

Electronic reading & writing device

SNE-60/60K

사용 설명서

- > 목차
- > 안전을 위한 주의 사항
- > 사용 준비
- > 책 보기
- > 신문 사용하기
- > 북스토어 사용하기
- > 노트 사용하기
- > 일정 사용하기
- > 사전 사용하기
- > 음악 듣기
- > 이미지 파일 보기
- > 사용 환경 설정
- > 부록

올바른 사용과 유지를 위해 사용 설명서를
잘 읽고 바르게 사용하세요.

SAMSUNG

목차



© 2010 삼성전자㈜

- 삼성전자㈜의 사전 허가 없이 사용 설명서 내용의 일부 또는 전부를 무단 사용하거나 복제하는 것은 금지되어 있습니다.
- 사용 설명서의 내용은 개선을 위해 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.

B급 기기(가정용 방송 통신 기기)

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파 적합 등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다. (B급 기기는 A급 기기보다 전자파 방출이 적은 등급의 기기입니다.)

등록 상표 안내

- Microsoft Windows와 Windows 로고는 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.
-  EmoLink 기술은 삼성전자의 등록 상표입니다.
- 본 제품은  무선 인증을 받았습니다.
- 설명서에 표기된 상표 및 상품명은 각 회사의 등록 상표입니다.

안전을 위한 주의 사항 3

사용 준비 5

구성품 확인하기	5
각 부분의 이름과 역할	6
배터리 끼우기	7
배터리 충전하기	9
전원 켜기	10
스타일러스 사용하기	11
외장 메모리 설치하기	13
파일 복사하기	14
EmoLink 이용하여	
파일 주고받기	17
메뉴 실행하기	20
홈 화면 설명	21
기본 설정하기	23

책 25

책 보기	25
책갈피 사용하기	28
하이라이트 사용하기	29
책 삭제하기	31

신문 32

복소터 33

노트 34

작성하기	34
보기	36
삭제하기	39

일정 41

일정 등록하기	41
일정 보기	42
일정 삭제하기	43
Microsoft Outlook	
일정 보기	44

사전 46

사전 검색하기	46
검색 결과 확인하기	48

음악 50

음악 재생하기	50
음악 삭제하기	51

이미지 52

이미지 보기	52
이미지 삭제하기	55

설정 56

부록 61

초기화하기	61
Virtual Printer 설치 후	
사용하기	62
펌웨어 업데이트하기	64
A/S를 신청하기 전에	66
제품 규격	67
재활용 정보	68

안전을 위한 주의 사항

사용자의 안전을 지키고 재산상의 손해를 막기 위한 내용입니다.
반드시 잘 읽고 제품을 올바르게 사용해 주세요.



경고 지키지 않을 경우 사용자가 사망하거나 중상을 입을 수 있습니다.



- 젖은 손으로 절대 USB 케이블을 만지지 마세요.
감전의 위험이 있습니다.



- USB 케이블이나 제품이 무거운 물건에 눌리지 않도록 하세요.
감전, 화재, 고장의 원인이 될 수 있습니다.



- 제품을 옮길 경우에는 반드시 전원을 끄고 USB 케이블을 분리하세요.
감전, 화재, 고장의 원인이 될 수 있습니다.



- 직사광선이 드는 곳이나 난방 기구 등의 열기구 근처 또는 촛불, 모기향, 담뱃불 등 불 가까이에 제품 및 배터리, USB 케이블을 두지 마세요.
화재의 위험이 있습니다.



- 제품을 옮기거나 사용할 때에는 떨어뜨리거나 충격을 주지 마세요.
감전, 화재, 고장 및 상해의 원인이 될 수 있습니다.
제품이 파손된 경우에는 서비스 센터로 연락하세요.



- 제품에서 이상한 소리, 타는 냄새, 연기가 나면 즉시 전원을 끄고 서비스 센터로 연락하세요.
감전, 화재가 발생할 수 있습니다.



- 사용자 임의로 절대 분리, 수리, 개조하지 마세요.
감전, 화재, 고장의 원인이 될 수 있습니다.
수리가 필요한 경우 서비스 센터로 연락하세요.



- 배터리 사용 시 주의하세요.
승인되지 않은 배터리를 사용하면 배터리가 폭발할 수 있습니다.
강한 충격을 주거나 뺄것으로 뚫지 마세요.
찜질방처럼 온도가 높은 곳에 두거나 가열하지 마세요.
물에 젖거나 잠기지 않도록 하세요.
어린이나 애완동물이 배터리를 물거나 빨지 않도록 하세요.
배터리 충전 단자가 금속 물질에 닿지 않도록 하세요.



- 청소할 때 제품에 물이나 세척제를 직접 뿌리지 마세요.
제품이 젖으면 화재 및 감전의 원인이 될 수 있으며, 제품의 외관이 손상되거나 제품 로고 및 버튼 표시가 지워질 수 있습니다.

안전을 위한 주의 사항



주의 지키지 않을 경우 사용자가 부상을 입거나 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다.



- PC와 연결하여 파일을 전송하는 중에 USB 케이블을 분리하지 마세요.
고장의 원인이 될 수 있습니다.



- USB 허브를 통해 여러 기기를 동시에 연결하지 마세요.
제품이 원활하게 작동하지 않을 수 있습니다.



- 제품을 온도가 높거나 낮은 곳, 습기가 많은 곳, 물(빗물)이 튀는 곳에 두지 마세요.
고장의 원인이 될 수 있습니다.



- 제품 근처에 자성이 강한 물체(자석, TV, 모니터, 스피커 등)를 두지 마세요.
고장의 원인이 되며 제품이나 스타일러스가 제대로 작동하지 않을 수 있습니다.



- 제품 앞면이 바닥에 닿도록 놓지 마세요.
제품의 화면이 손상될 수 있습니다.



- 액세서리와 배터리는 삼성전자에서 공급하는 정품만 사용하세요.
감전, 화재의 원인이 될 수 있습니다.



- 작은 액세서리는 어린이의 손이 닿지 않게 보관하세요.



- 제품을 청소할 때 알코올, 솔벤트, 계면활성제가 함유되거나 왁스, 벤젠, 알코올, 신나, 모기약, 방향제, 윤활제, 세정제 등의 화학 약품을 사용하지 마세요.

제품의 외관이 손상되거나 제품 로고 및 버튼 표시가 지워질 수 있습니다.



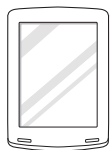
- 제품을 청소할 때에는 전용 천 또는 부드러운 마른 천(극세사, 융)으로 흠집이 나지 않도록 조심히 닦아 주세요.

제품의 외관이 손상되거나 제품 로고 및 버튼 표시가 지워질 수 있습니다.

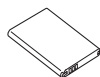
Caution

> 사용 준비

구성품 확인하기



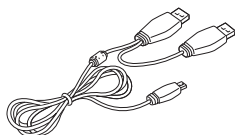
단말기



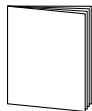
배터리 1개



스타일러스



USB 케이블



간단 사용 설명서/
보증서



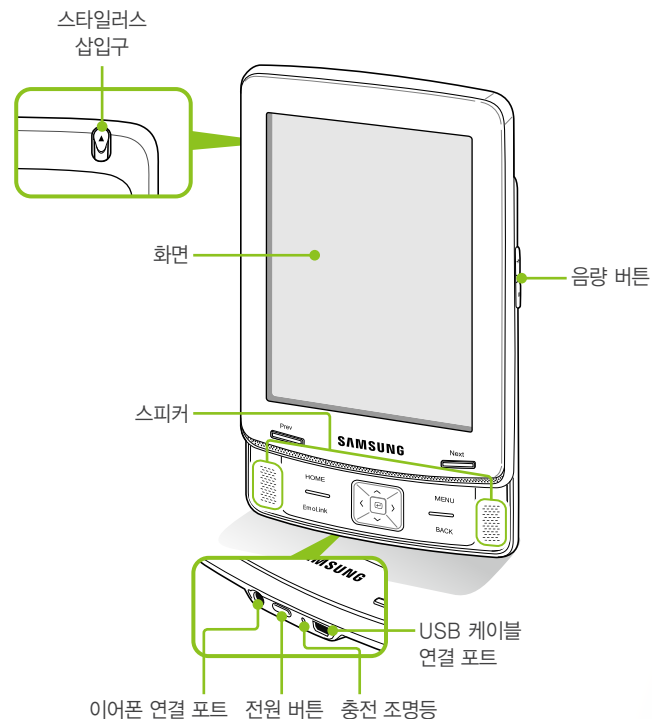
CD-ROM
(사용 설명서, Virtual Printer,
Samsung Outlook Sync 내장)



구성품을 추가로 구입하려면 제품 구입처 또는 가까운 삼성전자 서비스 센터에 문의하세요.



각 부분의 이름과 역할



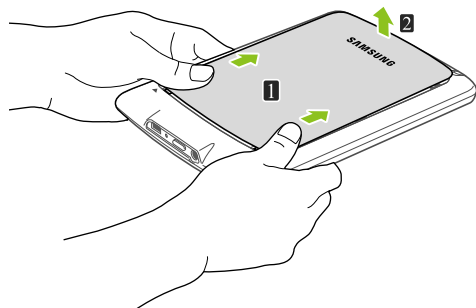
- 화면은 반드시 전용 스타일러스로 터치해야 인식됩니다.
- 제품의 전원을 켜기 전에는 화면에 간단 사용 설명이 표시됩니다. 일단 전원을 켜면 홈 화면이 나타납니다. (21쪽)

Prev	책보기 중
	<ul style="list-style-type: none"> • 짧게 : 이전 페이지로 이동 • 1.5초 정도 길게 : 이전 인덱스 또는 챕터로 이동
Next	목록 보기 중
	<ul style="list-style-type: none"> • 짧게 : 이전 목록 페이지로 이동 • 1.5초 정도 길게 : 처음 목록 페이지로 이동
HOME	책보기 중
	<ul style="list-style-type: none"> • 짧게 : 다음 페이지로 이동 • 1.5초 정도 길게 : 다음 인덱스 또는 챕터로 이동
MENU	목록 보기 중
	<ul style="list-style-type: none"> • 짧게 : 다음 목록 페이지로 이동 • 1.5초 정도 길게 : 마지막 목록 페이지로 이동
EmoLink	홈 화면으로 돌아가기(21쪽)
BACK	메뉴 실행 중 해당 연결 메뉴 열기
	EmoLink 기능 실행하기(17쪽)
	이전 화면으로 돌아가기
	<ul style="list-style-type: none"> • 상/하/좌/우 이동 • [Enter] : 메뉴 또는 기능 선택
	소리 크기 조절
	<ul style="list-style-type: none"> • 짧게 눌러 전원 켜거나 길게 눌러 전원 끄기 • 기능 사용 중 화면 잠금 설정/해제(10쪽)

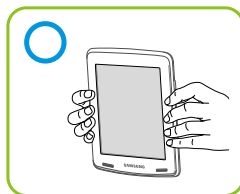


배터리 끼우기

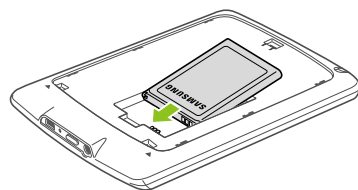
1 배터리 덮개 열기



⚠ 화면에 무리한 힘을 가할 경우 화면이 깨질 수도 있습니다.

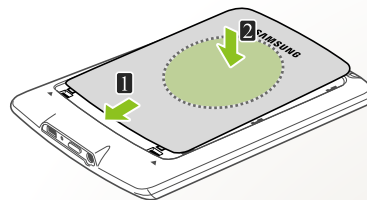


2 배터리 끼우기



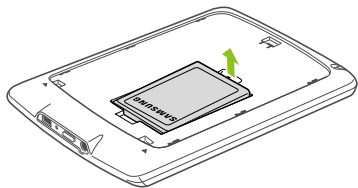
3 배터리 덮개 닫기


- 배터리 덮개가 제품에 맞게 꼭 끼우세요.



> 사용 준비

배터리 빼기

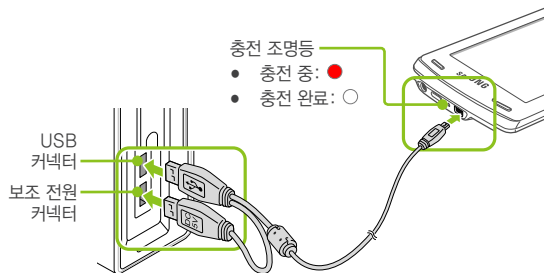


제품 사용 중에 배터리를 빼려면 먼저  길게 눌러 전원을 끄세요.

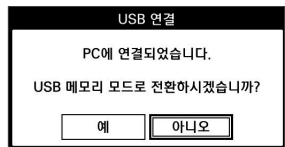


배터리 충전하기

- 1 USB 케이블의 좁은 쪽 커넥터를 제품에, USB 커넥터와 보조 전원 커넥터를 PC의 USB 포트에 연결
 - 충전과 동시에 제품을 사용할 수 있습니다.



- 2 제품의 기능을 사용하면서 충전하려면 **아니오** 선택
 - 화면은 반드시 전용 스타일러스로 터치해야 인식됩니다.
 - 제품을 이동식 디스크로 사용하려면 **예** 선택하세요. (파일 복사하기 → 14쪽)



- 3 충전이 끝나면 USB 케이블 분리하기
 - 충전이 완료되면 충전 조명등이 꺼집니다.



제품 사용 중 USB 케이블을 연결할 경우 이동식 디스크로 연결하는 확인 화면이 나타납니다. **예** 선택 후 제품을 이동식 디스크로 사용할 때나 **아니오** 선택 후 제품에 변화가 없어도 충전이 진행됩니다.





배터리 충전 시간 및 사용 시간

- 충전 시간은 약 4시간입니다.
- 완전히 충전한 배터리를 사용할 경우, 다음과 같이 제품을 사용할 수 있습니다.
 - 읽기 : 20시간(20초 간격으로 페이지 전환 시)
 - 쓰기 : 5시간(연속 작성 시)
 - 음악 듣기 : 10시간(이어폰으로 연속해서 음악 듣기만 할 경우)
- 배터리의 충전 시간과 사용 시간은 충전 상태, 사용 환경, 배터리 사용 기간 등에 따라 달라집니다.
- USB 허브를 사용해 PC와 연결하지 마세요. 충전이 제대로 되지 않을 수 있습니다.
- 노트북으로 충전을 하려면 노트북의 배터리가 충분한지 확인하고 노트북의 전원이 연결된 상태에서 충전하세요.
- 제품을 사용하지 않아도 배터리는 소모되며, 구입 시보다 서서히 사용 시간이 짧아집니다. 구입 시보다 사용 시간이 반 이상 줄었을 때는 새 배터리를 구입하여 사용하세요.

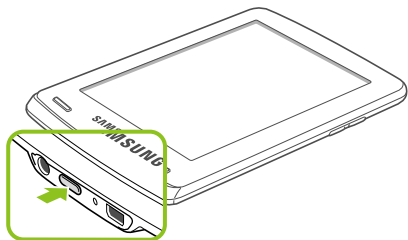


전원 켜기

전원 켜기/끄기


전원을 켤 때  짧게, 끌 때  길게 누름

- 전원이 켜지는 동안  이 파란색으로 표시됩니다.



전자 종이 성질을 가진 필름으로 만든 제품 특성 상,
기능 동작 중 배터리를 강제로 뺄 경우 최종 동작이
화면에 남을 수 있습니다.

화면 잠금 설정/해제

일정 시간 동안 사용하지 않거나 사용 중에  짧게
누르면 사용 중인 화면이 꺼지고 화면 및 버튼이
잠깁니다.

잠긴 화면을 다시 켜려면  짧게 누름

- 꺼진 화면이 원래 상태로 복구됩니다.



- 화면이 꺼지기까지의 시간을 변경할 수 있습니다.
(절전 대기 시간 → 57쪽)
- 화면 잠금 시 현재 상태를 저장하는데 2~3초
걸립니다. 이 때 화면 잠금을 해제하려면 동작하지
않을 수도 있습니다.



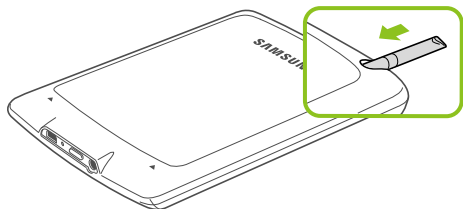
스타일러스 사용하기

스타일러스로 화면을 터치해 메뉴를 실행하거나 항목을 선택할 수 있으며, 화면에 문자를 입력할 수도 있습니다. 화면은 반드시 전용 스타일러스로 터치해야 인식됩니다. 스타일러스를 분실하지 않도록 주의하세요.

스타일러스 보관하기

스타일러스 삽입구에 스타일러스 밀어 넣기

- 딸깍 소리가 날 때 까지 밀어 넣으세요.



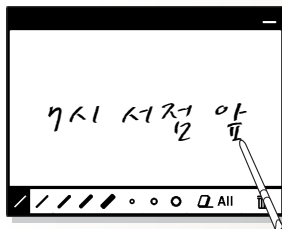
- 스타일러스를 사용하려면 삽입된 스타일러스의 끝 부분을 잡고 완전히 꺼내세요.
- 스타일러스 분실 시 삼성전자 서비스 센터에서 별도로 구매할 수 있습니다.

스타일러스 조작 방법



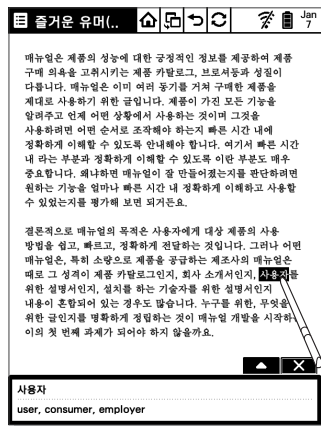
화면에서 원하는 메뉴 또는 항목 터치해 실행된 기능 사용

입력 창에 필기하듯이 원하는 내용 직접 작성



사용 준비

원하는 부분을 줄을 긋듯이 그어 일정 영역 선택



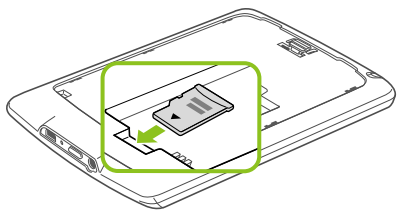
- 스타일러스가 물에 닿으면 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다. 사용 및 보관 시 주의하세요.
- 스타일러스를 바닥에 떨어뜨리면 스타일러스의 끝부분이 부러져 제품 동작 시 사용할 수 없는 경우가 발생할 수 있습니다. 주의하세요.
- 스타일러스 사용 시 스타일러스의 각도에 따라 원하는 위치가 정확하게 터치되지 않을 수 있습니다. 스타일러스를 약 30° 기울여 사용할 경우 최대 1mm의 오차가 발생할 수 있습니다.



외장 메모리 설치하기

용량이 큰 파일이나 중요한 데이터는 외장 메모리에 저장할 수 있습니다.

외장 메모리는 MicroSD 또는 MicroSDHC 16GB까지 지원하며 별도 구매하세요.



- 외장 메모리 카드를 설치할 때는 먼저 배터리를 빼세요. 배터리를 끼운 상태로 무리하게 외장 메모리 카드를 설치할 경우 제품이 손상될 수도 있습니다.
- 외장 메모리 카드를 제품에 설치하면 자동으로 Books 또는 Notes 폴더가 생깁니다. 책, 노트 파일은 해당 폴더에 넣으세요. 음악, 사진 파일은 폴더 위치에 상관없이 제품에서 인식합니다.
- 제품 사용 중 외장 메모리를 빼거나 다시 설치하지 마세요. 제품에서 외장 메모리를 인식하지 못할 수도 있습니다.
- 외장 메모리 용량은 제품 출하시 삼성 자체의 테스트 기준이며, 외장 메모리 카드 제조사에 따라 변경될 수 있습니다.



파일 복사하기

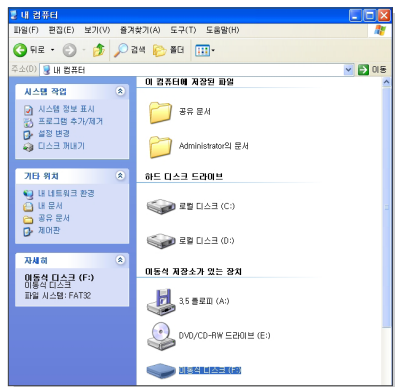
책 및 사전, 이미지, 음악, 신문 메뉴에서 사용할 수 있는 파일을 PC에서 내려받을 수 있습니다.
또한 노트, 일정을 비롯해 제품에 저장된 각종 파일을 PC에 보관할 수 있습니다.

1 USB 케이블을 이용해 PC와 연결

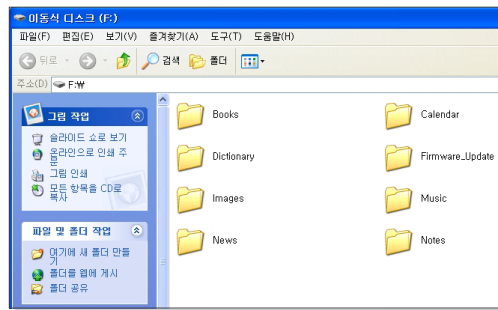
2 확인 화면이 나타나면 **예** 선택

3 이동식 디스크 확인 화면이 나타나면 **폴더를 열어 파일 보기** 선택 후 **확인** 클릭

- 또는 Windows에서 **내 컴퓨터**를 연 후 설치된 새 이동식 디스크 선택
- PC 환경에 따라 이동식 디스크 이름이 다르게 나타납니다.



4 원하는 폴더 열기



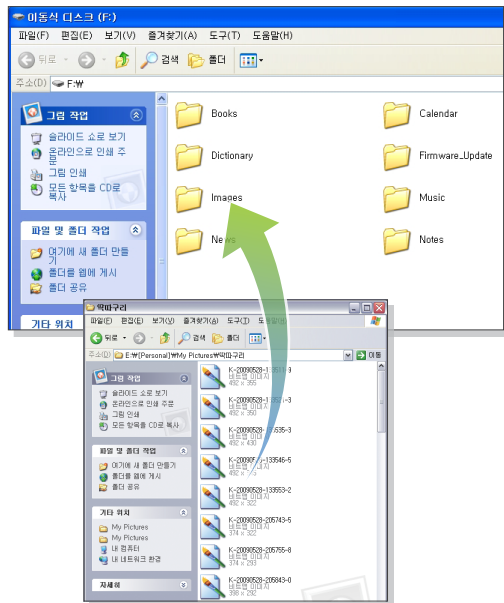
Firmware_Update	업데이트할 새 펌웨어 파일
Books/Dictionary/ Images/News/ Calendar/Notes/ Music*	제품에 저장된 책, 사전, 이미지, 신문, 일정, 노트, 음악 파일

* 임의로 폴더명 또는 파일명을 수정하지 마세요. 제품이 정상적으로 작동하지 않을 수 있으며, 이동식 디스크 연결을 해제한 후 전원을 켤 때 로딩 시간이 길어질 수 있습니다.



사용 준비

5 PC에 저장된 책, 음악, 이미지 등의 파일을 선택해 제품으로 복사하거나 제품에 저장된 파일을 선택해 PC로 복사



- 파일 복사 중에 전원이 꺼지거나 USB 케이블이 분리되지 않게 주의하세요. 파일과 제품에 손상을 줄 수 있습니다.
- USB 허브를 사용해 PC와 연결하지 마세요. 제품이 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다.
- 제품에 파일을 넣을 때에는 파일 유형에 따라 지정된 폴더에 넣으세요. 예를 들어 책 파일을 사전 폴더에 넣을 경우 해당 파일이 보이지 않습니다.
- 제품에서 지원하지 않는 파일 형식을 복사하면 메뉴 실행 시 해당 파일이 파일 목록에 나타나지 않습니다. 먼저 제품에서 지원하는 파일 형식을 확인하세요. (책 → 25쪽, 음악 → 50쪽, 이미지 → 52쪽)
- 이동식 디스크로 사용할 수 있는 용량은 1.4GB입니다. 그러나 제품에 저장된 사전의 원어만 음성을 삭제할 경우 1.7GB까지 사용할 수 있습니다. (이동식 디스크 용량은 내부 펌웨어에서 일부 사용하므로 실제 표기된 2GB 용량보다 작습니다.)

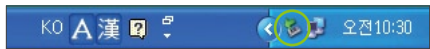


사용 준비

이동식 디스크 연결 해제하기

제품과 데이터의 손상을 최소화하기 위하여 반드시 다음의 방법으로 연결을 해제하세요.

1 Windows 작업 표시줄의 클릭



2 팝업 메시지 클릭



3 안전하게 제거되었다는 안내 화면이 나타나면 USB 케이블 분리



- 파일을 전송하는 중에 USB 케이블이 분리되지 않게 주의하세요. 데이터와 제품에 손상을 줄 수 있습니다.
- 제품에 저장된 파일을 PC에서 실행하는 중에는 PC와 제품을 연결 해제하지 마세요.
해당 파일 실행을 종료한 후 연결 해제하세요.




EmoLink 이용하여 파일 주고받기

제품에 저장하고 있는 책, 노트, 음악, 이미지 파일을 EmoLink 기능이 있는 제품 간에 주고받을 수 있습니다. EmoLink 연결 시 제품 간의 거리는 최대 20m입니다.(직선거리 기준) 주변 AP 환경에 따라서 거리는 짧아질 수도 있습니다.




EmoLink 초기화하기

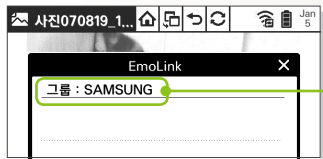
초기화는 처음 한번만 실시하면 됩니다.

- 1  누른 후 **예** 선택
- 2 기기 이름 설정 후 **다음** 선택
- 3 **예** 선택 후 EmoLink 사용 방법 확인하기

EmoLink로 파일 보내기

- 1 전송할 파일 화면 열기
 - EmoLink로 파일 보내기가 가능한 화면은 책 보기, 노트 페이지 보기, 음악 듣기, 이미지 보기 화면 또는 각 파일의 목록 화면입니다. (단, 노트 목록 제외)


- 2  누른 후 **예** 선택
 - 직접 연결 모드로 다른 기기가 자동 연결됩니다.(59쪽)
 - 3  누름
 - 4 그룹 이름 확인하기
 - 본 제품의 초기 설정은 SAMSUNG 그룹입니다.
 - 소속된 그룹이 다를 경우 EmoLink로 제품간 파일이 전송되지 않습니다.(19쪽)
-  그룹이 다른 기기의 접속을 가능하게 하려면 **설정** → **연결** 탭 → **EmoLink** → **그룹 변경** 차례로 선택 후 **다른 그룹의 기기 접속 허용**에 ☒ 표시하세요.




그룹 이름 확인

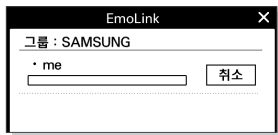



사용 준비

5 파일 받을 기기에서 같은 그룹에 연결한 뒤
 누름 요청

6 파일 받을 기기 이름과 연결을 알리는 알림
화면이 나타나면  누름

- 파일이 전송됩니다.
- 파일 전송이 끝나면 자동으로 연결이 끊어집니다.
다시 파일을 보내려면 EmoLink로 기기를
연결하세요.



파일 받을 기기에서 일정 시간 동안  눌러
파일을 받지 않으면 두 기기 간의 연결이 자동으로
해제됩니다.


EmoLink로 파일 받기

1 다른 기기의 EmoLink로 파일 보내기
(17쪽)

- 제품과 다른 종류의 기기일 경우 해당 제품의 사용
설명서를 참고하세요.

2  누른 후 예 선택

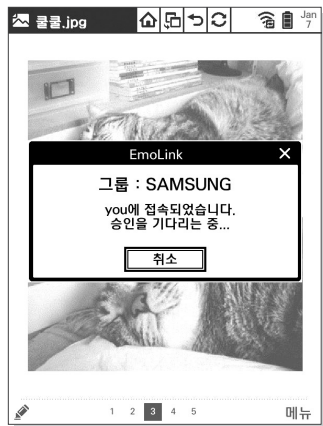
- 직접 연결 모드로 다른 기기가 자동
연결됩니다.(59쪽)

3 파일 보내는 기기에서  누르기 요청을
받으면 누름



사용 준비

4 파일 보내는 기기의 승인 대기 화면 보기



5 파일 보낼 기기에서 승인하면(EmoLink 누름) 자동으로 파일 받기

6 보기 누름

- 받은 파일은 파일의 종류에 맞는 Inbox에 저장됩니다.
(단, 책 파일의 경우 책 목록으로 저장됨)
- 파일 수신이 끝나면 자동으로 연결이 끊어집니다.
다시 파일을 받으려면 EmoLink로 기기를 연결하세요.

EmoLink 그룹 추가 및 변경하기

1 홈 화면에서 **설정** 선택

2 **연결** 탭에서 **EmoLink** 선택

3 **그룹 변경** 선택

4 **+** 선택 후 새 그룹 이름 입력

5 **완료** 선택


- 새 그룹이 추가되며, 자동으로 선택됩니다.
- **IT** 터치하면 그룹 이름을 편집할 수 있습니다.








메뉴 실행하기

스타일러스로 메뉴를 터치하거나 버튼을 눌러 원하는 기능을 실행할 수 있습니다. (설명 예시 : 음악 듣기)

스타일러스 사용하기

- 1  터치 후 홈 화면 열기
- 2 **음악** 터치
- 3 원하는 음악 터치
- 4 음악 듣기

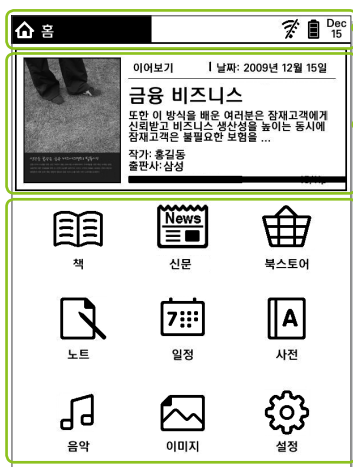
버튼 사용하기

- 1  눌러 홈 화면 열기
- 2  눌러 **음악** 선택 후  누름
- 3  눌러 원하는 음악 선택 후  누름
- 4 음악 듣기



홈 화면 설명

제품을 처음 켜를 때 볼 수 있는 메뉴 화면입니다. 구입한 책이나 신문 또는 저장된 이미지 파일을 보거나 노트, 일정을 작성할 수 있습니다. 음악을 듣거나 사진을 검색할 수 있으며 사용 환경을 설정할 수도 있습니다.



	현재 실행 중인 메뉴 표시
	무선 네트워크 상태 표시 📶: 꺼짐 📶: 연결 됨 📶: 직접 연결 📶: 연결 안됨
	배터리 양 표시 🔋: 충분 🔋: 부족 🔋: 충전 필요 🔋*: 충전 중
Dec 15	현재 날짜 표시
미리보기	이전에 읽던 책이나 신문 미리 보기 (이전에 읽던 책이나 신문이 없을 경우 명언 표시) (미리보기 영역 → 59쪽)
책	저장된 책, 문서 보기(25쪽)
신문	제품에 내려받은 신문 보기(32쪽)
북스토어	북스토어 이용하기(33쪽)
노트	노트 메뉴 실행하기(34쪽)
일정	일정 관리하기(41쪽)
사진	사진 검색하기(46쪽)
음악	음악 감상하기(50쪽)
이미지	저장된 이미지 파일 보기(52쪽)
설정	사용 환경 설정하기(56쪽)



전원을 켜를 때 나타나는 화면을
전원을 끄기 전 사용하던 최종 기능
화면 대신 원하는 화면으로 설정할 수
있습니다. (시작 모드 → 57쪽)

* USB 케이블 연결 시 제품에 배터리가 장착되어 있지 않아도 동일한 아이콘이
표시됩니다.



사용 준비

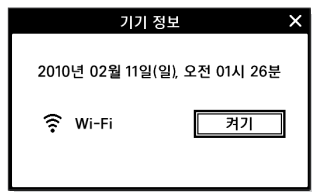
★ 무선 네트워크 설정하기

1 홈 화면 또는 기능 사용 중 해당 영역 누름



2 무선 네트워크 켜기 또는 끄기

- 현재 시간을 확인할 수도 있습니다.

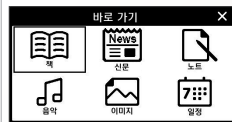


★ 화면 상단 아이콘 사용하기

기능 사용 중에 원하는 아이콘 누름



🏠	기능 사용 중 홈 화면으로 돌아가기
📁	기능 사용 중 바로 가기 창 열기 <ul style="list-style-type: none"> 책 : 이전에 읽던 책 이어서 보기 신문 : 신문 보기(32쪽) 노트 : 노트 작성하기(34쪽) 음악 : 음악 재생하기(50쪽) 이미지 : 이미지 보기(52쪽) 일정 : 일정 보기(41쪽)
🔄	상위 메뉴로 돌아가기
🔄	새로 고침

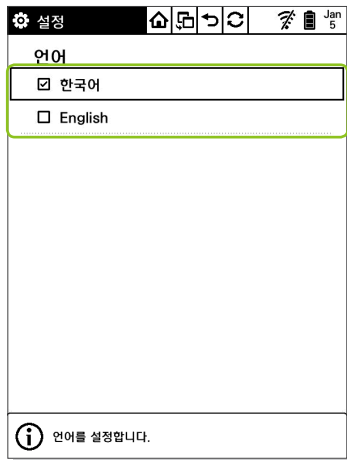


기본 설정하기

화면에 표시할 언어를 설정할 수 있으며 현재 시간 및 날짜를 설정할 수 있습니다. 또한 비밀번호를 변경할 수 있습니다.

언어 설정

- 1 홈 화면에서 **설정** 선택 후 **언어** 선택
- 2 **한국어** 또는 **English** 선택
 - 자동으로 저장됩니다.



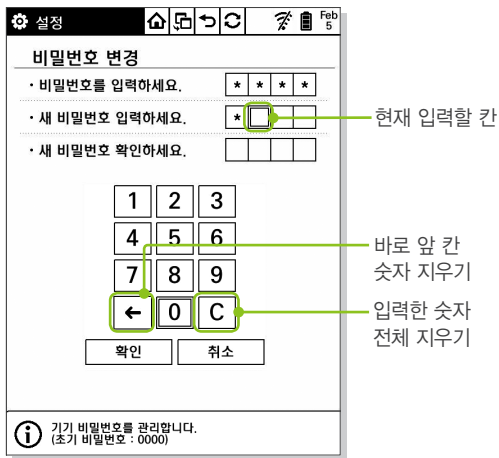
날짜 및 시간 설정

- 1 홈 화면에서 **설정** 선택 후 **시간 설정** 선택
- 2 **^/∨** 또는 숫자나 텍스트를 터치해 현재 날짜 및 시간 설정 후 **확인** 선택



비밀번호 변경

- 1 홈 화면에서 **설정** 선택 후 **비밀번호 변경** 선택
- 2 화면의 숫자판을 터치해 현재 비밀번호 입력
 - 초기 비밀번호는 0000입니다.
- 3 화면의 숫자판을 터치해 새 비밀번호 입력
- 4 화면의 숫자판을 터치해 새 비밀번호 다시 입력
- 5 설정이 끝나면 **확인** 선택



> 책

제품에 저장된 문서(ePUB, PDF, TXT 형식)를 볼 수 있습니다. 책 파일은 제품에 내장되어 있지 않아 원하는 책 파일을 제품에 저장 후 사용하세요.(파일 복사하기 → 14쪽)

책 보기



1 홈 화면에서 책 선택

- 마지막으로 본 문서를 이어 보려면 이어보기 영역에서 **이어보기** 터치하세요. 보던 페이지를 바로 이어 볼 수 있습니다.

2 원하는 책 터치

- 책 목록에서 책이 선택된 경우 원하는 기능을 사용하려면 **메뉴** 누르세요.

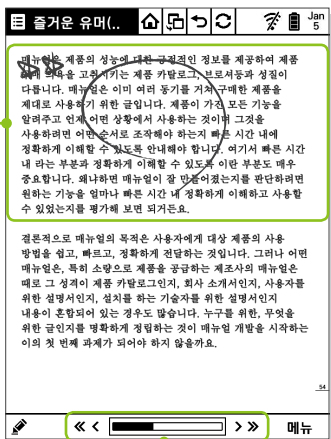
정렬	책 목록 정렬 기준 선택 (최근 읽은 순, 최근 구매 순, 제목 순, 작가 순)
보기	책 목록 보기 방법 선택(리스트, 미리 보기)
검색	키워드로 검색하기
책 정보	출판사, 장르 등 상세 책 정보 보기
라이브러리에 추가	라이브러리에 책 추가하기
편집	책 삭제하기(31쪽)



- 책 콘텐츠는 각 콘텐츠 제공 업체의 사용 안내에 따라 내려받으세요.
- PDF는 PDF/A 표준을 따르지 않을 경우 제품에 정상적으로 표시되지 않을 수 있습니다.



독서 중
노트



페이지 위치 보기 또는 이동



- 책 파일 형식에 따라 지원하는 메뉴가 달라집니다.
 - 글자 크기: ePUB, TXT
 - 회전, 확대/축소, 자르기 실행/종료: PDF
 - 자동 맞춤 켜기/끄기: TXT
- 제품에 없는 폰트로 작성된 PDF 파일의 경우 글자가 제대로 표시되지 않을 수 있습니다.
- TTS는 한글에 최적화되어 있습니다. 저장된 언어가 한글이 아닐 경우 실행되지 않거나 제대로 발음되지 않을 수 있습니다.

3 책 보기


	독서 중 노트하기
	이전/다음 페이지 보기 <ul style="list-style-type: none"> • 눌러 이동할 수도 있습니다.
	이전/다음 목차로 이동(책장 넘기기 옵션 → 59쪽) <ul style="list-style-type: none"> • 길게 눌러 이동할 수도 있습니다.
메뉴	연결 메뉴 열기 <ul style="list-style-type: none"> • 책갈피 추가/해제하기(28쪽) • 글자 크기: 글자 크기 선택하기 • 회전: 페이지 회전하기 • 확대/축소: 페이지 확대하기 • 자르기 실행/종료: 시작 지점과 마지막 지점을 선택하여 페이지 잘라내기(27쪽) • 목차: 현재 문서 목차 보기 • 자동 맞춤 켜기/끄기: 들여쓰기 등 자동 맞춤 • 책갈피&노트: 책갈피를 추가하거나 노트한 페이지 목록 보기 • 검색: 단어나 문구 검색 • 페이지 메모 추가/편집: 노트 작성 후 추가 • 독후감: 독후감 입력 후 저장하기 • 전체화면 켜기/끄기: 전체 화면에 맞게 보기 (전체 화면을 해제하려면 화면 누른 후 메뉴 → 전체화면 끄기 누름) • 노트 보이기/감추기: 노트한 페이지의 노트 내용 보기/감추기 • TTS: 음성으로 책 읽어주기



책

★ EmoLink로 책 주고받기

책 보기, 책 목록 화면에서 **EmoLink** 눌러 제품 간에 파일을 쉽게 주고받을 수 있습니다.(17쪽)

 DRM(Digital Rights Management) 시스템으로 보호된 책 파일은 전송되지 않습니다.

★ 목차 보기


현재 읽고 있는 문서의 목차를 보려면 문서 보기 중 **메뉴** 누른 후 **목차** 선택

★ 페이지 바로 가기

화면 하단의 페이지 바를 누르면 원하는 페이지를 입력하여 해당 페이지로 바로 이동할 수 있습니다.

PDF 잘라서 보기

PDF 파일을 원하는 부분만 잘라 확대하여 볼 수 있습니다.

 PDF 자르기를 실행하면 입력해둔 노트나 하이라이트가 사라지고 TTS가 동작하지 않습니다.

1 홈 화면에서 **책** 선택

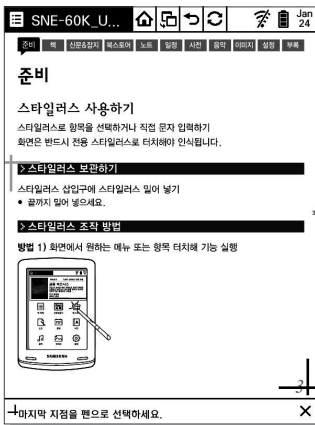
2 원하는 PDF 파일 선택

3 **메뉴** 누른 후 **자르기 실행** 선택

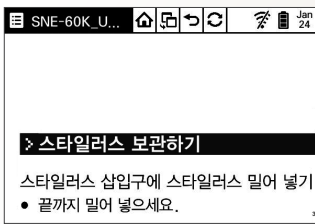
4 PDF를 자를 시작 지점을 스타일러스로 선택


- 자르기를 취소하려면 **X** 터치

5 PDF를 자를 마지막 지점을 스타일러스로 선택



6 자른 부분 확인하기



 자른 부분을 확인한 후 **메뉴** 눌러 **자르기 종료** 선택하면 원래 화면으로 돌아갑니다.






책갈피 사용하기

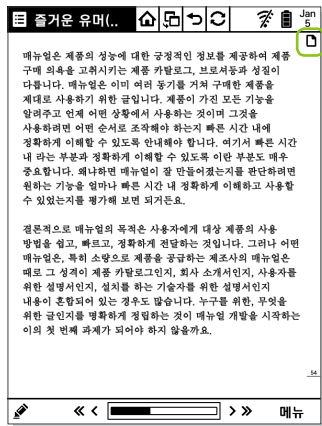
원하는 위치에 책갈피를 추가하면 해당 페이지를 바로 확인할 수 있습니다.

책갈피 추가하기

원하는 페이지에 책갈피를 추가할 수 있습니다.

책 보기 중 **메뉴** 선택 후 **책갈피 추가** 선택

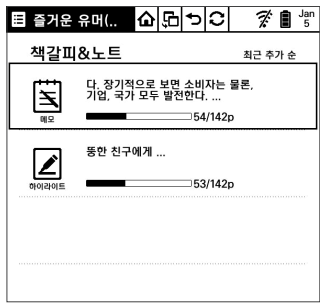
- 화면 상단 우측에  표시됩니다.
- 또는  표시되는 빈 곳을 터치하면  표시됩니다.



책갈피&노트 보기

추가한 책갈피를 이용해 해당 페이지를 바로 확인할 수 있습니다. 노트도 확인할 수 있습니다.




책 보기 중 **메뉴** 선택 후 **책갈피&노트** 선택



책갈피 해제하기

추가한 책갈피를 해제할 수 있습니다.

책 보기 중 **메뉴** 선택 후 **책갈피 해제** 선택

- 책갈피가 해제되며  없어집니다.
- 또는 화면 상단 우측의  터치하면  없어집니다.



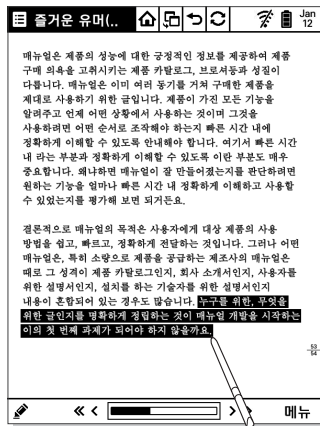
하이라이트 사용하기

책 보기 중 원하는 단어나 글자, 문장을 스타일러스로 그으면 하이라이트가 표시됩니다.
하이라이트에 노트를 할 수도 있습니다.

하이라이트 표시하기

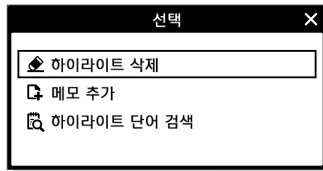
원하는 단어나 문장을 스타일러스로 그으세요.

- PDF 파일에는 하이라이트를 표시할 수 없습니다.
- 하이라이트 사용 중 간편 사전 기능이 동시에 실행되어 화면 하단에 사전 화면이 나타날 수 있습니다.
(간편 사전으로 검색하기 → 47쪽)



하이라이트 삭제하기




- 1 하이라이트를 스타일러스로 터치
- 2 선택 화면에서 **하이라이트 삭제** 선택

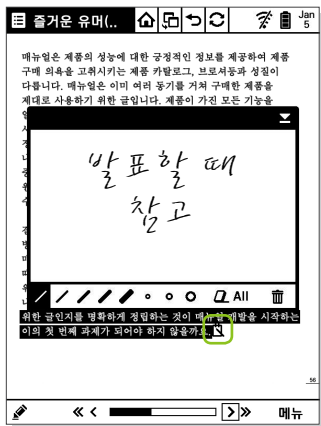


- 3 확인 화면이 나타나면 **예** 선택





하이라이트에 메모 추가하기

- 1 하이라이트를 스타일러스로 터치
- 2 선택 화면에서 **메모 추가** 선택
- 3 메모 입력 화면이 나타나면 메모 작성 후  터치
 - 하이라이트 끝에  나타납니다.
(메모를 편집하려면  누르세요.)



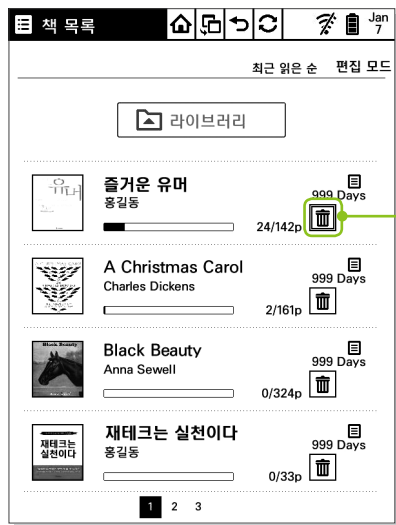
하이라이트의 단어 검색하기




- 1 하이라이트를 스타일러스로 터치
 - 2 선택 화면에서 **하이라이트 단어 검색** 선택
 - 3 사전에서 해당 어휘의 영어 표현의 단어, 속어, 예문 확인
-  직접 단어를 입력해서 검색하려면  눌러 화면 하단의 단어 화면을 여세요. 이전에 검색한 단어들도 확인할 수 있습니다.



책 삭제하기

원하는 책을 선택해 삭제할 수 있습니다.



- 1 홈 화면에서 **책** 선택
- 2 책 목록에서 **메뉴** 선택 후 **편집** 선택
 - 책 목록에  나타납니다.
- 3 삭제할 문서의  터치
- 4 확인 화면이 나타나면 **예** 터치
 - 편집 상태를 해제하려면  터치하세요.



>신문

북스토어에서 구독한 신문을 제품에서 볼 수 있습니다.(북스토어 → 33쪽)

1 북스토어에서 신문 구독하기

- 해당 북스토어에서 제공하는 신문 구독 방법을 참고하세요.

2 홈 화면에서 **신문** 선택

3 원하는 신문 선택

- 구독 신청 후 처음 신문을 보려면 먼저 기사를 업데이트하세요.
- 신문 목록에서 원하는 기능을 사용하려면 **메뉴** 누르세요.

검색	신문 검색하기
지금 업데이트	신문 업데이트하기 (무선 네트워크에 연결됩니다.)
수동 다운로드	신문 날짜 별로 업데이트하기
편집	신문 삭제하기



- 신문 자동 업데이트 기능을 켜면 매일 아침 자동으로 신문이 업데이트됩니다. 자동 업데이트 시간은 구독 신청한 북스토어마다 다를 수 있으므로, 업데이트 시간은 해당 북스토어에 문의하세요.
- 자동 업데이트가 실행되지 않았을 때 **수동 다운로드** 실행하세요.
- 내려 받은 신문 파일은 7일이 지나면 삭제됩니다. 또한 구독 기간이 지나면 해당 신문 파일은 모두 삭제됩니다.(단, 스캔한 내용은 제외)

4 원하는 날짜의 신문 선택

- **스크랩** 선택하면 스캔한 신문을 볼 수 있습니다.
- 원하는 기능을 사용하려면 **메뉴** 누르세요.

카테고리	카테고리 별로 보기
노트	신문 보기 중 작성한 노트 보기
전체 화면 켜기/끄기	전체 화면에 맞게 보기 (전체 화면을 해제하려면 화면 누른 후 메뉴 → 전체화면 끄기 누름)

5 기사 보기

- 원하는 기능을 사용하려면 **메뉴** 누르세요.

스크랩	신문 기사 스캔하기
글자크기	글자 크기 조정하기
카테고리	카테고리 별로 보기
검색	기사를 키워드로 검색하기
기사 메모 추가	신문 보기 중 메모 작성하기
전체 화면 켜기/끄기	전체 화면에 맞게 보기 (전체 화면을 해제하려면 화면 누른 후 메뉴 → 전체화면 끄기 누름)
노트 감추기	신문 보기 중 작성한 메모 감추기
TTS	신문 내용을 음성으로 듣기



> 북스토어

북스토어에서 책 파일을 구입하여 제품에 내려 받아 언제 어디서나 볼 수 있습니다. 북스토어에서는 전자책 외에도 오디오북, 신문 등의 콘텐츠를 이용할 수 있습니다. 무선 네트워크 연결 후 사용하세요. (58쪽)

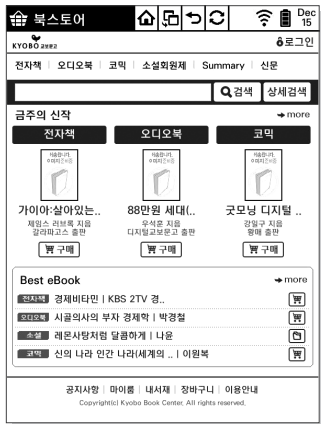
1 홈 화면에서 **북스토어** 선택

2 원하는 북스토어 선택

3 무선 네트워크 연결 화면에서 **예** 선택

- 북스토어를 이용하려면 무선 네트워크 연결 후 사용하세요. (58쪽)

4 북스토어 접속



5 로그인하기

6 원하는 책 파일 선택 후 구매하기

7 결제하기

8 구입한 책 파일을 제품에 내려받은 후, **책**에서 보기



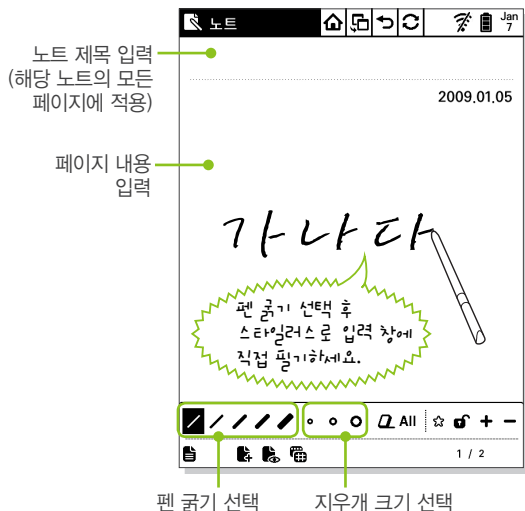
- 오디오북 파일도 책 파일과 같이 제품에서 동일하게 사용할 수 있습니다.
- 구입한 책 파일은 교보문고 북스토어의 **내서재**에서 파일을 내려받아 제품으로 복사한 후 사용할 수 있습니다.
- 북스토어에서 구매하여 내려받은 책 파일(오디오북 포함)은 암호화되어 있어 내려받은 제품에서만 사용할 수 있습니다.
- 보안을 위해 프록시 서버를 사용하는 장소(예, 기업)에서 무선 네트워크를 연결하려면 먼저 프록시 서버를 설정한 후 사용하세요. (프록시 서버 설정하기 → 58쪽)



> 노트

중요한 내용을 제품에 기록해 필요할 때 바로 확인할 수 있습니다.
 노트 내 여러 페이지를 추가하여 작성할 수 있고, 노트는 카테고리 별로 관리할 수 있습니다.

작성하기



★ EmoLink로 노트 주고받기

페이지 작성 화면에서 눌러 제품 간에 파일을 쉽게 주고 받을 수 있습니다.(17쪽)

페이지 작성하기

노트 메뉴 진입 시 나타나는 페이지 작성 화면입니다.
 한 개의 노트는 99 페이지까지 작성할 수 있습니다.

- 1 홈 화면에서 **노트** 선택
 - 작성된 노트는 **Category-1**에 자동으로 저장됩니다.
- 2 페이지 입력 창에 스타일러스로 직접 내용 필기
 - 작성 중인 페이지가 있는 경우 **+** 눌러 새 페이지를 만드세요.

	저장된 노트 목록 보기
	새 노트 만들어 저장하기
	노트 내 페이지를 기준 별로 보기
	노트지 선택하기
	현재 페이지 내용 전체 지우기
	현재 페이지를 ★ 페이지에 등록하거나 삭제하기
	페이지 잠금 설정/해제하기
	현재 노트에 새 페이지 추가하기/삭제하기
1 / 2	페이지 이동하기(원하는 페이지 입력 후 바로 이동)



노트



★ 페이지에 등록하기

하나의 노트 내에서 자주 사용하는 페이지를 ★ 페이지에 등록하면 보다 빠르게 확인할 수 있습니다.

페이지 작성 중 ☆ 터치


- 취소하려면 ★ 터치하세요.

★	★ 페이지에 등록된 페이지
☆	★ 페이지에 등록하지 않은 페이지



 ★ 페이지 보려면 노트 작성 화면에서  터치 후
★ 페이지 탭 선택하세요.

★ 페이지 잠금 설정하기

작성한 페이지를 다른 사람이 볼 수 없게 잠글 수 있습니다. 잠금이 설정된 페이지 내용은 비밀번호를 입력한 후에 확인할 수 있습니다. 초기 비밀번호는 0000입니다.(비밀번호 변경하기 → 24쪽)



페이지 작성 중  터치

- 잠금을 해제하려면  터치

	잠금 설정된 페이지
	잠금 설정되지 않은 페이지

노트 작성하기

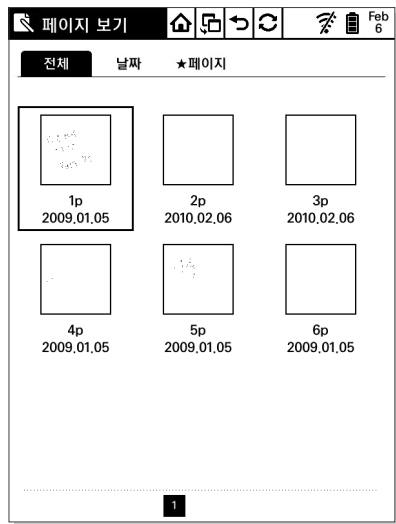
새로운 노트를 추가할 수 있습니다. 한 개의 카테고리에 최대 99개의 노트를 만들 수 있습니다.

- 1 홈 화면에서 **노트** 선택
- 2 페이지 작성 화면에서  터치해 노트 목록 보기
- 3 메뉴 선택 후 **새 노트** 선택
- 4 저장할 카테고리를 선택
 - 새 카테고리에 저장하려면 **새 카테고리** 선택하세요.
- 5 새 노트의 새 페이지에 기록하기
 -  터치하면 하나의 노트에 여러 페이지를 추가할 수 있습니다.



보기

작성한 기록 내용을 페이지, 노트, 카테고리 별로 관리하거나 확인할 수 있습니다.



페이지 보기

1 페이지 작성 화면에서 터치

2 원하는 탭 선택

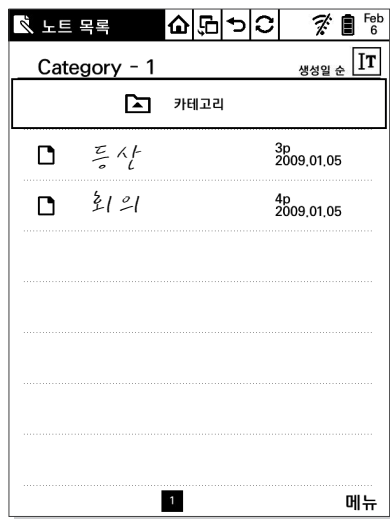
전체	등록된 전체 페이지 보기
날짜	등록된 날짜 별로 페이지 보기 • 오늘 날짜의 페이지를 보려면 터치
★ 페이지	페이지 작성 중 터치한 페이지 보기(35쪽)

3 원하는 페이지 선택

4 페이지 확인

- 새 노트의 새 페이지에 작성하려면 터치하세요.
(페이지 작성하기 → 34쪽)





노트 별로 보기

1 홈 화면에서 **노트** 선택

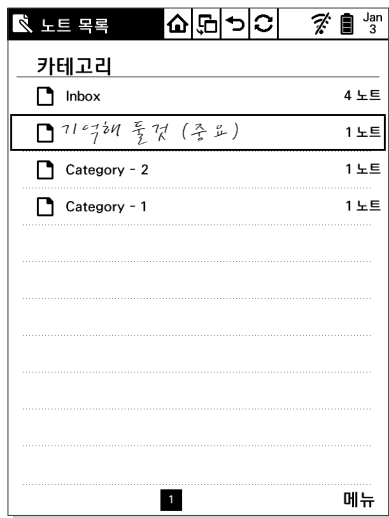
2 페이지 작성 화면에서 **터치**

3 원하는 노트 선택

- 다른 카테고리의 노트를 보려면 **카테고리** 선택 후 원하는 카테고리를 선택하세요.
- 노트 목록에서 원하는 기능을 사용하려면 **메뉴** 누르세요.

새 노트	새 노트 만들기
날짜별 탐색	달력에서 등록된 날짜로 노트 검색하기
정렬	노트 목록 정렬 기준 선택 (생성일 순, 열람일 순, 열람회수 순)
보기	노트 보기 방법 설정하기(리스트, 미리 보기)
편집	노트를 다른 카테고리로 이동시키거나 삭제하기





카테고리 별로 보기

작성된 노트를 카테고리 별로 보관할 수 있습니다. 카테고리 간 노트를 이동시키거나 삭제할 수도 있습니다.

1 페이지 작성 화면에서 터치

2 **카테고리** 선택 후 원하는 카테고리 선택

- **Inbox**는 삭제할 수 없습니다.

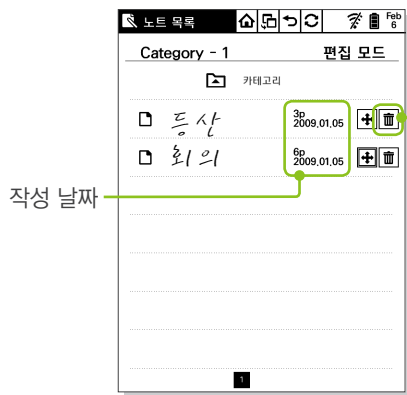
3 카테고리를 사용하려면 **메뉴** 선택 후 원하는 메뉴 사용

새 카테고리	새 카테고리 만들기
날짜별 탐색	등록된 날짜로 카테고리 검색하기
편집	카테고리 이름을 바꾸거나 삭제하기 • Inbox 는 이름을 바꾸거나 삭제할 수 없습니다.



삭제하기

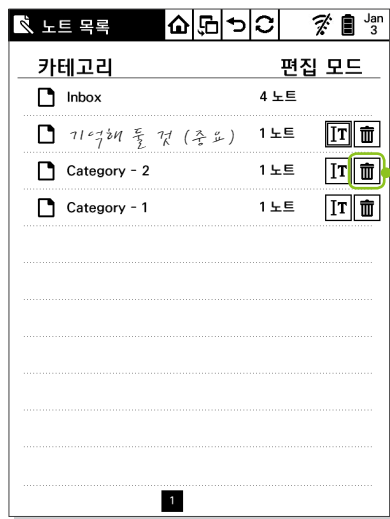
노트와 카테고리를 삭제할 수 있습니다.



노트 삭제하기

- 1 홈 화면에서 **노트** 선택
- 2 페이지 작성 화면에서 **☰** 터치
- 3 노트 목록에서 **메뉴** 선택 후 **편집** 선택
- 4 삭제할 노트의 **🗑** 터치
- 5 확인 화면이 나타나면 **예** 선택
 - 편집 상태를 해제하려면 **↩** 터치하세요.





카테고리 삭제하기

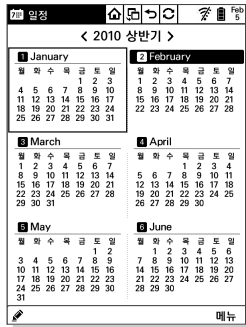
- 1 홈 화면에서 **노트** 선택
- 2 페이지 작성 화면에서 **터치해** 노트 목록 보기
- 3 **카테고리** 선택
- 4 카테고리 목록에서 **메뉴** 선택 후 **편집** 선택
- 5 삭제할 카테고리의 **터치**
- 6 확인 화면이 나타나면 **예** 선택
 - 편집 상태를 해제하려면 **터치**하세요.



> 일정

일정, 기념일 등을 등록하여 스케줄 관리에 활용할 수 있습니다. 기기에서 Microsoft Outlook 일정을 확인할 수도 있습니다.

일정 등록하기



▲ 년도별 보기



▲ 월별 보기

1 홈 화면에서 **일정** 선택

- 터치하면 입력 도구가 열리고, 입력 도구를 이용해 달력 화면에 바로 기록하거나 삭제할 수 있습니다.

2 메뉴 선택 후 달력 보기 방법 선택

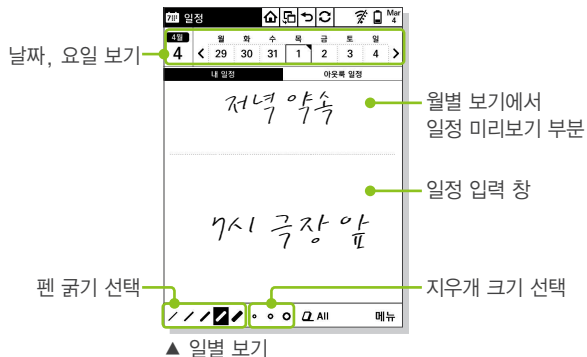
- 원하는 날짜가 표시된 경우 바로 3번 스텝을 실행하세요.

년도별 보기	1년 달력을 상/하반기로 나누어 보기
월별 보기*	한달 달력 보기
일별 보기	일주일씩 나누어 보기
오늘	오늘 날짜로 이동

* **일정** 메뉴의 초기 설정은 **월별 보기**입니다.
년도별 보기, **일별 보기** 화면에서 확인하세요.

3 원하는 날짜 선택 후 스타일러스로 직접 일정 내용 필기

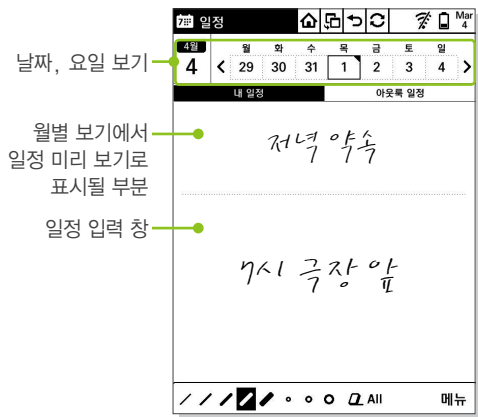
- 월별 보기**에서 오늘 날짜로 이동하려면 **Today** 터치하세요.
- 년도별 보기** 또는 **월별 보기** 선택 시 터치 후 원하는 날짜 위에 바로 일정을 기록하세요.
- 일별 보기** 선택 후 원하는 날짜 화면 하단의 일정 입력 창에 일정을 기록하세요.



일정 보기

월간 일정 확인하기

- 1 홈 화면에서 **일정** 선택
- 2 **메뉴** 선택 후 **월별 보기** 선택
- 3 원하는 연도/월 선택하여 미리보기 화면 확인
- 4 원하는 날짜 터치
 - 등록된 일정이 있는 경우 해당 날짜 칸 오른쪽 상단에 ▼ 표시됩니다.



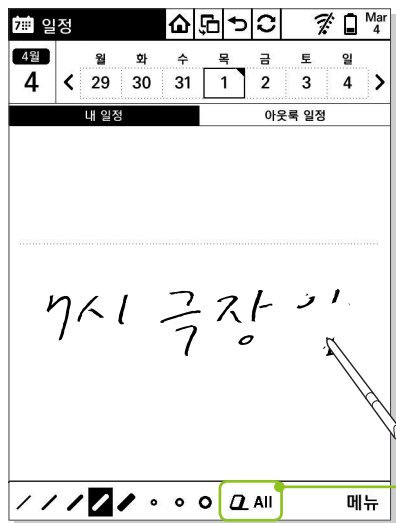
▲ 일별 보기

일일 일정 확인하기

- 1 홈 화면에서 **일정** 선택
- 2 **메뉴** 선택 후 **일별 보기** 선택
- 3 <> 터치해 원하는 주 선택
- 4 원하는 날짜 터치
 - 등록된 일정이 있는 경우 해당 날짜 칸 오른쪽 상단에 ▼ 표시됩니다.



일정 삭제하기



▲ 일별 보기

1 홈 화면에서 **일정** 선택

- 터치하면 입력 도구가 열리고, 입력 도구를 이용해 달력 화면에 바로 기록하거나 삭제할 수 있습니다.

2 **메뉴** 선택 후 원하는 달력 보기 방법 선택

년도별 보기	1년 달력을 상/하반기로 나누어 보기
월별 보기*	한달 달력 보기
일별 보기	일주일씩 나누어 보기
오늘	오늘 날짜로 이동

* **일정** 메뉴의 초기 설정은 **월별 보기**입니다.
년도별 보기, **일별 보기** 화면에서 확인하세요.

3 원하는 날짜 선택

4 **All** 선택 후 **예** 선택

- 원하는 지우개 크기를 선택한 후 작성된 일정 내용을 스타일러스로 직접 지울 수 있습니다.



스타일러스로 직접 일정을 삭제할 경우 내용을 완전히 지워도 달력에서는
■ 표시되어 일정이 등록된 것으로 보입니다.

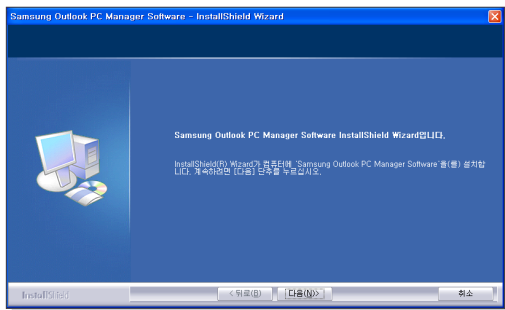


Microsoft Outlook 일정 보기

제품과 Microsoft Outlook 프로그램을 동기화하여 일정을 확인 할 수 있습니다. 제품에서 일정을 확인할 수는 있지만 편집하거나 삭제 할 수는 없습니다.

Samsung Outlook Sync 설치하기

- 1 제공된 CD-ROM 삽입하기
- 2 **Samsung Outlook Sync** 선택하기
- 3 설치 마법사를 따라 프로그램 설치



일정 동기화하기

- 1 Microsoft Outlook 프로그램 실행 후 ID와 비밀번호 입력하여 접속하기
- 2 PC 화면에서 Samsung Outlook Sync 아이콘 더블 클릭하여 프로그램 실행
- 3 USB 케이블을 이용해 제품과 PC를 연결
- 4 확인 화면이 나타나면 **예** 선택
- 5 화면에서 **동기화** 클릭해 Microsoft Outlook 일정 동기화 시작하기
 - Microsoft Outlook의 일정이 제품에 전송됩니다.
- 6 동기화 완료 후 USB 케이블 분리



일정

일정 미리보기

▲ 월별 보기

날짜, 요일 보기

▲ 일별 보기

제품에서 Microsoft Outlook 일정 보기

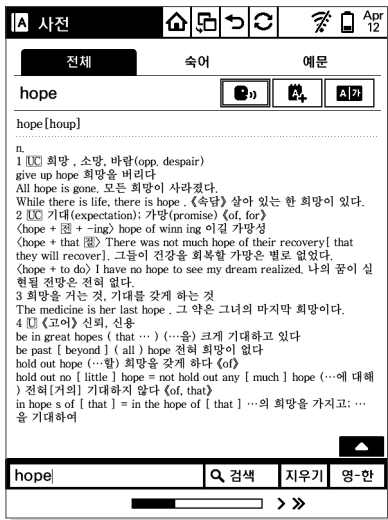
- 1 홈 화면에서 **일정** 선택
- 2 메뉴 선택 후 **월별 보기** 또는 **일별 보기** 선택
- 3 **아웃룩 일정** 선택
- 4 원하는 날짜 선택 후 일정 보기
 - 제품에서는 일정 편집을 할 수 없습니다.



> 사전

모르는 단어를 검색하거나 검색한 단어를 따로 저장하여 단어장을 만들 수 있습니다.

사전 검색하기



1 홈 화면에서 **사전** 선택

2 입력창에 단어 입력 후 **검색** 터치

- 사전 종류를 바꾸려면 **영-한** 터치하세요.
영영, 한영 사전이 있습니다.

3 검색된 단어 중 원하는 단어 선택

4 검색 결과 확인하기(48쪽)

- 해당 검색어의 숙어나 예문을 확인하려면 **숙어** 탭 또는 **예문** 탭을 선택하세요.



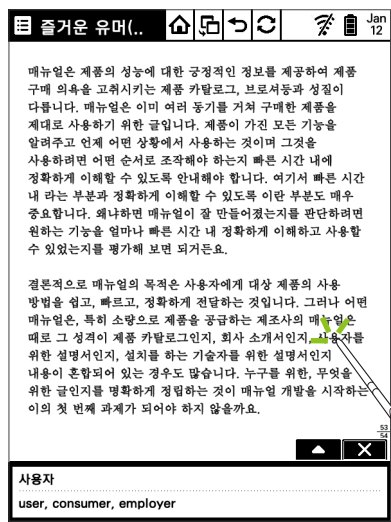
- 책이나 신문, 사전 보기 중 간편 사전 기능을 사용하여 검색하면 편리합니다. (47쪽)
- 제품에서 지원하는 사전 종류는 두산 동아 영한 사전, 두산 동아 한영 사전, 옥스포드 영영 사전입니다.



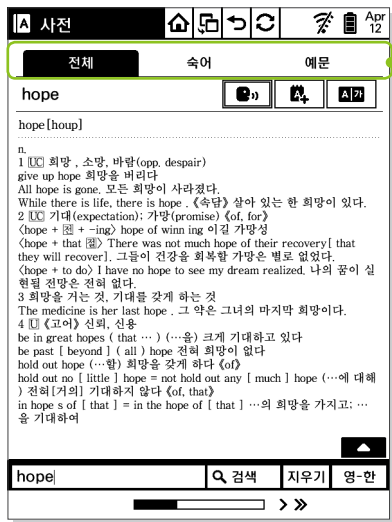
간편 사전으로 검색하기

원하는 단어를 스타일러스로 터치하세요.

- 화면 하단에 사전 화면이 나타나면서 영어 표현이나 그 뜻을 확인할 수 있습니다.
- 사전 화면이 열린 상태에서 단어를 터치하면 사전 검색이 실행됩니다.



검색 결과 확인하기



1 검색 결과 화면에서 원하는 탭 선택

전체	검색 결과 전체 보기
숙어	검색 결과 중 숙어만 보기
예문	검색 결과 중 예문만 보기

2 검색한 결과 확인하기

3 원하는 기능 사용

	* 원어민 음성으로 듣기
	단어장에 추가하기
	단어장 보기


* 영한 사전 내용 중 원어민 음성이 등록된 단어에서만 보임





- 책이나 신문, 사전 보기 중 하이라이트를 사용하여 사전 검색하면 편리합니다. (47쪽)
- 원어민 음성은 삼성전자 홈페이지에서 내려받을 수 있습니다. 제품을 이동식 디스크로 연결한 후 **Dictionary** 폴더에 저장하세요. (파일 복사하기 → 14쪽)



단어장에 등록하기

- 1 검색 결과 화면에서  터치
- 2 확인 화면이 나타나면 **확인** 선택
 - 단어장을 확인하려면 **단어장 가기** 터치

단어장 확인하기

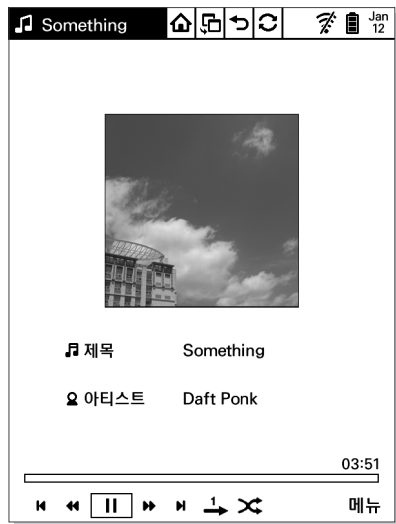
- 1 사전 화면에서  터치
- 2 **최근 검색 순** 탭 또는 **알파벳 순** 탭 선택
 - 단어를 삭제하려면  터치하세요.
- 3 원하는 단어 선택 후 확인




> 음악

제품에 저장된 음악(MP3 형식)을 들을 수 있습니다.(파일 복사하기 → 14쪽)

음악 재생하기



★ EmoLink로 음악 주고받기

음악 재생 화면, 음악 목록에서  눌러 제품 간에 파일을 쉽게 주고 받을 수 있습니다.(17쪽)

1 홈 화면에서 음악 선택

2 원하는 음악 목록 선택

- 목록 밖에 있는 음악을 선택할 경우 바로 3번 스텝을 진행하세요.

내 재생목록	재생 중 재생 목록 추가 로 저장한 음악 목록
편안한 음악	제품에 내장되어 있는 심신을 편안하게 하는 음악 목록
Inbox	EmoLink로 받은 음악 보관함

- 음악 목록보기 방법을 변경하려면 **메뉴** → **보기** 선택하세요.

3 원하는 음악 선택 후 감상

	재생/일시 정지
	되감기/빨리 감기
	이전 곡/다음 곡 듣기
	<ul style="list-style-type: none"> • : 반복 없이 재생 • : 한 곡 반복 • : 폴더 내 음악 반복 • : 전체 음악 반복
	임의 재생 켜기/끄기
메뉴	<ul style="list-style-type: none"> • 재생 목록 추가 : 재생 중인 음악 내 재생목록에 추가하기 • 임의재생 켜기/끄기 : 임의 재생 설정/해제하기 • 반복 : 한곡/폴더/전체 반복, 없음



음악 감상 중 홈 화면을 열어 책을 읽거나 노트를 작성하는 등 다른 기능을 사용할 수 있습니다.



음악 삭제하기



1 홈 화면에서 **음악** 선택

2 **메뉴** 누른 후 **편집** 선택

3 삭제할 음악의  터치

4 확인 화면이 나타나면 **예** 선택

- 편집 상태를 해제하려면  터치하세요.



편안한 음악 폴더는 제품에 내장되어 있는 음악으로 삭제할 수 없습니다.



> 이미지

제품에 저장된 이미지(BMP, JPG, JPEG 형식)를 볼 수 있습니다.
압축된 이미지 파일도 책 파일처럼 볼 수 있습니다.(파일 복사하기 → 14쪽)

이미지 보기



1 홈 화면에서 **이미지** 선택

2 원하는 이미지 목록 선택

- 이미지를 정렬하거나 보기 방법을 바꾸려면 **메뉴** 선택하세요.

정렬	이미지 정렬 기준 선택(날짜 순, 파일명 순)
보기	이미지 목록보기 방법 선택(리스트, 미리 보기)
편집	이미지 삭제

3 원하는 이미지 선택

★ **EmoLink로 이미지 주고받기**

이미지 보기, 목록, 썸네일 화면에서

Emolink 눌러 제품 간에 파일을 쉽게 주고 받을 수 있습니다.(17쪽)





4 이미지 보기

- 터치하면 입력 도구가 열리고, 입력 도구를 이용해 이미지에 바로 기록할 수 있습니다.
- 이미지의 확대나 축소, 비율을 조정하려면 **메뉴** 선택하세요.

확대	이미지 확대(1배, 1.2배, 1.5배, 2배)
화면 비율	이미지 비율 조절(원본 크기, 자동 맞춤, 화면 맞춤)
전체화면 켜기/끄기	전체 화면에 맞게 보기/해제하기
낙서 숨기기/ 보이기*	이미지에 기록한 내용 표시/숨기기

* 이미지에 메모가 있을 때에만 보이는 메뉴입니다.

(단, 보이는 메모가 없어도 이전에 메모했다 지운 경우에도 해당 메뉴가 보임)



이미지 해상도는 JPG/JPEG의 경우 1200만 화소(압축 이미지는 600만 화소), BMP의 경우 600만 화소까지 지원합니다. CD-ROM에 제공되는 Virtual Printer를 사용하면 문서 또는 이미지의 파일 형식 및 해상도를 제품에 가장 최적화된 상태로 자동 변환할 수 있습니다.
(Virtual Printer 사용하기 → 62쪽)



압축 파일 이미지 보기







책 파일 보기와 마찬가지로 압축된 파일의 이미지 파일들을 볼 수 있습니다.

압축 이미지(JPG/JPEG/BMP)의 해상도는 600만 화소까지 지원합니다.

1 홈 화면에서 **이미지** 선택

2 압축 파일 선택

3 이미지 보기

	이전/다음 이미지 보기 •  /  눌러 이동 할 수도 있습니다.
	맨 앞/뒤 이미지로 이동 (책장 넘기기 옵션 → 59쪽) •  /  길게 눌러 이동 할 수도 있습니다.

★ 압축 파일 이미지 환경 설정하기

1 압축 파일 이미지 실행 중에 **메뉴** 선택

2 원하는 항목 선택해 설정



이미지 보정	이미지 밝기 조절
보기	이미지 넘김 방법 변경(원래대로 보기, 한 장씩 보기(좌 → 우), 한 장씩 보기(우 → 좌))
책갈피 추가/해제	책갈피 추가/해제 하기
책갈피	책갈피한 이미지 보기
다음권 이어보기	압축 파일 내의 다음 권 자동으로 이어보기 설정/해제, 매번 확인
확대	이미지 확대(1배, 1.2배, 1.5배, 2배)
전체화면 켜기/끄기	전체 화면에 맞게 보기(전체 화면을 해제하려면 화면 누른 후 메뉴 → 전체 화면 끄기 누름)



이미지 삭제하기

원하는 이미지를 선택해 삭제할 수 있습니다.



- 1 홈 화면에서 **이미지** 선택
- 2 이미지 목록에서 **메뉴** 선택 후 **편집** 선택
- 3 삭제할 이미지의  터치
- 4 확인 화면이 나타나면 **예** 선택
 - 편집 상태를 해제하려면  터치하세요.



> 설정

언어, 시작 모드, 화면 조명 대기 시간 등 화면 환경을 설정하거나 무선 네트워크, EmoLink를 설정할 수 있습니다. 펌웨어 업그레이드, 초기화 등 제품 상태를 관리할 수도 있습니다.



1 홈 화면에서 **설정** 선택

2 원하는 탭 선택


전체	각 탭의 메뉴 모아서 보기
일반	제품의 언어, 시작 모드, 절전 대기 시간 등 사용 환경 설정
연결	무선 네트워크, EmoLink 설정
부가기능	미리보기 영역, 간편 사전 검색, 책장 넘기기 옵션, 신문 자동 업데이트 설정
지원	펌웨어 업데이트, 초기화, 제품 정보(제품 및 메모리 정보 확인, 사용자 정보 관리)

3 원하는 메뉴 선택해 설정






〕 설정

일반 탭


언어	화면에 표시할 언어 설정하기(23쪽)
시간 설정	현재 날짜 및 시간 설정하기(23쪽)
비밀번호 변경	잠금 기능 설정 시 사용하는 비밀번호 변경하기(24쪽)
기기 잠금	제품이 켜지면 자동으로 제품을 잠그도록 설정하기 • 잠금 설정 시 제품을 사용하려면 비밀번호를 입력해야 합니다.
절전 대기 시간	일정 시간 동안 제품을 사용하지 않을 경우 자동으로 화면이 꺼지도록 설정하기 (5분, 10분, 20분, 30분)
자동 전원 종료	설정한 절전 대기 시간 부터 30분 동안 제품을 사용하지 않을 경우 자동으로 제품이 꺼지도록 설정하기
시작 모드	제품의 전원이 켜지면 바로 실행할 메뉴 설정하기 • 홈 : 메인 화면 보기(21쪽) • 최종 모드 : 마지막으로 사용한 기능 실행하기 • 책 이어보기 : 마지막으로 본 책 화면 보기  시작 모드를 책 이어보기 로 설정한 경우, 책을 보던 중에 전원을 끄고 다시 전원을 켤 때 책 로딩 시간이 길어질 수 있습니다.






연결 탭

Wi-Fi	<p>Wi-Fi 연결 후 북스토어에서 책 구입 또는 신문 내려받기를 할 수 있습니다. (북스토어 → 33쪽, 신문 → 32쪽)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 켜기 선택 2 연결할 네트워크 선택 3 비밀번호 입력 후 완료 터치 4 무선 네트워크가 연결되면 사용 <p> 화면 상단의 무선 네트워크 안테나 부분을 터치하면 현재 시간을 확인하거나, 무선 네트워크 켜기 또는 끄기를 간편하게 설정할 수 있습니다.(22쪽)</p> <p> 프록시 서버 설정하기 프록시 서버로 무선 네트워크를 사용하려면 먼저 프록시 서버를 설정하세요.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 프록시 서버: 사용 안함 터치 2 사용 선택 3 서버 URL과 포트 번호를 입력한 후 확인 선택 <p> 프록시 서버 URL 주소와 포트 번호는 해당 기업체 보안 담당자에게 문의하세요.</p>
자동 무선 네트워크 종료	<p>무선 네트워크 연결이 일정 시간이 지나면 자동으로 종료되도록 설정하기(3분, 5분, 10분)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 설정한 시간이 되면 알람 메시지가 나타나도록 설정할 수 있습니다. 알람 메시지 켜기에 <input checked="" type="checkbox"/> 표시하세요.



EmoLink	<p>EmoLink 사용 환경 설정하기</p> <ul style="list-style-type: none"> • EmoLink : 켜기/끄기 • 기기 명 : 다른 기기와 연결 시 나타나는 제품 이름을 등록하거나 편집하기 • 그룹 변경 : 접속할 그룹 목록 추가 또는 변경(다른 그룹의 기기 접속 여부 설정) • 연결 모드 : EmoLink 연결 모드 설정(직접 연결 모드 또는 AP 모드 선택) <ul style="list-style-type: none"> - 직접 연결 모드 : 주변의 EmoLink 기능을 가진 기기가 있을 경우 자동 연결 후 이용하기 - AP 모드 : 주변의 무선 네트워크를 검색해 연결할 네트워크와 자동 연결 후 이용하기 <p> • AP 모드로 연결 시 이전에 연결했던 무선 네트워크가 있을 경우, 우선 순위로 연결을 시도합니다. 만약 연결되지 않으면 현재 위치한 곳에서 가장 신호가 강하고 보안 설정이 되어 있지 않는 네트워크와 연결합니다. 원하는 무선 네트워크를 직접 선택하여 연결하려면 설정 → 연결 탭 → Wi-Fi 차례로 선택 후 켜기 선택하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> • AP 모드 연결 시 같은 네트워크에 연결된 기기끼리만 EmoLink로 파일을 주고받을 수 있습니다. • 직접 연결 설정 : 직접 연결 모드 선택하기 <ul style="list-style-type: none"> - 자동 : 자동으로 직접 연결 모드 설정 - 수동 : 직접 연결을 지원하는 기기와 연결 시 SSID와 WEP 암호를 사용자가 직접 입력 후 설정 • 사용 가이드 : EmoLink 사용 방법 확인하기
---------	---

부가기능 탭

미리보기 영역	미리보기 영역 내용 설정하기(책 , 신문)
간편 사전 검색	책이나 신문 보기 중 단어를 드래그하거나 터치하면 사전이 실행하도록 설정/해제(47쪽)
책장 넘기기 옵션	책 보기 중  /  길게 누르거나  를 터치할 때 이동 단위 설정(목차 , 책갈피&노트)
신문 자동 업데이트	신문을 정기 구독할 때 매일 자동으로 업데이트되도록 설정



지원 탭

펌웨어 업데이트	최신 펌웨어로 업데이트하기(64쪽)
초기화	제품의 설정을 구입 시 상태로 초기화하기(61쪽)
정보	<ul style="list-style-type: none"> • 제품 정보 : 제품 이름 입력 또는 편집하기, 모델명, 펌웨어 버전, 제조사, MAC 주소 확인하기 • 메모리 정보 : 각 메뉴에서 사용 중인 메모리 용량 확인하기 • 사용자 정보 : 사용자 정보(이름, 회사, 전화번호, 전자메일) 입력하기

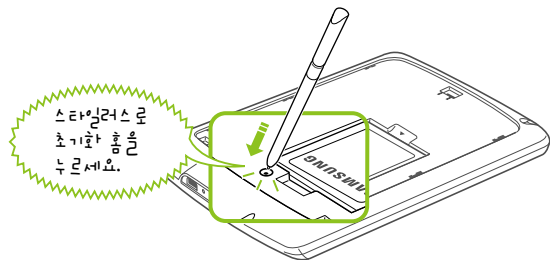


> 부록

초기화하기

초기화 홈 사용하기

사용 중에 제품이 제대로 동작하지 않거나 전원이 꺼지지 않을 경우 초기화 홈을 눌러 제품을 초기화시키세요.
저장된 파일 및 변경된 설정 값을 유지한 상태로 제품을 다시 켤 수 있습니다.




설정 초기화하기

제품의 설정을 구입 시 상태로 초기화할 수 있습니다.

- 1 홈 화면에서 **설정** 선택
- 2 **지원** 탭 선택 후 **초기화** 선택

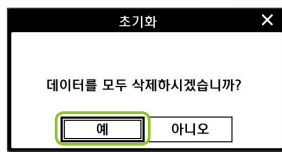
3 설정 초기화 또는 데이터 모두 지우기 선택

설정 초기화	제품 사용 중 설정한 기능만 초기화
데이터 모두 지우기	제품 구입 시 상태로 초기화

 제품을 초기화하여도 설정된 비밀번호와 시간, 사용자가 입력한 제품 정보와 사용자 정보는 초기화에서 제외됩니다.

4 확인 화면이 나타나면 **예** 선택

- 초기화가 실행됩니다.



▲ **데이터 모두 지우기** 선택 시

5 초기화가 끝나면 **확인** 선택

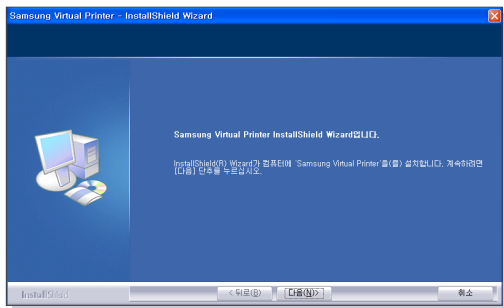


Virtual Printer 설치 후 사용하기

CD-ROM에 함께 제공되는 이미지 자동 변환 프로그램입니다. 이 프로그램을 사용하면 문서 또는 이미지의 파일 형식 및 해상도를 제품에 가장 최적화된 상태로 자동 변환할 수 있습니다.

Virtual Printer 설치하기

- 1 제공된 CD-ROM 삽입하기
- 2 **Virtual Printer** 선택하기
- 3 설치 마법사를 따라 프로그램 설치하기
 - 기본 프린터로 설정하려면 기본 프린터 설정 화면에서 **예** 클릭하세요.



4 설치가 완료되면 USB 케이블을 이용해 제품과 PC를 연결한 후 프로그램 사용하기

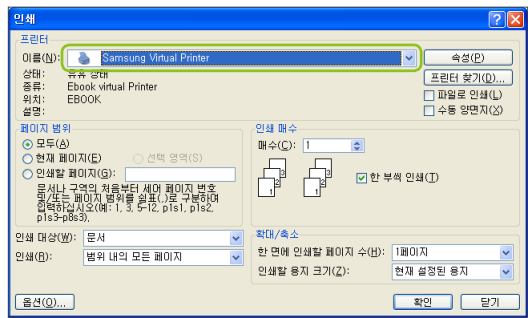


- Virtual Printer는 이 제품만 사용할 수 있는 전용 프로그램입니다.
- Virtual Printer를 기본 프린터로 설정할 경우 별도로 프린터를 변경할 필요 없이 문서 또는 이미지를 바로 변환할 수 있습니다. 단, 문서 또는 이미지를 종이에 인쇄할 경우 해당 기능이 지원되는 다른 프린터로 변경한 후 인쇄해야 합니다.



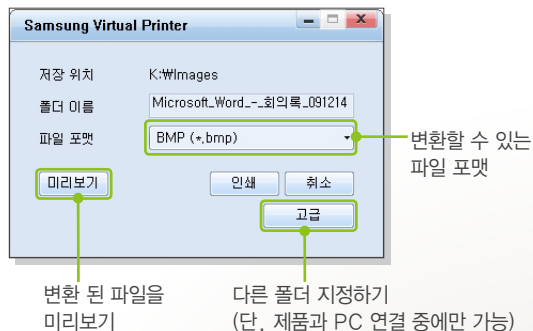
Virtual Printer 사용하기

- 1 USB 케이블을 이용해 제품을 PC와 연결
- 2 확인 화면이 나타나면 예 선택
- 3 PC에서 원하는 문서 또는 이미지 열기
- 4 인쇄 실행 후 프린터 이름을 **Samsung Virtual Printer**로 선택



5 인쇄 실행 후 **Samsung Virtual Printer** 화면이 나타나면 인쇄 클릭

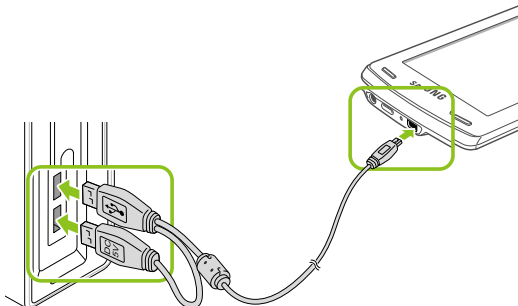
- 저장 위치, 폴더 이름, 파일 포맷을 설정한 후 **인쇄** 클릭하세요.
- 변환된 파일은 제품의 **Images** 폴더로 자동 전송됩니다. 전송된 파일은 제품의 **이미지** 메뉴를 실행해 확인할 수 있습니다.



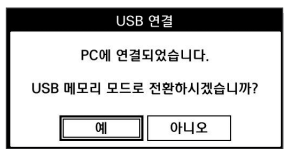
펌웨어 업데이트하기

삼성전자 홈페이지(<http://www.samsung.com/sec/>)에서 최신 펌웨어를 내려받아 설치할 수 있습니다.

1 USB 케이블을 이용해 제품을 PC와 연결



2 확인 화면이 나타나면 **예** 선택

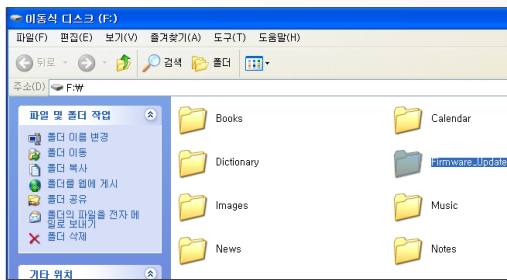


3 <http://www.samsung.com/sec/> 접속 후 구매한 모델명 **SNE-60** 또는 **SNE-60K** 입력해 펌웨어 검색

4 Windows에서 **내 컴퓨터**에 설치된 새 이동식 디스크를 선택

- PC 환경에 따라 이동식 디스크 이름이 다르게 나타납니다.

5 **Firmware_Update** 폴더에 새 펌웨어 내려받기(파일 복사하기 → 14쪽)



부록

6 이동식 디스크 연결 해제 후 USB 케이블 분리(16쪽)

7 홈 화면에서 **설정** 선택

8 **지원** 탭 선택 후 **펌웨어 업데이트** 선택

9 확인 화면이 나타나면 **예** 선택

- 펌웨어가 업데이트됩니다.



- 업데이트가 완료되면 제품이 자동으로 꺼졌다가 다시 켜집니다.
- 펌웨어 업데이트 중에 전원이 꺼지거나 USB 케이블이 분리되지 않게 주의하세요.
파일과 제품에 손상을 줄 수 있습니다.
- **지원** 탭의 **정보**에서 **제품 정보**를 선택하면 펌웨어가 업데이트되었는지 확인할 수 있습니다.(60쪽)



A/S를 신청하기 전에

고장이라고 생각될 때는 먼저 아래 사항을 확인하세요.

현상 및 질문	원인 및 대책
전원 버튼을 눌렀는데 제품이 켜지지 않아요.	<ul style="list-style-type: none"> • USB 케이블을 연결하여 배터리를 충전하세요. • USB 케이블을 분리한 후 스타일러스를 이용하여 초기화 홈을 누르세요. (61쪽)
USB 케이블을 연결해도 충전이 되지 않아요.	USB 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하세요.
USB 케이블을 연결했는데 제품이 자동으로 켜지지 않아요.	제품과 USB 케이블의 연결 상태를 확인하세요.
화면이 자주 대기 모드로 전환돼요.	설정에서 일반 탭 → 절전 대기 시간 을 차례로 선택해 대기 시간을 변경하세요. (절전 대기시간 → 57쪽)
이전에 설정한 시간 설정이 맞지 않아요.	배터리가 완전히 방전된 경우 설정했던 시간 정보가 사라집니다. 현재 시간을 다시 설정하세요. (시간 설정 → 23쪽)
복사하거나 내려받은 책이 목록에 나타나지 않아요.	제품을 USB 케이블로 연결하여 이동식 디스크로 인식시킨 후, 다시 USB 케이블을 해제하여 제품이 동기화되도록 합니다. (파일 복사하기 → 14쪽)
제품을 이동식 디스크로 인식시킨 후, USB 케이블을 해제하여 동기화하는 도중 제품이 꺼졌어요.	제품을 초기화한 후 USB 케이블을 이용하여 파일을 제품으로 복사하세요. (초기화하기 → 61쪽, 파일 복사하기 → 14쪽)
구독 신청한 신문이 신문 목록에 나타나지 않아요.	북스토어에서 신문 탭 → 내 구독정보 → 단말기 정보 업데이트 를 차례로 선택 후 내려받기를 시도하세요.
신문을 자동 업데이트한 이후에도 신문 파일이 나타나지 않아요.	제품의 남은 이동식 디스크 용량이 충분한지 확인하세요. 남은 용량이 적은 경우 자동 업데이트에 실패할 수도 있습니다.
글자나 이미지 등이 선명하게 보이지 않아요.	터치하세요.
이미지 파일을 내려 받았는데 화면에 나타나지 않아요.	이미지 해상도는 JPG/JPEG의 경우 1200만 화소(압축 이미지는 600만 화소), BMP의 경우 600만 화소까지 지원합니다. 지원하는 해상도를 초과할 경우 이미지 파일 목록에는 나타나지만 이미지가 재생되지 않습니다.



제품 규격*

모델명	SNE-60/60K(규격 모델명: ES06WS)	
패널	타입	Active Matrix Electrophoretic Display
	해상도	600×800 pixel
	색상	8 Level Gray Scale
하드웨어	Flash memory	이동식 디스크로 사용할 수 있는 용량 : 1.4GB (사전 원어민 음성 삭제 시 1.7GB까지 사용 가능)
	USB	Device 2.0
	전압	PC와 연결 시: USB 5V
	배터리	Li-Ion 1500mAh
터치 화면	타입	EMR Pen Touch Type (Text Input, OSK supported)
소프트웨어	운영 체제	Linux 2.6.29
사운드	Stereo 0.3w + 0.3w (Earphone 지원)	
Wireless	Wi-Fi 802.11b/g	
제품	크기(가로×세로×폭)	119.5x171x16.3 mm
	무게	315g(배터리 포함)
USB 케이블	80CM/Mini-AB type	
파일 지원	책	ePUB, PDF**, TXT
	음악	MP3
	이미지	BMP, JPG, JPEG (단, Progressive JPG 미지원)

* 본 사용 설명서의 규격 내용은 성능 개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.

* 해당 무선 설비는 운용 중에 전파가 혼신 될 가능성이 있으므로 인명 안전과 관련된 서비스를 할 수 없습니다.

* 기기 명칭은 특정소출력무선기기(무선데이터통신기기, 무선기기)입니다.

** PDF는 PDF/A 표준을 따르지 않을 경우 제품에 정상적으로 표시되지 않을 수 있습니다.



재활용 정보

환경 보호 및 자원 재활용을 위해 폐 전자 제품은 다음과 같이 처리해야 합니다.

무료 처리	삼성전자 대리점으로부터 제품을 새로 구입하고 기존 제품을 버리고자 하는 경우, 신제품 배달 시 무료로 처리해 드립니다.
유료 처리	신규 제품 구입 없이 기존에 사용하던 제품을 버리고자 하는 경우, 관할 주민자치센터(구.동사무소)에 연락해 처리하면 됩니다.

삼성전자의 녹색 경영

삼성전자는 1992년 6월 환경 경영 체제구축을 통해 환경오염 사고를 예방하고, 지속적인 개선을 위한 '환경방침'을 발표한 데 이어 1996년 5월 [녹색경영]을 선언하였습니다.

삼성전자의 녹색경영은 환경, 안전, 보건을 기업 경영 활동의 핵심요소로 인식하고 이를 적극 추진함으로써 인류의 풍요로운 삶의 구현과 지구환경 보전에 동참하겠다는 의지의 표현입니다.



소프트웨어 라이선스

- 오픈소스에 관한 문의사항은 이메일(vdswmanager@samsung.com)로 문의주시기 바랍니다.
- 본 제품에는 Independent JPEG Group의 소프트웨어가 부분적으로 사용되었습니다.
- 본 제품에는 Freetype Project의 소프트웨어가 부분적으로 사용되었습니다.
- 본 제품에는 OpenSSL Project의 소프트웨어가 부분적으로 사용되었습니다.
- 본 제품에는 MPL 라이선스 하에 배포되는 소프트웨어들이 부분적으로 사용되었습니다.
- 본 제품에는 GPL/LGPL 라이선스 하에 배포되는 소프트웨어들이 부분적으로 사용되었습니다.
- GPL 소프트웨어: Linux Kernel, Busybox, Binutils, wireless_tools, audiodfile, gst-plugins-ugly, gstreamer, libid3tag, wpa_supplicant
- LGPL 소프트웨어: Glibc, ffmpeg, smpeg, libgphoto2, libusb, SDL, id3lib, avahi, libiconv, esound, gst-plugins

The GNU General Public License (GPL) Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a. You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b. You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.



- c. If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.



If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the program's name and a brief idea of what it does.

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.



If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details. The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.



In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a. The modified work must itself be a software library.
- b. You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c. You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d. If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.



4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a. Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b. Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c. Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d. If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e. Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.
7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a. Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b. Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.



8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.



How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.> Copyright (C) <year>
<name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Mozilla Public License Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" : means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" : means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" : means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" : means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" : means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" : means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" : means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" : means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" : means this document.

1.8.1. "Licensable" : means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" : means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is: Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" : means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" : means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" : means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") : means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims; under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).



the licenses granted in this Section 2.1 (a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

Notwithstanding Section 2.1 (b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, nonexclusive license under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination), the licenses granted in Sections 2.2 (a) and 2.2 (b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code. Notwithstanding Section 2.2 (b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License.: The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.: Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.: You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

- (a) Third Party Claims: If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.
- (b) Contributor APIs: If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the legal file.
- (c) Representations.: Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4 (a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.: You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.



- 3.6. Distribution of Executable Versions.: You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Sections 3.1, 3.2, 3.3, 3.4 and 3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.
- 3.7. Larger Works.: You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the legal file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

- 6.1. New Versions: Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.
- 6.2. Effect of New Versions: Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

- 6.3. Derivative Works: If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. Disclaimer of warranty

Covered code is provided under this license on an "as is" basis, without warranty of any kind, either expressed or implied, including, without limitation, warranties that the covered code is free of defects, merchantable, fit for a particular purpose or non-infringing. The entire risk as to the quality and performance of the covered code is with you. Should any covered code prove defective in any respect, you (not the initial developer or any other contributor) assume the cost of any necessary servicing, repair or correction. This disclaimer of warranty constitutes an essential part of this license. No use of any covered code is authorized hereunder except under this disclaimer.

8. Termination

- 8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.
- 8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that: such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above. any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.



- 8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.
- 8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. Limitation of liability

Under no circumstances and under no legal theory, whether tort (including negligence), contract, or otherwise, shall you, the initial developer, any other contributor, or any distributor of covered code, or any supplier of any of such parties, be liable to any person for any indirect, special, incidental, or consequential damages of any character including, without limitation, damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses, even if such party shall have been informed of the possibility of such damages. This limitation of liability shall not apply to liability for death or personal injury resulting from such party's negligence to the extent applicable law prohibits such limitation. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this exclusion and limitation may not apply to you.

10. U.S. government end users

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. Miscellaneous

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. Responsibility for claims

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. Multiple-licensed code

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as "Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

Exhibit A - Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright © 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.



- Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

- If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least. This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that: o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution) o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royaltyfree' usage) o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project. Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text: "" Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. "" Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.



Legal Terms

0. Definitions : Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project', and 'FreeType archive' refer to the set of files originally distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release. 'You' refers to the licensee, or person using the project, where 'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'. This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'. This license applies to all files distributed in the original FreeType Project, including all source code, binaries and documentation, unless otherwise stated in the file in its original, unmodified form as distributed in the original archive. If you are unsure whether or not a particular file is covered by this license, you must contact us to verify this. The FreeType Project is copyright © 1996-2000 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.
1. No Warranty: THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO USE, OF THE FREETYPE PROJECT.
2. Redistribution: This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:
 - o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.
 - o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory. These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.
3. Advertising: Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts: There are two mailing lists related to FreeType:
 - o freetype@nongnu.org Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list if you haven't found anything to help you in the documentation.
 - o freetype-devel@nongnu.org Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc. Our home page can be found at <http://www.freetype.org>

W3C® SOFTWARE NOTICE AND LICENSE

Copyright © 1994-2001 World Wide Web Consortium, (Massachusetts Institute of Technology, Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique, Keio University). All Rights Reserved. <http://www.w3.org/Consortium/Legal/>

This W3C work (including software, documents, or other related items) is being provided by the copyright holders under the following license. By obtaining, using and/or copying this work, you (the licensee) agree that you have read, understood, and will comply with the following terms and conditions: Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation, with or without modification, for any purpose and without fee or royalty is hereby granted, provided that you include the following on ALL copies of the software and documentation or portions thereof, including modifications, that you make:

1. The full text of this NOTICE in a location viewable to users of the redistributed or derivative work.
2. Any pre-existing intellectual property disclaimers, notices, or terms and conditions. If none exist, a short notice of the following form (hypertext is preferred, text is permitted) should be used within the body of any redistributed or derivative code: "Copyright © [date-of-software] World Wide Web Consortium, (Massachusetts Institute of Technology, Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique, Keio University). All Rights Reserved. <http://www.w3.org/Consortium/Legal/>"
3. Notice of any changes or modifications to the W3C files, including the date changes were made. (We recommend you provide URLs to the location from which the code is derived.)

THIS SOFTWARE AND DOCUMENTATION IS PROVIDED "AS IS," AND COPYRIGHT HOLDERS MAKE NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE OR DOCUMENTATION WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY PATENTS, COPYRIGHTS, TRADEMARKS OR OTHER RIGHTS. COPYRIGHT HOLDERS WILL NOT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF ANY USE OF THE SOFTWARE OR DOCUMENTATION.

The name and trademarks of copyright holders may NOT be used in advertising or publicity pertaining to the software without specific, written prior permission. Title to copyright in this software and any associated documentation will at all times remain with copyright holders.





서비스 센터 대표 전화번호

(전국 어디서나) 1588-3366

제품, 모델명, 고장 상태와
연락처를 정확하게 알려주시면
고객의 문의사항에 언제나
친절하게 상담해 드립니다.

고객 상담실

02) 541-3000
080) 022-3000

서비스 센터 홈페이지

www.samsungsvc.co.kr

고객이 원하는 날짜와 시간으로
서비스 접수를 할 수 있으며,
실시간으로 사이버 상담을 받을 수
있습니다.

삼성전자 홈페이지

<http://www.samsung.com/sec/>

한국 서비스품질 우수기업



지식경제부에서
소비자에 대한 서비스
품질이 우수한
기업임을 인증하는
마크입니다.