEAR again to quit the menu.

**CLEAR ALL SENSORS** Remove a registered sensor.

**CLEAR ALL REMOTES** Remove a registered remote control or Additional (wireless) sensor.

**CLEAR ALL TIMERS** Remove all timer settings at once.

**CLEAR ALL THERMOSTATS** Remove all thermostats at once.

**CLEAR LOG** Remove Event Log.

**MASTER RESET** Clear the memory completely (PIN will remain as set).

### 8.3 Changing the access code (PIN)

The access code is your personal identification code. After changing this code, you are the only one who has access to the settings on the console. You also use this code to disarm the alarm via the number pad. Make sure you memorize the code, because only the factory, or authorized representative can help you reset the code to the factory setting (0000).

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000). For every digit entered, a \* will appear.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **5. NEW PIN**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 5 on the number pad.
5. Enter your new PIN code (4 digits). The new PIN can be seen on the display. Check if you entered the correct PIN code and press OK.
6. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

## 9. Advanced security functions

### 9.1 Disarming the siren for silent alarm


You can set the security system to raise the alarm without sounding the siren (just the telephone dialler and lighting). In case of a burglary, the built-in siren will not be activated (Note: other sirens installed will still work). The siren is turned on in the factory settings.

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000). For every digit entered, a \* will appear.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **SIREN**. Press OK to select this menu item.
6. Choose 1 for **SIREN ON** or 2 for **SIREN OFF**.
7. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.

### 9.2 Activating the chime

#### 9.2.1 Built in Chime

The console can, when in DISARMED mode, sound a chime –ding-dong– when a door armed with a Door/Window Sensor is opened. This ensures that you will always hear if someone is entering your house or small children open a door. This function is activated in the factory settings.

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
  2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000). For every digit entered, a \* will appear.
  3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
  4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
  5. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **CHIME**. Press OK to select this menu item.
  6. Choose 1 for **CHIME ON** or 2 for **CHIME OFF**.
  7. Press CLEAR again to quit the menu. To confirm your choice, press 1 for Yes or 2 for No. If you choose Yes, you will quit the menu. If you choose No, you go back to the first menu item.
  8. If you see a note  on the display, the chime is activated.
- The chime function also works for the wired inputs on zones 31 and 32.*

### 9.2.2 SH10 Remote Chime

The separate available SH10 Security Horn / Remote Chime will respond to status and chime messages, send from the console:

- If Chime is enabled, opening of a D/W sensor results in a multi-tone from the Chime.
- Exit Delay for Arm gives single tone, every 4 seconds.

### 9.3 Using wired inputs

The SC28 console has two inputs for wired sensors. These sensors need to be of type NC (normally closed contacts). There should not be any power on these inputs (potential-free / dry).

Connecting a wired sensor:

1. Open the top compartment on your console.
2. You will see two wired inputs.
3. Remove the wire bridge and connect your wired sensor.
4. Close the top compartment of your console and enter your PIN code to remove the word **TAMPER** from the display.
5. The wired sensor is now ready for use.

### 9.4 Adding a wired sensor to the Door/Window Sensor DS18

The DS18 Door/Window Sensor has an input or contact for an extra wired sensor. These sensors need to be of type NC (normally closed contacts). There should not be any power on this contact (potential-free).

A few examples:

- Securing a window with multiple magnetic contacts.
- Adding extra sensors to your system, e.g. smoke detectors, temperature sensors, sensors to detect electrical failures, etc.

1. Open the transmitter part of the DS18 by taking the two parts apart.
2. Remove the wire bridge from the connection for the wired sensor (2).
3. Connect the wired sensor.





*The wired contact has its own Zone on the Base Console. You can register the contact using the procedure in 4.1.3 (to register a sensor, activate the alarm with your sensor in step 5).*

### 9.5 Emergency sensors (always mode)

Your system also gives you the option to turn any sensor registered with the system into a so-called emergency sensor. An emergency sensor will also activate the security system when the system is not switched on. When an emergency sensor triggers an alarm, you will hear 'Alarm cause by emergency sensor' before the spoken message you recorded. A few examples:

- A panic button connected to the wired input on the console.
- A door or window that should not be opened at any time.
- A temperature or level sensor that warns you when a certain value or level is exceeded.

Setting a sensor to always mode:

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **SENSOR MODE**. Press OK to select this menu item.
6. The display now reads **SET ALWAYS SENSORS**. You can see on your display (top and bottom) which zones and sensors have been registered.

7. If you want to turn zone 31 into an emergency sensor, enter 31 on the number pad and press OK. Zone number **31** will start flashing.
8. If you also want to turn zone 5 into an emergency sensor, enter 5 on the number pad and press OK. Zone number **5** will start flashing.
9. If you want to turn zone 31 into a normal sensor again, enter 31 on the number pad and press OK. Zone **31** will stop flashing.
10. Press CLEAR again to quit the menu.

Make sure the *DS18 Door/Window Sensor* is set to MIN if you want the message to be passed on without a delay (see 8.1). Same applies for Motion Sensors on zone 15 and/or 16.

### 9.6 Sensor 27-32 ON/OFF

Used for setting zone 27 to 32 sensors to send Home Automation ON or OFF commands on House Code +1 and Unit Code 7-12, in respond to alarm triggers from sensors registered to respective zones 27-32 (e.g. zone 27 is related to UC 7, 29 to 9 etc). At present in this mode (menu **options**) you see the installed sensors in zones 27-32 only as numbers round the side of the display, just like for setting sensor mode. When entering the Sensor Zone number followed by ON or OFF the respective Zone number around the edge flashes to indicate it has been set to send a X10 Home Automation command which is either ON or OFF depending on the choice made.

### 9.7 Deregistering a Door/Window or Motion Sensor

1. To access the menu, press the menu UP or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
  2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
  3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
  4. Press OK.
  5. Enter the number of the zone you want to erase on the number pad and press CLEAR.
  6. You are asked to confirm **CLEAR ZONE 1. YES 2. NO**.
  7. Press 1 to erase the zone. The zone number is shown on the display.
  8. Press CLEAR again to quit the menu.
- Zones 31 and 32 can not be erased.*

**9.8 Power Failure Alarm:** When the system is in armed mode, and there may occur a mains power failure which lasts for at least 15 minutes, the console will dial out and give a message "POWER FAILURE"

## 10. Advanced Home Automation functions

Chapter 7 described the use of X10 Home Automation options of the security system. But there is more; besides the Plug & Play modules a large number of built-in switches, in-wall and sun blind switches, remote controls and special modules are available. With the addition of these modules you can control nearly everything that is electrically powered in your home via your security system Base Console. See [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) (Product group Home Automation) for more information.

The system has for default a few extra functions that use the X10 system:

### 10.1 Checking the status of the security system

Set a X10 module to address B4 (=HC+1, UC=4). This Home Automation module is now automatically switched on as soon as the security system is activated. When the system is disarmed, the module will also be switched off. Example: You can connect a table lamp to this X10 module. If the system is activated, this lamp is always turned on. This means you can instantly see if the system is activated when you are outside.

## 10.2 Installing an extra siren

### 10.2.1 PH7208

Set the siren PH7208 to address A1 or A2 (=HC, UC=1 or 2). To avoid false alarms, the system waits 20 seconds after triggering the alarm before the siren is activated. The siren will give a strident two-tone signal for 4 minutes. After these 4 minutes the siren is automatically switched off (or sooner if the alarm is switched off).

ATTENTION: When using a security system, the extra sirens will always work in case of an alarm, even when the system is set to silent alarm! The Siren PH7208 is meant for indoor use and can be plugged into any wall socket (230V/50Hz).

### 10.2.2 SH10 Security Horn / Remote Chime

Set the siren SH10 to address B5 (=HC+1, UC=5). ATTENTION: When using a security system, the extra sirens will always work in case of an alarm, even when the system is set to silent alarm! The Siren SH10 is meant for indoor use and can be plugged into any wall socket (230V/50Hz).

If Chime is enabled, opening a D/W sensor gives a pleasant 6 tone message. It also gives tones for Exit Delay when Arming, one single tone once every 4 seconds.

## 10.3 Using an external universal siren

You can also add sirens and flash lights that are not part of the (current) range. Please use a separately available AD10, AW12 or AM12 Appliance Module. Set this module to address B6 (=HC+1, UC=6). The module is switched on in case of an alarm and switched off after 4 minutes.

## 10.4 Transceiver function

The X10 product range contains several wireless remote controls that you can use to control your X10 modules (such as a universal remote control for your TV, audio equipment and X10). These remote controls use radio signals, which means the remote control signal goes through walls and ceilings. See [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) for more information. Your console will convert these remote control RF signals to X10 signals and transmit them via the power lines. You can then control the X10 modules using these transmitters.

## 10.5 All Home Automation functions at a glance

<i>Name</i>	<i>Description</i>	<i>Module set to address</i>
Comfort lighting	You can switch your lighting using the buttons Lights ON and Lights OFF on your key chain remote control.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Exit delay	Lights are switched on during the exit delay.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Alarm lighting	In the case of an alarm, the lights will flash during 4 minutes and then remain on.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Status indicator	The lights are switched on when the system is set to ARM AWAY.	B4 (=HC+1, UC=4)
Extra Siren	PH7208 Extra 110dB siren.	A1 or A2(=HC, UC=1 + UC=2)
Extra Siren	SH10 Remote Chime.	B5 (=HC+1, UC=5)
Universal Siren	Connect an own siren to a AM12 or AD10 module.	B6 (=HC+1, UC=6)
H.A. Automation	H.A. functions in respond to sensor (27-32) when in ARMED mode and triggered.	B7 – B12 (=HC+1, UC=7-12).
Thermostats	Thermostat H.A. addresses.	B13 – B16 (=HC+1, UC=13-16).

\*This table uses the unchanged settings (House Code + Unit Code) for the basic console address. The default base address is A1.

## 10.6 Basic address for Home Automations functions

The basic address is set to control multiple Home Automation modules on the SC28. The standard basic address is A1. The A in this address is called the House Code. The House Code of the console, the remote controls and the Home Automation modules all have to have the same letter. The 1 in the basic address is called the Unit Code. If your neighbors also have a security system, it may be necessary to change the basic addresses and the addresses of your X10 modules. If you change the House Code of the console, the addresses for the Home Automation functions (10.5) also change.

To change the House Code:

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/ DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/ DOWN  to go to menu item **HOUSECODE**. Press OK to select this menu item.
6. Use the menu buttons UP/ DOWN  to select the desired House Code and press OK.
7. Press CLEAR again to quit the menu.

If you change the Unit Code of the console, the addresses for the Home Automation functions also change. To change the Unit Code:

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **UNITCODE**. Press OK to select this menu item.
6. Use the menu buttons UP/DOWN   to select the desired Unit Code and press OK.
7. Press CLEAR again to quit the menu.

## 10.7 Thermostats, Remote Controlled Temperature Settings

Each registered thermostat transmits the comfort set point and the ambient temperature. In the SC28 base station you can enter a Comfort level per Thermostat as well as setbacks to Economy and Frost temperature levels.

When the Security Base Console is in "DISARM" or "ARM HOME" mode, it will turn On or Off the X10 module connected to the heater or boiler depending on the ambient temperature and the comfort set point set to the thermostat. When the ambient temperature is lower than the thermostat set-temperature, an ON-message to the corresponding address will be send.

When the console is in "ARM AWAY" mode, the respective temperature point is applied as set to the thermostat, however there's also an option to select the setback temperature levels set to the console which do apply for all registered thermostats.

Suppose the ambient temperature is 20 °C, the comfort set point of the thermostat is 24°C the console will send an ON message. Suppose that now the ambient temperature is still 20°C, the economy setting is in place, set to 15°C, the console will send an OFF message.

If then a timed event is taking place, where COMFORT2 of thermostat 2 is set to 22°C, and ambient temperature measured by thermostat is still 20°C, the console will send an ON message to the respective HA address. (see chapter 7.8 for timed temperature ° events).

### Temperature levels and settings in a glance:

<i>LEVEL</i>	<i>SET</i>	<i>USED BY</i>
Ambient temperature	Measured by individual thermostat	always
Thermostat Comfort level	Set individually per thermostat	normal mode
Console Comfort level	Set in console, per thermostat T1-T4	timed events only
Console Economy level	Set in console, applies for all Thermostats	armed/timed/phone
Console Frost level	Set in console, applies for all Thermostats	armed/timed/phone

The Console Comfort levels can only be used with timer events.

To set the different temperature levels inside the console:

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **SET COMFORT**. Press OK to select this menu item.
6. Use the menu buttons UP/DOWN   to select the desired temperature setting, **COMFORT1**, **COMFORT2** ... **COMFORT4**, for respective thermostats 1-4, and **ECONOMY** and **FROST** in general; press OK.
7. Use the number pad to set the corresponding absolute temperature. Press OK.
8. Press CLEAR again to quit the menu.

The TS10 Thermostat heat- and cool function as well as operating instructions are described in the manual of the DigiMax210 thermostat.

**The setbacks can be used when in ARM AWAY mode, by Arming the system on the console direct, or remotely by phone. Response to button presses of the ARM AWAY button:**

Once: remains Comfort settings as set to the individual thermostats T1 – T4.

Twice: set all thermostat levels to Economy level as set to console.

Third press: set all thermostat levels to Frost level as set to the console.

## 11. Telephone functions

### 11.1 Calling the security system

The SC28 alarm system is equipped with a call-in function. This means that you can dial in to the console remotely via any telephone or mobile phone. You can also control your lights, devices and temperature setbacks via your phone. The system has a built-in speech chip that guides you through the menus.

### 11.2 Activating the call-in function

The call-in function is switched off in the factory settings. You can switch the function on via the menu **OPTIONS/ANSWER TYPE**. You can choose one of the following three options:

**ANSWER ON:** Call-in activated. The time delay before the console answers the phone can be set in the menu **DELAYS/ANSWER DELAY** (see 8.1). The standard delay is 30 seconds. If you use an answer phone or voice mail, we advise you to use option 3: **VOICE MAIL**.

**ANSWER OFF:** the call-in function is deactivated (standard setting).

**VOICE MAIL:** Call-in activated. Choose this option when you use the standard voicemail system offered by your telecom supplier. To access the console, ring your home number twice. Let the phone ring for 10 seconds the first time. Hang up the phone and ring the number again after 10 seconds, but within 30 seconds. The console will answer the phone.

Setting the call-in function:

1. To access the menu, press the menu UP  or menu DOWN  button. The display now shows **ENTER PIN**.
2. Enter your 4-digit PIN code (factory setting 0000. See 8.3 for changing the PIN code). The display is cleared and shows a \* for each number entered.
3. When the PIN code has been entered correctly, the word **INSTALL** will show up on the display.
4. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to menu item **7. OPTIONS**. Press OK to select this menu item. You can also go to this menu item directly by pressing a 7 on the number pad.
5. Use the menu buttons UP/DOWN  to go to menu item **ANSWER TYPE**. Press OK to select this menu item.
6. You can now select **ANSWER ON**, **ANSWER OFF** or **VOICE MAIL**.
7. Use the menu buttons UP/DOWN   to go to the desired menu item and press OK.
8. Press CLEAR again to quit the menu.

### 11.3 Operating the alarm functions via an outside phone

1. Call your home number. The console will answer.
2. You will hear '**Please enter PIN**'. Enter your 4-digit PIN code.
3. If your PIN is correct, you will hear '**PIN accepted**'. If your PIN is incorrect, you will hear '**Error**'.
4. Press **0** followed by \* to activate your security system. You will hear '**Armed Away**'
5. Press **0** followed by # to deactivate your security system. You will hear '**Disarmed**'
6. When you press **9 9** followed by \*, the console will do a status check, where status can be:
  - '**ARMED HOME**': The system is set to ARM HOME mode.
  - '**ARMED AWAY**': The system is set to ARM AWAY mode.
  - '**DISARMED**': The system is switched off.
  - '**EMERGENCY ALARM**': The alarm has been triggered by a PANIC BUTTON on a remote control or an Additional (Wireless) Sensor.
  - '**ALARM IN ZONE 3**': (example with zone 3). The alarm has been triggered by the sensor in zone 3 (wireless sensor or emergency sensor).

### 11.4 Operate lights and equipment via an outside phone

1. Call your home number. The console will answer.
2. You will hear '**Please enter PIN**'. Enter your PIN code.
3. If your PIN is correct, you will hear '**PIN accepted**'. If your PIN is incorrect, you will hear '**Error**'.
4. Press **4 \***: The X10 module with Unit Code 4 will be switched on. You will hear '**4 ON**' to confirm.
5. Press **4 #**: The X10 module with UC 4 will be switched off. You will hear '**4 OFF**' to confirm.

### 11.5 Changing Temperature Setting via an outside phone

1. Call your home number. The console will answer.
2. You will hear '**Please enter PIN**'. Enter your PIN code.
3. If your PIN is correct, you will hear '**PIN accepted**'. If your PIN is incorrect, you will hear '**Error**'.



4. Press **8 8** followed by **\*** to activate the comfort setting. The console responds '**Thermostat Setting**'

5. Press **8 8** followed by **#** to set console back to either Economy or Frost setting. The console responds either '**Economy Setting**' or '**Frost Setting**'.

**Note:** The thermostat settings **88\*** or **88#** will only work if the console is Armed Away. Otherwise you will get an '**Error**' message.

As soon as you override temperature settings by telephone the only choices are the set-point on the thermostat, economy or frost. The comfort setting of the individual thermostats which is set in the options can only be used by use of a timer event. Using the telephone to override will stop the Heat/Cool timer events from affecting the thermostat operation.

## 12. Changing Batteries

When used normally the batteries in sensors and remote controls last about a year. The life span of batteries does depend on how often a sensor is activated.

### Console – 4x Rechargeable AA batteries

**Power Failure Alarm:** When the system is in armed mode, and there may occur a mains power failure which lasts for at least 15 minutes, the console will dial out and give a message "**POWER FAILURE**"

The emergency batteries in the console ensure that even during a power cut the entire system stays operational for another 12 hours (if there is no alarm). The choice for rechargeable batteries is because of the longer lifetime, and automatic recharge ability when system is in running mode.

- If there is an alarm during a power cut, the console will not activate the siren to save battery power. The telephone dialler works normally.
- If there is a power cut and the emergency batteries are flat, all settings are stored, because these are programmed into a non-volatile memory (EEPROM). The clock will need to be reset.
- When you decide to turn off the security system for a longer period (e.g. renovation work), remove the batteries from the console to avoid them going flat.
- If the emergency batteries are empty or not installed, the BATTERY indicator on will flash.
- If you open up the battery compartment to change the batteries, the word **TAMPER** will be visible on the display. After inserting the batteries and closing the compartment, enter your PIN code (factory settings 0000, see 8.3) to remove the word **TAMPER**.

### Key Chain Remote Control KR18 – 2x CR2016 batteries

- A new KR18 contains fully charged batteries. If the indicator light on the KR18 is not very bright, the batteries should be replaced.
- Open the remote control (back). Use CR2016, 3V lithium batteries (2x).
- To retain the unique code for the remote control, the batteries need to be replaced within 30 sec.
- If after replacing the batteries the console does not respond to your remote control, press the ARM button on your remote control for 4 seconds to reactivate the remote. Then release the button. You now need to reregister the remote control, using the procedure described in 3.1.2.

*When pressing the ARM button the LED should flash quickly a few times. When the LED lights up and stays lit, you need to reactivate the KR18.*

### **Comfort Remote Control SH600 – 4x AAA batteries**

- If the indicator light on the SH600 is not very bright, the batteries should be replaced.
- First set the switch on the front of the remote control to SEC. Now open the battery compartment on the back of the remote control and replace the batteries within 30 seconds.
- If the console does not respond to your remote control after replacing the batteries, press the PANIC button on your remote control. You now need to reregister the remote control, using the procedure described in 3.1.2.

### **Door/Window Sensor DS18 – 2x AAA batteries and Motion Detector MS18 – 2x AA batteries**

The console checks the battery status of the DS18 sensor. If the batteries are too weak, the console will indicate a **PROBLEM** and the zone number will flash.

- Normally the unique code of the sensor will remain in the memory (if you replace the batteries within 30 seconds). After replacing the batteries you can check whether the sensor still has its unique code. You do this by opening the door or window.

**DS18:** If the sensor has remembered its code, the console display will read **ZONE x OPEN** (zone number for X). If nothing happens, the door/window sensor needs to be reregistered (see 4.1.3). Delete zones you do not use anymore (see 9.7) or install the sensor in the same zone as before.

**MS18:** If the sensor has remembered its code, the alarm will go off when you walk past the sensor. If nothing happens, you need to reregister the motion detector (see 4.2.3). Delete the zone (see 9.7) and reregister the sensor (see 4.2.3).

## **13. Frequently asked questions**

### **Why does the security system not work?**

Check whether you see any text on the console display. If not: check whether the AC adapter is connected to the mains, whether the electrical wire is plugged into the adapter and whether the plug is connected to the console.

Check whether you can control the system via the console. If so, check whether the remote control works by checking whether the control indicator on the remote control flashes when you press e.g. the ARM button.

Change the batteries if necessary and reinstall the remote control.

### **What to do if a zone indicator flashes slowly?**

One of the sensors or motion detectors has not contacted the base console for a longer time. Check the batteries in the sensor or motion detector. Erase the zone and reregister the sensor. Move the sensor so that the signal can reach the console.

If an error is found while setting the alarm, you will hear a repeated two-tone 'error signal'. If a sensor indicates there is a problem (e.g. window opened), you can choose not to activate this sensor.

While the two-tone 'error signal' can be heard, you need to press the CLEAR button and reset the alarm. The zone indicator of the sensor concerned flashes quickly.

### **What to do if a zone indicator flashes quickly?**

You have pressed the CLEAR button to activate the security system while a sensor or motion detector indicated an error. Solve the problem (i.e. close the window, replace the batteries) before activating the zone.

### **What to do if you hear a repetitive one-tone signal when activating the alarm?**

This is normal. When activating the alarm there is an exit delay of one minute to leave your house. You can alter this delay (see 8.1). After one minute the tone will stop and the system will be switched on.

**What if you cannot switch the light on or off using the Lights ON or Lights OFF button on the remote control?**

Make sure the House Code on the console is set to A and the Unit Code to 1 (see 10.6). Set the dials on your lamp/dimmer module to House Code A and Unit Code 1.

Make sure the lamp connected to the lamp/dimmer module is on and the lamp is working. Use a different wall socket. Check whether the indicator of the remote control flashes when you press the button. If necessary replace the battery/ies.

When using multiple phases in your house, you may need to couple these phases for X10 signals. See [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) for more information.

**What if you cannot register the SH600 Comfort Remote Control with the console?**

Remove the batteries from the remote control. Keep one of the buttons pressed for a few seconds. Set the switch to SEC. Replace the batteries. Press the PANIC button until the indicator starts flashing. Reregister the remote control with the console.

**What to do in case of a false alarm?**

Do not mount motion detectors in direct sunlight. Mount motion detectors in such a way they are not aimed at a heater or other heat source.

**Is the MS18 pet-friendly?**

No. The MS18 is not specifically pet-friendly. These motion detectors do exist (not wireless). Your security system has an extra input for wired sensors (see 9.3). You can also connect the sensor to the external contact of the DS18 sensor (9.4).

**TABLE SENSORS**

**ZONE ALLOCATION:**

**SENSOR TYPE:**

1	1		
2	1		
3	1		
4	1		
5	1		
6	1		
7	1		
8	1		
9	1		
10	1		
11	1		
12	1		
13	1		
14	1		
15	1	Note: entrance delay on motion sensor	
16	1	Note: entrance delay on motion sensor	
17	2		
18	2		
19	2		
20	2		
21	2		
22	2		
23	2		
24	2		
25	2		
26	2		
27	2		
28	2		
29	2		
30	2		
31	2		WIRED INPUT 1
32	2		WIRED INPUT 2

**TABLE TELEPHONE NUMBERS**

<b>MEMORY</b>	<b>TELEPHONE NUMBER</b>	<b>NAME CONTACT PERSON:</b>
1		
2		
3		
4		
5		
6		

## Einleitung

### 1. HOME PROTECTOR+ Überwachungssystem

- 1.1 Wichtige Eigenschaften und Funktionen
- 1.2 Reichweite

### 2. Die Basisstation SC28

- 2.1 Installation der Basisstation SC28
  - 2.1.1 Anschluss der Telefonleitung
  - 2.1.2 Anschluss des Netzteiles
  - 2.1.3 Installation der Batterien
- 2.2 Aufstellen der Bauteile des Sicherheits Systems
- 2.3 Die Menüs
  - 2.3.1 Wählen der Sprache
  - 2.3.2 Das Menü in Englisch

### 3. Installieren der Fernbedienung

- 3.1 Key Chain Fernbedienung KR18
  - 3.1.1 Verwenden der Key Chain Fernbedienung
  - 3.1.2 Anmelden der Key Chain Fernbedienung an der Konsole
- 3.2 Comfort Remote Control SH600 (\*optional)
  - 3.2.1 Verwenden der Komfort Fernbedienung SH600
  - 3.2.2 Anmelden der Komfort Fernbedienung

### 4. Installieren der Sensoren

- 4.1 Tür/Fenster Sensor DS18
  - 4.1.1 Anbringen des Tür/Fenster Sensoren DS18
  - 4.1.2 Verwenden der Tür/Fenster Sensoren
  - 4.1.3 Anmelden eines Tür/Fenster Sensoren an der Konsole
  - 4.1.4. Hinzufügen eines Drahtsensors mit dem Tür/Fenster Sensor
- 4.2 Bewegungsmelder MS18
  - 4.2.1 Anbringen des Bewegungsmelders MS18
  - 4.2.2 Verwenden des Bewegungsmelders
  - 4.2.3 Anmelden eines Bewegungsmelders an der Konsole
- 4.3 Zusätzliche (drahtlose) Sicherheitssensoren (\*optional)
  - 4.3.1 Anmelden des zusätzlichen (drahtlosen) Sensors an der Konsole
- 4.4 Thermostat TS10 (\*optional)
  - 4.4.1 Anmelden eines Thermostaten an der Konsole
  - 4.4.2 Verwenden des Thermostaten

### 5. Die Sicherheitskonsole einstellen (SC28)

- 5.1 Einstellen der Uhr
- 5.2 Speichern von Telefonnummern
- 5.3 Aufnehmen einer eigenen Nachricht

### 6. Verwenden des Protektor+ Sicherheitssystem

- 6.1 Alarm einstellen
- 6.2 Panik Alarm
- 6.3 Was geschieht, wenn der Alarm ausgelöst wird
- 6.4 Deaktivieren des Systems
- 6.5 Fehler Nachrichten

### 7. Schutz und Komfort mit X10 Home Automation

- 7.1 Einleitung
- 7.2 Adressieren der Module
- 7.3 Installieren der LM12 Lampen/Dimmer Module (\*optional)
- 7.4 Alarm Funktionen der Lampen/Dimmer Module
- 7.5 Komfort Funktion der KR18 Key Chain Fernbedienung
- 7.6 Komfort Funktionen der SH600 Komfort Fernbedienung

7.7 Komfort Funktionen der Sicherheitskonsole

7.8 Timers für Home Automation Control

7.8.1 Einstellen des 7-tages Timers

7.8.2 Einstellen eines Timers

7.9 Löschen der Timer Einstellungen

## 8. Erweiterte Systemfunktionen

8.1 Einstellen der Verzögerung

8.2 Löschen des Speichers des Sicherheitssystems

8.3 Ändern des Zugangscodes (PIN)

## 9. Erweiterte Sicherheitsfunktionen

9.1 Deaktivieren der Sirene für den Stillen Alarm

9.2 Verwenden der Chime Funktion

9.3 Verwenden der drahtgebundenen Eingänge

9.4 Anbringen eines drahtgebundenen Sensors am Tür/Fenster Sensor DS18

9.5 Notfall Sensoren

9.6 Sensor 27-32 ON/OFF

9.7 Abmelden eines Tür/Fenster Sensors oder Bewegungsmelders

9.8 Stromausfall Alarm

## 10. Erweiterte Home Automation Funktionen

10.1 Überprüfung des Status des Sicherheitssystems

10.2 Installieren einer extra Sirene (PH7208 / SH10)

10.3 Verwenden einer externen, universalen Sirene

10.4 Transceiver Funktion (RF to X10 PLC Konverter)

10.5 Home Automation Funktionen auf einen Blick

10.6 Hauptadresse für die Home Automations Funktionen

10.7 Fernkontrollierte Temperatureinstellungen

## 11. Telefon Funktionen

11.1 Das Sicherheitssystem rufen

11.2 Aktivieren der Einwahl Funktion

11.3 Die Alarmfunktionen über ein Telefon bedienen

11.4 Die Beleuchtung und das Zubehör über ein Telefon bedienen

11.5 Ändern der Temperatur Einstellung über ein Telefon

## 12. Batterien wechseln

## 13. Häufig gestellte Fragen

### Einleitung

Vielen Dank für den Erwerb dieses Home Protector + Systems. Dieses System wurde mit großer Sorgfalt gefertigt und genügt höchsten Qualitätsansprüchen. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung sorgfältig durch und folgen Sie den darin enthaltenen Anweisungen.

### Sicherheitshinweise

- Um Kurzschlüsse zu vermeiden, verwenden Sie dieses Produkt nur innerhalb geschlossener und trockener Räume, sofern es sich nicht um eine ausdrücklich für den Außeneinsatz konzipierte Version handelt. Setzen Sie die einzelnen Komponenten keiner hohen Luftfeuchtigkeit oder Regen aus. Der Einsatzbereich sollte nicht in unmittelbarer Nähe eines Badezimmers, Schwimmbekens oder ähnlicher Orte liegen.
- Vor Anschluss des Gerätes an das Stromnetz stellen Sie bitte sicher, dass die Netzspannung der auf dem Etikett des Netzteiles angegebenen Nennspannung entspricht. Verwenden Sie niemals eine beschädigtes Netzteil oder Stromkabel. Fragen Sie in diesem Falle Ihren Händler nach Ersatz.
- Vermeiden Sie starke mechanische Belastungen, hohe Temperaturen, starke Vibrationen und hohe Luftfeuchtigkeit.
- Versuchen Sie nicht, das Produkt zu öffnen. Es bedarf keiner Wartung und enthält spannungsführende Teile. Reparaturen sollten nur von einer Fachwerkstatt vorgenommen werden, defekte Teile sind durch Original-Ersatzteile zu ersetzen.

- Bewahren Sie Batterien außer Reichweite von Kindern auf. Verbrauchte Batterien sind Sondermüll. Benutzen Sie niemals gleichzeitig alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Herkunft. Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird. Wenn Sie Batterien einsetzen, achten Sie auf die korrekte Polarität. Stellen Sie sicher, dass Batterien nicht kurzgeschlossen oder hohen Temperaturen ausgesetzt werden (Explosionsgefahr).
- Im Falle unsachgemäßer Handhabung oder nicht autorisierter Modifikation oder Reparatur des Gerätes erlischt die Garantie. Der Hersteller übernimmt keine Haftung bei unsachgemäßer Handhabung des Gerätes oder für dessen nicht bestimmungsgemäßen Gebrauch. Die Haftung des Herstellers beschränkt sich auf die gesetzlich vorgeschriebene Produkthaftung.

## 1. Das HOME PROTECTOR+ Überwachungssystem



### Lieferumfang:

Dieses Paket ist ein komplettes Sicherheitssystem für Ihr Heim. Im Lieferumfang finden sich die folgenden Komponenten:

1. Basisstation SC28
2. Bewegungsmelder MS18
3. Tür/Fenstersensor DS18
4. Schlüsselanhänger-Fernbedienung KR18
5. Lampen/Dimmermodul LM12 oder Gerätemodul AM12
6. Komfort-Fernbedienung SH600
7. Netzteil PS18 für die Basisstation
8. Zubehör: Batterien, Telefonkabel
9. optionales Zubehör

*Hinweis: der Verpackungsaufdruck gibt Auskunft über den Paketinhalt. Alle Komponenten sind auch separat erhältlich und untereinander kompatibel.*

### 1.1 Wichtige Eigenschaften und Funktionen

- Im Alarmfall kann eine Telefonnachricht versendet werden. Der integrierte Telefonwähler (Ton- und Pulswahl) kann bis zu 6 Telefonnummern anrufen.
- Der Angerufene erhält eine gesprochene Nachricht, die den Grund des Alarms angibt (Einbruch oder Notfall). Die Nachricht im Einbruchfall kann selber aufgenommen werden, die Notfallnachricht ist in verschiedenen Sprachen fest eingebaut.
- Intelligente Sensorkontrolle: die Basisstation prüft Funktionsbereitschaft und Batteriestatus.
- Mehrsprachiges Menü erleichtert die Installation und Konfiguration.

- Die Basisstation verwaltet bis zu 30 Funksensoren und bietet Anschlüsse für zwei drahtgebundene Sensoren (Zone 31 + 32). Auswählbarer ALWAYS Sensor zum Zweck eines Noffalls.
- Zwei verschiedene Überwachungszustände bei Anwesenheit (ARM HOME). Beim ersten Druck auf ARM HOME werden nur Tür-/Fenstersensoren überwacht, beim zweiten Druck auch alle anderen Sensoren der Zonen 1-16.
- Definierbare Eingangsverzögerung bei Bewegungsmeldern in der registrierten Zone 15 und/oder 16.
- Bis zu 16 drahtlose Fernbedienungen können bei der Basisstation angemeldet werden (KR18/KR28/SH600).
- Stiller Alarm möglich (keine Alarmsirene), externe ferngesteuerte Sirene (PH7208) verfügbar.
- Ferneinwahl: durch Anruf auf der angeschlossenen Telefonleitung kann das System ferngesteuert und der Status abgefragt werden (Sprachrückmeldung). Die Basisstation nimmt auf diesem Wege auch Steuerbefehle zur Heimautomation und Temperaturkontrolle entgegen und leitet diese weiter.
- Status/Rückmeldung Funktionalität mit beiden Lampen und dem Fernläuten (mehrtönig).
- Im Alarmfall geben die Zonen 27-32 einen programmierten ON/OFF Befehl an die definierten X10-Adressen aus.
- 7-Tage-Timer, kann Ereignisse einmalig, wöchentlich oder zufällig auslösen (14 Programme).
- Abschreckung durch Anwesenheitssimulation: Lampen und Geräte können in Abstimmung mit dem Timer gesteuert werden, als würde sich jemand in der Wohnung aufhalten.
- Temperatursteuerung mit bis zu 4 Thermostaten (TS10) und verschiedenen Profilen (z.B. Komfort, Sparbetrieb, Frostschutz), auch per Telefonanruf steuerbar.
- Energieersparnis: Im Überwachungsmodus für Abwesenheit (ARM AWAY) kann automatisch ein Temperaturprofil aktiviert werden: einmaliges Drücken von ARM AWAY aktiviert das Komfortprofil, zweimaliges den Sparbetrieb und dreimaliges Drücken das Frostschutzprofil.
- Die Einwahl und das Auswählen eines Thermostaten gibt Ihnen die Option den Thermostaten 1 bis einschließlich 4 einzustellen, ohne den Alarm zu deaktivieren.
- Protokoll der letzten 40 Ereignisse
- Wiederaufladbare Batterien in der Basisstation.

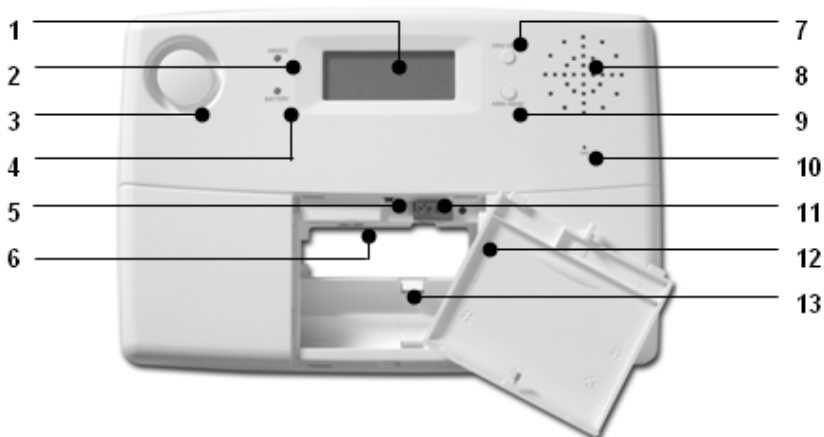
## 1.2 Reichweite

Die Sensoren haben eine Funkreichweite von bis zu 100 Metern im freien Feld, jedoch weniger innerhalb von Gebäuden. Wände, Decken und andere große Objekte beeinflussen die Reichweite mitunter drastisch (z.B. Stahlbetonwände, Metallschränke). Die Reichweite hängt also stark von der Umgebung ab.

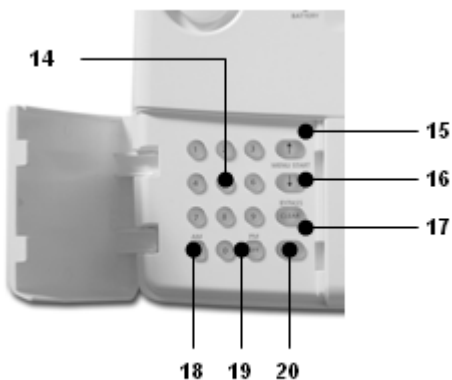
Ein weiterer Faktor, der die Reichweite verringern kann, ist die Anwesenheit anderer hochfrequenter Störsignale im selben Frequenzbereich (433MHz). Funkkopfhörer, Drahtlose Lautsprecher oder ein „Babyphon“ können je nach Sendeleistung und Entfernung zur Basisstation die Reichweite erheblich verringern. Sie lösen jedoch keinen Alarm aus. Drahtlose Telefone (DECT) oder W-LAN Netzwerke haben hingegen keinen Einfluss auf die Sendereichweite der Sensoren.



## 2. Die Basisstation



- (1) Anzeige.
- (2) ARMED Signal signalisiert, dass die Basisstation im Überwachungsmodus ist.
- (3) Eingebaute Sirene
- (4) BATTERIE Anzeiger signalisiert, wenn die Backupbatterie leer oder nicht eingelegt ist.
- (5) Sabotagekontakt.
- (6) Anschluss für Netzteil.
- (7) ARM HOME Taster: Aktiviert den Überwachungsmodus bei Anwesenheit. Alle Tür-/Fenstersensoren sind aktiv, die Bewegungsmelder hingegen bleiben inaktiv (durch zweimaliges Drücken werden auch Bewegungsmelder auf den Sensorlinien 1-16 aktiviert).
- (8) Eingebauter Lautsprecher.
- (9) ARM AWAY Taster: Vollständige Überwachung, alle Sensoren sind aktiv.
- (10) Eingebautes Mikrophon.
- (11) Anschlüsse für drahtgebundene Meldelinien.
- (12) Telefonanschluss.
- (13) Fach für Backupbatterie. NUR WIEDERAUFLADBARE BATTERIEN VERWENDEN!

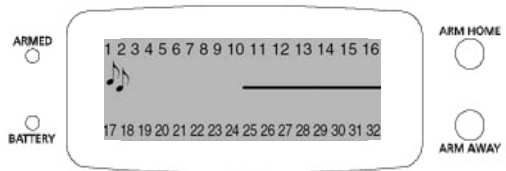


- (14) Eingabefeld für Zahlen.
- (15) Menu Start ↑ zum Aufruf des Menüs und zur Navigation zum vorhergehenden Menüpunkt.
- (16) Menu Start ↓ zum Aufruf des Menüs und zur Navigation zum nächsten Menüpunkt.
- (17) Clear/bypass – zum Löschen von Eingaben, Verlassen von Untermenüpunkten und zum Überspringen gestörter Sensoren.
- (18) ON – Kommando für X10-Module (7.7).
- (19) OFF – Kommando für X10-Module (7.7).
- (20) OK – Bestätigung der Eingaben.

## LCD Display

### (21) Zonennummern

Jeder Sensor repräsentiert eine so genannte Zone im System. Es gibt 30 Zonen für drahtlose Sensoren (1-30 auf der Anzeige) und zwei Zonen für drahtgebundene Sensoren (31+32 auf der Anzeige)



Leuchtet eine Zonennummer auf, meldet der entsprechende Sensor eine Aktivität (Bewegung, Fenster auf etc.). Langsam blinkende Nummern melden ein Sensorproblem (6.5) und schnell blinkende Nummern stehen für Sensoren, die mithilfe der Bypassfunktion ignoriert werden (6.5).

### 2. Klingel

Die Klingelfunktion ist aktiv, wenn das System nicht im Überwachungsmodus ist (optional). Meldungen durch Türsensoren lösen dann keinen Alarm, sondern eine akustische Meldung aus, ähnlich einem Türgong. (9.2).

## 3. Anzeigebereich für Meldungen und Uhrzeit

### 2.1 Installation der Basisstation

#### 2.1.1 Anschluss der Telefonleitung

Öffnen Sie die Abdeckung über dem Batteriefach der Basisstation. Führen Sie das mit gelieferte Telefonkabel von hinten in die seitliche Anschlussbuchse (12) ein. Eine Kabelführung findet sich auf der Rückseite der Basisstation.

#### Bei Vorhandensein eines analogen Telefonanschlusses

oder einer analogen Telefonanlage stecken Sie entweder die andere Seite des Telefonkabels in die passende RJ11-Buchse oder verwenden Sie den mitgelieferten TAE-N-Adapterstecker.

Sofern machbar sollte die Basisstation ihren eigenen Telefonanschluss erhalten, damit ein in Benutzung befindliches parallel angeschlossenes Telefon nicht die Aussendung der Alarmmeldungen verhindern kann.

#### Bei Vorhandensein eines ISDN Telefonanschlusses

Wird ein so genannter A/B-Wandler benötigt. Dieser ist entweder in einer eventuell vorhandenen ISDN-Anlage integriert oder als separates Gerät erhältlich. Der A/B-Wandler stellt die Funktionalität eines analogen Telefonanschlusses zur Verfügung und kann wie oben beschrieben verwendet werden. Bei der Programmierung der Telefonnummern für ausgehende Alarmmeldungen muss je nach Anlage eventuell eine ‚0‘ vorangestellt werden (5.2)

#### 2.1.2 Anschluss des Netzteiles

Öffnen Sie die Abdeckung über dem Batteriefach und verbinden Sie von der Rückseite her das mitgelieferte Steckernetzteil mit der entsprechenden Buchse (6). Eine Kabelführung befindet sich auf der Rückseite der Basisstation. Stecken Sie den Netzstecker in eine Steckdose (230V/50Hz).

Wenn die Abdeckung über dem Batteriefach geöffnet wird, erscheint bei eingestecktem Netzteil die Meldung **TAMPER** auf der Anzeige, die einen möglichen Sabotageversuch anzeigt. Schließen Sie die Abdeckung und geben Sie Ihren PIN Code (Fabrikeinstellung 0000, siehe 8.3) auf der Tastatur ein. Das Wort **TAMPER** verschwindet von der Anzeige und wird ersetzt durch den Statushinweis **DISARMED**. Würde das Batteriefach bei aktivierter Überwachungsfunktion geöffnet, würde ein Sabotagealarm ausgelöst.

*Hinweis 1: Benutzen Sie nur den Wechselstrom PS18 Adapter, der im Set mitgeliefert wird.*

Hinweis 2: Wenn das System in bewaffnetem Modus ist und ein Stromausfall auftritt, der mindestens 15 Minuten andauert, wählt die Konsole eine Telefonnummer und sendet die Meldung „Stromausfall“ aus.

### 2.1.3 Installation der Notfall Batterien

Die Basisstation enthält standardmäßig 4 wiederaufladbare Batterien vom Typ Mignon (AA). Öffnen Sie vor der ersten Inbetriebnahme des Systems die Batteriefach-Abdeckung und entfernen Sie den Entladeschutz (eine kleine Plastiklasche mit der Aufschrift "PULL" neben der Batteriehalterung). Wenn Sie neue Batterien einsetzen, achten Sie auf die richtige Polarität und verwenden Sie ausschließlich wiederaufladbare Batterien. Schließen Sie die Abdeckung und geben Sie Ihren PIN Code (Fabrikeinstellung 0000, siehe 8.3) auf der Tastatur ein um die **TAMPER** Meldung zu löschen.

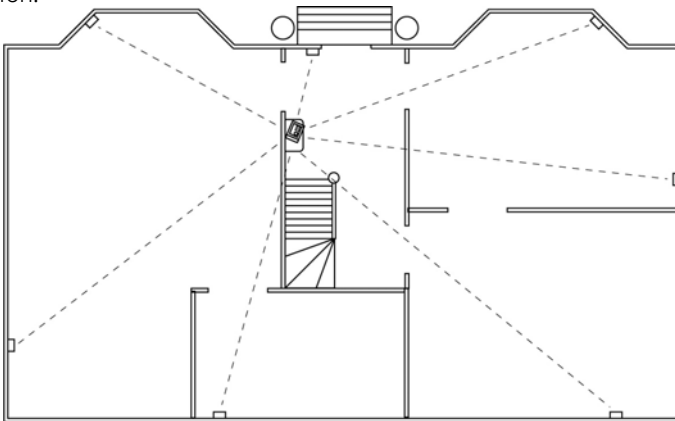
### 2.2 Aufstellen der Bauteile des Sicherheits Systems

Wählen Sie einen optimalen Platz für die Konsole aus und sorgen Sie dafür, dass eine Wandsteckdose (230V) und eine Telefonverbindung in der Nähe ist. Für eine optimale Reichweite ist es am Besten, die Konsole zentral an dem zu sichernden Objekt anzubringen. Das gewährleistet, dass die Distanz zwischen der Konsole und dem Sensor so kurz wie möglich und somit die Reichweite ausreichend ist. Planen Sie die Aufstellung der Türen/Fenster Sensoren und der Bewegungsmelder so, dass die HF Quelle, welche direkt zum Sensor der Konsole verläuft, nicht von großen, metallischen Gegenständen wie z.B. von Kühlschränken oder Kühltruhen behindert wird und nur wenige Wände durchdringen kann.

Sie können die Konsole auf jeder flachen Oberfläche anbringen (Tisch, etc) oder Sie befestigen diese an einer Wand.

#### Befestigen der Konsole an der Wand

Die Konsole kann mittels zweier Schrauben an der Wand befestigt werden. Auf der Rückseite der Konsole befinden sich zwei Löcher (Distanz der Löcher 96mm). Passende Schrauben sind im Set inbegriffen.



#### Befestigen der Konsole auf einer flachen Oberfläche

Wenn Sie die Wandmontage nicht bevorzugen, können Sie die Gummi Abdeckkappen (inbegriffen) an der Rückseite der Konsole anbringen.

### 2.3 Die Menüs

Nach dem Verbinden der Konsole, zeigt das Display **HOME CONTROL** an. Die Uhrzeit wird unten angezeigt (Zum Einstellen der Zeit, siehe 5.1).

Wenn Sie statt **HOME CONTROL, TAMPER** sehen, ist es notwendig das obere Fach der Konsole zu schließen. Nach dem Schließen der Konsole geben Sie Ihren PIN Code (Werkseinstellung 0000, siehe 8.3) um das Wort **Tamper** zu entfernen. Das Display zeigt jetzt **DISARMED** an und Sie hören einen zweifachen Bestätigungston. Dann wird der Text **HOME CONTROL** angezeigt.

### 2.3.1 Wählen der Sprache

Alle Menüpunkte werden standardmäßig in englischer Sprache angezeigt.

- Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
- Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird der Erste Menüpunkt im Display angezeigt.
- Benutzen Sie die Menü-Schaltfläche ↑/↓ □ um in den Menüpunkt **7. Options** zu gelangen. Drücken Sie OK um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie kommen auch direkt in dieses Menü, wenn Sie eine 7 auf dem Tastenfeld drücken.
- Benutzen Sie die Menü-Schaltflächen ↑/↓ um ins Untermenü **Sprachen** zu gelangen. Drücken Sie OK, um dieses Untermenü auszuwählen.
- Benutzen Sie die Menü-Schaltflächen ↑/↓ □ um die Sprache auszuwählen. Drücken Sie OK, um zu bestätigen.
- Drücke die Löschtaste und anschließend die 1 (=Ja) um das Menü zu verlassen.

### 2.3.2 Das Menü in Englisch

Die Menüpunkte im englisch- sprachigen Menü sind:

1. **INSTALLIEREN** Registrierung und De-Registrierung der Sensoren, Fernbedienungen und Thermostaten

2. **UHRZEIT STELLEN** Einstellung der Uhr (5.1)

3. **TELEFON NUMMERN** Einstellen der Telefon Nummern (5.2)

Untermenü:

- TELEFON 1
- TELEFON 2
- TELEFON 3
- TELEFON 4
- TELEFON 5

4. **NACHRICHTEN** Aufnehmen und Prüfen der eigenen aufgenommenen Nachricht (5.3).

Unterpunkt:

- 1. **AUFNAHME** Aufnahme der eigenen gesprochenen Nachricht
- 2. **WIEDERGABE** Wiedergabe der aufgenommenen Nachricht

5. **NEUE PIN** Änderung des PIN Codes (8.3).


6. **SPEICHER LÖSCHEN** Lösche alle Sensoren, Fernbedienungen, Thermostaten und Timer Einstellungen (8.2).

Untermenü:

- LÖSCHE ALLE SENSOREN** Löschen eines registrierten Sensors
- LÖSCHE ALLE FERNBEDIENUNGEN** Löschen einer registrierten Fernbedienung.
- LÖSCHE ALLE TIMER** Sofortiges Löschen aller Timer Einstellungen.
- LÖSCHE ALLE THERMOSTATEN** Sofortiges Löschen aller Timer Einstellungen.
- LÖSCHE DAS PROTOKOLL** Lösche das Ablaufprotokoll
- GESAMTRÜCKSTELLUNG** Lösche den Speicher

7. **Optionen**

Untermenü:

CHIME – CHIME ON/CHIME OFF Chime on/off wenn das System inaktiv ist (9.2). Wenn die Läuten Funktion aktiviert ist, zeigt das Display ein  Symbol an.  
 SIREN - SIREN ON/SIREN OFF: bei Stummschaltung wird ein stiller Polizeiruf getätigt(9.1).  
 HOUSE CODE: Ändern des House Codes für die Home Automation Funktion(10.6).  
 UNIT CODE: Ändern des Units Codes für die Home Automation Funktion (10.6).  
 ANSWER TYPE ANSWER ON/ANSWER OFF/VOICE MAIL (11.2).  
 SENSOR MODUS: Benutzen Sie Sensoren als Notfall-Sensoren (9.5).  
 SENSOR 27-32: NO+ON/OFF Wird für die Einstellungszone 27 – 32 benutzt, um die Befehle für die Haus Automation ON oder OFF vom House Code +1 und Unit Code 7-12,  
 COMFORT: Setzen der KOMFORT, ECONOMY und FROST Level Temperaturen  
 LANGUAGE:ENGLISCH/FRANZÖSISCH/DEUTSCH/NIEDERLÄNDISCH/ITALIENISCH/SPANISCH/ PORTUGISISCH/SCHWEDISCH/ROMÄNISCH/TÜRKISCH.  
 BEMERKUNG: Drücke "0" um den Zeit Modus zu setzen.

## 8. VERZÖGERUNG

Untermenü:

ENTRYDELAY Die Zeit, die Sie haben, das System auszuschalten, nachdem Sie Ihr Haus betreten haben (8.1).

EXIT DELAY Das System wird erst „scharf“ gemacht, wenn Sie Ihr Haus verlassen haben. (8.1).

DIAL DELAY Im Falle eines Alarms, bevor das System einen Ruf tätigt(8.1).

ANSWER DELAY Bevor das System den Hörer abhebt, wenn eingewählt wird(8.1).

## 9. TIMER STELLEN

Untermenü:

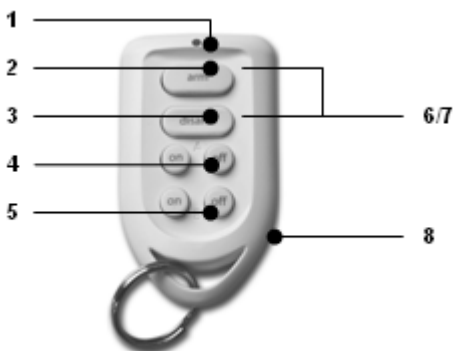
NEUER TIMER Einstellung eines neuen Timer oder Thermostaten (7.8).

## 10. Ereignisprotokoll

Ansicht des Übersichtsprotokolls der letzten 40 Ereignisse

## 3. Installieren der Fernbedienung

### 3.1 Key Chain Remote Control KR18



#### 1. Control Indicator

Die Kontrollleuchte leuchtet auf, sobald eine Taste gedrückt und ein Funksignal gesendet wurde. Wenn die Anzeige nur schwach blinkt, müssen die Batterien ersetzt werden.

#### 2. Arm

Das Sicherheits System wird in den Arm Away Modus geschaltet. Alle Sensoren werden aktiviert.

### 3. Disarm

Das Sicherheits System wird deaktiviert.

#### 4. A On / Off

Schaltet die Beleuchtung, die mit dem Lampen Modul angeschlossen und auf die Home Automation Adresse gesetzt ist, ein bzw. aus.

#### 5. B On /Off

Schaltet die Beleuchtung, die mit dem Lampen Modul angeschlossen und auf die Home Automation Adresse +1 gesetzt ist, ein bzw. aus.

#### 6/7. Panic

Wenn beide Tasten (2) Arm und (3) Disarm gleichzeitig betätigt werden, wird eine sofortige Warnung durch das Sicherheitssystem eingeleitet.

#### 8. Battery holder

Die Rückseite der Fernbedienung kann durch das Entnehmen der beiden Teile leicht geöffnet werden. Setze 2xCR2016, 3V Lithium Batterien ein.

### 3.1.1 Verwenden der Key Chain Fernbedienung

#### 1. BATTERIEN

Ein neues KR18 enthält standardmäßig Batterien.

#### 2. INITIALISIEREN DES KR18.

Betätigen Sie den Knopf 2 für mehr als 3 Sekunden und lassen Sie die Taste wieder los; Die Kontrollleuchte blinkt. Lassen Sie die Taste wieder los. Die Fernbedienung hat jetzt einen einzigartigen Code gewählt, der mit Ihrer Konsole registriert werden kann.

*Wenn Sie die Taste 2 betätigen, sollte die LED einige Male schnell aufblitzen. Wenn die LED kurz aufleuchtet und aufgeleuchtet bleibt, müssen Sie das KR18 neu initialisieren.*

#### 3.1.2 Anmelden der Schlüsselfernbedienung an der Konsole

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.

2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.

3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.

4. Drücke OK. Das Display liest jetzt **INSTALL ZONE**.

5. Betätigen Sie die Taste 2 auf Ihrer Schlüsselfernbedienung. Die Konsole piept, um zu bestätigen. Die Anzeige liest **RMOT 1** Einstellung.

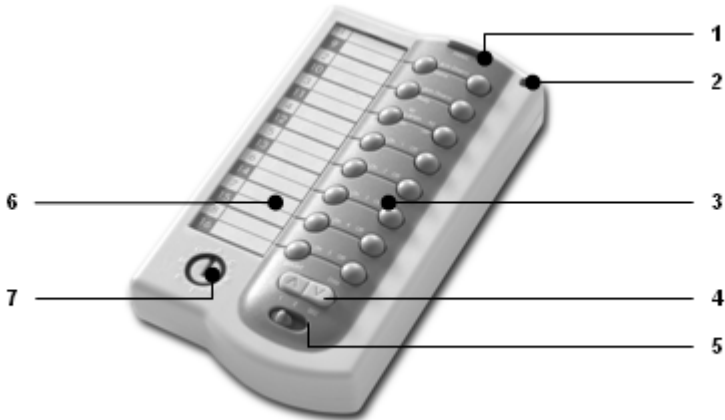
*Wenn Sie mehr als eine Fernbedienung installiert haben, zeigt es folgendes an **RMOT 2 SET, RMOT 3 SET, ... RMOT 16 SET**. Sie können bis zu 16 Fernbedienungen anmelden.*

6. Wiederholen Sie Schritt 5 für jede Fernbedienung, die Sie anmelden möchten.

7. Betätigen Sie die Clear Taste, um zu dem ersten Menüpunkt zu gelangen. Drücke erneut die Taste Clear um das Menü zu verlassen. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

*Sie können auch Fernbedienungen vom Menü entfernen, z.B. wenn Sie eine Fernbedienung verloren haben. Diese Methode wird in 8.2 beschrieben.*

## 3.2 Comfort Remote Control SH600



### 1. Panic

Wenn diese Taste betätigt wird, wird eine sofortige Warnung durch das Sicherheitssystem eingeleitet

### 2. Control Indicator

Die Kontrollleuchte leuchtet auf, sobald eine Taste gedrückt und ein Funksignal gesendet wurde. Wenn die Anzeige nur schwach blinkt, müssen die Batterien ersetzt werden.

### 3. Control Keys

Das Sicherheitssystem und die Home Automation Module steuern.

### 4. Dimming Key

Die Intensität der Lampen steuern, die an den Lampenmodulen angeschlossen sind.

### 5. Mode Switch

Die Position dieses Schalters definiert die Funktionen der Kontrolltasten.

#### Position SEC:

Die oberen drei Tasten erhalten die Warnfunktion, wie auf der Fernbedienung beschrieben. Die folgenden 5 Tasten (1... 5) sind für steuernde Home Automation Module mit entsprechenden Adressen vorgesehen. (Maßeinheitencode 1 t/m 5).

#### Position 1:

1...8: Für steuernde Home Automation Module mit entsprechenden Adressen. (UC 1 t/m 8).

#### Position 2 :

9...16: Für steuernde Home Automation Module mit entsprechenden Adressen. (UC 9 t/m 16).

### 6. Textwindow

Auf dem Stück Papier hinter der Plastikabdeckung des Textfensters, können Sie vermerken, welche Hausautomatisierungsmodule mit welchem Schlüssel gesteuert werden können.

### 7. Hous Code Switch

Wird für die Einstellung der Adresse des X10 Systems verwendet.

### 3.2.1 Verwenden der Komfort Fernbedienung

**WICHTIG:** Wenn Sie die Batterien einlegen, sollte der Schalter nicht auf Position 2 eingestellt sein!

#### 1) Installieren der Batterien

Öffnen Sie den Batteriefachdeckel auf der Rückseite der Fernbedienung und legen Sie die Batterie (4x AAA, verwenden Sie möglichst Alkali Batterien). Achten Sie auf Polarität (+/-).

#### 2) Initialisieren des SH600

Für das Aktivieren betätigen Sie die Paniktaste (1), bis die Kontrollleuchte aufleuchtet. Stellen Sie den Modus Schalter in die Sek-Position.

### 3.2.2 Anmelden der Komfort Fernbedienung mit der Basisstation

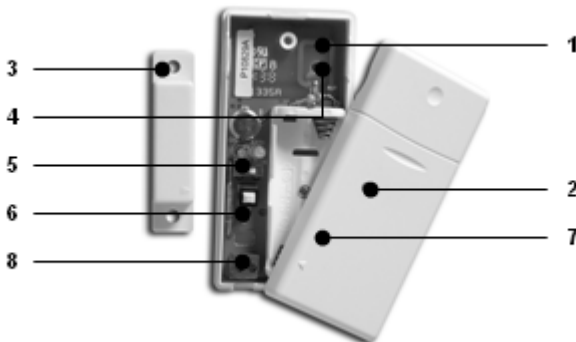
1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.

2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Drücke OK. Das Display liest jetzt **INSTALL ZONE**.
5. Stellen Sie den Schalter auf SEC. Drücke die Scharfstell-Taste auf Ihrer Fernbedienung der Komfort Fernbedienung. Die Basisstation piept, um zu bestätigen. Das Display zeigt RMOT 2 Einstellung an.

Wenn Sie mehr als eine Fernbedienung installiert haben, zeigt es folgendes an **RMOT 2 SET, RMOT 3 SET, ... RMOT 16 SET**. Sie können bis zu 16 Fernbedienungen anmelden.

6. . Wiederholen Sie Schritt 5 für jede Fernbedienung, die Sie anmelden möchten.
7. Betätigen Sie die Clear Taste, um zu dem ersten Menüpunkt zu gelangen. Drücke erneut die Taste Clear um das Menü zu verlassen. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

#### 4. Installieren der Sensoren



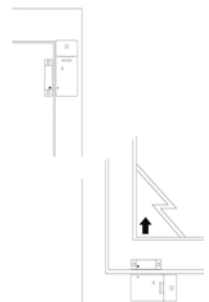
##### 4.1 Tür/Fenster Sensor DS18

1. **Funksender** – Eingebaute Antenne.
2. **Kontrollleuchte LED** – Wenn Sie die Tamper Taste betätigen oder wenn die Einheit ein Signal zur Basisstation übermittelt, leuchtet diese LED auf. Wenn die LED schwach blinkt, müssen Batterien ersetzt werden.
3. **Magnet Kontakt** – Der Abstand zwischen Magnet und Kontakt darf nicht mehr als 5mm sein. Wenn der Sensor angebracht ist, stellen Sie sicher, dass die kleinen Pfeile auf dem Magneten und der Funksender ausgerichtet werden.
4. **Schraubenbohrungen** für die Befestigung der Sensoren
5. **Schalter für die Eingangs Verzögerung** – Zum Setzen einer Verzögerungszeit von ungefähr 30 Sekunden.
6. **Tamper Kontakt**.
7. **Batteriefachdeckel**
8. **Anschluss für einen extra verdrahteten Kontakt**.

##### 4.1.1 Anbringen des Tür/Fenster Sensoren DS18

1. Öffnen Sie das Gehäuse, indem Sie die zwei Teile entnehmen. Bringen Sie den Funksender am Rahmen Ihrer Tür oder Fensters an. Schließen Sie das Gehäuse noch nicht.

2. Bringen Sie den Magneten am beweglichen Teil Ihrer Tür des Fensters an. Überprüfen Sie, ob die Pfeile vom Funksender (siehe Pfeill!) und dem Magneten sich gegenüberliegen, wenn die Tür oder das Fenster geschlossen ist. Halten Sie den Abstand zwischen dem Funksender und dem Magneten (wenn Tür oder Fenster geschlossen ist), so klein wie





möglich (max. 5 mm). Tür und Fenstersensoren können auch hinter Gardinen versteckt angebracht werden, um eine diskrete Installation zu gewährleisten.

*Wenn Ihr Fenster oder der Türrahmen etwas angesenkt ist, können Sie den Funksender und den Magneten in einem 90-Grad- Winkel anbringen. Sobald Sie sich für einen Platz entschieden haben, raten wir, den Magneten mit den Schrauben zu fixieren (inbegriffen).*

#### Aluminium/Synthetische Rahmen

Plazieren Sie den Sensor so hoch, wie möglich: Dieses gibt die beste Reichweite. Kennzeichnen Sie den Platz für den Funksender und den Magneten. Setzen Sie den Magneten nicht direkt auf eine Metalloberfläche. Im Falle eines Metall oder synthetischen Rahmens mit einem Metallkern, setzen Sie ein Stück Holz oder Plastik (mind. 5mm dick) zwischen den Magneten und den Rahmen ein. Auf Metallrahmen sollte der Abstand zwischen dem Sensor und dem Magneten nicht mehr als 3mm betragen, wenn das Fenster oder die Tür geschlossen ist.

#### Schiebefenster

Im Falle eines Schiebefensters darf sich der Sensor mit dem Magneten NICHT gegenseitig berühren. Platzieren Sie Sensor und Magnet so, dass sich die beiden Teile beim Schließen, wie auf dem Bild rechts zu erkennen, annähern, aber nicht behindern.

### 4.1.2 Verwenden der Türen/Fenster Sensoren

1. Öffnen Sie das Gehäuse, indem Sie die zwei Teile entnehmen..
2. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel auf der Rückseite der Fernbedienung und legen Sie die Batterie (4x AAA, verwenden Sie möglichst Alkali Batterien). Achten Sie auf Polarität (+/-).
3. Stellen Sie den Schalter für die Eingangsverzögerung aufs Minimum (5), wenn Sie den Sensor an einem Fenster und auf Maximum, wenn der Sensor an einer Tür angebracht ist, ein. Wenn der Schalter auf Maximum eingestellt ist, haben Sie Zeit zum Öffnen und Schließen der Tür, ohne den Alarm auszulösen. Wenn Sie eine sofortige Warnung (z.B. Hintertür) wünschen, stellen Sie den Schalter auf Minimum.
4. Aktivieren Sie den Sensor, indem Sie den Tamper Kontakt (6) auf dem Funksender für 4 Sekunden betätigen und lassen Sie die Taste wieder los. Der Tür-/Fenstersensor hat jetzt einen einzigartigen Code gewählt, der mit Ihrer Konsole angemeldet werden kann.

### 4.1.3 Anmelden eines Türen/Fenster Sensoren an der Konsole

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Drücke OK.
5. Öffnen Sie Ihre Tür oder das Fenster. Die Basisstation piept, um zu bestätigen. Das Display zeigt **ZONE 1 Einstellung**.

Ein Speicherplatz für einen Sensor wird eine Zone genannt. Wenn Sie mehr als einen Sensor installiert haben, zeigt es folgendes an z.B. **ZONE 2 Einstellung, ZONE 3 Einstellung..., ZONE 30 Einstellung**.

Sie können wählen, in welcher Zone Sie einen Sensor installieren wollen. Wenn Sie den Sensor in Zone 3 installieren möchten, betätigen Sie die 3 auf dem Tastenfeld bevor sie Schritt 5 ausführen. Es ist ratsam aufzuschreiben, welche Zone welchen Sensor beinhaltet. Auf der Rückseite der Anleitung ist Platz dafür vorgesehen.

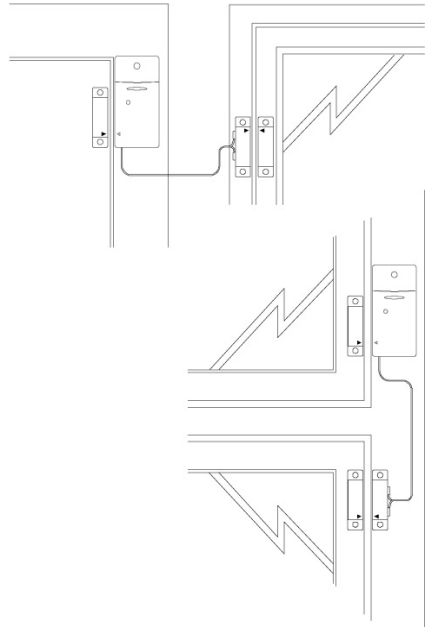
6. Wiederholen Sie Schritt 5 für jeden Türen/Fenster Sensor, den Sie anmelden möchten.
7. Betätigen Sie die Clear Taste, um zum ersten Menüpunkt zu gelangen. Drücke erneut die Taste Clear um das Menü zu verlassen. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

#### 4.1.4 Hinzufügen eines Drahtsensors mit dem D/W Sensor

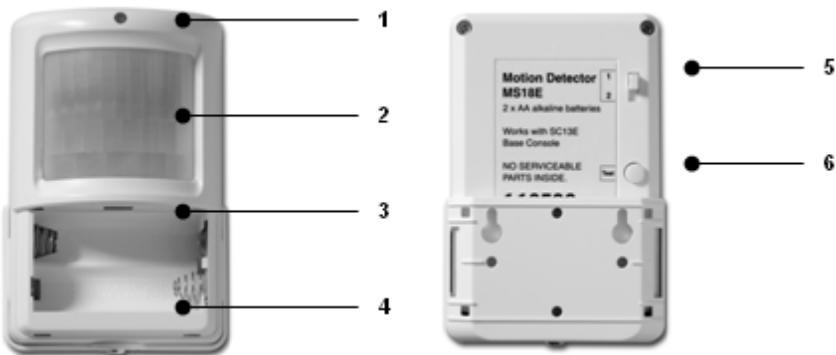
Der DS18 Tür/Fenster Sensor hat einen extra Kontakt für einen Drahtsensor. Diese Sensoren müssen vom Typ NC sein (Ruhekontakt) und es sollte keine Energie auf diesem Kontakt anliegen (Potential-frei).

1. Öffnen Sie den Funksender des DS18.
2. Entfernen Sie die Kabelbrücke vom Anschluss für den Drahtsensor (6).
3. Schließen Sie den zusätzlichen Sensor an. Der Drahtkontakt kann bei der Anmeldung einen reservierten Bereich bei der Basis Station besitzen.

Um den Sensor anzumelden, lösen Sie den Alarm des Drahtsensors im Anmeldemodus aus.



#### 4.2 Bewegungsmelder MS18



1. **Kontrollleuchte** – Leuchtet auf, wenn ein Signal übertragen wird.
2. **Infrarotsensor**
3. **Tamper contact.**
4. **Batteriefach**
5. **Empfindlichkeitsschalter 1/2** - Wenn auf 1 eingestellt, reagiert der Sensor sofort auf jede Bewegung, wenn auf 2 eingestellt, ist der Sensor weniger empfindlich und reagiert nur dann, wenn er mehrfache Bewegungen registriert.
6. **TEST Knopf.**

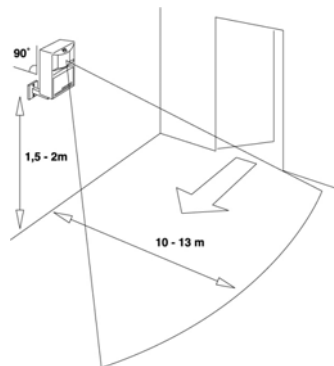
##### 4.2.1 Anbringen des Bewegungsmelders MS18

Der Bewegungsmelder arbeitet, indem er Änderungen in der Temperatur ermittelt. Bringen Sie den Bewegungsmelder nicht zu nah an eine Heizung oder Klimaanlage an. Der Bewegungsmelder hat eine Reichweite von 12 m und einen Winkel von 90°. Wegen des speziellen Objektivs schaut der Sensor 'hinunter'. Das MS18 sollte immer auf einer Höhe von ungefähr 180 Zentimeter vom Fußboden angebracht werden und platzieren Sie es so, dass

der Bewegungsmelder den Bereich umfassen kann, der gesichert werden soll. Die Halterung kann im 90° Winkel oder direkt an der Wand montiert werden.

#### 4.2.2 Verwenden des Bewegungsmelders

1. Öffnen Sie den Batteriefachdeckel auf der Rückseite der Fernbedienung und legen Sie die Batterien (2x AA, Alkali).
2. Halten Sie die TEST-Taste (6) für ungefähr 4 Sekunden gedrückt. Die LED blitzt einmal. Lassen Sie sie wieder los. Die LED blitzt zweimal. Der Bewegungsdetektor hat jetzt einen einzigartigen Code gewählt, der mit Ihrer Konsole registriert werden kann. Stellen Sie den Bewegungsmelder auf den Kopf, damit keine Bewegungen während der Registrierung erfasst werden können.



#### Test Modus: Testen des Standortes des Bewegungsmelders

1. Setzen Sie den Schalter (5) auf 1.
2. Drücken Sie die TEST-Taste (6) bis die Anzeige (1) zweimal aufblitzt.
3. Warten Sie 20-30 Sekunden.
4. Bewegen Sie sich zum Sensor hin. Die Anzeige (1) informiert Sie, wenn eine Bewegung erfasst worden ist. Dieses erlaubt Ihnen zu überprüfen, ob der Sensor am rechten Platz angebracht worden ist.
5. Drücken Sie wieder die TEST-Taste, um den Sensor im Normalen Modus zu benutzen. Nach 2 Minuten begibt sich der Bewegungsmelder in den normalen Modus zurück.

#### 4.2.3 Anmelden eines Bewegungsmelders mit der Konsole

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie  $\uparrow$  oder  $\downarrow$  Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Drücke OK. Das Display liest jetzt **INSTALL ZONE**.
5. Drücken Sie die TEST-Taste des Bewegungsmelders oder drehen Sie ihn herum, damit der Sensor Bewegungen erfasst. Die Konsole piept, um zu bestätigen. Das Display zeigt **ZONE ...!Einstellung**.

Ein Speicherplatz für einen Sensor wird eine Zone genannt. Wenn Sie mehr als einen Sensor installiert haben, zeigt es folgendes an z.B. **ZONE 2 SET, ZONE 3 SET...**, **ZONE 30 SET**.

Sie können wählen, in welcher Zone Sie einen Sensor installieren wollen. Wenn Sie den Sensor in Zone 3 installieren möchten, betätigen Sie die 3 auf dem Tastenfeld, bevor Sie Schritt 5 ausführen. Es ist ratsam aufzuschreiben, welche Zone welchen Sensor beinhaltet. Auf der Rückseite der Anleitung ist Platz dafür vorgesehen.

7. Wiederholen Sie Schritt 5 für jeden Bewegungsmelder, den Sie anmelden möchten.

7. Betätigen Sie die Clear Taste, um zum ersten Menüpunkt zu gelangen. Drücke erneut die Taste Clear um das Menü zu verlassen. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

#### 4.3 Zusätzliche (drahtlose) Sicherheits Sensoren (\*OPTIONAL)

Der zusätzliche (drahtlose) Sensor überprüft, ob Sie im Falle eines Notfalls gewarnt werden. Wenn Sie zu Hause sind, wird die eingebaute Sirene ausgelöst. Verknüpft mit dem Sicherheitssystem werden die interne Sirene, der Telefonwähler und die Lichter aktiviert. Dieses gibt Ihnen eine optimale Warnung und überprüft, ob Ihre Ausgänge gut beleuchtet sind. Wenn Sie nicht zu Hause sind, empfangen Sie eine Warnung über Ihr Handy.

Die SMS zeigt an, dass ein Sicherheits-Sensor ausgelöst worden ist und dass es sich nicht um die Einbrecherwarnung handelt. Das geschieht, indem man eine Extranachricht Ihrer eigenen

gesprochenen Telefonnachricht hinzufügt. Diese mehrsprachige Nachricht ist in Ihrem System vorprogrammiert.

#### 4.3.1 Anmelden des zusätzlichen (drahtlosen) Sensors mit der Konsole

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Drücke OK.
5. Setzen Sie die Batterien in den Detektor ein (für mehr Informationen schauen Sie in das Benutzerhandbuch des zusätzlichen Sensors). Die Konsole piept, um zu bestätigen. Das Display zeigt **RMOT 3 SET** oder **ZONE ...'. SET**.

*Der zusätzliche (drahtlose) Sensor arbeitet höchstwahrscheinlich wie eine Fernbedienung (Panikfunktion). Er überprüft, ob das Sicherheitssystem Sie anruft, selbst wenn das System nicht aktiviert wird. Eine andere Option ist die Funktion eines D-/W Sensors. Wenn Sie mehr als eine Fernbedienung oder zusätzliche Sensoren installiert haben, zeigt es folgendes an z.B.. **RMOT 4 SET, RMOT 5 SET, ... RMOT 16 SET** oder **ZONE 2 SET, ZONE 3 SET, ... ZONE 30 SET**. Sie können bis zu 16 Fernbedienungen und/oder zusätzliche Panikdetektoren anmelden, die auf Remote-Panik basieren oder bis zu 30 drahtlose Alarmsensoren.*

6. Wiederholen Sie Schritt 5 für jeden zusätzlichen Sensor, den Sie anmelden möchten.
7. Drücke Sie Clear um zum ersten Menüpunkt zu gelangen. Drücken Sie wieder Clear, um das Menü zu beenden. Wenn es erforderlich ist, können Sie zusätzliche (drahtlose) Sensoren aus dem Speicher löschen. Diese Methode wird in 8.2 beschrieben. Alle Informationen über das Anbringen des jeweiligen Detektors können im Benutzerhandbuch des jeweiligen Detektors gefunden werden.

#### 4.4 Thermostat TS10 DigiMax (\*OPTIONAL)

Das DigiMax 210 ist separat erhältlich. Für mehr Informationen besuchen Sie bitte [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu).

##### 4.4.1 Anmelden eines Thermostaten

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Drücken Sie OK. Das Display zeigt **INSTALL ZONE** an.
5. Stellen Sie den Thermostaten in den Anmelde-Modus ein (siehe Handbuch). Die Konsole piept, um zu bestätigen. Das Display zeigt **THST...'. Einstellung** an. Wenn Sie mehr als einen Thermostaten installiert haben, zeigt es folgendes an z.B. . **THST 2 Einstellung, THST 3 Einstellung, ... THST 4 Einstellung**.
6. Wiederholen Sie Schritt 4 für jeden Thermostaten, den Sie anmelden möchten (bis zu 4).
7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

□

##### 4.4.2 Verwenden des TS10 Thermostaten

Der HF DigiMax 210 benötigt keine Extraverdrahtung und hat eine Reichweite von 30m. Er ist mit einem gesicherten HF Code ausgerüstet, die die SC28 Konsole während des Installationsprozesses erlernt. Dieser Code gewährleistet, dass nur die Sicherheits-Basis-Konsole oder das Hauptsteuerpult auf die Nachrichten antworten, die durch Ihr DigiMax 210 gesendet werden. Sie können bis zu 4 DigiMax 210 an den Maxi-Controller anschließen. Abhängig von den Informationen, die durch die Thermostate gesendet werden, sendet die Konsole SC28 X10 auf der Stromleitung Hausautomatisierungsnachrichten, um die Module des X10 ein/ausschalten, die an Ihre Heizungen oder Dampfkessel angeschlossen sind. Außer dem Heizen kann der Thermostat auch zum Abkühlen benutzt werden.

Die jeweiligen Hausautomatisierungsadressen für Thermostate 1-4 sind HC+1 Uc13-16, z.B., wenn die Basis Konsole auf den standardmäßigen Wert A1 gesetzt wurde, sendet T1 Informationen an B13.

## 5. Die Sicherheitskonsole einstellen (SC28)

### 5.1 Einstellen der Uhr

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **2. Einstellen der Uhr** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 2 auf dem Zahlenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um den richtigen Tag zu wählen.
6. Benutzen Sie das Tastenfeld, um die neue Zeit (24 Stundendarstellung) zu einzustellen, gefolgt von OK. Das Display zeigt jetzt **INSTALL** an.
7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.  
*Wenn Sie CLEAR beim Setzen der Zeit drücken, wird die eingegebene Zeit gelöscht.*

### 5.2 Speichern von Telefon Nummern

Die SC28 Konsole hat ein eingebautes Telefonwählergerät. Im Falle einer Warnung können bis zu 6 Telefonnummern gewählt werden. Alle Personen, die angerufen werden, sind im Stande, die Nachricht zu hören, die Sie aufgenommen haben (5.3). Die Nachricht muss von der Person bestätigt werden, die das Telefonat entgegennimmt, indem sie eine 0 an ihrem Telefon betätigt (DTMF-Antwort). Der Wähler weiß dann, dass die nächste Nummer nicht gewählt werden muss.

**NOTIZ: Ihnen ist es nicht erlaubt Notfallnummern zu verwenden, d.h. Polizei und Sicherheitsfirmen, es sei denn Ihnen wurde eine Erlaubnis erteilt.**

Zuerst machen Sie eine Liste mit Telefonnummern, die Sie eintragen möchten und nach der Dringlichkeit, die gewählt werden müssen. Wenn Sie die Konsole über ein PABX-Fernsprechsystem angeschlossen haben, müssen Sie eine 0, oder eine andere Zahl vor der Telefonnummer anhängen, um ein externes Freizeichen zu erhalten.

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **3. Telefonnummern** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 3 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um im Speicherplatz eine Telefonnummer einzugeben. (**TELEFON 1, TELEFON 2..., TELEFON 6**).
6. Drücken Sie O.K., wenn Sie beim Speicherplatz angekommen sind. Nach dem Bestätigen von O.K. an TELEFON 1, zeigt das Display **PH 1 SET** an.
7. Tragen Sie eine Telefonnummer ein. Drücken Sie die OFF Taste für eine Wahlpause (Verwenden Sie eine Wahlpause zwischen der extra 0 und der Telefonnummer, wenn die Konsole an ein PABX-Fernsprechsystem angeschlossen ist. Ein kleiner Buchstabe P kann auf dem Display betrachtet werden).
8. Drücken Sie O.K. gehen Sie werden automatisch zum nächsten Speicherplatz geschickt.

9. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

*Wenn Sie CLEAR beim Setzen der Zeit drücken, wird die eingegebene Zeit gelöscht.*

**Wichtig:** Es ist vorgeschrieben, alle 6 Positionen programmiert zu haben. Es ist erlaubt, gleiche Nummern auf unterschiedlichen Positionen zu programmieren, aber seien Sie sich bewusst, wenn Sie weniger als 6 unterschiedliche Telefonnummern programmieren, versucht die Konsole im Falle eines Alarm sich mehrmals mit Ihnen in Verbindung zu setzen. Sobald der Anruf durch ein DTMF "0" bestätigt wird, stoppt der Wählvorgang.

### 5.3 Aufnehmen einer eigenen Nachricht

Sie können eine eigene Nachricht aufnehmen, die das Telefonwählgerät nutzt. Die Nachricht kann bis zu 12 Sekunden lang sein. Überprüfen Sie, ob die Anzeige nicht zu kurz ist, weil diese eine lange Ruhepause verursacht, wenn die Nachricht abgespielt und wiederholt wird.

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **4. Nachrichten** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 3 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Drücken Sie 1 fürs **AUFNEHMEN**.
6. Das Display zeigt jetzt **BITTE WARTEN**.
7. Wenn das Display **SPRECHEN SIE JETZT** anzeigt, können Sie Ihre Nachricht (Max.12 Sekunden) aufnehmen. Der Abstand zum Mikrophon sollte mehr aber nicht weniger als 30 Zentimeter betragen.
8. Nach dem Aufnehmen warten Sie, bis die **AUFNAHME/WIEDERHOLUNG** Option im Display erscheint.
9. Drücke die 2 (Wiederholung), um die aufgenommene Nachricht abzuhören.
10. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

## 6. Verwenden des Protector+ Sicherheitssystems

### 6.1 Alarm einstellen

Das System hat zwei verschiedene Alarmfunktionen

- 1) **ARM AWAY:** Voller Alarm. Alle angemeldeten Sensoren werden aktiviert.
- 2) **ARM HOME:** Halber Alarm. Alle Tür-/Fenstersensoren werden aktiviert, aber die Bewegungsmelder sind nicht aktiv. Das heißt, dass Sie sich im Haus frei bewegen können, während die 'Randzone' geschützt ist.
  - a) Ein einzelnes Betätigen, stellt alle Tür-/Fenstersensoren scharf.
  - b) Ein doppeltes Betätigen der Taste führt dazu, dass alle Sensoren in den Zonen 1-16 aktiv sind, alle Bewegungsmelder in den Zonen 17-30 sind aber nicht aktiv. Alle Tür-/Fenstersensoren sind jedoch in den Zonen 17-30 aktiv.

### Einschalten der ARM AWAY Funktion

#### *Über die Konsole*

Betätigen Sie den ARM AWAY Knopf auf der Konsole. Nach einer kurzen Verzögerungszeit wird das System aktiviert (Die Verzögerung kann eingestellt werden, siehe Verzögerung 8.1). Während der Verzögerung hören Sie einige Töne im gleichen Taktabstand.

Nachdem Sie das System in den ARMED AWAY Modus geschaltet haben, wird die Eingangs Verzögerung für die DS18 Tür/Fenstersensoren (DS18 Schalter auf Max) benutzt, wenn Sie das Haus betreten. Das heißt, dass Sie genügend Zeit haben, das System über die Konsole auszuschalten, ohne den Alarm auszulösen. Die Verzögerungszeiten können verändert werden, siehe 8.1.

Auch die registrierten Bewegungs-Sensoren, die zu Zone 15 und/oder 16 gehören, haben in Anlehnung an die Zeiteinstellung eine Eingangsverzögerung. Dieses gibt Ihnen Gelegenheit, die Eingänge über Bewegungs-Sensoren abzusichern.

Außer der Sicherheitsfunktion reflektiert der ARM AWAY Knopf auf der Konsole Temperature Setbacks Optionen, die für die Energieeinsparung verwendet werden:

Betätigen Sie den ARM AWAY Knopf auf der Konsole. Nach einer kurzen Verzögerungszeit wird das System aktiviert

-Ein **einzelnes** drücken: Der Thermostat verbleibt mit den Einstellungen des jeweiligen TS10.

-**Doppeltes** drücken; Der Thermostat LEVEL wird auf Economy Level eingestellt.

-Das **dritte** Betätigen: Der Thermostat Level wird auf Frost Level eingestellt.

Das erste Betätigen des ARM AWAY lässt den Thermostaten aufhören genau zu arbeiten, als ob das System nicht scharf gestellt wäre, d.h. es beachtet den Set-Point auf dem Thermostaten, es sei denn, es gäbe einen eingestellten Timer, der ihn ändern könnte.

#### **Über die Key Chain Fernbedienung KR18**

Drücke den ARM Knopf. Der Alarm ist sofort eingeschaltet.

#### **Über die Komfort Fernbedienung SH600**

Setze den Schiebeschalter auf SEC. Drücke den ARM Knopf. Der Alarm ist sofort eingeschaltet.

#### **Einschalten der ARM HOME Funktion**

##### **Über die Konsole**

Drücke den ARM HOME Knopf auf der Konsole. Der Alarm ist sofort eingeschaltet.

-Ein einmaliges drücken, stellt alle Tür-/Fenstersensoren scharf.

-Ein doppeltes drücken des ARM HOME aktiviert alle Sensoren in den Zonen 1-16

#### **Über die Key Chain Fernbedienung KR18**

Sie können nicht mit dieser Fernbedienung die ARM HOME Funktion einschalten.

#### **Über die Komfort Fernbedienung SH600**

Setze den Schiebeschalter auf SEC. Drücke den ARM Knopf. Der Alarm ist sofort eingeschaltet.

## **6.2 Panik Alarm**

Der Panik Alarm kann im Falle eines Notfalls eingeschaltet werden, unabhängig ob das Sicherheitssystem aktiviert oder deaktiviert wird. Die Telefonnachricht zeigt an, dass ein Sicherheits-Sensor ausgelöst worden ist und dass es sich nicht um die Einbrecherwarnung handelt. Das geschieht, indem man eine Extranachricht Ihrer eigenen gesprochenen Telefonnachricht hinzufügt. Diese mehrsprachige Nachricht ist in Ihrem System vorprogrammiert.

Sie können den Panik Alarm in zwei Möglichkeiten aktivieren:

### **1. Aktiviert den Alarm über die KR18 Key Chain Fernbedienung**

Drücken Sie gleichzeitig die ARM und DISARM Tasten der Fernbedienung gleichzeitig. Der Panik Alarm wird sofort ausgelöst. Abhängig von den Konsoleneinstellungen wird die Sirene aktiviert oder nicht aktiviert (siehe 9.1).

### **2. Aktiviert den Alarm über die SH600 Komfort Fernbedienung**

Drücken Sie den PANIC Knopf. Der Panik Alarm wird sofort ausgelöst. Abhängig von den Konsoleneinstellungen wird die Sirene aktiviert oder nicht aktiviert (siehe 9.1).

### 6.3 Was geschieht, wenn der Alarm ausgelöst wird

1. **Sirene:** Die eingebaute Sirene wird aktiviert. Sie können auswählen, ob die Sirene ausgeschaltet werden soll (leise Warnung, siehe 9.1). Wenn die Konsole mit Notbatterien arbeitet, wird die Sirene nicht benutzt, um Batterieleistung zu sparen.

2. **Das Telefonwählgerät:** Nachdem die letzte Stelle der ersten Telefonnummer gewählt worden ist, wird die gesprochene Anzeige abgespielt und mehrmals wiederholt. Wenn der Anruf durch betätigen der 0 beantwortet wird, stoppt die Konsole zu wählen. Wenn die Verbindung nicht beantwortet wird, werden die ersten 6 Telefonnummern gewählt, bis eine der Verbindungen durch betätigen der 0 beantwortet werden. Die Person, die den Telefonanruf empfängt, kann für eine Sekunde hören, was im Haus gerade passiert. Die Sirene ist für den Augenblick des Abhörens deaktiviert. Die Konsole bleibt scharf. Wenn der Alarm später wieder ausgelöst wird, aktiviert sich das Telefonwählgerät wieder und das komplette Verfahren wird wiederholt.

### 6.4 Deaktivieren des Systems

Betätigen Sie DISARM auf Ihrer Fernbedienung. Das Display zeigt die Zone an, in der der Alarm verursacht wurde. Um die Nachricht zu löschen, drücken Sie ARM und dann DISARM. Sie können das System auch ausschalten, indem Sie Ihren PIN-Code auf dem Tastenfeld der Konsole eingeben. Nachdem Sie Ihren PIN-Code eingegeben haben, zeigt das Display **DISARMED** an.

### 6.5 Fehlernachrichten

Die Nummern 1-32 auf dem Display beziehen sich auf die 32 "Zonen". Diese beinhalten bis zu 30 Tür-/Fenstersensoren und/oder Bewegungsmelder, die Sie installiert haben und 2 fest verdrahtete Zonen. Die Nummern zeigen offene Zonen, Problemzonen und überbrückte Zonen, die stetig angezeigt werden (Tür oder Fenster offen), langsames Aufblitzen (es gibt ein Problem mit dieser Zone) oder schnelles Aufblitzen (diese Zone ist überbrückt worden). Der Versuch eine offene oder eine Problemzone scharfzustellen, lässt die Konsole ununterbrochen piepen und das Display zeigt an, was die Ursache ist. Das Überbrücken dieser Zone (durch das Betätigen der Clear Taste) führt zum weiteren Problem, wenn es eines gibt. Der Status aller Sensoren wird überprüft, nachdem das Sicherheitssystem eingeschaltet worden ist. Wenn ein Problem gefunden wurde, hören Sie einen Zwei-Ton ' Problemsignal '. Wenn ein Sensor (z.B. Zone 9) ein Problem wahrnimmt, wird eine Nachricht auf dem Display angezeigt.

- Ein offenes Fenster oder Tür: **ÖFFNE ZONE 9**
- Eine tamper Nachricht: **TAMPER ZONE 9**
- Leere Batterien oder Reichweitenprobleme: **PROBLEM ZONE 9**

*Die Konsole und die Sensoren DS18 und MS18 werden mit einem tamper Kontakt ausgerüstet. Wenn jemand versucht, die Konsole oder den Sensor zu öffnen, während der Alarm aktiviert ist, löst der Alarm aus. Wenn der Alarm NICHT aktiviert ist, sehen Sie eine Fehlermeldung auf dem Konsolendisplay.*

## 7. Schutz und komfort - 'Home Automation'

### 7.1 Einleitung

Das X10 Home Automation macht Ihr Haus bequemer, spart Energie und bietet Sicherheit, ob Sie zu Hause sind oder weg sind. Für manche Leute bedeutet Home Automation das Steuern der Lichter mit der gleichen Fernbedienung, die Sie für Ihren Fernsehapparat verwenden; für andere ist es ein vollständig computergesteuertes System, das völlig auf Ihre Lebensart abgestimmt werden kann. Das X10 bietet Ihnen die Wahl. Ihr System wird mit Funktionen ausgerüstet, um Ihr Haus zu sichern. Das System verwendet ein intelligentes Verfahren zur Steuerung Ihrer Beleuchtung in Ihrem Haus, um den Schein zu erwecken, als wären Sie zu Hause. Die X10 Technologie bietet Ihnen sog. Komfort Funktionen. Sie können z.B. drahtlos Ihre Lampen, die an die Lampen-/Dimmermodule mit Ihrer Fernbedienung oder über den Tastaturblock auf Ihrer Konsole angeschlossen sind, kontrollieren. Jede Lampe oder jedes Gerät, das durch das System gesteuert wird, muss mit einem X10 Empfänger ausgerüstet



werden. Diese Module sind einfach anzubringen (Plug & Play) und sind auch separat erhältlich und können je nach Belieben erweitert werden.

Einige Plug & Play Module:

LM12 Lampen/Dimmer Modul Plug-in Modul zum Einschalten und Dimmen.

AM12 Geräte/Schalter Module. Plug-in Module zum Schalten von Licht- und Elektrischer Ausrüstung.

LM15 Bajonet Lampen Module oder Schraub-Lampen Module zum Ansteuern des Lichtes.

Mehr Informationen über diese Module finden Sie auf [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu), oder Sie treten mit Ihrem lokalen Händler in Verbindung.

## 7.2 Adressieren der Module

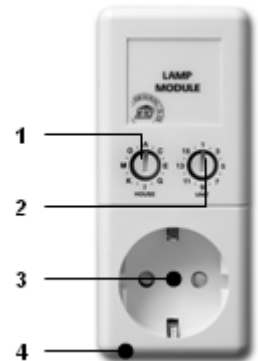
Eine Adresse kann für jedes X10 Modul gesetzt werden. Diese Adressen bestehen aus einem HOUSE CODE (A-P) und einem UNIT CODE (1-16). Der HOUSE CODE aller Ihrer Komponenten muss auf den gleichen Code eingestellt werden (halten Sie alle HOUSE CODES auf A. Siehe 10.6 für mehr Informationen). Mit dem UNIT CODE können Sie jedem Modul eine eigene Nummer vergeben, damit sie individuell gesteuert werden können (über das Tastenfeld auf Ihrer Konsole oder mit der Fernbedienung des Komforts SH600).

## 7.3 Installieren der LM12 Lampen/Dimmer Module

1. HOUSE CODE SWITCH: Setzt die System Adresse fest.
2. UNIT CODE SWITCH: Setzt die Modulnummer fest.
3. WANDSTECKDOSE: Die Lampen anschließen, die Sie mit dem Modul schalten möchten.
4. SICHERUNG (Rückseite): Die Sicherung schützt das Lampen-/dimmermodul gegen eine Energieüberlastung. Wenn die Sicherung durchbrennt, kann sie durch eine andere Sicherung der gleichen Art ersetzt werden.

### INSTALLATION LM12:

Stecken Sie das Lampen-/Dimmermodul in eine freie Wandsteckdose und stecken Sie Ihre Lampe (40-300W) in das Modul. Um Beschädigungen zu vermeiden, schließen Sie keine Haushaltsgeräte oder TL-/PL Lichter in das Modul an. Verwenden Sie das Modul AM12 oder ein LM15 Modul für diese Art der Lasten.



## 7.4 Alarm Funktionen der Lampen/Dimmer Module

Wenn man das System über die Konsole aktiviert, werden die Lampen auf A1 und A2 während der Ausgangs Verzögerung eingeschaltet. Sobald das System aktiviert wird, ist die Lampe ausgeschaltet. Wenn man das System über die Fernbedienung aktiviert, werden die Lampen schnell ein- und ausgeschaltet, um dem System mitzuteilen, dass es aktiv ist (vergleichbar mit einer Alarmanlage eines Autos). Im Falle eines Alarms blinken die Lichter, die mit den Lampen/Dimmer Modulen mit der Adresse A1 und A2 verbunden sind, auf. Nach 4 Minuten bleiben die Lichter an.

## 7.5 Komfort Funktion der KR18 Key Chain Fernbedienung

*Schaltet und dimmt Lichter aus der Ferne. Schalten Sie Ihre Gartenlampen an, wenn Sie Ihr Anwesen betreten. Betreten Sie Ihr Haus nie mehr in der Dunkelheit.*

Drücke den 'A LIGHTS ON' or 'B LIGHTS ON' Knopf. Die Lampen mit der jeweiligen Adresse A1 oder A2 schalten sich ein.

Drücke den 'A LIGHTS OFF' or 'B LIGHTS OFF' Knopf. Die Lampen mit der jeweiligen Adresse A1 oder A2 schalten sich ein.

## 7.6 Komfort Funktionen der SH600 Komfort Fernbedienung

Schaltet Geräte und gedimmte Lichter aus der Ferne. Schließen Sie die Garagetür und schalten Sie die Klimaanlage von Ihrem Schlafzimmer ein. Das Licht im Hausflur wird gedimmt..

**Schiebeschalterposition SEC:** Die niedrigeren fünf Tastenkombinationen werden verwendet, um die X10 Module mit entsprechenden Adressen zu schalten (Unit Codes 1-5).

Benutze den blauen Knopf um die Lampen, die mit dem Lampen/Dimmer Modul verbunden sind, zu **dimmen**.

**ALL LIGHTS ON:** Alle Lampen-/Dimmermodule mit einem Betätigen einer Taste einschalten.

**ALL LIGHTS OFF:** Alle Lampen-/Dimmermodule mit einem Betätigen einer Taste einschalten

**Schiebeschalterposition 1:** 1 ..... 8: Schaltet die X10 Home Automation Module mit den entsprechenden Adressen (UC 9-16).

**Schiebeschalterposition 2:** 9 .....16: Schaltet die X10 Home Automation Module mit den entsprechenden Adressen (UC 9-16).

## 7.7 Komfort Funktionen der Sicherheitskonsole

Sie können auch die Module mit der Konsole steuern. Wenn Sie kein Menü sehen, ist die Konsole im **HOME CONTROL** Modus. Das Display zeigt **HOME CONTROL** an. Um ein Modul mit Unit Code 1 zu steuern, drücken Sie die 1 gefolgt von ON oder OFF. Wenn Sie das Modul 12 steuern möchten, drücken Sie die 1, dann die 2, gefolgt von ON oder OFF.

Die ALL LIGHTS ON Funktion kann durch Drücken der „0“ gefolgt von „ON“ gesendet werden, das Display zeigt **Lights On** an. ALL UNITS OFF kann durch Drücken der „0“ gefolgt von „OFF“ gesendet werden, das Display zeigt **ALL OFF** an.

## 7.8 Timers

Die Konsole kann zu vorprogrammierten Zeiten Lichter und Geräte ein und ausschalten, so dass es scheint, als wären Sie zu Hause, das sogenannte **LIVED IN LOOK**. Sie können auch zeitgesteuerte Temperature Setbacks programmieren.

### 7.8.1 Einstellen des 7-tages Timers

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000) ein. Für jedes eingegeben Zeichen erscheint ein \*.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7. OPTIONEN** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Drücken Sie "0" auf dem Tastenfeld. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓□ um **EURO 7 TAG** zu wählen. Drücke OK.
6. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

### 7.8.2 Einstellen des Timers

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **9. Einstellen des Timers** zu gelangen. Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 9 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Das Display zeigt **NEW TIMER** an. Drücke OK.
6. Wenn der 7 Tage Modus gesetzt ist (siehe 7.8.1), zeigt das Display **1. HOME CONTROL** und **2.HEAT/COOL** an, ausgewählt vom entsprechenden gesetzten Timer; entweder Option 1 zur Steuerung der Lichter und der Geräte oder Option 2 für zeitgesteuerte Temperatur Setbacks.

Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um die Timer zu überprüfen, die Sie vorher gesetzt haben. Der oberste Menüpunkt wird immer als **NEW TIMER** bezeichnet, es sei denn alle 14 Timer-Punkte sind gesetzt worden.

7. Das Display zeigt **CHOOSE DAY** an. Verwenden Sie das Nummernfeld, um die TAGE einzutragen, in denen 1=Montag, 2 = Dienstag und so weiter, ist. Wenn die Tage eingestellt sind, drücken Sie O.K.

8a).Das Display zeigt **UNIT NUMBER** oder **THST** an. Benutze das Tastenfeld, um den UNIT CODE des gewünschten Moduls (1-16) oder des Thermostaten (1-4) einzugeben. Beispiel: Wenn Sie 12 eingeben, zeigt das Display **TIMER 12 ON**. Die unterste Zeile zeigt " : " an.

8b).Im Falle, dass das Temperatur setback gewählt wird, muss eine Extra Wahl getroffen und muss berücksichtigt werden, welche Temperaturstufe während des zeitgesteuerten Vorgangs verwendet werden soll. Wählen Sie zwischen **COMFORT** ( das auf den Comfort Level der Konsole des jeweiligen Thermostaten eingestellt wird), **Economy** (Setback wendet alle angemeldeten Temperaturzonen an) oder **Frost** (wendet auch alle angemeldeten Thermostate sofort an)

9. Geben Sie die Zeit an, wann Sie die Lichter eingeschaltet haben wollen oder der zeitgesteuerte Temperatursetback muss in (24 Stundendarstellung) ablaufen. Wenn Sie einen Fehler machen, drücken Sie CLEAR. Drücken Sie ON, wenn Sie nur die Zeit eingeben möchten wann die Lichter, eingeschalten werden sollen.

10. Drücken Sie OK. Das Display zeigt jetzt **TIMER 12 OFF** an. Die unterste Zeile zeigt " : " an.

11. Geben Sie die Zeit an, wann die Lichter ausgeschaltet werden sollen oder der zeitgesteuerte Temperatursetback hält an. Wenn Sie einen Fehler machen, drücken Sie CLEAR. Drücken Sie OK ,wenn Sie keinen Ausschaltzeit eingeben möchten.

12. Die untere Zeile auf dem Display zeigt jetzt **1.WEEKLY** an.

13. Verwenden Sie die Menütasten ↑/↓ um auszuwählen:

1. **WEEKLY**: Die Timer Einstellungen werden jede Woche durchgeführt.

2. **ONE WEEK**: Die Timer Einstellungen werden ab heute eine Woche lang benutzt.

3. **RANDOM**: Die Timer Einstellungen werden wöchentlich durchgeführt, aber schwanken innerhalb der eingegebenen Stunde (wenn Sie 20:30 eingeben, kann die Zeit zwischen 20:00 und 20:59 schwanken).

4. **ARMED ONLY**: Die Timer Einstellung wird nur durchgeführt, wenn das System in ARMED AWAY MODUS ist.

14. Treffen Sie Ihre Wahl und drücken Sie O.K. Das Display zeigt jetzt **NEW TIMER** an.

15. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

## 7.9 Löschen der Timer Einstellungen

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.

2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.

3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.

4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **9. Einstellen des Timers** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 9 auf dem Tastenfeld betätigen.

5. Das Display zeigt neuen **NEW TIMER** an.

6. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ um die eingestellten Timer zu kontrollieren. Die Timer werden im folgenden Format angezeigt:

**12 ON 12:40**

**OFF 18:30**

7. Wenn ein Timer gezeigt wird, können Sie CLEAR drücken, um den Timer zu löschen.

8. Sie müssen Ihre Wahl (CLEAR TIMER) bestätigen. Betätigen Sie 1 für Ja und 2 für Nein..

9. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden.

## 8. Erweiterte System Funktionen

### 8.1 Einstellen der Verzögerung

Sie können einige Verzögerungszeiten über das Menü Verzögerung einstellen:

**ENTRY DELAY** Die Zeit, die Sie haben, das System auszuschalten, nachdem Sie Ihr Haus betreten haben. (Werkseinstellung 30 sek).

**EXIT DELAY** Das System wird erst „scharf“ gemacht, wenn Sie Ihr Haus verlassen haben. (Werkseinstellung 60 sec).

**ANSWER DELAY** Bevor das System die Leitung belegt, wenn eingewählt wird (11.2, Werkseinstellung 5 sek).

**DIAL DELAY** Bevor das System im Falle eines Alarm einen Ruf tätigt (Werkseinstellung 30 sek).  
Einstellung der Verzögerung:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **8. Verzögerung** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 8 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Wählen Sie **ENTRY DELAY**, **EXIT DELAY**, **ANSWER DELAY** or **DIAL DELAY** aus und drücken Sie OK.
6. Geben Sie die benötigte Zeit an (1-99 Sekunden). Drücken Sie OK. Drücken Sie CLEAR um die eingegebenen Einträge zu löschen.
7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden.

*Die entry delay arbeitet nur mit dem Tür/Fenster Sensor DS18, wenn auf MAX gesetzt sowie mit registrierten Bewegungsmeldern in der Zone 15 und/oder 16. MS18 Bewegungsmelder, die in anderen Zonen registriert sind, werden sofort angesprochen.*

### 8.2 Löschen des Speichers des Sicherheitssystems

Sie können Sensoren, Fernbedienungen, Timer oder alle Einstellungen über das Menü MEMORY CLEAR löschen.

*Der PIN wird nie gelöscht. Dieser Code kann nur über die Werkseinstellung zurückgestellt werden.*

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **6. MEMORY CLEAR** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 6 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Wählen Sie zwischen **CLEAR ALL SENSORS**, **CLEAR ALL REMOTES**, **CLEAR ALL TIMERS**, **CLEAR ALL THERMOSTATS**, **CLEAR LOG** or **MASTER RESET**.
6. Sie werden jetzt gebeten zu bestätigen. Drücken Sie 1 für Ja oder 2 für Nein.
7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden.

**CLEAR ALL SENSORS** Löschen eines angemeldeten Sensors.

**CLEAR ALL REMOTES** Löschen einer Fernbedienung oder eines zusätzlichen Sensors

**CLEAR ALL TIMERS** Löschen aller Timer Einstellungen.

**CLEAR ALL THERMOSTATS** Löschen aller Thermostaten.

**CLEAR LOG** Löschen des Protokolls.

**MASTER RESET** Löschen des Speichers.

### 8.3 Ändern des Zugangscodes (PIN)

Der Zugangscode ist Ihr persönlicher Kennzeichnungscode. Nachdem Sie diesen Code geändert haben, sind Sie der einzige, der Zugang zu den Einstellungen auf der Konsole hat. Sie verwenden auch diesen Code, um den Alarm über das Tastenfeld zu deaktivieren. Sorgen Sie

dafür, dass Sie sich den Code einprägen, weil nur eine autorisierte Person Ihnen weiterhelfen kann, den Code zur (0000) wieder zurückzusetzen.

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code ein (Werkseinstellung 0000) Für jedes eingegebene Zeichen erscheint ein \*.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **5. NEW PIN** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 5 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Geben Sie Ihren neuen PIN Code ein (4 Stellen). Die neue PIN kann auf dem Display gesehen werden. Überprüfen Sie, ob Sie den korrekten PIN eingegeben haben und betätigen Sie mit O.K.
6. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

## 9. Erweiterte Sicherheitsfunktionen

### 9.1 Deaktivieren der Sirene für den Stillen Alarm

Sie können das Sicherheitssystem so einrichten, dass es Alarm schlägt, ohne die Sirene zu hören (nur das Telefonwählgerät und die Beleuchtung). Im Falle eines Einbruchs, wird die eingebaute Sirene nicht aktiviert (andere installierte Sirenen werden funktionieren). Die Sirene befindet sich in der Werkseinstellung.

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code ein (Werkseinstellung 0000) Für jedes eingegebene Zeichen erscheint ein \*.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7. OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □ um in den Menüpunkt **SIREN** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Wähle 1 **SIREN ON** oder die 2 für **SIREN OFF**.
7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.


### 9.2 Aktivieren der Glocken

#### 9.2.1 Eingebautes Läuten

Die Konsole, die sich im DISARMED Modus befindetet, läutet - ding-dong-, wenn eine Tür, mit einem Tür-/Fenstersensor bestückt und offen ist. Dieses stellt sicher, dass Sie immer hören, wenn jemand Ihr Haus betritt oder kleine Kinder eine Tür öffnen. Diese Funktion ist in den Werkseinstellungen implementiert.

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code ein (Werkseinstellung 0000) Für jedes eingegebene Zeichen erscheint ein \*.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7. OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □ um Menüpunkt **CHIME** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Wähle 1 für **CHIME ON** oder 2 für **CHIME OFF**.

7. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. Um Ihre Wahl zu bestätigen, betätigen Sie 1 für Ja oder die 2 für Nein. Wenn Sie Ja wählen, verlassen Sie das Menü. Wenn Sie Nein wählen, gehen Sie zum ersten Menüpunkt zurück.

8. Wenn Sie diese Zeichen  auf dem Display sehen, ist das Läuten aktiviert.

*Die chime Funktion arbeitet auch für die verdrahteten Eingänge der Zonen 31 und 32.*

### 9.2.2 SH10 Remote Chime

Das separat erhältliche SH10 Sicherheits Horn /Remote Chime reagiert auf chime Nachrichten, die von der Konsole gesendet werden:

- Wenn chime aktiviert ist, reagiert der Tür/Fenster Sensor beim Öffnen in einem Multi-Ton.
- Exit Delay gibt einen Ton alle 4 Sekunden von sich.

### 9.3 Benutzen der drahtgebundenen Eingänge

Die SC28 Konsole hat zwei Eingänge für drahtgebundene Sensoren. Diese Sensoren müssen vom Typ NC sein. Es sollte keinerlei Spannung auf diesen Eingängen liegen.

Verbinden eines drahtgebundenen Sensors:

1. Öffnen Sie das Fach der Konsole.
2. Sie sehen zwei drahtgebundene Eingänge
3. Entfernen Sie die Kabelbrücke und schließen Sie Ihren drahtgebundenen Sensor an.
4. Schließen Sie das obere Fach Ihrer Konsole und geben Sie Ihren PIN Code ein, um das Wort **TAMPER** von der Anzeige zu entfernen.
5. Der drahtgebundene Sensor ist jetzt betriebsbereit.

### 9.4 Anbringen eines drahtgebundenen Sensors am Tür/Fenster Sensor DS18

Der DS18 Tür/Fenster Sensor hat einen Kontakt für einen extra drahtgebundenen Sensor. Diese Sensoren müssen vom Typ NC sein. Es sollte keinerlei Spannung auf diesen Eingängen liegen. Einige Beispiele:

- Absichern eines Fensters mit mehreren magnetischen Kontakten.
- Fügen Sie Extra-Sensoren Ihrem System zu, z.B. Rauchmelder, Temperatursensoren, Sensoren, die elektrische Ausfälle ermitteln usw.

1. Öffnen Sie einen Teil des Funksenders des DS18, indem Sie die zwei Teile entnehmen.
2. Entfernen Sie die Kabelbrücke und schließen Sie Ihren drahtgebundenen Sensor an (2).
3. Schließen Sie den drahtgebundenen Sensor an.

Der drahtgebundene Kontakt hat seine eigene Zone in der Basis Konsole. Sie können den Kontakt so wie es in 4.1.3 beschrieben ist, anmelden (Um einen Sensor anzumelden, aktivieren Sie den Alarm mit Ihrem Sensor in Schritt 5).

### 9.5 Notfall Sensoren (always mode)

Ihr System gibt Ihnen auch die Möglichkeit, jeden möglichen Sensor in einen sogenannten Notfall Sensor umzuwandeln. Ein Notfall Sensor aktiviert das Sicherheitssystem auch, wenn das System nicht eingeschaltet ist. Wenn ein Notfall Sensor einen Alarm auslöst, hören Sie ' Alarm verursacht durch einen Notfall Sensor ' vor der gesprochenen Nachricht, die Sie aufgenommen haben. Einige Beispiele:

- Ein panic button, der über den drahtgebundenen Eingang mit der Konsole verbunden ist.
- Eine Tür oder ein Fenster das nicht jederzeit geöffnet werden sollte.
- Eine Temperatur oder ein level sensor, der Sie warnt, wenn ein bestimmter Wert oder ein Level überschritten wird.

Setzen des Sensors in den always mode:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code ein (Werkseinstellung 0000) Für jedes eingegebene Zeichen erscheint ein \*.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7.OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.

5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □ um in den Menüpunkt **SENSOR MODE** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
  6. Das Display zeigt jetzt **SET ALWAYS SENSORS** an. Sie können auf Ihrem Display (Oben und Unten) die Zonen und die Sensoren sehen, die registriert worden sind.
  7. Wenn Sie Zone 31 zu einem Notfall Sensor machen möchten, geben Sie 31 auf dem Tastenfeld ein und drücken Sie OK. Zone 31 fängt an zu blitzen.
  8. Wenn Sie Zone 5 zu einem Notfall Sensor machen möchten, geben Sie 5 auf dem Tastenfeld ein und drücken Sie OK. Zone 5 fängt an zu blitzen.
  9. Wenn Sie Zone 31 wieder zu einem Normalen Sensor machen möchten, geben Sie 31 auf dem Tastenfeld ein und drücken Sie OK. Zone 5 hört auf zu blitzen.
  10. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden. □
- Stellen Sie sicher, dass der Tür/Fenster Sensor auf MIN eingestellt ist, wenn Sie eine Nachricht ohne eine Verzögerung erhalten möchten (siehe 8.1).*

## 9.6 Sensor 27-32 ON/OFF

### 9.7 Abmelden eines Tür/Fenster Sensors oder Bewegungsmelders

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓ □ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
  2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
  3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
  4. Drücken Sie OK.
  5. Geben Sie die Nummer der Zone ein, die Sie löschen möchten und drücken Sie CLEAR auf dem Tastenfeld.
  6. Sie werden gebeten, **CLEAR ZONE** zu bestätigen **1. Ja 2. Nein**
  7. Drücken Sie die 1, um die Zone zu löschen. Die Zonenzahl wird auf dem Display angezeigt.
  8. Drücken Sie CLEAR um das Menü zu beenden.
- Die Zonen 31 and 32 können nicht gelöscht werden..*

### 9.8 Stromausfall Alarm

Wenn das System in bewaffnetem Modus ist und ein Stromausfall auftritt, der mindestens 15 Minuten andauert, wählt die Konsole eine Telefonnummer und sendet die Meldung „Stromausfall“ aus.

### 10. Erweiterte Home Automation Funktionen

Kapitel 7 beschreibt den Gebrauch der Optionen des X10 Home Automation Sicherheitssystems. Aber es gibt mehr. Außer der Plug & Play Module sind noch eine Vielzahl von built-in switches, sun blind switches, remote controls und spezial Module vorhanden. Mit der Hinzufügung dieser Module können Sie fast alles steuern, das elektrisch in Ihrem Haus über Ihr Sicherheitssystem angetrieben wird. Besuchen Sie [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) (Produktgruppe - Home Automation) für mehr information.

Das System hat standardmäßig einige Extrafunktionen, die das X10 System benutzt:

#### 10.1 Überprüfung des Status des Sicherheitssystems

Setze ein X10 Modul auf die Adresse B4 (=HC+1, UC=4). Dieses Home Automation Modul wird jetzt automatisch eingeschaltet, sobald das Sicherheitssystem aktiviert wird. Wenn das System deaktiviert ist, ist das Modul auch ausgeschaltet. Beispiel: Sie können eine Tischlampe an dieses X10 Modul anschließen. Wenn das System aktiviert wird, schaltet sie sich immer an. Das heißt, dass Sie sofort sehen können, ob das System aktiviert ist, wenn Sie draußen sind.

### 10.2 Installieren einer extra Sirene

#### 10.2.1 PH7208

Setze die Sirene PH7208 auf die Adresse A1 (=HC, UC=1). Um Fehlalarme zu vermeiden, wartet das System, nachdem der Alarm ausgelöst wurde, 20 Sekunden lang, bevor die Sirene aktiviert

wird. Die Sirene gibt ein ohrenbetäubendes Signal für 4 Minuten ab. Nach diesen 4 Minuten wird die Sirene automatisch abgeschaltet (oder eher, wenn der Alarm ausgeschaltet ist).  
**ACHTUNG:** Wenn Sie ein Sicherheitssystem mit zusätzlichen Sirenen verwenden, funktionieren diese auch im Falle eines Alarms, selbst wenn das System im stillen Modus arbeitet! Die Sirene PH7208 ist für den Innenbereich geeignet und kann an jede Wandsteckdose angeschlossen werden.

### 10.2.2 SH10 Sicherheits Horn / Remote Chime

Setze die Sirene SH10 auf die Adresse B5 (=HC+1, UC=5). **ACHTUNG:** Wenn Sie ein Sicherheitssystem verwenden, arbeiten die Extrasirenen im Falle eines Alarms, selbst wenn das System im stillen Modus eingestellt ist! Die Sirene SH10 ist für den Innenbereich geeignet und kann an jede Wandsteckdose angeschlossen werden.

Wenn chime aktiviert ist, gibt der Tür/Fenster Sensor eine 6-tönige Nachricht aus.

Beim Schärfen beim Exit Delay gibt er auch einen einzelnen Ton alle 4 Sekunden aus.

### 10.3 Verwenden einer externen, universalen Sirene

Sie können auch Sirenen und Warnlichter anschließen, die nicht zum Sortiment gehören. Verwenden Sie bitte ein separat erhältliches AD10, AW12 oder das AM12. Stellen Sie dieses Modul auf die Adresse (= HC+1, UC=6) ein. Das Modul wird im Falle eines Alarm eingeschaltet und nach 4 Minuten ausgeschaltet.

### 10.4 Transceiver Funktion

Die X10 Produktpalette enthält einige drahtlose Fernbedienungen, die Sie verwenden können, um Ihre X10 Module zu steuern (wie eine Universalfernbedienung für Ihren Fernsehapparat, Audiogeräte und X10). Diese Fernbedienungen nutzen Funksignale, die Wände und Decken durchdringen. Für mehr Informationen besuchen Sie [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu). Ihre Konsole wandelt diese RF Signale in X10 Signale um und überträgt sie über die Stromleitungen. Sie können die X10 Module mittels der Transceiver steuern.

### 10.5 Alle Home Automation Funktionen auf einen Blick

<i>Name</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>Module set to address</i>
Comfort lighting	Sie können Ihre Beleuchtung mit den Tasten Lights ON und Lights OFF mit der key chain Fernbedienung steuern.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Exit delay	Die Beleuchtung wird während des Exit Delays eingeschaltet.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Alarm lighting	Im Falle eines Alarms blinken die Lichter für 4 Min und bleiben dann an.	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Status indicator	Die Beleuchtung wird eingeschaltet, wenn Das System im ARM AWAY Modus läuft.	B4 (=HC+1, UC=4)
Extra Siren	PH7208 Extra 110dB siren.	A1 or A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Extra Siren	SH10 Remote Chime.	B5 (=HC+1, UC=5)
Universal Siren	Verbindet eine eigene Sirene mit dem AM12 oder AD10 Modul.	B6 (=HC+1, UC=6)
H.A. Automation	H.A. Funktionen entsprechen der Sensoren (27-32) wenn im ARMED Modus	B7 – B12 (=HC+1, UC=7-12).
Thermostats	Thermostat H.A. Adressen.	B13 – B16 (=HC+1, UC=13-16).

\* Diese Tabelle benutzt die unveränderten Einstellungen (House Code + Unit Code) für die Basis Konsolen Adresse. Die vorgegebene Basisadresse ist A1.



## 10.6 Hauptadresse für die Home Automations Funktionen

Die Hauptadresse ist festgesetzt um mehrfache Home Automation Module auf dem SC28 zu steuern. Die standard Hauptadresse ist A1. Das A in dieser Adresse wird als House Code bezeichnet. Der House Code der Konsole, die Fernbedienungen und die Home Automation Module müssen alle den gleichen Buchstaben haben. Die 1 in der Hauptadresse wird als Unit Code bezeichnet. Wenn Ihre Nachbarn auch ein Sicherheitssystem haben, kann es notwendig sein, die Hauptadressen und die Adressen Ihrer Module X10 zu ändern. Wenn Sie den House Code der Konsole ändern, ändern sich die Adressen für die Home Automation Funktion auch.

Den House Code ändern:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7.OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □ um in den Menüpunkt **HOUSECODE** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓□ und wählen Sie den gewünschten Unit Code aus. Drücken Sie OK.
7. Drücken Sie Clear und beenden Sie das Menü.

Wenn Sie den House Code der Konsole ändern, ändern sich die Adressen für die Home Automation Funktion auch.

Den Unit Code ändern:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7.OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □ um in den Menüpunkt **UNITCODE** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓□ und wählen Sie den gewünschten Unit Code aus. Drücken Sie OK.
7. Drücken Sie Clear und beenden Sie das Menü.

## 10.7 Thermostat, Fernkontrollierte Temperatureinstellungen

Jeder angemeldeter Thermostat überträgt den Komfort set point und die Umgebungstemperatur. In der SC28 Basisstation können Sie Komfort Level pro Thermostat sowie Setbacks im Economy und Frost Temperatur Level Modus einstellen.

Wenn sich die Sicherheitsbasiskonsole im „DISARM“ oder „ARM HOME“ Modus befindet, werden die X10 Module, die mit dem Boiler verbunden sind, abhängig von der Umgebungstemperatur und vom Komfort Set point des Thermostaten, eingeschaltet. Wenn die Umgebungstemperatur niedriger ist als die eingestellte Temperatur des Thermostaten, so wird eine ON-Nachricht zu der jeweiligen Adresse gesendet.

Wenn die Konsole im „ARM AWAY“ Modus ist, ist der jeweilige Temperaturpunkt angewendet, wie am Thermostaten eingestellt, gleichwohl es auch eine Wahl zum Vorwählen die Setbacktemperaturstufen gibt, die auf die Konsole eingestellt werden, die alle eingetragenen Thermostate beantragen.

Nehmen Sie an, dass die Umgebungstemperatur 20 °C ist, dann sendet die Konsole eine ON Nachricht, wenn der Komfort Sollwert des Thermostaten bei 24°C liegt. Nehmen Sie jetzt an, die Umgebungstemperatur beträgt immer 20°C, die Economy Einstellung ist auf 15°C eingestellt, dann sendet die Konsole eine OFF Nachricht.

Wenn dann ein zeitgesteuerter Vorgang stattfindet, wo COMFORT2 des Thermostaten 2 auf 22°C eingestellt ist und die Umgebungstemperatur vom Thermostaten gemessen 20°C beträgt, sendet die Konsole eine ON Nachricht zur jeweiligen HA-Adresse (siehe Kapitel 7.8 für zeitgesteuerte Temperaturvorgänge).

#### Temperatur Level und Einstellungen auf einem Blick:

<i>LEVEL</i>	<i>SET</i>	<i>USED BY</i>
Ambient temperature	Measured by individual thermostat	always
Thermostat Comfort level	Set individually per thermostat	normal mode
Console Comfort level	Set in console, per thermostat T1–T4	timed events only
Console Economy level	Set in console, applies for all Thsts.	armed/timed / phone
Console Frost level	Set in console, applies for all Thsts.	armed/timed / phone

Die Konsolen Komfort Level können nur durch Timer events benutzt werden.

Die unterschiedlichen Temperaturstufen innerhalb der Konsole einstellen:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie ↑ oder ↓□ Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen ↑/↓ um in den Menüpunkt **7.OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓ □um in den Menüpunkt **SET COMFORT** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Benutzen Sie die Menütasten ↑/↓□ und wählen Sie die gewünschte Temperatureinstellung, **COMFORT1, COMFORT2 ... COMFORT4**, für die jeweiligen Thermostaten 1-4, und wie gewöhnlich **ECONOMY** und **FROST** aus. Drücken Sie OK.
7. Benutzen Sie das Tastenfeld, um die entsprechende absolute Temperatur einzustellen. Drücken Sie O.K..
8. Drücken Sie Clear und beenden Sie das Menü.

Die TS10 Thermostat Hitze- und Kühlfunktion sowie die Bedienungsanleitung sind im Handbuch des Thermostaten DigiMax 210 beschrieben.

#### Die Setbacks können im ARM AWAY Modus verwendet werden, wenn das System direkt per Konsole oder ferngesteuert per Telefon aktiviert wird.

Einmal: verbleibt mit den Komfort Einstellungen der individuellen Thermostaten T1 – T4.

Zweimal: stellen Sie alle Thermostat Level auf Economy Level um.

Drittes Drücken: Stellen Sie alle Thermostat Level auf Frost Level um.

## 11. Telefonfunktionen

### 11.1 Das Sicherheitssystem rufen

Das SC28 Alarmsystem ist mit einer Einwahl-Funktion ausgerüstet. Das heißt, dass Sie sich über jedes Telefon oder jedes Handy in die Konsole einwählen können. Sie können Ihre Beleuchtung, Geräte und Temperatursetbacks über Ihr Telefon steuern. Das System hat einen eingebauten Sprach-Chip, der Sie durch die Menüs führt

## 11.2 Aktivieren der Einwahl Funktion

Die Einwahlfunktion ist werkseitig ausgeschaltet. Sie können die Funktion über das Menü **OPTIONS/ANSWER TYPE** einschalten. Sie können eine der drei Optionen auswählen:

**ANSWER ON:** Einwahl aktiviert. Die Verzögerung, bevor die Konsole das Telefon annimmt, kann im Menü **DELAYS/ANSWER** eingestellt werden (siehe 8.1). Die Standard Verzögerung ist 30 Sekunden. Wenn Sie einen Anrufbeantworter oder eine Voice Mail benutzen, raten wir Ihnen, Option 3 zu verwenden: **VOICE MAIL**.

**ANSWER OFF:** Einwahl deaktiviert (Standard Einstellung)

**VOICE MAIL:** Einwahl aktiviert. Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie das Standard Voicemailsystem nutzen, das Ihr Provider anbietet. Um die Konsole zugänglich zu machen, rufen Sie Ihre Hausnummer zweimal an. Lassen Sie das Telefon für 10 Sekunden klingeln. Legen Sie auf und rufen Sie innerhalb von 30 Sekunden wieder an und lassen das Telefon wiederum 10 Sekunden klingeln. Die Konsole beantwortet Ihren Anruf.+

Einstellen der Einwahlfunktion:

1. Um das Menü aufzurufen, drücken Sie  $\uparrow$  oder  $\downarrow$   $\square$  Knopf. Das Display zeigt jetzt **ENTER PIN** an.
2. Geben Sie den 4-stelligen PIN Code (Werkseinstellung 0000 siehe 8.3 zum Ändern des PIN Code) an. Das Display ist gelöscht und zeigt ein \* für jedes eingegebene Zeichen.
3. Wenn der PIN Code korrekt eingegeben wurde, wird das Wort **INSTALL** im Display angezeigt.
4. Benutzen Sie die Schaltflächen  $\uparrow/\downarrow$  um in den Menüpunkt **7.OPTIONS** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen. Sie können diesen Menüpunkt auch erreichen, indem Sie die 7 auf dem Tastenfeld betätigen.
5. Benutzen Sie die Menütasten  $\uparrow/\downarrow$   $\square$  um in den Menüpunkt **ANSWER TYPE** zu gelangen. Drücken Sie O.K., um diesen Menüpunkt auszuwählen.
6. Sie können jetzt zwischen **ANSWER ON**, **ANSWER OFF** oder **VOICE MAIL** wählen.
7. Benutzen Sie die Menütasten  $\uparrow/\downarrow$   $\square$  und wählen Sie das gewünschte Menü aus. Drücken Sie OK.
8. Drücken Sie Clear und beenden Sie das Menü.

## 11.3 Die Alarmfunktionen über ein Telefon bedienen

1. Rufen Sie Ihre Hausnummer an. Die Konsole antwortet.
2. Sie hören **'Please enter PIN'**. Geben Sie Ihren 4-stelligen PIN Code ein.
3. Wenn Ihre PIN korrekt ist, hören Sie **'PIN accepted'** Wenn Ihre PIN falsch ist, hören Sie **'Error'**.
4. Drücken Sie eine 0 gefolgt vom \* um Ihr Sicherheitssystem zu aktivieren.
5. Drücken Sie eine 0 gefolgt vom # um Ihr Sicherheitssystem zu deaktivieren.
6. Wenn Sie **9 9** gefolgt vom \* drücken, macht die Konsole einen Status Check:

**ARMED HOME:** Das System ist im ARM HOME Modus.

**ARMED AWAY:** Das System ist im ARM AWAY Modus.

**DISARMED:** Das System ist deaktiviert.

**EMERGENCY ALARM:** Der Alarm ist durch eine PANIK Taste auf einer Fernbedienung oder einem zusätzlichen (drahtlosen) Sensor ausgelöst worden.

**ALARM IN ZONE 3:** (Beispiel). Der Alarm ist durch den Sensor in Zone 3 ausgelöst worden (drahtloser Sensor oder Notfall Sensor).

## 11.4 Die Beleuchtung und das Zubehör über ein Telefon bedienen

1. Rufen Sie Ihre Hausnummer an. Die Konsole antwortet.
2. Sie hören **'Please enter PIN'**. Geben Sie Ihren 4-stelligen PIN Code ein.
3. Wenn Ihre PIN korrekt ist, hören Sie **'PIN accepted'** Wenn Ihre PIN falsch ist, hören Sie **'Error'**.
4. Drücken Sie 4 \*: Das X10 Modul mit dem Unit Code 4 wird eingeschaltet. Sie hören ' 4 ON ', um zu bestätigen.
5. Drücken Sie 4 #: Das X10 Modul mit dem Unit Code 4 wird ausgeschaltet. Sie hören ' 4 OFF ', um zu bestätigen.

## 11.5 Ändern der Temperatur Einstellung über ein Telefon

1. Rufen Sie Ihre Hausnummer an. Die Konsole antwortet.
2. Sie hören '**Please enter PIN**'. Geben Sie Ihren 4-stelligen PIN Code ein.
3. Wenn Ihre PIN korrekt ist, hören Sie '**PIN accepted**'. Wenn Ihre PIN falsch ist, hören Sie '**Error**'.
4. Drücken Sie **8 8** gefolgt von \* um die Komfort Einstellungen zu aktivieren.
5. Drücken Sie **8 8** gefolgt von # um die Konsole entweder auf Economy oder Frost Einstellung zurückzusetzen.

Die Thermostat Einstellungen **88\*** oder **88#** funktionieren nur, wenn sich die Konsole im Armed Away Modus befindet. Ansonsten bekommen Sie eine Fehler Nachricht.

Sobald sich Temperatureinstellungen über das Telefon aufheben, haben Sie nur eine Auswahl der Sollwerte der Thermostate, Economy oder Frost. Die Komforteinstellung der einzelnen Thermostate, die in den Optionen eingestellt wird, kann nur durch einen Timer-Event benutzt werden. Verwendet man ein Telefon zum Aufheben, wird der Heiz/Kühl Timer Event von der Thermostat Bedienung beeinflusst.

## 12. Batterien wechseln

Wenn Sie die Batterien in den Sensoren und in den Fernbedienungen normal verwenden, halten diese ungefähr ein Jahr. Die Lebenserwartung der Batterien hängt davon ab, wie häufig ein Sensor aktiviert wird.

### Konsole – 4x Wiederaufladbare AA Batterien

Die Notfallbatterien in der Konsole stellen sicher, dass sogar während eines Stromausfalls das gesamte System für weitere 12 Stunden lang funktionsfähig bleibt (wenn es kein Alarm gibt). Die Wahl der aufladbaren Batterien ist wegen der längeren Lebenszeit und der automatischen Aufladefähigkeit, wenn das System im aktiven Modus ist.

- Wenn ein Alarm während eines Stromausfalls ausgelöst wird, wird die Sirene durch die Konsole nicht aktiviert, um Batterieleistung zu sparen. Das Telefonwählgerät arbeitet normal weiter.
- Wenn es ein Stromausfall gibt und die Notfallbatterien leer sind, werden alle Einstellungen gespeichert, weil diese in einem nicht-flüchtigen Speicher (EEPROM) programmiert wurden. Die Uhr muss zurückgestellt werden.
- Wenn Sie sich entscheiden das Sicherheitssystem während einer längeren Periode (z.B. Erneuerungsarbeit) auszuschalten, entfernen Sie die Batterien aus der Konsole, um zu vermeiden, dass sie sich entladen.
- Wenn die Notfallbatterien leer oder nicht angebracht sind, blitzt die BATTERIE Anzeige auf.
- Wenn Sie das Batteriefach aufmachen, um die Batterien zu wechseln, wird das Wort **TAMPER** auf dem Display sichtbar. Nachdem Sie die Batterien eingesetzt haben und das Fach geschlossen haben, geben Sie Ihren PIN Code (Werkseinstellung 0000, siehe 8.3) ein, um das Wort **TAMPER** zu entfernen.

### Key Chain Remote Control KR18 – 2x CR2016 Batterien

- Eine neue KR18 beinhaltet voll aufgeladene Batterien. Wenn die Betriebsanzeige auf dem KR18 nicht mehr ganz hell ist, sollten die Batterien ersetzt werden.
- Öffnen Sie die Fernbedienung (hinten). Verwenden Sie 2x CR2016, 3V Lithium Batterien.
- Um den einzigartigen Code der Fernbedienung zu behalten, müssen die Batterien innerhalb von 30 Sekunden ersetzt werden.
- Wenn die Konsole nach dem Ersetzen der Batterien nicht mehr auf Ihre Fernbedienung reagiert, drücken Sie die ARM Taste auf Ihrer Fernbedienung für 4 Sekunden, um diese zu reaktivieren. Lassen Sie dann die Taste wieder los. Um die Fernbedienung wieder anzumelden, nutzen Sie das Verfahren, dass in 3.1.2 beschrieben ist.

*Wenn Sie die ARM Taste drücken, sollte die LED einige Male aufblitzen. Wenn die LED aufleuchtet und aufgeleuchtet bleibt, müssen Sie die KR18 reaktivieren.*

### Comfort Remote Control SH600 – 4x AAA batteries

- Wenn die Betriebsanzeige auf dem KR18 nicht mehr ganz hell ist, sollten die Batterien ersetzt werden.
- Als erstes setzen Sie den Schalter auf der Frontseite der Fernbedienung auf SEC. Öffnen Sie jetzt den Batteriefachdeckel auf der Rückseite der Fernbedienung und ersetzen Sie die Batterien innerhalb von 30 Sekunden.
- Wenn die Konsole nach dem Ersetzen der Batterien nicht mehr auf Ihre Fernbedienung reagiert, drücken Sie die ARM Taste auf Ihrer Fernbedienung für 4 Sekunden, um diese zu reaktivieren. Lassen Sie dann die Taste wieder los. Um die Fernbedienung wieder anzumelden, nutzen Sie das Verfahren, dass in 3.1.2 beschrieben ist.

### Door/Window Sensor DS18 – 2x AAA batteries and Motion Detector MS18 – 2x AA batteries

Die Konsole überprüft den Batteriestatus des DS18 Sensors. Wenn die Batterien zu schwach sind, zeigt die Konsole ein **PROBLEM** an und die Zonennummer blitzt auf.

- Normalerweise bleibt der einzigartige Code des Sensors im Speicher (wenn Sie die Batterien innerhalb von 30 Sekunden ersetzen). Nachdem Sie die Batterien ersetzt haben, können Sie überprüfen, ob der Sensor noch seinen einzigartigen Code hat. Sie tun dies, indem Sie die Tür oder das Fenster öffnen.

**DS18:** Wenn der Sensor sich an seinen Code erinnert hat, zeigt das Display **ZONE x OPEN** (Zonennummer für x). Wenn nichts geschieht, muss der Tür-/Fenstersensor wieder angemeldet werden (siehe 4.1.3). Gelöschte Zonen werden nicht mehr verwendet (siehe 9.7) oder Sie installieren den Sensor in der gleichen Zone wie zuvor.

**MS18:** Wenn der Sensor sich an seinen Code erinnert hat, geht der Alarm aus, wenn Sie hinter den Sensor gehen. Wenn nichts geschieht, müssen Sie den Bewegungsmelder wieder anmelden (siehe 4.2.3). Löschen Sie die Zone (siehe 9.7) und melden Sie den Sensor wieder an (siehe 4.2.3).

## 13. Frequently asked questions

### Warum arbeitet das Sicherheitssystem nicht?

Überprüfen Sie, ob Sie irgendeinen Text auf dem Display sehen. Wenn nicht: Überprüfen Sie, ob der Wechselstromadapter an der Hauptleitung angeschlossen ist, ob das elektrische Kabel mit dem Adapter angeschlossen ist und ob der Stecker an der Konsole angeschlossen ist. Überprüfen Sie, ob Sie das System über die Konsole steuern können. Wenn ja, überprüfen Sie, ob die Fernbedienung funktioniert und ob die Kontrollleuchte auf der Fernbedienung aufblitzt, wenn Sie z.B. die ARM Taste drücken. Falls notwendig ersetzen Sie die Batterien und installieren Sie die Fernbedienung erneut.

### Was ist zu tun, wenn die Kontrollleuchte langsam blinkt?

Einer der Sensoren oder einer der Bewegungsmelder ist nicht mit der Konsole für längere Zeit in Verbindung getreten. Überprüfen Sie die Batterien im Sensor oder im Bewegungsmelder. Löschen Sie die Zone und melden Sie den Sensor wieder an. Lenken Sie den Sensor so aus, dass das Signal die Konsole erreichen kann. Wenn eine Störung bei der Einstellung des Alarms gefunden wurde, hören Sie einen konstanten Zweikanal-Ton 'Störungssignal'. Wenn ein Sensor ein Problem anzeigt (z.B. geöffnetes Fenster), können Sie auswählen, diesen Sensor nicht zu aktivieren. Während der Zweikanal-Ton 'Störungssignal' gehört werden kann, müssen Sie die CLEAR Taste drücken und den Alarm zurückstellen. Der Zonen Indikator des Sensors blinkt schnell.

### Was ist zu tun, wenn der Zonen Indikator schnell blinkt?

Sie haben die CLEAR Taste gedrückt, um das Sicherheitssystem zu aktivieren, während ein Sensor oder ein Bewegungsmelder eine Störung anzeigte. Lösen Sie das Problem (Schließen Sie das Fenster, Ersetzen Sie die Batterien) bevor Sie die Zone aktivieren.

**Was ist zu tun, wenn Sie ein sich wiederholendes Signal hören, wenn Sie den Alarm aktivieren?**

Das ist normal. Wenn Sie den Alarm aktivieren, gibt es ein Exit Delay von einer Minute, um Ihr Haus zu verlassen. Sie können diese Verzögerung verändern (siehe 8.1). Nach einer Minute stoppt der Ton und das System wird eingeschaltet.

**Was ist, wenn Sie die Beleuchtung mittels des Lights ON und Lights OFF Knopfes auf der Fernbedienung weder ein noch ausschalten können?**

Überprüfen Sie, ob der House Code auf der Konsole auf A gesetzt ist und der Unit Code auf 1 eingestellt ist (siehe 10.6). Stellen Sie das Rädchen auf Ihrem Lampen-/Dimmermodul auf House Code A und Unit Code 1. Stellen Sie sicher, dass die Lampe am Lampen-/Dimmermodul angeschlossen, eingeschaltet ist aktiv ist. Verwenden Sie eine andere Wandsteckdose. Überprüfen Sie, ob die Kontrollleuchte der Fernbedienung aufblitzt, wenn Sie eine Taste betätigen. Ersetzen Sie bei Bedarf die Batterien.

Wenn Sie mehrfache Phasen in Ihrem Haus verwenden, können Sie diese Phasen mit den X10 Signalen verbinden. Besuchen Sie [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) für mehr Informationen.

**Was ist, wenn Sie die Komfort Fernbedienung SH600 nicht mit der Konsole registrieren können?**

Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung. Halten Sie eine der Tasten für einige Sekunden gedrückt. Stellen Sie den Schalter auf SEC. Ersetzen Sie die Batterien. Drücken Sie die PANIK Taste, bis die Kontrollleuchte anfängt zu blitzen. Melden Sie die Fernbedienung mit der Konsole wieder an.

**Was ist im Falle eines Fehlalarm zu tun?**

Befestigen Sie die Bewegungsmelder nicht im direkten Tageslicht. Befestigen Sie die Bewegungsmelder in solch einer Weise, dass sie nicht einer Wärmequelle ausgesetzt sind.

**Ist das MS18 Haustierfreundlich?**

Nein. Das MS18 ist nicht Haustierfreundlich. Ihr Sicherheitssystem hat einen Extraeingang für drahtgebundene Sensoren (siehe 9.3). Sie können den Sensor auch am externen Kontakt des Sensors DS18 (9.4) anschließen.

**TABLE SENSORS**

<b>ZONE AH</b>	<b>LOCATION:</b>	<b>SENSOR TYPE:</b>
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	
9	1	
10	1	
11	1	
12	1	
13	1	
14	1	
15	1	Note: entrance delay on motion sensor
16	1	Note: entrance delay on motion sensor
17	2	
18	2	
19	2	
20	2	
21	2	
22	2	
23	2	
24	2	
25	2	
26	2	
27	2	
28	2	
29	2	
30	2	
31	2	WIRED INPUT 1
32	2	WIRED INPUT 2

**TABLE TELEPHONE NUMBERS**

<b>MEMORY</b>	<b>TELEPHONE NUMBER</b>	<b>NAME CONTACT PERSON:</b>
1		
2		
3		
4		
5		
6		





## Inhoudsopgave

### 1. Het PROTECTOR+ Beveiligingsstelsysteem

- 1.1 Belangrijke eigenschappen en functie omschrijving
- 1.2 Bereik van signalen

### 2. Het Basis Console SC28

- 2.1 Installeren van het SC28 Basis Console
  - 2.1.1 Aansluiten van telefoonsnoer
  - 2.1.2 Aansluiten van de netvoeding
  - 2.1.3 Plaatsen van de noodstroom / back-up batterijen
- 2.2 Het Basis Console plaatsen en monteren
- 2.3 De Menu's
  - 2.3.1 Taalkeuze
  - 2.3.2 Het Nederlandstalige menu

### 3. Installeren van Afstandsbedieningen

- 3.1 Sleutelhangerafstandsbediening KR18
  - 3.1.1 In gebruik nemen van de sleutelhangerafstandsbediening
  - 3.1.2 Aanmelden van de sleutelhangerafstandsbediening
- 3.2 Comfortafstandsbediening SH600
  - 3.2.1 In gebruik nemen van de comfortafstandsbediening
  - 3.2.2 Aanmelden van de comfortafstandsbediening

### 4. Installeren van sensoren

- 4.1 Deur/Raamsensor DS18
  - 4.1.1 Montage van de Deur/Raamsensor DS18
  - 4.1.2 In gebruik nemen van de Deur/Raamsensor
  - 4.1.3 Aanmelden van een Deur/Raamsensor
  - 4.1.4. Uitbreiden van de Deur/Raamsensor DS18 met een draadgebonden sensor
- 4.2 Bewegingsmelder MS18
  - 4.2.1 Montage van de Bewegingsmelder MS18
  - 4.2.2 In gebruik nemen van de bewegingsmelder
  - 4.2.3 Aanmelden van een bewegingsmelder
- 4.3 Uitbreiding met optionele (draadloze) Noodsensoren
  - 4.3.1 Aanmelden van een optionele Noodsensor
- 4.4 Thermostaat TS10 (optioneel)
  - 4.4.1 Aanmelden van een Thermostaat TS10
  - 4.4.2 Het gebruik van Thermostaten

### 5. Instellen van het Basis Console (SC28)

- 5.1 Instellen van de klok
- 5.2 Opslaan van telefoonnummers
- 5.3 Opnemen van een eigen meldtekst

### 6. De werking van het Protector+ Stelsysteem

- 6.1 Het alarm inschakelen
- 6.2 Paniekalarm
- 6.3 Wat er gebeurt tijdens een alarm
- 6.4 Het alarm uitschakelen
- 6.5 Foutmeldingen

### 7. Preventieve beveiliging & comfort - "Home Automation"

- 7.1 Inleiding
- 7.2 Adressering van uw modules
- 7.3 Installeren van de LM12 Lamp-/Dimmermodule (optioneel)
- 7.4 Alarmfuncties van de Lamp-/Dimmermodules
- 7.5 Comfortfuncties van de KR18 sleutelhangerafstandsbediening

7.6 Comfortfuncties van de SH600 comfortafstandsbediening

7.7 Comfortfuncties op het Basis Console SC28

7.8 Timerinstellingen voor Huis Automatisering en Comfort

7.8.1 Instellen van de Timer Modus

7.8.2 Timerinstellingen maken

7.9 Verwijderen van een Timer

## 8. Geavanceerde systeemfuncties

8.1 Instellen van de vertragingstijden

8.2 Het geheugen van het Basis Console leegmaken

8.3 Wijzigen van de toegangscode (PIN)

## 9. Geavanceerde beveiligingsfuncties

9.1 Uitschakelen van de sirene voor stil alarm

9.2 Inschakelen van het bel signaal

9.3 Bedrade ingangen gebruiken

9.4 Uitbreiden van de deur/raamsensor DS18 met een draadgebonden sensor

9.5 Noodsensoren

9.6 Sensoren 27-32 AAN/UIT Huis Automatisering functie

9.7 Afmelden van een Deur/Raamsensor en Bewegingsmelder

9.8 Alarm bij langdurige stroomuitval

## 10. Geavanceerde Huis Automatiseringfuncties

10.1 De status van het systeem kunnen zien

10.2 Een extra sirene installeren (PH7208 / SH10)

10.3 Een externe universele sirene gebruiken

10.4 Transceiverfunctie (RF naar X10 PLC conversie)

10.5 Alle Huis Automatiseringfuncties op een rij

10.6 Basisadres voor Huis Automatiseringmogelijkheden

10.7 Thermostaten, Temperatuur beheersing (op afstand)

## 11. Telefoonfuncties

11.1 Op het systeem inbellen

11.2 Activeren van de inbelfunctie

11.3 Alarmfuncties bedienen op afstand, via een telefoon

11.4 Verlichting en apparatuur bedienen op afstand, via een telefoon

11.5 Thermostaat instellingen wijzigen op afstand, via een telefoon

## 12. Batterijen vervangen

## 13. Veel gestelde vragen

### Introductie en Inleiding

Hartelijk dank voor de aankoop van dit PROTECTOR+ beveiligingssysteem. Dit product is met zorg gefabriceerd en is van hoge kwaliteit. Lees deze gebruiksaanwijzing aandachtig door en volg de aanwijzingen zorgvuldig op.

### Veiligheidswaarschuwingen

- Om kortsluiting te voorkomen, dient dit product uitsluitend binnenshuis gebruikt te worden, en alleen in droge ruimten. Stel de componenten niet bloot aan regen of vocht. Niet naast of vlakbij een bad, zwembad, etc. gebruiken.
- Vermijd hoge luchtvochtigheid en extreem hoge temperaturen, alsook ruw gebruik.
- Het product nooit openmaken: de apparatuur bevat onderdelen waarop levensgevaarlijke spanning staat.
- Laat reparatie of service alleen over aan deskundig personeel. Defecte onderdelen mogen alleen vervangen worden door oorspronkelijke onderdelen.
- Netadapter: Sluit de netadapter pas op het lichtnet aan nadat u hebt gecontroleerd of de netspanning overeenkomt met de waarde die op de typeplaatjes is aangegeven. Sluit een netadapter of netsnoer nooit aan wanneer deze beschadigd is. Neem in dat geval contact op met uw leverancier.

- Batterijen: houdt batterijen buiten bereik van kinderen. Lever batterijen in als klein chemisch afval. Gebruik nooit oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar. Bij het installeren van de batterijen dient u te letten op de polariteit (+ en -). Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze voor langere tijd niet gebruikt wordt. Let er op dat de batterijen niet kortgesloten worden of blootgesteld aan vuur (in verband met ontploffingsgevaar).
- Bij oneigenlijk gebruik, zelf aangebrachte veranderingen of reparaties, komen alle garantiebepalingen te vervallen. De leverancier aanvaardt geen productaansprakelijkheid bij onjuist gebruik van het product of door gebruik anders dan waarvoor het product is bestemd. De leverancier aanvaardt geen aansprakelijkheid voor volgschade anders dan de wettelijke productaansprakelijkheid.

## 1. Het Protector+ Beveiligingssysteem



### De inhoud van uw set:

Het systeem zorgt voor een effectieve beveiliging van uw woning. In de verpakking treft u de volgende componenten aan:

1. Basis Console SC28
2. Bewegingsmelder MS18
3. Deur/Raamsensor DS18
4. Sleutelhangerafstandsbediening KR18
5. Lamp-/Dimmer module LM12 of Apparaat module AM12
6. Comfort Systeemafstandsbediening SH600
7. Voedingsadapter PS18
8. Set toebehoren: batterijen, telefoonsnoer, telefoonstekker
9. Optionele accessoires

*Opmerking: Kijk op het label van de verpakking voor de correcte setinhoud. Alle onderdelen van het Protector+ systeem zijn los leverbaar en zijn compatibel met het Protector+ systeem.*

### 1.1 Belangrijke eigenschappen

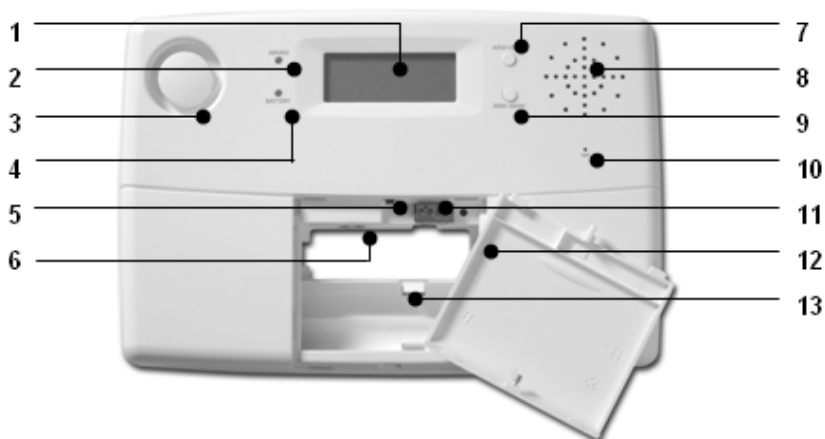
- Bij onraad wordt u direct telefonisch gewaarschuwd, waar u ook bent. De ingebouwde telefoonkiezer (Toon en Puls systeem) kan 6 verschillende telefoonnummers bellen.
- Degene die gebeld wordt ontvangt gesproken meldingen via de telefoon voor inbraakalarm, nood alarm en in het geval van langdurige stroomuitval (>15min). 3 verschillende alarmteksten: zelf ingesproken bericht, en voor-gedefinieerde boodschap in geval van noodsensor of stroomuitval Bij alarm kunt u met uw telefoon luisteren naar wat er zich in uw woning afspeelt.
- Intelligente sensorbewaking: functies en batterijstatus worden in de gaten gehouden door de centrale.

- Meertalige menusturing maakt installatie en bediening zeer eenvoudig.
- Tot 30 draadloze sensoren aanmelden bij de centrale. Daarnaast zijn twee ingangen beschikbaar voor draadgebonden sensoren (zone 31+32). Sensoren aanmerikbaar om altijd te reageren, ook wanneer het alarm systeem uitgeschakeld is.
- Meerdere partities (deel alarm) in te schakelen. Inschakelen van de buitenschil van de woning, combinatie van een aantal bewegingsdetectoren en de complete buitenschil, of geheel ingeschakeld.
- Aankomstvertraging instelbaar (ook voor bewegingsensoren aangemeld op zone 15 en 16).
- Tot 16 draadloze afstandsbedieningen te gebruiken (bijvoorbeeld KR18/KR28/SH600).
- Stil alarm mogelijk (geen sirene). Ingebouwde sirene uitbreidbaar met extra sirene PH7208 en/of SH10.
- Inbelmogelijkheid: door naar het systeem toe te bellen kunt u op afstand uw systeem bedienen en de status opvragen. Het SC28 Basis Console is ook geschikt om Huisautomatisering functies en Temperatuur controle uit te voeren.
- 7 dagen Timer; gebeurtenissen op te programmeren tijdstippen laten plaatsen, eenmalig, wekelijks of willekeurig (14 timer punten vrij indeelbaar).
- Preventieve beveiliging, door zogenaamde "LIVED IN LOOK": verlichting wordt op intelligente wijze geschakeld zodat het altijd lijkt of u thuis bent.
- Basis Console kan werken met TS10 Thermostaat. Tot 4 verschillende temperatuurszones in te stellen. Een Comfort temperatuur per Thermostaat en een generale Economisch en Vorst niveau in te stellen.
- Energiebesparend: tijdens het inschakelen van het alarm treden de temperatuur verlagingen in. Keuze uit schakelen naar Economisch of Vorst niveau, of het behouden van de Comfort instellingen.
- Inbellen op het systeem om temperatuurzones te schakelen, zonder het systeem te hoeven uitschakelen.
- Logboek (laatste 40 alarmmeldingen)
- Oplaadbare batterijen geïnstalleerd in het Console (voor backup en continue werking, bv bij stroom uitval)

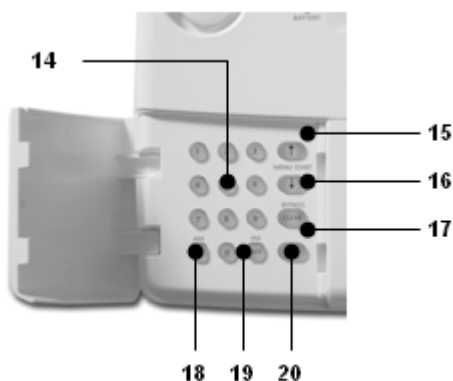
## 1.2 Bereik van signalen

De sensoren hebben een bereik van 100 meter in open veld. Muren, plafonds en andere grote objecten zullen het bereik beïnvloeden. Het bereik is afhankelijk van de woonsituatie en de gebruikte materialen in het te bewaken object. Een andere factor welke het bereik nadelig kan beïnvloeden is de aanwezigheid van andere hoogfrequente (stoor)signalen op eenzelfde frequentie (433MHz). RF draadloze hoofdtelefoons en draadloze luidsprekers kunnen het bereik beïnvloeden. Deze zullen echter geen vals alarm veroorzaken. Draadloze (DECT) telefoons of draadloze W-LAN netwerken beïnvloeden het systeem niet.

## 2. Het SC28 Basis Console



- (1) Display.
- (2) ARMED Indicator Brandt wanneer het alarm is ingeschakeld.
- (3) Ingebouwde Sirene.
- (4) BATTERY indicator Brandt wanneer de back-up batterijen leeg zijn of niet zijn geïnstalleerd.
- (5) Sabotagecontact.
- (6) Aansluiting voor voedingsadapter.
- (7) ARM HOME toets Alarmfunctie voor als u thuis bent. Alle deur/raamsensoren worden geactiveerd, terwijl de bewegingsmelders uit blijven.
- (8) Ingebouwde luidspreker.
- (9) ARM AWAY toets Volledig alarm. Alle sensoren worden geactiveerd.
- (10) Ingebouwde microfoon.
- (11) Bedrade ingangen.
- (12) Aansluitpunt voor telefoonsnoer.



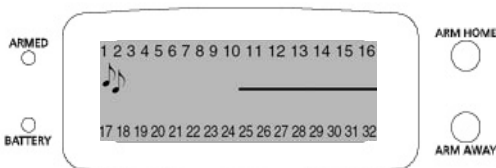
- (13) Plaats voor noodstroombatterijen. **ALLEEN HERLAADBARE BATTERIJEN GEBRUIKEN!**
- (14) Toetsenbord.
- (15) Menu Start ↑ Oproepen van het menu of stap omhoog in het menu.
- (16) Menu Start ↓ Oproepen van het menu of stap omlaag in het menu.
- (17) ON - inschakelen van een X-10 Module (zie 7.7).
- (18) OFF - uitschakelen van een X-10 Module (zie 7.7) .
- (19) OK - bevestigen van een instelling.
- (20) Clear / bypass - wissen van een instelling, naar een niveau hoger in het menu, bypass functie voor het uitschakelen van een sensor.

## Display:

### 1. Zonenummers:

Elke sensor vertegenwoordigt een zgn. zone in het systeem. Er zijn 30 zones voor draadloze sensoren (nummers 1 - 30 in het display) en 2 zones voor draadgebonden sensoren (nummer 31 en 32 in het display). Zonenummer aan: Deur of raam staat open. Zonenummer knippert langzaam:

Er is een probleem met de sensor (6.5). Zonenummer knippert snel: Deze sensor is uitgeschakeld door middel van de bypass functie (6.5).



### 2. Belsignaal / Gong 🎵

Belsignaal ingeschakeld 🎵 bij een uitgeschakeld alarmsysteem. Wanneer deze functie is ingeschakeld hoort u een "ding-dong" wanneer er iemand binnenkomt (9.2).

### 3. Ruimte voor menuteksten en klok

## 2.1 Installeren van de het Basis Console

### 2.1.1 Aansluiten van telefoonsnoer

Open het bovenste klepje van de centrale. Sluit het telefoonsnoer aan op de daarvoor bestemde aansluiting (12). Aan de achterzijde van de centrale kunt u het snoertje geleiden door het achter de haakjes te plaatsen.

### In geval van een analoge telefoonaansluiting (Toon of Puls systeem)

Klik het andere einde van het telefoonsnoer in de meegeleverde telefoonstekker en sluit deze aan op uw telefoondoos. U kunt eventueel uw telefoonstekker weer in de achterzijde van de bijgeleverde doorsteekstekker steken.

In geval van een ISDN aansluiting of telefooncentrale

*Het Basis Console kan nooit rechtstreeks op een digitale ISDN-aansluiting worden aangesloten! Wanneer u een ISDN-aansluiting heeft, dient u de alarmcentrale aan te sluiten op een analoge poort van de ISDN-centrale. De meegeleverde RJ11 telefoonkabel past, zonder de telefoonstekker, direct in de analoge ingang van deze ISDN-centrale. Indien geen analoge ingangen beschikbaar zijn, kunt u een omvormer gebruiken (vraag uw telecomdealer). Veelal zal voor het uitbellen via de centrale een "0" ingetoetst moeten worden voor het verkrijgen van een buitenlijn. Deze "0" dient mee geprogrammeerd te worden met de telefoonnummers voor het uitbellen (zie 5.2)*

### 2.1.2 Aansluiten van de voedingsadapter

Sluit de netadapter aan op de daarvoor bestemde aansluiting (6). Steek de netadapter in een 230V stopcontact. Aan de achterzijde van de centrale kunt u het snoertje geleiden door het achter de haakjes te plaatsen. Zodra u het netsnoer aansluit en het bovenste klepje van uw centrale is open, verschijnt het woord **TAMPER** of **SABOTAGE** in het display. Nadat u het klepje heeft gesloten geeft u uw PIN-code in (fabrieksinstelling 0000, zie 8.3) om het woord **TAMPER** of **SABOTAGE** te laten verdwijnen. In het display verschijnt nu de tekst **DISARMED** of **UITGESCHAKELD** en u hoort een dubbele toon ter bevestiging.

*Opmerking1: Gebruik uitsluitend de meegeleverde voedingsadapter PS18.*

*Opmerking2: Wanneer het systeem ingeschakeld is, en een stroomuitval plaatsvindt met een duur van meer dan 15 minuten, zal het systeem uitbellen en de meldtekst "POWER FAILURE" afspelen.*

### 2.1.3 Plaatsen van de noodstroom batterijen

Het Basis Console is standaard voorzien van herlaadbare batterijen. Verwijder het beschermingslabeltje "PULL" om deze te activeren. Wanneer de herlaadbare batterijen vervangen dienen te worden, gebruik dan enkel en alleen vergelijkbare typen. Let bij het installeren op de polariteit (+/-). Nadat u de batterijen hebt geïnstalleerd en het klepje heeft gesloten geeft u via het toetsenbord uw PIN-code in (fabrieksinstelling 0000, zie 8.3) om het woord **SABOTAGE** te laten verdwijnen. In het display verschijnt nu de tekst **DISARMED / ALARM UIT** en u hoort een dubbele toon ter bevestiging.

### 2.2 Het Basis Console en de Sensoren monteren

Kies een geschikte plaats voor de centrale, rekening houdend met de aanwezigheid van een wandcontactdoos (230V) en een telefoonaansluiting. Voor optimaal bereik is het aan te bevelen de centrale zoveel mogelijk in het midden van het te beveiligen object te plaatsen. Op deze wijze is immers de afstand tussen de centrale en de sensoren zo kort mogelijk en maakt u optimaal gebruik van het bereik. Hierbij dient u ervoor te zorgen dat de centrale en de sensoren een Hoog Frequent signaal in een redelijk vrije baan naar elkaar kunnen sturen en dus niet te dicht bij grote metalen objecten geplaatst worden (radiatoren, koelkast, etc).

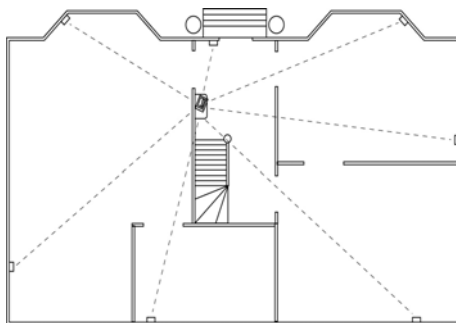
U kunt de centrale op elke vlakke ondergrond plaatsen (tafel, console, etc) of aan de wand bevestigen.

#### Wandmontage

De centrale kan door middel van twee schroeven worden opgehangen. Aan de achterzijde van de centrale zijn hiervoor twee slotgaten aanwezig (hart tot hart afstand 96mm). Passende schroeven zijn meegeleverd.

#### Plaatsing op een vlakke ondergrond

Wanneer u ervoor kiest om de centrale niet op te hangen, kunt u de rubber dopjes (meegeleverd in uw verpakking) aanbrengen op de daarvoor bestemde plaatsen aan de onderzijde van uw centrale. De rubber dopjes zorgen ervoor dat de centrale niet gaat schuiven tijdens het bedienen.



### 2.3 De menu's

Nadat u de centrale heeft aangesloten verschijnt de tekst **HOME CONTROL** in het display. Op de onderste regel verschijnt de dag en de tijd (voor het instellen van de tijd, zie 5.1).

Wanneer u niet de tekst **HOME CONTROL** maar **SABOTAGE** of **TAMPER** ziet staan, dient u het bovenste klepje van de centrale te sluiten. Nadat het klepje is gesloten geeft u de PIN-code in (fabrieksinstelling 0000, zie 8.3) om het woord **SABOTAGE** of **TAMPER** te laten verdwijnen. In het display verschijnt nu de tekst **DISARMED / ALARM UIT** en u hoort een dubbele toon ter bevestiging. Daarna verschijnt de tekst **HOME CONTROL**.

#### 2.3.1 Taalkeuze

Fabrieksmatig worden de menu-items in het Engels weergegeven. U kunt dit wijzigen naar Nederlands of een andere gewenste taal die beschikbaar is. Dit gaat als volgt:

- Voor toegang tot het menu drukt u op de menu  $\uparrow/\downarrow$  toets. Het display geeft nu **ENTER PIN**.
- Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het eerste menu-item **INSTALL** in het display.
  - Blader met de toetsen  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **7: OPTIONS**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.

- Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **LANGUAGES / TAAL**.
- Druk op OK om dit sub-menu te selecteren. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar de door u gewenste taal.
- Druk op OK om de door u gewenste taal te selecteren. Druk op CLEAR en daarna op 1 (=ja) om het menu te verlaten.

### 2.3.2 Het Nederlandstalige menu

De menu-items van het Nederlandstalige menu:

**1. INSTALL** Aan- en afmelden van sensoren, afstandsbedieningen en thermostaten.

**2. TIJDINGAVE** Instellen van de klok (5.1).

**3. TEL NUMM.** Instellen van de telefoonnummers (5.2).

Submenu: TEL 1

TEL 2

TEL 3

TEL 4

TEL 5

TEL 6

**4. BERICHT** Opnemen en weergeven van uw eigen gesproken boodschap (5.3).

Submenu:

1. OPNEMEN van uw eigen gesproken bericht.

2. WEERGAVE Beluisteren van uw eigen gesproken bericht.

**5. NIEUWE PIN** Wijzingen van de PIN-code (8.3).

**6. GEHEUGEN OPSCHONEN** Sensoren, afstandsbedieningen, thermostaten, timers of alle instellingen wissen. Submenu:

SENSOREN VERWIJDEREN Verwijderen van een aangemelde sensor.

AFSTANDBED. VERWIJDEREN Verwijderen van een aangemelde afstandbediening.

TIMERS VERWIJDEREN Verwijderen van alle timerinstellingen in één keer.

VERWIJDER ALLE THSTATS Verwijderen van alle aangemelde thermostaten

LOGB WISSEN Verwijderen van de items in het LOGBOEK

ALLES RESETTEN Het geheugen leegmaken.

### 7. OPTIES

Submenu:

BELSIGNAAL - BELSIGNAAL AAN/UIT bij uitgeschakeld systeem aan/uit (9.2).

Als de gong is ingeschakeld, ziet u het symbooltje  in het display.

SIRENE - SIRENE AAN / SIRENE UIT Sirene uitschakelen voor stil alarm (9.1).

HUIS CODE wijzingen van de Huis Code voor Huis Automatiseringfuncties (10.6).

UNIT CODE wijzingen van de Unit Code voor Huis Automatiseringfuncties (10.6).

INBEL TYPE - INBEL AAN / INBEL UIT / VOICE MAIL (11.2).

SENSOR MODE Om sensoren te gebruiken als noodsensor. Zie (9.5).

SENSOR 27 -32 – NO+ON/OFF Deze instelling wordt gebruikt om Huis

Automatisering AAN en UIT commando's te versturen als reactie op een alarm melding van een sensor.

STEL COMFORT Instellen van COMFORT, ECONOMISCH en VORST temperatuur niveau.

TAAL ENGLISH / FRANÇAIS / DEUTSCH / NEDERLANDS / ITALIANO / ESPANOL

PORTUGUES / SVENSKA / ROMANA / TÜRKÇE.



OPMERKING : Druk op "0" om de Tijd-modus in te stellen, en kies **EURO 7 DAY** voor alle features.

## 8. VERTRAGING

Submenu: AANKOMSTVERT. De tijd die u krijgt om het systeem uit te schakelen na het betreden

van uw woning (8.1).

UITLOOPVERTR. Vertragingstijd voordat het systeem inschakelt bij het verlaten van uw woning (8.1).

UITBELVERTR. Vertragingstijd voordat het systeem uitbelt bij alarm (8.1).

INBELVERTR. Vertragingstijd voordat het systeem de telefoon beantwoordt bij inbellen (8.1).

## 9. SET TIMER

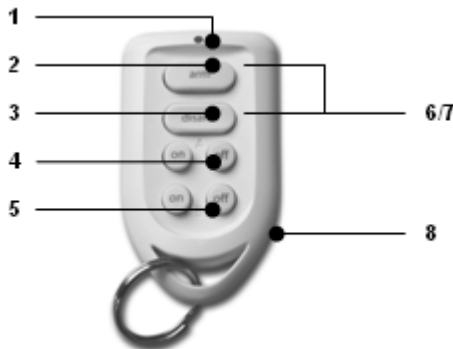
Submenu: NIEUWE TIMER Een nieuwe timer- of temperatuurstelling maken (7.8).

## 10. EVENTS LOG

BEKIJK LOG Overzicht van de laatste 40 alarm gebeurtenissen.

## 3. Installeren van afstandsbedieningen

### 3.1 Sleutelhangerafstandsbediening KR18



**1. Controle indicator:** Brandt wanneer de afstandsbediening bij het indrukken van de toetsen radiosignalen uitzendt. Wanneer de indicator nog maar zwak brandt, dienen de batterijen vervangen te worden.

**2. Arm:** Schakelt het alarm aan in de Arm Away functie (alle sensoren zijn actief).

**3. Disarm:** Schakelt het beveiligingssysteem uit.

**4. A On / Off:** Schakelt de lamp die aangesloten is op de Lamp Module met het Huis Automatisering basisadres aan / uit.

**5. B On / Off:** Schakelt de lamp die aangesloten is op de Lamp Module met het Huis Automatisering basisadres + 1 aan / uit.

**6+7. Panic:** Wanneer de toetsen ARM (2) en DISARM (3) gelijktijdig worden ingedrukt, wordt direct het paniek alarm geactiveerd.

**8. Batterijhouder:** De achterzijde van de afstandsbediening kan gemakkelijk geopend worden.

#### 3.1.1 In gebruik nemen van de KR18 sleutelhangerafstandsbediening

De KR18 wordt standaard geleverd met volle batterijen (2xCR2016, 3V lithium). Voor het activeren van de KR18 drukt u gedurende 4 seconden op de ARM toets van de afstandsbediening. Laat de toets los. De KR28 heeft nu een unieke code gekozen die aangemeld kan worden bij de centrale.

Bij het indrukken van de ARM toets dient de LED (1) een aantal malen snel te knipperen. Wanneer de LED alleen AAN gaat, moet u de KR18 opnieuw te activeren.

### 3.1.2 Aanmelden van de sleutelhangerafstandsbediening

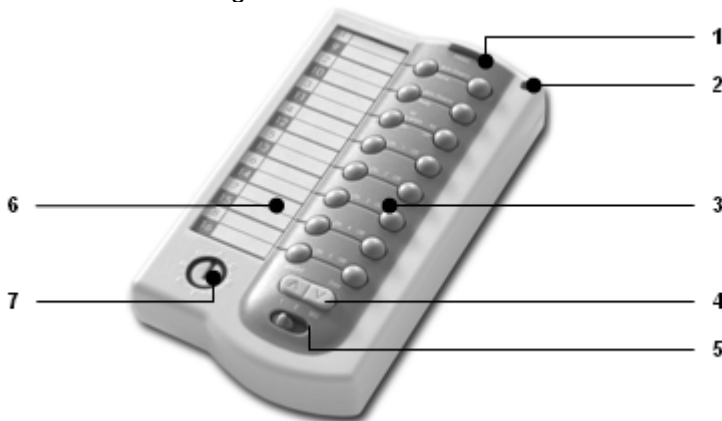
1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$   $\square$  of  $\downarrow$   $\square$ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.
5. Druk op de ARM toets van de afstandsbediening. De centrale geeft een pieptoon ter bevestiging. Het display vertoont **AFST 1 OK**.

Wanneer er meer dan 1 afstandsbediening is geïnstalleerd verschijnt resp. **AFST 2 OK**, **AFST 3 OK**, ... **AFST 16 OK**. Er kunnen maximaal 16 afstandsbedieningen aangemeld worden.

6. Herhaal stap 5 voor elke afstandsbediening die aangemeld moet worden.
7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om deze keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

Indien nodig kunnen afstandsbedieningen uit het geheugen gewist worden, b.v. wanneer u uw afstandsbediening kwijt bent geraakt. Deze methode wordt beschreven in 8.2.

### 3.2 Comfortafstandsbediening SH600



1. **Panic** : Met deze toets wordt direct het paniek alarm ingeschakeld.
  2. **Controle indicator**: Brandt wanneer de afstandsbediening bij het indrukken van de toetsen radiosignalen uitzendt. Wanneer de indicator nog maar zwak brandt, dienen de batterijen vervangen te worden.
  3. **Bedieningstoetsen**: Voor het bedienen van het Beveiligingssysteem en voor het bedienen van Huis Automatisering Modules.
  4. **Dimtoets**: Voor het regelen van de verlichtingsterkte van verlichting welke is aangesloten op Lampmodules.
  5. **Modus schakelaar**: Door de stand van deze schakelaar kunnen de bedieningstoetsen een andere functie krijgen.
- Stand SEC**: Hiermee krijgen de bovenste drie knoppen de alarmfuncties zoals beschreven op de afstandsbediening. De vijf toetsen daaronder (1...5) voor het schakelen van Huis Automatisering Modules met overeenkomstig adres (Unit Code 1 t/m 5).

**Stand 1:** 1...8: voor het schakelen van Huis Automatisering Modules met overeenkomstig adres (Unit Code 1 t/m 8).

**Stand 2:** 9...16: voor het schakelen van Huis Automatisering Modules met overeenkomstig adres (Unit Code 9 t/m 16).

**6. Tekstvenster:** Op het formulier in dit tekstvenster kunt u noteren welke Huis Automatisering Modules met de verschillende toetsen worden bediend.

**7. Huis Code schakelaar:** Voor het instellen van het systeemadres.

### 3.2.1 In gebruik nemen van de comfortafstandsbediening

#### 1. Plaatsen van de batterijen

**BELANGRIJK:** Bij het plaatsen van de batterijen mag de modus schakelaar (5) niet in stand 2 staan!

Open de batterijhouder aan de achterkant van de afstandsbediening en plaats de batterijen (4x type AAA, Alkaline). Let hierbij op de polariteit (+/-). Sluit het deksel.

#### 2. Activeren van de SH600E

Druk op de toets PANIC (1) en houdt deze ingedrukt tot de LED knippert. Schakel de keuzeschakelaar in de stand SEC.

### 3.2.2 Aanmelden van de comfortafstandsbediening

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.

2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.

3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.

4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.

5. Druk op de ARM toets van de afstandsbediening. De centrale geeft een pieptoon ter bevestiging. Het display vertoont **AFST 2 OK**.

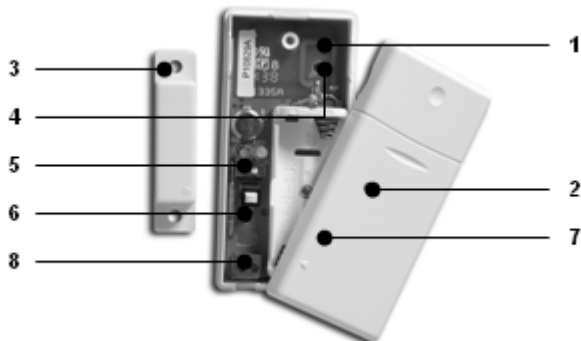
*Wanneer er meer dan 2 afstandsbedieningen zijn geïnstalleerd verschijnt resp. **AFST 2 OK, AFST 3 OK, ... AFST 16 OK**. Er kunnen maximaal 16 afstandsbedieningen aangemeld worden.*

6. Herhaal stap 5 voor elke afstandsbediening die aangemeld moet worden.

7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om deze keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

*Indien nodig kunnen afstandsbedieningen uit het geheugen gewist worden, b.v. wanneer u uw afstandsbediening kwijt bent geraakt. Deze methode wordt beschreven in 8.2.*

## 4. Installeren van sensoren



### 4.1 Deur/raamsensor DS18

1. **Zenderdeel** – ingebouwde antenne.

2. **Controle indicator** – Wanneer de sabotage contact toets wordt ingedrukt, of wanneer er een signaal naar de centrale wordt verzonden, gaat de indicator branden. Indien de indicator zwak brandt, dienen de batterijen te worden vervangen.

3. **Magneetcontact** – De afstand tussen de magneet en het zenderdeel mag hoogstens 5mm bedragen. Bij montage moeten de pijltjes op de contacten recht tegenover elkaar staan.

4. **Schroefgaaatjes** voor montage van de sensor.

5. **Schakelaar voor binnenkomstvertraging** – Voor het instellen van een inloopvertraging van ong. 30 sec.

6. **Sabotagecontact.**

7. **Batterijhouder.**

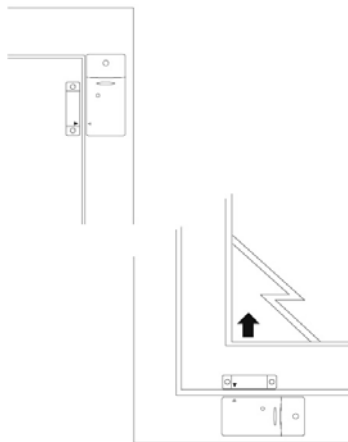
8. **Aansluiting voor extra draadgebonden contact of sensor** (zie 9.4).

#### 4.1.1 Montage van de Deur/Raamsensor DS18

1. Open de behuizing door de twee delen van elkaar te halen. Monteer het zenderdeel op het vaste deel (kozijn) van een deur of raam. Laat de behuizing nog even open.

2. Monteer de magneet op het bewegende deel van de deur of het raam. Zorg ervoor dat bij een gesloten deur of raam de pijltjes op het zenderdeel (staat op het dekseltje!) en het magneetcontact tegenover elkaar liggen. Houdt bij gesloten raam of deur de afstand tussen het zenderdeel en het magneetcontact zo klein mogelijk (max. 5 mm).

Wanneer u een verzonken kozijn hebt kunt u het zenderdeel en het magneetcontact ook onder een hoek van 90 graden plaatsen. □ Wanneer u de plaats van de sensor definitief heeft bepaald raden wij u aan om ook het magneetcontact met schroeven vast te zetten (meegeleverd).



Aluminium / kunststof kozijnen:

Plaats de sensor bij voorkeur zo hoog mogelijk: dit geeft het beste bereik. Markeer vervolgens de plaats voor de zender en het magneetcontact. Plaats de magneetschakelaar niet direct op een metalen ondergrond. In geval van metalen kozijnen, of bij met metaal versterkte kunststof kozijnen, is het verstandig een stukje hout of plastic van minimaal 5mm dikte tussen de magneetschakelaar en het kozijn te plaatsen. Op metalen kozijnen mag de ruimte tussen

de sensor en de magneet niet meer dan 3mm bedragen wanneer de deur of het raam gesloten is.

### Schuiframen

Bij schuiframen mogen de sensor en de magneet NIET horizontaal langs elkaar schuiven, maar moet de sensor en de magneet zo geplaatst worden dat, wanneer het raam wordt dichtgeschoven, de magneet en de sensor elkaar verticaal benaderen.

#### 4.1.2 In gebruik nemen van de deur/raamsensor

1. Mocht de behuizing van de zender nog niet geopend zijn, doe dit dan nu door de twee delen van elkaar te halen.
2. Plaats de batterijen (2xAAA, Alkaline) in de batterijhouder. Let hierbij op de polariteit.
3. Zet de schakelaar voor aankomstvertraging (5) in de stand MIN wanneer u de sensor op een raam heeft gemonteerd, en op MAX wanneer u de sensor op een toegangsdeur heeft gemonteerd. Wanneer de schakelaar op MAX staat krijgt u de tijd om uw huis binnen te komen en het systeem uit te schakelen zonder dat het alarm afgaat. Wanneer u wilt dat het alarm onmiddellijk reageert (b.v. schuifpui) laat u de schakelaar op MIN staan.
4. Druk gedurende 4 seconden op het sabotagecontact (6) van de zender. Laat de toets los. De deur/raamsensor heeft nu een eigen unieke code gekozen die aangemeld kan worden bij de centrale.

#### 4.1.3 Aanmelden van een deur/raamsensor

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.
5. Open de deur of het raam waar de sensor bevestigd is. De centrale geeft een piepton ter bevestiging. Op het display verschijnt **ZONE 1 OK**.

Een geheugenplaats voor een sensor heet een zone. Wanneer u meer dan 1 sensor installeert, verschijnt resp. **ZONE 2 OK**, **ZONE 3 OK**, ... **ZONE 30 OK**.

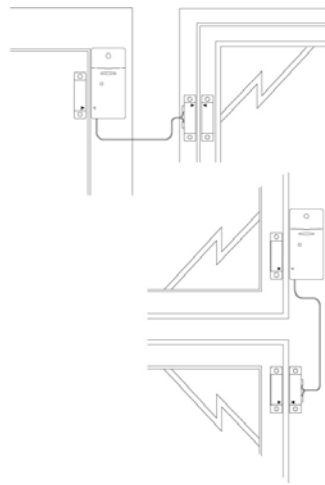
U kunt ook direct kiezen in welke zone u de sensor wilt installeren. Wilt u bijvoorbeeld de sensor installeren in zone 3 dan drukt u de 3 in op het toetsenbord voordat u stap 5 uitvoert.

Het is aan te raden een lijst te maken van welke sensor (zone) zich waar bevindt. Achterin deze gebruiksaanwijzing vindt u een tabel waarin u dit kunt invullen.

6. Herhaal stap 5 voor elke Deur/Raamsensor die aangemeld moet worden.
7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

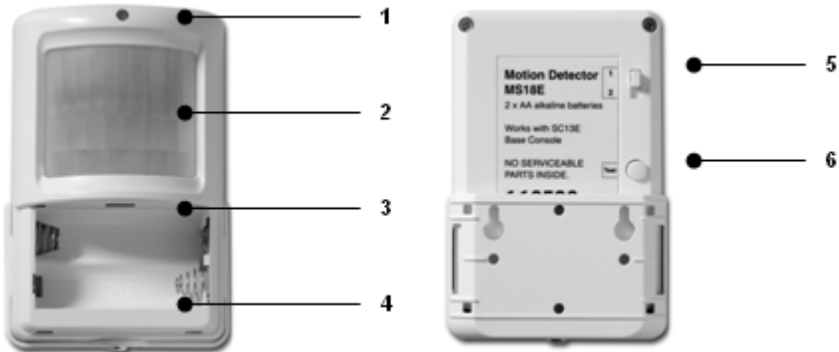
#### 4.1.4 Uitbreiden van de Deur/Raamsensor DS18 met een draadgebonden sensor.

De DS18 deur/raamsensor heeft een contact waar een draadgebonden sensor aangesloten kan worden. Deze sensoren moeten van het type NC (normally closed, normaal gesloten contact) zijn. Op het contact mag geen spanning staan (potential vrij).



1. Open het zenderdeel van de DS18.
  2. Verwijder de draadbrug uit de aansluiting voor de draadgebonden sensor (8).
  3. Sluit de sensor aan. Het draadgebonden contact krijgt een eigen zone op de centrale. Aanmelden doet u op dezelfde wijze als beschreven in de gebruiksaanwijzing van uw systeem.
- Om de sensor aan te melden maakt u op het moment van aanmelden een alarmmelding met uw draadgebonden sensor.

#### 4.2 Bewegingsmelder MS18

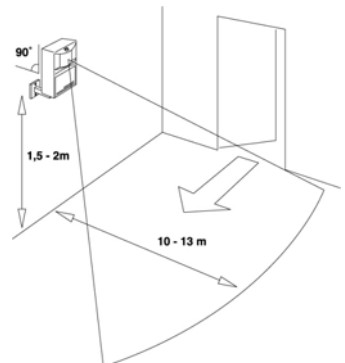


1. **Controle indicator** - Licht op wanneer er een signaal wordt verzonden.
2. **PIR**
3. **Sabotage contact.**
4. **Batterijvak.**
5. **Gevoeligheidsschakelaar 1 / 2** - In stand 1 reageert de sensor direct op beweging, in stand 2 is de sensor minder gevoelig en reageert de sensor pas na het zien van meerdere bewegingen.
6. **TEST-toets.**

##### 4.2.1 Montage van de Bewegingsmelder MS18

De bewegingsmelder werkt door veranderingen in temperatuur te signaleren. Monteer de melder daarom niet te dicht boven of bij een verwarming of airconditioning.

De bewegingsmelder heeft een bereik van (max.) 12 meter en een kijkhoek van 90°. Door de speciale lens kijkt de sensor hierbij als het ware naar beneden. Plaats de MS18 op een hoogte van ongeveer 180 cm van de vloer en plaats deze zodanig dat de melder het te bewaken gebied goed bestrijkt. De bijgeleverde bevestigingsbeugel kan zowel in een hoek (90°) of vlak tegen de muur worden geplaatst.



##### 4.2.2 In gebruik nemen van de bewegingsmelder

1. Open het batterijvak en plaats de batterijen (2x AA, alkaline).
2. Druk gedurende 4 seconden op de TEST toets (6). De LED knippert 1x. Laat de toets los. De LED knippert 2x.

De bewegingsmelder heeft nu een eigen unieke code gekozen die aangemeld kan worden bij de centrale.

3. Leg de bewegingsmelder ondersteboven neer zodat hij geen beweging kan detecteren tijdens de aanmeldprocedure.

**Testmode:** de locatie van de bewegingsmelder testen

1. Zet de schakelaar (5) in stand 1.
2. Druk op de TEST toets (6) totdat de indicator (1) twee maal knippert.
3. Wacht ongeveer 20 seconden.
4. Maak een beweging in het zichtveld van de sensor. De indicator (1) geeft telkens aan als er een beweging wordt gedetecteerd. Op deze wijze kunt u controleren of de sensor op de juiste plaats is gemonteerd.
5. Druk nogmaals op de TEST toets om terug te keren naar normaal bedrijf.

*De bewegingsmelder keert na 2 minuten automatisch terug naar normaal bedrijf.*

#### 4.2.3 Aanmelden van een bewegingsmelder

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabriekinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.
5. Open de deur of het raam waar de sensor bevestigd is. De centrale geeft een pieptoon ter bevestiging. Op het display verschijnt **ZONE 1 OK**.

*Een geheugenplaats voor een sensor heet een zone. Wanneer u meer dan 1 sensor installeert, verschijnt resp. **ZONE 2 OK, ZONE 3 OK, ... ZONE 30 OK**.*

*U kunt ook direct kiezen in welke zone u de sensor wilt installeren. Wilt u bijvoorbeeld de sensor installeren in zone 3 dan drukt u de 3 in op het toetsenbord voordat u stap 5 uitvoert.*

*Het is aan te raden een lijst te maken van welke sensor (zone) zich waar bevindt. Achterin deze gebruiksaanwijzing vindt u een tabel waarin u dit kunt invullen.*

6. Herhaal stap 5 voor elke Deur/Raamsensor die aangemeld moet worden.
7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

#### 4.3 Optionele (Draadloze) Sensoren

De Optionele (draadloze) sensor zorgt ervoor dat u op tijd gewaarschuwd wordt bij in geval van nood (b.v. rook, gas, water, etc). Wanneer u thuis bent zorgt de ingebouwde sirene ervoor dat u gealarmeerd wordt. In combinatie met uw beveiligingssysteem wordt ook de interne sirene, de telefoonkiezer en de verlichtingssturing geactiveerd. Op deze wijze wordt u optimaal gewaarschuwd en is uw vluchtweg verlicht. Wanneer u van huis bent wordt u tijdig gewaarschuwd via uw GSM.

*De gesproken telefonische boodschap geeft aan dat het om een noodsensor en niet om een inbraakmelding gaat. Deze vaste meertalige boodschap is voorgeprogrammeerd in het systeem.*

##### 4.3.1 Aanmelden van de optionele (draadloze) sensor.

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabriekinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.

3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.
5. Plaats de batterijen in de sensor (en druk op de test toets indien aanwezig). De centrale geeft een pieptoon ter bevestiging. Op het display verschijnt **AFST 2 OK**, of **zone 1 OK**.

*De optionele (draadloze) sensor gedraagt zich als een afstandsbediening (paniektfunctie). Hierdoor zal het systeem bij geval van nood ook gaan bellen wanneer u het systeem niet geactiveerd heeft. Andere mogelijkheid is volgens het principe van een Deur/Raamsensor. Wanneer reeds 1 of meer afstandsbedieningen of sensoren zijn geïnstalleerd verschijnt resp. **AFST 4 OK**, **AFST 5 OK**, ... **AFST 16 OK** of **ZONE 2 OK**, **ZONE 3 OK**, ... **ZONE 30 OK**. Er kunnen maximaal een combinatie van 16 sensoren op basis van afstandbedieningen en/of 30 melders op basis Deur/Raamsensoren aangemeld worden.*

6. Herhaal stap 5 voor elke sensor die aangemeld moet worden.
7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

*Desgewenst kunnen sensoren uit het geheugen verwijderd worden. Dit wordt beschreven in 8.2.*

*Alle informatie over de montage van de optionele sensor treft u aan in de gebruiksaanwijzing van de respectievelijke sensor.*

#### **4.4 Thermostaat TS10 DigiMax (\*Optioneel)**

De TS10 Thermostaat is optioneel verkrijgbaar. Kijk op [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) of vraag uw lokale dealer om meer informatie.

##### **4.4.1 Aanmelden van een Thermostaat bij de centrale.**

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$   $\square$  of  $\downarrow$   $\square$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Druk op OK. Er verschijnt **INSTAL ZONE** in het display.
5. Stel de TS10 Thermostaat in op Registreer modus (druk gedurende 3 seconden gelijktijdig op de + en - toets van de thermostaat. De TS10 zal een unieke digitale code versturen. Het display geeft knipperend het symbool [ ] weer (zie verder TS10 handleiding). Zodra de centrale het signaal herkent geeft deze een pieptoon ter bevestiging. Op het display verschijnt **THST 1 OK**.

*Wanneer reeds 1 of meer thermostaten zijn geïnstalleerd verschijnt resp. **THST 2 OK**, **THST 3 OK**, ... **THST 4 OK**. Er kunnen maximaal 4 thermostaten aangemeld worden.*

6. Herhaal stap 5 voor elke thermostaat die aangemeld moet worden.
7. Druk op de toets CLEAR om terug te gaan naar het hoofdmenu. Druk nogmaals op CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

##### **4.4.2 Gebruik van TS10 DigiMax Thermostaten**

De draadloze DigiMax Thermostaat kan gebruikt worden in samenwerking met het Basis Console, behoeft geen additionele bedrading en heeft een bereik tot 30m (door muren en plafonds). Het draadloze RF signaal is beveiligd en zodaning toegewezen aan het Console, dat het systeem alleen reageert op uw eigen Thermostaat. U kunt tot een aantal van 4 thermostaten aanmelden op het Console. Afhankelijk van de verzonden commando's tussen



de thermostaat en het console, reageert het Console met het zenden van X10 Huis Automatisering commando's om apparatuur aan en/of uit te schakelen (b.v. uw verwarmers of boiler). Naast verwarming kan de thermostaat ook voor koeling gebruikt worden. De betreffende Huis Automatisering Adressen zijn vastgelegd en afhankelijk van het basis adres van het Console, en wel HC+1 UC13-16. Voorbeeld: wanneer het console de fabrieksinstellingen heeft (A1), zal de eerste thermostaat B13 aansturen, de tweede B14 etc.

## 5. Instellen van het Basis Console (SC28)

### 5.1 Instellen van de klok

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **2: TIJDINGAVE**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 2 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar de juiste dag van de week. Druk op OK.
5. Geef via het toetsenbord van de centrale de nieuwe tijd in (24-uurs notatie) gevolgd door OK. Er verschijnt **INSTALL** in het display.
6. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

*Wanneer u tijdens het ingeven van de tijd op CLEAR drukt, wordt de ingegeven tijd gewist.*

### 5.2 Opslaan van telefoonnummers

In de SC28 centrale is een telefoonkiezer aanwezig. In geval van alarm kunnen er 6 telefoonnummers worden gebeld. De nummers die gebeld worden krijgen de door uzelf ingesproken meldtekst te horen (5.3). De oproep dient door degene die opneemt, bevestigd te worden door op de 0 toets van het telefoontoestel te drukken (DTMF TOON Herkenning). De telefoonkiezer weet dan dat hij niet meer naar het volgende nummer hoeft te bellen.

**OPMERKING: U mag geen gebruik maken van alarmnummers van b.v. politie, brandweer of beveiligingsdiensten, tenzij u hiervoor toestemming heeft gekregen.**

Maak eerst een lijst met de gewenste telefoonnummers in de gewenste volgorde. In geval dat u de centrale via een (ISDN) centrale heeft aangesloten kan het zijn dat u een 0 voor het telefoonnummer moet plaatsen om een buitenlijn te kiezen.

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **3: TEL NUMM**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 3 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar de geheugenplaats waarvan u het telefoonnummer wilt ingeven (**TEL 1, TEL 2, ..., TEL 6**).
6. Druk op OK wanneer u bij de gewenste geheugenplaats bent aangekomen. Wanneer u bij **TEL 1** OK heeft gekozen verschijnt **TELNR 1** in het display.
7. Geef nu het telefoonnummer in. Druk voor een kiespauze op de toets OFF (gebruik een kiespauze tussen de extra 0 en het telefoonnummer wanneer u de centrale heeft aangesloten op een (ISDN) huiscentrale. Er verschijnt een kleine letter **P** in het display).
8. Druk op OK. U gaat nu automatisch naar de volgende geheugenplaats **TELNR 2** etc.

9. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

*Wanneer u tijdens het ingeven van een telefoonnummer op CLEAR drukt, wordt het ingegeven nummer gewist.*

*Wanneer minder dan 6 nummers geprogrammeerd zijn, zal de centrale deze personen bij een alarm meerdere malen achtereenvolgens op deze nummers proberen te bereiken. Wanneer u de oproep beantwoordt met het indrukken van een 0 (DTMF), stopt de centrale met bellen.*

### 5.3 Opnemen van uw eigen meldtekst

De meldtekst welke gebruikt wordt door de telefoonkiezer kan door uzelf worden ingesproken. De lengte van de boodschap mag ongeveer 12 seconden bedragen. Het is te adviseren om de meldtekst niet te kort te maken omdat er anders lange stiltes optreden bij de weergave ervan.

*Voorbeeld: Dit is het beveiligingssysteem van [.....]. Druk op nul aan het eind van dit bericht, zodat u kunt luisteren naar wat er wellicht in de woning aan de hand is. Onderneem daarna a.u.b. de stappen die we hebben afgesproken.*

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **4: BERICHT**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 4 in te geven via het toetsenbord.
5. Druk op de toets 1 om te kiezen voor **OPNEMEN**
6. Het display geeft nu **WACHTEN AUB** aan.
7. Op het moment dat het display **NU INSPREKEN** aangeeft, spreekt u de boodschap in (maximaal 12 seconden). De afstand tot de microfoon moet tijdens inspreken ongeveer 30 cm bedragen.
8. Wacht na het inspreken totdat het **OPNEMEN / WEERGAVE** menu weer verschijnt.
9. Druk op **2 WEERGAVE** om de opgenomen boodschap te beluisteren.
10. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

## 6. De werking van het systeem

### 6.1 Het alarm inschakelen

Het systeem kent twee verschillende alarmfuncties:

- 1) **ARM AWAY**: Volledig alarm. Bij deze functie zijn alle sensoren in zone 1-32 geactiveerd.
- 2) **ARM HOME**: Deelalarm. Bij deze functie zijn alle deur/raamsensoren geactiveerd, maar de bewegingsmelders zijn niet geactiveerd. Zo kunt u vrij in de woning rondlopen, terwijl de 'buitenschil' van de woning toch beveiligd is.
  - a) Een enkele toetsdruk op ARM HOME activeert alle Deur-/Raamsensoren. Het display geeft **DEEL ALARM 1** weer
  - b) Twee keer drukken op ARM HOME activeert alle Deur-/Raamsensoren, en daarnaast alle Bewegingsdetectoren die aangemeld zijn in zone 1-16. De bewegingsdetectoren in zone 17-30 zijn nog niet actief. Het display geeft **DEEL ALARM 2** weer.

## Inschakelen van de ARM AWAY-functie

**Via de centrale:** druk op de ARM AWAY toets van de centrale. Het systeem schakelt vertraagd in (vertragingstijd instelbaar, zie uitloopvertraging 8.1). Tijdens de vertragingstijd hoort u een reeks pieptonen op één toonhoogte en het scherm geeft **UITLOOPVERT** weer.

*Wanneer u het systeem in ARMED AWAY inschakelt, zal voor DS18 deur/raamsensoren (schakelaar in de DS18 op stand MAX), de aankomstvertraging gebruikt worden wanneer u thuis komt. Zo krijgt u de mogelijkheid om het systeem via het toetsenbord van de centrale uit te schakelen zonder dat u een alarm veroorzaakt. De vertragingstijden zijn instelbaar, zie 8.1.*

*Ook bewegingsmelders MS18 die geregistreerd zijn op zone 15 en/of 16 reageren na het verlopen van de ingestelde vertragingstijd. Dit biedt de mogelijkheid om bewegingsmelders te gebruiken in entrees.*

**Naast de beveiligingsfunctie heeft het Basis Console ook een energie besparende temperatuur terugregeling functie:**

Druk op de ARM AWAY toets van het Console. Na een korte vertraging zal het systeem inschakelen.

- Een **enkele** toetsdruk: de COMFORT instelling van de TS10 thermostaten blijft gehandhaafd. Display: **COMFORT**.

- Een **dubbele** toetsdruk: de ECONOMISCHE instelling treedt in werking, thermostaat niveaus worden teruggesteld naar de ECO temperatuur. Display geeft **ECO** weer.

- Een **drievoudige** toetsdruk: de VORST instelling treedt in werking, thermostaat niveaus worden teruggesteld naar de VORST beveiliging temperatuur. Display geeft **VORST** weer.

**Via de sleutelhangerafstandsbediening KR18E:** Druk op de ARM toets. Het alarm schakelt direct in.

**Via de comfortafstandsbediening SH600E:** Zet de schakelaar in de stand SEC. Druk op de ARM AWAY toets. Het alarm schakelt direct in.

## Inschakelen van de ARM HOME-functie

**Via de centrale:** Druk op de ARM HOME toets van de centrale. Het alarm schakelt direct in.

a) Een enkele toetsdruk op ARM HOME activeert alle Deur-/Raamsensoren. Het display geeft **DEEL ALARM 1** weer

b) Twee keer drukken op ARM HOME activeert alle Deur-/Raamsensoren, en daarnaast alle Bewegingsdetectoren die aangemeld zijn in zone 1-16. De bewegingsdetectoren in zone 17-30 zijn nog niet actief. Het display geeft **DEEL ALARM 2** weer.

**Via de sleutelhangerafstandsbediening KR18E:** Via deze afstandsbediening kunt u de ARM HOME modus niet inschakelen

**Via de comfortafstandsbediening SH600E:** Zet de schakelaar in de stand SEC. Druk op de ARM HOME toets. Het alarm schakelt direct in.

## 6.2 Paniekalarm

Het paniekalarm kan in geval van nood direct worden ingeschakeld, onafhankelijk of het beveiligingssysteem in- of uitgeschakeld staat.

*De gesproken telefonische boodschap geeft aan dat het om een noodsensor en niet om een inbraakmelding gaat. Dit wordt gedaan door vooraf aan uw eigen gesproken boodschap een extra gesproken melding weer te geven. Deze vaste meertalige boodschap is voorgeprogrammeerd in het systeem.*

U kunt het paniekalarm op twee manieren activeren:

### 1. Inschakelen met de KR18E sleutelhangerafstandsbediening

Druk gelijktijdig op de ARM en DISARM toetsen van de afstandsbediening. Het Paniekalarm wordt direct ingeschakeld. Afhankelijk van de instellingen in de centrale wordt hierbij de sirene wel of niet ingeschakeld.

## 2. Inschakelen met de SH600E comfortafstandsbediening

Druk op de rode PANIC toets. Het Paniekalarm wordt direct ingeschakeld. Afhankelijk van de instellingen in de centrale wordt hierbij de sirene wel of niet ingeschakeld (zie 9.1)

### 6.3 Wat gebeurt er tijdens een alarm?

**1. Sirene:** De ingebouwde sirene gaat af. U kunt ervoor kiezen om de sirene uit te schakelen (stil alarm, zie 9.1). Wanneer de centrale werkt op de noodstroom batterij zal de sirene niet worden gebruikt, om batterijen te sparen.

**2. De telefoonkiezer:** Als het laatste cijfer van het eerste telefoonnummer is gekozen, begint uw gesproken boodschap af te spelen en wordt enkele malen herhaald. Wanneer de oproep beantwoord wordt door de 0 toets van de telefoon in te drukken (DTMF), dan stopt de centrale met bellen. Indien er geen bevestiging wordt gegeven, wordt het tweede tot en met het zesde nummer gekozen, totdat iemand de oproep bevestigt met een druk op de 0 toets van de telefoon. Er kan dan gedurende 1 minuut in het beveiligde object worden ingeluisterd. Tijdens het inluisteren wordt de sirene uitgeschakeld. De centrale blijft in de waakstand staan. Mocht er op een later tijdstip weer een alarm plaatsvinden, dan start de procedure opnieuw.

### 6.4 Het alarm uitschakelen

Druk op DISARM op uw afstandsbediening. In het scherm ziet u eventueel de zone waardoor een alarm is veroorzaakt. Om deze melding te verwijderen drukt u op ARM en daarna 2x op DISARM. U kunt het systeem ook uitschakelen door de PIN-code in te geven op het toetsenbord van het console. Na het ingeven van de PIN-code verschijnt de melding **DISARMED / ALARM UIT** op het scherm.

### 6.5 Foutmeldingen

Wanneer een zonenummer in het display langzaam knippert, dan betekent dit dat er een probleem is geconstateerd met deze sensor. Het probleem kan wijzen op lege batterijen (zie hoofdstuk 12), bereikproblemen (1.2) of een sabotagemelding (sensor is opengemaakt). Bij het inschakelen van het beveiligingssysteem worden alle sensoren op hun conditie en status gecontroleerd. Wanneer er een fout wordt geconstateerd hoort u een repeterend tweetonig 'foutsignaal'. Wanneer een sensor (b.v. zone 9) meldt dat er een probleem is geconstateerd dan ziet u dit op het display:

- Bij een raam of deur welke open staat: **OPEN ZONE 9**
- Bij een sabotagemelding: **SABOTAGE ZONE 9**
- Bij lege batterijen of een bereikprobleem: **PROBLEEM ZONE 9**

*Zowel de SC28 centrale als de DS18E en de MS18E zijn voorzien van een sabotagecontact. Als iemand de centrale of een sensor opent, en het alarm is ingeschakeld, volgt een alarmmelding. Wanneer het alarm NIET is ingeschakeld, verschijnt er een foutmelding op het display van de centrale. Een sabotagemelding dient opgelost te worden voordat het systeem ingeschakeld wordt.*

Bij de andere foutmeldingen kunt u ervoor kiezen om de betreffende sensor niet te activeren (**BYPASS**). U dient dan tijdens de weergave van het repeterende 'foutsignaal' de toets CLEAR in te drukken en daarna het alarm opnieuw in te schakelen. De zone-indicator van de betreffende sensor gaat nu snel knipperen.

Mochten er meer sensoren met problemen zijn, dan verschijnt informatie over de volgende sensor in het display. De bypass blijft gelden totdat u het alarm uitschakelt (**DISARM**).

## 7. Preventieve Beveiliging & Comfort - "Home Automation" = Huis Automatisering

### 7.1 Inleiding

Huis Automatisering maakt wonen aangenamer, comfortabeler, bespaart energie en zorgt voor extra veiligheid bij zowel aan- als afwezigheid. Voor de één is Huis Automatisering het regelen van de verlichting met dezelfde afstandsbediening waarmee de TV wordt bediend, voor de ander is het een volledig door de computer bestuurd systeem wat zich aanpast aan het eigen leefritme.

Het PROTECTOR+ systeem is uitgerust met een aantal functies om de woning preventief te beveiligen. Het systeem bestuurt hiervoor op intelligente wijze de verlichting in de woning, waardoor het lijkt of u aanwezig bent, de zogenaamde *LIVED IN LOOK*.

De gebruikte X10 technologie biedt tegelijkertijd een aantal handige comfortfuncties. Zo kunt u lampen die aangesloten zijn op Lamp-/dimmermodules draadloos bedienen met een afstandsbediening of via het toetsenbord van de centrale.

Iedere lamp of elk apparaat die door het systeem bestuurd wordt dient voorzien te zijn van een X10 ontvangst module. Deze modules zijn eenvoudig te installeren (Plug&Play) en optioneel los beschikbaar, dus zeer eenvoudig in te passen en uitbreidbaar.

Een aantal modules uit het assortiment plug&play modules:

LM12 Lamp-/dimmermodule. Plug-in module voor schakelen en dimmen van verlichting.

AM12 Apparaat-/schakelmodule. Plug-in module voor het schakelen van verlichting en elektrische apparaten.

LM15 Fittingschakelaar. Fittingmodule voor het schakelen van verlichting.

Meer informatie over deze modules is te vinden op [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) of vraag uw dealer.

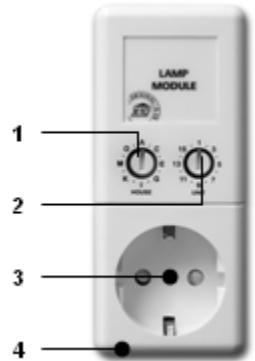
### 7.2 Adressering van uw modules

Iedere X10 module moet geadresseerd worden, via een code schakelaar of softwarematig. Het adres bestaat uit een HUIS CODE (A t/m P) en een UNIT CODE (1 t/m 16). De HUIS CODE van al de componenten moet ingesteld zijn op dezelfde lettercode. Via de UNIT CODE kunt u iedere module een eigen nummer toekennen zodat ze onafhankelijk van elkaar te bedienen zijn (via het toetsenbord van de SC28 centrale of de SH600E comfortafstandsbediening).

### 7.3 Installeren van de LM12 Lamp-/Dimmermodule

1. HUIS CODE SCHAKELAAR Voor het instellen van het systeemadres.
2. UNIT CODE SCHAKELAAR Voor het instellen van het modulenummer.
3. CONTACTDOOS Voor het aansluiten van de lampen welke u met de module wilt gaan schakelen.
4. ZEKERING De zekering beschermt de lamp-/dimmermodule tegen overbelasting. Mocht de zekering defect zijn, dan mag deze alleen vervangen worden door een exemplaar met dezelfde eigenschappen.

INSTALLATIE LM12: Steek de lamp-/dimmermodule in een vrije wandcontactdoos en sluit de stekker van uw (gloeij)lamp (40-300 W) op de module aan. Sluit geen andere belastingen - zoals huishoudelijke apparatuur of TL/PL verlichting - op de module aan om schade te voorkomen. Voor dit soort belastingen gebruikt u een apparaat-/schakelmodule of fittingmodule (LM15).



#### 7.4 Alarmfuncties van de Lamp-/Dimmermodules

Bij inschakelen van het systeem via de SC28 centrale, zullen tijdens de uitloopvertraging de lampen op de adressen A1 en A2 worden ingeschakeld. Wanneer het systeem inschakelt gaat de lamp uit.

Bij inschakelen van het alarm via de afstandsbediening gaan de lampen kort aan en uit om aan te geven dat het systeem is ingeschakeld.

Bij een alarm zal de verlichting aangesloten op Lamp-/Dimmermodules met adres A1 en A2 gaan knippen. Na 4 minuten zal de verlichting continu blijven branden.

#### 7.5 Comfortfuncties van de KR18E sleutelhangerafstandsbediening

*Schakel verlichting met een afstandsbediening. b.v. verlichting aan voordat u de woning betreedt.*

Druk op de toets **A LIGHTS ON** of **B LIGHTS ON**. Lampen op respectievelijk adres A1 of A2 gaan aan.

Druk op de toets **A LIGHTS OFF** of **B LIGHTS OFF**. Lampen op respectievelijk adres A1 of A2 gaan uit.

#### 7.6 Comfortfuncties van de SH600 comfortafstandsbediening □□

*Schakel en dim verlichting op afstand. Sluit de garagedeur en schakel de airconditioning en tuinverlichting in vanuit de slaapkamer.*

**SCHAKELAAR DE STAND SEC:** De onderste 5 toetsen worden gebruikt voor het schakelen van X10 modules met overeenkomstig adres (Unit Code 1 t/m 5). Met de blauwe toets kunt u lampen aangesloten op een Lamp-/ Dimmermodule dimmen.

**ALL LIGHTS ON:** voor het inschakelen van alle lamp-/dimmermodules met een druk op de knop.

**ALL LIGHTS OFF:** voor het uitschakelen van alle modules (zowel lamp- als apparaatmodules) met een druk op de knop.

**SCHAKELAAR IN STAND 1:** 1 ..... 8: Voor het schakelen van X10 Huis Automatiseringmodules met overeenkomstig adres (Unit Code 1 t/m 8).

**SCHAKELAAR (4) IN STAND 2:** 9 .....16: Voor het schakelen van X10 Huis Automatiseringmodules met overeenkomstig adres (Unit Code 9 t/m 16).

#### 7.7 Comfortfuncties op de centrale

U kunt de modules ook vanaf de SC28 centrale bedienen. Wanneer u niet in een menu zit, staat de centrale in de **HOME CONTROL** modus. Op het scherm ziet u de tekst **HOME CONTROL**. Om een module met Unit Code 1 te bedienen drukt u op 1 gevolgd door ON (aan) of OFF (uit). Wanneer u module 12 wilt bedienen drukt u op 1, dan op 2, gevolgd door ON (aan) of OFF (uit).

#### 7.8 Timerinstellingen maken

*Het is mogelijk verlichting en apparatuur op de door u gewenste tijden laten inschakelen zodat het altijd lijkt alsof u thuis bent, de zogenaamde LIVED IN LOOK. Ook is het mogelijk temperatuur instellingen voor verschillende tijdstippen vast te leggen.*

##### 7.8.1 Het console instellen voor het gebruik van timers

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.

2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.

3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.

4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **7: OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.

5. Druk op 0 van het numerieke toetsenbord. Gebruik de menu ↑/↓ toetsen om **EURO 7 DAY** (= 7 dagen timer) te kiezen. Druk op OK om te selecteren.

6. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

### 7.8.2 Timers instellen

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.

2. Voer de 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.

3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt de tekst **INSTALL** in het display.

4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **9: SET TIMER**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 9 in te geven via het toetsenbord.

5. Het display geeft **NIEUWE TIMER** weer. Druk op OK.

6. Wanneer gekozen is voor 7-dagen timer (zie 7.8.1), zal het scherm het volgende weergeven:

1. **HOME CNTRL** en 2. **VERW/KOEL**. Selecteer respectievelijk optie 1 voor een Huis Automatisering tijdsinstelling, of optie 2 voor tijdingestelde temperatuur instelling.

*Met de toetsen menu ↑/↓ kunt u door de eventueel eerder gemaakte timers heen bladeren. Het bovenste menu-item is altijd NIEUWE TIMER, tenzij alle 12 timers bezet zijn.*

7. Het display geeft nu het volgende weer: **KIES DAGEN**. Gebruik de numerieke toetsen van het keyboard om de dagen in te geven; hierbij is 1 voor Maandag, 2 voor Dinsdag enzovoort. Wanneer de dagen geselecteerd zijn kiest u OK.

8. Het scherm geeft **UNIT CODE of THST** weer, afhankelijk van de instelling gekozen bij 6. Geef via het toetsenbord de UNIT CODE (1-16) van de module of Thermostaat (1-4) die u wilt instellen. Voorbeeld: wanneer u 12 ingeeft, zal op het display **TIMER 12 AAN** verschijnen. Op de onderste regel verschijnt een " : ". In het geval gekozen is voor temperatuur tijdsinstellingen, een zal een extra optie gekozen moeten worden aangaande het temperatuur niveau wat aangehouden moet worden gedurende de tijdsinstelling. Kies tussen **COMFORT** (comfort niveau in te stellen per thermostaat), **ECONOMY** (geldt voor alle thermostaten die aangemeld zijn) of **FROST** (van toepassing op alle aangemelde thermostaten). \*temperatuur instellingen invullen via menu **7. OPTIES**

9. Geef de gewenste inschakeltijd in (24 uren notatie), hetzij voor het aan/uit schakelen van verlichting of apparatuur, of het instellen van een temperatuurniveau op een bepaald tijdstip. Wanneer u een vergissing maakt drukt u op CLEAR. Druk op ON wanneer u alleen een uitschakeltijd wilt ingeven.

10. Druk op OK. Op het display verschijnt nu de tekst **TIMER 12 UIT**. Op de onderste regel verschijnt een " : ".

11. Geef de gewenste uitschakeltijd in (24 uren notatie) en druk op OK. Wanneer u een vergissing maakt drukt u op CLEAR. Druk direct op OK wanneer u geen uitschakeltijd wilt ingeven.

12. Op de onderste regel van het display verschijnt de tekst **1. WEKELIJKS**

13. Met de toetsen menu ↑/↓ kunt u nu kiezen tussen:

1. **WEKELIJKS**: De timerinstelling wordt wekelijks uitgevoerd.
2. **DEZE WEEK**: De timerinstelling vindt alleen deze week plaats.
3. **WILLEKEURIG**: De timerinstelling wordt elke dag uitgevoerd maar varieert in het ingegeven uur (b.v. bij een ingave van 20:30 zal de tijd variëren van 20:00 tot 20:59).
4. **ALARM AAN**: De timerinstelling wordt alleen uitgevoerd wanneer het systeem in de ARMED AWAY mode is ingeschakeld.

12. Maak uw keuze en druk op OK. Er verschijnt opnieuw **NIEUWE TIMER** in het display.

13. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

## 7.9 Verwijderen van een timer

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □toets indrukken. Het display geeft weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **9: SET TIMER**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct dit menu openen door 9 in te geven via het toetsenbord.
5. Op het display verschijnt nu **NIEUWE TIMER**.
6. Met de toetsen menu ↑/↓ kunt u door de opgeslagen timers bladeren. De timers verschijnen in het formaat: **12 AAN 12:40**  
**UIT 18:30**
7. Wanneer de timer wordt getoond drukt u op CLEAR om de timer te verwijderen.
8. U wordt om een bevestiging gevraagd (**TIMER WISSEN**). Kies 1 voor Ja en 2 voor Nee.
9. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

## 8. Geavanceerde systeemfuncties

### 8.1 Instellen van de vertragingstijden

U kunt via het menu VERTRAGING een aantal vertragingstijden instellen:

**AANKOMSTVERT** De tijd die u krijgt om het systeem uit te schakelen na het betreden van uw woning (fabrieksinstelling 30 seconden).

**UITLOOPVERTR**. Vertragingstijd voordat het systeem inschakelt bij het verlaten van uw woning (fabrieksinstelling 60 seconden).

**INBELVERT**. Vertragingstijd voordat het systeem de telefoon opneemt bij in bellen 11.2 (fabrieksinstelling 5 seconden).

**UITBELVERT**. Vertragingstijd voordat het systeem gaat uitbellen bij alarm (fabrieksinstelling 30 seconden).

Het instellen gaat als volgt:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **8: VERTRAGING**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 8 in te geven via het toetsenbord.
5. Kies **AANKOMSTVERT**, **UITLOOPVERTR**, **INBELVERT**, of **UITBELVERT** en druk op OK.
6. Geef de gewenste tijd in (1 tot 99 seconden). Druk op OK. Druk op CLEAR om de ingegeven waarde te wissen.
7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

*De aankomstvertraging geldt alleen voor de DS18 deur/raamsensor waarbij de interne schakelaar op MAX is ingesteld, en bewegingsmelders MS18 die geregistreerd zijn op zone 15 en/of 16. Alle andere MS18 bewegingsmelders reageren direct.*

### 8.2 Het geheugen van uw centrale leegmaken

Via het menu GEHEUGEN OPSCHONEN kunt u sensoren, afstandsbedieningen, timers of alle instellingen wissen.

*De PIN-code blijft altijd behouden. Deze kan alleen teruggezet worden door de fabrikant.*

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.



3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item 6: **GEHEUGEN OPSCHONEN**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 6 in te geven via het toetsenbord.
5. Kies **SENSOREN VERWIJDEREN**, **AFSTANDBED. VERWIJDEREN**, **TIMERS VERWIJDEREN**, **THERMOSTATEN VERWIJDEREN**, **LOGBOEK VERWIJDEREN**, of **ALLES RESETTEN**.
6. U krijgt nu de vraag **WISSEN OK**. Druk 1 voor ja, druk 2 voor nee.
7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

**SENSOREN VERWIJDEREN** Verwijderen van een aangemelde sensor.

**AFSTANDBED. VERWIJDEREN** Verwijderen van een aangemelde afstandbediening of melder.

**TIMERS VERWIJDEREN** Verwijderen van alle timerinstellingen in één keer.

**THERMOSTATEN VERWIJDEREN** Verwijderen van alle aangemelde thermostaten in één keer.

**LOGBOEK VERWIJDEREN** Verwijderen/leegmaken van het logboek.

**ALLES RESETTEN** Het geheugen leegmaken.

### 8.3 Wijzigen van de toegangscode (PIN)

De toegangscode is uw persoonlijke geheime code. Na het wijzigen van deze code bent u de enige die toegang heeft tot de instellingen van de centrale. U gebruikt deze code ook om via het toetsenbord het alarm uit te schakelen. Zorg ervoor dat u de code niet verliest, want u zult de fabriek of een geautoriseerde dealer moeten inschakelen om de toegangscode terug te zetten naar de fabrieksinstelling [0000]. Meestal zullen hiervoor kosten in rekening gebracht worden.

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item 5: **NIEUWE PIN**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 5 in te geven via het toetsenbord.
5. Geef uw nieuwe PIN-code in (4 cijfers). De nieuwe PIN is leesbaar op het display. Controleer uw PIN op juistheid en druk op Ok.
6. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

## 9. Geavanceerde beveiligingsfuncties

### 9.1 Uitschakelen van de sirene voor stil alarm

U kunt uw beveiligingssysteem laten werken zonder sirene (alleen telefoonkiezer en verlichtings-sturing). In geval van inbraak zal de in de centrale ingebouwde sirene niet worden ingeschakeld (N.B. eventuele extra geplaatste sirenes blijven altijd werken). In de fabrieksinstellingen staat de sirene aan.

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu ↑ □ of ↓ □ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item 7: **OPTIES**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu ↑/↓ naar menu-item **SIRENE**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren.
6. Kies 1 voor **SIRENE AAN** en 2 voor **SIRENE UIT**.

7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

## 9.2 Inschakelen van de gong

### 9.2.1 Ingebouwde gong/belsignaal

De centrale kan, in uitgeschakelde toestand, bij het openen van een met een deur/raamsensor beveiligde toegangsdeur een prettige ding-dong laten horen (gong/belsignaal). Op deze manier kunt u horen wanneer er iemand uw huis betreedt of wanneer bijvoorbeeld kleine kinderen een deur openen. Fabrieksmatig is deze functie ingeschakeld.

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$   $\square$  of  $\downarrow$   $\square$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.

2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.

3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.

4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item 7: **OPTIES**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.

5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **BELSIGNAAL**. Druk op Ok om dit menu-item te selecteren.

6. Kies 1 voor **BEL AAN** en 2 voor **BEL UIT**.

7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten. Om uw keuze te bevestigen drukt u op 1 voor JA of op 2 voor NEE. Kiest u JA, dan verlaat u het menu. Kiest u NEE, dan gaat u terug naar het hoofdmenu.

8. Als u een muziknoet () in het display ziet staan, is de gong/belsignaal ingeschakeld.

*De gongfunctie werkt ook voor de bedrade ingangen van zone 31 en 32.*

### 9.2.2 SH10 Security Horn / Remote Chime

De optioneel verkrijgbare SH10 Security Horn (Bel signaal Module) reageert op status en belsignaal commando's van het console:

- Wanneer belsignaal (gong) geactiveerd is, reageert de module met een meertonig signaal wanneer een Deur/Raam Sensor geopend wordt.
- Wanneer het alarm ingeschakeld wordt, zal gedurende de uitloopvertraging een toon gegeven worden (elke 4 seconden).

## 9.3 Bedrade ingangen gebruiken

De SC28 centrale heeft twee ingangen waarop u bedrade sensoren kunt aansluiten. Deze sensoren moeten van het type NC (Normally Closed, normaal gesloten contact) zijn en op deze ingangen mag geen spanning staan (potentiaal vrij). Het aansluiten van een bedrade sensor gaat als volgt:

1. Open het bovenste klepje van de centrale.

2. U ziet de twee bedrade ingangen ("wired inputs").

3. Verwijder de draadbrug en sluit uw bedrade sensor aan.

4. Sluit het klepje van de centrale en geef de PIN-code in om het woord **SABOTAGE** uit het display te laten verdwijnen.

5. De bedrade sensor is nu direct klaar voor gebruik.

## 9.4 Uitbreiden van de deur/raamsensor DS18 met een draadgebonden sensor

De DS18 deur/raamsensor heeft een contact waarop u een draadgebonden sensor kunt aansluiten. Deze sensoren moeten van het type NC (Normally Closed, normaal gesloten contact) zijn. Op het contact mag geen spanning staan (potentiaal vrij). Een aantal toepassingen:

- Beveiligen van een raampartij met meerdere magneetcontacten.
- Aansluiten van eigen sensoren op het systeem, b.v. rookmelders, temperatuursensoren, sensoren voor het registreren van stroomstoringen, etc.

1. Open het zenderdeel van de DS18 door de twee delen van elkaar af te halen.
2. Verwijder de draadbrug uit de aansluiting voor de draadgebonden sensor.
3. Sluit uw sensor aan.

Het draadgebonden contact krijgt een eigen zone op de centrale. Aanmelden doet u via de procedure beschreven in 4.1.3 (om de sensor aan te melden maakt u bij stap 5 een alarmmelding met uw sensor).

*De instelling van de min/max schakelaar (aankomstvertraging) van de DS18 geldt tegelijkertijd zowel voor het magneetcontact als voor de draadgebonden sensor.*

### 9.5 Noodsensoren (ALWAYS MODE)

Uw systeem biedt de mogelijkheid om van elke bij het systeem aangemelde sensor een zogenaamde noodsensor te maken. Een noodsensor zal het beveiligingssysteem ook activeren wanneer het systeem niet ingeschakeld is. Wanneer een noodsensor een alarm veroorzaakt zal voorafgaand aan de gesproken boodschap de melding "alarm veroorzaakt door noodsensor" worden weergegeven. Een aantal toepassingen:

- Een paniektoets welke u verbonden heeft met de bedrade ingang van de centrale.
- Een deur of raam welke nooit geopend mag worden.
- Een temperatuur of niveau sensor welke waarschuwt bij het overschrijden van een waarde of niveau.

Het omzetten werkt als volgt:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000). Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **7: OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **SENSOR MODE**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren.
6. Op het display verschijnt nu de tekst **ALWAYS MODE**. Bovenin en onderin het display ziet u op welke zones er sensoren zijn aangemeld.
7. Wanneer u bijvoorbeeld zone 31 wilt omzetten naar een noodsensor, dan geeft u via het toetsenbord 31 in gevolgd door OK. Zonenummer 31 gaat nu knipperen.
8. Wanneer u ook zone 5 wilt omzetten naar een noodsensor, dan geeft u 5 in, gevolgd door OK. Ook zone 5 gaat nu knipperen.
9. Wanneer u een zone 31 wilt terugzetten naar normaal bedrijf, dan geeft u weer 31 gevolgd door OK. Zone 31 stopt nu met knipperen.
10. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

*Zet bij de DS18 deur/raamsensor de interne Min/Max- schakelaar op 'Min' als u wilt dat uw melding zonder vertraging wordt doorgegeven. Hetzelfde geldt voor bewegingssensoren op zone 15 en/of 16.*

### 9.6 Sensor 27-32 AAN/UIT Huis Automatiseringfunctie

Het SC28 Console beschikt over een functie om Huis Automatisering AAN en UIT commando's te sturen als gevolg van het activeren van een beveiligingssensor. Wanneer het systeem geactiveerd is en een sensor in de zone 27-32 wordt getriggered, kan het systeem zo ingesteld worden dat deze een AAN of UIT commando stuurt naar een module met adres HuisCode+1 UC7-12, dus wanneer het Console de fabrieksinstelling A1 heeft, zal sensor 27 een commando veroorzaken op B7, sensor 29 op B9 enz. Dit kan bijvoorbeeld gebruikt worden om sensor 27 te gebruiken als waterdetector, en op adres B7 een pomp aan te sluiten. Wanneer sensor geactiveerd wordt, zal de pomp aangaan.

U kunt de instelling vinden in menu **7. OPTIES** ; door het zone nummer in te geven, gevolgd door ON (AAN) of OFF (UIT), wordt de instelling gemaakt. Het zone nummer begint snel te knipperen wanneer u de functie activeert. Doet u niets, dan zal het systeem geen commando's sturen.

## 9.7 Afmelden van een deur/raamsensor of bewegingsmelder

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
  2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
  3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
  4. Druk op OK.
  5. Geef via het toetsenbord het nummer van de zone in wat u wilt wissen en druk dan op CLEAR.
  6. U krijgt nu de vraag **ZONE WISSEN**  
**1. JA 2. NEE**.
  7. Druk op 1 om de zone te wissen. Het zone nummer verschijnt in het display.
  8. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.
- Zone 31 en 32 kunt u niet wissen*

**9.8 Alarm bij langdurige stroomuitval:** Wanneer het systeem in de geactiveerde modus is, en er vindt langer dan 15 minuten een stroomstoring plaats, dan zal de console uitbellen en de boodschap '**STROOMSTORING**' geven.

## 10. Geavanceerde Huis Automatiseringfuncties

In hoofdstuk 7 beschrijft de X10 Huis Automatiseringmogelijkheden van uw beveiligingssysteem. Er kan echter nog veel meer. Zo heeft naast de eerder beschreven Plug & Play modules ook een uitgebreid assortiment inbouwschakelaars, zonweringschakelaars, afstandsbedieningen en speciale modules welke samenwerken met het beveiligingssysteem. Door middel van deze modules kunt u nagenoeg alles wat in huis op elektriciteit werkt, via het beveiligingssysteem bedienen. Zie [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) voor meer informatie.

Het systeem heeft standaard een aantal extra functies die gebruikmaken van het X10 systeem:

### 10.1 Eenvoudig de status van het systeem zien

Stel een X10 module in op adres B4 (=HC+1, UC=4). Deze Huis Automatiseringmodule wordt nu automatisch ingeschakeld zodra het beveiligingssysteem ingeschakeld wordt. Zodra het systeem wordt uitgeschakeld, wordt ook deze module uitgeschakeld. Voorbeeld: U sluit een bepaalde schemerlamp aan op de betreffende X10 module. Als het systeem ingeschakeld is, wordt dus ook altijd deze schemerlamp ingeschakeld. Zo ziet u ook vanaf buiten in één oogopslag of het alarm ingeschakeld is.

### 10.2 Een extra sirene installeren

#### 10.2.1 PH7208

Stel de sirene PH7208 in op adres A1 (=HC, UC=1). Om valse meldingen te voorkomen wordt na het activeren van een alarm eerst 20 seconden gewacht voordat de sirene wordt ingeschakeld. De sirene geeft gedurende 4 minuten een doordringend tweetonig signaal. Hierna wordt de sirene automatisch uitgeschakeld (of eerder wanneer het alarm uitgeschakeld wordt).

LET OP: ook gebruik van een beveiligingssysteem werken de extra sirenes altijd gedurende een alarm, ook als de functie stil alarm is ingeschakeld! De Sirene PH7208 is bedoeld voor gebruik binnenshuis, en kan elk op stopcontact worden aangesloten.

#### 10.2.2 SH10

Stel de Module in op adres B5 (=HC+1, UC=5). Bij gebruik van een beveiligingssysteem werken de extra sirenes altijd gedurende een alarm, ook als de functie stil alarm is ingeschakeld! De Sirene SH10 is bedoeld voor gebruik binnenshuis, en kan elk op stopcontact worden aangesloten.

- Wanneer belsignaal (gong) geactiveerd is, reageert de module met een meer-tonig signaal wanneer een Deur/Raam Sensor geopend wordt.
- Wanneer het alarm ingeschakeld wordt, zal gedurende de uitloopvertraging een toon gegeven worden (elke 4 seconden).

### 10.3 Een externe universele sirene gebruiken

U kunt ook sirenes en waarschuwingslampen, welke niet tot het - assortiment behoren, aansluiten. Hiervoor gebruikt u de los verkrijgbare AD10, AW12 of de AM12. Stel deze module in op adres B6 (=HC+1, UC=6). De module wordt ingeschakeld tijdens alarm, en wordt na 4 minuten automatisch uitgeschakeld.

### 10.4 Transceiverfunctie

Het X10 systeem heeft een aantal draadloze afstandsbedieningen in het programma waarmee u X10 modules kunt bedienen (zoals een universele afstandsbediening voor TV, audioapparatuur en X10). Deze afstandsbedieningen werken via het RF- systeem, wat betekent dat het signaal van de afstandsbediening ook door muren en plafonds reikt. Zie [www.bmbhome.com](http://www.bmbhome.com) voor meer informatie. Uw centrale zet de RF- signalen van deze afstandsbedieningen om naar X10 signalen, en plaatst deze op het lichtnet. Vervolgens kunt u uw X10 modules ook met deze zenders bedienen.

### 10.5 Alle Huis Automatisering functies op een rijtje:

<i>Naam</i>	<i>Omschrijving</i>	<i>Module adres</i>
Comfortverlichting	U kunt uw verlichting schakelen m.b.v. de toetsen Lights ON en Lights OFF toets van de sleutelhangerafstandsbediening	A1 and A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Uitloopvertraging	Verlichting schakelt aan tijdens de uitloopvertraging	A1 en A2
Alarmverlichting	Bij een alarm knippert de verlichting gedurende 4 minuten en blijft daarna branden	A1 en A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Status indicatie	De verlichting is ingeschakeld wanneer het Systeem ingeschakeld is op de ARM AWAY mode	B4 (=HC+1, UC=4)
Externe Sirene	PH7208 Extra sirene 110dB	A1 of A2 (=HC, UC=1 + UC=2)
Externe Sirene	SH10 Remote Chime	B5 (=HC+1, UC=5)
Extra universele sirene	Uw eigen sirene aangesloten op een AM12 of AD10 module	B6 (=HC+1, UC=6)
Huis Automatisering	Huis Automatisering functies in reactie op zone 27-32	B7 – B12 (=HC+1, UC=7-12)
Thermostaten	Thermostaat Adressen	B13 – B16 (=HC+1, UC=13-16)

Bij deze tabel wordt uitgegaan van een ongewijzigde instelling voor het basisadres (HC=A, UC=1) in de centrale.

### 10.6 Basisadres voor Huis Automatisering mogelijkheden

Op de SC28 wordt een basisadres ingesteld om de besturing van verschillende Huis Automatisering modules mogelijk te maken. Standaard staat het basisadres A1 ingesteld. De A in dit adres noemen we de Huis Code. De Huis Code van de centrale, de afstandsbedieningen en de Huis Automatiseringmodules moeten normaal gesproken allemaal op dezelfde code ingesteld staan. De 1 in het basisadres noemen we de Unit Code. Wanneer uw burens ook een beveiligingssysteem hebben, kan het nodig zijn om het basisadres en de adressen van uw X10

modules te wijzigen. Wanneer u de Huis Code van de centrale verandert, veranderen daardoor ook de adressen van de Huis Automatiseringfuncties (zie 10.5).

Zo kan de Huis Code verandert worden:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$   $\square$  of  $\downarrow$   $\square$ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **7: OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **HUIS CODE**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren.
6. Kies met behulp van de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  de gewenste nieuwe Huis Code en druk op OK.
7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

Had u reeds een aantal X10 modules geïnstalleerd voordat u uw beveiligingssysteem installeerde? Dan kan het wenselijk zijn om de basis Unit Code van het systeem aan te passen. Hierdoor hoeft u de adressen van uw bestaande systeem niet te wijzigen.

Zo verandert u de Unit Code:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$   $\square$  of  $\downarrow$   $\square$ toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **7: OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **UNIT CODE**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren.
6. Kies met behulp van de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  de gewenste nieuwe Unit Code en druk op OK.
7. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

*Wanneer u de Unit Code van de centrale instelt op b.v A16, dan krijgt de comfortverlichting adres A16 en A1.*

### 10.7 Thermostaten, temperatuur controle op afstand

Elke bij het Console geregistreerde thermostaat zendt gegevens naar het console. Deze gegevens bestaan uit de gemeten omgevingstemperatuur als ook de verschil temperatuur, die als actie omgezet wordt in een AAN of UIT commando. In het console is via het menu **OPTIES** een comfort instelling per thermostaat (zone) alsook een algemene ECO (economisch) en VORST niveaustand in te stellen.

Als het console staat ingesteld op **UITGESCHAKELD** of **ARM HOME (DEELALARM)**, zal het de toegewezen X10 module AAN of UIT sturen, afhankelijk van de omgevingstemperatuur en de betreffende comfortinstelling. Bijvoorbeeld, in geval van verwarmen zal wanneer de Comfortinstelling hoger is dan de gemeten omgevingstemperatuur, het console een AAN commando sturen naar de betreffende X10 module die verbonden is met de heater.

Wanneer het console in **ARMED AWAY (INGESCHAKELD)** staat, wordt standaard de comfort instelling zoals ingegeven in de thermostaat gehandhaafd, echter biedt het systeem de mogelijkheid om een energiebesparende stand aan te nemen als gevolg van een temperatuur verlaging. Deze ECO of VORST stand geldt voor alle geregistreerde thermostaten (temperatuur zones).

Stel dat de omgevingstemperatuur 20°C is, en de comfort instelling van thermostaat 1 is 24°C: het console zal een AAN commando sturen naar de module die gekoppeld is aan TS1 (B13). Wanneer het systeem nu geactiveerd wordt, en de ECO stand is op 15°C ingesteld, zal het systeem een UIT commando sturen naar het respectievelijke adres.

Wanneer een timer gebruikt wordt om een temperatuur instelling te maken, en bijvoorbeeld **COMFORT 2** (behorend bij thermostaat 2) is ingesteld op 22°C, en de gemeten temperatuur door deze thermostaat is wederom 20°C, zal het console een AAN commando sturen naar de module behorend bij T2 (B14).

### *Overzicht van temperatuur niveaus en instellingen:*

Niveau	Instelling	Kan gebruikt worden:
Omgevingstemperatuur	Gemeten door elke thermostaat afzonderlijk	Altijd
Thermostaat Comfort Instelling	In te stellen per thermostaat	Normaal / Altijd
Console Comfort Instelling* timers	In te stellen per thermostaat T1-T4	Alleen bij gebruik
Console ECO instelling	Algemeen voor thermostaat T1-T4	Ingeschakeld/ timers /telef.
Console VORST instelling	Algemeen voor thermostaat T1-T4	Ingeschakeld/ timers /telef.

\* De Comfort instellingen die per thermostaat ingegeven kunnen worden in het console, worden dus enkel en alleen met timers gebruikt (zie hfst. 7.8).

Om de diverse temperatuurniveaus in te stellen volgt u de volgende procedure:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **7: OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **SET COMFORT**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren.
6. Kies met behulp van de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  het gewenste in te stellen temperatuurniveau, **COMFORT1**, **COMFORT2**, ..., **COMFORT4**, voor respectievelijk Thermostaat 1-4, **ECO** en **VORST** en druk op OK.
7. Gebruik het numerieke keyboard om de juiste absolute waarde voor de temperatuur in te geven.
8. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

De instellingen en de werking van de TS10 Thermostaat (Digimax) zijn beschreven in de bijbehorende handleiding. Heeft u deze niet, neem dan contact op met uw lokale dealer of kijk voor meer info op de website van [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu).

De zogenaamde temperatuur-setbacks (verlaging) kunnen gebruikt worden wanneer het systeem geactiveerd is via de ARM AWAY mode, of via de inbelfunctie. De te kiezen opties volgen aan de hand van het aantal toetsdrukken bij activeren van het alarm:

-Een maal drukken op ARM AWAY: de comfort instellingen als ingegeven in de afzonderlijke thermostaten blijven gehandhaafd.

-Twee maal drukken: Alle thermostaten (zones) worden in ECO stand gezet.

-Derde maal drukken om alles in VORST instelling te plaatsen.

## 11. Telefoonfuncties

### 11.1 Opbellen naar het systeem

De SC28 alarmcentrale is voorzien van een inbelfunctie. Hiermee kunt u vanaf iedere druktoetstelefoon of GSM uw centrale op afstand bedienen. Bovendien kunt u uw verlichting en apparatuur via de telefoon besturen. Het systeem heeft een ingebouwde spraakchip (Engelstalig) die u in gesproken tekst door de menu's begeleidt.

### 11.2 Activeren van de inbelfunctie

De inbelfunctie is fabrieksmatig uitgeschakeld. U kunt deze functie via het menu **OPTIES / INBEL TYPE** inschakelen. U heeft daarbij de keuze uit de 3 volgende mogelijkheden:

**INBEL AAN:** de inbelfunctie is ingeschakeld. De tijdsduur voordat de centrale de telefoon aanneemt is instelbaar in het menu **VERTRAGING / INBELVERT** (zie 8.1). Standaard is deze tijd ingesteld op 30 seconden. Wanneer u gebruik maakt van een antwoordapparaat of voice-mail, adviseren wij u gebruik te maken van optie 3: **VOICE MAIL**.

**INBEL UIT:** de inbelfunctie is uitgeschakeld (standaard instelling).

**VOICE MAIL:** de inbelfunctie is ingeschakeld. Kies voor deze optie wanneer u gebruik maakt van het voice-mail systeem van uw telecom leverancier. Om toegang te krijgen tot de centrale belt u twee keer achter elkaar naar huis. De eerste keer laat u de telefoon 10 seconden overgaan. U hangt op en belt na 10 seconden (maar binnen 30 seconden) weer naar huis. De centrale neemt nu op na 3x overgaan.

Het instellen gaat als volgt:

1. Om toegang te krijgen tot het menu, de menu  $\uparrow$  of  $\downarrow$  toets indrukken. Het display geeft nu het volgende weer: **PIN INVOEREN**.
2. Voer uw 4-cijferige PIN-code in (fabrieksinstelling 0000. Zie 8.3 voor het wijzigen van de PIN-code). Voor elk ingegeven cijfer verschijnt een \* in het display.
3. Wanneer de PIN-code correct is ingevoerd verschijnt het woord **INSTALL** in het display.
4. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item 7: **OPTIES**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren. U kunt ook direct naar dit menu-item gaan door 7 in te geven via het toetsenbord.
5. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar menu-item **INBEL TYPE**. Druk op OK om dit menu-item te selecteren.
6. U kunt nu kiezen tussen **INBEL AAN**, **INBEL UIT** en **VOICE MAIL**.
7. Blader met de toetsen menu  $\uparrow/\downarrow$  naar het gewenste menu-item en druk op OK.
8. Druk op de toets CLEAR om het menu te verlaten.

### 11.3 Alarmfuncties bedienen via een telefoon op afstand

1. Bel naar huis. De centrale neemt op.
2. U hoort "**Please enter PIN**". Geef nu uw PIN-code in.
3. Wanneer de PIN-code juist is, hoort u "**PIN accepted**". Wanneer de PIN-code niet juist is hoort u "**Error**".
4. Druk op 0, gevolgd door \* om uw beveiligingssysteem in te schakelen.
5. Druk op 0, gevolgd door # om uw beveiligingssysteem uit te schakelen.

Wanneer u op 9 9 gevolgd door \* drukt, geeft de centrale zijn status door; dit kan zijn:

**ARMED HOME:** Het systeem is ingeschakeld in de ARM HOME mode.

**ARMED AWAY:** Het systeem is ingeschakeld in de ARM AWAY mode.

**DISARMED:** Het systeem is uitgeschakeld.

**EMERGENCY ALARM:** Er is een alarm veroorzaakt door een PANIEKTOETS van een afstandsbediening of een optionele (draadloze) sensor.

**ALARM IN ZONE 3:** (voorbeeld met zone 3) Er is een alarm veroorzaakt door de sensor in zone 3 (draadloze sensor of noodsensor).

### 11.4 Verlichting en apparatuur bedienen via een telefoon op afstand

1. Bel naar huis. De centrale neemt op.
2. U hoort "**Please enter PIN**". Geef nu uw PIN-code in.



3. Wanneer de PIN-code juist is, hoort u "**PIN accepted**". Wanneer de PIN-code niet juist is hoort u "**Error**".
4. Druk op **4 \***: de X10 module met Unit Code 4 wordt ingeschakeld. U hoort "**4 ON**" als bevestiging.
5. Druk op **4 #**: de X10 module met Unit Code 4 wordt uitgeschakeld. U hoort "**4 OFF**" als bevestiging.

### 11.5 Temperatuur instelling bedienen via een telefoon op afstand

1. Bel naar huis. De centrale neemt op.
2. U hoort "**Please enter PIN**". Geef nu uw PIN-code in.
3. Wanneer de PIN-code juist is, hoort u "**PIN accepted**". Wanneer de PIN-code niet juist is hoort u "**Error**".
4. Druk op **8 8** gevolgd door \* om de comfort instelling te kiezen.
5. Druk op **8 8** gevolgd door # om het systeem terug te zetten naar ECONOMISCH of VORST.

De thermostaat instellingen **88\*** en **88#** werken alleen wanneer het systeem geactiveerd is via de ARM AWAY mode, anders hoort u een fout melding.

Zodra u de temperatuurinstelling per telefoon gaat wijzigen, "overruled" u als het ware de instelling die u vooraf gemaakt heeft. Kort gezegd komt het er op neer dat u nu alleen de mogelijkheid heeft uit de keuze tussen Comfort temperatuur per thermostaat (zoals ingesteld in het optie menu), en de Eco en Vorst stand die geldt voor alle geregistreerde thermostaten. Daarnaast "overruled" een telefonische verandering de timer settings die wellicht gemaakt zijn. Telefoon is dus altijd de MASTER instelling.

### 12. Batterijen vervangen

Bij normaal gebruik gaan batterijen van de sensoren en afstandsbedieningen ongeveer een jaar mee. De levensduur van de batterijen is echter afhankelijk van hoe vaak de sensor geactiveerd wordt.

Gebruik voor de sensoren en afstandsbedieningen bij voorkeur Alkaline batterijen, maar in ieder geval nooit oplaadbare batterijen (oplaadbare batterijen hebben doorgaans een te lage spanning en raken, ook bij een minimale stroomafname, binnen enkele maanden leeg).

#### Centrale - 4xAA Oplaadbare batterij (ingebouwd)

De noodstroom batterijen in de centrale zorgen ervoor dat tijdens spanningsuitval het complete systeem zo'n 12 uur operationeel blijft (als er geen alarm optreedt).

- Wanneer er tijdens een stroomstoring een alarm optreedt, zal de centrale bewust de sirene niet in werking stellen om batterijen te sparen. De telefoonkiezer zal gewoon functioneren.
- Wanneer zowel de spanning uitvalt en de noodstroom batterijen leeg zijn, blijven toch alle instellingen bewaard omdat deze geprogrammeerd worden in een niet vluchtig geheugen (EEPROM). In deze situatie zult u de klok opnieuw moeten instellen.
- Bij het bewust voor langere tijd afschakelen van de spanning (b.v. bij een verbouwing) dient u de batterijen uit de centrale te nemen om onnodig leeglopen te voorkomen.
- Wanneer de noodstroom batterijen leeg raken of niet geïnstalleerd zijn, gaat op de centrale de Batterij-indicator branden.
- Wanneer u tijdens het verwisselen van de batterijen het klepje van uw centrale opent, verschijnt het woord **SABOTAGE** in het display. Nadat u de batterijen hebt geïnstalleerd en het klepje heeft gesloten geeft u uw PIN-code in (fabrieksinstelling 0000, zie 8.3) om het woord **SABOTAGE** te laten verdwijnen.

#### Sleutelhangerafstandsbediening KR18 - 2xCR2016 batterij

De KR18 wordt geleverd met volle batterijen. Wanneer de indicator op de KR18 zwak gaat branden, dienen de batterijen vervangen te worden.

- Open hiervoor de achterzijde van de afstandsbediening met uw nagels of een kleine schroevendraaier. Gebruik CR2016, 3V lithium batterijen (2x).
- Om de unieke code van de afstandsbediening te behouden dienen de batterijen binnen 30 seconden vervangen te worden.
- Mocht na het verwisselen van de batterijen de centrale niet reageren op de afstandsbediening, druk dan gedurende 4 seconden op de ARM toets van de afstandsbediening om de afstandsbediening opnieuw te activeren. Laat de toets los. U dient de afstandsbediening nu opnieuw aan te melden via de procedure beschreven in 3.1.2.

*Bij het indrukken van de ARM toets dien de LED een aantal maken snel te knipperen. Wanneer de LED alleen AAN gaat, dient u de KR18 opnieuw te activeren*

### **Comfortafstandsbediening SH600 - 4x AAA batterij**

Wanneer de indicator op de SH600 zwak gaat branden, dienen de batterijen vervangen te worden.

- Zet allereerst de schakelaar aan de voorzijde van de afstandsbediening in de stand SEC. Open nu het batterijvak aan de achterzijde van de afstandsbediening, en vervang de batterijen binnen 30 seconden.
- Mocht na het verwisselen van de batterijen de centrale niet reageren op uw afstandsbediening, druk dan op de PANIC toets van de afstandsbediening. U dient de afstandsbediening nu opnieuw aan te melden via de procedure beschreven in 3.1.2.

### **Deur/raamsensor DS18 - 2xAAA batterij en Bewegingsmelder MS18 - 2x AA batterij**

De batterijconditie van de DS18 en MS18 sensoren wordt bewaakt door de centrale. Wanneer de batterijen zwak worden, geeft de centrale de melding **PROBLEEM** en het betreffende zonenummer knippert.

- DS18: Normaal gesproken blijft bij het verwisselen van de batterijen de unieke code van de sensor bewaard (steek daarvoor de nieuwe batterijen binnen 30 seconden in de sensor). Na het vervangen van de batterijen kunt u controleren of de sensor zijn unieke code heeft behouden. Dit doet u door uw deur of raam te openen. Wanneer de sensor zijn code heeft onthouden ziet u op het display van de centrale **ZONE x OPEN** (x is het zonenummer van uw sensor). Wanneer u niets ziet gebeuren, dient u de deur/raamsensor opnieuw aan te melden (zie 4.1.3). Wis de zone die u niet meer gebruikt (zie 9.7) of installeer de sensor in dezelfde zone als u voorheen had gedaan.
- MS18: Normaal gesproken blijft bij het verwisselen van de batterijen de unieke code van de sensor bewaard (steek daarvoor de nieuwe batterijen binnen 30 seconden in de sensor). U kunt dit controleren door uw systeem in te schakelen op ARMED AWAY. Wanneer de sensor zijn code heeft onthouden ziet gaat het alarm af wanneer u door de sensor loopt. Wanneer er niets gebeurt, dient u de bewegingsmelder opnieuw aan te melden (zie 4.2.3). Wis hiervoor de betreffende zone (zie 9.7) en meld de sensor opnieuw aan (zie 4.2.3).

## **13. Veel gestelde vragen**

### **Het beveiligingssysteem werkt niet:**

Controleer of u tekst ziet op het display van de centrale. Zo niet: controleer of de voedingsadapter op het lichtnet is aangesloten, of de netsnoer goed in de adapter is gestoken en of de stekker goed op de centrale is aangesloten.

Controleer of u het systeem vanaf de centrale kunt bedienen. Zo ja, test dan de afstandsbediening door te controleren of de controle indicator op de afstandsbediening aangaat wanneer u bijvoorbeeld de ARM toets indrukt.

Vervang indien nodig de batterijen en installeer de afstandsbediening opnieuw.

### **Als een zone-indicator langzaam knippert**

Een van de sensoren of bewegingsmelders heeft reeds langere tijd geen contact gemaakt met het basisstation. Controleer de batterijen in de sensor of bewegingsmelder. Wis eventueel

de zone en meld de sensor opnieuw aan. Verplaats de sensor zodat het signaal de centrale makkelijker kan bereiken.

Wanneer er een fout wordt geconstateerd tijdens het inschakelen van het alarm dan hoort u een repeterend tweetonig 'foutsignaal'. Wanneer een sensor meldt dat er een probleem is geconstateerd (b.v. raam open), dan kunt u ervoor kiezen om deze sensor niet te activeren. U dient dan tijdens de weergave van het tweetonige 'foutsignaal' de toets CLEAR in te drukken en daarna het alarm opnieuw in te schakelen. De zone-indicator van de betreffende sensor knippert snel.

### **Als een zone-indicator snel knippert**

U heeft de CLEAR- knop ingedrukt om het beveiligingssysteem te activeren terwijl een sensor of bewegingsmelder een probleem aangaf. Verhelp de oorzaak van het probleem (sluit het raam, vervang de batterijen, etc.) om deze zone te activeren.

### **U hoort een repeterend eentonig signaal bij het inschakelen van het alarm**

Dit is de normale werking van het systeem. Bij het inschakelen van het alarm heeft u door een uitloopvertraging een minuut de tijd om uw woning te verlaten. U kunt desgewenst deze vertraging aanpassen (zie 8.1). Na een minuut stopt de repeterende toon en schakelt het systeem in.

### **Als u het licht niet aan of uit kunt zetten met de Lights ON of Light OFF toets van de afstandsbediening**

Zorg ervoor dat de Huis Code van de centrale op A staat en de Unit Code op 1 (zie 10.6). Zet de draaischakelaartjes van uw Lamp-/Dimmermodule op Huis Code A en op Unit Code 1.

Zorg er tevens voor dat de lamp welke is aangesloten op de Lamp-/Dimmermodule aan staat, en dat de lamp zelf werkt. Gebruik een ander stopcontact. Controleer of de indicator van de afstandsbediening aangaat op het moment dat u op de knop drukt. Vervang indien nodig de batterij(en).

Bij gebruik van meerdere fasen in uw woning kan het nodig zijn om deze fasen voor X10 signalen te koppelen. Kijk op [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) voor meer informatie.

### **U kunt de SH600 comfortafstandsbediening niet aanmelden bij de centrale**

Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening. Druk gedurende enkele seconden op een van de toetsen. Zet de schakelaar in de stand SEC. Plaats de batterijen terug. Druk op de toets PANIC totdat de indicator knippert. Meld nu de afstandsbediening aan bij de centrale.

### **Er treedt een vals alarm op**

Hang bewegingsmelders niet in het directe zonlicht. Hang bewegingsmelders zo op dat ze niet in de richting van een verwarming of andere warmtebron kijken.

### **Is de MS18 huisdiervriendelijk ?**

Nee. De MS18 is niet specifiek huisdiervriendelijk. Zulke bewegingsmelders bestaan echter wel (niet draadloos overigens). Uw beveiligingscentrale is voorzien van een externe ingang voor het aansluiten van bedrade sensoren (zie 9.3). U kunt de melder ook aansluiten op het extra contact van de DS18 sensor (9.4).

**TABEL SENSORS**

**ZONE**

<b>AH</b>	<b>Locatie:</b>	<b>SENSOR TYPE:</b>
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	
9	1	
10	1	
11	1	
12	1	
13	1	
14	1	
15	1	Note: entrance delay on motion sensor
16	1	Note: entrance delay on motion sensor
17	2	
18	2	
19	2	
20	2	
21	2	
22	2	
23	2	
24	2	
25	2	
26	2	
27	2	
28	2	
29	2	
30	2	
31	2	WIRED INPUT 1
32	2	WIRED INPUT 2

**TABEL TELEFOON NUMMERS**

<b>MEMORY</b>	<b>TELEFOON NUMMER</b>	<b>NAAM CONTACT PERSOON:</b>
1		
2		
3		
4		
5		
6		

## 1. Votre système de sécurité HOME PROTECTOR+

- 1.1 Propriétés importantes
- 1.2 Portée des signaux

## 2. La console

- 2.1 Installation de la console
  - 2.1.1 Branchement du fil téléphonique
  - 2.1.2 Branchement de l'adaptateur secteur
  - 2.1.3 Mise en place des piles de secours (back-up)
- 2.2 Montage de la console
- 2.3 Les Menus
  - 2.3.1 Choix de la langue
  - 2.3.2 Le menu en français

## 3. Installation des télécommandes

- 3.1 Télécommande porte-clés KR18
  - 3.1.1 Mise en service de la télécommande porte-clés
  - 3.1.2 Installation de la télécommande porte-clés sur la console
- 3.2 Télécommande de confort SH600 (optionnelle)
  - 3.2.1 Mise en service de la télécommande de confort
  - 3.2.2 Installation de la télécommande de confort sur la console

## 4. Installation des détecteurs

- 4.1 Détecteur porte/fenêtre DS18
  - 4.1.1 Montage du détecteur porte/fenêtre DS18
  - 4.1.2 Mise en service du détecteur porte/fenêtre
  - 4.1.3 Installation du détecteur porte/fenêtre sur la console
  - 4.1.4 Ajouter un détecteur filaire au détecteur porte/fenêtre
- 4.2 Détecteur volumétrique MS18
  - 4.2.1 Montage du détecteur volumétrique MS18
  - 4.2.2 Mise en service du détecteur volumétrique
  - 4.2.3 Installation du détecteur volumétrique sur la console
- 4.3 Détecteur Additionnel d'Urgence (sans fil) (optionnel)
  - 4.3.1 Installation du Détecteurs Additionnel d'Urgence (sans fil) sur la console
- 4.4 Thermostat TS10
  - 4.4.1 Installation du thermostat
  - 4.4.2 Utilisation des thermostats TS10

## 5. Programmation de la console (SC28)

- 5.1 Réglage de l'horloge
- 5.2 Programmation des numéros de téléphone
- 5.3 Enregistrement de votre message personnel

## 6. Fonctionnement du système

- 6.1 Mise en surveillance du système
- 6.2 Fonction « panique »
- 6.3 Que se passe-t-il quand le système d'alarme se déclenche ?
- 6.4 Désactiver l'alarme
- 6.5 Messages d'erreurs

## 7. Protection préventive & fonctions domotiques - « Système Domotique »

- 7.1 Introduction
- 7.2 Adressage de vos modules
- 7.3 Installation du Module lampe/variateur LM12
- 7.4 Fonctions d'alarme des modules lampe/variateur
- 7.5 Fonctions domotiques de la télécommande porte-clés KR18
- 7.6 Fonctions domotiques de la télécommande de confort SH600
- 7.7 Fonctions domotiques sur la console
- 7.8 TIMER

7.8.1 Réglage du mode de la console (7 jours)

7.8.2 Programmation des Timers (événements)

7.9 Supprimer un « timer » (événement)

## 8. Fonctions avancées du système

8.1 Réglage des temporisations

8.2 Vider la mémoire de votre console

8.3 Modifier le code d'accès (PIN)

## 9. Fonctions avancées de sécurité

9.1 Désactiver la sirène pour l'alarme silencieuse

9.2 Activer le carillon

9.2.1 Carillon intégré

9.2.2 Carillon déporté SH10

9.3 Utilisation des entrées câblées

9.4 Ajout d'un détecteur filaire sur le détecteur porte/fenêtre DS18

9.5 Détecteurs d'urgence (mode continu)

9.6 Détecteurs 27-32 ON/OFF

9.7 Effacer un détecteur porte/fenêtre ou un détecteur volumétrique

9.8 Alarme coupure secteur

## 10 Fonctions domotiques avancées

10.1 Vérification facile de l'état du système

10.2 Installation d'une sirène supplémentaire

10.2.1 Sirène PH7208

10.2.2 Sirène/Carillon SH10

10.3 Utilisation d'une sirène universelle externe

10.4 Fonction d'émetteur-récepteur (RF -> PLC)

10.5 Tableau des fonctions Domotiques et des adresses correspondantes

10.6 Adresse de base des fonctions domotiques

10.7 Thermostat, réglage à distance de la température

## 11. Fonctions de téléphone

11.1 Appeler le système

11.2 Activer la fonction de réponse automatique

11.3 Commande à distance des fonctions d'alarme en utilisant un téléphone

11.4 Commande à distance de l'éclairage et des appareils électriques par téléphone

11.5 Changement des réglages de température par téléphone

## 12. Remplacement des piles

## 13. F.A.Q. (Foire aux questions)

### Introduction

Merci beaucoup d'avoir choisi ce système de sécurité HOME PROTECTOR+. Ce système de sécurité est fabriqué avec soin et est de première qualité. Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et en suivre consciencieusement les indications.

### Consignes de sécurité

- Afin d'éviter les courts-circuits, utiliser ce produit uniquement à l'intérieur et dans des endroits secs. Ne pas exposer les composants à la pluie ni à l'humidité. Ne pas utiliser à côté de ou à proximité d'une baignoire ou d'une piscine etc.
- Brancher l'adaptateur secteur sur le réseau électrique seulement après avoir vérifié que la tension d'alimentation correspond à la valeur indiquée sur les plaques d'identification. Ne jamais brancher un adaptateur secteur ou un cordon d'alimentation lorsque celui-ci est endommagé. Dans ce cas, veuillez contacter votre fournisseur.
- Piles: tenir les piles hors de portée des enfants. Traiter les piles usagées comme des petits déchets chimiques. Ne jamais utiliser simultanément des vieilles piles et des piles neuves, ou des piles de types différents. Enlever les piles lorsque le système sera mis longtemps

hors de service. Respecter la polarité en insérant les piles (+/-) : une insertion incorrecte peut engendrer un danger d'explosion.

- Ne pas exposer les composants de votre système à des températures extrêmement élevées ou à de fortes sources lumineuses.
- Ne jamais ouvrir le produit: l'appareillage contient des pièces sous haute tension, danger de mort! Faire effectuer une réparation ou un service uniquement par des personnes qualifiées.
- Toute utilisation impropre, toute modification ou réparation effectuée vous-même annule la garantie. Le fournisseur n'accepte aucune responsabilité dans le cas d'une utilisation impropre du produit ou d'une utilisation autre que celle pour laquelle le produit est destiné. Le fournisseur n'accepte aucune responsabilité pour dommage conséquent, autre que la responsabilité civile du fait des produits.

## 1. Votre système de sécurité



### Le contenu de votre ensemble :

Le système HOME PROTECTOR+ vous assure une protection efficace de votre maison. Dans votre emballage, vous trouverez les composants suivants :

1. Console SC28
2. Détecteur volumétrique MS18
3. Détecteur porte/fenêtre DS18
4. Télécommande porte-clés KR18
5. Module lampe/variateur LM12 ou module appareil électrique AM12
6. Télécommande de confort SH600
7. Adaptateur secteur
9. Jeu d'accessoires : piles, fil téléphonique, fiche de téléphone
10. accessoires optionnels

### 1.1 Propriétés importantes

- En cas de danger, vous êtes prévenu par téléphone, où que vous soyez. La fonction de numérotation automatique (DTMF et impulsion) intégrée peut appeler 6 numéros de téléphones différents.
- Le correspondant ainsi appelé reçoit des messages parlés par téléphone pour une alarme effraction ou une alarme urgence. 2 message différents : 1 message enregistrable par l'utilisateur (effraction), message multilingue fixe (urgence). Ecoutez votre téléphone pour connaître la cause de l'alarme.
- Surveillance intelligente des détecteurs : les fonctions et l'état des piles sont surveillés par la console.

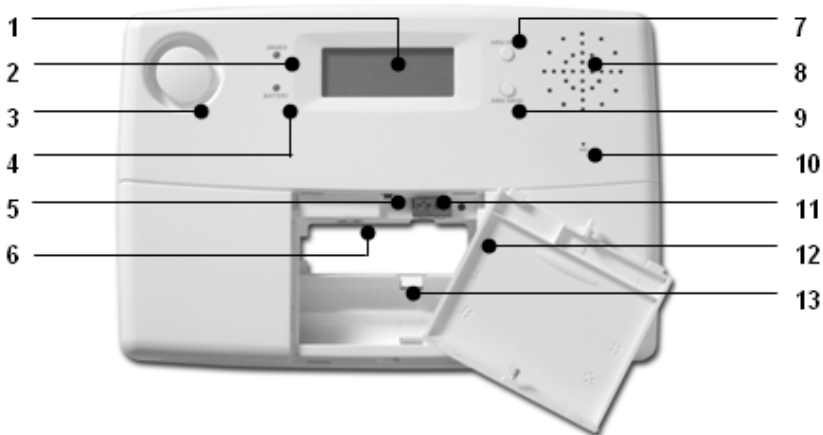
- La commande des menus dans votre propre langue permet une installation et une utilisation très facile.
- En cas d'alarme, vous pouvez écouter par téléphone ce qui se passe chez vous.
- Jusqu'à 30 détecteurs sans fil peuvent être enregistrés sur la console. 2 entrées pour des détecteurs câblés (zone 31 et 32). Possibilité de programmer les détecteurs en mode permanent.
- 2 modes d'armement partiel (Arm Home) en appuyant une ou 2 fois sur la touche Arm Home. Arm Home une fois, seuls les détecteurs de porte/fenêtre DS18 sont armés. Arm Home une 2<sup>ème</sup> fois, les détecteurs volumétriques MS18 des zones 1 à 16 seront aussi armés.
- Temporisation d'entrée réglable pour les détecteurs volumétriques affectés aux zones 15 et/ou 16.
- Possibilité d'utiliser jusqu'à 16 télécommandes sans fil (KR18/KR28/SH600) et/ou des détecteurs d'urgence.
- Possibilité d'une alarme silencieuse (sans sirène). Sirène supplémentaire PH7208 ou carillon SH10 disponible
- En appelant le système, vous pouvez commander votre système à distance et en demander l'état. Le système HOME PROTECTOR+ vous permet également de commander l'éclairage et le réglage de la température..
- Etat de la console donné par lampe et par carillon multi ton.
- En cas d'alarme sur les zones 27 à 32, possibilité de déclencher (ON ou OFF) les modules domotiques d'adresse : House Code +1 (Code Maison+1) Unit Code 7 à 12 (Code Unité 7 à 12).
- Timer hebdomadaires : possibilité de programmer des événements qui se déclencheront une fois, toutes les semaines ou aléatoirement (14 événements possibles).
- Prévention grâce à la programmation aléatoire des événements : vos lumières sont allumées et éteinte de façon à faire croire que vous êtes chez vous lorsque vous êtes absent.
- Peut contrôler 4 thermostats, 3 niveaux de température possibles : Confort, Economie, Hors Gel.
- Economie d'énergie : en appuyant une fois sur le bouton d'armement Arm Away le niveau confort du thermostat reste programmé, en appuyant 2 fois sur Arm Away le niveau de température est réglé sur Economie, une 3<sup>ème</sup> pression sur la touche Arm Away permet de choisir Hors Gel.
- En appelant la console par téléphone et en choisissant la fonction thermostat, vous avez la possibilité de choisir le niveau de réglage de la température confort, économie ou Hors Gel sans avoir à désarmer le système.
- Journal d'évènement (40 derniers événements)
- Batteries rechargeables dans la console.

## 1.2 Portée des signaux

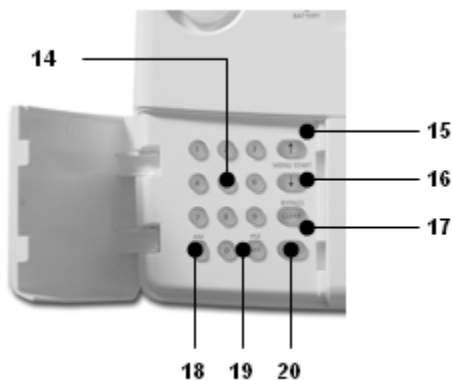
Les détecteurs ont une portée de 100 mètres en plein air. La portée des signaux est influencée par les murs, les plafonds et les autres grands objets. La portée dépend de la situation de votre habitation personnelle, mais se trouve en moyenne entre 15 et 30 mètres. Un autre élément qui influence la portée d'une façon négative est la présence d'autres signaux émis sur la même fréquence (433MHz). Des casques d'écoute RF sans fil et des haut-parleurs sans fil peuvent influencer la portée. Cependant, ils ne peuvent pas provoquer une fausse alarme. Les téléphones sans fil ou les réseaux sans fil n'ont pas d'effet sur le système.



## 2. La console SC28



- (1) Ecran
- (2) Indicateur ARMED. Il est allumé lorsque l'alarme est activée.
- (3) Sirène intégrée
- (4) Indicateur BATTERY. Il est allumé lorsque les piles de secours sont épuisées ou qu'elles ne sont pas insérées
- (5) Contact anti-sabotage.
- (6) Branchement pour adaptateur secteur
- (7) Touche ARM HOME. Mode d'armement quand vous êtes présent : tous les détecteurs porte/fenêtre sont activés, les détecteurs volumétriques cependant restent éteints.
- (8) Haut-parleur intégré
- (9) Touche ARM AWAY. Mode d'armement quand vous êtes absent : tous les détecteurs sont activés.
- (10) Microphone intégré
- (11) Entrées câblées
- (12) Branchement pour câble téléphonique
- (13) Emplacement des piles de secours. BATTERIES RECHARGEABLES UNIQUEMENT !



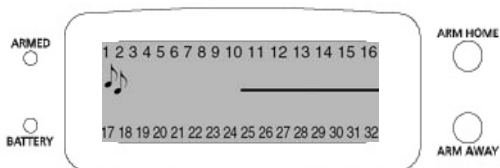
- (14) Clavier numériques.
- (15) Menu start ↑ Permet d'appeler le menu ou de monter d'un pas dans le menu
- (16) Menu start ↓ Permet d'appeler le menu ou de descendre d'un pas dans le menu
- (17) ON activer un module X-10 (voir 7.7)
- (18) OFF désactiver un module X-10 (voir 7.7)
- (19) OK confirmer un réglage
- (20) Clear/bypass effacer un réglage, passer vers un niveau plus élevé dans le menu, fonction bypass pour désactiver un détecteur.

**Ecran :**

## 1. Numéros de zone

Chaque détecteur représente ce qu'on appelle une zone dans le système.

Il y a 30 zones pour des détecteurs sans fil (numéros 1 - 30 sur l'écran) et 2 zones pour des détecteurs câblés (numéros 31 et 32 sur l'écran).



Numéro de zone allumé : porte ou fenêtre ouverte

Numéro de zone clignotant lentement : il y a un problème concernant le détecteur (6.5)

Numéro de zone clignotant rapidement : Ce détecteur est désactivé à l'aide de la fonction bypass (6.5)

**2. Carillon :** Carillon activé lorsque le système a été désactivé. Lorsque cette fonction est activée, vous entendez un ding dong agréable quand une personne entre dans la maison (9.2).

## 3. Emplacement des textes du menu et l'horloge.

### 2.1 Installation de la console

#### 2.1.1 Branchement du fil téléphonique.

Ouvrez le couvercle supérieur de votre console. Branchez le fil téléphonique sur l'entrée prévue à cet effet (12). Vous pouvez fixer le petit fil à l'arrière de la console, en le passant derrière les crochets.

#### Avec une installation de téléphone analogique

Reliez l'autre extrémité du fil téléphonique dans la fiche téléphonique mâle fournie et branchez-la sur votre prise de téléphone.

#### □□ Avec une installation RNIS

La console ne peut pas être branchée directement sur une ligne RNIS (Numéris) ! Lorsque vous utilisez un réseau RNIS, vous devez brancher votre console d'alarme sur une sortie analogique de votre console RNIS. Le câble téléphonique fourni rentre directement, sans utilisation de la fiche téléphonique mâle, dans l'entrée analogique de votre console RNIS. S'il n'y a pas d'entrées analogiques, il faut utiliser un transformateur (contacter votre revendeur en matériel téléphonique). Normalement, il faut appuyer sur la touche «0» pour avoir une ligne extérieure. Ce chiffre «0» doit être compris dans la programmation des numéros de téléphone (voir 5.2). Vous devez d'ailleurs tenir compte du fait que, pendant une panne électrique, la console RNIS ne permet plus à la console d'alarme de composer les numéros de téléphone pour envoyer le message préprogrammé. Vous n'avez cette garantie qu'avec une ligne de téléphone analogique.

#### 2.1.2 Branchement de l'adaptateur secteur

Branchez l'adaptateur secteur sur l'entrée destinée à cet effet (6). Branchez l'adaptateur secteur dans une prise 230V. Vous pouvez fixer le petit fil à l'arrière de la console, en le passant derrière les crochets. Dès que vous branchez le cordon d'alimentation et que le couvercle supérieur de votre console est ouvert, le mot « TAMPER » apparaît sur l'écran. Après avoir fermé le couvercle, entrez votre code d'accès PIN (réglage usine 0000, voir 8.3), pour faire disparaître le mot TAMPER. Sur l'écran, le texte « Disarmed » apparaît et vous entendez un double son pour confirmation.

Note 1: Utilisez uniquement l'adaptateur secteur PS18 fourni

Note 2: Lorsque le système est en mode armé et qu'une coupure secteur d'une durée minimum de 15 minutes se produit, la console effectue un appel téléphonique et transmet le message "POWER FAILURE" (coupure secteur)

### 2.1.3 Mise en place des piles de secours

La console de sécurité contient 4 piles rechargeables AA. Enlevez juste la protection en plastique, qui isole les batteries de leurs contacts et évite leur décharge, avant d'installer le système (feuille plastique avec le texte « PULL » près du compartiment des piles). Si vous voulez installer de nouvelles batteries rechargeables, veillez à n'utiliser que des batteries rechargeables et à respecter la polarité (+/-). Après avoir inséré les batteries et fermé le compartiment, entrez votre code d'accès PIN (réglage usine 0000, voir 8.3), pour faire disparaître le mot TAMPER. Sur l'écran, le texte « Disarmed » apparaît et vous entendez un double son pour confirmation.

## 2.2 Montage de la console

Choisissez un endroit convenable pour la console, en tenant compte de la présence d'une prise murale (230V) et d'une prise de téléphone. Pour une portée optimale, il est recommandé de placer la console si possible au milieu de l'endroit à protéger. De cette façon, la distance entre la console et les détecteurs est minimale et vous utilisez donc la portée de manière optimale. Vous devez vous assurer que :

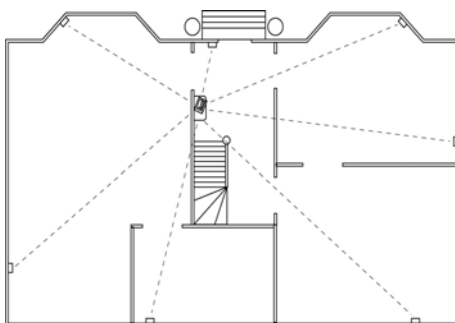
1. La console n'est pas placée trop près de grands objets en métal (des radiateurs, une cuisinière, etc.).
2. vous pouvez l'atteindre facilement
3. la console ne se trouve pas trop près d'autres équipements électroniques, comme un central téléphonique, un ordinateur ou une télévision. Vous pouvez placer la console sur n'importe quelle surface plate (table, étagère, etc.) ou la fixer au mur.

### Montage mural

La console peut être accrochée à l'aide de deux vis. A l'arrière de la console se trouvent à cet effet deux fentes distante de 96 mm. Des vis appropriées sont fournies.

### Placement sur une surface plate

Lorsque vous choisissez de ne pas accrocher la console, vous pouvez poser les pieds en caoutchouc (fournis dans l'emballage) aux endroits prévus à cet effet sur le dessous de votre console. Les pieds en caoutchouc assurent la console de ne pas glisser pendant son utilisation.



## 2.3 Les menus

Après avoir branché la console, le texte « HOME CONTROL » apparaît sur l'écran. La ligne inférieure indique alors l'heure (pour le réglage de l'heure, voir 5.1).

□□ Lorsque vous voyez le mot TAMPER au lieu du texte HOME CONTROL, vous devez fermer le couvercle supérieur de votre console. Après avoir fermé le couvercle, vous devez entrer votre code PIN (réglage usine 0000, voir 8.3), pour faire disparaître le mot TAMPER. Sur l'écran apparaît alors le texte « DISARMED » et vous entendez un double son pour confirmation. Ensuite, le texte HOME CONTROL apparaît.

### 2.3.1 Choix de la langue

La langue par défaut des articles de menu est l'anglais. Vous pouvez la modifier en français en procédant de la façon suivante :

- Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors le texte « ENTER PIN ».
- Entrez le code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Un \* apparaît sur l'écran après chaque chiffre introduit. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le premier article de menu apparaît sur l'écran.
- Parcourez le menu au moyen des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'article de menu 7 : OPTIONS. Appuyez sur OK pour sélectionner cet article de menu. Vous pouvez également aller directement à cet article de menu, en appuyant sur le 7 sur le clavier.
- Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à « Langues ». Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous-menu.
- Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à la langue de votre choix. Appuyez sur OK pour sélectionner la langue désirée.
- Appuyez sur clear et ensuite sur 1 (=yes) afin de quitter le menu.

### 2.3.2 Le menu en Français

Options du menu :

1. INSTALL Enregistrer et effacer les détecteurs, les télécommandes et les thermostats..
2. PROG HORL. Réglage de l'horloge (5.1)

3. NUM. TEL. Programmation des numéros de téléphone (5.2)

Sous-menu :

TEL 1  
TEL 2  
TEL 3  
TEL 4  
TEL 5  
TEL 6

4. MESSAGE Enregistrement et lecture de votre message personnel (5.3).

Sous-menu :

1. RECORD enregistrement de votre message personnel.
2. REPLAY écouter votre message personnel.

5. NOUV. CODE modifier le code PIN (8.3)

6. EFFACEMENT MEMOIRE effacer détecteurs, télécommandes, minuteries ou tous les réglages (8.2)

Sous-menu :

EFFACEMENT DETECTEURS effacer un détecteur initialisé  
EFFACEMENT TELECOMMANDE effacer une télécommande initialisée  
EFFACEMENT TIMER effacer tous les timer en une seule fois.  
EFFACEMENT THERMOSTATS : effacer tous les thermostats enregistrés  
EFFACEMENT LOG : effacer le journal d'évènement  
EFFACEMENT TOTAL vider la mémoire

7. OPTIONS

Sous-menu :

BIP : BIP ON / BIP OFF Marche/arrêt du carillon lorsque le système a été désactivée (9.2).Lorsque le carillon est en mode activé, vous voyez le symbole 🎵 sur l'écran.  
SIRENE : SIRENE ON/OFF Désactiver la sirène pour l'alarme silencieuse (9.1).  
HOUSECODE : modifier le Code maison pour les fonctions domotiques (10.6).  
UNITCODE : modifier le Code unité pour les fonctions domotiques (10.6).  
TYPE REPONSE: REPONSE ON/ REP. OFF/MESS VOCAL (11.2)  
MODE DETECT. : pour utiliser les détecteurs comme détecteurs d'urgence (en surveillance permanente). Voir (9.5)

DETECT 27-32 : NO+ON/OFF Permet aux zones 27 à 32 de déclencher (ON ou OFF) respectivement les modules domotiques X10 d'adresse House Code+1 (code maison+1) et Unit Code 7-12 (code unité 7-12) en cas d'alarme (ex si la console de sécurité est réglé sur le House Code A, une alarme sur la zone 27 déclenchera le module B7, la zone 28 déclenchera le module B8, etc.).

CONFORT : Pour entrer les températures de Confort, Economie et Hors Gel.

LANGUE : ENGLISH / FRANÇAIS/ DEUTSCH/ NEDERLANDS/ ITALIANO/ ESPANOL/ PORTUGUES/ SVENSKA/ ROMANA/ TURKÇE.

Nota : Appuyer sur 0 pour régler le mode de fonctionnement du timer :

## 8. TEMPO

Sous-menu :

TEMPO ENTREE Le délai que vous avez pour désactiver le système après être entré dans votre maison. (8.1)

TEMPO SORTIE Temporisation avant que le système soit activé en sortant de la maison. (8.1)

TEMPO NUM. Temporisation avant que le système appelle un numéro de téléphone préprogrammé en cas d'alarme (8.1)

## 9. PROG TIMER

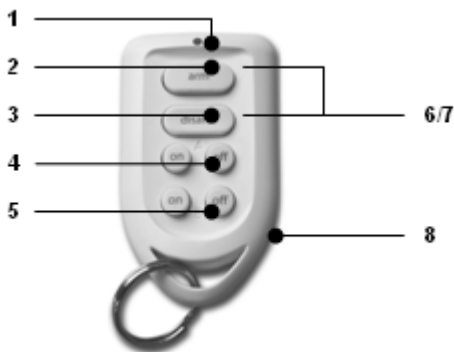
Sous-menu :

NOUV. TIMER effectuer un nouveau réglage de minuterie (7.8)

10. Events log : Journal de bord des 40 derniers événements

## 3. INSTALLATION DES TELECOMMANDES

### 3.1 Télécommande porte-clés KR18



**1. Indicateur de contrôle (LED):** S'allume quand on appuie les boutons de la télécommande. Quand la LED s'allume très faiblement, il faut remplacer la pile.

**2. Arm ON:** Arme le système dans le mode Arm Away. Tous les détecteurs sont activés.

**3. Arm Off:** Désarme le système d'alarme.

**4. A On / Off:** Active / Désactive les lumières connectées à un Module Lampe ayant l'adresse de base Home Automation.

**5. B On / Off:** Active / Désactive les lumières connectées à un Module Lampe ayant l'adresse de base Home Automation +1.

**6/7. Panique:** En appuyant simultanément sur les touches ARM (2) et DISARM (3), l'alarme panique est immédiatement activée.

**8. Compartiment piles:** L'arrière de la télécommande s'ouvre facilement. Utilisez uniquement 2 piles du type lithium 3V CR2016.

### 3.1.1 Mise en service de la télécommande porte-clés

1. PILES La télécommande KR18 est fournie avec des piles chargées.

2. ACTIVER LA TELECOMMANDE KR18 : Appuyez pendant 4 secondes sur la touche ARM de la télécommande. Lâchez la touche. La télécommande s'est à présent choisie un code unique qui peut être enregistré sur votre console.

En appuyant sur la touche ARM, l'indicateur DEL doit clignoter rapidement plusieurs fois. Si l'indicateur DEL ne fait que S'ALLUMER, vous devez de nouveau activer la télécommande KR18.

### 3.1.2 Installation de la télécommande porte-clés sur la console

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu  $\uparrow$  ou menu  $\downarrow$ . L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Appuyez sur OK. L'écran indique **INSTALL ZONE**.

5. Appuyez sur la touche ARM de votre télécommande porte-clés. La console émet un bip de confirmation.

Le texte **TCDE 1 PROG** apparaît sur l'écran.

Lorsque vous avez installé plus d'une télécommande, l'écran indique respectivement **TCDE 2 PROG**, **TCDE 3 PROG**, ... **TCDE 16 PROG**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 16 télécommandes.

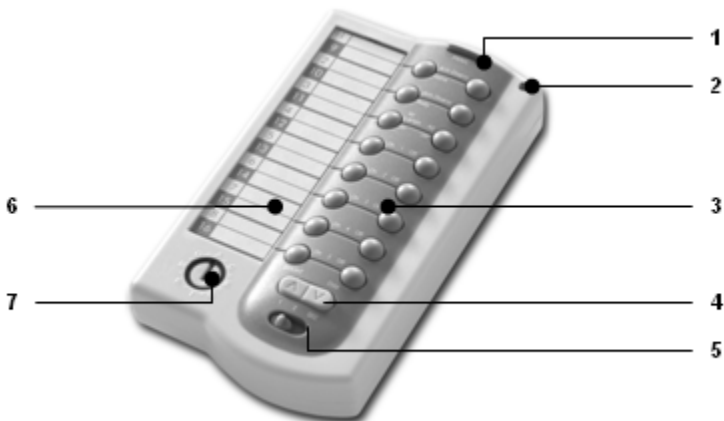
6. Répétez l'étape 5 pour chaque télécommande que vous voulez enregistrer.

7. Appuyez sur la touche CLEAR afin de retourner au menu principal. Appuyez de nouveau sur CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

Si vous le désirez, vous pouvez supprimer des télécommandes enregistrées de la mémoire de votre console, par exemple si vous avez égaré votre télécommande. La méthode est décrite au chapitre 8.2.

Pour changer les piles voir le chapitre 12.

### 3.2 Télécommande de confort SH600 (optionnelle)



**1. Panique:** En appuyant sur ce bouton, l'alarme se déclenche immédiatement.

**2. Indicateur de contrôle (LED):** S'allume quand on appuie les boutons de la télécommande. Quand la LED s'allume très faiblement, il faut remplacer la pile.

**3. Touche de commande:** Pour commander le système d'alarme et les modules domotiques.

**4. Touche de variation:** Pour le réglage de l'intensité des lumières qui sont branchées sur les modules récepteurs lampes.

**5. Sélecteur de mode:** En modifiant la position du curseur, on peut changer la fonction des boutons de commande.

**Position SEC:** Les 3 touches du haut permettent d'activer les fonctions d'alarme comme indiquée sur la télécommande. Les autres touches 1...5 permettent de contrôler les Modules Domotiques dont les adresses sont comprises entre 1 et 5.

**Position 1:** 1..8 : Pour contrôler les Modules Domotiques ayant leurs adresses comprises entre 1 et 8.

**Position 2:** 9..16 : Pour contrôler les Modules Domotiques ayant leurs adresses comprises entre 9 et 16.

**6. Fenêtre texte:** Vous pouvez écrire sur le papier situé sous le plastique le nom des modules commandés par les différents touches.

**7. Sélecteur Code Maison:** Pour choisir le Code Système.X10. Réglez ce sélecteur sur le même code que la console (voir § 10.6)

### 3.2.1 Mise en service de la télécommande de confort

**IMPORTANT :** En insérant les piles, vérifiez que le sélecteur n'est pas en position 2 !

1. **INSERTION DES PILES :** Ouvrez le compartiment à piles à l'arrière de la télécommande et insérez les piles (4 piles du type AAA, alcalines). Respectez la polarité (+/-). Fermez le couvercle.

2. **ACTIVER LA TELECOMMANDE SH600**

Appuyez sur la touche « PANIC » (1) jusqu'à ce que la LED de contrôle s'allume. Le sélecteur de code doit être en position SEC.

### 3.2.2 Installation de la télécommande de confort sur la console

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez le code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Appuyez sur OK. La mention **INSTALL ZONE** apparaît sur l'écran.

5. Mettez le sélecteur en position SEC. Appuyez sur la touche ARM HOME de votre télécommande de confort. La console émet un bip de confirmation. Le texte **TCDE 2 PROG** apparaît sur l'écran.

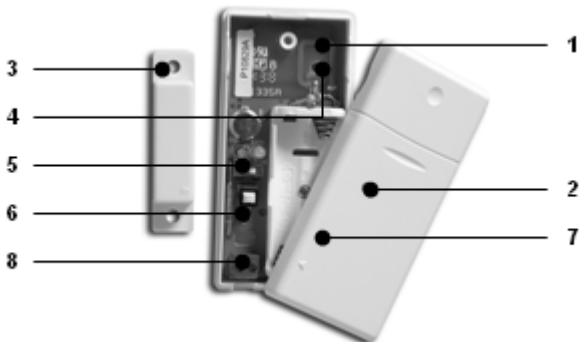
Lorsque vous avez installé plus de 2 télécommandes, l'écran indique respectivement **TCDE 3 PROG, TCDE 4 PROG, ...TCDE 16 PROG**. Vous pouvez installer jusqu'à 16 télécommandes

6. Répétez l'étape 5 pour chaque télécommande que vous voulez installer.

7. Appuyez sur la touche CLEAR afin de retourner au menu principal. Appuyez de nouveau sur CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

## 4. Installation des détecteurs

### 4.1 Détecteur porte/fenêtre DS18



**1. Partie émettrice** - antenne intégrée

**2. Indicateur de contrôle** – Quand vous appuyez sur le bouton contact anti-sabotage ou quand un signal est émis à la console, la LED s'allume. Si la LED s'allume très faiblement, il faut remplacer les piles.

**3. Contact magnétique** – La distance entre les deux éléments ne peut être supérieure à 5mm. Lors du montage, vérifiez que les flèches sur le contact magnétique et sur la partie émettrice sont bien alignées. Utilisez les vis fournies..

**4. Logements de vis** pour le montage du détecteur.

**5. Sélecteur pour temporisation d'entrée** – Pour régler une temporisation d'entrée de 30 sec.

**6. Contact anti-sabotage.**

**7. Compartiment à piles.**

**8. Branchement pour un contact câblé supplémentaire.**

#### 4.1.1 Montage du détecteur porte/fenêtre DS18

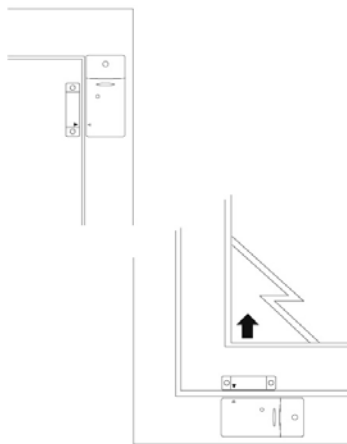
1. Ouvrez le boîtier en desserrant la vis (4). Montez la partie émettrice sur la pièce fixe (chambranle) de votre porte ou fenêtre. Ne pas encore fermer le boîtier.

2. Monter le contact magnétique sur la pièce mobile de votre porte ou fenêtre. Assurez-vous que, lorsque la porte ou la fenêtre est fermée, les flèches placées sur la partie émettrice (qui se trouve sur le couvercle !) et le contact magnétique, s'opposent. Dans cette situation, l'espace entre la partie émettrice et le contact magnétique doit être le plus petit possible (5 mm max.)

Dans le cas d'un chambranle encastré, vous pouvez également poser la partie émettrice et le contact magnétique avec un angle de 90°.

Après avoir déterminé définitivement l'endroit de fixation du détecteur, nous vous conseillons de fixer également le contact magnétique avec des vis (fournies).

Chambranles en aluminium ou en matière plastique Positionnez le détecteur aussi haut que possible : cela permet une portée maximale. Marquez ensuite la position de l'émetteur et du





contact magnétique. Ne pas poser le sélecteur magnétique directement sur une surface métallique. En cas de chambranles en métal, ou de chambranles en matière plastique renforcés avec du métal, il est recommandé d'insérer un morceau de bois ou de plastique d'une épaisseur d'au moins 5 mm entre le sélecteur magnétique et le chambranle. Sur des chambranles en métal, l'espace entre le détecteur et l'aimant ne doit pas dépasser 3 mm lorsque la porte ou la fenêtre sont en position fermée.

Fenêtres coulissantes En cas de fenêtres coulissantes, le détecteur et l'aimant NE DOIVENT PAS glisser horizontalement. Vous devez poser le détecteur et l'aimant de telle façon que, lorsque la fenêtre est fermée, l'aimant et le détecteur s'approchent verticalement.

#### 4.1.2 Mise en service du détecteur porte/fenêtre

1. Si vous n'avez pas encore ouvert le boîtier, faites-le maintenant en desserrant la vis (4).
2. Insérez les piles (2 piles AAA, alcalines) dans le compartiment à piles. Respectez la polarité.
3. Mettez le sélecteur de temporisation d'entrée (5) en position MIN si vous avez monté le détecteur sur une fenêtre et en position MAX si le détecteur a été monté sur une porte d'entrée. Quand le sélecteur est positionné sur MAX, vous avez le temps d'entrer dans la maison et de désactiver le système sans que l'alarme se déclenche (le réglage standard est 30 secondes. Vous pouvez modifier ce temps, voir 8.1). Si vous désirez que l'alarme réagisse tout de suite (ex. porte de jardin), il faut laisser le sélecteur en position MIN.
4. Appuyez pendant 4 secondes sur le contact anti-sabotage de l'émetteur. Lâchez la touche. Le détecteur porte/fenêtre s'est à présent choisi un code unique, que vous pouvez mémoriser sur votre console pour que votre celle-ci le reconnaisse.

#### 4.1.3 Installation du détecteur porte/fenêtre sur la console

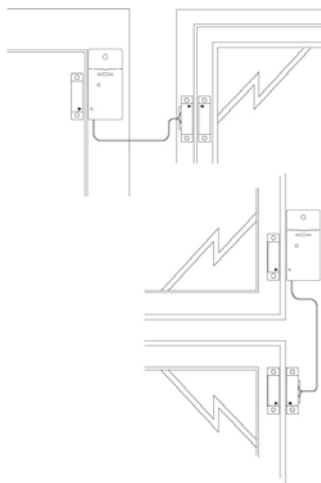
1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
  2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
  3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
  4. Appuyez sur OK. **INSTALL ZONE** apparaît sur l'écran.
  5. Ouvrez votre porte ou votre fenêtre. La console émet un bip de confirmation. Le texte **ZONE 1 PROG** apparaît sur l'écran.
    - Une position mémoire pour un détecteur s'appelle une zone. Lorsque vous installez plus d'un détecteur, l'écran indique respectivement **ZONE 2 PROG**, **ZONE 3 PROG**, ... **ZONE 30 PROG**.
    - Vous pouvez aussi choisir directement la zone où vous voulez installer le détecteur. Par exemple, si vous voulez installer le détecteur en zone 3, appuyez sur la touche 3 du clavier avant d'exécuter l'étape 5.
    - A la fin de ce mode d'emploi, vous trouverez un tableau pour indiquer dans quelles zones vous avez installé un détecteur. Nous vous conseillons d'y noter dans quelle zone chaque détecteur a été installé.
  6. Répétez l'étape 5 pour chaque détecteur porte/fenêtre que vous voulez initialiser.
  7. Appuyez sur la touche CLEAR afin de retourner au menu principal. Appuyez de nouveau sur CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.
- Pour changer les piles voir le chapitre 12

#### 4.1.4 Ajouter un détecteur filaire au détecteur porte/fenêtre

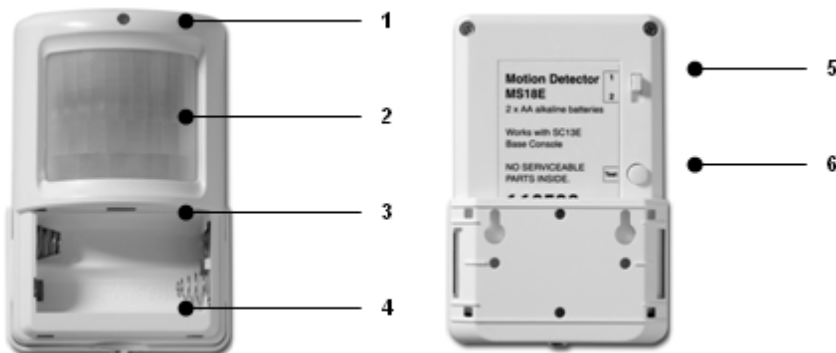
Le détecteur porte/fenêtre DS18 possède une entrée qui permet de raccorder le contact d'un détecteur supplémentaire. Ce détecteur doit être de type NF et libre de potentiel (contact sec Normalement Fermé).

1. Ouvrez le boîtier de la partie émettrice
2. Enlevez le fil reliant les 2 bornes du connecteur (8)
3. Réliez y le câble provenant de votre détecteur supplémentaire. Ce contact câblé supplémentaire sera enregistré sous son propre numéro de zone sur la console. Pour l'enregistrer suivez la procédure ci-dessous.

Pour installer ce nouveau détecteur sur votre console, déclenchez l'alarme du détecteur alors que la console est en mode installation (INSTALL ZONE)



#### 4.2 Détecteur volumétrique MS18



1. **Indicateur de contrôle (LED)** - s'allume lorsqu'un signal est émis.

2. **PIR** (Infra-Rouge Passif)

3. **Contact anti-sabotage.**

4. **Compartiment à piles**

5. **Commutateur sensibilité 1 / 2** - En position 1, le détecteur réagit tout de suite à un mouvement; en position 2, le détecteur est moins sensible et ne réagit qu'après avoir détecté plusieurs mouvements.

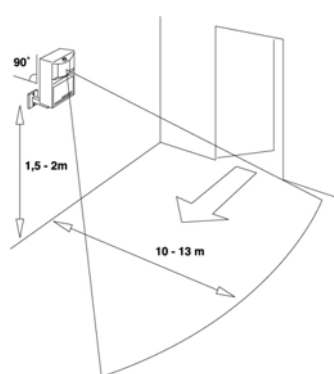
6. **Touche TEST**

##### 4.2.1 Montage du détecteur volumétrique MS18

Le détecteur volumétrique détecte des changements de température. Il ne faut donc pas l'installer trop près d'un chauffage ou d'un système de climatisation. Le détecteur volumétrique a une portée de 12 mètres avec un angle de 90°. On peut dire que la lentille spéciale fait en sorte que le détecteur « regarde » vers le bas. Installez le MS18 toujours à une hauteur de 180 cm environ depuis le sol et positionnez-le de sorte que le détecteur couvre bien l'endroit à surveiller. La platine de fixation fournie peut être montée aussi bien dans un angle (90°) qu'à plat contre un mur.

#### 4.2.2 Mise en service du détecteur volumétrique

1. Ouvrez le compartiment à piles et insérez les piles. (2 piles AA, alcalines)
2. Appuyez pendant 4 secondes sur la touche TEST (6). La DEL clignote une fois. Lâchez la touche. La DEL clignote deux fois. Le détecteur volumétrique s'est à présent choisi un code unique, que vous pouvez initialiser pour que votre console le reconnaisse.
3. Posez le détecteur volumétrique à l'envers pour qu'il ne puisse pas détecter de mouvements pendant la procédure d'initialisation.



#### Mode test : tester l'emplacement de votre détecteur volumétrique

1. Mettez le commutateur en position 1
2. Appuyez sur la touche TEST (6) jusqu'à ce que l'indicateur (1) clignote deux fois.
3. Attendez 20 secondes.
4. Passez devant le détecteur. L'indicateur (1) signale chaque mouvement détecté. De cette façon, vous pouvez vérifier si le détecteur a été monté au bon endroit.
5. Appuyez de nouveau sur la touche TEST pour retourner au fonctionnement normal.

□□Après 2 minutes, le détecteur volumétrique retourne automatiquement au fonctionnement normal.

#### 4.2.3 Installation du détecteur volumétrique sur la console

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Appuyez sur OK. **INSTALL ZONE** apparaît sur l'écran.
5. Appuyez sur la touche TEST du détecteur volumétrique, ou tournez-le pour que le détecteur détecte un mouvement. La console émet un bip de confirmation. Le texte **ZONE.. PROG** apparaît sur l'écran.

□□Une position mémoire pour un détecteur s'appelle une zone. Lorsque vous installez plus d'un détecteur, l'écran indique respectivement ZONE 2 PROG, ZONE 3 PROG, ... ZONE 30 PROG.

□□Vous pouvez aussi choisir directement la zone où vous voulez installer le détecteur. Par exemple, si vous voulez installer le détecteur en zone 3, appuyez sur la touche 3 du clavier avant d'exécuter l'étape 5.

□□A la fin de ce mode d'emploi, vous trouverez un tableau pour indiquer dans quelles zones vous avez installé un détecteur. Nous vous conseillons d'y noter dans quelle zone chaque détecteur a été installé.

6. Répétez l'étape 5 pour chaque détecteur volumétrique que vous voulez installer.
7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

#### 4.3 Détecteur Additionnel d'Urgence (sans fil) (optionnel)

Détecteur Additionnel d'Urgence (sans fil) vous assure que vous êtes prévenu à temps en cas d'urgence. Lorsque vous êtes chez vous, la sirène incorporée sera déclenchée. En combinaison avec votre système de sécurité, la sirène interne, la fonction de numérotation

automatique et la commande de l'éclairage sont activées. De cette façon, vous êtes averti de façon optimale et l'accès vers les sorties de votre maison sont éclairés.

Lorsque vous n'êtes pas chez vous, vous êtes averti à temps par votre GSM.

Le message téléphonique parlé indique qu'il s'agit d'un détecteur de secours et non pas d'une détection d'effraction. Cela se fait en ajoutant un message vocal supplémentaire à votre message personnel. Ce message standard (en 4 langues ; Anglais, Allemand, Français, Néerlandais) est préprogrammé dans votre système.

#### 4.3.1 Installation du Détecteur Additionnel d'Urgence (sans fil) sur la console

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Appuyez sur OK.

5. Insérez la pile dans le détecteur additionnel (voir le mode d'emploi du détecteur additionnel pour plus d'informations). La console émet un bip de confirmation. Le texte **TCDE ... PROG** ou « ZONE ... PROG » apparaît sur l'écran.

Le Détecteur Additionnel d'Urgence (sans fil) fonctionne comme une télécommande (fonction panique). C'est pourquoi le système appellera même si vous ne l'avez pas armé. Si vous avez déjà installé une ou plusieurs télécommandes, l'écran indique respectivement **TCDE 4 PROG, TCDE 5 PROG, ... TCDE 16 PROG** ou **ZONE 2 PROG, ZONE 3 PROG, ... ZONE 30 PROG**. Vous pouvez installer jusqu'à 16 télécommandes et/ou Détecteur Additionnel d'Urgence fonctionnant comme une télécommande panique, ou jusqu'à 30 détecteurs dans le cas de détecteur d'alarme sans fil.

6. Répétez l'étape 5 pour chaque détecteur supplémentaire que vous voulez installer.

7. Appuyez sur la touche CLEAR pour retourner au menu principal. Appuyez de nouveau sur CLEAR pour quitter le menu.

Si vous le désirez, vous pouvez supprimer les Détecteurs additionnels (sans fil) de la mémoire de la console. La méthode est décrite au chapitre 8.2.

Vous trouverez toutes les informations concernant le montage des Détecteurs additionnels d'Urgence (sans fil) dans leur mode d'emploi respectif.

#### 4.4 Thermostat TS10 (optionnel)

Le TS10 est disponible séparément. Visitez le site [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) pour plus d'information.

##### 4.4.1 Installation d'un thermostat

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Appuyez sur OK.

5. Mettez le thermostat en mode installation (voir manuel du thermostat). La console émet un bip de confirmation. Le texte **THST .. PROG** apparaît sur l'écran. Lorsque vous installez plus d'un thermostat, l'écran indique respectivement **THST 2 PROG, THST 3 PROG, THST 4 PROG**.

6. Répétez l'étape 5 pour chaque thermostat que vous voulez installer (jusqu'à 4 max.).

7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour YES ou sur 2 pour NO. Lorsque vous choisissez YES, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NO, vous retournez au menu principal.

#### 4.4.2 Utilisation des thermostats TS10

Le thermostat RF sans fil TS10 ne nécessite aucun câblage supplémentaire et fonctionne dans un rayon de 30m autour de la console. Il possède un code radio sécurisé que la console SC28 mémorise lors de la phase d'installation. Ce code assure que votre console de sécurité ne reconnaîtra que les messages émis par votre thermostat TS10.

Vous pouvez installer un maximum de 4 thermostats TS10 sur votre console.

En fonction des messages transmis par les thermostats, la console SC28 enverra des messages domotiques X10 sur les câbles secteurs de façon à allumer ou éteindre des modules X10 reliés à vos radiateurs ou à votre chaudière. Le thermostat TS10 peut être utilisé aussi bien pour le chauffage que pour la climatisation.

Les adresses domotiques utilisés par les thermostats 1 à 4 sont respectivement House Code+1 (Code Maison+1), Unit Code 13 à 16 (Code Unité 13 à16). Ex : Si la console de sécurité a comme adresse de base A1 alors le thermostat 1 enverra l'adresse B13, le thermostat 2 l'adresse B14, le thermostat 3 l'adresse B15 et le thermostat 4 l'adresse B16.

### 5. Programmer la console (SC28)

#### 5.1 Réglage de l'horloge

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option 2 : PROG HORL.. Appuyez sur OK pour sélectionner cette option. Vous pouvez aussi aller directement à cette option en appuyant sur la touche 2 du clavier.

5. Utilisez les touches ↑/↓ pour choisir le jour de la semaine (1=Lundi,..., 7=Dimanche

6. Réglez l'heure (mode d'affichage 24 heures) à l'aide du clavier numérique de la console, suivi par OK. L'écran indique **INSTALL**.

7.. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour YES ou sur 2 pour NO. Lorsque vous choisissez YES, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NO, vous retournez au menu principal.

Lorsque vous appuyez sur CLEAR pendant le réglage de l'heure, l'heure introduite s'efface.

#### 5.2 Programmation des numéros de téléphone

La console SC28 dispose d'une fonction de numérotation automatique. En cas d'alarme, 6 numéros de téléphone peuvent être appelés. Les correspondants ainsi appelés entendent votre message personnel préenregistré (5.3). La personne appelée doit confirmer l'appel en appuyant sur la touche 0 de son téléphone. A cet instant, la suite de la numérotation est interrompue.

#### Les numéros d'urgences (ex. police) ne sont pas permis.

Déterminez d'abord les numéros de téléphones que vous voulez programmer ainsi que l'ordre dans lequel vous voulez que ces numéros soient appelés (Tel1 est appelé en premier, puis Tel2 jusqu'à Tel6). Lorsque vous avez branché la console sur un central téléphonique (RNIS), il est possible qu'un 0 doive être programmé devant chaque numéro pour obtenir une ligne extérieure.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option 3 : **NUM. TEL**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 3 du clavier.

5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ vers la position mémoire dont vous voulez programmer le numéro de téléphone (**TEL. 1, TEL. 2, ..., TEL. 6**).
6. Appuyez sur OK lorsque vous êtes arrivé à la position mémoire. Si, en position TEL 1, vous avez appuyé sur OK, le texte **PROG. 1** apparaît sur l'écran.
7. Programmez ensuite le numéro de téléphone. Pour une pause de tonalité, appuyez sur la touche OFF (utilisez une pause de tonalité entre le 0 supplémentaire et le numéro de téléphone lorsque votre console se trouve branché sur un central téléphonique résidentiel (RNIS). Une petite lettre **p** apparaît sur l'écran.
8. Appuyez sur OK. A présent, vous allez automatiquement à la position mémoire suivante.
9. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

□□ Lorsque vous appuyez sur CLEAR pendant la programmation d'un numéro de téléphone, ce numéro est effacé.

□□ Important: Il est impératif d'avoir les 6 numéros programmés. Vous pouvez programmer le même numéro à plusieurs emplacements mémoires, en cas d'alarme, la console essaiera de vous joindre plusieurs fois à ce ou ces numéros.

Dés que l'appel téléphonique de la console est acquitté par l'appuie sur la touche 0 du téléphone (téléphone DTMF), la console arr^te d'appeler le numéro suivant.

### 5.3 Enregistrement de votre message personnel

Vous pouvez enregistrer personnellement le message utilisé par la fonction de numérotation automatique. La longueur maximum du message est d'environ 12 secondes. Nous vous conseillons de ne pas enregistrer un message trop court, afin d'éviter des silences trop longs lors de sa diffusion.

□□ Exemple d'un message : Vous êtes relié au système de sécurité de [.....]. A la fin de ce message, veuillez appuyer sur la touche 0, pour pouvoir entendre les bruits qui se produisent chez moi. Veuillez effectuer ensuite les actions convenues.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option 4 : **MESSAGE**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 4 du clavier.
5. Appuyer sur la touche 1 afin de choisir **RECORD**.
6. L'écran indique à présent **ATTENDRE SVP**.
7. Au moment où l'écran indique **PARLEZ MAINTENANT**, vous enregistrez votre message (12 secondes maximum). La distance jusqu'au microphone ne doit pas dépasser 30 cm.
8. Après l'enregistrement, attendez jusqu'à ce que le menu **RECORD/ REPLAY** réapparaisse.
9. Appuyez sur 2 (REPLAY) pour écouter votre message personnel.
10. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

## 6. Fonctionnement du système

### 6.1 Mise en surveillance du système

Le système comporte deux types de mise en surveillance:

- 1) ARM AWAY : mise en surveillance complète. Avec cette fonction, tous les détecteurs sont activés.
- 2) ARM HOME : mise en surveillance partielle:

- a) une pression sur la touche Arm Home : seul les détecteurs portes/fenêtres sont sous surveillance.
- b) une deuxième pression et les détecteurs de mouvements des zones 1 à 16 sont aussi activés (les détecteurs portes/fenêtres restent bien sûr tous en surveillances et les détecteurs de mouvements 17 à 30 hors surveillance).

Avec cette fonction, vous pouvez vous déplacer sans problème dans votre maison, alors que seul les accès en sont protégés (voir aussi messages d'erreur § 6.5)

## Activer la fonction ARM AWAY

### En utilisant la console

Appuyez sur la touche ARM AWAY de la console. Le système est activé après une temporisation (temporisation programmable, voir temporisation de sortie § 8.1) Pendant la temporisation, vous entendez une série de sons d'une même tonalité\* et sur l'écran est affiché le message **TEMPO SORTIE**

□□ Si vous armez le système dans la position ARM AWAY, la temporisation d'entrée pour les détecteurs porte/fenêtre DS18 sera utilisée lorsque vous rentrez chez vous (commutateur du DS18 en position MAX). Ainsi, vous pouvez désactiver le système par le clavier de la console sans provoquer d'alarme. Les temporisations sont réglables, voir 8.1.

Les détecteurs volumétriques affectés aux zones 15 et/ou 16 ont la même temporisation d'entrée que les détecteurs d'ouverture DS18 (commutateur réglés sur MAX). Cela permet d'avoir un accès d'entrée/sortie protégé par des détecteurs volumétriques.

En plus de gérer les fonctions de sécurité de la console, la touche ARM AWAY permet aussi de gérer les fonctions du thermostat :

- Si vous n'appuyez qu'une fois sur la touche ARM AWAY, la température de Confort programmé sur le thermostat sera utilisée (Affichage **ARME EXT THST** sur l'écran) sauf si un "Timer chaud/froid" a été programmé pour cette période (voir 7.8.2).
- Si vous appuyez une deuxième fois sur la touche ARM AWAY, la température Economie programmée sur la console (voir § 10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ECONOMIE** sur l'écran).
- Si vous appuyez une troisième fois sur la touche ARM AWAY la température Hors Gel programmée sur la console (voir § 10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ANTI GEL** sur l'écran).

\*Voir aussi messages d'erreur § 6.5

La première pression sur la touche ARM AWAY laisse le thermostat fonctionner de la même façon qu'au paravent lorsque le système n'était pas armé Ex: la température de con

### En utilisant la télécommande porte-clés KR18

Appuyez sur la touche ARM. L'alarme est activée de la même façon que lorsque vous utilisez la touche ARM AWAY se trouvant sur la console sauf qu'il n'y a pas de temporisation, l'alarme est mise en surveillance immédiatement\*. Comme précédemment, la gestion des fonctions du thermostat dépend du nombre de pression sur la touche ARM :

- Si vous n'appuyez qu'une fois sur la touche ARM, la température de Confort programmé sur le thermostat sera utilisée (Affichage **ARME EXT THST** sur l'écran)
- Si vous appuyez une deuxième fois sur la touche ARM, la température Economie programmée sur la console (voir § 10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ECONOMIE** sur l'écran).
- Si vous appuyez une troisième fois sur la touche ARM la température Hors Gel programmée sur la console (voir § 10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ANTI GEL** sur l'écran).

\*Voir aussi messages d'erreur § 6.5

### En utilisant la télécommande de confort SH600

Mettez le commutateur en position SEC. Appuyez sur la touche ARM AWAY. L'alarme est activée de la même façon que lorsque vous utilisez la touche ARM AWAY se trouvant sur la

console sauf qu'il n'y a pas de temporisation, l'alarme est mise en surveillance immédiatement. Comme précédemment, la gestion des fonctions du thermostat dépend du nombre de pression sur la touche ARM AWAY:

- Si vous n'appuyez qu'une fois sur la touche ARM AWAY, la température de Confort programmé sur le thermostat sera utilisée (Affichage **ARME EXT THST** sur l'écran)
- Si vous appuyez une deuxième fois sur la touche ARM AWAY, la température Economie programmée sur la console (voir §10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ECONOMIE** sur l'écran).
- Si vous appuyez une troisième fois sur la touche ARM AWAY la température Hors Gel programmée sur la console (voir §10.6) sera utilisée (Affichage **ARME EXT ANTI GEL** sur l'écran).

\*Voir aussi messages d'erreur § 6.5

## Activer la fonction ARM HOME

### En utilisant la console

Appuyez sur la touche ARM HOME de la console. La mise en surveillance est immédiatement activée.\*

1. une pression sur la touche Arm Home : seul les détecteurs portes/fenêtres sont sous surveillance (Affichage **ARME INT 1** sur l'écran).
2. une deuxième pression et les détecteurs volumétriques des zones 1 à16 sont aussi activés, les détecteurs portes/fenêtres restent bien sûr aussi en surveillances (Affichage **ARME INT 2** sur l'écran).

\*Voir aussi messages d'erreur § 6.5

### En utilisant la télécommande porte-clés KR18

Vous ne pouvez pas activer le mode ARM HOME à l'aide de cette télécommande.

### En utilisant la télécommande de confort SH600

Mettez le commutateur en position SEC. Appuyez sur la touche ARM HOME. Le système est mis en surveillance immédiatement\*. Fonctionnement identique à l'utilisation du bouton ARM HOME de la console.

\*Voir aussi messages d'erreur § 6.5

## 6.2 Fonction panique

En cas de danger, la fonction panique peut être activée immédiatement, que le système de sécurité se trouve en surveillance ou non.

Le message téléphonique indique qu'il s'agit d'un détecteur de secours et non pas d'une alerte d'effraction. Cela se fait en ajoutant une mention parlée supplémentaire à votre message personnel. Ce message standard en 4 langues (anglais, allemand, français, néerlandais) est préprogrammé dans votre système.

Vous pouvez activer la fonction panique de deux façons :

### 1. Activer à l'aide de la télécommande porte-clés KR18

Appuyez simultanément sur les deux touches inférieures de la télécommande. La fonction Panique est immédiatement activée. Suivant la programmation de la console, la sirène est activée ou non (voir 9.1).

### 2. Activer à l'aide de la télécommande de confort SH600

Appuyez sur la touche de couleur rouge PANIC. La fonction Panique est immédiatement activée. Suivant la programmation de la console, la sirène est activée ou non (voir 9.1).



## 6.3 Que se passe-t-il quand le système d'alarme se déclenche ?

### 1. Sirène

La sirène incorporée se déclenche. Vous pouvez choisir de désactiver la fonction sirène (alarme silencieuse, voir 9.1). Lorsque la console fonctionne sur les batteries de secours, la sirène ne se déclenche pas afin d'économiser les batteries.

### 2. La numérotation téléphonique

Au dernier chiffre du premier numéro composé, votre message enregistré est lu et est émis plusieurs fois. Lorsque l'appel est confirmé en appuyant sur la touche 0 du téléphone, la console arrête la numérotation. S'il n'y a pas de confirmation, les numéros de deux à six sont appelés, jusqu'à ce que quelqu'un confirme l'appel en appuyant sur la touche 0 du téléphone. Pendant 1 minute, on peut ensuite entendre ce qui se passe dans la maison sous surveillance. Pendant cette vérification, la sirène est désactivée. La console reste en état d'alerte. Si une nouvelle alarme devait se déclencher par la suite, la console répète la procédure décrite ci-dessus.

## 6.4 Désactiver l'alarme

Appuyez sur la touche DISARM de votre télécommande. Sur l'écran, vous voyez éventuellement la zone où l'alarme a été déclenchée ou le mot **DESARME** si aucune alarme ne s'est produite. Pour effacer l'éventuelle alarme, appuyez sur ARM et ensuite sur DISARM.

Vous pouvez aussi désactiver le système en entrant votre code PIN sur le clavier de la console. Après avoir entré votre code PIN, le mot **DESARME** apparaît sur l'écran.

## 6.5 Messages d'erreur

Les nombres 1 à 32 disposés sur l'écran font référence aux 32 zones disponibles sur la console. Ils représentent les 30 détecteurs portes/fenêtre et ou de mouvements que vous avez installés plus les 2 entrées câblées (31 et 32). Ces nombres révèlent une zone ouverte lorsqu'ils sont affichés de manière permanente (porte ou fenêtre ouverte), un problème sur une zone lorsqu'ils clignotent lentement (problème de piles ou détecteur ouvert) et une zone neutralisée lorsqu'ils clignotent rapidement.

Lors de la mise en surveillance du système, l'état de tous les détecteurs est vérifié. Quand une erreur est constatée, vous entendez un « signal d'erreur » 2 tons répétitif. Lorsqu'un détecteur (ex. zone 9) indique un problème, vous pouvez voir l'un des messages suivants sur l'écran :

En cas d'une fenêtre ou porte ouverte : OUV.ZONE 9

En cas d'une alerte au sabotage : AUTOSURV.ZONE 9

En cas de piles usagées ou d'un problème de portée : PROBLEME ZONE 9.

La console ainsi que le DS18 et le MS18 sont équipés d'un contact anti-sabotage. Si une personne ouvre la console ou un détecteur lorsque le système est armé, une alarme se produit. Si l'alarme n'a pas été activée, vous voyez un message d'erreur sur l'écran de la console.

Vous devez remédier à une alerte sabotage (autosurv) avant de pouvoir armer le système (par exemple en revissant le couvercle supérieur de la console, du détecteur portes/fenêtres...).

Pour les autres messages d'erreur, vous pouvez choisir de neutraliser le détecteur concerné. Appuyez alors, pendant l'émission du « signal d'erreur » 2 tons répétitif, sur la touche CLEAR et réactivez ensuite l'alarme (appuyez de nouveau sur ARM). L'indicateur de zone du détecteur concerné commence alors à clignoter rapidement. Si plusieurs détecteurs sont en erreur, les informations sur chacun de ces détecteurs apparaissent sur l'écran à chaque pression sur la touche CLEAR. La neutralisation des détecteurs est valable jusqu'à ce que l'alarme soit désactivée (DISARM).

## 7. Protection préventive et fonctions domotiques - « Système domotique »

### 7.1 Introduction

Grâce au Système domotique X10, vous vivez de façon plus agréable et confortable, vous économisez de l'énergie et, de plus, le système vous offre une protection supplémentaire, que vous soyez absent ou présent. Pour certains, la domotique c'est l'utilisation d'une seule télécommande pour contrôler aussi bien l'éclairage que la télévision. Pour d'autre, c'est un système commandé entièrement par ordinateur qui s'adapte au rythme de vie de chacun. Les systèmes domotique X10 vous offre le choix. Votre système est équipé de fonctions permettant de protéger votre maison de façon préventive. Dans ce but, le système commande de manière intelligente l'éclairage de votre maison, faisant croire à votre présence lorsque vous êtes absent. La technologie X-10 utilisée vous offre en même temps un certain nombre de fonctions domotiques pratiques. Ainsi, à l'aide de votre télécommande ou du clavier de la console, vous pouvez allumer et éteindre à distance les lampes branchées sur des modules lampe/variateur. Chaque lampe commandée par le système doit être pourvue d'un module récepteur X-10. Ces modules sont faciles à installer (prêts à l'emploi) et sont aussi vendus séparément. Ainsi, vous pouvez élargir votre système à souhait.

Quelques exemples de modules prêts à l'emploi disponibles :

Module lampe/variateur LM12 : Module à enficher pour allumer, éteindre et faire varier l'intensité de l'éclairage.

Module appareil AM12 : Module à enficher allumer et éteindre lumière et appareils électriques.

Module douille LM15 : Module douille pour allumer et éteindre des lampes.

Pour plus d'informations sur ces modules, consultez le site: [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) ou adressez-vous à votre fournisseur.

### 7.2 Adressage de vos modules

Vous pouvez programmer une adresse sur chaque module X-10.

Cette adresse consiste en un

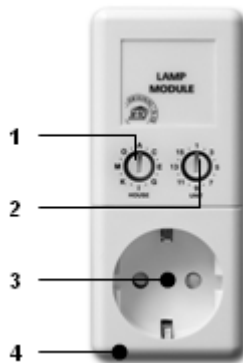
CODE MAISON (House Code) - A à P et un CODE UNITE (Unit Code) - 1 à 16. Le CODE MAISON de tous vos composants doit être réglé sur un même code lettre (pour le moment, tous les CODES MAISON doivent rester positionnés sur A. Voir 10.6 pour plus d'informations). Le CODE UNITE vous permet de donner un numéro individuel à chaque module, afin que vous puissiez les utiliser indépendamment les uns des autres (depuis le clavier de votre console ou depuis la télécommande de confort SH600).

### 7.3 Installation du Module lampe/variateur LM12

1. COMMUTATEUR CODE MAISON Pour le réglage de l'adresse du système.
2. COMMUTATEUR CODE UNITE Pour le réglage du numéro du module.
3. PRISE DE COURANT Pour le branchement des lampes que vous désirez commander à l'aide du module.
4. FUSIBLE (à l'arrière du module) Le fusible protège le module lampe/variateur contre une surcharge. Si le fusible tombe en panne, vous pouvez le changer uniquement par un exemplaire ayant les mêmes propriétés électriques. Ce fusible n'existe pas sur certains modèle de prise (prise Française par exemple)

INSTALLATION du LM12 :

Branchez le module lampe/variateur sur une prise de courant murale libre et branchez la fiche de vos lampes à incandescence (40-300W) sur le module. Ne branchez pas d'autres charges électriques – comme des appareils ménagers ou des lampes basse consommation – sur le



module pour éviter une dégradation de votre appareillage. Pour des charges de cette sorte, veuillez utiliser un Module commutateur appareil AM12 ou un Module douille LM15.

#### 7.4 Fonctions d'alarme des modules lampe/variateur

Lors de la mise en surveillance du système depuis la console, les lampes aux adresses A1 et A2 seront activées pendant la temporisation de sortie. Les lampes s'éteignent lorsque le système se met en marche. En activant le système depuis la télécommande, ces lampes clignotent quelques secondes pour indiquer que le système est en surveillance (comparable au système d'alarme d'une voiture). En cas d'alarme, l'éclairage branché sur les modules lampe/variateur aux adresses A1 et A2 commence à clignoter. Après 4 minutes, ces lampes resteront allumées de façon continue.

#### 7.5 Fonctions domotiques de la télécommande porte-clés KR18

A partir de maintenant, vous n'avez plus du tout à rentrer chez vous la nuit dans l'obscurité. Activez votre éclairage avant d'entrer à la maison. Appuyer sur la touche LIGHTS ON. Les lampes aux adresses A1 et A2 s'allument. Appuyer sur la touche LIGHTS OFF. Les lampes aux adresses A1 et A2 s'éteignent.

#### 7.6 Fonctions domotiques de la télécommande de confort SH600

Commutez et faites varier à distance l'intensité de l'éclairage. Activez votre éclairage de jardin depuis votre chambre lorsque vous entendez des bruits suspects.

COMMUTATEUR (5) SUR LA POSITION SEC :

Les 5 touches inférieures (3) sont utilisées pour commuter les modules X-10 d'adresse correspondante (code unité 1-5). A l'aide de la touche bleue (4), vous pouvez faire varier l'intensité des lampes branchées sur un module lampe/variateur.

ALL LIGHTS ON (3) : pour activer tous les modules lampe/variateur en appuyant une fois sur une seule touche.

ALL LIGHTS OFF (3) : pour désactiver tous les modules (aussi bien les modules lampe que les modules appareil) en appuyant sur une seule touche.

COMMUTATEUR (5) EN POSITION 1 : 1....8 : pour commuter les modules du système domotique X-10 d'adresse correspondante (code unité 1-8).

COMMUTATEUR (5) EN POSITION 2 : 9....16 : pour désactiver les modules du système domotique X-10 d'adresse correspondante (code unité 9-16).

#### 7.7 Fonctions domotiques sur la console

Vous pouvez également commander les modules depuis la console. Lorsque vous ne vous trouvez pas dans un menu, la console se trouve en mode **DOMOTIQUE**. Sur l'écran, vous voyez le texte **DOMOTIQUE**. Pour utiliser un module avec code unité 1, appuyez sur 1 suivi de ON (marche) ou OFF (arrêt).

Lorsque vous voulez utiliser le module 12, appuyez sur 1, ensuite sur 2, suivi de ON ou OFF.

Il est possible d'allumer tous les modules lampes simultanément "ALL LIGHTS ON" en appuyant sur la touche "0" suivie de "ON", l'afficheur indique **LIGHTS ON**. Pour éteindre tous les modules simultanément (ALL UNITS OFF), appuyez sur la touche "0" suivie de "OFF", l'afficheur indique: **ALL OFF**

#### 7.8 TIMER

La console peut allumer et éteindre vos lampes et appareils électriques (reliés à des modules X10) à des heures préprogrammées, afin de simuler une présence pendant votre absence. Vous pouvez aussi programmer la température de votre chauffage ou climatisation.

##### 7.8.1 Réglage du mode de la console

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
5. Appuyez sur « 0 » sur le clavier numérique. A l'aide des touches menu ↑/↓ pour choisir l'option **EURO 7 DAY** et appuyez sur OK pour la valider.
6. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

### 7.8.2 Programmation des timers (événements)

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
  2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
  3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
  4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **9 : PROG. TIMER**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 9 du clavier.
  5. L'écran indique à présent **NOUV.TIMER**. Appuyez sur OK.
  - 6. Lorsqu'il est réglé sur le mode EURO 7 DAY (voir §7.8.1), l'afficheur indique: **1. DOMOTIQUE 2. CHAU/FROID**. Choisissez l'option que vous désirez : 1 pour contrôler l'éclairage et les appareils électrique ou 2 pour contrôler la température.
- NOTA 1** : L'écran affiche le menu **1. DOMOTIQUE 2. CHAU/FROID** uniquement si un ou plusieurs Thermostats ont été enregistrés sur la console (voir §4.4). Dans le cas contraire l'écran affiche directement l'écran de l'étape **7 : CHOIX DES JOURS** et les options du Thermostat n'apparaissent pas.
- NOTA 2** : A l'aide des touches menu ↑/↓, vous pouvez parcourir les timers déjà réglés. La première option est toujours NOUV.TIMER, sauf si les 14 timers possibles ont tous été programmés.
7. L'écran affiche **CHOIX DES JOURS**. Utilisez le clavier numérique pour entrer les jours ou vous voulez que l'évènement se produise : 1= Lundi, 2= Mardi, ..., 7=DIMANCHE, 0=tous les jours de la semaine, 8=tous les jours de la semaine sauf le week end, 9=week end uniquement.

## 2 options possibles

### Vous avez choisi l'option Domotique :

8. L'écran indique **UNITE**. A l'aide du clavier, entrez le Code Unité du module souhaité (1 - 16) Exemple : si vous choisissez 1, l'écran indiquera **TIMER 1 ON**. Sur la ligne inférieure apparaîtra **■**. A l'aide du clavier numérique, entrez l'heure à laquelle vous désirez que l'évènement commence par ex 12h45 et l'afficheur indique alors **TIMER 1 ON** et sur la ligne inférieure **12H45**. Validez avec OK.

9. L'écran affiche maintenant **TIMER 1 OFF**. Sur la ligne inférieure apparaîtra **■**. A l'aide du clavier numérique, entrez l'heure à laquelle vous désirez que l'évènement se termine par ex 17h00. l'afficheur indique alors **TIMER 1 OFF** et sur la ligne inférieure **17H00**. Validez avec OK.

10. L'écran indique maintenant **1.HEBDOMAD**.

11. A l'aide des touches menu ↑/↓ choisissez l'option que vous désirez :

**1.HEBDOMAD** : L'évènement se répète chaque semaine

**2.UNE SEMAINE** : L'évènement ne se produit que durant la semaine en cours à partir du jour de programmation

**3.ALEATOIRE** : L'évènement se répète toute les semaines mais varie de plus ou moins 30mn. Ex : si vous programmez 20h30, l'évènement se déclenchera entre 20h00 et 20h59.

12. Faites votre choix et appuyez sur OK.

### Vous avez choisi l'option Chaud/Froid :

8a. Vous devez choisir le niveau de température à utiliser durant l'évènement. Vous avez le choix entre **1.CONFORT** (température de confort **programmée dans la console** et individuelle à chaque thermostat enregistré dans la console), **2. ECONOMIE** (température économique programmée dans la console, identique pour tous les thermostats enregistrés dans la console), **3. ANTI GEL** (température de mise Hors Gel programmée dans la console, identique pour tous les thermostats enregistrés dans la console). Choisissez l'option désirée à l'aide des touches menu ↑/↓ et validez avec la touche OK

8b. L'écran indique **N° THST**. A l'aide du clavier, entrez le numéro du thermostat (1 à 4 suivant le nombre de Thermostats enregistrés). Exemple : si vous choisissez 1, l'écran indiquera **TIMER T1 ON**. Sur la ligne inférieure apparaîtra **■**. Entrez l'heure à laquelle vous désirez que l'évènement commence par ex 1245 et l'afficheur indique alors **TIMER T1 ON** et sur la ligne inférieure **12H45**. Le chiffre 1, 2 ou 3 situé à la droite de l'heure représente le niveau de température choisi. Validez avec OK.

9. L'écran affiche maintenant **TIMER T1 OFF**. Sur la ligne inférieure apparaîtra **■**.

A l'aide du clavier numérique, entrez l'heure à laquelle vous désirez que l'évènement se termine par ex 17h00. l'afficheur indique alors **TIMER T1 OFF** et sur la ligne inférieure **17H00**. Validez avec OK.

10. L'écran indique maintenant **1.HEBDOMAD**.

11. A l'aide des touches menu ↑/↓ choisissez l'option que vous désirez :

**1.HEBDOMAD** : L'évènement se répète chaque semaine

**2.UNE SEMAINE** : L'évènement ne se produit que durant la semaine en cours à partir du jour de programmation

12. Faites votre choix et appuyez sur OK

13. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

## 7.9 Supprimer un timer (évènement)

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTREZ CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **9 : PROG. TIMER**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 9 du clavier.
5. L'écran indique à présent **NOUV. TIMER**.
6. À l'aide des touches menu ↑/↓ vous pouvez parcourir les timers (événements) enregistrés. Les timers apparaissent sous le format : **12 ON 12 :45 OFF17 :00** pour un timer domotique et **T1 ON 12 :45 OFF 17 :00** pour un timer Température.
7. Lorsque la minuterie apparaît sur l'écran, vous appuyez sur CLEAR pour l'effacer.
8. Une confirmation vous est demandée (**EFFACER TIMER**) Choisissez 1 pour Oui et 2 pour Non.
9. Appuyez sur CLEAR pour quitter le menu.

## 8. Fonctions avancées du système

### 8.1 Réglage des temporisations

Le menu TEMPO vous permet de programmer un certain nombre de temporisations :

**TEMPO ENTREE\*** le délai que vous avez pour désactiver le système après être entré dans votre maison (le réglage usine est 30 secondes).

**TEMPO SORTIE** Délai de sortie avant que le système ne se mette en surveillance quand vous quittez votre maison (le réglage usine est 60 secondes).

**TEMPO REP.** Temporisation avant que le système réponde à l'appel téléphonique entrant 11.2 (le réglage usine est 5 secondes).

**TEMPO NUM.** Temporisation avant que le système appelle une ligne extérieure en cas d'alarme (le réglage usine est 30 secondes).

Le réglage se fait ainsi :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ □ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **8 : TEMPO**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 8 du clavier.
5. Choisissez TEMPO ENTREE, TEMPO SORTIE, TEMPO REP., ou TEMP NUM à l'aide des touches menu ↑/↓ et appuyez sur OK.
6. Introduisez le temps voulu (1 - 99 secondes). Appuyez sur OK. Appuyez sur CLEAR pour annuler la valeur introduite.
7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu.

□\* La temporisation d'entrée est uniquement valable pour les détecteurs porte/fenêtre DS18 dont le commutateur interne a été réglé sur MAX. ainsi que pour les détecteurs volumétriques affectés aux zones 15 et/ou 16. Les autres détecteurs volumétriques MS18 réagissent, eux, immédiatement

### 8.2 Vider la mémoire de votre console

A l'aide du menu EFFACEMENT MEMOIRE vous pouvez effacer détecteurs, télécommandes, thermostats, timer ou tous les réglages.

Le code PIN est toujours conservé. Seul un Centre de Service Autorisé peut reprogrammer le code PIN de la console.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ □ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **6 : EFFACEMENT**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 6 du clavier.

5. Choisissez **EFFACEMENT DETECTEURS**, **EFFACEMENT TELECOMANDE**, **EFFACEMENT TIMER**, **EFFACER LES THERMOSTATS**, **EFFACEMENT TOTAL** ou **CLEAR LOG**.

6. L'écran vous pose alors la question **CONFIRMER**. Appuyez sur 1 pour OUI, sur 2 pour NON.

7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu.

**EFFACEMENT DETECTEURS** : effacement de tous les détecteurs enregistrés dans la console.

**EFFACEMENT TELECOMMANDE** : effacement de toutes les télécommande et de tous les détecteurs additionnels (sans fil) enregistrés dans la console.

**EFFACEMENT TIMER** effacement de tous les timers.

**EFFACER LES THERMOSTATS** : Effacement de tous les thermostats enregistrés dans la console.

**EFFACEMENT TOTAL** : vider la mémoire.

**CLEAR LOG** : Effacement du journal des évènements.

### 8.3 Modifier le code d'accès (PIN)

Le code d'accès est votre code secret personnel. Après modification de ce code, vous êtes le seul à avoir accès à la programmation de la console, et à pouvoir désactiver l'alarme depuis le clavier. Ne perdez pas votre code, sinon, vous devrez consulter un Centre de Service Autorisé pour reprogrammer la console avec le code d'accès usine (0000). Le plus souvent, des frais seront facturés.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **5 : NOUV. CODE**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 5 du clavier.

5. Entrez votre nouveau code PIN (4 chiffres). Le nouveau code PIN est lisible sur l'écran. Vérifiez si votre nouveau code PIN est correct et appuyez sur OK sinon appuyez sur CLEAR et recommencez.

6. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

## 9. Fonctions avancées de sécurité

### 9.1 Désactiver la sirène pour l'alarme silencieuse

Vous pouvez faire fonctionner votre système de sécurité sans sirène (en utilisant uniquement la numérotation de téléphone et la commande de l'éclairage). En cas de cambriolage, la sirène intégrée dans la console ne se déclenchera pas (N.B. les éventuelles sirènes supplémentaires continueront de fonctionner). Dans le mode standard usine, la sirène est activée.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.

5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option SIRENE. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu.

6. Choisissez 1 pour SIRENE ON (en fonctionnement) et 2 pour SIRENE OFF (arrêté).

7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

## 9.2 Activer le carillon

### 9.2.1 Carrillon intégré

Lorsque la console est en position désactivée, elle peut pourtant faire résonner un ding dong agréable (carillon) quand une porte ou une fenêtre sécurisée par un détecteur porte/fenêtre s'ouvre. De cette façon, vous pouvez remarquer l'entrée d'une personne dans votre maison, ou l'ouverture d'une porte par un enfant. Dans le mode standard usine, cette fonction est activée.

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu  $\uparrow$  ou menu  $\downarrow$ . L'écran indique alors **ENTRER CODE**

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu  $\uparrow/\downarrow$  jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.

5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu  $\uparrow/\downarrow$  jusqu'à l'option BIP. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu.

6. Choisissez 1 pour BIP ON et 2 pour BIP OFF.

7. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu. Afin de confirmer votre choix, appuyez sur 1 pour OUI ou sur 2 pour NON. Lorsque vous choisissez OUI, vous quittez le menu. Lorsque vous choisissez NON, vous retournez au menu principal.

8. Lorsque vous voyez une note (🎵) sur l'écran, le gong a été activé.

La fonction carillon marche aussi pour les entrées câblées sur les zones 31 et 32

### 9.2.2 Carrillon déporté SH10

Le carillon déporté SH10 (optionnel) réagit aux messages d'état et de carillon envoyé par la console :

- Si le carillon est activé, l'ouverture d'un détecteur porte/fenêtre déclenchera une sonnerie multi ton sur le SH10

- Pendant la temporisation de sortie, le SH10 émettra un BIP toutes les 4 secondes.

## 9.3 Utilisation des entrées câblées

La console SC28 possède deux entrées permettant de brancher des détecteurs filaires. Ces détecteurs doivent être de type NF (contact normalement fermé). Ces entrées ne doivent pas se trouver sous tension (libre de potentiel/contact sec). Le branchement d'un détecteur câblé se fait ainsi :

1. Ouvrez le couvercle supérieur de la console.

2. Vous voyez alors les deux entrées câblées (« wired inputs »).

3. Enlevez le fil reliant les 2 bornes de chaque entrée et branchez votre détecteur filaire.

4. Fermez le couvercle de la console et entrez votre code PIN pour faire disparaître le mot **AUTOSURV.** de l'écran.

5. Le détecteur filaire est à présent prêt à l'emploi.

Les deux petites vis à gauche représentent la zone 32, les deux petites vis à droite la zone 31

## 9.4 Ajout d'un détecteur filaire sur le détecteur porte/fenêtre DS18

Le détecteur porte/fenêtre DS18 est muni d'un contact auquel un détecteur filaire peut être relié. Ces détecteurs doivent être du type NF (contact normalement fermé). Le contact ne doit pas se trouver sous tension (libre de potentiel/contact sec). Quelques applications :

- Protection d'une fenêtre avec plusieurs contacts magnétiques.



- Branchement de vos propres détecteurs sur votre système , par exemple : des détecteurs de fumée, détecteurs de température, détecteurs pour l'enregistrement des coupures du courant, etc.

1. Ouvrez la partie émettrice du DS18.

2. Enlevez le fil reliant les deux bornes du connecteur d'entrée du détecteur filaire (2).

3. Branchez votre détecteur. Le détecteur filaire a sa propre zone sur la console. Enregistrez-le en exécutant la procédure décrite en chapitre 4.1.3 (pour enregistrer le détecteur, vous devez provoquer une alarme avec votre détecteur comme indiqué à l'étape 5).

### 9.5 Détecteurs d'urgence (mode continu)

Votre système offre la possibilité de convertir chaque détecteur enregistré en un détecteur dit d'urgence. Un détecteur d'urgence activera le système de sécurité même si vous n'avez pas armé le système. Lorsqu'un détecteur d'urgence déclenche une alarme, le message « alarme déclenchée par détecteur de secours » précédera le message personnel émis. Quelques applications :

- Une touche panique, reliée à l'entrée câblée de la console.
- Une porte ou une fenêtre qui ne doit jamais être ouverte.
- Un détecteur de température ou de niveau qui avertit lorsque une certaine valeur ou un certain niveau est dépassé.

Pour transformer un détecteur en détecteur d'urgence, procédez comme suit :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu  $\uparrow$  ou menu  $\downarrow$ . L'écran indique alors

#### ENTRER CODE

2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.

3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.

4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu  $\uparrow/\downarrow$  jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.

5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu  $\uparrow/\downarrow$  jusqu'à l'option **MODE DETECT**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu

6. Le texte **PROG DETECT. PERMANENTS** apparaît sur l'écran. En haut et en bas de l'écran, vous pouvez voir les zones sur lesquelles un détecteur a été enregistré.

7. Si, par exemple, vous voulez transformer la ZONE 31 en détecteur d'urgence, vous devez entrer 31 sur le clavier, suivi par OK. La zone 31 commence alors à clignoter.

8. Si vous voulez également transformer la zone 5 en détecteur d'urgence, entrez 5, suivi de OK. La zone 5 commence aussi à clignoter.

9. Si vous voulez remettre la zone 31 en fonctionnement normal, entrez à nouveau 31, suivi de OK. La zone 31 s'arrête alors de clignoter.

10. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu.

Mettez le sélecteur interne MIN/MAX des détecteurs portes/fenêtres DS18 sur 'MIN' si vous voulez que l'alarme soit transmise sans délai (voir 8.1).

### 9.6 Détecteurs 27-32 ON/OFF

En cas de déclenchement d'alarme sur les détecteurs 27 à 32, ceux-ci peuvent déclencher la mise en marche (ON) ou à l'arrêt (OFF) de modules Domotique X10 d'adresse : House Code +1 (Code Maison+1) Unit Code 7 à 12 (Code Unité 7 à 12).

Ex : si le code maison de la console est A :

Le détecteur 27 déclenchera le module d'adresse B7

Le détecteur 28 déclenchera le module d'adresse B8

Le détecteur 32 déclenchera le module d'adresse B12

Pour programmer les détecteurs 27 à 32, procédez comme suit :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **SENSOR 27-32** Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu
6. Le texte **SENSOR 27-32 NO+ON/OFF** apparaît sur l'écran. En bas de l'écran, vous pouvez voir les zones 27 à 32 sur lesquelles un détecteur a été enregistré.
7. A l'aide du clavier numérique, entrez le N° de la zone du détecteur (27 à 32) qui doit déclencher un module domotique lorsqu'il passe en alarme suivi de la fonction voulu (ON ou OFF). Le numéro de zone se met alors à clignoter pour indiquer que la zone est programmée pour déclencher un module domotique X10 en cas d'alarme..  
Par exemple : si vous voulez que la ZONE 31 mette en marche le module d'adresse 11, appuyez sur les touches **3 1** suivi de la touche **ON**, la zone 31 se met à clignoter.
- Si vous voulez que la zone 27 arrête le module domotique d'adresse 7, appuyez sur les touches **2 7** suivi de la touche **OFF**, la zone 27 se met à clignoter.
9. Si vous voulez remettre la zone 31 en fonctionnement normal, entrez à nouveau 31, suivi de ON ou OFF. La zone 31 s'arrête alors de clignoter.
10. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu.

### 9.7 Effacer un détecteur porte/fenêtre ou un détecteur volumétrique

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
  2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
  3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
  4. Appuyez sur OK.. **INSTALL ZONE** apparaît sur l'écran.
  5. Depuis le clavier, entrez le numéro de zone à effacer et appuyez sur CLEAR.
  6. L'écran vous pose alors la question EFFACER ZONE 1. OUI 2. NON.
  7. Appuyez sur 1 pour effacer la zone. Le numéro de zone en question apparaît sur l'écran.
  8. Appuyez sur la touche CLEAR pour quitter le menu.
- Les zones 31 et 32 ne peuvent pas être effacées.

### 9.8 Alarme coupure secteur

Quand le système est armé et qu'une coupure secteur de plus de 15 minutes se produit, la console numérote sur la ligne téléphonique et transmet un message de coupure secteur (POWER FAILURE).

### 10.Fonctions domotiques avancées

Dans le chapitre 7, vous avez fait connaissance avec les fonctions domotiques X-10 de votre système de sécurité. Pourtant, le système vous offre encore beaucoup plus de possibilités. Ainsi, en plus des modules prêts à l'emploi décrits dans le chapitre 7, il existe aussi un vaste assortiment d'interrupteur encastrés, d'interrupteur pour volets roulant motorisés ou store motorisé, de télécommandes et de modules particuliers qui fonctionnent avec votre système de sécurité. A l'aide de ces modules vous pouvez gérer, par l'intermédiaire de votre système de sécurité, presque tous les équipements électriques présents dans votre maison. Voir [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) pour plus d'informations.

Votre système est muni de manière standard d'un certain nombre de fonctions supplémentaires qui utilisent le système X-10 :

## 10.1 Vérification facile de l'état du système

Réglez un module X-10 sur l'adresse B4 (HC+1, UC=4). À présent, ce module domotique sera activé automatiquement dès que le système de sécurité est activé. Dès que le système est désactivé, ce module est également désactivé. Exemple : Vous branchez une lampe sur le module X-10 concerné. Lorsque le système est activé, cette lampe s'allumera toujours en même temps. Ainsi, en un clin d'œil vous voyez depuis l'extérieur si l'alarme a été activée.

## 10.2 Installation d'une sirène supplémentaire

### 10.2.1 Sirène PH7208

Réglez la sirène PH7208 sur l'adresse A1 (HC, UC=1). Afin d'éviter des fausses alertes, il y a un délai de 20 secondes entre le déclenchement d'une alarme et l'activation de la sirène. Pendant 4 minutes, la sirène émet un signal 2 tons strident. Ensuite, la sirène est désactivée automatiquement (ou plus tôt, si l'alarme est désarmée).

ATTENTION : Si vous utilisez un système de sécurité, les sirènes supplémentaires fonctionneront toujours en cas d'alarme, même si la fonction alarme silencieuse a été activée ! La Sirène PH7208 est destinée à un usage à l'intérieur et peut être branchée sur n'importe quelle prise de courant.

### 10.2.2 Sirène/Carillon SH10

Réglez la SH10 sur l'adresse B5 (HC+1, UC=5).

ATTENTION : Si vous utilisez un système de sécurité, les sirènes supplémentaires fonctionneront toujours en cas d'alarme, même si la fonction alarme silencieuse a été activée ! La Sirène SH10 est destinée à un usage à l'intérieur et peut être branchée sur n'importe quelle prise de courant.

Si le carillon est autorisé, l'ouverture d'un détecteur Porte/Fenêtre déclenchera une sonnerie de 6 tonalités différente. Un bip toutes les quatre secondes est aussi émis durant la temporisation de sortie lorsque le système est armé.

## 10.3 Utilisation d'une sirène universelle externe

Vous pouvez aussi brancher des sirènes et des avertisseurs lumineux autres que ceux de la gamme. Pour cela, utilisez le AD10, AW12 ou AM12. Réglez ce module sur l'adresse B6 (HC+1, UC=6). Le module est activé lors d'une alarme et est désactivé automatiquement après 4 minutes.

## 10.4 Fonction d'émetteur-récepteur

La gamme X-10 possède un certain nombre de télécommandes sans fil vous permettant de commander des modules X-10 (telle qu'une télécommande universelle pour votre téléviseur, équipement audio et X-10). Ces télécommandes fonctionnent par système radio (RF), ce qui signifie que le signal de la télécommande est également transmis à travers murs et plafonds. (Voir [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) pour plus d'informations). Votre console convertit les signaux RF de ces télécommandes en signaux courant porteur X-10 et les transmet sur le réseau électrique. Vous pouvez ainsi actionner vos modules X-10 avec ces émetteurs.

## 10.5 Tableau des fonctions domotiques et des adresses correspondantes:

Nom	Description	Adresse module
Eclairage de confort	Vous pouvez commander votre éclairage de confort à l'aide des touches Lights On et Light Off de votre télécommande porte clés	A1 et A2 (HC, UC=1 + UC=2)
Temporisation de sortie	La lampe est allumée durant la temporisation sortie	A1 et A2 (HC, UC=1 + UC=2)
Eclairage d'alarme	En cas d'alarme, les lampes clignotent durant quelques minutes et restent allumées ensuite.	A1 et A2 (HC, UC=1 + UC=2)
Indicateur d'état	La lampe est allumée quand le système est mis en surveillance ARM AWAY	B4 (HC+1, UC=4)
Sirène supplémentaire	PH7208 (110dB)	A1 ou A2 (HC, UC=1 ou UC=2)
Sirène supplémentaire	SH10. Carillon déporté	B5 (HC+1, UC=5)
Sirène universelle externe	Reliez une sirène à un module AM12 ou AD10	B6 (HC+1, UC=6)
Fonctions domotique détecteurs 27 à 32	Fonctions domotiques en réponse à un déclenchement d'alarme sur les détecteurs 27 à 32.	B7 à B12 (HC+1, UC= 7 à 12)
Thermostats	Adresses domotiques des Thermostats	B13 à B16 (HC+1, UC=13 à 16)

Ce tableau utilise l'adresse de base par défaut de la console: A1.

HC=House Code=Code Maison. UC=Unit Code=Code Unité.

## 10.6 Adresse de base des fonctions domotiques

Une adresse de base est programmée sur la console SC28 afin de réaliser la commutation de différents modules domotiques. L'adresse usine par défaut est A1. Dans cette adresse, le A correspond au Code maison (HC). Le Code maison de la console, des télécommandes et des modules domotiques doivent normalement être réglés sur le même code. Le numéro 1 dans cette adresse de base correspond au Code unité (UC). Si vos voisins possèdent aussi un système de sécurité, il est possible que vous deviez modifier l'adresse de base et les adresses de vos modules X-10. Si vous modifiez le Code maison de la console, les adresses des fonctions domotiques changent également.

Pour modifier le Code Maison (HC) procédez comme suit :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **HOUSE CODE** Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Le message suivant est affiché : **CHANGEMENT HOUSE CODE A.**
6. Choisissez à l'aide des touches menu ↑/↓ □ le nouveau Code maison désiré et appuyez sur OK.
7. Appuyez sur CLEAR pour quitter le menu.

Vous pouvez également modifier le Code Unité (UC=Unit Code).

Attention : Lorsque vous modifiez le Code unité de la console, les adresses des fonctions domotiques changent également. Exemple :

Si vous changez le Code Unité de 1 en 5 alors l'éclairage de confort aura les adresses 5 et 6 donc A5 et A6 si le Code Maison est réglé sur A

□□ Si vous Changez le Code unité de la console de 1 en 16, alors l'éclairage de confort aura l'adresse 16 et 1 donc les adresse A16 et A1 si le code maison est réglé sur A..

Pour modifier le Code Unité (UC) procédez comme suit :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTREZ CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **UNIT CODE** Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Le message suivant est affiché : **CHANGEMENT UNIT CODE**
- 1.
6. Choisissez à l'aide des touches menu ↑/↓ □ le nouveau Code maison désiré et appuyez sur OK.
7. Appuyez sur CLEAR pour quitter le menu.

### 10.7 Thermostats, réglage à distance de la température

Chaque Thermostat enregistré sur la console (4 max.) transmet vers celle-ci la température ambiante ainsi que la température de Confort qui lui a été programmée. Sur la console SC28, vous pouvez programmer une température de confort par thermostat présent ainsi qu'une température économique et une température hors gel.

Quand la console de sécurité est désarmée ou armée partiellement (ARM HOME), elle allume ou éteint le(s) module(s) X10 connectés à la chaudière (ou aux radiateurs) en fonction de la température ambiante et de la température de confort programmé sur le(s) thermostat(s)\* : si la température ambiante est plus basse que le réglage du thermostat, le module correspondant à l'adresse du thermostat est allumé (ON), dans la cas contraire (température ambiante supérieure au réglage du thermostat), le module est éteint (OFF).

\* sauf si un évènement (Timer Chaud/Froid) a été programmé, dans ce cas elle suit l'évènement programmé (voir §8.2)

Quand la console est armée (ARM AWAY), 3 options existent :

- **La console a été armée en appuyant qu'une seule fois sur la touche ARM AWAY** : fonctionnement identique au mode désarmé ou ARM HOME : elle allume ou éteint le(s) module(s) X10 connectés à la chaudière (ou aux radiateurs) en fonction de la température ambiante et de la température de Confort programmée dans le(s) thermostat(s) respectif(s), sauf si un évènement (Timer Chaud/Froid) a été programmé, dans ce cas elle suit l'évènement programmé (voir §7.8)
- **La console a été armée en appuyant 2 fois sur ARM AWAY** : la console allume et éteint le(s) module(s) X10 connectés à la chaudière (ou aux radiateurs) en fonction de la température ambiante et de la température « Economique » programmée dans la console (commune à tous les thermostats). Si la température ambiante est plus basse que la température « Economique » programmée dans la console, le module correspondant à l'adresse du thermostat est allumé (ON), dans la cas contraire (température ambiante supérieure à la température économique), le module est éteint (OFF).
- **La console a été armée en appuyant 3 fois sur ARM AWAY** : la console allume et éteint le(s) module(s) X10 connectés à la chaudière (ou aux radiateurs) en fonction de la température ambiante et de la température « Hors Gel » programmée dans la console (commune à tous les thermostats). Si la température ambiante est plus basse que la

température « Hors Gel » programmée dans la console, le module correspondant à l'adresse du thermostat est allumé (ON), dans la cas contraire (température ambiante supérieure à la température Hors Gel), le module est éteint (OFF). **(Voir aussi § 6.1).**

Dans le cas d'un évènement programmé grâce à la fonction TIMER CHAUD/FROID, la console allume et éteint le(s) module(s) X10 connectés à la chaudière (ou aux radiateurs) en fonction du niveau de température ambiante, de la période horaire et du niveau de température choisi pour cette plage horaire (Température de Confort programmé dans la console (une pour chaque thermostat), Température Economique ou Température Hors Gel). **(Voir aussi § 7.8).**

Tableau récapitulatif :

Niveau de température	Réglage	Utilisé par
Température ambiante	Mesurée par chaque thermostat	Toujours
Température de confort du thermostat	Réglé individuellement pour chaque thermostat	Mode normal, Arm Home, Arm Away, telephone (88*)
Température de confort de la console	Programmées dans la console individuellement pour chaque thermostat T1 à T4	Evènements programmés par fonction TIMER CHAUD/FROID
Température Economique de la console	Programmée dans la console valable pour tous les thermostats	Arm Away (2 fois touche Arm Away), évènement timer, téléphone (88#)
Température Hors Gel de la console	Programmée dans la console valable pour tous les thermostats	Arm Away (3 fois touche Arm Away), évènement timer, téléphone (88# 2 fois)

Les températures de Confort programmées dans la console ne peuvent être utilisées que dans les évènements programmés par la fonction TIMER CHAUD/FROID.

Pour programmer les différents niveaux de température dans la console, procédez comme suit :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
  2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
  3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
  4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
  5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **PROG CONFORT** Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Le message suivant est affiché : **CONFORT1**
  6. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option souhaitée **CONFORT1, CONFORT2, CONFORT3, CONFORT4, ECONOMIE** et **ANTI GEL**. Appuyez sur OK.
  7. À l'aide du clavier numérique, entrez la valeur souhaitée pour chaque température
  8. Appuyez sur CLEAR pour quitter le menu.
- Les niveaux **CONFORT2, CONFORT3** et **CONFORT4** n'apparaissent que si 2, 3 ou 4 thermostats ont été installés.

Les fonctions du thermostat TS10 sont décrites dans son guide utilisateur.

## 11. Fonctions de téléphone

### 11.1 Appeler le système

Votre centrale d'alarme SC28 est équipée d'une fonction de réponse automatique qui lui permet de décrocher la ligne téléphonique lors d'un appel entrant. Vous pouvez désormais contrôler votre système de sécurité à partir de tout poste à clavier ou GSM. Vous pouvez de la même manière gérer votre éclairage, vos appareils électriques ainsi que vos thermostats. Le système est équipé d'une puce vocale (en Anglais) qui vous aide à parcourir les menus.

### 11.2 Activer la fonction de réponse automatique

Par défaut la fonction de réponse automatique est désactivée. Vous pouvez activer cette fonction à l'aide du menu **OPTIONS/TYPE REPONSE..** Vous pouvez choisir entre les 3 possibilités suivantes:

**REPONSE ON** : la fonction réponse automatique est activée. Via le menu TEMPO/TEMPO REP. (voir 8.1) vous pouvez régler le temps que met la console pour décrocher. Le réglage standard est de 30 secondes. Si vous utilisez un répondeur ou une messagerie vocale, nous vous conseillons d'employer l'option 3 : MESS VOCAL

**REP.OFF** : la fonction de réponse automatique est désactivée (réglage standard).

**MESS VOCAL** : la fonction de réponse automatique est activée. Choisissez cette option lorsque vous utilisez le système de messagerie vocale de votre fournisseur télécoms. Pour avoir accès à la console, vous devez téléphoner à la maison deux fois de suite. Laissez le téléphone sonner une dizaine de secondes. Raccrochez et rappelez une nouvelle fois. Attention le second appel doit se produire entre 10 et 30 secondes après le 1er appel. La console décroche.

Le réglage se fait ainsi :

1. Pour avoir accès au menu, appuyez sur la touche menu ↑□ ou menu ↓. L'écran indique alors **ENTRER CODE**
2. Entrez votre code d'accès PIN de 4 chiffres (réglage usine 0000. Voir 8.3 pour modifier le code PIN). Après chaque chiffre introduit, un \* apparaît sur l'écran.
3. Lorsque le code PIN est correctement enregistré, le mot **INSTALL** apparaît sur l'écran.
4. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **7 : OPTION**. Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Vous pouvez aussi aller directement à ce sous-menu en appuyant sur la touche 7 du clavier.
5. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option **TYPE REPONSE** Appuyez sur OK pour sélectionner ce sous menu. Le message suivant est affiché : **1. REPONSE ON**
6. Choisissez entre **1.REPONSE ON**, **2.REP. OFF** et **3.MESS VOCAL**.
7. Parcourez le menu à l'aide des touches menu ↑/↓ □ jusqu'à l'option souhaitée et appuyez sur OK.
8. Appuyez sur CLEAR pour quitter le menu.

### 11.3 Commande à distance des fonctions d'alarme en utilisant un téléphone

1. Appelez votre numéro de téléphone. La console répond.
2. Vous entendez « **Please enter PIN** ». Entrez alors votre code PIN.
3. Si le code PIN est correct, vous entendez « **PIN accepted** ». Si le code PIN est incorrect, vous entendez « **Error** ».
4. Appuyez sur **0**, suivi de \* pour activer votre système de sécurité. Vous entendez « **Arm Away** » comme message de confirmation.
5. Appuyez sur **0**, suivi de # pour désactiver votre système de sécurité. Vous entendez « **Disarm** » comme message de confirmation.
6. Lorsque vous appuyez sur **99** suivi de \*, la console transmet son état :  
Cela peut être :

**ARMED HOME** : le système a été activé en mode ARM HOME

**ARMED AWAY** : le système a été activé en mode ARM AWAY

**DISARMED** : le système a été désactivé.

**EMERGENCY ALARM** : une TOUCHE PANIQUE d'une télécommande ou un détecteur d'urgence (sans fil) a déclenché une alarme.

**ALARM IN ZONE 3** (zone 3 comme exemple) : le détecteur en zone 3 (détecteur sans fil ou détecteur d'urgence) a déclenché une alarme.

#### 11.4 Commande à distance de l'éclairage et des appareils électriques par téléphone

1. Appelez votre numéro de téléphone. La console répond.
2. Vous entendez « **Please enter PIN** ». Entrez alors votre code PIN.
3. Si le code PIN est correct, vous entendez « **PIN accepted** ». Si le code PIN est incorrect, vous entendez « **Error** ».
4. Appuyez sur **4 \*** : le module X-10 avec Code unité 4 est activé. Vous entendez « **4 ON** » comme confirmation.
5. Appuyez sur **4 #** : le module X-10 avec Code unité 4 est désactivé. Vous entendez « **4 OFF** » comme confirmation.

#### 11.5 Changement du réglage de la température par téléphone

1. Appelez votre numéro de téléphone. La console répond.
2. Vous entendez « **Please enter PIN** ». Entrez alors votre code PIN.
3. Si le code PIN est correct, vous entendez « **PIN accepted** ». Si le code PIN est incorrect, vous entendez « **Error** ».
4. Appuyez sur **88** suivi de **\*** pour utiliser les températures de confort programmées dans chacun des thermostats. Vous entendez « **Thermostat setting** » comme confirmation.
5. Appuyez sur **88** suivi de **#** pour utiliser la température « Economique ». Vous entendez « **Economy setting** » comme confirmation. Appuyez une deuxième fois sur **88** suivi de **#** pour utiliser la température « Hors Gel » programmé dans la console. Vous entendez « **Frost setting** » comme confirmation.

**NOTA** : Le réglage de la température par téléphone grâce au commande **88\*** ou **88#** ne peut se faire que si la console est en mode de surveillance « **ARM AWAY** ». Dans tout autre cas (désarmée ou armement partiel « **Arm Home** »), vous obtiendrez un message d'erreur (error).

Lorsque vous modifiez par téléphone les réglages de température, les seuls choix qui s'offrent à vous sont l'utilisation des températures de Confort (programmées dans chacun des thermostats), de la température Economique (programmée dans la console) ou la température Hors Gel (programmée dans la console).

Les températures de confort programmées dans la console pour chacun des thermostats présents ne peuvent être utilisées que pour des événements programmés grâce à la fonction **TIMER CHAUD/FROID**.

Si la console est passée en Economie ou Hors Gel par téléphone ou lors de l'armement de la console (**ARM AWAY** 2 ou 3 fois) durant un **TIMER CHAUD/FROID**, celui-ci n'est plus actif..

## 12. Remplacement des piles

Lors d'une utilisation normale, les piles des détecteurs et des télécommandes ont une durée de vie d'environ une année. Cependant, la durée de vie des piles dépend de la fréquence à laquelle le détecteur est activé.

### Console – 4 piles rechargeables du type AA

- Les piles de secours dans la console vous garantissent que le système complet reste opérationnel pendant environ 12 heures lors d'une coupure de courant (s'il n'y a pas d'alarme qui se déclenche). Le choix de piles rechargeables est du au fait que celles-ci durent plus longtemps et qu'elles se rechargent automatiquement lorsque le système fonctionne normalement.
- Si une alarme se déclenche pendant une coupure de courant, la console n'active pas la sirène afin d'économiser les piles. La fonction de numérotation automatique marchera comme d'habitude.
- Si une coupure de courant se produit et qu'en même temps les piles sont épuisées, tous les réglages sont toutefois conservés, car ils sont programmés dans une mémoire non-volatile (EEPROM). Néanmoins, un nouveau réglage de l'horloge est nécessaire.



- Lors d'une coupure de courant intentionnée qui durera longtemps (par exemple pendant des travaux d'aménagement), vous devez enlever les piles rechargeables de la console, afin d'éviter qu'elles ne s'épuisent inutilement.
- Quand les piles de secours s'épuisent ou qu'elles ne sont pas insérées, l'indicateur BATTERY s'allume sur la console.
- Quand vous ouvrez le couvercle de votre console pendant le remplacement des piles, le mot AUTOSURV. apparaît sur l'écran. Après avoir inséré les piles et fermé le couvercle, entrez votre code PIN (réglage usine 0000, voir 8.3) pour faire disparaître le mot AUTOSURV.

### **Télécommande porte-clés KR18 – 2 piles du type CR2016**

La télécommande KR18 est fournie avec des piles chargées. Lorsque l'intensité de l'indicateur lumineux (LED) de la télécommande KR18 est très faible, il faut remplacer les piles.

Pour cela, ouvrez l'arrière de la télécommande à l'aide de vos ongles ou d'un petit tournevis. Utilisez 2 piles lithium 3V, CR2016.

Afin de conserver le code unique de la télécommande, les piles doivent être changées dans les 30 secondes.

Si, après le remplacement des piles, la console ne réagit pas à votre télécommande, appuyez pendant 4 secondes sur la touche ARM de la télécommande afin de la réactiver. Lâchez la touche. A présent, vous devez réinstaller la télécommande en suivant la procédure décrite au chapitre 3.1.2.

□□ En appuyant sur la touche ARM, la LEDL doit clignoter rapidement plusieurs fois. Si la LED est allumé constamment, vous devez de nouveau activer la télécommande KR18.

### **Télécommande de confort SH600 – 4 piles 1,5 V du type AAA**

Lorsque l'intensité de l'indicateur lumineux sur la SH600 est faible il faut remplacer les piles.

Commencez par positionner sur SEC le commutateur situé à l'avant de la télécommande. Ouvrez ensuite le compartiment à piles à l'arrière de la télécommande et remplacez les piles en moins de 30 secondes.

Si, après le remplacement des piles, la console ne réagit pas à votre télécommande, appuyez sur la touche PANIC de la télécommande. A présent, vous devez réinstaller la télécommande en suivant la procédure décrite au chapitre 3.1.2.

### **Détecteur porte/fenêtre DS18 - 2 piles du type AAA - et volumétrique MS18 – 2 piles du type AA-**

La console surveille l'état des piles des détecteurs. Lorsque les piles s'épuisent, la console indique « PROBLEME » et le numéro de zone concerné clignote.

En général, le code unique du détecteur est conservé pendant le remplacement des piles (c'est pourquoi il faut insérer les piles neuves en l'espace de 30 secondes). Après avoir remplacé les piles, vous pouvez vérifier si le détecteur a conservé son code unique.

**DS18** : Vous le faites en ouvrant la porte ou la fenêtre. Si le détecteur a conservé son code, vous voyez ZONE x OUV sur l'écran de la console (x étant le numéro de zone de votre détecteur). Si rien ne se passe, vous devez réinstaller le détecteur porte/fenêtre (voir 4.1.3). Effacez la zone que vous n'utilisez plus (voir 9.7) et installez le détecteur dans la même zone qu'avant (voir 4.1.3).

**MS18** : Si le détecteur a conservé son code, l'alarme se déclenche lorsque vous passez devant le détecteur. Si rien ne se passe, vous devez réinstaller le détecteur volumétrique (voir 4.2.3). Pour cela, il faut effacer la zone concernée (voir 9.7) et réinstaller le détecteur (voir 4.2.3).

## **13. F.A.Q (Foire aux questions)**

### **Le système de sécurité ne fonctionne pas**

Vérifiez qu'un texte apparaît sur l'écran de la console. Sinon, vérifiez si l'adaptateur secteur est branché au réseau électrique, si le cordon d'alimentation est bien relié à l'adaptateur et si la

fiche est bien branchée à la console. Vérifiez si vous pouvez commander le système depuis la console. Si cela est bien le cas, testez ensuite la télécommande en vérifiant si l'indicateur de contrôle sur la télécommande s'allume lorsque vous appuyez par exemple sur la touche ARM. Si besoin est, remplacez les piles et réinstallez la télécommande.

### **Que faire si un indicateur de zone clignote lentement ?**

Un des détecteurs n'établit plus de contact avec la base depuis longtemps. Vérifiez les piles du détecteur. Effacez éventuellement la zone et réinstallez le détecteur. Déplacez le détecteur pour que le signal puisse atteindre la console plus facilement. Si une erreur est constatée pendant l'activation de l'alarme, vous entendez un « signal d'erreur » bitonal répétitif. Si un détecteur indique un problème (par exemple une fenêtre ouverte), vous pouvez décider de ne pas activer ce détecteur. Pendant l'émission du « signal d'erreur » bitonal, vous devez alors appuyer sur la touche CLEAR et ensuite réactiver l'alarme. L'indicateur de zone du détecteur concerné clignote rapidement.

### **Que faire si un indicateur de zone clignote rapidement ?**

La zone en question est neutralisée : vous avez appuyé sur la touche CLEAR pour activer le système de sécurité pendant qu'un détecteur indiquait un problème. Remédiez à la cause du problème (fermez la fenêtre, remplacez les piles, etc.) afin d'activer cette zone.

### **Vous entendez un signal monotone répétitif en activant l'alarme**

Il s'agit du fonctionnement normal du système. Quand vous activez le système d'alarme, la temporisation vous laisse un délai d'une minute pour quitter la maison. Si vous le désirez, vous pouvez modifier cette temporisation (voir 8.1). Après une minute, le signal répétitif s'arrête et le système est activé.

### **Vous ne pouvez pas allumer ou éteindre la lumière quand vous appuyez sur la touche LIGHTS ON ou LIGHTS OFF de la télécommande**

Vérifiez que le Code maison de la console est réglé sur A et le Code unité sur 1 (voir 10.6). Positionnez les petits commutateurs tournants de votre module lampe/variateur sur Code maison A et sur Code unité 1.

Assurez-vous que la lampe branchée sur le module lampe/variateur est bien allumée et que cette lampe n'est pas en panne. Utilisez une autre prise. Vérifiez si l'indicateur de la télécommande s'allume au moment où vous appuyez sur la touche. Remplacez les piles si besoin est. Dans une installation multi phases, il peut être nécessaire de coupler ces phases pour les signaux X-10. Voir [www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu) pour plus d'informations.

### **Vous ne réussissez pas à installer la télécommande SH600**

Enlevez les piles de la télécommande. Appuyez pendant quelques secondes sur une des touches. Mettez le commutateur en position SEC. Remplacez les piles. Appuyez sur la touche PANIC jusqu'à ce que l'indicateur clignote. Initialisez la télécommande.

### **Que faire en cas de fausse alarme ?**

N'exposez pas les détecteurs volumétriques à la lumière directe du soleil. Accrochez-les de façon à ce qu'ils ne soient pas dirigés dans la direction d'un chauffage ou d'une autre source de chaleur.

TABLE SENSORS

ZONE	ALOCATION:	SENSOR TYPE:
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	
9	1	
10	1	
11	1	
12	1	
13	1	
14	1	
15	1	Note: entrance delay on motion sensor
16	1	Note: entrance delay on motion sensor
17	2	
18	2	
19	2	
20	2	
21	2	
22	2	
23	2	
24	2	
25	2	
26	2	
27	2	
28	2	
29	2	
30	2	
31	2	WIRED INPUT 1
32	2	WIRED INPUT 2

TABLE TELEPHONE NUMBERS

MEMORY	TELEPHONE NUMBER	NAME CONTACT PERSON:
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____
4	_____	_____
5	_____	_____
6	_____	_____

1. O seu sistema de segurança
  - 1.1 Características e propriedades importantes
  - 1.2 Alcance do sinal
2. Consola de segurança
  - 2.1 Instalação da consola
  - 2.2 Montagem da consola
  - 2.3 Menus de configuração
3. Instalação de controlos remotos
  - 3.1 Comando de bolso KR18
  - 3.2 Como configurar o comando SH600
4. Como instalar os detectores
  - 4.1 Sensor de porta/janela DS18
  - 4.2 Sensor de movimento MS18
  - 4.3 Sensores adicionais de emergência sem fios (Opcional)
  - 4.4 Termóstato TS10 Digimax
5. Configuração da consola de segurança (SC28)
  - 5.1 Como configurar o relógio
  - 5.2 Como configurar os números de telefone
  - 5.3 Como gravar a sua mensagem de aviso
6. Como utilizar o sistema de alarme
  - 6.1 Como armar o sistema
7. Prevenção e conforto – Domótica
  - 7.1 Introdução
  - 7.2 Como endereçar os módulos
  - 7.3 Como instalar o módulo LM12
  - 7.4 Funções de alarme dos módulos X10
  - 7.5 Funções de domótica do comando KR18
  - 7.7 Funções de conforto da consola de segurança:
  - 7.8 Temporizadores
8. Funções avançadas
  - 8.1 Alterar os tempos de atraso
  - 8.2 Como limpar a memória do seu sistema de segurança
  - 8.3 Como mudar o código PIN
9. Funções de segurança avançadas
  - 9.1 Desactivar a sirene para alarmes silenciosos
  - 9.2 Activar a função de campainha
  - 9.3 Utilizar as zonas cabladas
  - 9.4 Como adicionar sensores cablados ao sensor de porta/janela DS18

- 9.5 Configurar os sensores de emergência (modo de funcionamento contínuo)
- 9.6 Sensor 27-32 ON/OFF - Activação de equipamentos a partir de sensores
- 9.7 Como apagar um sensor
- 9.8 Alarme de falha de energia
- 10. Funções avançadas de controlo de domótica
  - 10.1 Como verificar o estado do seu sistema de alarme.
  - 10.2 Como instalar uma sirene extra PH7208
  - 10.3 Como Instalar uma sirene universal externa
  - 10.4 Funcionamento como receptor de comandos RF
  - 10.5 Resumo das funções de domótica
  - 10.6 Endereços básicos para aplicações de domótica
  - 10.7 Termóstatos, controlo remoto da temperatura
- 11. Funções do comunicador telefónico
  - 11.1 Telefonar para a consola de segurança
  - 11.2 Activação da função de receber chamadas
  - 11.3 Utilizar remotamente as funcionalidades da consola de alarme
  - 11.4 Operar remotamente por telefone equipamentos X10
  - 11.5 Alterar remotamente a temperatura através de telefone
- 12. Mudança de baterias
- 13. FAQ – Perguntas frequentes
- Tabela de sensores
- Tabela de números de telefone

## Introdução

Obrigado por adquirir este produto de segurança. Este sistema de segurança foi desenvolvido com cuidado e elevada qualidade. Por favor leia este manual e siga as instruções nele indicadas. Neste manual de utilizador irá encontrar textos assinalados com um ~. Estes textos contêm informações extras sobre as funções que podem passar despercebidas.

## Avisos de segurança

- Para prevenir curto-circuitos, este produto apenas deve ser utilizado no interior de edifícios e em locais secos. Não exponha os componentes do seu sistema de segurança à chuva e à humidade. Não utilizar os equipamentos perto de banheiras, piscinas, etc.
- Apenas ligar o adaptador de alimentação à corrente após verificar se os valores anunciados nas etiquetas são compatíveis com a rede eléctrica local. Nunca ligue o adaptador de alimentação se o cabo apresentar defeitos ou danos. Se o cabo apresentar danos ou defeitos contacte o seu fornecedor.
- Pilhas: mantenha as pilhas afastadas de crianças. Não coloque as pilhas gastas em contentores de lixo normais, coloque-as sempre em recipientes de recolha apropriados. Nunca misture pilhas novas com pilhas usadas. Verifique sempre a polaridade das pilhas ao instala-las. Um posicionamento incorrecto das pilhas pode causar uma explosão. Remova as pilhas dos equipamentos sempre que estes não estejam em uso.

- Não exponha os componentes do sistema a altas temperaturas e fontes luminosas de elevada potência.
- Não abra este produto enquanto este estiver ligado. Este produto contém peças em tensão. Este produto apenas deve ser reparado ou verificado por um técnico qualificado.
- Em caso de uso impróprio, no caso de ser aberto, em caso de alterações ou tentativas de reparação, o produto perde a garantia. O fornecedor descarta as responsabilidades em caso de uso impróprio ou se o produto for utilizado para funções para as quais não está especificado. O fornecedor não se responsabiliza por danos adicionais aos que estão cobertos pela responsabilidade legal do produto.

## 1. O seu sistema de segurança



### Conteúdo do kit de segurança:

Este kit é um sistema de segurança eficaz para a sua habitação. Neste kit vai encontrar os seguintes componentes:

1. Consola de segurança SC28
2. Detetor de movimento MS18
3. Sensor de porta/janela DS18
4. Controlo remoto KR18
5. Módulo X10 de lâmpada LM12 ou módulo X10 de aparelho AM12
6. Controlo remoto SH600
7. Adaptador de alimentação PS18
8. Acessórios: pilhas, cabo de telefone, ficha de telefone
9. Acessórios opcionais

~Todos os componentes do sistema podem ser adquiridos em separado e são compatíveis com todo o sistema. Referir a referência para o conteúdo do kit.

### Características e propriedades importantes

- Receba uma mensagem telefónica em caso de emergência, independentemente do local onde estiver. O comunicador telefónico tem a capacidade de marcar 6 números de telefone diferentes (fixos ou moveis).
- A pessoa que atender a chamada recebe uma mensagem indicando o tipo de alarme (intrusão ou emergência ou falha de energia) que está a ocorrer. A mensagem de intrusão é programável, enquanto a mensagem de emergência e falha de energia são fixas.

- Controlo inteligente dos sensores: a consola monitoriza as funções dos sensores e o estado dos sensores.
- Menu de controlo multilingue para facilitar a configuração/utilização.
- Registe até 30 sensores sem fios na consola. A consola inclui duas entradas para sensores por fio (zonas 31 e 32). Possibilidade de configurar sensores para que estejam sempre activos (incêndio e emergência).
- O sistema tem dois modos de armar parcial, premindo o botão de ARM HOME uma ou duas vezes. Premindo o botão uma vez apenas os sensores de porta/janela são activados, carregando duas vezes são os sensores de movimento registados nas zonas 1-16 também são armados.
- Atraso de entrada programável para os detectores de movimento registados na zona 15 e/ou 16.
- Até 16 controlos remotos podem ser utilizados (KR10, KR18, KR28 e SH600).
- Possibilidade de activar alarme silencioso. Adicionalmente pode ser utilizada uma sirene PH7208 e/ou uma sirene de chime remota SH10.
- Capacidade de comunicações telefónicas bidireccionais. É possível efectuar uma chamada para a consola de segurança e remotamente controlar remotamente o sistema de alarme e as aplicações de domótica.
- Quando activadas as zonas 27-32 pode ser enviados comandos X10 para os equipamentos com o código de unidade de 7-12.
- Programador para equipamentos X10. Tem a capacidade de efectuar 14 temporizações.
- Tem a capacidade simular presença.
- Tem a capacidade de trabalhar em conjunto com 4 termóstatos TS10 para controlo de climatização com três níveis de temperatura: Conforto, Economia e Gelado.
- Permite poupança de energia. Quando a consola está armada é possível colocar o sistema de aquecimento em modo de funcionamento económico.
- Capacidade de controlo remoto da temperatura.
- Registo de eventos
- Uso de baterias de backup de apoio/backup.

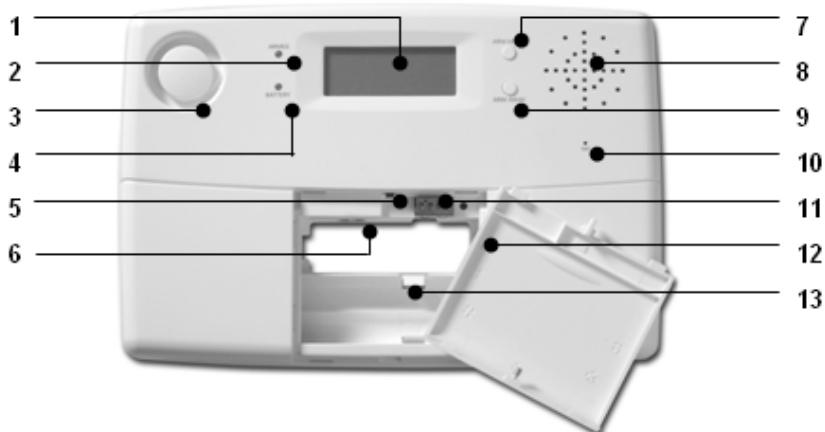
## 1.2 Alcance do sinal

Em campo aberto os sensores tem um alcance e 100m. As paredes, os tectos e objectos de grande dimensão influenciam o alcance do sinal. O alcance depende das condições da sua habitação, normalmente dentro de parede varia entre 15 e 30m.

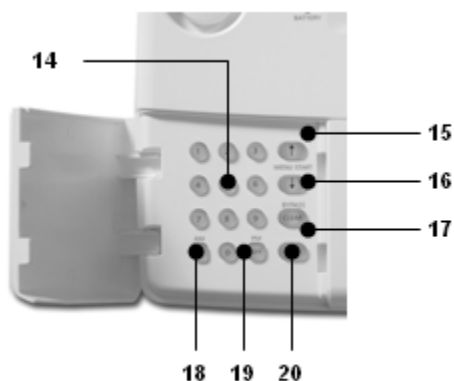
Um factor que pode diminuir o alcance dos sensores é a presença de outros equipamentos que utilizem sinais de 433MHz para efectuar comunicações. Estes sinais provocam interferências, mas não provocam falsos alarmes. Telemóveis e equipamentos de redes de computadores sem fios não influenciam o sistema.



## 2. Consola de segurança



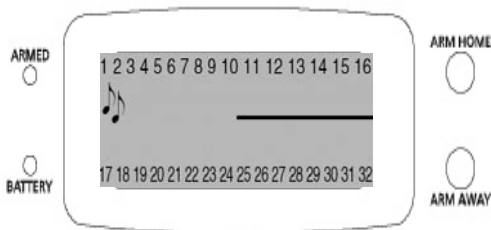
- 1 Mostrador
- 2 Indicador de central armada. Quando a central encontra-se armada este indicador acende-se.
- 3 Sirene
- 4 Indicador do estado das pilhas de backup. Quando as pilhas de backup se encontram descarregadas ou não estão instaladas este indicador acende.
- 5 Contacto de tamper
- 6 Ligação do conector de alimentação.
- 7 Botão de ARM HOME, permite-lhe estar em casa com a central de alarme armada. Os sensores de movimento são desactivados, ficando apenas activos os sensores de porta/janela.
- 8 Speaker/coluna de som.
- 9 Botão de ARM AWAY, permite-lhe efectuar o armar total da central. Todos os sensores ficam activos.
- 10 Microfone incorporado.
- 11 Entradas cabladas.
- 12 Conector para a linha telefónica.
- 13 Compartimento para as pilhas de backup.



- 14 Botões da consola.
- 15 Menu de Início ↑ – Activa o menu de início ou funciona como cursor para cima.
- 16 Menu de Início ↓ – Activa o menu de início ou funciona como cursor para baixo.
- 17 Botão de ON X10.
- 18 Botão de OFF X10.
- 19 Botão de OK.
- 20 Botão de Clear/Bypass – serve para anular uma configuração, subir um nível no menu ou então efectuar o bypass de um sensor.

## Mostrador LCD

- 1 Números das zonas. Cada sensor representa uma zona no sistema. Existem 30 zonas associadas a sensores sem fios (representadas pelos números de 1 a 30 no mostrador) e duas zonas associadas a sensores cablados (31 e 32 no mostrador). Quando os números de zona estão ligados, indicam que a porta/janela está aberta. Quando o número de zona pisca lentamente, existe um problema com o sensor. Quando o número de zona pisca rapidamente, significa que foi efectuado o bypass do sensor, ou seja este foi desligado.
- 2 Chime (aviso sonoro). Esta função só funciona quando o sistema está desarmado. Quando esta função é activada, ouve-se um aviso sonoro agradável quando alguém entra em casa.
- 3 Espaço para o texto dos menus e relógio.



## 2.1 Instalação da consola

### 2.1.1 Conectar a consola à linha telefónica

Abra a tampa da sua consola. Ligue o cabo do telefone ao conector de telefone da central (6). Para fixar o cabo da consola pode enrolá-lo á volta dos ganchos na parte de trás da consola.

No caso de possuir uma linha telefónica analógica ligue a outra extremidade do cabo que ligou á central à ficha telefónica.

~ No caso de possuir uma linha telefónica RDIS, não pode efectuar a ligação directa da central à linha RDIS. Neste caso terá que utilizar um adaptador que lhe permita efectuar a ligação de um equipamento analógico à linha RDIS. Ou então efectuar a ligação da consola à entrada analógica da sua consola RDIS. Para efectuar a chamada telefónica é provável que tenha que marcar um número para ao exterior. Este número tem que ser programado na central. É necessário ter em atenção que se houver uma falha de energia a central deixa de poder efectuar chamadas para o exterior através da linha RDIS. A ligação com falta de energia só garantida com linhas analógicas.

### 2.1.2 Ligar o adaptador de alimentação

Ligue o adaptador de alimentação à entrada de alimentação da consola (7). Ligue o adaptador a uma tomada de 230V/50Hz. Pode fixar o cabo de alimentação enrolando-o à volta dos ganchos situados na parte de trás da consola. Após ligar o adaptador de alimentação, quando abrir a tampa superior da consola irá aparecer a mensagem "TAMPER" no mostrador da central. Após fechar a tampa deve inserir o seu código PIN (de fabrica o código é 0000) para remover a mensagem de "TAMPER". Após efectuar esta operação irá aparecer a mensagem "DISARMED", e ouvir-se-á um som de dois tons a confirmar a operação.

Nota 1: Apenas deve usar o adaptador de alimentação fornecido com a central.

Nota 2: Quando o sistema se encontrar armado e ocorrer uma falha de energia que dure mais de 15 minutos, a consola efectua uma chamada enviando a mensagem em inglês "Power Failure" (falha de energia).

### 2.1.3 Instalação das pilhas de backup

Insira 4 pilhas do tamanho AA no compartimento das pilhas (10). Verifique a polaridade destas. Use pilhas alcalinas. Após inserir as pilhas e fechar o compartimento destas, introduza o código PIN para remover a mensagem de "TAMPER". O mostrador irá mostrar a mensagem "DISARMED" e ouvirá dois tons de confirmação.

### 2.2 Montagem da consola

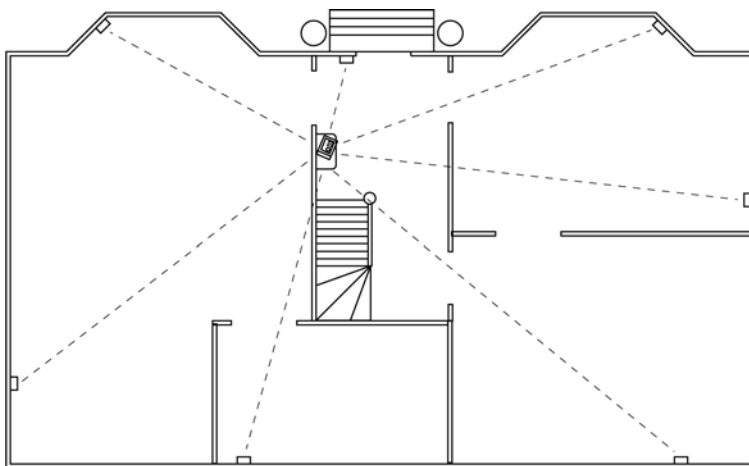
Escolha um local de montagem que tenha uma tomada de 230V e uma tomada de telefone próximas. Para um melhor alcance é aconselhado montar a consola num local central das instalações que quer proteger. Isto assegura que a distancia entre a consola e os sensores é a mais baixa possível e os sensores estão dentro do alcance.

Assegure-se que:

1. A consola não está localizada perto de objectos metálicos de grandes dimensões como radiadores, fornos, frigoríficos, etc.
2. A consola está instalada num local de fácil acesso.
3. A consola não tem equipamentos electrónicos como telefones, televisões ou computadores instalados nas proximidades.

**Pode instalar a consola em superfícies planas (mesas, etc.) ou em paredes.**

A consola pode ser montada em paredes usando dois parafusos. Na parte de trás da consola encontram-se dois furos para a instalação de parafusos de fixação (a distância entre o centro dos furos é de 96mm). Recomenda-se a utilização dos parafusos fornecidos no conjunto.



#### Montagem da consola numa superfície plana

Se escolher montar a consola numa superfície plana, pode utilizar as bases de borracha fornecidas no conjunto. Estas bases de borracha asseguram que a consola não sairá do sítio quando estiver em utilização.

## 2.3 Menus de configuração

Após ligar a consola irá aparecer a mensagem "HOME CONTROL".

Se ao ligar a consola aparecer a mensagem "TAMPER", terá que fechar a tampa do compartimento das pilhas de backup. Após fechar a tampa terá que introduzir o código PIN para remover a mensagem "TAMPER". Após efectuar esta operação aparecerá a mensagem "DISARMED" e ouvirá dois tons de confirmação. Em seguida aparecerá a mensagem "HOME CONTROL".

### 2.3.1 Escolha da linguagem

De fabrica a linguagem que vem configurada é inglês. Mas pode seleccionar qualquer uma das outras linguagens disponíveis. Para alterar a linguagem da consola tem que seguir estes passos:

- Para aceder ao menu tem que carregar num dos botões ↑ ou ↓ em seguida aparece a mensagem "ENTER PIN".
- Introduza o código PIN (de fabrica é 0000). Por cada dígito introduzido aparece um \* no mostrador. Quando o PIN correcto estiver introduzido aparece a primeira opção do menu.
- Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção 7. Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
- Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "LANGUAGES". Carregue em OK para seleccionar o sub menu.
- Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a sua linguagem. Carregue na tecla OK para confirmar.
- Carregue na tecla Clear, seguida da tecla 1 para sair do menu.

### 2.3.2 Menus em português

1.INSTALAR – para registar e remover sensores e controlos remotos

2.PROG RELG – para acertar o relógio

3. NUMRS TELF – Para configurar os números de telefone

Sub menus:

TELEF 1

TELEF 2

TELEF 3

TELEF 4

TELEF 5

TELEF 6

4.MENSAGEM – para gravar as mensagens de voz

Sub menus:

1.GRAVAR – para gravar a sua mensagem de aviso

2.REPETIR – para ouvir a sua mensagem

5.NOVO PIN

6.LIMPAR MEMÓRIA

Sub menus:

LIMPAR ZONAS – para remover sensores

LIMPAR COMANDOS – para remover comandos

LIMPAR EVENTOS – para limpar o registo de eventos

LIMPAR TUDO – para efectuar o reset da consola

## 7.OPÇÕES

Sub menus:

- CAMPAINHA – CAMPAINHA ON/OFF – activa/desactiva a função de chime
- SIRENE – SIRENE ON/OFF – activa/desactiva a sirene
- CÓD CASA – permite alterar o código de casa
- CÓD UNID – permite alterar o código de unidade
- TIPO RESP – permite activar a opção de atendimento de chamadas
- TIPO ZONA – permite configurar uma determinada zona como zona de emergência
- SENSOR 27-32 – Permite que os sensores instalados nestas zonas enviem comandos X10 ON/OFF para os endereços de 7 a 12 com o código de casa CC+1. Inicialmente é necessário configurar os sensores como se de sensores normais se tratassem. Em seguida introduz-se o número do sensor e carrega-se em ON ou OFF conforme o comando que se quer enviar. Para confirmar que o sensor está associado a um código X10 o número do canto começa a piscar.
- CONFORTO – permite configurar as temperaturas de CONFORTO, ECONOMIA e GELADO.
- IDIOMA – permite alterar o idioma da central

## 8.ATRASOS

Sub menus:

- TEMP ENTRADA – permite alterar o tempo de entrada da consola (tempo que passa desde abrir a porta até desactivar a central).
- TEMP SAIDA – permite alterar o tempo de saída (tempo que se demora a desde activar a consola até a fechar a porta).
- ATRASO RESP – permite alterar o tempo que o sistema espera para efectuar uma chamada quando detecta um alarme.
- TEMPO ESPERA – permite alterar o tempo que o sistema espera até atender uma chamada.

## 9.EVENTO X10

Sub menu:

- NOVO EVENTO – permite configurar o horário de um novo evento X10

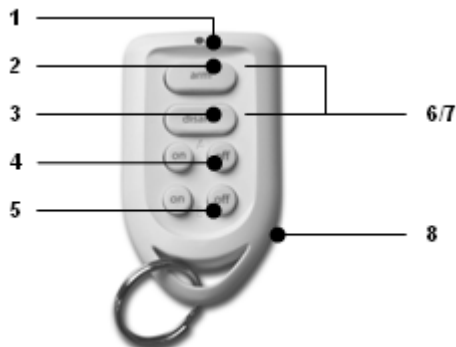
## 10.Registo de Eventos

Sub menu:

- VIEW LOG – permite visualizar o registo de eventos
- EMPTY LOG – permite limpar o registo de eventos

### 3. Instalação de controlos remotos

#### 3.1 Comando de bolso KR18



1. Led indicador de controlo – este led acende quando enviam comandos via rádio ao carregar-se nos botões do comando. Quando o led piscar com pouca intensidade é necessário substituir as baterias.
2. Botão de armar a consola
3. Botão de desarmar a consola
4. Botão A - controla as luzes ligadas aos módulos X10 com o endereço de controlo de domótica básico
5. Botão de desligar as luzes – controla as luzes ligadas aos módulos X10 com o endereço de controlo de domótica básico
- 6/7. Quando os botões de armar e desarmar são carregados em simultâneo disparam um alarme imediato de pânico.
8. Compartimento da bateria – A parte de trás do comando pode ser facilmente aberta. Usa 2 baterias CR2016 de lítio de 3V.

##### 3.1.1 Como utilizar comando de bolso

1. Pilhas – um comando KR18 novo já contém pilhas novas.
2. Activação do comando – para activar o comando carregue durante 4 segundos no botão ARM. Após concluir esta operação o comando gerou um código de segurança que permite que o comando seja registado na consola. Enquanto carrega no botão ARM, o led deve piscar rapidamente algumas vezes. Quando led fica aceso terá que repetir a operação de activação do comando.

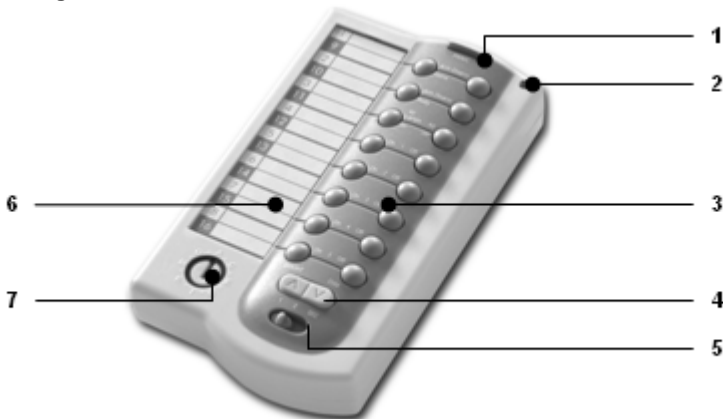
##### 3.1.2 Como registar comando de bolso KR18 na consola

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
5. Carregue no botão de ARM do comando. A consola irá confirmar a operação com um apito. No mostrador irá aparecer a mensagem "OMDO 1 PROG". Se tiver mais do que um comando programado, a mensagem que irá aparecer será "OMDO 2 PROG, OMDO 3 PROG, ..., OMDO 16 PROG". No máximo só pode registar 16 comandos remotos.
6. Repita o passo 5 por cada controlo remoto que tiver que registar.

7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

No caso de perda de um comando é possível apagar esse comando da consola. Este procedimento é descrito mais á frente neste manual (8.2). Consulte o capítulo 12 para mudar as baterias.

### 3.2 Como configurar o comando SH600



1. PANIC – Ao carregar neste botão acciona-se o alarme de pânico.
2. Led indicador de controlo – quando se carregam nos botões ou o comando emite sinais de rádio o led acende.
3. Botões de controlo – para operar o sistema de alarme e as funções de controlo de equipamentos X10.
4. Botão de controlo da funcionalidade de dimmer.
5. Botão de controlo do modo de funcionamento – colocar na posição SEC se pretender controlar as funcionalidades de segurança. O modo de funcionamento quando o botão se encontra na posição 1 ou 2 é descrito mais á frente. Quando o botão se encontrar na posição SEC pode seleccionar dois tipos de armar: o armar total (ARM AWAY) e o armar parcial (ARM HOME) da central. No modo de armar parcial, todos os sensores de porta/janela ficam activados, enquanto que os sensores de movimento são desactivados. No modo de armar total todos os sensores são activados
6. Selector de código de casa.
7. Etiqueta para texto.

#### 3.2.1 Como utilizar o controlo remoto SH600

1. Inserir as pilhas – quando estiver a inserir as pilhas, o selector de modo de funcionamento não deve estar posicionado na posição 2. Abra o compartimento na traseira do comando e insira 4 pilhas AAA alcalinas. Verificar a polaridade das pilhas e feche o compartimento.
2. Para activar o comando basta carregar no botão PANIC.

#### 3.2.2 Como registar o comando SH600 na central

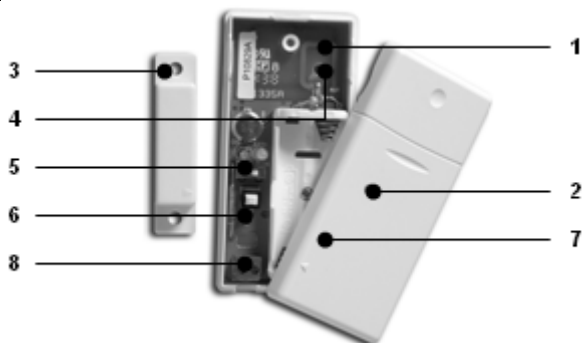
1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.

3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
5. Coloque o selector de modo de funcionamento na posição SEC e carregue no botão ARM HOME do controlo remoto. A consola irá confirmar a operação com um apito. No mostrador irá aparecer a mensagem "OMDO 1 PROG". Se tiver mais do que um comando programado, a mensagem que irá aparecer será "OMDO 2 PROG, OMDO 3 PROG, ..., OMDO 16 PROG". No máximo só pode registar 16 comandos remotos.
6. Repita o passo 5 por cada controlo remoto que tiver que registar.
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

Para mudar as baterias consultar o capítulo 12.

## 4. Como instalar os detectores

### 4.1 Sensor de porta/janela DS18

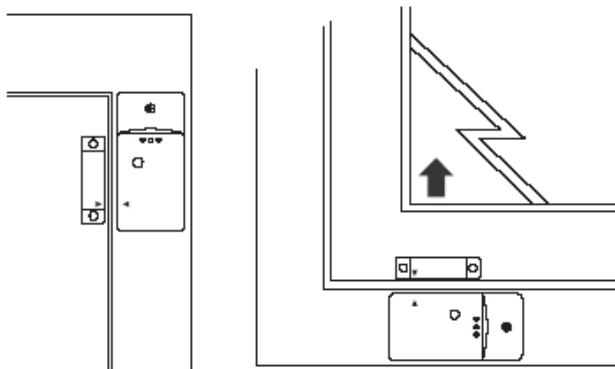


1. Tampa do sensor
2. Led indicador de controlo – quando se carrega no interruptor de tamper ou quando um sinal é transmitido o led acende-se. Quando o brilho do led for fraco devem-se substituir as pilhas do sensor.
3. Contacto magnético – a distancia entre o íman e o sensor não deve ser superior a 5mm. Quando montado certifique-se que as duas setas (uma no sensor e outra no íman) estão alinhadas.
4. Furos de fixação dos sensores
5. Interruptor de selecção do atraso de entrada.
6. Interruptor de tamper.
7. Compartimento das pilhas
8. Ligador de entrada para sensores cabeados

#### 4.1.1 Como montar o sensor de porta/janela DS18

1. Abrir o sensor retirando o parafuso (4). Montar o transmissor na parte fixa da moldura da porta/janela. Deixe o transmissor aberto.
2. Monte o contacto magnético na parte móvel da janela. Assegure-se que as setas das tampas do contacto magnético de do transmissor estão apontadas uma para a outra quando a porta/janela estão fechadas. Mantenha uma máxima de 4 mm entre o contacto magnético e o transmissor quando porta/janela está fechada.





Se existir alguma folga entre a moldura e a porta/janela pode instalar o contacto magnético num ângulo de 90° em relação ao transmissor.

Após ter escolhido a posição final do sensor, aconselhamos a fixação do contacto magnético com os parafusos fornecidos.

Em molduras e janelas de alumínio ou materiais sintéticos deve-se colocar o sensor o mais alto possível, isto melhora o alcance do sensor. Marque o local de instalação do sensor e do contacto magnético. Não instale o contacto magnético directamente em superfícies metálicas. No caso de querer instalar o contacto magnético sobre superfícies metálicas ou superfícies sintéticas com núcleo metálico deve utilizar uma peça de madeira ou plástico com pelo menos 5mm de espessura entre o contacto magnético e a superfície. Neste caso a distancia entre o sensor e o contacto magnético não deve exceder 3mm quando a porta/janela estiver fechada.

Se pretender proteger janelas deslizantes o sensor e o contacto magnéticos devem ser instalados de forma que ao fechar a janela o movimento seja vertical (ver figura com a seta a apontar para cima).

#### 4.1.2 Como utilizar o sensor de porta/janela

1. Se ainda não abriu o sensor, abra-o desapertando o parafuso (4).
2. Insira duas pilhas AAA alcalinas no compartimento das pilhas. Não se esqueça de verificar a polaridade das baterias.
3. Coloque o interruptor de selecção do tempo de entrada na posição de MIN se estiver a proteger uma janela e MAX se estiver a proteger uma porta. Quando o selector se encontra na posição de MAX existe um atraso de 30 segundos para que tenha tempo de abrir a porta, desactivar a central de alarme e fechar a porta. Se pretender que a abertura da porta gere automaticamente um alarme coloque o selector na posição de MIN.
4. Mantenha o interruptor de tamper premido durante 4 segundos e largue-o. Esta operação faz com que o sensor escolha um código de identificação para que possa ser configurado na central.

#### 4.1.3 Como registar um sensor DS18 na central

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.

4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
  5. Abra a porta/janela que quer proteger. A consola irá apitar e aparecerá a mensagem de confirmação "ZONA 1 PROG". Um espaço de memória para um sensor chama-se zona. Se tiver mais do que um sensor instalado irá aparecer "ZONA 2 PROG", "ZONA 3 PROG", ..., "ZONA 30 PROG". Pode escolher a posição de memória onde que instalar o sensor. Para configurar um sensor na zona 3 tem que carregar na tecla 3 antes de executar o passo 5.
  6. Repita o passo 5 por cada controlo remoto que tiver que registar.
- Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal

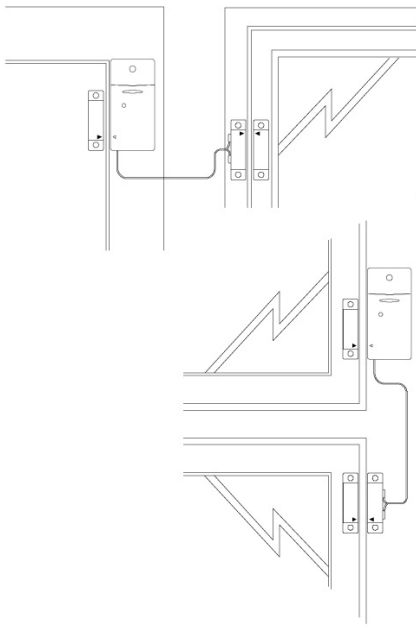
#### 4.1.4 Como adicionar um sensor por fio ao sensor de porta/janela DS18

O sensor DS18 possui um contacto para que se lhe ligue um sensor extra. Estes sensores necessitam de ter saída em relé do tipo normalmente fechado (NF ou NC). A saída dos sensores não pode ser feita em tensão ou possuir algum tipo de potencial eléctrico (tensão), ou seja só podem ser utilizados sensores com saída em contacto seco.

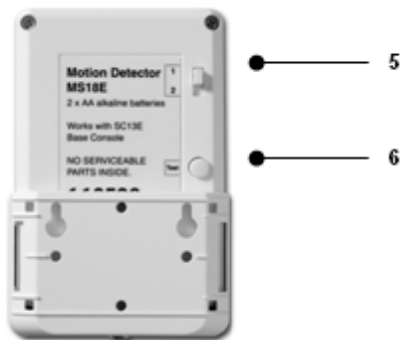
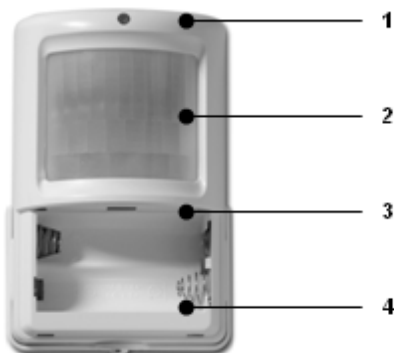
Para instalar um sensor cablado no DS18 precisa:

1. Abra a tampa do sensor.
2. Remova o condutor que está a ligar as entradas.
3. Ligue o seu sensor e feche a tampa.

Para efectuar o registo do sensor, terá que provocar um disparo do sensor enquanto a consola se encontra no modo de programação.



#### 4.2 Sensor de movimento MS18



1. Led indicador de controlo – acende quando um sinal é transmitido
2. PIR
3. Interruptor de tamper.
4. Compartimento das pilhas
5. Interruptor selector de sensibilidade – Na posição 1 o sensor reage imediatamente ao movimento, na posição 2 o sensor é menos sensível, apenas reagindo quando detecta dois movimentos.
6. Botão de teste.

#### 4.2.1 Como montar o detector de movimento MS18

O funcionamento do sensor de movimento é baseado na detecção de alterações de temperatura. O sensor não deve ser montado em locais próximos de equipamentos de aquecimento e ar condicionado.

O sensor tem um alcance máximo de 12m e um ângulo de cobertura de 90°. O sensor possui uma lente especial que faz com que a detecção seja feita para baixo.

O MS18 deve ser montado a uma altura mínima de 180cm a partir do solo e deve ser colocado de modo a que cubra a maior área possível. Utilizando o suporte de montagem o sensor pode ser montado directamente na parede ou montado num ângulo de 90° relativamente à parede.

#### 4.2.3 Como utilizar o detector de movimentos

1. Abra o compartimento das pilhas e introduza duas pilhas AA alcalinas.
2. Carregue no botão de TEST durante 4 segundos. O led vai piscar uma vez. Largue o botão e o led piscará duas vezes. Através deste conjunto de operações o sensor escolhe um código identificador único.
3. Instale o sensor com a lente a apontar para baixo de modo a que este não efectue disparos de alarme durante o processo de configuração dos outros sensores.

#### Modo de teste: Como testar a localização do sensor de movimento

1. Coloque o interruptor de configuração da sensibilidade do sensor (4) na posição 1.
2. Carregue no botão TEST até que o led pisque duas vezes.
3. Espere 20-30 segundos.
4. Caminhe na frente do sensor. O led indica quando é que é detectado movimento. Isto permite-lhe verificar se o sensor foi montado no local correcto.
5. Carregue no botão TEST para que possa voltar a utilizar o sensor em modo normal. Se não efectuar esta operação o sensor demora dois minutos a voltar ao modo normal.

#### 4.2.3 Registo de um sensor de movimento

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fábrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
5. Abra a porta/janela que quer proteger. A consola irá apitar e aparecerá a mensagem de confirmação "ZONA 1 PROG". Um espaço de memória para um sensor chama-se zona. Se tiver mais do que um sensor instalado irá aparecer "ZONA 2 PROG", "ZONA 3 PROG", ..., "ZONA 30 PROG". Pode escolher a posição de memória onde que instalar o sensor. Para configurar um sensor na zona 3 tem que carregar na tecla 3 antes de executar o passo 5.
6. Repita o passo 5 por cada controlo remoto que tiver que registar.

7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

#### **4.3 Sensores adicionais de emergência sem fios (Opcional)**

Os sensores de emergência asseguram que em caso de incêndio você será avisado. Quando estiver em casa a sirene integrada no sistema será activada. A sirene interna do sistema de alarme, o comunicador de telefónico e as luzes da casa são activadas em caso de incêndio. Isto permite-lhe ganhar algum tempo em caso de uma emergência. Se estiver fora de casa o sistema envia-lhe uma mensagem de aviso para o seu emprego ou para o seu telefone móvel.

A mensagem telefónica indica-lhe que o sensor de emergência foi activado. A mensagem é composta pela sua mensagem gravada e por mais uma mensagem extra, esta é feita noutra língua (existem quatro línguas disponíveis: inglês, alemão, francês e holandês). A mensagem extra é pré programada.

##### **4.3.1 Como registar um sensor de emergência na consola de alarme**

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
5. Insira a pilha no detector de fumo (ver manual do sensor). A consola irá confirmar a operação com um apito. No mostrador irá aparecer a mensagem "OMDO 3 PROG" ou "ZONA 3 PROG". Os sensores de emergência, funcionam como se fossem comandos remotos na função de pânico. Desta forma o sistema assegura-se que você é contactado mesmo que o sistema não esteja armado. Outra opção existente é a utilização das entradas externas dos sensores de porta/janela. Se tiver mais do que um comando programado, a mensagem que irá aparecer será "OMDO 2 PROG, OMDO 3 PROG, ..., OMDO 16 PROG" ou "ZONA 2 PROG", "ZONA 3 PROG", ..., "ZONA 30 PROG". No máximo só pode registar 16 comandos remotos ou sensores de emergência e até 30 sensores sem fios.
6. Repita o passo 5 por cada controlo remoto que tiver que registar.
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

Toda a informação necessária para a instalação dos sensores de emergência está contida no seu manual.

Se desejar remover um sensor de emergência do seu sistema de alarme consulte o capítulo 8.2.

#### **4.4 Termóstato TS210 Digimax**

O termóstato TS210 Digimax é vendido em separado.

##### **4.4.1 Registo de um sensor de movimento**

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.

3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue na tecla OK. Irá aparecer a mensagem "INSTALAR ZONA".
5. Coloque o termóstato em modo de registo. A consola irá confirmar a operação com um apito. No LCD aparece a mensagem de confirmação "TERM 1 PROG". Se tiver mais do que um sensor instalado irá aparecer "TERM 2 PROG", "TERM 3 PROG" ou "TERM 4 PROG". Para configurar.
6. Repita o passo 5 por cada termóstato que tiver que registar (no máximo 4).
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

#### 4.4.2 Como utilizar os termóstatos

Os termóstatos TS210 Digimax não precisam de cablagens adicionais e funcionam num raio de 30m de alcance. Os termóstatos estão equipados com um código identificador que é aprendido pela consola no processo de configuração. Este código assegura que a consola apenas vai responder aos comandos enviados pelos seus termóstatos. Cada consola pode ter registados 4 termóstatos. Conforme as informações enviadas pelos termóstatos a consola envia comandos X10 de ON/OFF para o módulo que activa o sistema de aquecimento. O termóstato também pode ser utilizado para o controlo de sistemas de refrigeração.

Os endereços X10 associados ao sistema de aquecimento/refrigeração são Cod. Casa + 1 e Cod. Unid. 13-16. Por exemplo se o endereço base da consola for o A1, o termóstato 1 controla o endereço B13, ... e o termóstato 4 controla o endereço B16.

### 5. Configuração da consola de segurança (SC28)

#### 5.1 Como configurar o relógio

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "2.PROG RELOG". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 2 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar o dia da semana.
6. Use as teclas numéricas para inserir a hora desejada (no formato de 24h). Carregue em OK no fim de introduzir a hora. No mostrador aparecerá a mensagem "INSTALAR"
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

Se carregar na tecla CLEAR enquanto insere a hora, esta é apagada.

#### 5.2 Como configurar os números de telefone

A consola SC28 está equipada com um comunicador telefónico. Em caso de alarme a central tenta enviar uma mensagem de alarme para 6 números de telefone. Todos os números contactados podem ouvir a mensagem de alarme que for gravada na central (5.3). A consola precisa que quem ouvir a mensagem confirme a recepção carregando na tecla 0 do telefone ou telemóvel. Desta forma o comunicador sabe que a mensagem foi recebida e que não precisa de marcar um novo número.

**Não é permitido usar números de emergência (polícia, 112, bombeiros, etc.) na lista de números a chamar pela central em caso de emergência.**

Primeiro faça uma lista de números que podem ser contactados em caso de alarme, ordene a lista dos números pela ordem com que quer contactar. Se tiver uma central telefónica ou possuir uma linha RDIS terá que inserir o número de acesso à linha exterior antes do número de telefone.

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "3.NUMRS TELF". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 3 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para aceder à posição de memória onde quer gravar o número de telefone ("TELEF 1", "TELEF 2", ..., "TELEF 6").
6. Carregue em OK para seleccionar a posição desejada. Após carregar em OK na opção "TELEF1", irá aparecer no mostrador a mensagem "P TLF 1".
7. Insira o número de telefone. Carregue na tecla OFF se pretender uma pausa entre o número de acesso ao exterior e o número de telefone que quer marcar no caso de estar a utilizar uma central telefónica ou linha RDIS. Irá aparecer uma letra "P" pequena no mostrador.
8. Carregue em OK. Passará imediatamente para outra posição de memória.
9. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

Se carregar na tecla CLEAR enquanto insere o número de telefone, este é apagado.

Se programar menos de 6 números de telefone, a consola vai tentar contactar esses números até que algum deles atenda e confirme a mensagem. Quando um dos números contactados confirmar a mensagem a central para de os contactar. Pode evitar que isto aconteça se programar o mesmo numero várias vezes.

### **5.3 Como gravar a sua mensagem de aviso**

Você pode gravar a sua própria mensagem que será enviada pelo comunicador telefónico. A mensagem não pode ter mais de doze segundos de duração. Assegure-se que a mensagem não é muito curta, visto que irá ter um grande espaço em vazio quando for passada.

Por exemplo pode utilizar a seguinte mensagem:

"Este é o sistema de segurança de (nome). A carregue na tecla 0 quando a mensagem acabar. Por favor execute os procedimentos combinados."

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.

4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "4.MENSAGEM". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 4 para aceder directamente ao menu.
5. Carregue na tecla 1 para GRAVAR.
6. No mostrador aparecerá a mensagem "PF AGUARDE".
7. Quando aparecer a mensagem "FALE AGORA", pode gravar a sua mensagem (a mensagem não pode ultrapassar os 12 segundos de duração). A distância entre a fonte da mensagem e o microfone não pode ultrapassar os 30 cm.
8. Após a gravação tem que aguardar alguns instantes para que volte a aparecer a mensagem "1. GRAVAR 2.REPETIR".
9. Carregue na tecla 2 "REPETIR" para ouvir a mensagem gravada.
10. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltará ao menu principal.

## **6. Como utilizar o sistema de alarme**

### **6.1 Como armar o sistema**

O sistema de alarme tem duas funções de alarme diferentes:

ARMAR TOT: Todos os sensores estão activos

ARMAR PARC: Todos os sensores de porta/janela estão activos, os sensores de movimento encontram-se desactivados. Isto significa que pode movimentar-se livremente dentro de casa, enquanto que o perímetro se encontra protegido.

- a) Quando se carrega uma única vez na tecla de ARM HOME, apenas os contactos magnéticos de porta/janela são armados.
- b) Carregar duas vezes na tecla de ARM HOME, arma todos os sensores que se encontrem configurados nas zonas 1-16. Todos os contactos magnéticos de porta/janela que se situam nas zonas 17-30 continuam a ser armados.

### **Como armar o sistema no modo ARMAR TOT**

#### **Através da consola**

Carregue na tecla ARM AWAY da consola. O sistema será activado após um tempo de espera programável (8.1). Durante o tempo de espera a consola emitirá sons.

O tempo de espera é o intervalo que lhe permite entrar e sair de casa sem que os sensores de porta/janela DS18 (para que esta funcionalidade esteja activa é necessário que o selector sensibilidade esta na posição MAX) disparem o alarme. Isto assegura-lhe o tempo necessário para desarmar o sistema. Os atrasos podem ser configurados (ver secção 8.1).

Os detectores de movimento registados nas zonas 15e/ou 16 também têm atraso de entrada de acordo com o atraso programado. Esta funcionalidade permite termos as entradas da habitação protegidas com detectores de movimento.

Para além das funções de segurança, a tecla ARM AWAY controla as temperaturas pré definidas para a função de controlo de temperatura.

Carregue uma vez na tecla de ARM AWAY. O sistema é armada ao fim de alguns instantes.

- Premir uma vez a tecla não altera o nível de temperatura do termóstato TS10.
- Premir a tecla duas vezes altera a temperatura do termóstato para o nível de Economia.
- Premir a tecla três vezes altera a temperatura do termóstato para o nível de Gelado.

Premir uma única vez a tecla ARM AWAY mantém o nível de temperatura do termóstato, o termóstato continua a funcionar normalmente. Este valor apenas é alterado se ocorrer um evento temporizado.

#### **A partir de mini comando KR18**

Carregue na tecla ARM do mini comando. O alarme é armado instantaneamente.

### **A partir de um comando SH600**

Coloque o selector de modo de funcionamento na posição SEC e carregue no botão ARM AWAY. O alarme é armado instantaneamente.

### **Como armar o sistema no modo ARMAR PARC**

#### **Através da consola**

Carregue na tecla HOME da consola. O sistema será activado instantaneamente.

- Premir a tecla uma única vez arma todos os sensores de porta/janela.
- Premir a tecla duas vezes arma todos os sensores de porta/janela e todos os sensores configurados nas posições 1-16.

### **A partir de mini comando KR21**

Não possível armar o sistema no modo parcial a partir deste comando.

### **A partir de um comando SH600**

Coloque o selector de modo de funcionamento na posição SEC e carregue no botão ARM HOME. O alarme é armado instantaneamente.

## **6.2 Alarme de pânico**

O alarme de pânico pode ser activado em caso de emergência, independentemente se o alarme está armado ou não.

A mensagem telefónica envia no caso de um alarme de pânico indica que o sensor de emergência foi activado e que não se trata de um alarme de intrusão. Ou seja, adiciona-se uma mensagem pré programada à sua mensagem.

Existem duas maneiras de activar o alarme de pânico:

#### **1. Através dos botões de pânico do mini comando KR18.**

É necessário manter os botões ARM e DISARM premidos em simultâneo. O alarme é instantâneo. Dependendo das configurações da consola a sirene pode disparar ou não (9.1).

#### **2. Através do botão de pânico do comando SH600.**

Carregue no botão vermelho PANIC. O alarme é instantâneo. Dependendo das configurações da consola a sirene pode disparar ou não.

## **6.3 O que acontece quando o alarme é disparado**

1. **Sirene** – a sirene incorporada dispara. Se quiser pode desactivar a sirene, de modo a obter alarmes silenciosos. Se a consola está sem a alimentação dos 230V, a sirene não é usada para que as pilhas de backup não se desgastem rapidamente.
2. **Comunicador telefónico** – após o ultimo dígito do número de telefone ter sido marcado a mensagem de aviso começa a ser passada e é repetida várias vezes. Se o destinatário da chamada carregar na tecla 0, a consola termina a chamada. Se a chamada não for atendida, a central tenta ligar para o número seguinte da lista. Se nenhum dos números da lista atender a chamada a central a central efectua chamadas para os números que estão na memória até que um deles atenda a chamada. O número que atender a chamada pode ouvir o que se passa no edifício durante um minuto. Durante este intervalo a sirene é desactivada.

Após a detecção de um alarme a consola mantém-se armada. Se for detectado um novo alarme, a consola activa novamente a sirene e o comunicador telefónico.



## 6.4 Desarmar o sistema

Para desarmar o sistema basta carregar na tecla DISARM dos controlos remotos. O mostrador da consola vai mostrar qual é a zona em que gerou o alarme. Para remover a mensagem de alarme carregue na tecla de ARM seguida da tecla DISARM.

Para desarmar o sistema também pode inserir o código PIN no teclado da consola. Após inserir o PIN aparece no mostrador da consola a mensagem "DESARMAR".

## 6.5 Mensagens de erro

Se o número de uma determinada zona começar a piscar lentamente quer dizer que o sistema detectou um problema com o sensor que se encontra nessa zona. As causas mais prováveis para esse problema são as pilhas descarregadas, a colocação do sensor fora do alcance ou a abertura do invólucro/tampa (tamper) do sensor.

O estado dos sensores é verificado após a activação do sistema de alarme. Se for encontrado um problema a central emite um aviso sonoro de dois tons. Se um sensor (por exemplo o da zona 9) indicar um problema, aparecerá uma mensagem no mostrador. Se o problema for:

- Uma porta/janela abertas: "ABRE ZONA 1"
- Um erro de tamper: "TAMPER ZONA 1"
- Baterias gastas ou problemas de alcance: "PROBLEMA ZONA 1"

Para armar novamente o sistema é necessário resolver os problemas de tamper.

Os sensores MS18 e DS18 e a consola de segurança estão equipados com contactos de tamper. Se alguém os tentar abrir os sensores ou a tampa da consola enquanto o sistema está armado o alarme dispara. Se o alarme não estiver armado irá aparecer no mostrador da consola uma mensagem de erro.

Em todos os casos restantes é possível fazer a desactivação do sensor carregando na tecla CLEAR enquanto a mensagem de erro é mostrada. O número indicador da zona do sensor que foi desactivado irá piscar rapidamente. Se existirem vários sensores a causar problemas, a informação relativa ao sensor seguinte a aparecerá. A desactivação do sensor terá que ser feita de cada vez que se arma o sistema.

## 7. Prevenção e conforto – Domótica

### 7.1 Introdução

Os equipamentos de domótica X10 tornam a sua vida mais confortável, poupam energia e oferecem segurança quando se encontra em sua casa ou quando se encontra fora dela. Para muitas pessoas domótica significa controlo de iluminação utilizando o mesmo comando que se usa para controlar a televisão, para outros significa um sistema computadorizado que se ajusta ao seu tipo de vida. As soluções X10 oferecem-lhe as duas opções.

A sua consola está equipada com funções de segurança e conforto. A consola possui um sistema de controlo inteligente de iluminação que permite simular a presença de moradores em casa. O sistema de controlo de iluminação é baseado na tecnologia X10, esta tecnologia usa a rede eléctrica para enviar comandos de controlo de equipamentos e iluminação.

O sistema de controlo inserido na consola de segurança permite-lhe efectuar diversos tipos de operações como por exemplo controlar a lâmpadas e equipamentos através de um comando sem fios ou através do teclado numérico da central.

Todas as lâmpadas controladas a partir da consola têm que estar ligadas a módulos de controlo X10. Os módulos X10 são fáceis de instalar (Plug&Play) e estão disponíveis para a venda em separado na página da CentralCasa. Desta forma é fácil expandir o seu sistema de segurança ao seu gosto.

Alguns dos equipamentos que pode usar para expandir o seu sistema são:

- LM12 – Módulo de lâmpada – permite regular a luminosidade de lâmpadas incandescentes e de halogéneo
- AM12 – Módulo de aparelho – permite efectuar o controlo ON/OFF de equipamentos como pequenos electrodomésticos e lâmpadas fluorescentes.
- LM15 – Módulo de lâmpada de rosca – permite o controlo ON/OFF de lâmpadas.

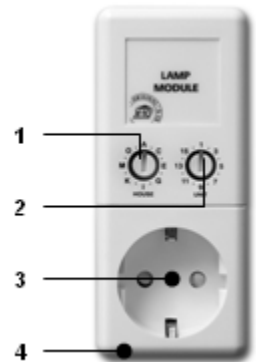
Para mais informações sobre estes módulos e obter informações sobre outros módulos disponíveis pode visitar a nossa pagina de Internet em [www.bmb-home.com](http://www.bmb-home.com)

## 7.2 Como endereçar os módulos

Pode ser atribuído um endereço a cada módulo X10. Este endereço consiste num código de casa (A-P) e um código de unidade (1-16). Através do código de unidade pode a cada módulo o seu número, de maneira a que este possa ser controlado individualmente (através do teclado numérico da consola, a partir de um comando sem fios SH600, etc.).

## 7.3 Como instalar o módulo LM12

1. Selector de código de casa – para configurar o código de casa do equipamento. Para os primeiros testes mantenha-o no código A.
2. Selector de código de unidade – para configurar o código de unidade do módulo. Para os primeiros testes mantenha o código 1.
3. Tomada de saída. Neste local deve ser ligada a ficha do candeeiro que pretende controlar.
4. Fusível – Este fusível protege o módulo e o candeeiro a controlar contra sobrecargas e curto-circuitos. Se o fusível queimar deve ser substituído por outro com as mesmas características (250V-3A).



### Instalação:

Introduza o módulo numa tomada livre e introduza a ficha do candeeiro na tomada de saída do módulo. O módulo trabalha com cargas de 40W-300W. Para evitar danos não ligue outros tipos de cargas (como lâmpadas fluorescentes, lâmpadas economizadoras de energia, electrodomésticos, etc.) ao módulo. Para esses tipos de cargas use os módulos AM12 ou LM15.

## 7.4 Funções de alarme dos módulos X10

Ao activar-se o alarme os módulos situados nos endereços A1 e A2 são ligados durante o tempo de saída. Quando o sistema passa ao estado de armado os módulos são desligados. Quando activar o sistema de alarme a partir do comando remoto, as lâmpadas vão acender a apagar rapidamente, indicando que o sistema se encontra armado. Em caso de alarme, as lâmpadas ligadas aos módulos de lâmpada com os endereços A1 e A2 irão piscar. Ao fim de 4min as lâmpadas ficam ligadas.

## 7.5 Funções de domótica do comando KR18

Controle as lâmpadas de sua casa a partir dos controlos sem fios. Por exemplo, ligue as lâmpadas exteriores da sua habitação para que possa entrar mais facilmente em sua casa.

Carregue na tecla "A LIGHTS ON" para ligar as luzes configuradas nas posições A1 e A2. Carregue na tecla "A LIGHTS OFF" para desligar as luzes configuradas nas posições A1 e A2.

## 7.6 Funções de domótica do comando SH600

Controle remotamente todos os equipamentos X10. Feche o portão da garagem e ligue os equipamentos de ar condicionado a partir do seu quarto.

Com o selector de modo de funcionamento na posição de SEC:

- Os 5 últimos botões são utilizados para controlar os endereços com os códigos de unidade de 1 a 5.
- Use o botão de DIM/BRT para controlar a luminosidade de lâmpadas ligadas a módulos de lâmpada.
- ALL LIGHTS ON: liga todas as lâmpadas ligadas aos módulos de lâmpada.
- ALL LIGHTS OFF: desliga todas as lâmpadas ligadas aos módulos de lâmpada.

Com selector de modo de funcionamento na posição 1:

- Os botões controlam os equipamentos com o código de unidade de 1 ao 8.

Com selector de modo de funcionamento na posição 2:

- Os botões controlam os equipamentos com o código de unidade de 9 ao 16.

## 7.7 Funções de conforto da consola de segurança:

Para controlar equipamentos a partir da consola de segurança é necessário que a consola esteja a funcionar no modo "MODO CASA". Para controlar o equipamento com o código de unidade 1, basta na tecla 1 seguida da tecla ON se quisermos ligar ou OFF se quisermos desligar o equipamento.

Se quiser controlar o equipamento com o código de unidade 12 tem que carregar na tecla 1 seguida da tecla 2, e por fim na tecla ON ou OFF.

O comando All Lights ON pode ser enviado carregando na tecla 0 seguida de ON, o display mostra a mensagem LIGHTS ON.

O comando All Units OFF pode ser enviado carregando na tecla 0 seguida de OFF, o display mostra a mensagem ALL OFF.

## 7.8 Temporizadores

Pode ligar as suas luzes em horários pré-programados, de maneira a simular a sua presença em casa, a controlar o seu equipamento de rega, ligar o seu sistema de aquecimento.

Também é possível programar horários de activação do sistema de aquecimento para as temperaturas pré definidas.

### 7.8.1 Configurar o modo de funcionamento da consola

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7. OPCOES". Carregue na tecla OK para seleccionar esta opção. Pode entrar directamente no menu se carregar na tecla 7.

5. Carregue na tecla 0 do teclado. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a opção "EURO 1 DAY". Carregue em OK.
6. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

### 7.8.2 Como configurar os temporizadores

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "9.Evento X10". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 9 para aceder directamente ao menu.
5. No mostrador irá aparecer a mensagem "NOVO EVENTO". Carregue em OK.
6. Quando configurado no modo de 7 dias (7.8.1), o LCD mostra as opções "1.CNTRL CASA 2.QUENT/FRIO. Carregue na tecla 1 para controlar equipamentos X10 ou carregue na tecla 2 se quiser programar horários de controlo de temperatura.

Pode utilizar teclas ↑ e ↓ para verificar os temporizadores previamente configurados. O primeiro item será sempre "NOVO EVENTO".

7. No mostrador aparece a mensagem "ESCOLHER DIA". Use as teclas numéricas do teclado para escolher o dia (1- segunda-feira; 2- terça-feira; ... ; 7 – domingo). Quando terminar de escolher os dias carregue em OK.
8. No mostrador aparece "COD UNIDADE" ou "TERM". Use o teclado para introduzir o código de unidade do equipamento que quer controlar (1-16) ou o número do termóstato desejado (1-4). Se introduzir o 12 no teclado, no mostrador aparecerá a mensagem "EVENT 12 ON" na linha de baixo aparece " : ". No caso de seleccionar um nível de temperatura, é necessário escolher qual o nível que pretende para a temporização. Escolha um dos valores: CONFORTO (activa o sistema de aquecimento até o valor de temperatura atinja o valor de conforto programado em cada termóstato), ECONOMIA (activa o sistema de aquecimento de modo a que o valor de temperatura atinja o valor de economia programado em cada termóstato) ou GELADO (aplicado em todos os termóstatos em simultâneo).
9. Introduza a hora em que quer que o equipamento se ligue (conotação de 24H). Se cometer um erro ao inserir a hora carregue na tecla CLEAR. Carregue na tecla ON, se apenas pretender que o equipamento se ligue.
10. Carregue na tecla OK. No mostrador irá aparecer a mensagem "TIMER 12 OFF" na primeira linha e ":" na segunda.
11. Introduza a hora a que quer que o equipamento se desligue (conotação de 24H). Carregue em ok no fim de introduzir a hora. Se cometer um erro ao inserir a hora carregue na tecla CLEAR. Se não quiser introduzir uma hora para que o aparelho se desligue carregue em OK.
12. A ultima linha do mostrador mostra a seguinte mensagem "1.DIÁRIO".
13. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar:
  - i. "1.DIÁRIO" – A temporização é executada diariamente
  - ii. "2.UMA VEZ" – A temporização só é executada hoje
  - iii. "3.ALEATÓRIO" – A temporização é executada diariamente, mas a hora de início varia. Por exemplo: se configurar a hora de início às 20h30m, a hora de inicio pode variar das 20h às 20h59m.
  - iv. "4.ARMADO" – A temporização só é executada quando a consola se encontra no modo de funcionamento ARMAR TOT.

14. Escolha uma das opções anteriores e carregue na tecla OK. No mostrador aparece a mensagem "NOVO EVENTO".
15. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltará ao menu principal.

## 7.9 Como limpar as configurações dos temporizadores

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "9.Evento X10". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 9 para aceder directamente ao menu.
5. No mostrador irá aparecer a mensagem "NOVO EVENTO". Carregue em OK.
6. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos temporizadores já programados. Os temporizadores aparecem com o seguinte formato:  
12ON 12:40  
OFF 18:30
7. Selecciono o temporizador que quer apagar e carregue na tecla CLEAR para o apagar.
8. Irá aparecer a mensagem "LIMPAR EVENT". Carregue em 1 para apagar, 2 para não fazer nada.
9. Carregue novamente na tecla de CLEAR para sair do menu.

## 8. Funções avançadas

### 8.1 Alterar os tempos de atraso

Você pode alterar os tempos de atraso da consola através do menu "ATRASOS":

"TEMP ENTRADA" – é o tempo que você demora para desactivar o alarme quando entra em casa (de fábrica são 30 segundos)

"TEMP SAIDA" – é o tempo que você demora a desligar o alarme quando entra em casa (de fábrica são 60 segundos).

"ATRASO RESP" – é o tempo que o sistema demora a atender uma chamada (de fabrica são 5 segundos)

"TEMPO ESPERA" – é o tempo que o sistema espera para efectuar chamadas de aviso.

Como configurar os atrasos:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "8.Evento X10". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 8 para aceder directamente ao menu.
5. Selecciono TEMP ENTRADA, TEMP SAIDA, ATRASO RESP ou TEMP ESPERA e carregue em OK.
6. Introduza o tempo que quer (1-99 segundos). Carregue em OK. Se quiser apagar os valores inseridos carregue em CLEAR.
7. Carregue em CLEAR para sair do menu.

O tempo de entrada só funciona com sensores DS18 e os detectores de movimento MS18 configurados nas posições 15 e 16, para que este tempo seja válido os sensores têm que estar configurados na posição MAX. Os sensores MS18 registados noutras posições têm resposta instantânea.

## 8.2 Como limpar a memória do seu sistema de segurança

É possível apagar sensores, controlos remotos, todos os temporizadores e configurações através do menu "LIMPAR MEMORIA".

O código PIN não é apagado através das operações de limpeza de memória. Este código apenas pode ser apagado por um técnico qualificado.

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "6.LIMPAR MEMORIA". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 6 para aceder directamente ao menu.
5. Seleccione LIMPAR ZONAS, LIMPAR COMANDOS, LIMPAR EVENTOS, LIMPAR TUDO TERMOSTATO ou LIMPAR TUDO.
6. Carregue em OK. Em seguida aparece-lhe a mensagem "CONFIRMAR". Escolha 1 para confirmar e 2 para recusar.
7. Carregue em CLEAR para sair do menu.

"LIMPAR ZONAS" – para remover zonas

"LIMPAR COMANDOS" – para remover comandos ou detectores de incêndio

"LIMPAR EVENTOS" – para apagar todos os temporizadores em simultâneo

"LIMPAR TUDO TERMOSTATO" – para apagar todos os termóstatos

"LIMPAR TUDO" – para apagar toda a memória

## 8.3 Como mudar o código PIN

O seu código PIN deve ser pessoal e secreto. Após mudar o código PIN, deve assegurar-se que é a única pessoa a ter acesso aos menus de configuração da consola. Este código também pode ser utilizado para desarmar o sistema a partir do teclado da consola. Certifique-se que guarda o código, porque só um técnico qualificado pode repor o código de fábrica 0000.

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "5.NOVO PIN". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 5 para aceder directamente ao menu.
5. Introduza o seu novo código PIN. O novo código aparece no mostrador. Verifique se colocou o código desejado e carregue em OK.
6. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltará ao menu principal.

## 9. Funções de segurança avançadas

### 9.1 Desactivar a sirene para alarmes silenciosos

É possível desactivar a sirene da central de alarme para que esta não faça barulho (neste caso só as luzes e o comunicador telefónico são activadas). Em caso de alarme de intrusão a sirene interna não actua (se possuir uma sirene externa, esta continua a funcionar). De fábrica a sirene vem activada.

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a opção SIRENE. Carregue em OK.
6. Carregue na tecla 1 para activar a sirene ou 2 para desligar a sirene.
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

### 9.2 Activar a função de campainha

#### 9.2.1 Utilizar a campainha interna da consola

Quando a consola se encontra desarmada, pode emitir um aviso chime (ding-dong) quando um sensor de porta/janela é aberto. Isto assegura que você é avisado quando alguém tenta entrar ou sair de casa. De fábrica esta funcionalidade bem activada.

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a opção CAMPAINHA. Carregue em OK.
6. Carregue na tecla 1 para activar a sirene ou 2 para desligar a sirene.
7. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

A função de campainha também funciona com as zonas cabladas 31 e 32.

#### 9.2.2 Utilizar a campainha/sirene externa SH10

A campainha/sirene externa SH10 responde aos sinais X10 enviados pela consola de segurança:

- Se a função de campainha estiver activada, a abertura de um sensor de porta/janela faz com que a campainha produza um som de vários tons.
- Durante o atraso de saída a campainha emite um som de um tom com intervalos de 4 segundos.

### 9.3 Utilizar as zonas cabladas

A consola SC28 possui duas entradas cabladas para sensores por fio. Estes sensores devem ter a saída a relé normalmente fechada (NF ou NC). Não deve ser ligada nenhuma fonte de tensão a estas entradas.

Como ligar um sensor cablado:

1. Abra o compartimento superior da consola.
2. Vá ver dois conectores de entrada.
3. Remova o fio que está a ligar as duas entradas e ligue lá o sensor.
4. Feche o compartimento superior da sua consola e introduza o seu código PIN para remover a mensagem de TAMPER do mostrador.
5. O sensor cablado está pronto a funcionar.

### 9.4 Como adicionar sensores cablados ao sensor de porta/janela DS18

O sensor DS18 possui um contacto para que se lhe ligue um sensor extra. Com o DS18 é possível proteger portas e janelas com vários contactos magnéticos ou adicionar mais sensores à consola de alarme (podem-se ligar sensores de fumo, inundação, detectores de falhas da rede eléctrica, de fugas de gás, etc.)

Estes sensores necessitam de ter saída em relé do tipo normalmente fechado (NF ou NC). A saída dos sensores não pode ser feita em tensão ou possuir algum tipo de potencial eléctrico (tensão).

Para instalar um sensor cablado no DS18 precisa:

1. Abra a tampa do sensor DS18.
2. Remova o condutor que está a ligar as entradas.
3. Ligue o seu sensor e feche a tampa.

O sensor externo possui a zona própria na consola de segurança. Para registar o sensor externo repita os passos da secção 4.1.3 (para registar o sensor, no ponto 5 terá que activar a saída do sensor).

### 9.5 Configurar os sensores de emergência (modo de funcionamento contínuo)

O seu sistema de alarme dá-lhe a hipótese de configurar os sensores no modo de emergência. Quando configurado no modo de emergência, o sensor dispara um alarme mesmo quando o sistema não está armado. Quando um sensor de emergência dispara o sistema, a mensagem de emergência gravada por si será precedida da mensagem em inglês "Alarm cause by emergency sensor".

Exemplos de alarmes de emergência:

- Premir um botão de pânico ligado a uma entrada cablada
- Uma porta/janela que não deve ser aberta em nenhuma circunstância, foi indevidamente aberta
- Um sensor de nível ou temperatura que avisa que o nível foi excedido

Como transformar um sensor em sensor de emergência:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.



5. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a opção TIPO ZONA. Carregue em OK.
6. A mensagem ZONA 24H. No mostrador aparecem todas que se encontram registadas.
7. Se pretender configurar a zona 31 como zona de emergência, basta inserir o número 31 através do teclado. O número da zona 31 irá começar a piscar.
8. Se pretender configurar a zona 5 como zona de emergência, basta inserir o número 5 através do teclado. O número da zona 5 irá começar a piscar.
9. Se pretender que o sensor 31 volte a funcionar no modo normal basta inserir o número 31 no teclado e carregar na tecla OK. O número da zona 31 para de piscar.
10. Carregue na tecla CLEAR para regressar ao menu principal. Carregue novamente na tecla CLEAR para sair do menu principal. Se seleccionar a opção SIM sairá do menu. Se escolher NÃO voltara ao menu principal.

Se pretender que o alarme provocado por um sensor de porta/janela seja instantâneo coloque o selector de atraso na posição MIN (8.1).

### 9.6 Sensor 27-32 ON/OFF - Activação de equipamentos a partir de sensores

Os sensores instalados nas zonas 27 a 32 podem ser utilizados para activar equipamentos. Ao serem activados a consola envia comandos X10 ON/OFF, utilizando os endereços com o código de casa+1 e código de unidade de 7-12. Se o código de casa for o A, a consola envia os endereços B7-B12). O sensor instalado na posição 27 envia o código B7, o da posição 28 envia o B8, (...) e o da posição 32 envia o B12. No presente submenu (do menu OPÇÕES) verá no mostrador os números das posições 27-32 ocupadas com sensores. Ao introduzir o numero do sensor seguido de ON ou OFF. O respectivo número começa a piscar, indicado que foi enviado um comando ON ou OFF.

### 9.7 Como apagar um sensor

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Carregue em OK .
5. Introduza o número da zona que quer apagar e carregue na tecla CLEAR.
6. Irá aparecer a mensagem "APAGAR ZONA 1.SIM 2.NAO".
7. Carregue em um para apagar a zona ou 2 para não fazer nada. O número da zona será mostrado no mostrador.
8. Carregue na tecla CLEAR para sair do menu.

As zonas 31 e 32 não podem ser apagadas.

### 9.8 Alarme de falha de energia

Quando o sistema se encontra armado, e ocorre uma falha de energia que dure mais de 15 minutos a consola efectua uma chamada enviando a mensagem "Power Failure" (falha de energia em inglês).

### 10. Funções avançadas de controlo de domótica

No capítulo 7 foram referidas algumas funcionalidades de controlo de domótica do seu sistema de segurança. Existem muitas mais.

Os equipamentos de controlo X10 não se ficam apenas pelos módulos Plug&Play, existem outros módulos como controladores de estores, comandos remotos, controladores de rega e módulos especiais, com a adição destes equipamentos você pode controlar praticamente todos os seus equipamentos eléctricos.

### 10.1 Como verificar o estado do seu sistema de alarme.

Para verificar o estado do seu sistema de alarme pode utilizar um módulo X10 configurado no endereço B4. Este endereço é activado automaticamente quando o sistema de alarme é armado. Quando o sistema se encontra desarmado o módulo é desligado. Para saber qual o estado do seu armado pode utilizar um módulo de lâmpada para controlar um ponto de luz. Se o ponto de luz estiver ligado, o sistema está armado.

### 10.2 Como instalar uma sirene extra PH7208

Configure a sirene no endereço no endereço A1. Para evitar falsos alarmes, o sistema possui um período de espera de 20 segundos entre o sinal de disparo e a activação da sirene. A sirene irá actuar durante 4 minutos, ao fim desse tempo a sirene desliga-se. Se o alarme for desactivado, a sirene desliga-se.

Mesmo que a consola esteja configurada para alarmes silenciosos, as sirenes externas à central funcionam. A sirene PH7208 está preparada para funcionar em ambientes interiores e pode ser ligada em qualquer tomada monofásica.

### 10.3 Como Instalar uma sirene universal externa

Também é possível adicionar sirenes e luzes de aviso de outros fabricantes com o seu sistema de alarme. Para activar esses equipamentos terá que utilizar módulos AM12, AM12W, AD10 e AW12. Os equipamentos de comando têm que estar configurados com o endereço B6. Em caso de alarme pode o módulo de controlo é activado durante um período de 4 minutos.

### 10.4 Funcionamento como receptor de comandos RF

A consola SC28 pode ser utilizada como receptor para comandos RF X10. Ou seja pode utilizar toda a gama de comandos universais disponíveis na página da CentralCasa. Estes comandos utilizam um sistema de radiofrequência capaz de atravessar paredes, portas, tectos, etc. A consola de segurança converte os sinais de radiofrequência em sinais de controlo X10 para enviar para a rede eléctrica.

### 10.5 Resumo das funções de domótica

Nome	Descrição	Endereços módulos
Iluminação automática	Pode controlar as luzes de sua casa a partir das teclas Lights ON e Lights OFF do seu comando KR18.	A1 e A2
Atraso de saída	As luzes são ligadas durante o período de saída	A1 e A2
Iluminação de alarme	No caso de ocorrer um alarme, as luzes piscam durante 4 minutos, ficando ligadas	A1 e A2
Indicador de estado	As luzes ficam ligadas quando o sistema está no estado ARMAR TOT	B4
Sirene externa	PH7208 (PR8060) Sirene extra de 110dB	A1 ou A2
Sirene externa	SH10 Campainha externa	B5
Sirene extra universal	Ligue a sua sirene a um módulo PR2020, PR2021 ou PR5010	B6
Funções de automação	Envio de comandos X10, activados pelos sensores 27-32, quando a consola está armada	B7-B12
Termóstatos	Endereços de automação dedicados ao controlo de temperatura	B13-B16

### 10.6 Endereços básicos para aplicações de domótica

O endereço básico definido para controlar múltiplos módulos de domótica com a consola SC28. O endereço base standard é o endereço A1. Neste caso o código casa da consola é o A. O código de casa da consola, dos comandos remotos e dos módulos de X10 tem que

ser o mesmo (todos devem estar configurados na mesma letra). O 1 do endereço A1 é chamado código de unidade. Se os seus vizinhos tiverem sistemas de domótica poderá ter que reconfigurar os códigos de casa dos seus equipamentos.

Se mudar o código de casa da sua consola, os endereços das funções de domótica também mudam. Por exemplo mudar do código de casa A para o C.

Para mudar o código de casa:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "CÓD CASA". Carregue em OK para seleccionar o menu.
6. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar o código de casa pretendido e carregue em OK.
7. Carregue em CLEAR para sair do menu.

Se já possuir módulos X10 a utilizar os endereços pré definidos pode alterar os códigos de unidade utilizados pela consola. Desta forma não precisa de alterar a configuração dos módulos já instalados. Alterando o código de unidade da consola, alteram-se os códigos das funções de domótica da consola. Se mudar o código de unidade de 1 para 5:

Para mudar o código de unidade:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "CÓD UNID". Carregue em OK para seleccionar o menu.
6. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar o código de unidade pretendido e carregue em OK.
7. Carregue em CLEAR para sair do menu.

### **10.7 Termóstatos, controlo remoto da temperatura**

Cada termóstato que se encontre registado na consola de segurança envia o valor de temperatura de conforto pré definido, e a temperatura ambiente. Na consola SC28 pode introduzir valores de temperaturas de CONFORTO diferentes em cada termóstato, assim como valores de ECONOMIA e GELADO.

Quando a consola se encontra a funcionar no modo "DESARMADO" ou "ARMAR PARC", envia comandos ON/OFF para os módulos X10 que controlam o equipamento de aquecimento em função da temperatura ambiente e da temperatura de conforto programada no termóstato. Quando a temperatura ambiente é inferior à temperatura pré programada, a consola envia um comando ON para o endereço X10 associado ao termóstato do local onde foi medida a temperatura.

Quando a consola se encontra no modo "ARM TOTAL", a temperatura é controlada de acordo com os valores definidos no termóstato. No entanto existe a opção de definir qual a temperatura a aplicar em todos os termóstatos registados.

Supondo que a temperatura ambiente é de 20°C, e a temperatura de conforto programada é de 24 °C, a consola envia o comando ON. Suponha agora que a temperatura ambiente é de 20 °C, e a consola está em modo de economia com temperatura definida para 15°C, a consola envia um comando de OFF.

Quando ocorre o evento temporizado, CONFORTO 2 relativo ao termóstato 2 configurado com a temperatura de 22°C, e a temperatura ambiente é de 20°C, a consola envia o comando de ON para o endereço X10 correspondente a esse termóstato (ver capítulo 7.8).

### Configurações e níveis de temperatura:

Nível	Configuração	Usado:
Temperatura ambiente	Medida individualmente em cada termóstato	Sempre
Conforto do termóstato	Configurada em cada termóstato	Modo Normal
Conforto da consola	Definido na consola, por cada termóstato T1-T4	Eventos temporizados
Economia da consola	Definido na consola, para todos termóstatos	Modos de: armado / temporizado / telefone
Gelado da consola	Definido na consola, para todos termóstatos	Modos de: armado / temporizado / telefone

Os níveis de conforto da consola só podem usados por eventos temporizados.

Para configurar os diferentes níveis de temperatura da consola tem que:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "PROG CONFORT". Carregue em OK para seleccionar o menu.
6. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar a posição que pretende configurar, CONFORTO 1, ..., CONFORTO 4 correspondentes aos termóstatos 1-4, ECONOMIA e GELADO e carregue em OK.
7. Utilize o teclado para inserir o valor de temperatura desejado para a opção que escolheu. Carregue em OK.
8. Carregue em CLEAR para sair do menu.

As funções de aquecimento e refrigeração do termóstato TS10, assim como as instruções de de operação são descritas no manual do termóstato Digimax 210.

Os valores pré definidos de temperatura podem ser activados quando a consola se encontrar a funcionar no modo de funcionamento de "ARMAR TOT" através dos botões da consola ou remotamente através do telefone.

Ao carregar no botão ARM AWAY:

- Uma vez: a consola mantém os níveis individuais de temperatura de conforto dos termóstatos T1-T4.
- Duas vezes: a consola coloca em todos os termóstatos o valor de ECONOMIA definido na consola.
- Três vezes: a consola coloca em todos os termóstatos o valor de GELADO definido na consola.

## 11. Funções do comunicador telefónico

### 11.1 Telefonar para a consola de segurança

A consola SC28 está equipada com um comunicador telefónico com capacidade de atender chamadas. Isto significa que pode aceder remotamente à sua consola a partir de qualquer telefone fixo ou telemóvel. Desta forma pode controlar remotamente os seus equipamentos X10 via telefone. O sistema possui um sintetizador de voz que o guia através dos menus.

### 11.2 Activação da função de receber chamadas

A função de receber chamadas vem desactivada nas configurações de fábrica. Pode activar esta função a partir do menu OPÇÕES/TIPO RESP.

Pode seleccionar uma das seguintes opções:

- RESP ON – A função de atendimento de chamadas está activada. O tempo que a central espera até atender a chamada é definido no menu ATRASOS/ATRASO RESP. Por defeito este tempo vem configurado como 30 segundos. Se possuir um atendedor de chamadas ou Voice Mail, é aconselhado utilizar a opção VOICE MAIL.
- RESP OFF – a função de atendimento de chamadas é desactivada (configuração de fábrica).
- VOICE MAIL - A função de atendimento de chamadas está activada. Escolha esta opção quando utilizar o serviço de Voice Mail fornecido pelo seu operador de telecomunicações. Para aceder à consola terá que ligar duas vezes para a consola. Da primeira vez terá que deixar o telefone tocar durante 10 segundos. Desligue o telefone, passados alguns instantes (no máximo 30 segundos) volte a marcar o número de telefone da consola e esta atende a chamada.

Como configurar a função de atendimento de chamadas:

Para mudar o código de unidade:

1. Para aceder ao menu carregue numa das teclas ↓ ou ↑ em seguida aparecerá a mensagem "INSERIR PIN".
2. Introduza o seu código PIN (de fabrica o código é 0000). Por cada dígito que introduzir irá aparecer um \* no mostrador.
3. Se o PIN tiver sido introduzido correctamente irá aparecer a mensagem "INSTALAR" no mostrador.
4. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "7.OPÇÕES". Carregue em OK para seleccionar o menu. Como alternativa pode carregar directamente na tecla 7 para aceder directamente ao menu.
5. Use as teclas ↑ e ↓ para navegar pelos menus até atingir a opção "TIPO RESP". Carregue em OK para seleccionar o menu.
6. Pode escolher as seguintes hipóteses: 1. RESP ON, 2.RESP OFF, 3. VOICE MAIL.
7. Use as teclas ↑ e ↓ para seleccionar o item pretendido e carregue em OK.
8. Carregue em CLEAR para sair do menu.

### 11.3 Utilizar remotamente as funcionalidades da consola de alarme

1. Telefone para o número de telefone onde se encontra instalada a linha de telefone. A consola irá responder.
2. Irá ouvir a mensagem em inglês "Please enter PIN". Introduza o seu código.
3. Se o seu PIN estiver correcto irá ouvir a mensagem "PIN accepted". Se o PIN tiver sido introduzido com erro a mensagem que irá ouvir será "Error".
4. Carregue na tecla 0 seguida de \* para activar o sistema de segurança.
5. Carregue na tecla 0 seguida de # para desactivar o sistema de segurança.
6. Se introduzir 99 seguido de \*, a consola irá verificar o seu estado. Respondendo no final com as seguintes mensagens:
  - ARMED HOME: quando o sistema se encontra no modo de armar parcial
  - ARMED AWAY: quando o sistema se encontra no modo de armar total
  - DISARMED: quando o sistema se encontra desarmado
  - EMERGENCY ALARM: quando foi a activado o alarme através de um botão de pânico ou um detector de fumo SD10.
  - ALARM IN ZONE 3: (por exemplo) quando é disparado um alarme na zona 3 (tanto faz ser um sensor sem fios como um sensor em funcionamento contínuo).

### 11.4 Operar remotamente por telefone equipamentos X10

1. Telefone para o número de telefone onde se encontra instalada a linha de telefone. A consola irá responder.
2. Irá ouvir a mensagem em inglês "Please enter PIN". Introduza o seu código.
3. Se o seu PIN estiver correcto irá ouvir a mensagem "PIN accepted". Se o PIN tiver sido introduzido com erro a mensagem que irá ouvir será "Error".
4. Para ligar um equipamento controlado por X10 terá introduzir o código de unidade que pretende controlar seguido de \*. Para ligarmos o equipamento com código de equipamento 4 teremos que introduzir a sequência 4\*. Após introduzir o código irá ouvir a mensagem de confirmação "4 ON".
5. Para desligar um equipamento controlado por X10 terá introduzir o código de unidade que pretende controlar seguido de #. Para desligarmos o equipamento com código de equipamento 4 teremos que introduzir a sequência 4#. Após introduzir o código irá ouvir a mensagem de confirmação "4 OFF".

### 11.5 Alterar remotamente a temperatura através de telefone

1. Telefone para o número de telefone onde se encontra instalada a linha de telefone. A consola irá responder.
2. Irá ouvir a mensagem em inglês "Please enter PIN". Introduza o seu código.
3. Se o seu PIN estiver correcto irá ouvir a mensagem "PIN accepted". Se o PIN tiver sido introduzido com erro a mensagem que irá ouvir será "Error".
4. Insira 88 seguido de \* para activar os valores de CONFORTO.
5. Insira 88 seguido de # para activar os valores de ECONOMIA ou GELADO.

Os códigos 88\* e 88# só funcionam se a consola estiver no modo ARMAR TOT, se a consola não estiver neste modo ouvirá a mensagem de erro.

Mal altere os valores de temperatura através do telefone, os valores de temperatura disponíveis são os programados de ECONOMIA ou GELADO disponíveis nos termóstatos. O valor individual de temperatura de conforto apenas pode ser utilizado em eventos temporizados. O controlo remoto de temperatura através do telefone bloqueia os eventos temporizados de controlo de temperatura.

## 12. Mudança de baterias

Normalmente as baterias dos sensores e dos comandos remotos duram cerca de um ano. O tempo de vida das baterias depende do tipo de utilização que der aos equipamentos (se os equipamentos forem activados muitas vezes as suas baterias gastam-se rapidamente).

Se possível utilize baterias alcalinas ou então acumuladores de elevada capacidade (NIMH).

### **Consola – 4x baterias recarregáveis AA**

As baterias de backup da consola asseguram que durante uma falha de energia, o sistema fique operacional durante cerca de 12h (isto se não houver um alarme).

- Em caso de falha ou corte de energia, a consola não activa a sirene para poupar energia. O comunicador telefónico continua a funcionar normalmente.
- Se houver uma falha de energia e se as baterias estiverem descarregadas, não se perdem as configurações do sistema. As configurações são gravadas numa memória não volátil (EEPROM). Apenas será necessário acertar o relógio.
- Se optar por desactivar o sistema de alarme durante um longo período remova as baterias da consola para evitar que estas se descarreguem.
- Se as baterias de backup estiverem descarregadas ou não estirem inseridas na consola, a luz de aviso BATTERY pisca.
- Se abrir o compartimento das baterias para as substituir ou efectuar qualquer operação, a mensagem "TAMPER" aparece no mostrador. Após inserir as baterias e fechar o compartimento, introduza o seu código PIN (de fabrica é 0000) para remover a mensagem de pânico.

### **Controlo remoto KR18 – 2x baterias CR2016**

- Um comando KR18 já inclui baterias carregadas. O led do comando KR18 funciona como indicador do estado das baterias, se este for baixo, está na altura de mudar as baterias.
- Com uma chave de fendas de ponta fina abra a parte de traz do comando. Use duas baterias CR2016, 3V de lítio (lithium).
- Para não perder o código de identificação do comando, a introdução das baterias novas tem que ser feita 30 segundos após a extracção das baterias gastas.
- Se após a substituição das baterias a consola não reconhecer o comando carregue durante 4 segundos no botão de ARM para reactivar o seu comando. Terá que registar novamente o comando na consola utilizando o procedimento anteriormente descrito (ver 3.1.2).

Ao carregar no botão ARM o led deve piscar rapidamente algumas vezes. Quando o led acende e fica aceso é necessário reactivar o comando.

### **Controlo remoto SH600 – 4x baterias AAA**

- Se o led do comando SH600 tiver um brilho fraco, está na altura de mudar as baterias.
- Coloque o botão de controlo de modo de funcionamento na posição SEC. Abra o compartimento das baterias e substitua-as num espaço de 30 segundos.
- Se após a substituição das baterias a consola não reconhecer o comando carregue durante 4 segundos no botão de PANIC para reactivar o seu comando. Terá que registar novamente o comando na consola utilizando o procedimento anteriormente descrito (ver 3.2.2).

### **Sensor de porta/janela DS18 – 2x baterias AAA e Detector de movimento MS18 – 2x baterias AA**

A consola verifica o estado das baterias do sensor DS18 e MS18. Se as baterias estiverem descarregadas aparece a mensagem "PROBLEMA" e o número da zona pisca.

- Normalmente o código fica guardado em memória (se as baterias forem substituídas em 30 segundos). Após mudar as baterias pode verificar se o código do sensor não mudou. Para tal apenas precisa de abrir a porta/janela em que o sensor está instalado.

**DS18:** Se o sensor não tiver perdido o código aparece uma mensagem no mostrador da consola indicando que a porta/janela está aberta. Se ao abrir a porta/janela não aparecer

nenhuma mensagem no mostrador da consola terá que registar novamente o sensor (ver 4.1.3).

**MS18:** Se o sensor não tiver perdido o código de identificação, ao detectar movimento provoca um disparo do alarme. Se o sensor não provocar um disparo, é necessário registá-lo novamente na consola (ver 4.2.3).

Para evitar a ocupação de um novo espaço de memória pode apagar o código antigo da memória (ver 9.7)

### 13. FAQ – Perguntas frequentes

#### **Porque é que o sistema de segurança não funciona?**

Verifique se aparece alguma mensagem/texto no mostrador da consola. Se não aparecer nada no mostrador verifique se a ficha de alimentação está correctamente ligada à tomada e verifique se o conector de alimentação está correctamente inserido na consola.

Verifique se consegue ter controlo do sistema através da consola. Se tiver controlo sobre o sistema verifique se os controlos remotos estão a funcionar carregando no botão de ARM (o led dos comandos deve piscar).

Se for necessário mude as baterias e reinstale o controlo remoto.

#### **O que fazer quando o indicador de zona pisca lentamente?**

Existe um sensor de movimento que não está a comunicar com a consola. Verifique o estado das baterias. Apague a zona em questão e volte a instalar o sensor. Mude o sensor de sítio para que o sinal proveniente deste tenha alcance suficiente para chegar à consola. Se for detectado um erro durante a instalação da consola irá ouvir um sinal de erro com dois tons. Se um sensor indicar que existe um problema (por exemplo uma porta aberta), pode optar por desactivar este sensor.

Enquanto o sinal de erro for audível terá que carregar na tecla CLEAR para efectuar o reset do alarme. O indicador de zona do sensor em questão vai piscar rapidamente.

#### **O que fazer quando o indicador de zona pisca rapidamente?**

Carregou na tecla CLEAR para activar o sistema de segurança enquanto um sensor detectou um erro. Resolva o problema (feche as janelas, mude as pilhas, etc.) antes activar a zona.

#### **O que fazer quando se ouve um sinal audível repetitivo quando se arma o sistema?**

O som que ouve é normal. Quando se activa o sistema de alarme existe um atraso para que possa sair de casa. A duração deste atraso pode ser alterada (ver 8.1). Normalmente este intervalo dura 1 minuto, ao fim do qual o sistema fica armado.

#### **O que fazer quando não se consegue ligar/desligar as luzes de casa a partir dos botões LIGHTS ON e LIGHTS OFF dos controlos remotos?**

Assegure-se que os módulos X10 e a sua consola estão correctamente configurados. Verifique se os módulos X10 estão a funcionar correctamente e se estão devidamente ligados.

#### **Porque é que eu não consigo registar o comando SH600 na consola?**

Remova as baterias do controlo remoto. Mantenha um botão premido durante alguns segundos. Mude o selector de modo de funcionamento na posição SEC. Substitua as baterias. Carregue no botão PANIC até que o led comece a piscar. Registe o controlo remoto na consola.

#### **O que fazer em caso de falso alarme?**

Não instale os detectores de movimento em locais em que estes apanhem luz solar directa. Monte os sensores de movimento de forma que estes não fiquem apontados para fontes de calor (lareiras, aquecedores, etc.).



**O sensor MS18 é imune a animais de estimação?**

Não. O MS18 não possui qualquer tipo de imunidade contra a detecção de animais. Não existem sensores sem fios imunes a animais compatíveis com esta consola. Se pretender utilizar este tipo de sensores terá que recorrer a sensores com fios ligados às entradas para sensores com fios (ver 9.3). Também é possível utilizar a entrada extra do sensor DS18 para ligar sensores com fios à consola de alarme (9.4).

**Tabela de sensores**

N.º de zona	Local de instalação	Tipo de sensor
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		Por fio
32		Por fio

**Tabela de números de telefone**

Posição n.º	Nº de telefone	Nome
1		
2		
3		
4		
5		
6		

## CE DECLARATION OF CONFORMITY

UK - We, BMB Electronics BV, Kortakker 10 – 4264 AE Veen – The Netherlands, herewith declare that the following designated product BS880, is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

DE - Wir, BMB Electronics BV, Kortakker 10 – 4264 AE Veen – The Netherlands, erklären hiermit die Übereinstimmung des Gerätes BS880 mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Festlegungen der Richtlinie 1999/5/EC.

NL - Hierbij verklaart BMB Electronics BV, Kortakker 10 – 4264 AE Veen – Nederland, dat de BS880 in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG

FR - Nous, BMB Electronics BV, Kortakker 10 – 4264 AE Veen – The Netherlands, déclarons que le produits suivantes: BS880 est dans la conformité avec les exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

PT - Nós, BMB Electronics BV, Kortakker 10 – 4264 AE Veen – The Netherlands, certificamos que o BS880 cumpre os requisitos essenciais e outros aspectos relevantes previstos pela Directiva 1999/5/EC. A declaração de conformidade completa está disponível através de pedido.

Product category : general consumer (category 3).

Date: 20-08-2003

Peter Schoon - Product Manager BMB



Device: The use of the symbol indicates that this product may not be treated as household waste. By ensuring this product is disposed of correctly, you will help prevent potential negative consequences for the environment and human health, which could otherwise be caused by inappropriate waste handling of this product. For more detailed information about recycling of this product, please contact your local city office, your household waste disposal service or the shop where you purchased the product.

Batteries: Do not dispose of used batteries in the household rubbish!  
They should be deposited at a collection point for used batteries.





[www.bmbelectronics.eu](http://www.bmbelectronics.eu)