

### **1. Inleiding.**

Het procesmodel "DEURTELEFOON" is gemaakt voor gebruik op scholen.  
Het doel is om de leerling kennis te laten maken met beveiliging en toegangscontrole.

### **2. Korte uitleg m.b.t. de werking v.d. installatie.**

De deurtelefoon is een model waarin de toegangsbeveiliging centraal staat.

De installatie bestaat uit een elektromechanische deuropener, die bediend kan worden door middel van een elektronisch codeslot.

Verder kan van binnenuit gecontroleerd worden wie aanbelt en binnen wil komen. Hiervoor zijn een binnenpost en een buitenpost aanwezig.

### **3. Het plaatsen en de installatie van de onderdelen.**

De verschillende onderdelen zijn gemonteerd op onderplaten, welke op het montagebord kunnen worden gemonteerd. De bedrading kan aangelegd worden volgens het stroomkringschema, de installatietekening en het bedradingsschema.

**4. Het in bedrijf stellen van de installatie.**

Voordat de installatie in bedrijf kan worden gesteld, moet gecontroleerd worden of de bedrading goed is aangesloten. Daarna kan de installatie in bedrijf worden gesteld.

Eerst moet de deurtelefooninstallatie voorzien worden van voedingsspanning. Dit deel van de installatie werkt op 4 batterijen van 1,5 Volt type UM-3, die in de binnenpost zijn ondergebracht. De batterijen zitten in een batterijvak onder de hoorn van de binnenpost. Plaats de batterijen zoals aangegeven is in het batterijvak.

De binnen- en de buitenpost kunnen nu worden gebruikt.

Op de buitenpost is een belknop aangebracht. Wordt deze knop ingedrukt, dan gaat bij de binnenpost de bel over. Wanneer de hoorn van de binnenpost wordt opgenomen, kan geïnformeerd worden wie er voor de deur staat.

Het tweede deel, dat in bedrijf moet worden gesteld, is het codeslot met de elektromechanische deuropener. Dit deel van de schakeling wordt gevoed met een spanning van 24 Volt AC. Wanneer de drukknop op de binnenpost wordt ingedrukt, dan wordt de deuropener geactiveerd. Het codeslot heeft eveneens een schakeluitgang, gestuurd door een relais. Als de juiste code ingetoetst wordt, wordt de schakeluitgang een paar seconden geactiveerd. De deuropener schakelt en de deur kan open. Het programmeren van het codeslot wordt in de volgende paragraaf besproken.

**5. Het programmeren van het codeslot.**

Het elektronische codeslot kan worden geprogrammeerd door het toetsenbord op een bepaalde manier aan te sluiten op de elektronika van het codeslot.

Het slot is zodanig opgebouwd, dat alle toetsen van het toetsenbord, behalve de toetsen \* en #, met behulp van een banaansteker aangesloten kunnen worden op de slot-elektronika. Deze schakeling heeft in totaal 11 aansluitbussen: 1 bus voor de gemeenschappelijke aansluiting van het toetsenbord (herkenbaar aan de rode stekerbuis), 4 bussen voor de getallen waarmee de code opgebouwd wordt en 6 bussen voor de getallen die niet in de code zijn opgenomen.

De code wordt als volgt ingesteld:

- Haal de voedingsspanning van de installatie.
- Schroef het deksel open en haal deze van het kastje. Denk aan het toetsenbord, dat hierop aangesloten is!!
- Haal eventueel alle stekers los.
- Sluit nu EERST de gemeenschappelijke aansluiting van het toetsenbord aan op de "Common"-aansluiting van de elektronische schakeling. Deze steker is herkenbaar aan de rode behuizing!
- Sluit nu de toetsen aan, die gebruikt worden in de code:
  - Het eerste cijfer in bus I1,
  - Het tweede cijfer in bus I2,
  - Het derde cijfer in bus I3 en
  - Het vierde cijfer in bus I4.Voorbeeld: code 4683 betekent 4 aan I1, 6 aan I2, 8 aan I3 en 3 Aan I4.
- Sluit vervolgens de resterende cijfers (6 stuks) aan op de R-aansluitingen.
- Als het goed is gedaan, zijn alle stekerbussen en stekerpennen op elkaar aangesloten.
- Eventueel kan de code nog getest worden door de voedingsspanning aan te sluiten en de code te testen.
- Sluit tenslotte het kastje weer af. De code is nu ingesteld.
- De spanning kan nu weer op de installatie worden aangesloten.