

SERVICE MANUAL

iHUNTER Series



Voorwoord

- Deze technische handleiding bestaat uit gebruikers informatie die van belang kunnen zijn voor de eindgebruiker en hoe de machine moet worden onderhouden.
- Belangrijke veranderingen in deze handleiding worden middels een nieuwsbrief aan u verzonden. Bewaar deze nieuwsbrief dus bij deze handleiding. Verwijder eventueel vervallen bladen.
- De inhoud van deze handleiding is uitsluitend bedoeld voor het gespecificeerde product. Aan deze inhoud kunnen geen rechten worden ontleend.
- Reproductie, kopieën of vervaardiging van deze informatie is verboden. Alleen de fabrikant van dit product mag daar toestemming voor verlenen.

Contents

CHAPTER 1. OVERZICHT

1-1. OVERZICHT FUNKTIES	6
1-2. MACHINE OVERZICHT	7
1-3. PAKLIJST.....	8

CHAPTER 2. SPECIFICATIES

2-1. TECHNISCHE SPECIFICATIE	9
2-2. ELEKTRISCHE SPECIFICATIE	10
2-3. OMGEVING CONDITIE.....	10
2-4. CERTIFICERING.....	11
2-5. SPECIFICATIE ONDERDELEN	11

CHAPTER 3. HARDWARE CONFIGURATION

3-1. THE CONSTRUCTION OF SENSORS	12
3-2. DESCRIPTION OF DISPLAY	13
3-3. HOW TO PLACE NOTES PROPERLY ON HOPPER.....	14
3-4. DECRPTION OF KEY	15

CHAPTER 4. RS-232C PROTOCOL

4-1. SYSTEM BLOCK DIAGRAM	16
4-2. FLOW CHART OF SOFTWARE	17
4-3. SERIAL INTERFACE SPECIFICATION.....	18
4-4. COMMAND INTERFACE FORMAT	20
4-5. PROTOCOL (COMMAND AND REPONSE).....	22
4-6. EXAMPLE SOFTWARE USING RS-232C PROTOCOL.....	37

CHAPTER 5. OPERATION

5-1. SELF DIAGNOSIS	40
5-2. BASIC MODE.....	41
5-3. OPERATION MODE I	46
5-4. OPERATION MODE II	49
5-5. MAINTENANCE	54
5-6. TROUBLE SHOOTING	55

CHAPTER 6. SETTING MODE

SERVICE MANUAL

iHUNTER Series

6-1. SET THE SERIAL PRINTER.....	56
6-2. DESCRIPTION OF SERIAL PRINTER MENU	58
6-3. PRINT THE RECEIPT	59
6-4. PRINT THE ERROR REPORT	61
6-5. HOW TO SET THE USER SETTING MODE.....	62
6-6. DESCRIPTION OF USER SETTING MODE	63
6-7. DETAIL OF USER SETTING MODE.....	64

CHAPTER 7. DISASSEMBLY & ASSEMBLY

7-1. MAIN BOARD DISASSEMBLY	65
7-2. MOTOR BOARD DISASSEMBLY	66
7-3. DETECTOR MODULE DISASSEMBLY	67
7-4. DETECTOR MODULE DISASSEMBLY DRAWING.....	68
7-5. CIS BOARD DISASSEMBLY	70
7-6. CF BOARD DISASSEMBLY	72
7-7. UV UPPER & MR SENSOR DISASSEMBLY	74
7-8. CIS (Contact Image Sensor) DISASSEMBLY	77
7-9. UPGRADE BOARD DISASSEMBLY	78
7-10. DISPLAY BOARD DISASSEMBLY	79
7-11. SMPS DISASSEMBLY	81
7-12. MAIN MOTOR DISASSEMBLY	82
7-13. SUB MOTOR DISASSEMBLY	84
7-14. SOLENOID DISASSEMBLY	86
7-15. KICKER ROLLER RUBBER DISASSEMBLY	87
7-16. BITE ROLLER ASSEMBLY DISASSEMBLY	89
7-17. SPRIT ROLLER ASSEMBLY DISASSEMBLY.....	91
7-18. REJECT SENSOR DISASSEMBLY	93
7-19. REJECT POCKET DISASSEMBLY	95
7-20. STACKER SENSOR DISASSEMBLY	96
7-21. REAL TIME BOARD ASSEMBLY (option).....	98

CHAPTER 8. PART LIST

8-1. COMPONENT PARTS	100
8-2. UNIT PART LIST	102

CHAPTER 9. UPGRADE & CALIBRATION

9-1. UPGRADE INSTRUCTION	129
9-2. HOW TO ADD NEW FUNCTION (option)	138
9-3. SETTING INSTRUCTION.....	150
9-4. DESCRIPTION OF TECHNICAL MENU	174

APPENDIX

1. BLOCK DIAGRAM OF BOARD	182
2. ERROR CODE	190
3. ADJUST THE GAP KNOB	194

CHAPTER 1. Eigenschappen

1-1. Overzicht functies

- Biljetten teller voor verschillende valuta met beeldverwerking technologie

De i-HUNTER maakt gebruik van beeldverwerking technologie, zodat bankbiljetten zeer nauwkeurig worden onderscheiden. De volgende vier mogelijk heden zijn aanwezig:

- Mixed mode : Identificeert zeer snel gemengde bankbiljetten en verstrekt totale waarde op de display
- Single mode : Telt gespecificeerde biljetten. Restant wordt in de reject pocket geworpen
- Separation mode : Herkend het eerste biljet. Restant wordt in de reject pocket geworpen
- Direction mode : Koppen en oriënteren in 3 handelingen

- Uitstekende vals geld detectie

i-Hunter beschikt over een hoog niveau detectie materialen met UV, FL, IR en superieure magnetische detectie. De meeste verdachte biljetten zullen niet ontsnappen aan deze geavanceerde opsporingstechnologie.

- Non-stop doorvoer

iHunter ' s mechanisme zorg voor een non-stop doorvoer en een verscheidenheid aan.

- Identificeert snel gemixte dominantie, laat waarde- en stuk-telling zien op display
- Telt gespecificeerde dominantie en werpt alle andere biljetten in de reject pocket.
- Herkent eerst ingevoerd biljet en werpt alle andere biljetten in de reject pocket.
- Koppen en oriënteren met gebruik van de twee pockets .

- Groot Easy-to-read LCD Display

Easy-to-read LCD display met een verscheidenheid aan informatie.

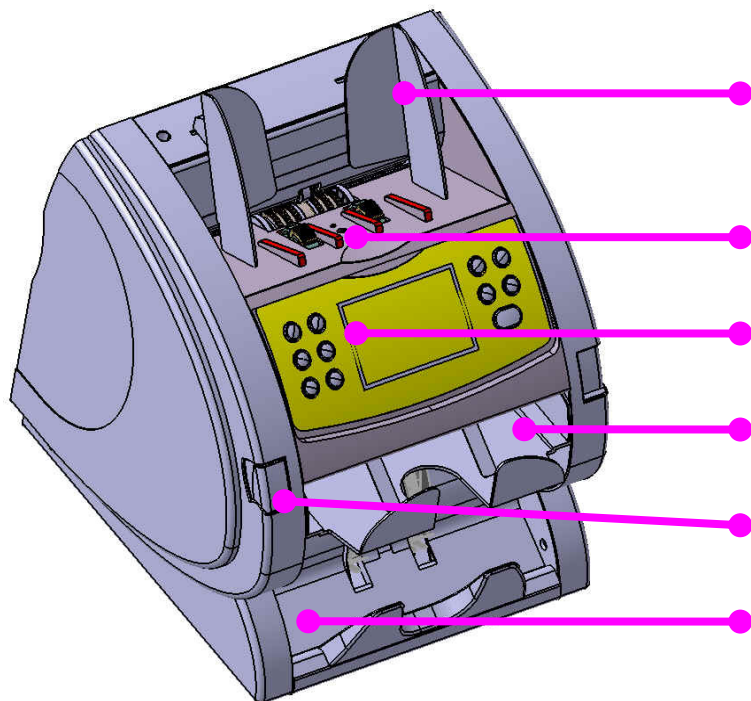
- Andere eigenschappen

- Stille machine
- Makkelijk software update
- Gemakkelijk onderhoud
- Bureau uitvoering
- Prachtig design
- Duidelijke bediening en display

SERVICE MANUAL

1-2. OVERZICHT

iHUNTER Series



**HOPPER GUIDE
(Both sides)**

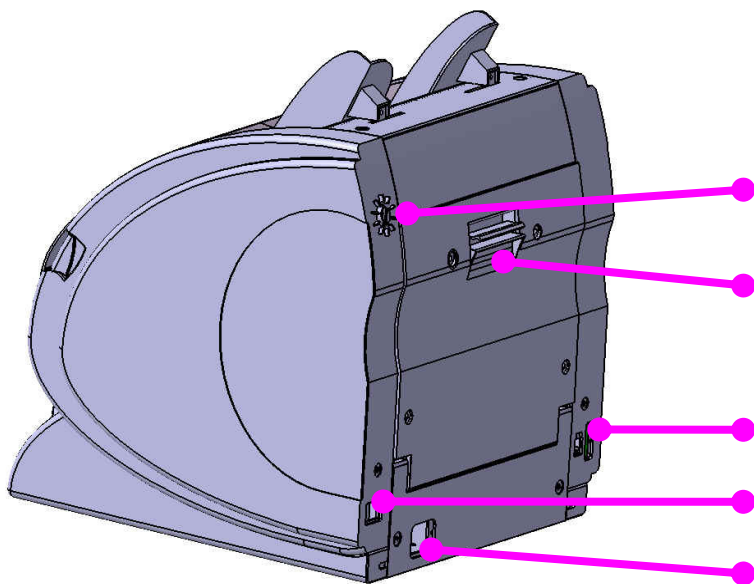
HOPPER

LCD DISPLAY WINDOW

REJECT POCKET

**RELEASE BUTTON
(Both sides)**

STACKER POCKET



**GAP ADJUSTMENT
KNOB**

REAR COVER CLOSER

SERIAL PORT

POWER SWITCH

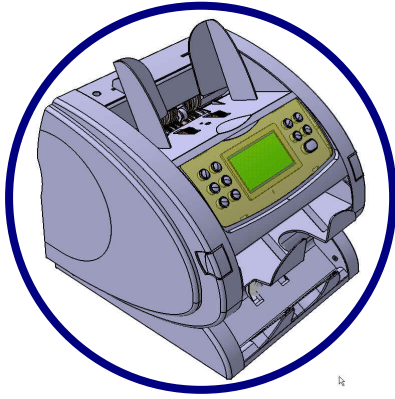
POWER CONNECTOR

SERVICE MANUAL

iHUNTER Series

1-3. PAKLIJST

♣ BASIC



iHUNTER



Handleiding



Aansluitsnoer

♣ OPTIONS



RS232C Kabel



Serial Printer kabel



Extern Display

CHAPTER 2. SPECIFICATION

2-1. TECHNISCHE SPECIFICATIES

Available currencies	EURO, USD, LOCAL (OPTION)		
Dimension(mm)	330(W)X350(D)X370(H)	Display	4.1inch Graphic LCD
Weight	Approx. 16Kg	Denomination Detection	Full Line Image Sensor
Countable Notes Size	60X90mm~100X180mm	Counterfeit Detection	UV,FL,MG,IR
Countable Note Thickness	0.08~0.12mm	Speed	Denomination count 1000notes/min
Hopper Capacity	300notes(circulated notes)		Piece count Max.1500notes/min
Pockets	1pocket and 1reject	Feed System	Roller friction system
Main Pocket Capacity	200notes(circulated notes)	Power supply	100~240V AC, 50/60Hz
Reject Pocket Capacity	Max.90notes (circulated notes)	Power consumption	Max.110 Watts

♣ OPTIONS

Local Currency	Max.1 currency	IR Detection	Full Line IR Sensor
External Display	LCD type for customer	Bill Printout	With RS232C Interface for PC and external printer, Print user name
Serial Number Recognition	Max.400notes/min		
Serial Number Abstraction Software	For saving the serial number in PC	Upgrade Kit	For upgrade the machine
Discriminational Function	Discriminate between old and new	Real Time Clock	For Local time printout

2-2. ELEKTRISCHE KARAKTERISTIEKEN

♣ Ratings : AC 100~240V, 50/60Hz

fuse #	Irated (A)	U (V)	P (W)	I (mA)	Ifuse (mA)	condition/status
F1	-	180	91,8	0,51	0,51	Maximum normal operation/50 Hz
F1	0,8	200	78,0	0,39	0,39	
F1	0,8	240	81,6	0,34	0,34	
F1	-	254	94,0	0,37	0,37	
F1	-	90	80,1	0,89	0,89	Maximum normal operation/60 Hz
F1	1,6	100	81,0	0,81	0,81	
F1	1,6	120	80,4	0,67	0,67	
F1	-	127	81,3	0,64	0,64	
F1	0,8	200	38,0	0,19	0,19	Stand-by mode / 50 Hz
F1	0,8	240	38,4	0,16	0,16	
F1	1,6	100	31,0	0,31	0,31	Stand-by mode / 60 Hz
F1	1,6	120	34,8	0,29	0,29	

2-3. OMGEVING CONDITIES

De machine zal het beste functioneren wanneer deze onder de volgende voorwaarden is getransporteerd, opgeslagen of geplaatst.

Gebruik temperatuur	5°C to 40°C
Opslag temperatuur	-15°C to 60°C
Transport temperatuur	-40°C to 70°C
Relatieve vochtigheid	Gebruik : 30 tot 70% RH (Niet condenserend) Opslag : 20 tot 85% RH (Niet condenserend) Transport : 5 tot 90% RH (Niet condenserend)

2-4. CERTIFICATIE

Europe :	CE marking, TÜV/GS:EN60950-1 ; 2001
National :	CB-scheme : IEC 60950-1 ; 2001
China	CCC : GB9254-1998(2005020912000155)
Australia	Safety

2-5. SPECIFICATIE ONDERDELEN

SMPS(DHI110-B7H)

Input specification

Rated input voltage: 85 to 264VAC
Frequency: 47 to 63 Hz
Rated input current: 2.4A (85VAC)
1.2A (170VAC)

Output specification

Output voltage: 24 V, 5V, 7VDC
Rated output current: 3.0 A (24V, 7VDC)
0.3~3.0 A (5VDC)
Rated output power: 60W

Dimensions and weight

Dimensions: 187X120X43(mm)

DC MOTOR (HMP-4468-097A)

Performance Data

Input voltage: DC 24V

No Load
Speed: 4300R.P.M
Current: 0.2A

At Maximum Efficiency
Speed: 3610R.P.M
Current: 1.05A
Output: 15.4W

Life: 2000H
Weight: 360g

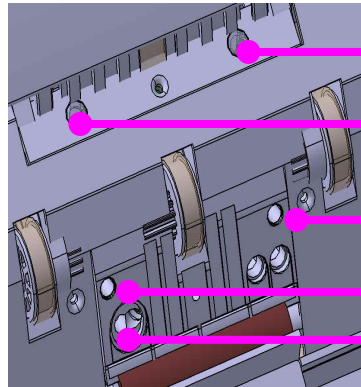
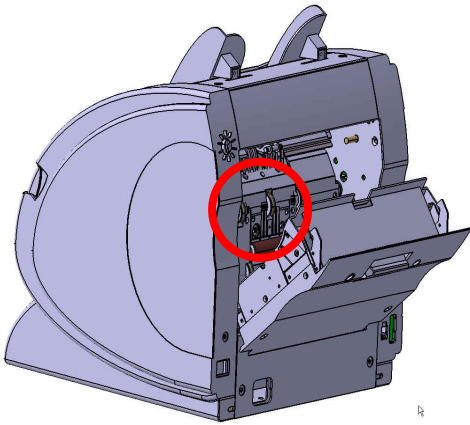
SWING SELECTOR (KHA38H01A)

Specification

Swing angle: 20°
Change position: 10°
Input voltage: DC 24V
Wire woung resistance (at 20 °C): 20Ω
Non electrification retention torque:
 $215 \times 10^{-4} \text{N} \cdot \text{m}$
Swing operation time: 10.5ms
Insulated class: E class
Weight: 65g

CHAPTER 3. HARDWARE CONFIGUATIE

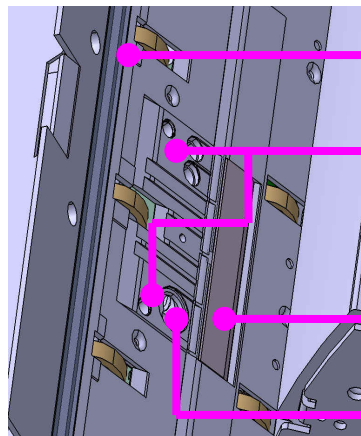
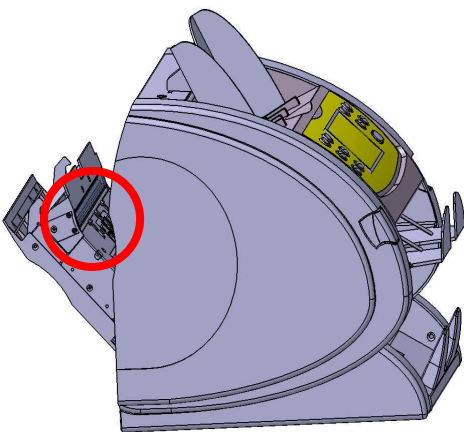
3-1. PLAATSEN VAN DE SENSOREN



**CIS COUTER
SENSOR**

**CF COUTER
SENSOR**

UV SENSOR

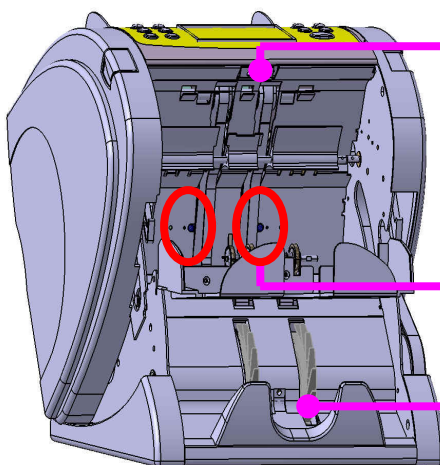


CIS SENSOR

**CF COUTER
SENSOR**

**MAGNETIC
SENSOR**

UV SENSOR

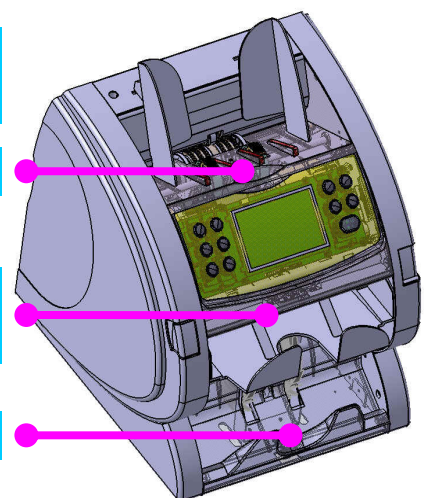


**REJECT POCKET
SENSOR**

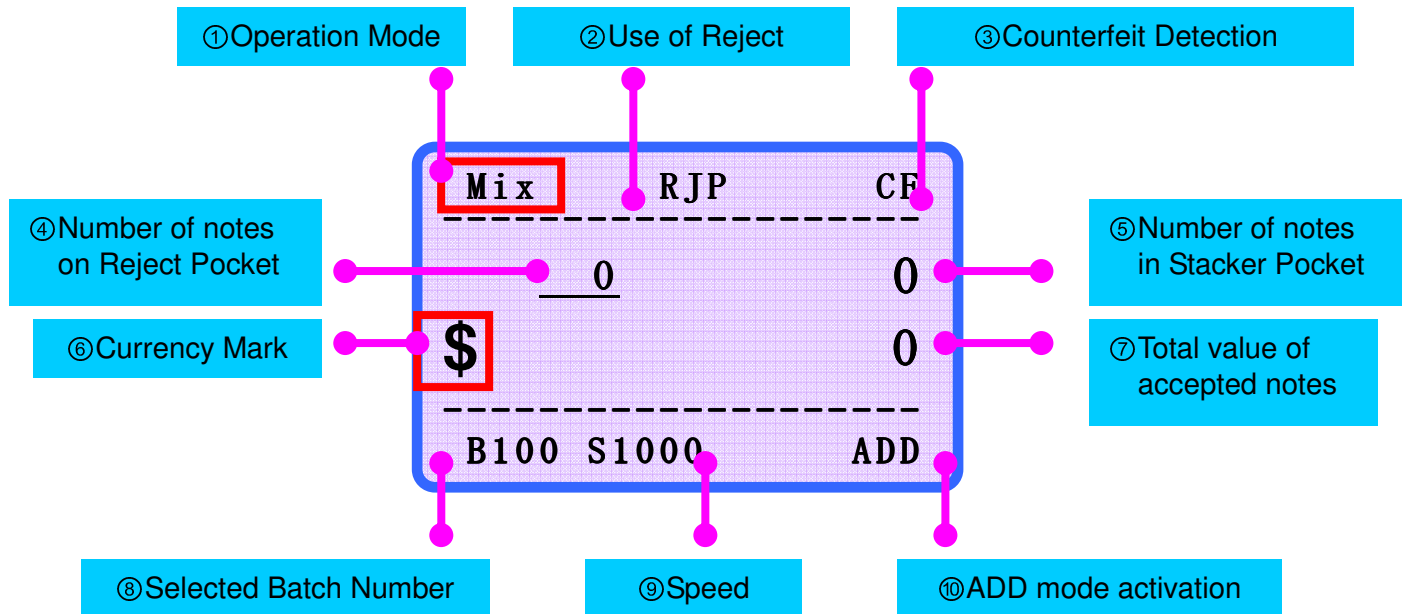
HOPPER SENSOR

**SELECTOR COUNTER
SENSOR**

STACKER SENSOR



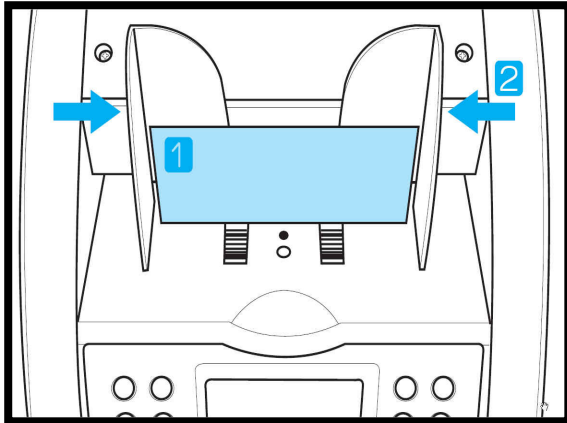
3-2. OMSCHRIJVING DISPLAY



- ① Operation Mode : Geeft de huidige tel-mode aan
- ② Use of Reject : Geeft aan of Reject Pocket actief is
- ③ Counterfeit Detection : Geeft aan wanneer vals geld detectie actief is
- ④ Aantal biljetten in de Reject Pocket :
- ⑤ Aantal biljetten in de Stacker Pocket :
- ⑥ Currency Mark : Geeft valuta weer
- ⑦ Totaal waarde geaccepteerde biljetten
- ⑧ Geeft Batch instelling weer
- ⑨ Speed : Geeft snelheid weer
- ⑩ ADD mode activation : Geeft aan wanneer ADD mode actief is

3-3. VULLEN VAN DE HOPPER.

Voor het tellen is het belangrijk dat de vultrechter- (hopper) –geleiders worden ingesteld. Het niet juist instellen van de geleiders kan problemen veroorzaken.



1. Plaats een biljet in de vultrechter zoals op de afbeelding hiernaast.
2. Beweeg de geleiders naar het biljet zoals op de afbeelding hiernaast.
3. Bij gebruik van USD of EURO, gebruik dan het symbool op de hopper.



3-4. Verklaring van de knoppen

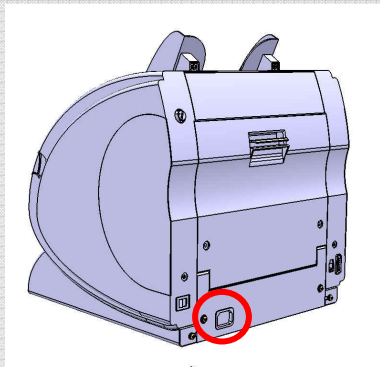


Toets	Omschrijving
▲/+10	Aanpassen snelheid naar boven of batch verhogen met 10. Veranderen Sorteert functie.
BATCH	Batch instellen. Gebruik na het intoetsen van deze toets de +10 of +1 knop. Vaste batch instelling door meerdere keren te drukken
▼/+1	Aanpassen snelheid naar beneden of batch verhogen met 1 Veranderen Sorteert functie.
LEVEL	Veranderen van dubbeldetectie level in DDL mode. Tot level 9 instelbaar.
SPEED	Aanpassen snelheid. Gebruik na het intoetsen van deze toets de +10 of +1 knop.
ADD	Meerdere bundels tellen zonder auto-reset
CF	Vals geld detectie aan / uit
CURRENCY	Kies valuta
PRINT	Print rapport of ingedrukt houden voor weergave op display
MODE	Kies tel-mode
RESTART /STOP	Schonen van de waarde op de display of verlaten menu.

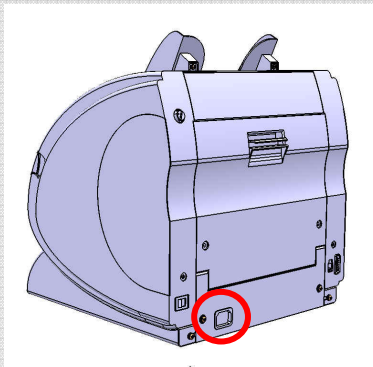
CHAPTER 5. OPERATION

5-1. Zelf diagnose

Sluit het netsnoer aan



Schakel de machine in



Gedurende 1 seconde verschijnt onderstaand display tekst.

I · HUNTER

```

iHUNTER SERIES : 2600
CF FUNCTION : YES
SERIAL NUMBER : NO
LOCAL CURRENCY : NO
    
```

De active componenten worden weergegeven.

De machine gaat nu eerst het geheugen testen.

```

Checking EEPROM Data .... OK
Checking Setting Data
  HSRB Sensors ..... OK
Checking Count Sensors
  Cis Up ..... OK
  Main ..... OK
  Reject ..... OK
Motor Speed Data
  Main Motor ..... OK
  Sub Motor ..... OK
    
```

Als er tijdens deze test iets fout gaat verschijnt op het display: "Check above!!! Press the RESTART"

Vervolgens gaat de machine verder met het testen van de sub modules.

```

CIS Part Checking
  C Channel ..... OK
  Self Test ..... OK
CF Part Checking
  C Channel ..... OK
  Self Test ..... OK
    
```

Als er tijdens deze test iets fout gaat verschijnt op het display: "Check above!!! Press the RESTART"

Na alle testen verschijnt de volgende display tekst.

Mix	RJP	CF
	0	0
\$		0
B100	S1000	---

Het kan zijn dat deze afbeelding iets afwijkt..

5-2. BASIS MODE

1. TEL MODE

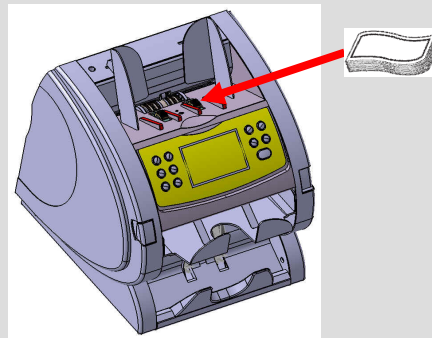


Druk **CURRENCY** toest en selecteer **COUNT** mode.

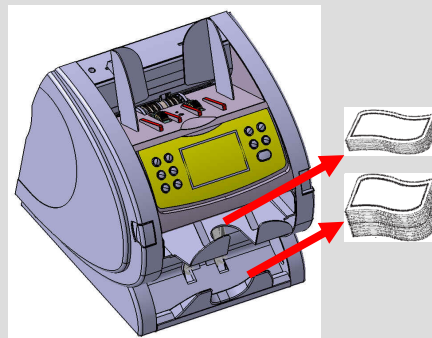
COUNT	RJP	---
0	0	
DDL: 5	0	
B100 S1000	---	

COUNT mode is voor het tellen van alle andere valuta. (zonder detectie)

- ▶ Wanneer men tijdens het tellen, biljetten uit de pocket verwijderd kan een foutive waarde worden weergegeven
- ▶ Als er een error op het display verschijnt houd dan de Mode knop ingedrukt. Er verschijnt een lijst met code's
- ▶ Zie verder in de handleiding voor fout meldingen



Wanneer men de biljetten in de hopper plaatst, zal de machine starten



Getelde biljetten worden in de stacker of in de pocket geworpen.

COUNT	RJP	---
2	0	
DDL: 5	0	
B100 S1000	---	

DDL betekent Dubbel Detectie Level. Men Kan level 1 tot 9 selecteren.

- DDL 1: Euro, USD.
- DDL 2~8: Local currency
- DDL 9: Wanneer biljetten donkerder zijn dan EURO, USD of wanneer deze erg oud zijn, gebruik dan dit level. Pas wel op met normale biljetten, deze worden dan bij dubbel niet door de machine gedetecteerd. Pas dus op.



Als men de waarde van de DDL wil veranderen druk dan op **LEVEL** en selecteer u keuze.

Wanneer men deze waarde wil opslaan houd dan deze knop ingedrukt.



Druk vervolgens op **LEVEL** om deze waarde op te slaan.

2. EURO MODE



CURRENCY

Druk op **CURRENCY** en selecteer **Euro**.



MODE

Druk op **MODE** om de juiste tel mode te selecteren.

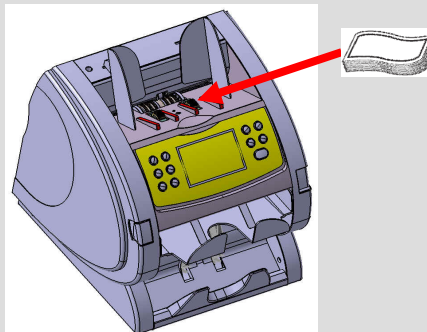
Mix	RJP	---

0		0
€		0

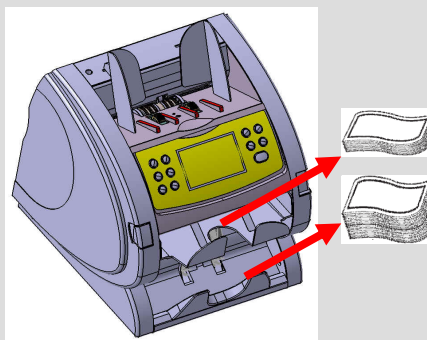
B 100	S 1000	---

Voor alle dominanties in Euro.

- ▶ Wanneer men tijdens het tellen, biljetten uit de pocket verwijderd kan een foutieve waarde worden weergeven
- ▶ Als er een error op het display Verschijnt houd dan de Mode knop ingedrukt. Er verschijnt een lijst met code's
- ▶ Zie verder in de handleiding voor fout meldingen



Wanneer men de biljetten in de hopper plaatst, zal de machine starten



Getelde biljetten worden in de stacker of in de pocket geworpen.

3. USD MODE



CURRENCY

Druk op **CURRENCY** en selecteer **USD**.



MODE

Druk op **MODE** om de juiste tel mode te selecteren.

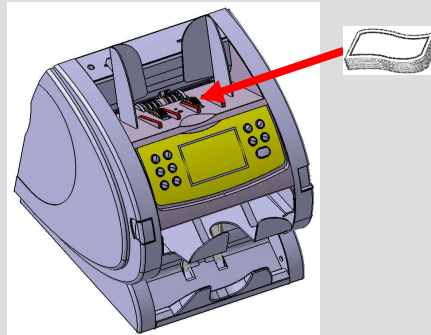
Mix	RJP	---

	0	0
\$		0

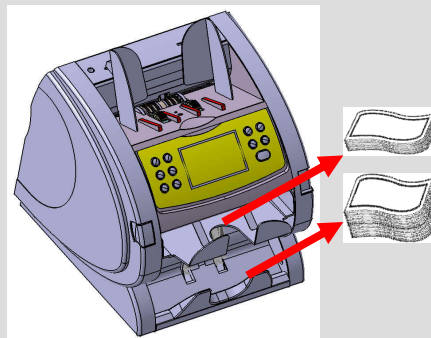
B 100	S 1000	---

Voor alle dominanties in USD.

- ▶ Wanneer men tijdens het tellen, biljetten uit de pocket verwijderd kan een foutieve waarde worden weergeven
- ▶ Als er een error op het display Verschijnt houd dan de Mode knop ingedrukt. Er verschijnt een lijst met code's
- ▶ Zie verder in de handleiding voor fout meldingen



Wanneer men de biljetten in de hopper plaatst, zal de machine starten



Getelde biljetten worden in de stacker of in de pocket geworpen.

4. LOCAL CURRENCIES MODE



CURRENCY

Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



MODE

Druk op **MODE** om de juiste tel mode te selecteren.

Mix	RJP	---

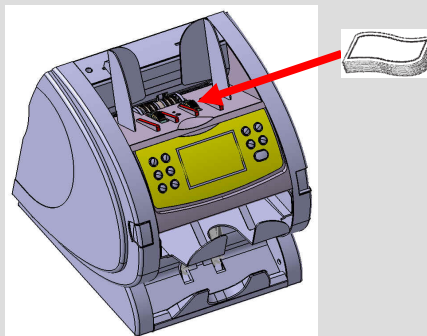
	0	0
LC		0

B 100	S 1000	---

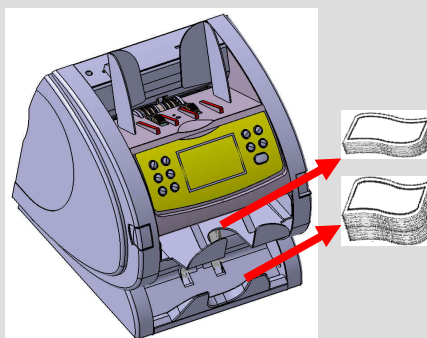
Voor alle dominaties naar keuze.

LC = **W**, **¥**, **ZAR**, **AUD**, **SYP**, **yTL** and etc.

- ▶ Wanneer men tijdens het tellen, biljetten uit de pocket verwijderd kan een foutieve waarde worden weergeven
- ▶ Als er een error op het display Verschijnt houd dan de Mode knop ingedrukt. Er verschijnt een lijst met code's
- ▶ Zie verder in de handleiding voor fout meldingen



Wanneer men de biljetten in de hopper plaatst, zal de machine starten



Getelde biljetten worden in de stacker of in de pocket geworpen.

5-3. OPERATION MODE I

1. BATCH MODE



BATCH

Wanneer men de Batch functie wilt aanpassen druk op **BATCH**.

Op het Display is nog geen verandering

Mix	RJP	CF
	0	0
\$		0
B100	S1000	---

Na het activeren van de Batch functie kan men vaste batch waarde instellen door de **BATCH** meerdere malen te bedienen.

(B100 -> B50 -> B25 -> B20 -> B10 -> B 0 -> B100)

De standaard waarde is 100.

Druk op **BATCH** en vervolgens op ▲ /+10 of ▼ /+1.

▲ /+10 = verhogen met 10

▼ /+1 = verhogen met 1

Mix	RJP	CF
	0	0
\$		0
B 0	S1000	---

Wanneer men de **BATCH** ingedrukt houdt verschijnt op het display een nul.

Wanneer men vaste waarde wilt aanpassen zie dan naar: 7.PRE-BATCH PCS.SETTING in **USER SETTING MODE**.

2. CF MODE




CF

Wanneer men wil tellen met vals geld detectie, druk dan de **CF** voor het tellen.

Mix	RJP	CF
	0	0
\$		0
B100	S1000	---

► Let wel op aan de CF functie kunnen meerdere functie gekoppeld zijn. Bijvoorbeeld Serienummer herkenning.

3. CUMULATIEVE MODE

 Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.

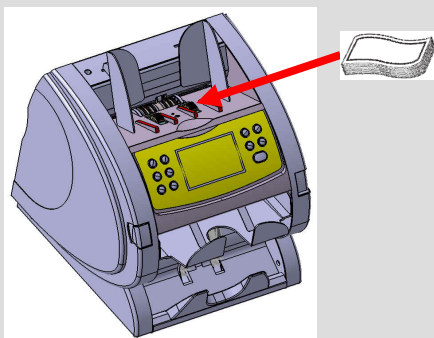
CURRENCY

 Druk op **MODE** om de juiste tel mode te selecteren.

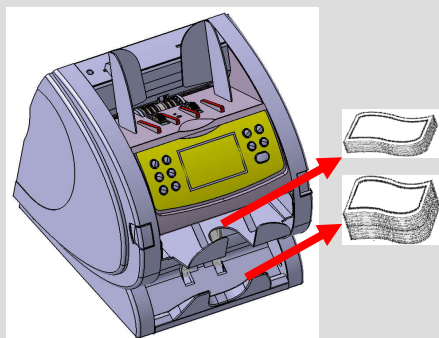
MODE

 Houd de **ADD** 2 seconden ingedrukt.

ADD



Wanneer men de biljetten in de hopper plaatst zal de machine starten



Verwijder de biljetten

Mix	RJP	CF
0		0
\$		0
B 100	S 1000	

Mix	RJP	CF
0		Add
\$		0
B 100	S 1000	ADD

In deze mode wordt de som van alle tellingen opgeteld .

Mix	RJP	CF
0		current
\$		43
		523
B 100	S 1000	ADD

De huidige telling wordt getoond

Mix	RJP	CF
0		Add
\$		43
		523
B 100	S 1000	ADD

Het display toont de huidige informatie

Tel de volgende bundel biljetten

Mix	RJP	CF
		current
	<u>0</u>	48
\$		1,207
B100	S1000	ADD

De huidige telling wordt getoond

Verwijder de biljetten

Mix	RJP	CF
		Add
	<u>0</u>	91
\$		1,703
B100	S1000	ADD

Het display toont de bijgewerkte informatie

Houd de **PRINT** knop 2 seconden ingedrukt voor een complete overzicht.

ADD VALUE (EURO)	
E5 : XXX,XXX	Total Notes : X,XXX,XXX
E10 : XXX,XXX	
E20 : XXX,XXX	
E50 : XXX,XXX	
E100 : XXX,XXX	Total Value : XX,XXX,XXX
E200 : XXX,XXX	
E500 : XXX,XXX	
EXIT - RESTART KEY	

Wanneer men deze informatie wilt afdrukken druk dan kort op **PRINT**

Please Wait
Printing ADD data

De complete telling wordt geprint.

5-4. TEL-FUNCTIES**♣ OVERZICHT FUNCTIES**

TEL FUNCTIES	
Mix MODE	Telt alle biljetten van dezelfde valuta door elkaar.
SP MODE	Tellen en sorteren op basis van eerste biljet. (Alle andere biljetten gaan naar de Reject Pocket)
SP-ver MODE	Scheiden van oude en nieuwe versies
SG MODE	Tellen en sorteren op basis van ingestelde waarde
SORTEER FUNCTIES	
Dir-MF MODE	Koppen in Mix functie scheiden dmv de twee pockets
Dir-MO MODE	Oriënteren in Mix functie scheiden dmv de twee pockets
Dir-SF MODE	Koppen in SP functie scheiden dmv de twee pockets
Dir-SO MODE	Oriënteren in SP functie scheiden dmv de twee pockets

1. Mix MODE (All denominations)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **Mix** mode.

Mix	RJP	CF
0		0
\$		0
B100	S1000	---

De machine telt alle dominaties door elkaar

2. SP MODE (Sorteer Mode)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **SP** mode.

SP	RJP	CF
0		0
\$		0
B100	S1000	---

De machine sorteerd op basis van het eerste biljet

3. SP-ver MODE (Sorteer Mode op versie)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **SP** mode.



▲ /+10



▼ /+1

Druk op ▲/+10 of ▼/+1 en selecteer versie.

SP-ver	RJP	CF
0		0
\$		0
B100	S1000	---

Machine sorteerd op basis van versie..

4. SG MODE (Sorteer Mode met selectie)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **SP** mode.



▲ /+10



▼ /+1

Druk op ▲/+10 of ▼/+1 en selecteer dominatie.

SG\$100	RJP	CF
0		0
\$		0
B100	S1000	---

Machine sorteerd op basis van de geselecteerde dominatie.

5. Dir-MF MODE (Koppen gemixt)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **Dir-MF** mode.

Dir-MF	RJP	CF
0		0
\$		0
B 100	S 1000	---

Machine sorteerd voor en achterzijde uit in de twee pockets. Gemixt.

6. Dir-MO MODE (Oriënteren gemixt)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **Dir-MF** mode.



Druk op **▲/+10** of **▼/+1** en selecteer **Dir-MO** mode.

Dir-MO	RJP	CF
0		0
\$		0
B 100	S 1000	---

De machine oriënteerd linker en rechterzijde uit in de twee pockets. Gemixt

7. Dir-SF MODE (Koppen op basis van eerste biljet)



Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



Druk op **MODE** en selecteer **Dir-MF** mode.



Druk op **▲/+10** of **▼/+1** en selecteer **Dir-SF** mode.

Dir-SF	RJP	CF
0		0
\$		0
B 100	S 1000	---

Machine sorteerd voor en achterzijde uit in de twee pockets. Op basis van eerste biljet.

8. Dir-SO MODE (Oriënteren op basis van eerste biljet)



CURRENCY

Druk op **CURRENCY** en selecteer uw keuze.



MODE

Druk op **MODE** en selecteer **Dir-MF** mode.



▲ /+10



▼ /+1

Druk op **▲/+10** of **▼/+1** en selecteer **Dir-SO** mode.

Dir-SO	RJP	CF
0		0
\$		0
B 100	S 1000	---

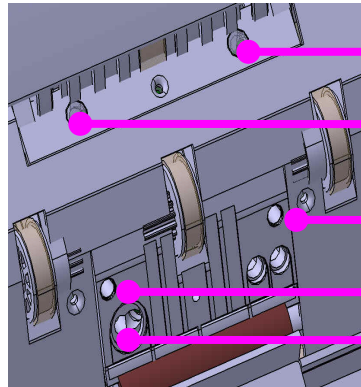
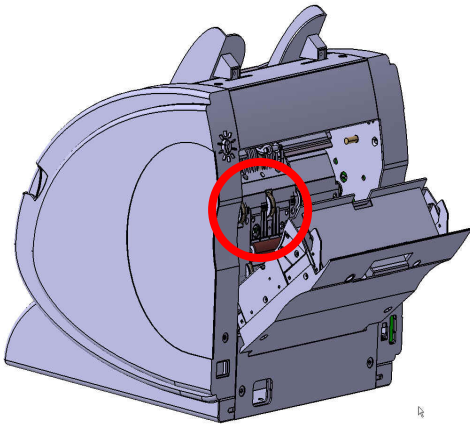
De machine oriënteerd linker en rechterzijde uit in de twee pockets. Op basis van eerste biljet.

5-5. ONDERHOUD

REGELMATIG ONRDERHOUD VAN DE MACHINE

De machine heeft vele gevoelige sensoren die zorg dragen voor hoge technologische functies, bijvoorbeeld vals geld herkenning en herkennen van verschillende dominantie. Hoofdgebruikers dienen de machine minsten 1 keer per week te reinigen. Gebruik onderstaande afbeeldingen als referentie.

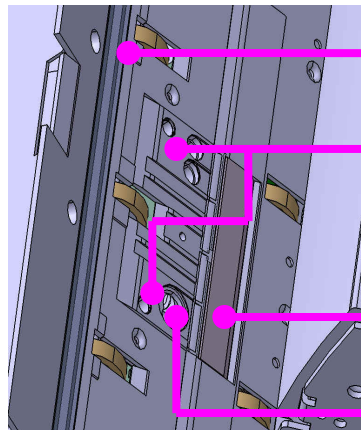
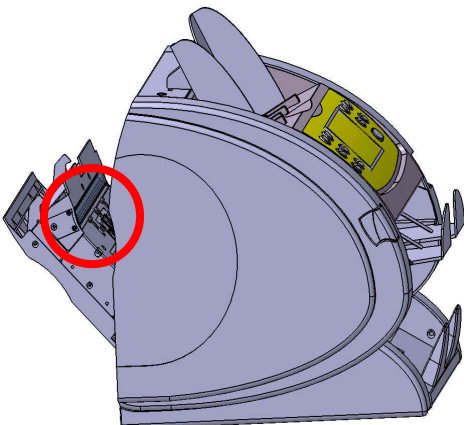
✘ **Schakel de machine uit alvorens met het reinigen te beginnen.**



CIS COUNTER
SENSOR

CF COUNTER
SENSOR

UV SENSOR

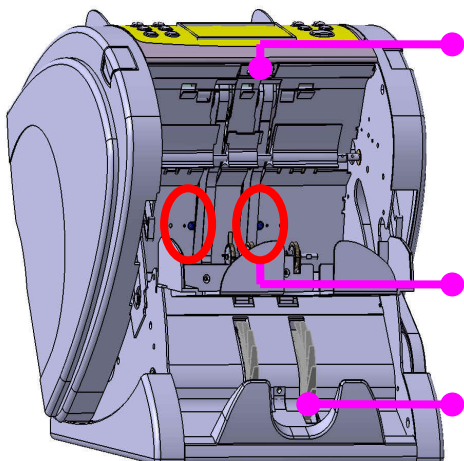


CIS SENSOR

CF COUNTER
SENSOR

MAGNETIC
SENSOR

UV SENSOR

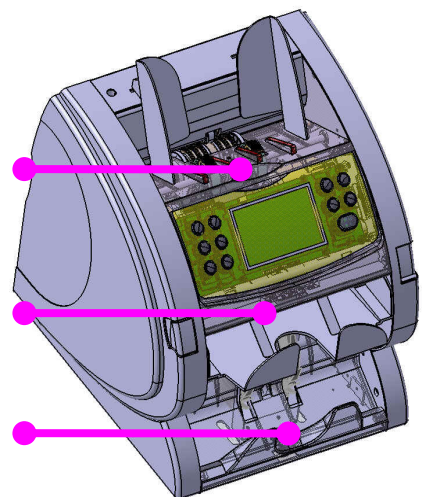


REJECT POCKET
SENSOR

HOPPER SENSOR

SELECTOR COUNTER
SENSOR

STACKER SENSOR



6-5. GEBRUIKERS INSTELLINGEN



▲ /+10

Houd de ▲ /+10 toets 2 sec ingedrukt

Mix	RJP	CF
0		48
\$		1,207
B100	S1000	ADD



▲ /+10

Druk op de ▲ /+10 toets

+10 -> USER MENU
PRINT -> PRINT MENU



MODE

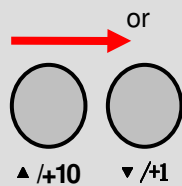
Druk op de **MODE** toets om naar de juiste keuze te gaan.

USER SETTING MODE (1/2)	
>>1. EXIT (PRESS RESTART KEY)	
2. ID	NONE
3. USER' s ID PRINTING	*YES
4. REJECT POCK. ACTIVE	*YES
5. REJECT POCK. SIZE	*60
6. NUMBER OF PRINTOUT	*1
7. PRE-BATCH PCS. SETTING	
NEXT	HELP - CF KEY



PRINT

Gebruik voor het veranderen van de waarden, de **PRINT**, ▲ /+10 of ▼ /+1 toets

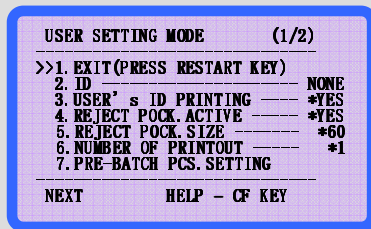


USER SETTING MODE (1/2)	
1. EXIT (PRESS RESTART KEY)	
2. ID	NONE
3. USER' s ID PRINTING	*YES
>>4. REJECT POCK. ACTIVE	*YES
5. REJECT POCK. SIZE	*60
6. NUMBER OF PRINTOUT	*1
7. PRE-BATCH PCS. SETTING	
NEXT	HELP - CF KEY

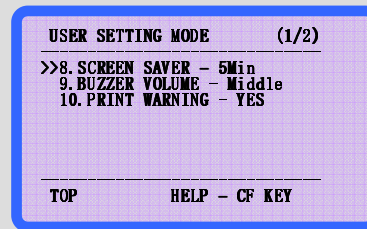
Tijdens het veranderen van de waarden, kan de volgende tekst op de display verschijnen.

Please Wait
Setting Data Saving

6-6. OMSCHRIJVING GERBUIKERS INSTELLINGEN



Pagina 1/2.



Pagina 2/2.

EXIT	Verlaten van het menu
ID	Aanpassen gebruikersnaam Zie volgende pagina voor instellingen.
USER NAME PRINTING	Geef aan of gebruikersnaam wordt geprint.
REJECT POCK.ACTIVE	Selecteer gebruik van de Reject Pocket of niet.
REJECT POCK.SIZE	Geef limiet aan voor de Reject Pocket. (30 ~ 90)
NUMBER OF PRINTOUT	Geef het aantal gewenste prints op. (1 ~3)
PRE-BATCH PCS.SETTING	Geef vaste batch instellingen aan. Zie volgende pagina voor instellingen.
SCREEN SAVER	Wanneer de machine niet wordt gebruikt zal de display dimmen. Wanneer een toets wordt bediend of wanneer er biljetten worden geplaatst zal de display weer normaal oplichten. (Nooit ~30 Minuten)
BUZZER VOLUME	Kies het buzzer volume. (No Sound, Minimum, Middle, Maximum)
PRINT WARNING	Selecteer: "YES", de Display zal een bericht weergeven. "Please check.... Make rej.Pocket empty.....", Wanneer er nog biljetten in de pocket of stacker aanwezig zijn.
<ul style="list-style-type: none"> ▶ "*"betekent standaard waarde. ▶ Om af te sluiten, druk op RESTART/STOP. 	

6-7. DETAILS GEBRUIKERS INSTELLINGEN

♣ MODE 2.ID : GEBRUIKERS ID

```

USER SETTING MODE      (1/2)
-----
1. EXIT (PRESS RESTART KEY)
>>2. ID ----- NONE
3. USER' s ID PRINTING ----- *YES
4. REJECT POCK. ACTIVE ----- *YES
5. REJECT POCK. SIZE ----- *60
6. NUMBER OF PRINTOUT ----- *1
7. PRE-BATCH PCS. SETTING
-----
NEXT          HELP - CF KEY
    
```

```

WRITING USER' s ID
-----
! " # $ % & ' ( ) * + , -
. / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ;
< = > ? @ A B C D E F G H I
J K L M N O P Q R S T U V W
X Y Z [ \ ] ^ _ ` a b c d e
f g h i j k l m n o p q r s
t u v w x y z BackSpace
-----
USER' s ID :
    
```

1. Druk op **MODE** en beweeg de pijltjes naar "2.ID - ".
Druk op **PRINT** om de instelling "2.ID - ". te veranderen
2. Vervolgens verschijnt het carracter scherm.
Beweeg links : **CF**(←)
Beweeg rechts : **CURRENCY**(→)
Beweeg omhoog : **▲ /+10**(↑)
Beweeg naar beneden : **▼ /+1**(↓)
Verwijder een carracter : Selecteer "BackSpace"
en druk op **PRINT**
3. Druk op **PRINT** om een carracter vast te leggen.
4. Wanneer klaar, druk op **RESTART/STOP**.

♣ MODE 7.PRE-BATCH PCS.SETTING

```

USER SETTING MODE      (1/2)
-----
1. EXIT (PRESS RESTART KEY)
2. ID ----- NONE
3. USER' s ID PRINTING ----- *YES
4. REJECT POCK. ACTIVE ----- *YES
5. REJECT POCK. SIZE ----- *60
6. NUMBER OF PRINTOUT ----- *1
>>7. PRE-BATCH PCS. SETTING
-----
NEXT          HELP - CF KEY
    
```

```

PRE-BATCH PCS. ADJUSTING
-----
>>EXIT<<  DEFAULT  SAVE
-----
The Unit of Calc. : 10
BATCH 1 --- 100
BATCH 2 --- 50
BATCH 3 --- 25
BATCH 4 --- 20
BATCH 5 --- 10
    
```

```

-----
| Please Wait ..... |
| Setting Data Saving ..... |
|-----|
    
```

1. Druk op **MODE** en beweeg de pijltjes naar "7.PRE-BATCH PCS.SETTING" Druk vervolgens op **PRINT** om de instellingen aan te passen
2. Het display veranderd (afb. 2)
EXIT : Verlaten menu.
DEFAULT : Terugzetten standard waarden.
SAVE : Opslaan waarden.
The Unit of Calc :Verander de unit waarde (1, 10 of 100)
3. Om veranderingen aan te brengen druk op **MODE** en selecteer Unit of batch 1~6.
4. Verander de waarden met **▲ /+10** of **▼ /+1**.
5. Verplaats de pijlen naar "**SAVE**" en druk vervolgens op **PRINT**
6. Op de display verschijnt (afb. 3)
7. Druk op **RESTART/STOP** om het menu te verlaten.

2. STORING CODE

Wanneer er biljetten in de Reject Pocket terecht komen, dan kan men een rapport opvragen. Laat de biljetten in de Reject Pocket liggen. Druk 2 seconden op **MODE**. De display toont de Reject redenen.

Count betekend het nummer van de "Rejected" biljetten.

Bladeren kan door gebruik van de toetsen **+10** of **+1**.

Druk op **RESTART** om dit scherm te verlaten.

Reject Reasons	
Count	Detail Reasons
1	Value Error (E101)
2	Jam Error
3	E-M1
4	E-C1
5	E-UH
6	Double Error
7	Skew Error

Zie volgende bladzijden voor error omschrijving.

1) TEL STORINGEN

STORING CODE	DISPLAY BERICHT	OORZAAK	VERHELPEN STORING
E001	Jam Error	Vastlopen in de machine	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verwijder de biljetten uit de HOPPER, Reject Pocket en Stacker Pocket. 2. Open de achterzijde en verwijder de biljetten. 3. Open de voorzijde en verwijder de biljetten. 4. Begin opnieuw met tellen.
E002	Skew Error	Schuine doorvoer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verwijder de biljetten uit de HOPPER, Reject Pocket en Stacker Pocket. 2. Begin opnieuw met tellen.
E003	Rear cover opened	Achterzijde geopend of biljet aanwezig achter in de machine	<ol style="list-style-type: none"> 1. Open de achterzijde en verwijder de biljetten. Controleer de sluiting. 2. Begin opnieuw met tellen.
E004	Chain Error	Biljet blijft hangen	Verwijder de biljetten uit de Reject Pocket en Stacker Pocket en begin opnieuw met tellen
E005	Double Error	Meer dan 1 biljet gevoed	
E006	Half Error	Biljet verschoven	
E011	Batch Counting	Batch telling is compleet	Verwijder de biljetten uit de Reject Pocket en begin opnieuw met tellen
E012	Reject Pocket Full	Reject Pocket is vol	
E013	Stacker Pocket Full	Stacker Pocket is vol	Verwijder de biljetten uit de Stacker Pocket en begin opnieuw met tellen
E014	No Value Result	Communicatie fout tussen moederbord en CIS-bord	Begin opnieuw met tellen.
E015	No UV, MG Result	Communicatie fout tussen moederbord en CF-bord	Begin opnieuw met tellen.
E016	No IR Result	Communicatie fout tussen moederbord en CF-bord	Begin opnieuw met tellen..

2) WAARDE STORING

STORING CODE	DISPLAY BERICHT	OORZAAK	VERHELPEN STORING
E101	Value Error(E101)	Links verschoven	Begin opnieuw met tellen.
E102	Value Error(E102)	Rechts verschoven	
E103	Value Error(E103)	Afwijkende afmeting (X)	
E104	Value Error(E104)	Afwijkende afmeting (Y)	
E105	Value Error(E105)	Afwijkende afmeting (X,Y)	
E106	Value Error(E106)	Afwijkende afmeting (X)	
E107	Value Error(E107)	Afwijkende afmeting (Y)	
E108	Value Error(E108)	Afwijkende afmeting (X,Y)	
E109	Value Error(E109)	Onzeker resultaat	
E110	Value Error(E110)	Afwijkende valuta	

3) UV STORING

STORING CODE	DISPLAY BERICHT	OORZAAK	VERHELPEN STORING
E201	E-UH	Hoog UV1 niveau	Verdacht biljet. Controleer en tel opnieuw.
E202	E-UL	Laag UV1 niveau	
E203	E-BH	Hoog UV2 niveau	
E204	E-BL	Laag UV2 niveau	
E205	E-FH	Hoog FL niveau	
E206	E-FL	Laag FL niveau	

4) MG STORING

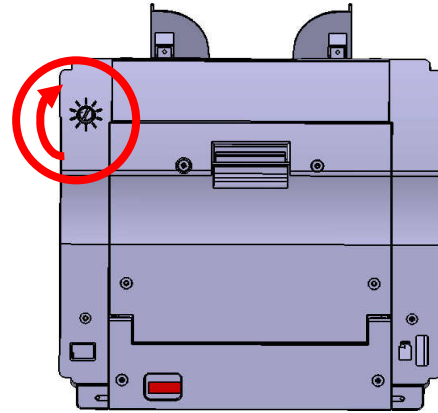
STORING CODE	DISPLAY BERICHT	OORZAAK	VERHELPEN STORING
E211	E-M1(all currencies)	MG informatie storing 1	Verdacht biljet. Controleer en tel opnieuw.
E212	E-UL(all currencies)	MG informatie storing 2	
E213	E-BH(all currencies)	MG informatie storing 3	
E214	E-BL(local only)	MG informatie storing 4	
E215	E-FH (all currencies)	MG informatie storing 5	

5) CF STORING

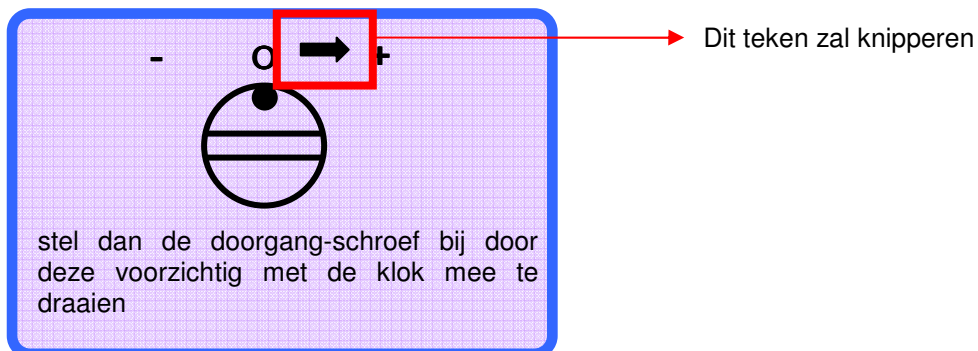
STORING CODE	DISPLAY BERICHT	OORZAAK	VERHELPEN STORING
E221	E-C1	Vershoven biljet	Controleer en tel opnieuw.
E222	E-C2	Mogelijk gat in biljet	
E223	E-C3	Biljet is blijven hangen	
E224	E-C4	Afwijking in afmeting	
E225	E-C5		

3. AANPASSEN DOORGANG-SCHROEF

Wanneer de "SKEW" storing veelvuldig verschijnt, stel dan de doorgang-schroef bij door deze voorzichtig met de klok mee te draaien.



In **serial number print mode**, wanneer de doorgang te klein is verschijnt op de display de tekst zoals hieronder afgebeeld.



Wanneer gereed, druk dan op **RESTART**.