Rapier V1 Gaming mouse laser

Guida utente Italia



Sommario

Introduzione	3
Contenuto della confezione	3
Caratteristiche principali	3
Assegnazione pulsanti	3
Installazione di Rapier V1	4
Introduzione al software	4
Rapier V1 - pacchetto strumenti del giocatore	4
Assegnazione funzione	5
Funzione fuoco continuo	5
Emulazione tastiera	6
Emulazione HID	7
Script	7
Programmazione script dettagliata	8
Interfaccia	8
Esempio	9
Livello DPI maggiore / minore	9
Configurazione caratteristiche Rapier V1	9
Velocità di report USB	10
Unità base dell'intervallo	10
Livello di risoluzione	10
Profilo preferito	10
Domande e Risposte	
Assistenza tecnica	11
Limitazione di garanzia	11
Direttiva WEEE	12
Conformità FCC	12
Dichiarazione CE DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CE	12
Conformità RoHS	12

Introduzione

Presentazione del Gaming mouse Rapier V1 Verbatim. Il mouse Rapier V1 offre una precisione laser di 3200 dpi ed è appositamente progettato per essere utilizzato con tutti i tipi di giochi. Dotato di tecnologia di archiviazione dati integrata, le funzioni macro, tastiera e mouse possono essere salvate direttamente sul Rapier V1 e trasferite da PC a PC senza utilizzare il software di gioco.

Presenta 7 pulsanti programmabili che consentono la configurazione di profili personali per i giochi preferiti.

- Nota:
 1. L'unità Rapier V1 possiede due modalità: standard e di gioco. I 7 pulsanti possono essere ridefiniti in modalità di gioco e tutte le impostazioni vengono salvate direttamente sul mouse.
- 2. La funzione di "clic" e "selezione" è assegnata al pulsante sinistro (pulsante 1) e deve essere sempre presente. Per ridefinire questo pulsante, è necessario assegnare a un altro pulsante del mouse le stesse funzioni.

Contenuto della confezione

- Gaming mouse laser Rapier V1
- Custodia per il trasporto del mouse
- Custodia pesi
- Guida rapida introduttiva
- CD ROM contenente pacchetto strumenti software del giocatore e guida utente

Caratteristiche principali

- Gaming mouse laser con 9 pulsanti
- 7 pulsanti programmabili
- Impostazione dpi regolabile:regolazione della sensibilità in tempo reale da 800 a 3200 dpi
- 7 impostazioni dpi disponibili mediante software: 400 3200 dpi
- Regolazione del peso in base alle esigenze (5 pesi rimovibili da 4,5 grammi)
- Supporta la configurazione di 3 gruppi di macro direttamente sul mouse (3 script)
- Connettore USB placcato in oro
- Frame rate: fino a 7.800 FPS (fotogrammi al secondo)
- Velocità di puntamento: fino a 65 IPS (pollici al secondo)
- Accelerazione: 20 G
- Tasti a scelta rapida per funzione "Triple Click" (Clic triplo)
- Massima velocità USB / velocità di report USB regolabile: da 125 a 1.000 Hz

Assegnazione pulsanti

L'unità Rapier V1 è dotata di 9 pulsanti. Qui di seguito ne è descritta la definizione:



Installazione di Rapier V1

Il Gaming mouse laser Rapier V1 è un mouse USB. È dotato di funzionalità plug 'n' play, tuttavia per prestazioni ottimali è consigliabile collegare il connettore USB direttamente al PC o al laptop e non mediante hub USB.

Alla prima installazione dell'unità Rapier V1, spegnere il PC / laptop, inserire l'unità, quindi accendere nuovamente il PC.

Nota:

1. L'unità Rapier V1 è dotata di memoria integrata; per il trasferimento dei dati si consiglia quindi di collegarla direttamente alla porta USB del PC.

2. Se il computer in uso non supporta lo standard USB 2.0, ridurre la velocità di report USB a 125 Hz nella sezione "Feature Config" (Configurazione caratteristiche) del pacchetto strumenti software del giocatore.

Introduzione al software

Il software è incluso su un CD autoeseguibile. Seguire le istruzioni descritte di seguito per eseguire l'installazione:

- 1. Inserire il CD nell'unità CD-ROM; il menu di installazione verrà eseguito automaticamente. (Se la funzione di installazione automatica non si avvia, fare doppio clic sull'icona "setup.exe" nei file del CD.)
- 2. Il programma di installazione guiderà l'utente durante il processo di installazione

Nota:

Prima di eseguire il programma, assicurarsi che il mouse sia collegato al computer.

Rapier V1 - pacchetto strumenti del giocatore

Il mouse Rapier V1 dispone di due modalità integrate: standard e di gioco. In modalità standard, Rapier V1 è un mouse laser standard a 7 pulsanti capace di variare la sensibilità da 800 dpi a 3200 dpi. In modalità di gioco le funzioni dei 7 pulsanti possono essere ridefinite.Tutti i dati ridefiniti vengono archiviati nella memoria interna del mouse Rapier V1. È possibile utilizzare le funzioni salvate sull'unità Rapier V1 da PC a PC senza ricorrere al software di gioco.

Gamer Toolkit ¥2.1.2Å	(Build 080408)				
Buttons Configure	Script Programmming	Features Configure	My Favorite Profiles		
L	-Button:			Button-5:	
L-Button	~		IE Fo	orward Button	~
F	R-Button:			Button-6:	
R-Button	~		DPI	(+)	~
м	-Button:			Button-7:	
Wheel Butto	in 🚩		DPI	θ	~
E	Button-4:				
IE Backward	Button 🔽				
			ОК	CANCEL	APPLY

Nota:

1. La funzione di "clic" e "selezione" è assegnata al pulsante sinistro (pulsante 1) e deve essere sempre presente. Per ridefinire questo pulsante, è necessario assegnare a un altro pulsante del mouse le stesse funzioni.

Assegnazione funzione

Le seguenti funzioni possono essere assegnate ad ogni pulsante:

- Button Keep Shot (Pulsante fuoco continuo)
- Emulated Key Board (Emulazione tastiera)
- Emulated HID (Emulazione HID)
- Script # A
- Script # B
- Script # C
- DPI (+)
- DPI (-)
- L Button (Pulsante sinistro)
- R Button (Pulsante destro)
- Wheel Button (Pulsante rotellina)
- IE Backward Button (Pulsante Indietro di IE)
- IE Forward Button (Pulsante Avanti di IE)
- Pulsante disabilitato

Queste funzioni vengono visualizzate nel menu a discesa di ogni pulsante.

A. Funzione fuoco continuo

In modalità di gioco, la funzione fuoco continuo può essere assegnata a qualsiasi pulsante dell'unità Rapier V1. È possibile impostare il numero di colpi necessari corrispondenti all'esecuzione di un solo clic e l'intervallo di tempo che deve trascorrere tra di essi. Eseguire l'impostazione nel modo seguente:

 Scegliere un pulsante e selezionare la funzione "Button Keep Shot" (Pulsante fuoco continuo).





2. Definire un pulsante da emulare.

3. Selezionare il numero di colpi



4. Selezionare l'intervallo di tempo

* L'impostazione dell'intervallo consiste nella definizione dell'intervallo di tempo base tra due azioni, come ad esempio 2 colpi. A numeri inferiori corrispondono tempi più brevi.

* Intervallo di tempo = Delay Time Base Unit (Unità base intervallo) 4 ms



uttons Configure	Script Programmin	g Features Configure	My Favorite Profiles	
L	Button:		Butto	m-5:
L-Button	>		IE Forward Butto	n 🎽
F	l-Button:	-	Butto	n-6:
Button Keep	Shot 🗸		DPI (+)	~
R-Button 🖌 Shot	Button:		Butte	n-7:
Wheel Butto	×4			
	×6 ×7 ×8 ×16		()	
	x25 x25	Η.		
IE Backward	Button x50 x64 x128 x250	~		

5. Premere "Apply" (Applica) per attivare la nuova impostazione.

B. Emulazione tastiera

Iln modalità di gioco può essere assegnato a un pulsante un comando da tastiera, singolo o composto. Seguire la procedura descritta di seguito.

	Script Programming	Features Configure	My Favorite Profile	65	
L.	Button:			Button-5:	
L-Button	×		IE	Forward Button	>
R	-Button:			Button-6:	
Button Keep	Shot 🖌		DF	거 (+)	~
M-Dutton M-	Button:			Button-7:	
Wheel Button	· ·		DF	ч н	~
Emulated Key	yborad				
Emulated Hid Script #A	'				
Script #B	×				
IE Backward	Button 🔽				

- 1. Scegliere un pulsante e selezionare la funzione "Emulated Keyboard" (Emulazione tastiera).
- 2. Immettere il comando mediante tastiera. (Il comando "Clear" (Cancella) elimina il comando).
- 3. Premere "Apply" (Applica) per attivare la nuova impostazione.

C. Emulazione HID

Il mouse Rapier V1 è in grado di emulare il dispositivo di controllo utente (Human Interface Device, HID) mediante un codice specifico. Seguire la procedura descritta di seguito.

1. Scegliere un pulsante e selezionare la funzione "Emulated Keyboard" (Emulazione tastiera).

2. Selezionare una funzione o immettere il codice specifico.

3. Premere "Apply" (Applica) per attivare la nuova impostazione.



Nota: 1. Il codice è disponibile nel file HID table.PDF; (ad esempio 0x221 è la funzione "Search"), alcuni codici sono limitati dal sistema.

D. Script

Questa funzione è simile a una macro, ma è molto più potente. Rapier V1 trasforma la macro in "Script", per salvare in un pulsante una serie di movimenti del mouse e della tastiera. Il movimento include: il movimento del mouse, lo scorrimento tramite mouse, le selezioni mediante pulsante, i comandi da tastiera e i comandi composti. L'unità Rapier V1 è in grado di memorizzare 3 gruppi di script. Mediante l'utilità di Rapier V1, questi 3 gruppi di script possono essere modificati contemporaneamente e salvati sull'hardware Rapier V1. La funzione resta memorizzata nel mouse anche se si utilizza un altro computer.

augus soundare	Script Programming	Features Configure	My Favorite Profiles	
L	-Button:			Button-5:
L-Button	¥		IE For	ward Button
			Button Emula Emula	Keep Shot ted Keyborad ted Hid
P	-Button:		Script	#B
Button Keep	Shot 🗸		DPI (+)) ~
м	Button:			Button-7:
Emulated Ke	yborad 🖌		DPI ()	~
[Ctrl]+V	Clear]		
F	lutton-4:			
-				
Emulated Hi	d 📉			

 Scegliere un pulsante e selezionare la funzione "Script #A" (o #B, #C). 2. Selezionare la modalità operativa.

Spiegazione modalità:

- Loop (R): il comando verrà eseguito ciclicamente dopo aver premuto e rilasciato il pulsante. Fare clic nuovamente sul pulsante per arrestarlo.
- One-Shot (P): il comando verrà eseguito quando si preme il pulsante.
- One-Shot (R): il comando verrà eseguito dopo aver premuto e rilasciato il pulsante.
- Hold (1-Shot): il comando verrà eseguito mentre si tiene premuto il pulsante.
- Loop (P): il comando verrà eseguito ciclicamente quando si preme il pulsante.
- Hold (Loop): il comando verrà eseguito ciclicamente mentre si tiene premuto il pulsante.
- 2-Phase: è possibile combinare due gruppi di comandi: il gruppo 1 viene eseguito quando si preme il pulsante, il gruppo 2 viene eseguito quando si rilascia il pulsante. È necessario immettere il comando "Pause" (Pausa) tra i gruppi 1 e 2.
- 3. Impostare l'indicatore LED.
- 4. Premere "Apply" (Applica) per attivare la nuova impostazione.
- 5. Quindi aprire la pagina "Script Programming" (Programmazione script).

uttons Configure	Script Programming	Features Configure	My Favorite Pr	ofiles	
L	-Button:			But	ion-5:
L-Button	 Image: A set of the set of the			Script #A	~
			Exec	One-Shot (P)	👻 LED: On DPI1 🗠
F	t-Button:			Butt	on-6: No LED On DPI1 On DPI2
Button Keep	Shot 👻			DPI [+]	On DPI3
R-Button 🖌 Shot	Button:			Butt	ən-7:
Emulated Ke	eyborad 🤟			DPI ()	~
[Ctrl]+V	Clear				
E	Sutton-4:				
Emulated Hi	d 💌				
IID Code: E-Mail	~				

Gamer Toolkit ¥2.1.2A (Build 080408)				
Buttons Configure Script Programming	Features Configure	My Favorite Profi	lles	
L-Button:			Button-5	:
L-Button		S	icript #A	~
R-Button : Button Kccp Shot R-Button Shot 3 V Delay ×5 M-Button: Emulated Keyborad [Ctri]+V Clear		Exec:	Une:Shot (F) V LL Loop (R) Dne:Shot (R) -6 Loop (P) Dne:Shot (P) Hold (Loop) Button-7: PPI (-)	ED: On DP11
Button-4:				
Emulated Hid				
HID Code: E-Mail				
		ОК	CANCE	L APPLY

Programmazione script dettagliata.

Interfaccia

- Input Area: area di inserimento comando. L'intero processo di inserimento o movimento del comando viene inserito in quest'area.
- Load Area: carica file di script da file o mouse.
- Edit Area: modifica il processo o la descrizione dello script.
- Save Area: memorizza il processo o la descrizione dello script nel file o nel mouse.

Gamer Toolkit Y2.1.2A (Build 080408) Buttons Configure Script Programmming Input Area INPUT: Keyboard Command Clear ☑ String Input Method INPUT: Mouse Command ③ Button:	9 Features Config Add Script Insert Script Add Script Insert Script	gure My Favorite Profiles Edit Area	Create New SCript	3 gruppi di script
INPUT: Flow Control Command Insert Delay: Time Units Stop Script Execuite Pause Repeat: Repeat[End] Lood Acco From Mouse Script #A ¥ 0% From File Script #A ¥ 0%	Add Script	0/256 OK C/	To Mouse Script #A v 0% To File Script #A v 0%	X, Y: da -32768 a +32767 Intervallo ripetizione / inserimento: da 1 a 255

Esempio

- 1. Definire un pulsante per "Script #A" nella pagina Buttons Configure (Configurazione pulsanti), quindi aprire la pagina "Script Programming" (Programmazione script) per creare uno script.
- 2. Selezionare "String Input Method" (Modalità inserimento stringa), quindi digitare "Good Morning" e fare clic su "Add Script" (Aggiungi script), il risultato sarà visibile in "A Edit Area" (Area di modifica A) come nell'immagine. Se si desidera eliminare alcuni script, fare clic su "Delete from Script" (Elimina da script). Se si desidera modificare gli script esistenti, fare clic su "Create New Script" (Crea nuovo script)
- 3. Fare clic su "To Mouse" (Su mouse) per salvare i comandi direttamente sul mouse.

uttons Configure Script Programmmin	9 Features Configure	My Favorite Profiles	
Input Area		Edit Area	
INPUT: Keyboard Command		A MAR MAC	
Good Morning	Add Script		
	Insert Script [4]:	<keydown>: '0'</keydown>	Delete from Script
Clear String Input Method	[5].	(KeyDown): '0'	Create New SCrint
INPUT: Mouse Command	[7]:	<all-keys-up></all-keys-up>	Cicate new Script
	Add Script [8]:	<keydown>: 'D'</keydown>	
• Button:	[9]:	<all-keys-up></all-keys-up>	
O Wheel Scroll:	Insert Script [10]	: (KeyDown): 'Spacebar'	
O Matian: Y-	[12]	: (KeyDown): 'Left-Shift'	
	[13]	: <keydown>: 'M'</keydown>	
INPUT: Flow Control Command	[14]	: <all-keys-up></all-keys-up>	
Insert Delay: Time Units	Add Script [15]	: <keydown>: '0'</keydown>	
O Ston Scrint Execuite	Incert Script [17]	: (KeyDown): 'B'	
O Pause	[18]	: (All-Keys-Up)	To Mouse
O Beneat:	[19]	: <keydown>: 'N'</keydown>	Carles #4
O Benest(End)	[20]	: <all-keys-up></all-keys-up>	SCRIPT #A
Chebeadicing	[21]	: (KeyDown): T	0%
Load Area	[23]	: <keydown>: 'N'</keydown>	
From Mouce Script #A	[24]	: <all-keys-up></all-keys-up>	To File
	[25]	: <keydown>: 'G'</keydown>	Script #A
From File Script #A 🗸 0%	125	: (All-Keys-Up)	
		26/256	0%

Nota: 1. È possibile utilizzare la stessa procedura per definire il comando per il mouse o combinarlo per tastiera e mouse.

Ε. Livello DPI maggiore / minore

È possibile assegnare questa funzione a qualsiasi pulsante dell'unità Rapier V1. Nell'unità Rapier V1 sono presenti 4 livelli DPI basati su hardware.

Configurazione caratteristiche Rapier V1

Questa sezione comprende le funzioni di controllo principali dell'unità Rapier V1. In questa sezione è possibile modificare la risoluzione, il controllo LED, l'unità base di intervallo e la velocità di report USB.

uttons Configure	Script Programmming	Features Configure	My Favorite Profile:	S
LED (Control			DPI/CPI
Macro LED Met Turn-Off	hod:	✓ USB Report Rate:	500	Current DPI Level: 2
3-LED, Increme	int v	Delay Time Bas Macro DTBU: 4 Keep Shot DBTU: 5	se Uint ×12ms «4ms	User Defined DPI Allowed DPI Levels: 4 DPI Level-1: 400 DPI DPI Level-2: 800 DPI DPI Level-3: 1600 DPI DPI Level-4: 2400 DPI

A. Velocità di report USB

La velocità di report USB può essere regolata in un intervallo compreso tra 125 Hz e 1.000 Hz.

- Nota
- Alcuni computer non supportano dispositivi USB 2.0 o alte velocità di report. In tali casi ridurre il report a 125 Hz.
 Dopo aver modificato l'impostazione USB Report Rate (Velocità di report USB) sarà necessario riavviare il computer per attivare la funzione.

Unità base dell'intervallo Β.

È l'intervallo di tempo base che intercorre tra due azioni, come ad esempio 2 colpi. A numeri inferiori corrispondono tempi più brevi.

C. Livello di risoluzione

È possibile regolare e salvare 4 livelli di risoluzione.

Profilo preferito

Nella pagina "My Favourite Profile" (Profilo preferito) è possibile salvare le funzioni dei pulsanti in un profilo. Per l'impostazione del profilo sono disponibili due modalità differenti, basate sulla funzione del pulsante, che possono o meno includere gli script.

Processo per profilo senza script:

- 1. Fare clic sul pulsante "ADD" (Aggiungi) per creare un profilo, per esempio Hot Key (tasto di scelta rapida), il nome del profilo viene visualizzato nella colonna di sinistra e in quella centrale.
- 2. Fare clic sul pulsante "EDIT" (Modifica), verrà visualizzata la pagina "Buttons Configure" (Configurazione pulsanti). Assegnare le funzioni dei pulsanti che si desidera definire, ad esempio definire "Button 4" (Pulsante 4) affinché corrisponda alla funzione "Ctrl + Alt + Canc", quindi fare clic sul pulsante "APPLY" (Applica).
- 3. Nel futuro, quando sarà necessario utilizzare questo profilo, sarà sufficiente selezionare il nome del profilo nell'elenco Quick Switch Profile (Profilo scelta rapida).

Processo per profilo con script:

- 1. Fare clic sul pulsante "ADD" (Aggiungi) per creare un profilo.
- 2. Fare clic sul pulsante "EDIT" (Modifica), verrà visualizzata la pagina "Buttons Configure" (Configurazione pulsanti). Assegnare le funzioni dei pulsanti che si desidera definire, ad esempio definire "Button 4" (Pulsante 4) affinché corrisponda a "Script A", quindi aprire la pagina "Scripts Programming" (Programmazione script) per definire "Script A". Non dimenticare di fare clic su "APPLY" (Applica) per confermare le impostazioni.
- 3. Seguire le istruzioni fornite di seguito se si desidera utilizzare questo profilo:
 - Selezionare l'opzione "With All Scripts" (Con tutti gli script).
 - Scegliere il profilo elencato nella colonna centrale iii. Fare clic sul pulsante "Download" (Scarica): gli script vengono importati dal sistema all'hardware del mouse.

Quick Switch Profile		Button P	rofiles	
Only Process Buttons	Default	1		IMPORT
Default				EXPORT
Profile #2				With All Scripts
Profile #3				
Profile #4				
Profile #5				
Profile #6				
Profile #7				
Profile #8				
4	1			
	Down	load ADD	DELETE EDIT	

si desidera condividere il Se Profilo pulsante anche su altri PC, selezionare il nome profilo e fare clic su "EXPORT" (Esporta) per creare file di impostazione profilo. È possibile copiare questi file su un altro PC e fare clic su "IMPORT"(Importa) per aggiungerli all'elenco Button Profiles (Profili pulsanti).

DOMANDE E RISPOSTE

D. Perché prima che venisse effettuata qualsiasi modifica alle funzionalità il cursore non funzionava bene sullo schermo?

Risp. Controllare il tappetino del mouse in uso. Per prestazioni ottimali utilizzare il tappetino per Gaming mouse Rapier Verbatim.

Se si sta utilizzando un computer che non supporta dispositivi USB 2.0, ridurre la velocità di report USB nella pagina "Features Configure" (Configurazione funzionalità) nel software.

D. Cosa sono le funzioni dell'indicatore e come si determina lo stato del mouse?

Risp. Il mouse Rapier V1 possiede 4 indicatori, qui di seguito sono descritte le impostazioni predefinite:

Posizione	Funzione	Colore	Numero
Indicatore	Indicazione risoluzione	Blu	3
Indicatore	Indicazione modalità	Rosso	1

Il LED blu può essere impostato come indicatore di funzione dal software.

Il LED rosso indica che il mouse è in modalità di gioco. Quando il LED è spento il mouse è in modalità standard.

D. Come si crea un profilo con la "Default Function" (Funzione predefinita)?

Risp. Avviare il software e non effettuare alcuna modifica.

Aprire la pagina "My Favourite Profiles" (Profili preferiti), fare clic sul pulsante "ADD" (aggiungi), creare il nome di file "Default": verrà visualizzato un profilo nominato "Default" nell'elenco profili.

Assistenza tecnica

Se vengono riscontrate difficoltà durante l'installazione o l'utilizzo del dispositivo Verbatim, visitare il sito Web ufficiale dell'assistenza tecnica Verbatim alla pagina www.verbatim-europe.com. Da questa pagina è possibile accedere all'archivio della documentazione utente, leggere le risposte alle domande frequenti e scaricare gli aggiornamenti disponibili del software. Tali informazioni dovrebbero essere sufficienti per risolvere i problemi; in caso contrario, nella pagina Web vengono anche fornite le istruzioni per contattare direttamente il team dell'assistenza tecnica.

Europa: Per l'assistenza tecnica in Europa, inviare un'e-mail all'indirizzo drivesupport@verbatim-europe.com o chiamare il numero 00 800 3883 2222 attivo nei seguenti Paesi: Austria, Belgio, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Ungheria, Italia, Lussemburgo, Principato di Monaco, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Repubblica irlandese, Spagna, Svezia, Svizzera e Regno Unito. Da tutti gli altri Paesi, chiamare il numero +353 61 226586.

Limitazione di garanzia

Verbatim Limited garantisce che il prodotto è privo di difetti nei materiali e nella fabbricazione per un periodo di due anni dalla data di acquisto. La presente garanzia non comprende le batterie. Se il prodotto presenta difetti durante il periodo di garanzia, verrà sostituito senza costi aggiuntivi per l'Acquirente. In questo caso, riportare il prodotto con lo scontrino originale presso il punto vendita dove è avvenuto l'acquisto oppure contattare Verbatim.

Chiamare il numero 00 800 3883 2222 nei seguenti Paesi europei: Austria, Belgio, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Ungheria, Italia, Lussemburgo, Principato di Monaco, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Repubblica irlandese, Spagna, Svezia, Svizzera e Regno Unito. Da tutti gli altri Paesi europei chiamare il numero +353 61 226586. È possibile inviare un'e-mail all'indirizzo drivesupport@verbatimeurope.com.

La sostituzione del prodotto è l'unica misura prevista dalla suddetta garanzia, che non verrà applicata in caso di normale usura o danneggiamento derivante da uso anomalo, scorretto, violazione, negligenza, incidente, incompatibilità o uso limitativo provocato dalle specifiche componenti hardware e software utilizzate. VERBATIM DECLINA QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER LA PERDITA DI DATI O QUALSIASI ALTRO INCIDENTE, DANNEGGIAMENTO CONSEQUENZIALE O SPECIALE, CAUSATO IN QUALSIASI MODO, IN CASO DI VIOLAZIONE DELLA GARANZIA O IN ALTRE CIRCOSTANZE. La presente garanzia assicura all'Acquirente i diritti legali e altri diritti che possono variare in base al Paese.

Direttiva WEEE



La direttiva WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment, Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche) entrata in vigore come legge europea il 13 febbraio 2003, ha determinato un cambiamento significativo nel trattamento delle apparecchiature elettriche giunte alla fine del ciclo di vita.

La presenza del logo WEEE (mostrato a sinistra) sul prodotto o sulla relativa confezione indica che non può essere smaltito o eliminato con gli altri rifiuti domestici. Per ulteriori informazioni sullo smaltimento e il recupero dei rifiuti di apparecchiature elettroniche ed elettriche e sui punti di raccolta, contattare il servizio del comune di residenza per lo smaltimento dei rifiuti domestici oppure rivolgersi al negozio presso il quale è stata acquistata l'apparecchiatura.

Conformità FCC

Questa apparecchiatura è stata sottoposta a test ed è risultata conforme ai limiti fissati per i dispositivi digitali di classe B conformemente alle specifiche indicate nella Parte 15 delle normative FCC. Questi limiti hanno lo scopo di garantire una protezione adeguata dalle interferenze dannose che possono originarsi quando l'apparecchiatura viene utilizzata in un'installazione residenziale. Questo prodotto genera, utilizza e può diffondere energia a radio frequenza e, se non è installato in conformità alle istruzioni, può dare luogo a interferenze che disturbano le comunicazioni radio. Tuttavia, non è possibile garantire che tali interferenze non possano verificarsi in determinate installazioni. Qualora l'apparecchiatura causasse queste interferenze che disturbano la ricezione radio o televisiva, condizione verificabile mediante lo spegnimento e l'accensione della stessa, si consiglia all'utente di porvi rimedio seguendo quanto riportato di seguito:

Cambiare l'orientamento o riposizionare l'antenna ricevente.

Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.

Collegare l'apparecchiatura a una presa che si trovi in un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.

Per ricevere assistenza rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio televisivo qualificato.

Dichiarazione CE DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CE

Per mezzo della presente si dichiara che il prodotto è conforme ai requisiti di protezione essenziali indicati nella direttiva del Consiglio 2004/108/EC e nei relativi emendamenti sull'avvicinamento delle leggi degli stati membri correlate alla compatibilità elettromagnetica.

La presente dichiarazione si applica a tutti gli esemplari di prodotti identici al modello sottoposto al test/valutazione.

EN 55022 2006 Class B EN 61000-3-2 2006 EN 61000-3-3 1995 + A1 2001 + A2 2005 EN 55024 1998 + A1 2001 + A2 2003 IEC 61000-4-2: 1995 + A2 2000 IEC 61000-4-3: 2002 IEC 61000-4-4: 2004 IEC 61000-4-5: 1995 + A1 2000 IEC 61000-4-6: 1996 + A1 2000 IEC 61000-4-11: 1994 + A1 2000

Conformità RoHS

Questo prodotto è conforme ai limiti fissati dalla direttiva 2002/95/CE del Parlamento europeo e del Consiglio del 27 gennaio 2003, sulla restrizione d'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (RoHS, Restriction Of Hazardous Substances) e dai relativi emendamenti.

QUESTO DISPOSITIVO È CONFORME ALLA PARTE 15 DELLE NORME FCC. IL FUNZIONAMENTO È SOGGETTO ALLE SEGUENTI CONDIZIONI: (1) QUESTO DISPOSITIVO NON È IN GRADO DI CAUSARE INTERFERENZE DANNOSE E (2) QUESTO DISPOSITIVO DEVE ACCETTARE QUALSIASI INTERFERENZA RICEVUTA, COMPRESA L'INTERFERENZA CHE CAUSA FUNZIONAMENTI INDESIDERATI.