

ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ
ClassBoard
&
Software ClassBook

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ



Σας συγχαίρουμε που επιλέξατε ένα προϊόν υψηλής τεχνολογίας της οικογένειας Classboard. Θα θέλαμε να σας πληροφορήσουμε ότι όλα τα μοντέλα μας είναι φιλικά προς το περιβάλλον, ΔΕΝ εκπέμπουν ακτινοβολία ή ισχυρό πεδίο και για αυτό δεν απαιτείται η σύνδεση τους σε ηλεκτρικό δίκτυο.



Πιστοποιητικό BMSTC
Επιχειρήσεων υψηλής τεχνολογίας



Διεθνές Πιστοποιητικό ποιότητας
συστημάτων ISO 9001



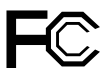
Πιστοποιητικό NCAC
Πνευματικής ιδιοκτησίας λογισμικού



Πιστοποιήσεις CE
CCQS



Κέντρο πιστοποίησης για ηλεκτρομαγνητική συμβατότητα



Επιτροπή ομοσπονδιακών
επικοινωνιών



Περιορισμός επικίνδυνων ουσιών

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Ασφάλεια

Μην κοιτάτε απευθείας την ακτίνα φωτός όταν λειτουργούν τόσο ο διαδραστικός πίνακας όσο και ο προβολέας. Μην τοποθετείτε το καλώδιο δεδομένων σε μια περιοχή όπου υπάρχει ο κίνδυνος κάποιος να το πατήσει ή η πιθανότητα να τοποθετηθούν άλλα αντικείμενα πάνω του. Εάν το καλώδιό σας πρέπει να τοποθετηθεί στο πάτωμα και να το διατρέχει, θα πρέπει να τοποθετηθεί σε ευθεία γραμμή και να διασφαλιστεί με ταινία ή με ένα κανάλι διαχείρισης καλωδίων με χρώμα που ξεχωρίζει.

Χρήση

Η γωνία μεταξύ του πίνακα και του ηλεκτρονικού στυλό θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 45 μοίρες.
Η πίεση που ασκείτε στον πίνακα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 0,02 κιλά.

Περιβάλλον

Δεν θα πρέπει να τοποθετείτε ηλεκτρικές συσκευές (όπως: οθόνες) εντός απόστασης μισού μέτρου από το διαδραστικό πίνακα, ώστε να αποφεύγονται ηλεκτρομαγνητικές παρεμβολές. Δεν θα πρέπει να εγκαταστήσετε και χρησιμοποιήσετε το διαδραστικό πίνακα σε μια περιοχή με υπερβολικά επίπεδα σκόνης, υγρασίας ή καπνού. Δεν θα πρέπει να εγκαταστήσετε τον πίνακα κοντά σε εστίες θερμότητας ή σε αίθουσα η οποία έχει υψηλή θερμοκρασία ή / και πολύωρη απευθείας ηλιακή ακτινοβολία.

Προβολέας

Ο προβολέας που θα επιλέξετε θα πρέπει ιδανικά να έχει την ίδια αναλογία πλευρών με αυτή του πίνακα. Η κατακόρυφη γραμμή του προβολέα πρέπει να είναι παράλληλη με την κατακόρυφη γραμμή του πίνακα. Ταυτόχρονα, το κέντρο της οθόνης πρέπει να βρίσκεται στο κέντρο του πίνακα και η τελική απόσταση εξαρτάται από το μοντέλο του προβολέα. Τα σχέδια που παράγει ο προβολέας πρέπει να βρίσκονται μέσα στην ενεργή περιοχή του πίνακα.

Μεταφορά

Εάν μεταφέρετε το διαδραστικό πίνακα σε μεγάλη απόσταση, συσκευάστε τον πάλι χρησιμοποιώντας τα αρχικά υλικά συσκευασίας. Εάν δεν έχετε τα αρχικά υλικά συσκευασίας, προστατεύστε τον πίνακα από δονήσεις ή πτώσεις με όσο το δυνατόν περισσότερο παραγέμισμα στη συσκευασία.

Ανταλλακτικά Εξαρτήματα

Εάν ο διαδραστικός πίνακάς σας ClassBoard απαιτεί ανταλλακτικά εξαρτήματα, χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα που καθορίζονται από την ClassBoard. Σε περίπτωση που προκληθεί οποιαδήποτε βλάβη εξαιτίας διόρθωσης ή αντικατάστασης που θα πραγματοποιήσετε μόνοι σας, δεν θα καλύπτεστε από την εγγύηση.

Καλώδιο Επέκτασης

Χρησιμοποιήστε το διπλά θωρακισμένο πεπλεγμένο καλώδιο (το συνολικό μήκος δεν θα πρέπει να υπερβαίνει τα 30 μέτρα, διαφορετικά θα παρατηρείται εξασθένιση του σήματος) για την επέκταση του καλωδίου δεδομένων.

Οδηγίες Εγκατάστασης

1 Εγκατάσταση Υλικού

1.1 Ανάρτηση στον τοίχο

1.1.1 Εξαρτήματα

A/A	Όνομα	Ποσότητα	Απεικόνιση
1	Βίδα αυτόματης διάνοιξης	5	
2	Ούπα	5	
3	Λωρίδα ανάρτησης στον τοίχο	1	

Πίνακας 1.1.1

1.1.2 Βήματα:

Τοποθετήστε μια βίδα για να στερεώσετε την κεντρική οπή της λωρίδας ανάρτησης και κατόπιν επαναλάβετε για τις άλλες τέσσερις οπές με το αλφάδι.

- Τοίχος από τσιμέντο ή τούβλο: Ανοίξτε οπές στον τοίχο με ζουμπά 0,32 ιντσών. Τοποθετήστε τα ούπα μέσα στις οπές και κατόπιν τοποθετήστε τη λωρίδα ανάρτησης στα ούπα με τις βίδες αυτόματης διάνοιξης. Στο τέλος, βιδώστε καλά τις βίδες αυτόματης διάνοιξης.
- Σοβατισμένος τοίχος: Ανοίξτε οπές στον τοίχο με ζουμπά 0,24 ιντσών. Τοποθετήστε τα ούπα μέσα στις οπές και κατόπιν τοποθετήστε τη λωρίδα ανάρτησης στα ούπα με τις βίδες αυτόματης διάνοιξης. Στο τέλος, βιδώστε καλά τις βίδες αυτόματης διάνοιξης.
- Ξύλινος τοίχος: Δεν απαιτείται ούπα. Στερεώστε τη λωρίδα ανάρτησης με τις βίδες αυτόματης διάνοιξης και κατόπιν τοποθετήστε το διαδραστικό πίνακα.

Εγκατάσταση Λογισμικού

1.2 Λειτουργικό Σύστημα.

Microsoft Windows 2000 ή μεταγενέστερη έκδοση (Windows XP, Windows Vista, Win 7). Υποστηρίζει Linux Red Hat, Red Flag, Fedora, Ubuntu.

1.3 Απαιτήσεις υλικού.

- 1.3.1 Ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος
CPU: P800, Μνήμη: 128M, Σκληρός δίσκος: 20G, Μνήμη κάρτας γραφικών: 32M, υποδοχή USB
- 1.3.2 Προτεινόμενες απαιτήσεις συστήματος
CPU P4 2.4G, Μνήμη: 512M, Σκληρός δίσκος: 80G, Μνήμη κάρτας γραφικών: 128M, υποδοχή USB

Προσοχή:

Μην συνδέσετε το καλώδιο πριν την εγκατάσταση του λογισμικού.

Ορισμένες λειτουργίες υπόκεινται στους περιορισμούς που θέτει το λειτουργικό σύστημα.

1.4 Γλώσσες Λογισμικού:

Υποστηρίζονται 17 γλώσσες:

1. Απλοποιημένα Κινέζικα
2. Παραδοσιακά Κινέζικα
3. Αγγλικά
4. Ρωσικά
5. Ολλανδικά
6. Τουρκικά
7. Αραβικά
8. Γερμανικά
9. Ουγγρικά
10. Κορεατικά
11. Ιταλικά
12. Ισπανικά
13. Πορτογαλικά
14. Ιαπωνικά
15. Πολωνικά
16. Σουηδικά
17. Κολομβιανά
- 18. Ελληνικά**

1.5 Εγκατάσταση Λογισμικού

- Εγκαταστήστε όλες τις εφαρμογές με επιτυχία, ώστε το λογισμικό να μπορεί να λειτουργήσει σωστά
- Το πρόγραμμα οδήγησης περιέχει έναν οδηγό ασύρματης πινακίδας ClassBoard

Βήματα εγκατάστασης:

1.5.1 Ανοίξτε τον υπολογιστή. Μετά την εκκίνηση του λειτουργικού συστήματος, εισάγετε στη μονάδα CD-ROM το δίσκο εγκατάστασης του ClassBoard που περιλαμβάνεται στη συσκευασία του προϊόντος.

1.5.2 Φυσιολογικά, το πρόγραμμα εγκατάστασης θα ξεκινήσει αυτόματα. Εάν δεν ξεκινήσει αυτόματα, κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του CD-ROM στον υπολογιστή σας για να ανοίξετε το φάκελο CD-ROM και κατόπιν κάντε διπλό κλικ στο αρχείο εγκατάστασης ('setup.exe') για να το εκτελέσετε χειροκίνητα.

1.5.3 Εάν το λειτουργικό σύστημά σας δεν διαθέτει το Microsoft .Net 1.1 Framework, το

πρόγραμμα εγκατάστασης θα σας παροτρύνει να το εγκαταστήσετε.

Κάντε κλικ στο κουμπί "Yes" για να ξεκινήσετε την εγκατάσταση, διαφορετικά στο "No" για έξοδο από την εγκατάσταση.

1.5.4 Όταν έχουν εγκατασταθεί όλα τα στοιχεία του Microsoft .Net 1.1 Framework, θα σας ζητηθεί να επανεκκινήσετε το σύστημά σας ώστε να ολοκληρωθεί η διαδικασία εγκατάστασης..

1.5.5 Μετά την επανεκκίνηση του συστήματος, ένα παράθυρο διαλόγου θα εμφανιστεί για να συνεχίσετε την εγκατάσταση. Πατήστε το κουμπί "Next" για να επιβεβαιώσετε την εγκατάσταση.

1.5.6 Το παράθυρο διαλόγου Σύμβαση άδειας χρήσης θα εμφανιστεί μετά το πάτημα του κουμπιού "Next". Θα πρέπει να διαβάσετε προσεκτικά τη σύμβαση και κατόπιν να κάνετε κλικ στο "Accept" για να συνεχίσετε. Διαφορετικά, κάντε κλικ στο "I do not accept" για να εγκαταλείψετε τη διαδικασία .

1.5.7 Εισάγετε όνομα χρήστη και όνομα οργανισμού. Επιλέξτε τους χρήστες του προγράμματος και κατόπιν πατήστε το κουμπί "Next".

1.5.8 Επιλέξτε το είδος εγκατάστασης που προτιμάτε. Προτείνεται η πλήρης (Complete) εγκατάσταση. Πατήστε στη συνέχεια το "Next" για να συνεχίσετε.

1.5.9 Αφού ολοκληρώσετε τα παραπάνω βήματα, θα εμφανιστεί το επόμενο παράθυρο διαλόγου. Πατήστε "Instal" για να ξεκινήσει η διαδικασία.

1.5.10 Κατά τη διαδικασία εγκατάστασης, κάντε κλικ στο κουμπί "Cancel" αν θέλετε να διακόψετε τη διαδικασία.

1.5.11 Πατήστε το κουμπί "Finish" για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση του λογισμικού.

1.5.12 Όταν η εγκατάσταση ολοκληρωθεί μετά το πάτημα του κουμπιού "Finish", θα εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου με ένα μήνυμα σφάλματος. **Η εμφάνιση του μηνύματος είναι φυσιολογική**, επειδή δεν έχετε συνδέσει ακόμα τον υπολογιστή σας με τον πίνακα. Ταυτόχρονα, τα εικονίδια συντόμευσης του λογισμικού ClassBoard Tools και ClassBook θα εμφανιστούν στην επιφάνεια εργασίας σας. Επίσης, ένα σχετικό εικονίδιο θα εμφανιστεί στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης του υπολογιστή σας. Τώρα, το λογισμικό έχει εγκατασταθεί με επιτυχία στον υπολογιστή σας.

Σημείωση: Αυτό το μήνυμα εμφανίζεται απλά για να σας υπενθυμίσει ότι δεν έχετε συνδέσει τον υπολογιστή μ' αυτό το προϊόν. Βεβαιωθείτε ότι η σύνδεση με τον πίνακα είναι σωστή. Εάν δεν χρειάζεστε αυτό το παράθυρο διαλόγου, κάντε κλικ στο κουμπί για να το κλείσετε. Ωστόσο, θα εμφανιστεί ξανά όταν επανεκκινήσετε το ClassBoard Tools.

1.5.13 Μετά την επιτυχή ολοκλήρωση της εγκατάστασης του λογισμικού, θα υπάρχουν δύο εικονίδια για τα ClassBook και ClassBoard Tools στην επιφάνεια εργασίας. Με διπλό κλικ στο εικονίδιο του ClassBoard Tools ξεκινά το πρόγραμμα ClassBoard Tools (φυσιολογικά, το πρόγραμμα εκκινείται αυτόματα όταν ξεκινά το λειτουργικό σύστημα). Μπορείτε να δείτε το εικονίδιο συντόμευσης στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης όταν το πρόγραμμα λειτουργεί.

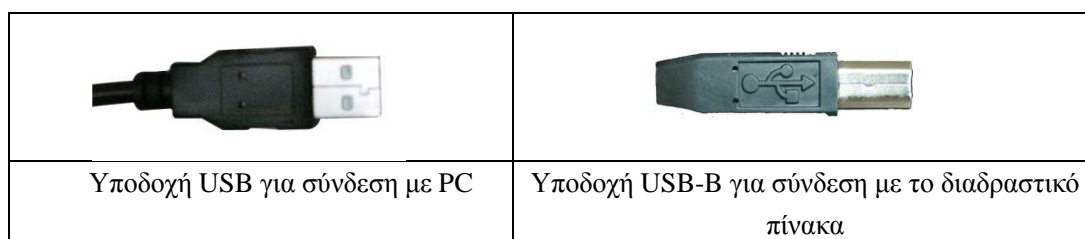
Με διπλό κλικ στο εικονίδιο του ClassBook ξεκινά το πρόγραμμα ClassBook, με το οποίο μπορείτε να δημιουργήσετε εύκολα την παρουσίασή σας ή να ξεκινήσετε τη διάλεξή σας με ζωντανό τρόπο.

Σημείωση. Για να διασφαλίσετε την αποθήκευση γραπτών σημειώσεων στο ClassBook, συνδέστε τον υπολογιστή πρώτα στον πίνακα και ανοίξτε στη συνέχεια το ClassBook. Εάν αντιστρέψετε αυτήν τη σειρά,

κλείστε και ανοίξτε πάλι το ClassBook.

2 Καλώδιο Σύνδεσης

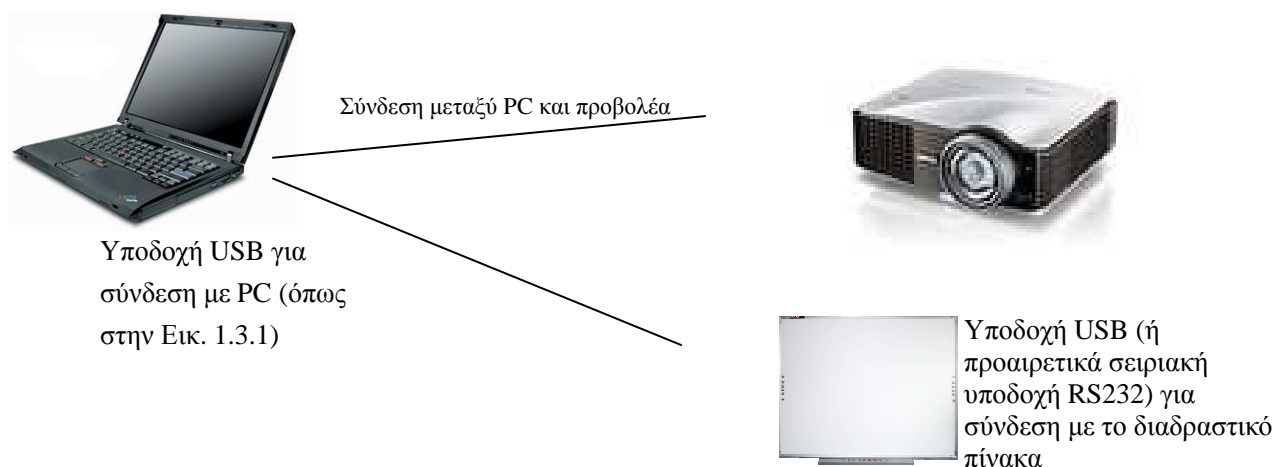
Για τη σύνδεση με το διαδραστικό πίνακα, είναι απαραίτητο ένα καλώδιο USB. Δεν απαιτείται πρόσθετη παροχή ρεύματος για αυτό το προϊόν. Μετά τη σύνδεση του καλωδίου μεταξύ της υποδοχής USB του PC και της υποδοχής του διαδραστικού πίνακα, η σύνδεση έχει ολοκληρωθεί. Μπορείτε να δείτε τις δύο άκρες του καλωδίου στην Εικ. 1.3.1. Μετά την επιτυχή εγκατάσταση, η ένδειξη του διαδραστικού πίνακα γίνεται πράσινη. Εάν η ένδειξη είναι άχρωμη, δεν έχει γίνει σύνδεση καλωδίου. Εάν η ένδειξη είναι κόκκινη, η σύνδεση του καλωδίου είναι ασταθής (Για αναλυτικές λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο Κεφάλαιο 8). Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο “ClassBoard Tools” ώστε να ενεργοποιήσετε τα εργαλεία. Οι υποδοχές του διαδραστικού πίνακα και τα χρώματα των φωτεινών ενδείξεων φαίνονται στην Εικ. 1.3.2.



Εικ. 1.3.1 Δύο υποδοχές καλωδίου δεδομένων



Εικ. 1.3.2 Υποδοχές διαδραστικού πίνακα και χρώματα φωτεινών ενδείξεων




Εικ. 1.3.3 Εικόνα σύνδεσης του διαδραστικού πίνακα

3 Ρύθμιση Θέσης - Calibration



Είναι απαραίτητο να κάνετε Calibration την πρώτη φορά και δεν θα χρειαστεί να κάνετε καμία άλλη ρύθμιση θέσης για μελλοντική χρήση (θα πρέπει να αλλάξετε τη θέση αν αλλάξει η σχετική θέση μεταξύ προβολέα και διαδραστικού πίνακα, αναβαθμιστεί το λειτουργικό σύστημα ή μεταβληθεί η ανάλυση της οθόνης). Μετά τη σύνδεση μεταξύ του PC σας, του διαδραστικού πίνακα και του προβολέα (με πλήρη εγκατάσταση του λογισμικού ClassBoard και κανονική λειτουργία του ClassBoard

Tools), κάντε κλικ στο πλήκτρο ρύθμισης θέσης  στη γραμμή εργαλείων (στο εικονίδιο που βρίσκεται κάτω δεξιά) του διαδραστικού πίνακα ClassBoard για να την ενεργοποιήσετε. Έχετε τη δυνατότητα να καθορίσετε τη θέση μέσω της σχετικής εντολής που βρίσκεται στην περιοχή ειδοποιήσεων στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης. Η διαδικασία καθορισμού θέσης είναι απλή και ολοκληρώνεται αν κάνετε κλικ στα 9 σταυρόνια που αναβοσβήνουν στον πίνακα με ένα ηλεκτρονικό στυλό (ηλεκτρομαγνητικό μοντέλο) ή και με το δάκτυλο (αφορά μόνο μοντέλο με επιφάνεια αφής), ένα προς ένα. Όταν καθορίζετε τη θέση, το στυλό / δάκτυλο θα πρέπει να είναι κάθετο στον πίνακα και αν κάνετε κάποιο λάθος, θα πρέπει να ξεκινήσετε από την αρχή. Μπορείτε να ρυθμίσετε τον πίνακα ώστε να αναγνωρίζει την ακριβή θέση του στυλό / δάκτυλο. Όταν ολοκληρωθεί ο καθορισμός θέσης, πατήστε το Esc για να εξέλθετε από την εφαρμογή, όπως δείχνει η Εικ. 1.4.1



Εικ. 1.4.1 Περιβάλλον καθορισμού θέσης

Εισαγωγή στις Βασικές Λειτουργίες

Αυτό το κεφάλαιο του εγχειριδίου σας παρέχει μια ανασκόπηση της εφαρμογής και της χρήσης της τεχνολογίας Handy Intelligence Key (HIKey). Το HIKey βρίσκεται στην εσωτερική άκρη του διαδραστικού πίνακα και είναι πλήκτρα συντόμευσης των πιο συνηθισμένων λειτουργιών .

1 Η διανομή του HIKey


Σημείωση:

- Οι σειρές 5 και 6 διαθέτουν τις λειτουργίες του HIKey I.
- Μόνο η σειρά 6 διαθέτει τις λειτουργίες του HIKeyII.
- Η σειρά 4 δεν υποστηρίζει την τεχνολογία HIKey. Για περισσότερες λεπτομέρειες για τη χρήση των Αιωρούμενων εργαλείων, διαβάστε την ενότητα 8 του Κεφαλαίου 4 για να καταλάβετε πώς μπορείτε να υλοποιήσετε τις ίδιες λειτουργίες του HIKey στη σειρά 4.




2 Η εφαρμογή του HIKey I

2.1 Αριστερό ή δεξί κλικ

2.1.1 Αριστερό κλικ


Πατήστε το πλήκτρο  και κατόπιν αφήστε το και το ηλεκτρονικό στυλό θα εκτελέσει την κανονική λειτουργία του αριστερού κλικ (απλό κλικ, διπλό κλικ, επιλογή και μεταφορά, κ.λπ.). Μετακινήστε το δείκτη πάνω σε φάκελο ή αρχείο και ο φάκελος ή το αρχείο θα ανοίξουν γρήγορα με διπλό κλικ.

2.1.2 Δεξί κλικ:

Πατήστε το πλήκτρο  για λίγο. Στο μεταξύ, κάντε κλικ στο λευκό πίνακα και θα εκτελεστεί η κανονική λειτουργία του δεξιού κλικ. Εάν αφήσετε  το πλήκτρο , θα επιστρέψει στη λειτουργία του αριστερού κλικ. Μια άλλη μέθοδος για την υλοποίηση της λειτουργίας δεξιού κλικ είναι να πατήσετε το εικονίδιο του δεξιού κλικ και κατόπιν, το πρώτο κλικ που θα κάνετε με το ηλεκτρονικό στυλό στον πίνακα θα είναι δεξί κλικ. Στη συνέχεια επανέρχεται το κανονικό αριστερό κλικ.

2.2 Στυλό

2.2.1 Χρήση του παραθύρου λειτουργιών στυλό (δίσκος)

Το παράθυρο λειτουργιών στυλό περιλαμβάνει τέσσερα πλήκτρα στυλό με τέσσερα διαφορετικά χρώματα (μαύρο, κόκκινο, μπλε και πράσινο) . Για παράδειγμα: όταν πατάτε το πλήκτρο, μπορείτε να γράψετε μαύρες λέξεις στον πίνακα με το ηλεκτρονικό στυλό, όλα τα σημάδια που παράγει το στυλό είναι διανυσματικά και μπορείτε να μεταβάλλετε όσο θέλετε το επίπεδο ζουμ χωρίς προβλήματα. Μπορείτε να αποθηκεύσετε ό,τι σχεδιάζετε ως μορφή εικόνας με τη λειτουργία "Αποτύπωση οθόνης" (ανατρέξτε στο Κεφάλαιο 2, "Αποτύπωση οθόνης").

2.2.2 Τροποποίηση του στυλό

- ◆ **Σύντομη τροποποίηση :**

Εάν το χρώμα ή το μέγεθος του στυλό δεν είναι αυτό που θέλετε, πατήστε γρήγορα το πλήκτρο δύο φορές για να προσαρμόσετε τις ιδιότητες του στυλό σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας στο παράθυρο διαλόγου Ρύθμιση ιδιοτήτων. Μπορείτε επίσης να τροποποιήσετε αυτά τα στοιχεία στον "Πίνακα ελέγχου" του ClassBoard.


◆ **Τροποποίηση μακράς διάρκειας :**

Μπορείτε να ανοίξετε το στοιχείο μενού "Πίνακας ελέγχου" αν κάνετε κλικ στο εικονίδιο "ClassBoard Tools" στην περιοχή ειδοποιήσεων (στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης του υπολογιστή), και κατόπιν μπορείτε να τροποποιήσετε τις ιδιότητες του στυλό σ' αυτό το παράθυρο διαλόγου. Με τον τρόπο αυτό, η μεταβολή θα είναι μόνιμη και θα αποθηκευτεί από το σύστημα μέχρι την επόμενη τροποποίηση. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τις ιδιότητες του Πίνακα λειτουργιών στυλό, τη γλώσσα εφαρμογής και τα Αιωρούμενα εργαλεία στον "Πίνακα ελέγχου".

Προσαρμόστε το χρώμα και το πλάτος των στυλό στον Πίνακα λειτουργιών στυλό σύμφωνα με τις ανάγκες σας. Μπορείτε να ρυθμίσετε το πλάτος του στυλό μεταξύ των τιμών 1 και 100. Μπορείτε να εισάγετε μια τιμή απευθείας στο παράθυρο διαλόγου ή να κάνετε κλικ στο κουμπί προσαρμογής για να ρυθμίσετε την τιμή, όπως βλέπετε στην Εικ. 2.1.3. Το κουμπί "Επιλογή χρώματος" σας παρέχει πολλά χρώματα για να διαλέξετε. Εάν κάνετε κλικ στο κουμπί "Προεπιλεγμένη τιμή", όλες οι ιδιότητες θα επανέρθουν στις αρχικές ρυθμίσεις τους.


2.3 Γόμα

2.3.1 Χρήση της γόμας:

Πατήστε το πλήκτρο  και το ηλεκτρονικό στυλό θα μετατραπεί σε γόμα και θα μπορείτε να διαγράψετε όλα τα επιλεγμένα αντικείμενα ή οτιδήποτε έχετε σχεδιάσει με το ηλεκτρονικό στυλό στο ClassBook: Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να διαγραφεί και πατήστε το πλήκτρο Γόμα στο παράθυρο λειτουργιών στυλό για να διαγράψετε τα επιλεγμένα στοιχεία. Μετακινήστε το ηλεκτρονικό στυλό σε οτιδήποτε έχετε σχεδιάσει για να το διαγράψετε, ακριβώς όπως χρησιμοποιείτε μια κανονική γόμα. Μπορείτε να κλείσετε το ενεργό παράθυρο πατώντας τη γόμα (**Σημείωση:** Δεν ισχύει για το ClassBook). Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ακόμα μία λειτουργία διαγραφής: κάντε κλικ στο εσωτερικό ενός κύκλου στον οποίο έχετε συμπεριλάβει όλα τα αντικείμενα που θέλετε να διαγράψετε.

2.3.2 Τροποποίηση της γόμας:

◆ **Σύντομη τροποποίηση:**







Κάντε διπλό κλικ στο πλήκτρο  για να αλλάξετε προσωρινά το πλάτος της γόμας. Αυτή η αλλαγή δεν θα ισχύει την επόμενη φορά που θα ανοίξετε το "ClassBoard Tools".

◆ **Τροποποίηση μακράς διάρκειας :**

Μπορείτε να καθορίσετε μια μόνιμη περιοχή διαγραφής με τη γόμα. Ρυθμίστε το πλάτος της γόμας σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας. Μπορείτε να επιλέξετε μια τιμή στην περιοχή μεταξύ 1 και 100. Μπορείτε να εισάγετε απευθείας μια τιμή ή να

κάνετε κλικ στο κουμπί προσαρμογής για να την αλλάξετε. Με τον τρόπο αυτό, η μεταβολή θα είναι μόνιμη και θα αποθηκευτεί από το σύστημα μέχρι την επόμενη τροποποίηση.



2.4 Η Λειτουργία του HIKeyI



Εικονίδιο	Όνομα	Πατήστε μία φορά		Πατήστε γρήγορα δύο φορές		Πάτημα και κράτημα		
		Windows	ClassBook	Windows	ClassBook	Windows	ClassBook	
	Ποντίκι	Όταν πατάτε το πλήκτρο, το ηλεκτρονικό στυλό έχει την ίδια λειτουργία με το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού, όπως επιλογή αντικειμένων, επιλογή περιοχής, μεταφορά, κ.λπ. Μπορείτε επίσης να συνεχίσετε την αναπαραγωγή ταινιών που έχουν διακοπεί στο “ClassPlayer” πατώντας το .		Με το γρήγορο διπλό πάτημα μπορείτε να ανοίξετε ένα φάκελο ή ένα αρχείο.		Μεγέθυνση όλων των στοιχείων εκτός από το κείμενο: 1. Μεγέθυνση αν πατήσετε δύο φορές το δεξί μέρος συγκεκριμένου στοιχείου. 2. Σμίκρυνση αν πατήσετε δύο φορές το αριστερό μέρος συγκεκριμένου στοιχείου.		Το ηλεκτρονικό στυλό λειτουργεί σαν το δεξί πλήκτρο του ποντικιού
	Πλήκτρο μαύρου στυλό	Όταν πατήσετε το πλήκτρο, το ηλεκτρονικό στυλό χρησιμοποιείται με το αντίστοιχο χρώμα και πλάτος. Επίσης, προκαλεί παύση στην αναπαραγωγή ταινιών στο “ClassPlayer”.		Μετά το διπλό πάτημα στα πλήκτρα του στυλό, μπορείτε να επιλέξετε οποιαδήποτε τιμή πλάτους και χρώματος στυλό στο παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται.				
	Πλήκτρο κόκκινου στυλό							
	Πλήκτρο μπλε στυλό							
	Πλήκτρο πράσινου στυλό							
	Γόμα	Κλείσιμο των ανοιχτών παραθύρων εκτός του “ClassBook”.	1. Διαγραφή του επιλεγμένου στοιχείου. 2. Διαγραφή των επιλεγμένων λέξεων σε επεξεργασία κειμένου. 3. Γόμα.	Μετά το διπλό πάτημα του πλήκτρου γόμας, μπορείτε να επιλέξετε οποιαδήποτε τιμή πλάτους και χρώματος στυλό στο παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται.				

	<p>Αλλαγή από ηλεκτρονικό στυλό σε γόμα.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Με το πάτημα του πλήκτρου, το ηλεκτρονικό στυλό γίνεται γόμα και μπορείτε να διαγράψετε ότι έχετε σχεδιάσει με το στυλό στο ClassBook:2. Κυκλώστε τα αντικείμενα που θέλετε να διαγράψετε. Κάντε κλικ στην εσωτερική περιοχή για διαγραφή.	
--	---	--

Χρήση της τεχνολογίας Cognitive Ink (CI)

Η τεχνολογία CI είναι ένα είδος εφαρμογής έξυπνου μελανιού, που σημαίνει ότι μπορείτε να σχεδιάσετε γραμμές, διάφορα σχήματα κτλ. ή να γράψετε με το ηλεκτρονικό στυλό σας στο λογισμικό ClassBook ή σε άλλο λογισμικό για να δημιουργήσετε το σχόλιο ή την εικόνα σας.

Όταν χρησιμοποιείτε άλλο λογισμικό με το ηλεκτρονικό στυλό σας, θα δείτε το εικονίδιο  στην κάτω αριστερή γωνία του περιβάλλοντος της εφαρμογής. Οποιαδήποτε μεταβολή σ' αυτό το λογισμικό θα αποθηκευτεί αν κάνετε κλικ στο  χωρίς να αλλάξει η μορφή. Από την άλλη πλευρά, όλες οι εικόνες που γίνονται στο λογισμικό θα χαθούν αν δεν τις αποθηκεύσετε, όταν πατήσετε το πλήκτρο για να ενεργοποιήσετε την κατάσταση λειτουργίας ποντικιού.

Μετακινήστε το κουμπί  και η γραμμή  θα μετακινηθεί μαζί με το ποντίκι - αυτό γίνεται για να είναι πιο εύκολη και άμεση η αποθήκευση του σχολίου σας.

Μπορείτε να αποθηκεύσετε το σχόλιό σας με την τεχνολογία CI του ClassBoard σε Word\Powerpoint\Excel.

ClassBoard Tools

Το ClassBoard Tools βρίσκεται στο δίσκο συστήματος

(στην κάτω δεξιά γωνία της επιφάνειας εργασίας).

Ακολουθεί περιγραφή όλων των εργαλείων:

1 ClassBook

Εκκίνηση της εφαρμογής ClassBook.

2 Πληκτρολόγιο Οθόνης

Εκκίνηση του εργαλείου “Πληκτρολόγιο οθόνης”.

3 Αιωρούμενα Εργαλεία

Εμφάνιση των “Αιωρούμενων εργαλείων”, πολλών από αυτά η λειτουργία είναι ίδια με τα εργαλεία της γραμμής εργαλείων (HIKey).

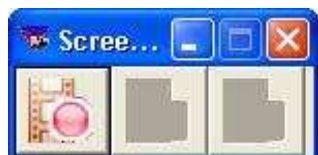
4 Πρόγραμμα Αναπαραγωγής Βίντεο

Η γραμμή μενού στο παράθυρο του προγράμματος αναπαραγωγής βίντεο περιλαμβάνει τα στοιχεία "Αρχείο", "Αναπαραγωγή" και "Πληροφορίες". Το στοιχείο "Αρχείο" αφορά στην περιήγηση σε αρχεία βίντεο, το στοιχείο "Αναπαραγωγή" αφορά στον έλεγχο της ταχύτητας αναπαραγωγής και το στοιχείο "Πληροφορίες" παρέχει χρήσιμες πληροφορίες για το πρόγραμμα αναπαραγωγής. Τα στοιχεία ελέγχου στο κάτω μέρος του παραθύρου εκτελούν λειτουργίες αναπαραγωγής, κίνησης προς τα εμπρός, κίνησης προς τα πίσω, προβάλλουν το βίντεο σε πλήρη οθόνη και εμφανίζουν μια γραμμή προόδου. Κάντε κλικ στο κουμπί προβολής σε πλήρη οθόνη αν θέλετε το βίντεο να προβάλλεται σε ολόκληρη την οθόνη. Κατά τη λειτουργία πλήρους οθόνης, εμφανίζονται δύο κουμπιά κάτω αριστερά και κάτω δεξιά στην οθόνη με τα οποία μπορείτε να επιστρέψετε σε προβολή σε παράθυρο όταν τα πατήσετε. Όλες οι μορφές βίντεο που υποστηρίζονται από το πρόγραμμα "Windows Media Player" μπορούν να αναπαραχθούν από το ClassPlayer.

Ειδικές λειτουργίες του ClassPlayer: Κατά την αναπαραγωγή ενός αρχείου βίντεο, κάντε κλικ σε οποιοδήποτε κουμπί στυλό, στο παράθυρο λειτουργιών στυλό, για να διακόψετε την αναπαραγωγή του βίντεο και να γράψετε σημειώσεις πάνω στην τρέχουσα εικόνα. Επιπλέον, μπορείτε να αποθηκεύσετε τη σημείωσή σας μαζί με την εικόνα στο ClassBook μέσω της λειτουργίας "Καταγραφή στιγμιότυπου οθόνης" για μελλοντική αναφορά (Ανατρέξτε στο Κεφάλαιο II, "Καταγραφή στιγμιότυπο οθόνης"). Κάντε κλικ στο "Πλήκτρο ποντικιού" στο παράθυρο λειτουργιών στυλό αν θέλετε να συνεχιστεί η αναπαραγωγή του βίντεο.

5 Εγγραφή Βίντεο

Το περιβάλλον της εφαρμογής "Εγγραφή βίντεο" παρουσιάζεται στην Εικ. 4.1.3. Κάντε κλικ στο κουμπί "Εναρξη" για να καταγράψετε τις ενέργειές σας στον πίνακα. Η παύση ή η διακοπή γίνονται πολύ εύκολα. Τα σχετικά κουμπιά εμφανίζονται στην Εικ. 4.1.4. Κάντε κλικ στο κουμπί "Διακοπή" για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου αποθήκευσης, μέσα από το οποίο μπορείτε να αποθηκεύσετε καταγεγραμμένο υλικό σε αρχείο (το αρχείο θα αποθηκευτεί σε μορφή AVI). Το μέγεθος του βίντεο που καταγράφεται είναι ακριβώς ίδιο με το αρχικό μέγεθος του βίντεο, ώστε να διατηρείται η υψηλή ποιότητα. Εάν ο υπολογιστής συνδέεται με το μικρόφωνο, μπορείτε ταυτόχρονα να ηχογραφήσετε την ομιλία σας. Το μέγεθος και η ποιότητα καταγεγραμμένου υλικού εξαρτάται από τις επιδόσεις του PC σας. **Σημείωση:** Το παράθυρο διαλόγου θα ελαχιστοποιηθεί κατά την εγγραφή και η εγγραφή θα έχει καλύτερα αποτελέσματα αν η μνήμη της κάρτας γραφικών του υπολογιστή σας είναι μεγαλύτερη ή ίση με 128MB.



Εικ. 4.1.3



Εικ. 4.1.4

6 Αναβάθμιση Λογισμικού

6.1 Λύση I

Οι χρήστες μπορούν να ζητήσουν από μεταπωλητές ή αντιπροσώπους το δίσκο αναβάθμισης για να αναβαθμίσουν το λογισμικό τους.

Θα πρέπει πρώτα να καταργηθεί η εγκατάσταση της αρχικής έκδοσης και στη συνέχεια να εγκατασταθεί η νέα έκδοση του λογισμικού. ([Ανατρέξτε στο σημείο 3 της δεύτερης ενότητας του Κεφαλαίου I](#)).

Κατάργηση εγκατάστασης λογισμικού:

Για να αναβαθμίσετε το λογισμικό ClassBoard, θα πρέπει πρώτα να καταργήσετε την εγκατάσταση της προηγούμενης έκδοσης και κατόπιν να εγκαταστήσετε το λογισμικό ακολουθώντας τα παραπάνω βήματα και τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Διαδικασία κατάργησης της εγκατάστασης του λογισμικού ClassBoard: (θα πρέπει αρχικά να κλείσετε το ClassBoard Tools που βρίσκεται στην κάτω δεξιά γωνία της επιφάνειας εργασίας)

- 6.1.1 Κάντε κλικ στο κουμπί "Εναρξη" στην επιφάνεια εργασίας. Ανοίξτε τον "Πίνακα ελέγχου". Κάντε διπλό κλικ στο στοιχείο "Προσθαφαίρεση προγραμμάτων". Επιλέξτε το στοιχείο "Κατάργηση" κάτω από το "ClassBoard Digital Interactive System" για να απεγκαταστήσετε το λογισμικό.

Η

- 6.1.2 Κάντε κλικ στο μενού "Εναρξη". Βρείτε το "ClassBoard" στην κατηγορία "Προγράμματα" και ανοίξτε το. Όταν εμφανιστεί το παράθυρο επιβεβαίωσης, επιλέξτε το "Κατάργηση εγκατάστασης του ClassBoard Digital Interactive System" για να επιβεβαιώσετε την κατάργηση της εγκατάστασης.

6.2 Λύση II:

Ξεκινήστε τη λειτουργία αυτόματης ενημέρωσης. Μπορείτε να κάνετε κλικ στο "Αυτόματη ενημέρωση" στο μενού ClassTools αν ο υπολογιστής σας συνδέεται στο Internet.

Θα εμφανιστεί ένα παράθυρο εντολών.

Κάντε κλικ στο "Εναρξη ενημέρωσης" και το πρόγραμμα θα ελέγξει αν υπάρχει νέα έκδοση στο διακομιστή. Εάν υπάρχει, η νέα έκδοση θα ληφθεί και θα εγκατασταθεί αυτόματα. Διαφορετικά, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα που σας ενημερώνει ότι έχετε την τελευταία έκδοση και η διαδικασία θα τερματιστεί αυτόματα.

7 Δεξί Πλήκτρο Ποντικιού.

Η λειτουργία είναι ίδια με τη λειτουργία "Δεξί πλήκτρο ποντικιού" στη γραμμή εργαλείων. Η λειτουργία του δεξιού πλήκτρου ποντικιού θα διατηρηθεί μέχρι να κάνετε ξανά κλικ σ' αυτήν την επιλογή.

8 Πίνακας Ελέγχου

Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τις ιδιότητες του Πίνακα λειτουργιών στυλό, τη γλώσσα εφαρμογής (επιλέγοντας γλώσσας) και τα Αιωρούμενα εργαλεία στον "Πίνακα ελέγχου".

Σημείωση: Μπορείτε επίσης να προσαρμόσετε τις ιδιότητες αν πατήσετε γρήγορα δύο φορές τα

"Στυλό" και "Γόμα" στο παράθυρο λειτουργιών στυλό.

8.1 Ρύθμιση

Ρυθμίστε το χρώμα και το πλάτος του "Στυλό". Μπορείτε να ρυθμίσετε το πλάτος του στυλό μεταξύ των τιμών 1 και 100. Μπορείτε να εισάγετε μια τιμή απευθείας στο παράθυρο διαλόγου ή να κάνετε κλικ στο κουμπί προσαρμογής για να ρυθμίσετε την τιμή. Το κουμπί "Επιλογή χρώματος" σας παρέχει πολλά χρώματα για να διαλέξετε.

Μπορείτε να καθορίσετε μια μόνιμη περιοχή διαγραφής με τη γόμα. Ρυθμίστε το πλάτος της γόμας σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας. Μπορείτε να επιλέξετε μια τιμή στην περιοχή μεταξύ 1 και 100. Μπορείτε να εισάγετε απευθείας μια τιμή ή να κάνετε κλικ στο κουμπί προσαρμογής για να την αλλάξετε.

Εάν κάνετε κλικ στο κουμπί "Προεπιλεγμένη τιμή", όλες οι ιδιότητες θα επανέρθουν στις αρχικές ρυθμίσεις τους.

Κάντε κλικ στο κουμπί "Ρύθμιση". Επιλέξτε γλώσσα στο αναπτυσσόμενο πλαίσιο στο παράθυρο διαλόγου δεξιά. Παρέχεται υποστήριξη σε 17 γλώσσες: Απλοποιημένα Κινέζικα, Παραδοσιακά Κινέζικα, Αγγλικά, Γερμανικά, Ολλανδικά, Τουρκικά, Ρωσικά, Κορεάτικα, Αραβικά, Ουγγρικά, Ιταλικά, Ισπανικά, Γιαπωνέζικα, Πολωνικά, Πορτογαλικά, Σουηδικά, Κολομβιανά και Ελληνικά. Αφού κάνετε την επιλογή σας, κάντε κλικ στο "Επιβεβαίωση" και η γλώσσα που χρησιμοποιείται από όλες τις εφαρμογές ClassBoard θα αλλάξει μετά την επανεκκίνηση. Εάν κάνετε κλικ στο κουμπί "Προεπιλεγμένη τιμή", όλα τα στοιχεία θα επανέρθουν στις αρχικές ρυθμίσεις τους.

8.2 Ρύθμιση Αιωρούμενων Εργαλείων

Μπορείτε να προσθέσετε ή να διαγράψετε εργαλεία στα "[Αιωρούμενα εργαλεία](#)" σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας. Μετακινήστε εικονίδια εργαλείων από το πάνω παράθυρο εργαλείων στο "[Προσαρμοσμένο παράθυρο](#)" που βρίσκεται από κάτω, και αυτά θα μεταφερθούν στην ομάδα "[Αιωρούμενα εργαλεία](#)". Μετακινήστε εικονίδια εργαλείων από το "[Προσαρμοσμένο παράθυρο](#)" στον "[Κάδο ανακύκλωσης](#)" πιο κάτω αν θέλετε να τα διαγράψετε από τα "[Αιωρούμενα εργαλεία](#)". Υπάρχουν 13 εικονίδια εργαλείων στο παράθυρο εργαλείων. Μπορείτε να τα προσθέσετε όλα στα "[Αιωρούμενα εργαλεία](#)" ή να τα διαγράψετε από τα "[Αιωρούμενα εργαλεία](#)" (δεν μπορείτε να διαγράψετε το τελευταίο εικονίδιο στο "[Προσαρμοσμένο παράθυρο](#)")

8.3 Πληροφορίες

Κάντε κλικ στο κουμπί "[Πληροφορίες](#)" στο κάτω μέρος του πίνακα ελέγχου για να δείτε πληροφορίες για το λογισμικό ClassBook.

9 Ρύθμιση θέσης

Η λειτουργία είναι ίδια με τη λειτουργία "Ρύθμιση θέσης" που είδαμε στην ενότητα 3 στο Κεφάλαιο II.

Εφαρμογή ClassBook

1.1 Γραμμή Μενού

1.1.1 Αρχείο

Κάντε κλικ στο “[Αρχείο](#)” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται.

[Δημιουργία](#): Δημιουργήστε μια νέα παρουσίαση TBK.

[Ανοιγμα](#): Ανοίξτε μια υπάρχουσα παρουσίαση TBK.

[Αποθήκευση](#): Αποθηκεύστε όλους τους τύπους ανοιχτών παρουσιάσεων (TBK, TMK, TGK).

[Αποθήκευση ως](#): Αποθηκεύστε την ανοιχτή παρουσίαση TBK σε άλλες μορφές.

[Αποθήκευση ως TMK](#): Αποθηκεύστε την τρέχουσα παρουσίαση TBK ως αρχείο TMK.

[Αποθήκευση ως σελίδα TMK](#): Αποθηκεύστε την τρέχουσα σελίδα TBK ως αρχείο TMK.

[Αποθήκευση ως εικόνα](#): Αποθηκεύστε την τρέχουσα σελίδα TBK ως αρχείο εικόνας.

[Εκτύπωση](#): Εκτυπώστε την τρέχουσα παρουσίαση TBK.

[Έξοδος](#): Βγείτε από το ClassBook.

1.1.2 Επεξεργασία

Κάντε κλικ στο “[Επεξεργασία](#)” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται:

[Αποκοπή](#): Διαγράψτε τα επιλεγμένα αντικείμενα και αποθηκεύστε τα στο πρόχειρο του συστήματος.

[Αντιγραφή](#): Αποθηκεύστε το επιλεγμένο αντικείμενο στο πρόχειρο του συστήματος.

[Επικόλληση](#): Ανακτήστε το αντικείμενο που έχει αποθηκευτεί στο πρόχειρο του συστήματος.

[Διαγραφή](#): Διαγράψτε το επιλεγμένο αντικείμενο.

[Επιλογή όλων](#): Επιλέξτε όλα τα αντικείμενα της τρέχουσας σελίδας.

[Εκκαθάριση σελίδας](#): Διαγράψτε όλα τα αντικείμενα στην τρέχουσα σελίδα, διατηρώντας ωστόσο την κενή σελίδα.

[Διαγραφή σελίδας](#): Διαγράψτε την τρέχουσα σελίδα.

1.1.3 Προβολή

Κάντε κλικ στο “[Προβολή](#)” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται:

[Προηγούμενο](#): Εμφανίστε τα περιεχόμενα της προηγούμενης σελίδας.

[Επόμενο](#): Εμφανίστε τα περιεχόμενα της επόμενης σελίδας.

1.1.4 Εισαγωγή

Κάντε κλικ στο “[Εισαγωγή](#)” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται::

[Κενή σελίδα](#): Εισάγετε μια κενή σελίδα μετά την τρέχουσα.

[Αρχείο εικόνας](#): Εισάγετε εικόνα από αρχείο εικόνας στην τρέχουσα σελίδα.

[TGK](#): Εισάγετε ένα TGK στην τρέχουσα σελίδα.

[TMK](#): Εισάγετε και περιηγηθείτε σε ένα αρχείο TMK.

1.1.5 Μορφή

Κάντε κλικ στο “**Μορφή**” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται:

Γραμματοσειρά: Επιλέξτε μια γραμματοσειρά που θα χρησιμοποιηθεί στην τρέχουσα παρουσίαση.

Χρώμα περιγράμματος: Επιλέξτε το χρώμα περιγράμματος διαφορετικών σχημάτων, ή το χρώμα του κειμένου.

Χρώμα γεμίσματος: Επιλέξτε το χρώμα γεμίσματος διαφορετικών σχημάτων.

Διαφανές: Αφαιρέστε το χρώμα γεμίσματος των επιλεγμένων σχημάτων.

Κλειδώμα της θέσης κειμένου: Κλειδώστε το κείμενο σε μια σταθερή θέση. Το κείμενο δεν μπορεί να μετακινηθεί, αλλά μπορεί να τροποποιηθεί και να διαγραφεί όταν είναι κλειδωμένο.

Χρώμα φόντου: Καθορίστε το χρώμα φόντου της τρέχουσας σελίδας.

1.1.6 Σχεδίαση

Κάντε κλικ στο “**Σχεδίαση**” για να δείτε τις επιλογές που διατίθενται:

Συνδυασμός: Συνδυάστε τα επιλεγμένα αντικείμενα για να δημιουργήσετε ένα νέο αντικείμενο.

Ακύρωση συνδυασμού: Αναιρέστε την προηγούμενη ενέργεια συνδυασμού των επιλεγμένων αντικειμένων.

Ταξινόμηση:

Ορισμός ανώτερου επιπέδου: Μεταφέρετε τα επιλεγμένα αντικείμενα στην κορυφή της στοίβας, για να μπορούμε να το δούμε.

Ορισμός κατώτερου επιπέδου: Μεταφέρετε τα επιλεγμένα αντικείμενα στο τέλος της στοίβας, για να μπορούμε να δούμε τα αντικείμενα που βρίσκονται από πίσω του.

Μεταφορά σε ένα επίπεδο πιο πάνω: Μεταφέρετε τα επιλεγμένα αντικείμενα ένα επίπεδο πιο πάνω.

Μεταφορά σε ένα επίπεδο πιο κάτω: Μεταφέρετε τα επιλεγμένα αντικείμενα ένα επίπεδο πιο κάτω.

Ορισμός φόντου: Μετατρέψτε τα επιλεγμένα αντικείμενα σε αντικείμενα φόντου, ώστε να μην μπορούν να τροποποιηθούν

Λήψη φόντου: Ανακτήστε αντικείμενα φόντου και μετατρέψτε τα σε αντικείμενα προσκηνίου.

Στυλό: Καθορίστε την κατάσταση της τρέχουσας παρουσίασης ως σχέδιο, ώστε να μπορείτε να γράψετε εύκολα χρησιμοποιώντας ηλεκτρονικό στυλό. .

Πινέλο: Η χρήση είναι ίδια με το Στυλό, αλλά η γραφή είναι ημιδιαφανή.

Γόμα: Καθορίστε την κατάσταση της τρέχουσας παρουσίασης ως διαγραφή, ώστε να μπορείτε να διαγράψετε ό,τι έχετε γράψει.

Ορθογώνιο: Εάν κάνετε κλικ σ' αυτήν την επιλογή, μπορείτε να σχεδιάσετε ένα ορθογώνιο στην τρέχουσα σελίδα.

Έλλειψη: Εάν κάνετε κλικ σ' αυτήν την επιλογή, μπορείτε να σχεδιάσετε μια έλλειψη στην τρέχουσα σελίδα.

Γραμμή: Εάν κάνετε κλικ σ' αυτήν την επιλογή, μπορείτε να σχεδιάσετε μια γραμμή στην τρέχουσα σελίδα.

Κείμενο: Εάν κάνετε κλικ σ' αυτήν την επιλογή, μπορείτε να εισάγετε κείμενο στην τρέχουσα


σελίδα


1.1.7 Βοήθεια


Πληροφορίες: Κάντε κλικ σ' αυτήν την επιλογή για να δείτε πληροφορίες για το λογισμικό ClassBook.


1.2 Γραμμή Εργαλείων


1.2.1 Πρώτη Γραμμή:


Άνοιγμα  Άνοιξτε μια υπάρχουσα παρουσίαση TBK.


Αποθήκευση  Αποθηκεύστε τις ανοιχτές παρουσιάσεις TBK.


Εκτύπωση  Εκτυπώστε την τρέχουσα παρουσίαση TBK.


Διαγραφή  Διαγράψτε τα επιλεγμένα αντικείμενα.


Αποκοπή  Διαγράψτε τα επιλεγμένα αντικείμενα και αποθηκεύστε τα στο πρόχειρο του συστήματος.

Αντιγραφή  Αποθηκεύστε τα επιλεγμένα αντικείμενα στο πρόχειρο του συστήματος.

Επικόλληση  Ανακτήστε αντικείμενα που έχουν αποθηκευτεί στο πρόχειρο του συστήματος.


Αναίρεση  Αναιρέστε τις τελευταίες ενέργειες (έως 10 ενέργειες).


Διαγραφή σελίδας  Διαγράψτε την τρέχουσα σελίδα. Δεν επιτρέπεται η διαγραφή της τελευταίας σελίδας.


Κενή σελίδα  Εισάγετε μια κενή σελίδα μετά την τρέχουσα.

TGK  Εισάγετε ένα TGK στην τρέχουσα σελίδα.

Αποθήκευση ως TGK  Αποθηκεύστε το τρέχον TGK.


Προβολή παρουσίασης  Προβάλλετε την τρέχουσα παρουσίαση σε πλήρη οθόνη.


Καταγραφή στιγμιότυπου οθόνης  Εκτελέστε την εφαρμογή “Καταγραφή στιγμιότυπου οθόνης” για να καταγράψετε στοιχεία προκειμένου να τα χρησιμοποιήσετε στην τρέχουσα παρουσίαση.


Πληροφορίες  Κάντε κλικ σ' αυτήν την επιλογή για να δείτε πληροφορίες για το


ClassBook.


1.2.2 Δεύτερη Γραμμή:


Ποντίκι  Το ηλεκτρονικό στυλό καθορίζεται ως αριστερό πλήκτρο ποντικιού και μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε όπως κανονικό ποντίκι.


Στυλό  Κάντε δεξί κλικ σ' αυτό το κουμπί για να ανοίξετε το αναπτυσσόμενο μενού. Θα εμφανιστούν τρεις καταστάσεις λειτουργίας στυλό: κανονικό, πινέλο και γραμμή. Το κανονικό στυλό θα λειτουργεί ως απλό στυλό. Το πινέλο μπορεί να γράψει Παραδοσιακά Κινέζικα γράμματα (θα ήταν καλύτερο να επιλέξετε το μέγιστο πλάτος). Το εφέ του στυλό γραμμής είναι ίδιο με τις κλασικές κιμωλίες (θα ήταν καλύτερο να επιλέξετε ένα μεσαίο πλάτος.)


Ημιαφανές στυλό  Η χρήση είναι ίδια με το Στυλό, αλλά η γραφή είναι ημιαφανή.


Γόμα  Το ηλεκτρονικό στυλό μετατρέπεται σε γόμα και μπορείτε να διαγράψετε ό,τι σχεδιάσατε σε κατάσταση στυλό (Στυλό ή Ημιαφανές στυλό).


Ορθογώνιο  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί της γραμμής εργαλείων. Θα μπορείτε στη συνέχεια να σχεδιάσετε ορθογώνια στην τρέχουσα σελίδα.



Έλλειψη  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί της γραμμής εργαλείων. Θα μπορείτε στη συνέχεια να σχεδιάσετε ελλείψεις στην τρέχουσα σελίδα.


Γραμμή  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί της γραμμής εργαλείων. Θα μπορείτε στη συνέχεια να σχεδιάσετε γραμμές στην τρέχουσα σελίδα.


Σχήμα  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί της γραμμής εργαλείων. Επιλέξτε στη συνέχεια από τα κουμπιά που εμφανίζονται για να σχεδιάσετε διακεκομμένα ή συνεχή πολύγωνα στην τρέχουσα σελίδα.


Χάρακας  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί για να εμφανιστεί ο χάρακας. Για να ολοκληρώσετε αυτήν την ενέργεια, θα πρέπει να κάνετε διπλό κλικ στο αριστερό τμήμα του χάρακα για να τον σμικρύνετε και στο δεξί τμήμα για να το μεγεθύνετε.


Μοιρογνωμόνιο  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί για να ξεκινήσετε τη διαδικασία μέτρησης γωνίας. Κάντε κλικ στο αριστερό τμήμα του μοιρογνωμονίου για να το σμικρύνετε και στο δεξί τμήμα για να το μεγεθύνετε.


Διαβήτης : Για να σχεδιάσετε έναν τυπικό κύκλο ή ένα γραφικό σε σχήμα ανεμιστήρα. Κάντε κλικ στο εικονίδιο  στη γραμμή εργαλείων για να χρησιμοποιήσετε το διαβήτη. Χρησιμοποιήστε τον διαβήτη για να αλλάξετε το μέγεθος της ακτίνας, προκειμένου να αλλάξετε το μέγεθος του γραφικού του ανεμιστήρα ή του κύκλου.


Αριθμομηχανή  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί για να ξεκινήσετε τη λειτουργία της αριθμομηχανής.


Ρολόι προσομοίωσης : Περιλαμβάνει ώρα συστήματος, χρονόμετρο και αντίστροφη μέτρηση.


Χρώμα περιγράμματος  Καθορίστε το χρώμα περιγράμματος ή το χρώμα γραμματοσειράς κειμένου και διαφορετικών σχημάτων που σχεδιάζετε, όπως ορθογώνια, ελλείψεις, γραμμές, διακεκομμένες γραμμές και πολύγωνα.

Πλάτος γραμμής  Καθορίστε το πλάτος γραμμής στυλό και σχημάτων, όπως ορθογώνια, ελλείψεις, γραμμές, διακεκομμένες γραμμές και πολύγωνα.


Χρώμα γεμίματος  Καθορίστε το χρώμα γεμίματος κλειστών σχημάτων, όπως ορθογώνια και ελλείψεις.

Κείμενο  Κάντε κλικ σ' αυτό το κουμπί για να εισάγετε και επεξεργαστείτε κείμενο στην τρέχουσα σελίδα.

Έντονη γραφή  Τα γράμματα της τρέχουσας γραμματοσειράς εμφανίζονται πιο παχιά.


Πλάγια γραφή  Τα γράμματα της τρέχουσας γραμματοσειράς εμφανίζονται πλάγια.

Γραμματοσειρά  Καθορίστε την τρέχουσα οικογένεια γραμματοσειρών.


Μέγεθος  Καθορίστε το μέγεθος της τρέχουσας γραμματοσειράς.


1.3 Εργαλειοθήκη


Κλείδωμα  Κλείδωμα της εργαλειοθήκης.

Απόκρυψη  Απόκρυψη της εργαλειοθήκης.


Γραμμή εργαλείων  Κάντε κλικ για να εμφανιστεί η συντόμευση της γραμμής εργαλείων

Αναγνώριση χειρόγραφου  Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη λειτουργία., αυτή η λειτουργία υποστηρίζει περιορισμένες γλώσσες.

Προηγούμενη σελίδα  Εμφανίζει το περιεχόμενο της προηγούμενης σελίδας.

Επόμενη σελίδα  Εμφανίζει τα περιεχόμενα της επόμενης σελίδας.

Πλήρης οθόνη  Προβολή σε πλήρη οθόνη.

Έξοδος  Κάντε κλικ για να κλείσετε το ανοιχτό αρχείο και να βγείτε από το ClassBook.

2 Εισαγωγή στα Στοιχεία του ClassBook

Το λογισμικό ClassBook χρησιμοποιείται για παρουσίαση και ομιλία και είναι συμβατό με διάφορα στοιχεία: χειρόγραφο, κείμενο, σχήμα, εικόνα, ήχος, κίνηση και υπερσύνδεση.

2.1 Χειρόγραφο

Το λογισμικό ClassBook υποστηρίζει μια μοναδική λειτουργία χειρόγραφου. Μπορεί να αποθηκεύσει τους χαρακτήρες και τους αριθμούς που γράφετε στο ClassBook.

2.2 Κείμενο

Το πρόγραμμα ClassBook υποστηρίζει λειτουργίες επεξεργασίας κειμένου. Σας επιτρέπει να εισάγετε και να επεξεργάζεστε χαρακτήρες. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε το μέγεθος, την οικογένεια και το χρώμα της γραμματοσειράς. Όταν ολοκληρώσετε την επεξεργασία, μπορείτε να μετακινήσετε και να περιστρέψετε το κείμενο.

2.3 Σχήμα

Το πρόγραμμα ClassBook διαθέτει λειτουργία σχεδίασης και επεξεργασίας σχημάτων και παρέχει συλλογή γεωμετρικών σχημάτων & δυνατότητα σχεδίασης, όπως ορθογώνια, τετράγωνα, ρόμβους, τρίγωνα, κύκλους, οβάλ, πεντάγωνα, εξάγωνα, ευθείες γραμμές, διακεκομμένες γραμμές, έγχρωμες γραμμές, ισοσκελή τραπέζια, ορθογώνια τραπέζια, ορθογώνια τρίγωνα, ευθείες γραμμές με κεφαλές βέλους, παραλληλόγραμμα, κ.λπ., όπως και τη δυνατότητα προσαρμογής των ιδιοτήτων των σχημάτων, όπως το χρώμα περιγράμματος, το μέγεθος, το χρώμα γεμίματος, κ.λπ. Μπορείτε επίσης να κάνετε ζουμ, να μετακινήσετε και να περιστρέψετε τα σχήματα ανάλογα με τις ανάγκες σας.

2.4 Εικόνα

Το πρόγραμμα ClassBook υποστηρίζει την εισαγωγή εικόνων. Μπορείτε να εισάγετε διανυσματικά γραφικά (όπως WMF) και άλλες μορφές εικόνων (όπως JPEG, GIF, BMP) στο ClassBook για παρουσιάσεις και σχόλια. Το ζουμ, η μετακίνηση και η περιστροφή εικόνων γίνονται πολύ εύκολα. Υποστηρίζονται επίσης δυναμικές εικόνες GIF.

2.5 Ήχος

Το πρόγραμμα ClassBook παρέχει τη δυνατότητα ορισμού ιδιοτήτων ήχων για όλα τα αντικείμενα. Επιλέξτε το αντικείμενο για να αναπαραχθεί αυτόματα ο αντίστοιχος ήχος. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τις ιδιότητες φωνής, όπως τη διάρκεια του ήχου και τους χρόνους έναρξης και λήξης. Στα αρχεία ήχου περιλαμβάνονται όλες οι μορφές: WMA, WMV, ASF, WM, ASX, AVI, MP3, MP2, MP1, MPA, MPGA, MPG, MPEG, DAT και WAVE.

2.6 Κίνηση


Το πρόγραμμα ClassBook, εκτός από στατικά αντικείμενα, υποστηρίζει επίσης την κίνηση. Μπορεί να συνδέσει οποιοδήποτε αντικείμενο του ClassBook με την επιθυμητή κίνηση. Κάντε κλικ στο στοιχείο μενού “Ορισμός προορισμού σύνδεσης” στο μενού περιεχομένου (δεξί κλικ στο αντικείμενο) για να ορίσετε το συνδεδεμένο αντικείμενο (όπως FLASH) του αντικειμένου. Όταν επιλέγετε το αντικείμενο, κάτω αριστερά στο αντικείμενο θα εμφανιστεί ένα εικονίδιο


συντόμευσης. Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να αναπαραχθεί η κίνηση (όπως FLASH). Μπορείτε επίσης να κάνετε ζουμ και να ελέγξετε την κίνηση.

2.7 Υπερσύνδεση

Στις παρουσιάσεις, είναι απολύτως απαραίτητο να υπάρχουν υπερσυνδέσεις. Εκτός από τη σύνδεση που πραγματοποιεί με αρχεία και websites, μπορεί επίσης να συνδεθεί με εσωτερικές σελίδες, κάτι που καθιστά την παρουσίαση πιο ζωντανή και κινητική.

Πρόγραμμα αναπαραγωγής βίντεο, υπάρχουν δύο τρόποι ανοίγματος

Ανοίξτε με το πρόγραμμα αναπαραγωγής βίντεο:  Κάντε κλικ και πατήστε παρατεταμένα το συνδεδεμένο εικονίδιο(ανασηκώνοντας το ηλεκτρονικό στυλό ή το ποντίκι μετά από 2 δευτερόλεπτα). Θα εμφανιστεί το πρόγραμμα αναπαραγωγής και θα ξεκινήσει η αναπαραγωγή, ενώ αν θέλετε να σταματήσετε το βίντεο, κλείστε το πρόγραμμα αναπαραγωγής.

Ενσωματωμένο πρόγραμμα αναπαραγωγής:  Κάντε κλικ στο συνδεδεμένο εικονίδιο και ανασηκώστε το ηλεκτρονικό στυλό ή το ποντίκι μετά από 1 δευτερόλεπτο. Θα εμφανιστεί το ενσωματωμένο πρόγραμμα αναπαραγωγής για να ξεκινήσει η αναπαραγωγή. Το μέγεθος του παραθύρου του εξαρτάται από το εξωτερικό περίγραμμα του συνδεδεμένου προορισμού. Μπορείτε να σταματήσετε το βίντεο με ένα κλικ στην κενή περιοχή.

3 Βασική χρήση των στοιχείων ClassBook

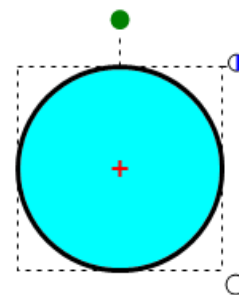
3.1 Επιλογή

3.1.1 Επιλογή ενός αντικειμένου

Αφού κάνετε κλικ σε ένα αντικείμενο, ένα διακεκομμένο πλαίσιο θα εμφανιστεί γύρω από το αντικείμενο. Αυτό σημαίνει ότι το αντικείμενο έχει επιλεγθεί. Δείτε την Εικ. 5.2.1.

3.1.2 Επιλογή πολλαπλών αντικειμένων

Επιλέξτε αντικείμενα με ένα ηλεκτρονικό στυλό. Όταν υπάρχουν διακεκομμένα πλαίσια γύρω τους, αυτά τα αντικείμενα έχουν επιλεγθεί.



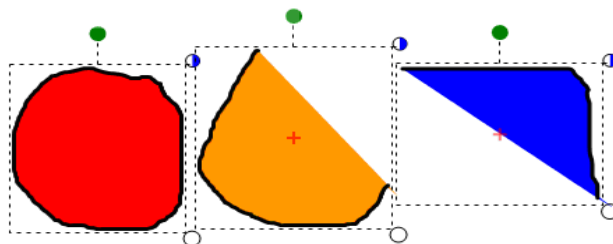
3.2 Αλλαγή περιγράμματος, γραμματοσειράς και χρώματος γεμίσματος

Επιλέξτε ένα αντικείμενο. Κάντε κλικ στο “Χρώμα περιγράμματος” και στο “Χρώμα γεμίσματος” στη γραμμή εργαλείων του ClassBook για να ρυθμίσετε το χρώμα περιγράμματος και γεμίσματος του αντικειμένου. Μπορείτε να σχεδιάσετε σχήματα (όπως ορθογώνιο, έλλειψη, τρίγωνο, κ.λπ.) με τα εργαλεία σχήματος της γραμμής εργαλείων του προγράμματος ClassBook. Εάν θέλετε να σχεδιάσετε σχήματα με άλλα χρώματα, μπορείτε να κάνετε κλικ σε στυλό άλλων χρωμάτων στο παράθυρο λειτουργιών στυλό και το χρώμα περιγράμματος θα αλλάξει σύμφωνα με την επιλογή σας. (Σημείωση: αυτή η λειτουργία μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο για σχήματα και κείμενο)

3.3 Χρώμα γεμίσματος για χειρόγραφα σχήματα

Μπορείτε επίσης να γεμίσετε με χρώματα κλειστά ή όχι σχήματα που σχεδιάζετε με ένα ηλεκτρονικό στυλό. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε τις εντολές “Χρώμα γεμίσματος”,

“Ζουμ” και “Συνδυασμός”. Στις παρακάτω εικόνες, μπορείτε να επιλέξετε το σχήμα που σχεδιάσατε και να κάνετε κλικ στο κουμπί "Χρώμα γεμίσματος" στη γραμμή εργαλείων.



3.4 Ζουμ

Μπορείτε να κάνετε ζουμ σε φιγούρες, εικόνες, γραπτές σημειώσεις, στοιχεία κίνησης και χαρακτήρες. Μετά την επιλογή ενός αντικειμένου, ένα διακεκομμένο πλαίσιο εμφανίζεται γύρω του. Μετακινήστε το λευκό κύκλο, ο οποίος βρίσκεται κάτω δεξιά στο διακεκομμένο πλαίσιο, με ένα ηλεκτρονικό στυλό για ζουμ στο αντικείμενο. (Κάντε διπλό κλικ στο αριστερό τμήμα για σμίκρυνση και στο δεξί τμήμα για μεγέθυνση.)

3.5 Μετακίνηση

Το λογισμικό ClassBook υποστηρίζει οποιαδήποτε μετακίνηση εσωτερικού αντικειμένου. Μετακινήστε το επιλεγμένο αντικείμενο με ένα ηλεκτρονικό στυλό. Μπορείτε να διορθώσετε τη θέση του αντικειμένου με αργή κίνηση του ποντικιού ή με το πλήκτρο συντόμευσης (ctrl + πλήκτρο βέλους). Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε και να επεξεργαστείτε εκ των προτέρων νέο περιεχόμενο με το ποντίκι και το πληκτρολόγιο.

3.6 Περιστροφή

Υπάρχει η δυνατότητα περιστροφής σχημάτων, εικόνων, γραπτών σημειώσεων και χαρακτήρων στο ClassBook. Μετά την επιλογή ενός αντικειμένου, ένα διακεκομμένο πλαίσιο εμφανίζεται γύρω του. Κάντε αριστερό κλικ για να μετακινήσετε τον πράσινο κύκλο πάνω από το διακεκομμένο πλαίσιο. Στη συνέχεια περιστρέψτε το αντικείμενο περικυκλώνοντας το σταθερό σημείο “+”. Στο μεταξύ, μπορείτε να μετακινήσετε το σταθερό σημείο “+” αφού το ενεργοποιήσετε κάνοντας διπλό κλικ στον πράσινο κύκλο.

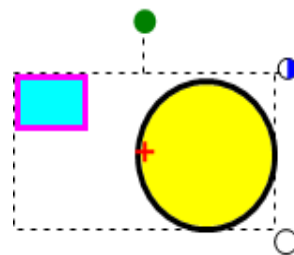
3.7 Χρήση του δεξιού πλήκτρου του ποντικιού

Σε όλα τα αντικείμενα στο ClassBook μπορείτε να εφαρμόσετε το δεξί πλήκτρο του ποντικιού. Όταν έχετε επιλέξει ένα αντικείμενο, ένας κατά το ήμισυ μπλε κύκλος εμφανίζεται στην πάνω δεξιά του αντικειμένου. Κάντε κλικ στον κύκλο για να εκτελέσετε τη ίδια λειτουργία με το πάτημα

του δεξιού πλήκτρου του ποντικιού.

3.8 Συνδυασμός

Συνδυάστε πολλά ανεξάρτητα αντικείμενα σε ένα ενιαίο αντικείμενο. Ταυτόχρονα, διατηρήστε τις σχετικές θέσεις μεταξύ των αντικειμένων. Η διαδικασία είναι η εξής: Επιλέξτε πολλά αντικείμενα, κάντε κλικ στο δεξί πλήκτρο του ποντικιού για να εμφανιστεί το μενού περιεχομένου και επιλέξτε το στοιχείο του μενού "Συνδυασμός", ή επιλέξτε "Συνδυασμός" από το μενού "Σχεδίαση" από τη γραμμή μενού. Όλα τα αντικείμενα που συνδυάζονται θα ομαδοποιηθούν και θα εμφανίζονται ως μία οντότητα μετά από το συνδυασμό.



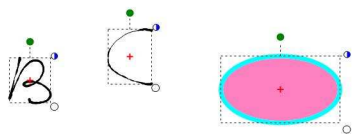
Εικ. 5.2.3

3.9 Ακύρωση Συνδυασμού

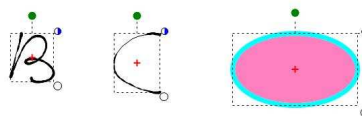
Επιλέξτε αντικείμενα που έχουν συνδυαστεί. Επιλέξτε "Ακύρωση συνδυασμού" από το μενού περιεχομένου (κάντε δεξί κλικ στο αντικείμενο για να εμφανιστεί). Στη συνέχεια χωρίστε τα συνδυασμένα αντικείμενα σε πολλά ανεξάρτητα στοιχεία. Για ένα διανυσματικό σχέδιο, επιλέξτε το σχέδιο, κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε "Ακύρωση συνδυασμού" από το μενού περιεχομένου για να διασπάσετε το διανυσματικό σχέδιο σε πολλά στοιχεία.

3.10 Στοίχιση

Το ClassBook υποστηρίζει οποιαδήποτε ενέργεια στο επιλεγμένο αντικείμενο. Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε. Κάντε δεξί κλικ. Θα εμφανιστεί η επιλογή Στοίχιση, όπως βλέπετε στην Εικ. 6.2.4. Στη συνέχεια επιλέξτε ένα είδος στοίχισης, όπως "Στοίχιση πάνω" για παράδειγμα. Δείτε το αποτέλεσμα της στοίχισης στην Εικ. 6.2.5 (πριν τη στοίχιση) & Εικ. 6.2.6 (μετά τη στοίχιση).



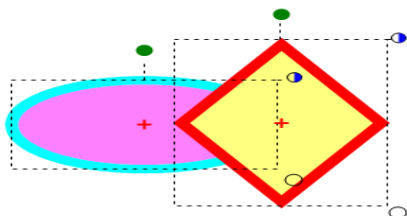
Εικ. 6.2.5



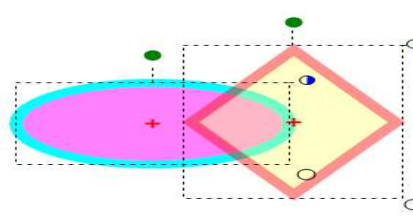
Εικ. 6.2.6

3.11 Ιδιότητα

Υπάρχει μια νέα ιδιότητα που αφορά στη διαφάνεια. Μπορείτε να ρυθμίσετε τη διαφάνεια ενός αντικειμένου (τόσο του γεμίσματος, όσο και του πλαισίου του). Δείτε τις παρακάτω εικόνες για να καταλάβετε το αποτέλεσμα της ρύθμισης της διαφάνειας: (Εικ. 6.2.7 και Εικ. 6.2.8).



Εικ. 6.2.7



Εικ. 6.2.8

3.12 Αντιγραφή, Επικόλληση, Διαγραφή

Το ClassBook έχει κοινά στοιχεία με άλλες εφαρμογές λογισμικού όπως Word, Excel, Powerpoint και αρχεία .doc, .xls & .ppt. και υποστηρίζει κοινές εντολές όπως Αντιγραφή, εισαγωγή δεδομένων

και Επικόλληση, Διαγραφή, κ.λπ. Μετά την επιλογή του αντικειμένου, κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε την εντολή που θέλετε από το μενού περιεχομένου.

Μπορείτε να επιλέξετε τις ίδιες εντολές από το στοιχείο “Επεξεργασία” στη γραμμή μενού. Επιλέξτε το στοιχείο “Αντιγραφή με μεταφορά” από το μενού περιβάλλοντος για τα αντικείμενα που αντιγράφετε. Μεταφέρετε για να αντιγράψετε και επικολλήσετε αυτά τα αντικείμενα. Μπορείτε να συνεχίσετε να αντιγράφετε διαρκώς, μέχρι να κάνετε κλικ στο “Αντιγραφή με μεταφορά” ξανά προκειμένου να ακυρώσετε την εντολή.

3.13 Ρύθμιση της σειράς εμφάνισης στοιχείων και ειδικών εφέ.

Στο ClassBook μπορείτε να ρυθμίσετε τη σειρά εμφάνισης στοιχείων και ειδικών εφέ.

Στην περιοχή που επεξεργάζεστε, εάν υπάρχουν δύο ή περισσότερα στοιχεία που επικαλύπτονται, κάντε δεξί κλικ και επιλέξτε Ιδιότητα για να ανοίξετε το ομώνυμο παράθυρο διαλόγου.

Μπορείτε να καθορίσετε τη σειρά εμφάνισης των στοιχείων με τη ρύθμιση Σειρά εμφάνισης, αλλά και τη σειρά εμφάνισης των ειδικών εφέ με τη ρύθμιση Εφέ. (Δεν μπορείτε να τροποποιήσετε τα ειδικά εφέ όταν το στοιχείο έχει σειρά 1.) Τα ειδικά εφέ που παρέχονται είναι: κανονικό, περιστροφή, αιώρηση και σταδιακή εμφάνιση.

Σημείωση: Για να δείτε τα αποτελέσματα των ρυθμίσεών σας, θα πρέπει να προβάλλετε την παρουσίαση σε πλήρη οθόνη. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το κουμπί Επεξεργασία για να δείτε το αποτέλεσμα βήμα προς βήμα.

4 Επεξεργασία Κειμένου

4.1 Είσοδος κειμένου

Επιλέξτε το κουμπί “Κείμενο” από τη γραμμή εργαλείων

- 4.1.1 Κάντε κλικ στην τρέχουσα σελίδα για να δημιουργήσετε ένα νέο πλαίσιο εισαγωγής. Στη συνέχεια πληκτρολογήστε κείμενο και επεξεργαστείτε μέσα στο πλαίσιο.
- 4.1.2 Μετά την ολοκλήρωση της επεξεργασίας κειμένου, πατήστε “Πλήκτρο κουμπιού” στο παράθυρο λειτουργιών στυλό ώστε να μεταβείτε σε λειτουργία ποντικιού. Το κείμενο θα μετατραπεί αυτόματα σε αντικείμενο κειμένου.

Σημείωση: Εάν το πλαίσιο κειμένου είναι μικρότερο από το περιεχόμενο που πρόκειται να αντιγραφεί, μετακινήστε το περίγραμμά του ώστε να το μεγεθύνετε.

4.2 Διαγραφή κειμένου

- 4.2.1 Διαγραφή ολόκληρου του αντικειμένου κειμένου

Επιλέξτε το αντικείμενο κειμένου, κάντε κλικ στο κουμπί “Γόμα” στο παράθυρο ή επιλέξτε “Διαγραφή” από τη γραμμή εργαλείων για να το διαγράψετε.

- 4.2.2 Διαγραφή χαρακτήρων αντικειμένου κειμένου.

Κάντε διπλό κλικ στο επιλεγμένο αντικείμενο κειμένου για να εισέλθετε στη λειτουργία επεξεργασίας κειμένου. Επιλέξτε τις λέξεις που θέλετε να διαγράψετε και επαναλάβετε την διαδικασία για να τις διαγράψετε.

4.3 Τροποποίηση διάταξης κειμένου και μεγέθους, οικογένειας και χρώματος



Εικ. 4.4.1 Πλαίσιο εισαγωγής. Στη συνέχεια πληκτρολογήστε κείμενο και επεξεργαστείτε μέσα στο πλαίσιο.



Εικ. 4.4.2 Διαγραφή γραμμάτων

γραμματοσειράς

Αφού επιλέξετε το αντικείμενο κειμένου, μπορείτε να καθορίσετε τις ιδιότητές του:

- ◆ Επιλέξτε το αντικείμενο κειμένου. Επιλέξτε το σύνθετο πλαίσιο **οικογένεια γραμματοσειράς** στη γραμμή εργαλείων για να επιλέξετε οικογένεια γραμματοσειράς.
- ◆ Επιλέξτε το αντικείμενο κειμένου. Επιλέξτε το σύνθετο πλαίσιο **μέγεθος γραμματοσειράς** στη γραμμή εργαλείων για να επιλέξετε μέγεθος γραμματοσειράς.
- ◆ Επιλέξτε το αντικείμενο κειμένου. Κάντε κλικ στο κουμπί “**Χρώμα περιγράμματος**” στη γραμμή εργαλείων για να καθορίσετε το χρώμα της γραμματοσειράς.
- ◆ Επιλέξτε το αντικείμενο κειμένου. Μετακινήστε με το ποντίκι τον λευκό κύκλο που βρίσκεται κάτω δεξιά στο πλαίσιο κειμένου για να αλλάξετε τη διάταξη του κειμένου.


4.4 Κλειδώμα της θέσης αντικειμένου

Κλειδώστε το αντικείμενο σε μια σταθερή θέση επιλέγοντας το στοιχείο “**Κλειδώμα**” από το μενού περιβάλλοντος (κάντε δεξί κλικ στο αντικείμενο για να εμφανιστεί). Έχετε τη δυνατότητα να επεξεργαστείτε το αντικείμενο ακόμα κι όταν είναι κλειδωμένο. Η διαδικασία είναι η εξής: Επιλέξτε το αντικείμενο, κάντε δεξί κλικ πάνω του και επιλέξτε το στοιχείο “**Κλειδώμα**” του μενού που ανοίγει, ή επιλέξτε “**Κλειδώμα**” από τη γραμμή μενού “**Μορφή**”. Επαναλάβετε τις παραπάνω ενέργειες για να ακυρώσετε το κλειδώμα.

4.5 Χρήση λειτουργίας αναγνώρισης χειρόγραφου

Στο ClassBook, μπορείτε να μετατρέψετε ό,τι σχεδιάζετε με ηλεκτρονικό στυλό. Για παράδειγμα, μπορείτε να μετατρέψετε τύπους, ψηφία και τιμές σε μορφή κειμένου που αναγνωρίζεται από το σύστημα. Κάντε κλικ στο εικονίδιο στο αριστερό παράθυρο του ClassBook για να καθορίσετε ρυθμίσεις. Μπορείτε να επιλέξετε γλώσσα (δεν υποστηρίζονται όλες οι γλώσσες). Ότι σχεδιάζετε θα αναγνωρίζεται αναλόγως.

4.6 Μέθοδος Αναγνώρισης Χειρόγραφου

- 4.6.1 Χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο οθόνης, μπορείτε να εισάγετε οποιοδήποτε κείμενο θέλετε μ' αυτό το κουμπί.  Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στην ενότητα 3 του Κεφαλαίου II, .
- 4.6.2 Αρχικά, γράψτε με το ηλεκτρονικό στυλό στην περιοχή εργασίας του ClassBook. Στη συνέχεια επιλέξτε ό,τι σχεδιάσατε και πατήστε το δεξί πλήκτρο του ποντικιού. Το αποτέλεσμα της αναγνώρισης κειμένου θα εμφανιστεί στα τρία πρώτα στοιχεία του μενού περιβάλλοντος. Όταν επιλέξετε ένα απ' αυτά, ό,τι σχεδιάσατε θα διαγραφεί και στη συνέχεια θα εμφανιστεί το πεδίο εισαγωγής κειμένου και το κείμενο του στοιχείου του μενού θα εισαχθεί σ' αυτό το πεδίο




Σχεδίαση με στυλό

Εικ. 5.4.3



Μετά την αναγνώριση

Εικ. 5.4.4

Μέθοδος εισαγωγής	Πληκτρολόγιο οθόνης	Πλαίσιο κειμένου	Άμεση εγγραφή
Όλες οι εφαρμογές λογισμικού στα Windows	√	×	×
Υποστήριξη ClassBook	√	√	√
Αναγνώριση σχημάτων, αριθμητικών στοιχείων, κ.λπ.	×	×	√
Κουμπί			Μετά την επιλογή, πατήστε το δεξί πλήκτρο του ποντικιού

4.6.3 Κάντε κλικ στο κουμπί “Πλαίσιο κειμένου” στη γραμμή εργαλείων και κατόπιν κάντε κλικ στην περιοχή εργασίας του ClassBook για να εμφανιστεί το πεδίο εισαγωγής κειμένου στο σημείο που θέλετε. Στη συνέχεια πατήστε ένα κουμπί στυλό (για παράδειγμα το κόκκινο στυλό) στον πίνακα για να μεγεθυνθεί το πεδίο εισαγωγής κειμένου. Όταν γράφετε στην περιοχή έξω από το πεδίο εισαγωγής κειμένου, το κείμενο που αναγνωρίζεται ανάλογα με ό,τι σχεδιάζετε θα εμφανιστεί αυτόματα στο πεδίο εισαγωγής κειμένου. [Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο σημείο 1 της ενότητας 4 αυτού του κεφαλαίου.](#)

Ο παρακάτω πίνακας παρέχει μια σύγκριση των τριών μεθόδων:

5 Εισαγωγή και επεξεργασία TGK

5.1 Εισαγωγή TGK

- 5.1.1 Μέθοδος Α: Κάντε κλικ στο κουμπί “[Εισαγωγή](#)” στη γραμμή μενού, επιλέξτε “[TGK](#)” και εισάγετε το αρχείο TGK που επιλέξατε στο παράθυρο διαλόγου.
- 5.1.2 Μέθοδος Β: Κάντε δεξί κλικ πάνω στο “[Εισαγωγή TGK](#)” της εργαλειοθήκης. Επιλέξτε το αρχείο TGK που θέλετε να εισάγετε.

5.2 Επίπεδο, Ορισμός φόντου, Λήψη φόντου

5.2.1 Επίπεδο

Το ClassBook υποστηρίζει τη δημιουργία στοιβάς και την τοποθέτηση πολλαπλών αντικειμένων σ' αυτήν σε μία σελίδα. Το αντικείμενο που εισάγεται τελευταίο τοποθετείται στο πιο πάνω επίπεδο, αλλά μπορείτε να τροποποιήσετε το επίπεδο ενός αντικειμένου σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας. Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να τοποθετήσετε σε άλλο επίπεδο. Κάντε δεξί κλικ για να ανοίξει το μενού περιβάλλοντος. Επιλέξτε “[Ταξινόμηση](#)” από το μενού περιβάλλοντος, ή επιλέξτε “[Ταξινόμηση](#)” από το μενού “[Σχεδίαση](#)” στη γραμμή μενού, ώστε να καθορίσετε το επίπεδο του αντικειμένου.

5.2.2 Ορισμός φόντου

Εάν μετατρέψετε αντικείμενα σε φόντο, δεν θα υπάρχει η δυνατότητα εκτέλεσης ενεργειών τροποποίησης, όπως επιλογή, περιστροφή και μετακίνηση. Η διαδικασία είναι η εξής: Επιλέξτε τα αντικείμενα και κάντε δεξί κλικ για να εμφανιστεί το μενού περιεχομένου. Στη συνέχεια επιλέξτε “[Ταξινόμηση](#)” → “[Ορισμός φόντου](#)”, ή κάντε κλικ στο μενού “[Σχεδίαση](#)” → “[Ταξινόμηση](#)” → “[Ορισμός φόντου](#)” για να μετατρέψετε τα αντικείμενα σε αντικείμενα φόντου.

5.2.3 Λήψη φόντου

Σε σχέση με την εντολή “[Ορισμός φόντου](#)”, η “[Λήψη φόντου](#)” ανακτά τα αντικείμενα φόντου, ώστε να ενεργοποιείται ξανά η δυνατότητα τροποποίησής τους. Η διαδικασία είναι η εξής: Κάντε κλικ στο “[Ταξινόμηση](#)” → “[Λήψη φόντου](#)” στο μενού περιβάλλοντος.

6 Υπερσύνδεση

Μπορείτε να δημιουργήσετε υπερσυνδέσεις για οποιοδήποτε αντικείμενο στο ClassBook. Η πρόσβαση σε συνδεδεμένους προορισμούς γίνεται με ένα κλικ στο αντικείμενο με την υπερσύνδεση (κείμενο, εικόνα, κ.λπ.). Μεταξύ των συνδεδεμένων αντικειμένων περιλαμβάνονται: αρχεία σε PC, διεύθυνση web, κίνηση και εσωτερικές σελίδας στο ClassBook.

6.1 Σύνδεση Αρχείου

Επιλέξτε ένα αντικείμενο, κάντε δεξί κλικ πάνω του για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου και κατόπιν επιλέξτε “[Ορισμός προορισμού σύνδεσης](#)” για να εμφανιστεί το ομώνυμο παράθυρο διαλόγου.

Για να καθορίσετε τον προορισμό σύνδεσης, κάντε κλικ στο “[Αναζήτηση...](#)” στο παράθυρο που έχει ανοίξει, επιλέξτε το συνδεδεμένο αντικείμενο και κάντε κλικ στο “[OK](#)” για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία ρύθμισης της υπερσύνδεσης.

6.2 Σύνδεση Διεύθυνσης Web

Επιλέξτε ένα αντικείμενο, κάντε δεξί κλικ πάνω του για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου και κατόπιν επιλέξτε “[Ορισμός προορισμού σύνδεσης](#)” για να εμφανιστεί το ομώνυμο παράθυρο

διαλόγου. Στη συνέχεια, εισάγετε τη διεύθυνση του website στο παράθυρο που έχει ανοίξει και κάντε κλικ στο “OK” για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία ρύθμισης της υπερσύνδεσης.

6.3 Σύνδεση Σελίδας

Επιλέξτε ένα αντικείμενο και κάντε δεξί κλικ πάνω του για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου. Επιλέξτε “Ορισμός προορισμού σύνδεσης” για να εμφανιστεί το ομώνυμο παράθυρο διαλόγου. Επιλέξτε “Σύνδεση σε σελίδα” στο παράθυρο που έχει ανοίξει και τέλος, επιλέξτε τη σελίδα που θέλετε να συνδέσετε από την αναπτυσσόμενη λίστα.

6.4 Σύνδεση Κίνησης

Επιλέξτε ένα αντικείμενο. Κάντε δεξί κλικ για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου και κατόπιν επιλέξτε “Ορισμός προορισμού σύνδεσης” για να εμφανιστεί το ομώνυμο παράθυρο διαλόγου. Κάντε κλικ στο “Αναζήτηση...” στο παράθυρο που έχει ανοίξει για να επιλέξετε τη συνδεδεμένη κίνηση FLASH.

Σημείωση: υπάρχει ένα εικονίδιο συντόμευσης (ένα εικονίδιο βέλους) κάτω αριστερά στο αντικείμενο με την υπερσύνδεση. Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να ανοίξετε την υπερσύνδεσή του.

Υπάρχουν δύο τρόποι αναπαραγωγής συνδεδεμένου βίντεο:

- 6.4.1 Ενσωματωμένο πρόγραμμα αναπαραγωγής: Το μέγεθος του βίντεο θα είναι ακριβώς ίδιο με το μέγεθος του αντικειμένου. Στη λειτουργία ενσωματωμένου προγράμματος αναπαραγωγής, δεν μπορεί να γίνει παύση ή προσθήκη σημειώσεων. Ωστόσο, μπορείτε να γράψετε έξω από το πρόγραμμα αναπαραγωγής. Η θέση και το μέγεθος του βίντεο μπορεί να αλλάξει, όπως γίνεται με τα κανονικά αντικείμενα. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ρυθμιστεί αν κρατήσετε το εικονίδιο βέλους πατημένο για περισσότερο από ένα δευτερόλεπτο. Υποστηρίζει πολλές μορφές βίντεο, όπως WMV, AVI, DAT, ASF και MPG. Υπάρχει η δυνατότητα αναπαραγωγής αρχείων Flash, ακόμα κι αν δεν έχετε εγκαταστήσει το Flash player στον υπολογιστή σας. Για έξοδο, κάντε κλικ στην κενή περιοχή (Εικ. 5.5.2).
- 6.4.2 Class Player: Μπορείτε να αναπαράγετε συνδεδεμένο βίντεο με το Class Player. Σ' αυτήν τη λειτουργία, μπορείτε να ελέγξετε ως συνήθως το πρόγραμμα αναπαραγωγής. Όπως και προηγουμένως, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία κάνοντας ένα σύντομο κλικ στο εικονίδιο συντόμευσης.

7 Ενσωματωμένος Ήχος

Το ClassBook υποστηρίζει τη λειτουργία ενσωματωμένου ήχου. Κάντε κλικ στο αριστερό πλήκτρο του ποντικιού πάνω στο αντικείμενο με ιδιότητες ήχου, ώστε να αναπαραχθεί ο συνδεδεμένος ήχος χωρίς το περιβάλλον του προγράμματος αναπαραγωγής. Η διαδικασία είναι η εξής:

7.1 Πρώτο Βήμα

Επιλέξτε ένα αντικείμενο και κάντε δεξί κλικ πάνω του για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου. Επιλέξτε “Ορισμός προορισμού φωνής” για να εμφανιστεί ένα παράθυρο διαλόγου για τον ορισμό του προορισμού σύνδεσης (δείτε την Εικ. 5.6.1). Κάντε κλικ στο “Αναζήτηση...” στο παράθυρο που ανοίγει για να επιλέξετε και να ρυθμίσετε το αρχείο ήχου.

7.2 Δεύτερο Βήμα

Εισάγετε το χρόνο έναρξης και το χρόνο λήξης αναπαραγωγής του αρχείου ήχου στα πλαίσια κειμένου “Έναρξη” και “Λήξη”, σύμφωνα με τις απαιτήσεις σας.

7.3 Τρίτο Βήμα

Κάντε κλικ στο “OK” για να ολοκληρωθεί η ρύθμιση ενσωματωμένου ήχου.

Σημείωση: Εάν κάνετε πολλαπλά κλικ, ο ήχος θα αναπαράγεται επανειλημμένα.

8 Εισαγωγή Flash

Επιλέξτε ένα αντικείμενο και κάντε δεξί κλικ πάνω του για να ανοίξετε το μενού περιεχομένου. Επιλέξτε “Ορισμός προορισμού σύνδεσης” για να εμφανιστεί το ομώνυμο παράθυρο διαλόγου. Κάντε κλικ στο “Αναζήτηση...” στο παράθυρο που έχει ανοίξει για να επιλέξετε την κίνηση FLASH. Μετά τη σύνδεση, θα δείτε ένα εικονίδιο συντόμευσης (ένα εικονίδιο βέλους) κάτω αριστερά στο αντικείμενο. Κάντε κλικ στο εικονίδιο συντόμευσης για να ανοίξετε την κίνηση. Υπάρχει η δυνατότητα ζουμ ή μετακίνησης της κίνησης. Κάντε κλικ στην κενή περιοχή για να βγείτε από την κίνηση.

9 Καταγραφή Στιγμιότυπου Οθόνης

Η λειτουργία καταγραφής στιγμιότυπου οθόνης μπορεί να αποτυπώσει τα περιεχόμενα του διαδραστικού πίνακα ή της οθόνης και να αποθηκεύσει την εικόνα που αποτυπώνει στο ClassBook για μελλοντική επεξεργασία. Μ' αυτήν τη λειτουργία γίνεται πιο εύκολη η παρουσίαση και οι επεξηγήσεις σας. (Ανατρέξτε στο σημείο 8 της ενότητας 3 του Κεφαλαίου II.)

Κεφάλαιο ClassBook

1 Λειτουργία & Χρήση του ClassBook

1.1 Τι είναι το TMK;

Το TMK είναι ένα από τα σημαντικά αρχεία που χρησιμοποιούνται από την εφαρμογή ClassBook. Η επέκταση των ονομάτων αυτών των αρχείων είναι TMK. Η βασική διαφορά μεταξύ TMK και TBK είναι ότι τα αρχεία TMK περιέχουν πρότυπα που μπορούν να εισαχθούν επανειλημμένα στο TBK, ενώ τα αρχεία TBK περιέχουν το τελικό περιεχόμενο (που ίσως χρησιμοποιεί TMK). Ο σκοπός του TMK είναι να διευκολύνει τη δημιουργία της παρουσίασης και το υλικό της διάλεξης.

1.2 Δημιουργία TMK

Επεξεργαστείτε αντικείμενα σε μορφή TBK, όπου συμπεριλαμβάνονται κείμενο, ήχος, εικόνες, κίνηση, κ.λπ. Κατόπιν επιλέξτε “Αποθήκευση ως TMK” για να αποθηκεύσετε το περιεχόμενο όλων των σελίδων σε μορφή TMK, ή επιλέξτε “Αποθήκευση ως σελίδα TMK” για να αποθηκεύσετε το περιεχόμενο της τρέχουσας σελίδας ως TMK.

1.3 Χρήση TMK

Το αρχείο TBK είναι το βασικό συστατικό των αρχείων ClassBook. Επομένως, κάθε αρχείο TMK θα πρέπει να ανοίγεται σε ένα αρχείο παρουσίασης TBK. Ανοίξτε αρχικά το αρχείο TBK που πρόκειται να παρουσιάσετε. Στη συνέχεια κάντε κλικ στην εργαλειοθήκη στα αριστερά του ClassBook, κάντε δεξί κλικ στην κενή περιοχή του παραθύρου “TMK” και κάντε κλικ στο στοιχείο “Εισαγωγή TMK” του μενού περιεχομένου για να εισάγετε το αρχείο TMK. Το περιεχόμενο του εισηγμένου TMK θα εμφανίζεται με τη μορφή μικρογραφιών στο παράθυρο TMK της εργαλειοθήκης μετά την εισαγωγή. Μεταφέρετε μια μικρογραφία στην τρέχουσα σελίδα για να την εισάγετε στην περιοχή εργασίας. Επιλέξτε “Διαγραφή όλων” για να απομακρύνετε το TMK και να διαγραφούν όλες οι μικρογραφίες.

2 Δημιουργία και Χρήση του TGK

2.1 Τι είναι το TGK;

Το TGK είναι η απαραίτητη μορφή αρχείου που χρησιμοποιείται στις παρουσιάσεις του ClassBook και η επέκταση των ονομάτων αυτών των αρχείων είναι TGK. Τα αρχεία TGK χρησιμοποιούνται για την παρουσίαση και σημείωση υλικού (λέξεις, εικόνες, ...) σε ορισμένες ζωντανές εικόνες. Το αρχείο TGK περιέχει το αρχείο σημείωσης TGK (το οποίο αποθηκεύεται στην περιοχή TGK της εργαλειοθήκης) και το σημειωμένο αρχείο TGK (το οποίο αποθηκεύεται στην περιοχή TMK της εργαλειοθήκης).

2.2 Δημιουργία και χρήση TGK

2.2.1 Δημιουργία σημειωμένου αρχείου TGK

Αρχικά, μεταφέρετε όλα τα σημειωμένα αντικείμενα στην περιοχή σχεδίασης. Επιλέξτε τα

αντικείμενα και καθορίστε τα ως φόντο, ώστε όλα τα στοιχεία της τρέχουσας σελίδας να μην μπορούν να μετακινηθούν. Εάν πρέπει, θα μπορούσατε να προσθέσετε περισσότερες σελίδες του αρχείου ΤΜΚ. Στη συνέχεια κάντε κλικ στο "Κουμπί κλειδώματος" στην εργαλειοθήκη, ώστε να αποκλείσετε οποιαδήποτε αλλαγή σ' αυτήν. Μεταφέρετε κάθε σελίδα που δημιουργήσατε στην περιοχή ΤΜΚ της εργαλειοθήκης.

Σημείωση: Κάντε κλικ στην κενή περιοχή για να μεταφέρετε τις σημειωμένες σελίδες, διαφορετικά δεν θα λειτουργήσει.

2.2.2 Δημιουργία αρχείου σημειώσεων ΤΓΚ

Οι εικόνες και οι λέξεις που μπορούν να μεταφερθούν είναι τα αρχεία σημειώσεων ΤΓΚ. Οι εισηγμένες εικόνες και λέξεις στην περιοχή εργασίας μπορούν να μεταφερθούν μία προς μία στο ΤΓΚ της εργαλειοθήκης.

Σημείωση: Επιλέξτε τα αντικείμενα πριν τη μεταφορά.

Κάντε κλικ στην κενή περιοχή της τρέχουσας σελίδας και κατόπιν μετακινήστε την στην περιοχή ΤΜΚ της εργαλειοθήκης. Η τρέχουσα σελίδα θα μετατραπεί σε πρότυπο που θα μπορείτε να εισάγετε στο ΤΜΚ. Επιλέξτε ένα ή περισσότερα αντικείμενα στις τρέχουσες σελίδες και μεταφέρετέ τα στην περιοχή ΤΓΚ της εργαλειοθήκης. Αυτά τα επιλεγμένα αντικείμενα θα γίνουν στοιχεία ΤΓΚ και θα μπορείτε να τα εισάγετε στο ΤΓΚ.

2.2.3 Αποθήκευση

Κάντε κλικ στο "Αποθήκευση ΤΓΚ" στη γραμμή εργαλείων του ClassBoard για να το αποθηκεύσετε.

3 Χρήση του ΤΓΚ

Όπως και το αρχείο ΤΜΚ, το αρχείο ΤΓΚ επίσης εισάγεται για να χρησιμοποιηθεί στην παρουσίαση: Κάντε κλικ στο "ΤΓΚ" στην εργαλειοθήκη ή επιλέξτε το στοιχείο "Εισαγωγή ΤΓΚ" του μενού που εμφανίζεται όταν κάνετε κλικ στην περιοχή ΤΓΚ της εργαλειοθήκης για να το εισάγετε. Μετά την εισαγωγή, στην εργαλειοθήκη θα εμφανίζονται τα στοιχεία "ΤΜΚ" και "ΤΓΚ". Μπορείτε επίσης να μεταφέρετε τα περιεχόμενα των "ΤΜΚ" και "ΤΓΚ" στην περιοχή εργασίας.

Τύποι	*.TBK	*.T GK	*.TMK
Όνομα	ClassBoard Kit	ClassBoard Graphics Kit	ClassBoard Template Kit
Περιεχόμενο	Μικρογραφία <input type="checkbox"/> Εικόνα I <input type="checkbox"/>	Περιοχή ΤΓΚ, περιοχή ΤΜΚ <input type="checkbox"/> Εικόνα II, III <input type="checkbox"/>	Περιοχή ΤΜΚ <input type="checkbox"/> Εικόνα III <input type="checkbox"/>
Λειτουργία	Ταξινόμηση με μετακίνηση, μετονομασία	Το αρχείο σημειώσεων ΤΓΚ: Επιλέξτε ένα ή περισσότερα αντικείμενα στην τρέχουσα σελίδα και μεταφέρετέ τα στην περιοχή ΤΓΚ της εργαλειοθήκης. Αυτά τα επιλεγμένα αντικείμενα θα γίνουν στοιχεία ΤΓΚ και θα μπορείτε να τα εισάγετε στο ΤΓΚ. Το σημειωμένο αρχείο ΤΓΚ: Κάντε κλικ στην	Κάντε κλικ στην κενή περιοχή της τρέχουσας σελίδας. Στη συνέχεια μεταφέρετέ την στην περιοχή ΤΜΚ της εργαλειοθήκης. Η τρέχουσα σελίδα θα μετατραπεί σε πρότυπο που θα μπορείτε να εισάγετε στο ΤΜΚ, και επίσης, μπορείτε να κάνετε και το αντίστροφο.

		κενή περιοχή της τρέχουσας σελίδας και κατόπιν μετακινήστε την στην περιοχή ΤΜΚ της εργαλειοθήκης. Η τρέχουσα σελίδα θα μετατραπεί σε πρότυπο που θα μπορείτε να εισάγετε στο ΤΜΚ. Μπορείτε να κάνετε και το αντίστροφο.	
Δημιουργία	Αυτόματη δημιουργία μετά την επεξεργασία στην περιοχή εργασίας.	Μεταφέρετε τα στοιχεία στην περιοχή ΤΓΚ.	Όλες οι σελίδες της τρέχουσας παρουσίασης (ΤΒΚ) αποθηκεύονται ως ΤΜΚ. Ή, οι τρέχουσες σελίδες αποθηκεύονται ως ΤΜΚ.
Αποθήκευση	Βγείτε από το σύστημα και αποθηκεύστε στο παράθυρο διαλόγου αποθήκευσης, ή κάντε κλικ στο "Αποθήκευση" στη γραμμή εργαλείων.	Κάντε κλικ στο "Αποθήκευση ΤΓΚ" στη γραμμή εργαλείων του ClassBoard για να το αποθηκεύσετε, ή βγείτε από το σύστημα και αποθηκεύστε στο παράθυρο διαλόγου αποθήκευσης.	Κάντε κλικ στο "Αποθήκευση ως ΤΜΚ" ή στο "Αποθήκευση ως σελίδα ΤΜΚ" του μενού "Αρχείο".
Εφαρμογή	Διπλό κλικ	Κάντε δεξί κλικ στην κενή περιοχή του "ΤΓΚ" και κάντε κλικ στο "Εισαγωγή ΤΓΚ" για να εισάγετε το αρχείο ΤΓΚ. Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στο "Εισαγωγή ΤΓΚ" στη γραμμή μενού.	Κάντε δεξί κλικ στην κενή περιοχή του "ΤΜΚ" και κάντε κλικ στο "Εισαγωγή ΤΜΚ" για να εισάγετε το αρχείο ΤΜΚ.

Συντήρηση Προϊόντος

1 Συντήρηση Στυλό

Οδηγίες για την αλλαγή μπαταρίας στο ηλεκτρονικό στυλό (ηλεκτρομαγνητικό μοντέλο πίνακα):

1.1 Κρατήστε με το ένα χέρι το εμπρός μέρος του στυλό και ξεβιδώστε δεξιόστροφα την άλλη άκρη του στυλό με το άλλο χέρι.



1.2 Απομακρύνετε την άκρη του στυλό και θα μπορείτε να δείτε τη μπαταρία.



1.3 Αφαιρέστε τη μπαταρία.



1.4 Τοποθετήστε νέες μπαταρίες σύμφωνα με την κατεύθυνση της πολικότητας που υποδεικνύεται (μία μπαταρία AA).



1.5 Τοποθετήστε ξανά την άκρη του στυλό στο στυλό για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.



2 Συντήρηση του Διαδραστικού Πίνακα ClassBoard

Πριν καθαρίσετε το διαδραστικό πίνακα ClassBoard, θα πρέπει να βγάτε από το λειτουργικό σύστημα στο PC και να ενεργοποιήσετε την κατάσταση αναμονής του προβολέα, ώστε να μπορείτε να δείτε καθαρά τη σκόνη.

(Υπόδειξη: Καθαρίζετε το διαδραστικό πίνακα μία φορά την εβδομάδα αν τον χρησιμοποιείτε συχνά, για πιο ευκρινή προβολή).

Μπορείτε να καθαρίσετε το διαδραστικό πίνακα ClassBoard με κανονικό νερό βρύσης και κοινά καθαριστικά. Ψεκάστε με προσοχή λίγο νερό ή καθαριστικό στα βρώμικα σημεία της οθόνης και σκουπίστε με χαρτί. Μην αφήσετε όμως το υγρό να διεισδύσει μέσα στην περιμετρική κορνίζα του πίνακα.

Προσοχή: Μην χρησιμοποιείτε οργανικά διαλύματα για να καθαρίσετε τον πίνακα, επειδή υπάρχει κίνδυνος μόνιμης καταστροφής.

Κεφάλαιο Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Λειτουργία	Πρόβλημα	Αιτία και Λύση
1. Ένδειξη	1. Καμία ένδειξη:	Αιτία: Δεν έχει γίνει σύνδεση μεταξύ της υποδοχής USB και του PC ή έχει χαθεί η σύνδεση μεταξύ της υποδοχής COM και του πίνακα. Λύση: Ελέγξτε τις υποδοχές USB και COM και επανασυνδέστε.
		Αιτία: Αντικαταστήστε τις υποδοχές USB ή COM του πίνακα. Λύση: Εάν η υποδοχή COM του πίνακα πρέπει να αντικατασταθεί, απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.
		Αιτία: Αντικαταστήστε το καλώδιο δεδομένων USB. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.
		Αιτία: Καμία ένδειξη, αλλά ο πίνακας μπορεί να χρησιμοποιηθεί κανονικά. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.
		Αιτία: Χαλαρή σύνδεση υποδοχής USB ή COM. Λύση: Ελέγξτε τις υποδοχές USB και COM και επανασυνδέστε.
		Αιτία: Αποτυχημένη εγκατάσταση του λογισμικού του διαδραστικού πίνακα. Λύση: Καταργήστε την εγκατάσταση του παλιού προγράμματος οδήγησης λογισμικού του πίνακα και εγκαταστήστε πάλι.
		Αιτία: Δεν γίνεται εκκίνηση του λογισμικού του διαδραστικού πίνακα. Λύση: Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του εργαλείου εκκίνησης του ClassBoard.
		Αιτία: Αποτυχημένη εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης του καλωδίου δεδομένων USB. Λύση: Επαναλάβετε την εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης του καλωδίου δεδομένων USB.
		Αιτία: Πρέπει να αντικατασταθεί το καλώδιο δεδομένων USB. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.
		Αιτία: Πρέπει να αντικατασταθεί η κάρτα ελέγχου του πίνακα. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.
Εργαλείων Ηλεκτρονικής	3. Δυσλειτουργία όλων των κουμπιών:	Αιτία: Δεν γίνεται εκκίνηση του λογισμικού του διαδραστικού πίνακα. Λύση: Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του εργαλείου εκκίνησης του ClassBoard.

		<p>Αιτία: Αποτυχημένη εγκατάσταση του λογισμικού του διαδραστικού πίνακα. Λύση: Καταργήστε την εγκατάσταση του παλιού προγράμματος οδήγησης λογισμικού του πίνακα και εγκαταστήστε πάλι.</p>
		<p>Αιτία: Χαλαρή ή λάθος σύνδεση των δύο γραμμών μεταξύ του πίσω μέρους της γραμμής εργαλείων και του κάτω μέρους του πίνακα. Λύση: Στερεώστε τη σύνδεση ή επανασυνδέστε τις γραμμές σύμφωνα με το αριστερό γκρι και το δεξί μαύρο.</p>
	<p>4. Δυσλειτουργία ενός κουμπιού:</p>	<p>Αιτία: Οι γραμμές μεταξύ του πίσω μέρους της γραμμής εργαλείων και του κάτω μέρους του πίνακα θα πρέπει να αντικατασταθούν. Αιτία: Αποτυχημένη εγκατάσταση του λογισμικού του ψηφιακού διαδραστικού πίνακα. Λύση: Επαναλάβετε την εγκατάσταση του λογισμικού του ψηφιακού διαδραστικού πίνακα. Αιτία: Θα πρέπει να συντηρηθεί ή να αντικατασταθεί εσωτερικό εξάρτημα του ψηφιακού διαδραστικού πίνακα. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.</p>
<p>Ψηφιακός διαδραστικός πίνακας</p>	<p>5. Δεν είναι δυνατός ο έλεγχος του πίνακα:</p>	<p>Αιτία: Αποτυχημένη εγκατάσταση του λογισμικού του ψηφιακού διαδραστικού πίνακα. Λύση: Καταργήστε την εγκατάσταση του παλιού προγράμματος οδήγησης λογισμικού του πίνακα και εγκαταστήστε πάλι. Αιτία: Δεν γίνεται εκκίνηση του λογισμικού του ψηφιακού διαδραστικού πίνακα. Λύση: Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του εργαλείου εκκίνησης του ClassBoard. Αιτία: Χαλαρή σύνδεση των δύο γραμμών μεταξύ του πίσω μέρους της γραμμής εργαλείων και του κάτω μέρους του πίνακα, ή απαιτείται αντικατάσταση. Λύση: Εάν είναι χαλαρή, επανασυνδέστε τις γραμμές σύμφωνα με το αριστερό γκρι και το δεξί μαύρο, διαφορετικά απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων. Αιτία: Άδεια μπαταρία ή θα πρέπει να αντικατασταθεί το ηλεκτρονικό στυλό. Λύση: Αντικαταστήστε τη μπαταρία ή το ηλεκτρονικό στυλό.</p>
	<p>6. Το ηλεκτρονικό στυλό μπορεί να ελέγξει μόνο εν μέρει τον πίνακα:</p>	<p>Αιτία: Λάθος ρύθμιση θέσης α. Αλλαγή της σχετικής θέσης μεταξύ προβολέα και πίνακα, β. Αλλαγή του PC, γ. Επανεγκατάσταση του λογισμικού. Λύση: Επανακαθορίστε τη θέση. Αιτία: Λάθος ρύθμιση λογισμικού. Λύση: Διαγράψτε το αρχείο TRACEBoardSrv.ini, επανεκκινήστε τον υπολογιστή και επανακαθορίστε τη θέση. Αιτία: Πρέπει να αντικατασταθούν οι εσωτερικές γραμμές του πίνακα. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.</p>

	<p>7. Ανώμαλη σχεδίαση γραμμής:</p>	<p>Αιτία: Η οριζόντια (κάθετη) γραμμή δεν σχεδιάζεται σε μια ευθεία γραμμή, που σημαίνει ότι έχει γίνει λάθος ρύθμιση θέσης. Λύση: Επανακαθορίστε τη θέση.</p> <p>Αιτία: Η οριζόντια (κάθετη) γραμμή παίρνει κάποια κλίση κατά τη σχεδίασή της. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.</p> <p>Αιτία: Ο δρομέας κινείται σε άλλη σειρά (στήλη) αντί να κινείται μαζί με το στυλό κατά τη σχεδίαση γραμμής. Λύση: Απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.</p>
	<p>8. Ανώμαλη κίνηση ποντικιού:</p>	<p>Αιτία: Ο δρομέας μερικές φορές φαίνεται να τρέμει ή δεν λειτουργεί κανονικά. Υπάρχει κοντά στον πίνακα μια πηγή που προκαλεί παρεμβολές, όπως οθόνη, τηλεόραση, κ.λπ. Λύση: Κλείστε την πηγή που προκαλεί παρεμβολές ή μετακινήστε την σε απόσταση μεγαλύτερη από 50 εκατοστά.</p> <p>Αιτία: Ο δρομέας μπορεί να παραμένει πάνω αριστερά (ή πάνω δεξιά) σταθερός ή όχι, που σημαίνει ότι υπάρχει κάποια βλάβη σε εξωτερικά εξαρτήματα ή χρησιμοποιείται λάθος σύστημα αρχείων. Λύση: Διαγράψτε τα δεδομένα από τα αρχεία συστήματος (TRACEBoardSrv), επανεκκινήστε τον υπολογιστή, επανακαθορίστε τη θέση ή απευθυνθείτε στον αντιπρόσωπο πωλήσεων.</p>

Υπηρεσία Επισκευών After-Sales για Προϊόντα ClassBoard

Εγγύηση

Συγχαρητήρια για την επιλογή ενός σύγχρονου ψηφιακού διαδραστικού πίνακα ClassBoard. Ο πίνακας σας έχει σχεδιαστεί με σκοπό να είναι ένα αποτελεσματικό εργαλείο εκπαίδευσης, που θα λειτουργεί χωρίς προβλήματα για πολλά χρόνια, αρκεί να τον εγκαταστήσετε και να τον χειριστείτε σωστά. Ο πίνακας καλύπτεται από εγγύηση καλής λειτουργίας 3 χρόνων (carry in) από την ημερομηνία αγοράς του (εξαιρούνται τα στυλό και τα καλώδια τα οποία καλύπτονται από εγγύηση 6 μηνών). Σε περίπτωση που χρειαστεί να κάνετε χρήση της εγγύησης, παρακαλούμε για την προσκόμιση της απόδειξης αγοράς του προϊόντος. Παρακαλούμε όπως διαβάσετε παρακάτω τους αναλυτικούς όρους της εγγύησης :

-Η εγγύηση καλύπτει το κόστος επισκευής (εργασία τεχνικού και χρήση ανταλλακτικών) σε περίπτωση που η βλάβη οφείλεται σε ελάττωμα του προϊόντος. Τα εμπορεύματα από και προς το εξουσιοδοτημένο service ταξιδεύουν με ευθύνη του πελάτη. Το κόστος μεταφοράς προς το εξουσιοδοτημένο service βαραίνει αποκλειστικά τον πελάτη.

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες που προκληθήκαν από κακή εγκατάσταση, κακή αποθήκευση ή κακή χρήση του προϊόντος.

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες που οφείλονται σε φυσιολογική φθορά οποιοδήποτε αναλώσιμου υλικού, όπως οι μύτες των στυλό.

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες του προϊόντος που προέρχονται από χρήση εκτός των προδιαγραφών του κατασκευαστή.

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες που προκαλούνται από εξωγενείς παράγοντες (ενδεικτικά από αστραπές, νερό ή υγρασία, φωτιά, πόλεμο, δημόσιες αναταραχές, λάθος τάσεις του δικτύου παροχής ρεύματος, λάθος κλιματισμό).

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες που οφείλονται σε κακή μεταφορά από και προς τον χώρο του τελικού χρήστη.

-Η εγγύηση δεν καλύπτει βλάβες στο λογισμικό και την χρήση του.

-Επέμβαση στο προϊόν από μη εξουσιοδοτημένο άτομο σημαίνει αυτόματα και την παύση της εγγύησης.