

vtech®

Réglages

# V.SMILE Pro

Systeme ludo-éducatif 3D



MANUEL D'UTILISATION

COMPACT  
disc  
DIGITAL AUDIO



Chers parents,

Le jeu vidéo représente aujourd'hui l'un des loisirs préférés des enfants, car il leur propose des univers imaginaires variés avec lesquels ils peuvent interagir. Cependant, de plus en plus jeunes, ils peuvent être confrontés à des jeux vidéo dont le contenu est inadapté à leur âge, voire violent ou immoral.

Comprenant la réticence des parents à laisser entre les mains de leurs enfants des jeux au contenu inapproprié, l'équipe Recherche et Développement **vtech®** a créé **V.SMILE PRO**.

**V.SMILE PRO** est une console de jeu innovante spécialement conçue pour les 6-11 ans, qui offre une alternative éducative et ludique à l'univers parfois brutal des jeux vidéo. Elle combine des graphismes en 3D de très bonne qualité, un scénario intelligent, et trois niveaux de difficulté afin que chacun puisse jouer à son rythme. De plus, le contenu pédagogique de chaque jeu est élaboré en collaboration avec des enseignants et des spécialistes du développement cognitif de l'enfant.

**V.SMILE PRO** propose un choix varié de jeux **V.Disc** dans lesquels votre enfant retrouve ses héros préférés ou rencontre de nouveaux personnages. Chaque jeu est décliné en trois modes qu'il peut explorer comme il le souhaite. Dans le **Parcours Adventure**, il est immergé dans une histoire captivante où il exerce ses réflexes et son attention visuelle tout en faisant appel à de nombreuses compétences intellectuelles. Le **Monde du Savoir** est un espace où votre enfant peut enrichir sa culture générale grâce à une encyclopédie virtuelle composée d'images, de vidéos et de textes sur des thèmes précis. Enfin, dans l'**Atelier Création**, il laisse libre cours à son imagination.

Après **V.Smile Baby®**, destinée aux 12-36 mois et **V.Smile®**, destinée aux 3-8 ans, leur cousine **V.SMILE PRO** perpétue notre savoir-faire pour atteindre le juste équilibre entre divertissement et apprentissage dans un jeu vidéo.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe **vtech®**

Pour découvrir tous les jeux **V.Disc** et voir leur démo en avant-première, rendez-vous sur notre site Internet **www.vsmile.fr**

# TABLE DES MATIÈRES

<b>INTRODUCTION</b> .....	2
<b>CONTENU DE LA BOÎTE</b> .....	3
<b>1. CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT</b> .....	4
1.1. Face avant de la console.....	4
1.2. Face arrière de la console.....	4
1.3. Manette.....	6
<b>2. INSTALLATION DE LA CONSOLE</b> .....	7
2.1. Alimentation électrique.....	7
2.2. Connexion à un téléviseur.....	8
2.3. Connexion à un magnétoscope.....	10
2.4. Branchement de la manette <b>V.SMILE PRO</b> .....	10
<b>3. POUR COMMENCER À JOUER</b> .....	11
3.1. Pour changer un <b>V.DISC</b> .....	11
3.2. Pour installer un CD audio.....	12
3.3. Pour arrêter un CD audio.....	13
3.4. Menu principal.....	13
<b>4. PRÉCAUTIONS D'EMPLOI ET ENTRETIEN</b> .....	16
<b>5. EN CAS DE PROBLÈME</b> .....	17
<b>6. RÉOLUTION DE PROBLÈMES</b> .....	17
<b>7. SERVICE CONSOMMATEURS</b> .....	19
<b>AVERTISSEMENTS SUR L'ÉPILEPSIE</b> .....	21

## INTRODUCTION

Super ! Tu viens de recevoir la console **V.SMILE PRO** de **VTech®** !

La console de jeu **V.SMILE PRO** est spécialement conçue pour les enfants de 6 à 11 ans. Toute une collection de jeux **V.Disc** adaptés à ton âge te permet de retrouver tes héros préférés ou des personnages sympas dans de superbes aventures en 3D, de multiplier tes découvertes et de laisser libre cours à ton imagination.

Chaque jeu **V.Disc** te propose trois modes de jeu :

- **Parcours Aventure** : entre dans un univers en 3D et pars pour une formidable aventure en compagnie de tes héros préférés ou de nouveaux personnages sympas. Tout au long de ton parcours, relève les défis qui te sont proposés et teste ainsi tes connaissances en mathématiques, géographie, sciences, orthographe... et tes capacités de mémoire, de logique et d'observation.
- **Monde du Savoir** : chaque jeu **V.Disc** te propose une encyclopédie thématique sur des sujets variés comme les animaux, la géographie, les océans, les sciences, la musique, les voitures, etc. Tu feras des découvertes incroyables grâce aux nombreux textes, photos et vidéos qui illustrent cette encyclopédie.
- **Atelier Création** : Utilise les outils qui te sont proposés dans chacun des ateliers pour imaginer, créer et inventer. Place aux artistes !

Grâce aux nombreux titres **V.Disc**, tu joues, tu apprends, tu crées à ton rythme... pour que chaque jeu soit une expérience passionnante et enrichissante.

Avec ta console **V.SMILE PRO**, embarque pour des heures de fun, de découvertes et d'imagination !



## CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 console de jeu **V.SMILE PRO**
- 1 manette de jeu
- 1 manuel d'utilisation pour la console **V.SMILE PRO** (veuillez conserver ce manuel car il contient des informations importantes)
- 1 jeu **V.DIS**
- 1 support de CD
- 1 adaptateur secteur
- 1 câble de raccordement audio-vidéo
- 1 adaptateur péritel/audio-vidéo (non inclus dans la version canadienne)
- 1 étui pour **V.DIS**

**Important :** pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

### NOTE :

Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

## Avertissements :

- Le jeu **V.DIS**C se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.DIS**C et le rendrait inutilisable.
- Pour fonctionner correctement, la console doit être installée sur une surface stable. Assurez-vous qu'elle est posée à plat sur une surface dure (il est déconseillé de la poser sur un tapis) et suffisamment éloignée d'autres éléments. Faire attention de ne pas heurter la console.
- Ne pas soulever ou déplacer la console pendant qu'elle fonctionne.

## 1. CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

### 1.1. FACE AVANT DE LA CONSOLE



### 1.2. FACE ARRIÈRE DE LA CONSOLE



#### Bouton **Redémarrer**

Lorsque la console est allumée, appuyer sur ce bouton pour relancer le jeu depuis le début.

#### Fente pour la carte mémoire

Insérer une carte mémoire **V.SMILE PRO** (vendue séparément) dans la fente.

Pour accéder aux informations concernant les sauvegardes sur une carte mémoire, merci de consulter la rubrique **Utilisation de la carte mémoire** dans la section **Menu principal**.

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

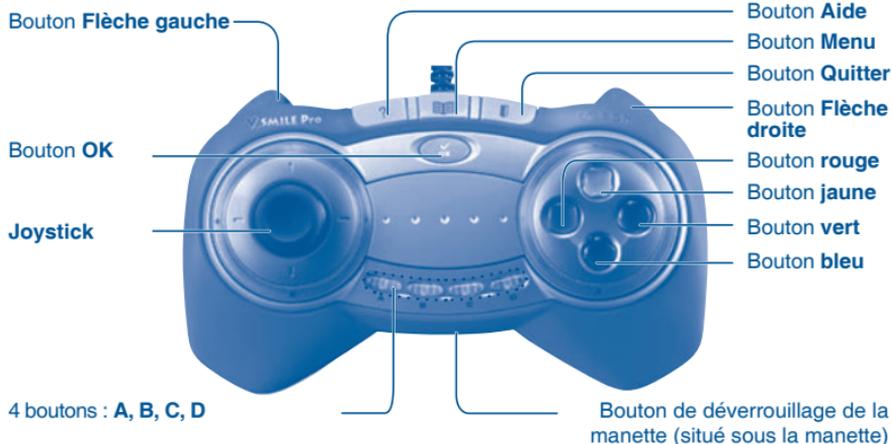
Port pour la manette de jeu	Brancher la manette <b>V.SMILE PRO</b> dans le port Joueur 1.
Bouton <b>Éjecter</b> 	Appuyer sur ce bouton pour ouvrir le couvercle du lecteur <b>V.DISC/CD</b> .
Bouton <b>Marche</b> 	Appuyer sur ce bouton pour allumer la console.
Bouton <b>Arrêt</b> 	Appuyer sur ce bouton pour éteindre la console. Ne pas oublier d'éteindre la console avant de retirer un <b>V.DISC</b> .
Boutons <b>Volume</b> 	Appuyer sur ces boutons pour ajuster le volume d'un <b>V.DISC</b> , d'un CD audio ou du casque.
Bouton <b>Plage suivante</b> 	Appuyer sur ce bouton pour lire la plage suivante d'un CD audio.
Bouton <b>Stop</b> 	Appuyer sur ce bouton pour arrêter la lecture d'un CD audio.
Bouton <b>Lecture</b> 	Appuyer sur ce bouton pour écouter un CD audio.
Prise casque	Brancher un casque standard (non-inclus) dans cette prise.
Prise micro	Brancher un micro standard (non-inclus) dans cette prise.
Curseur de contrôle du volume sonore du micro	Déplacer le curseur pour régler le volume du microphone.
Port sortie audio-vidéo	Brancher le câble de raccordement audio-vidéo dans ce port.
Alimentation électrique (9V DC)	Brancher la fiche de l'adaptateur secteur 9V  1200mA +  - dans cette prise.

### **ATTENTION !**

La console **V.SMILE PRO** possède des grilles d'aération à l'arrière et en dessous du produit afin de maintenir une aération suffisante. Ne pas utiliser la console si ces grilles peuvent être recouvertes ou obstruées.

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

## 1.3. MANETTE



**Bouton OK** 

Appuyer sur ce bouton pour valider ou accomplir certaines actions dans les jeux.

**Joystick**

Utiliser le joystick pour contrôler les mouvements des personnages à l'écran ou pour se déplacer dans les menus sur certains écrans.

4 boutons : **A, B, C, D**

Appuyer sur ces boutons pour choisir des réponses dans certaines activités ou accomplir certaines actions.

**Bouton Aide** 

Appuyer sur ce bouton pour écouter à nouveau les instructions ou entendre des indices dans certains jeux.

**Bouton Menu** 

Appuyer sur ce bouton pour revenir au menu principal.

**Bouton Quitter** 

Appuyer sur ce bouton pour quitter un jeu, suspendre une partie ou revenir à l'écran précédent.

**Bouton vert**

Dans les menus, appuyer sur ce bouton pour valider ou confirmer.

**Bouton rouge**

Dans les menus, appuyer sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.

La manette de jeu **V.SMILE PRO** s'adapte aussi bien aux joueurs droitiers qu'aux joueurs gauchers.

## Pour modifier l'orientation de la manette :

- Pour débloquer la manette, pousser le bouton de déverrouillage situé sous la manette comme illustré ci-dessous.
- Quand la partie centrale de la manette s'est soulevée, la faire pivoter pour que le joystick soit du côté souhaité.
- Appuyer sur cette partie pour l'enfoncer dans le socle jusqu'à entendre un clic.



## 2. INSTALLATION DE LA CONSOLE

### 2.1. ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

#### Adaptateur secteur

- Utiliser l'adaptateur secteur **VTech®** de type 9 V  $\text{---}$  1 200 mA (+  -) d.c. à centre positif (inclus). Entrée : 100-240V a.c. 50/60Hz 400mA / Sortie : 9V  $\text{---}$  1 200 mA 10.8VA.
- S'assurer que la console est bien éteinte.
- Insérer la fiche de l'adaptateur secteur dans la prise d'alimentation électrique située à l'arrière de la console.
- Brancher l'adaptateur sur le secteur.
- Ne pas utiliser cet adaptateur en extérieur. En cas de détérioration, le cordon de l'adaptateur ne doit pas être remplacé ; si le cordon est endommagé, déposer l'adaptateur dans les points de collecte pour déchets électriques et électroniques mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



## Mise en garde

- La console **V.SMILE PRO** n'est pas adaptée aux enfants de moins de 3 ans.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- La console **V.SMILE PRO** ne doit pas être branchée avec un adaptateur qui aurait d'autres caractéristiques que celles qui sont recommandées par **VTech®** (voir le paragraphe précédent).
- **VTech®** recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jeu. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jeu ne doit pas être réutilisé avec l'adaptateur endommagé.
- Ne jamais nettoyer un jouet branché ou un adaptateur avec un produit liquide.
- Débrancher l'adaptateur du secteur et de la console en cas de non-utilisation prolongée.

## 2.2. CONNEXION À UN TÉLÉVISEUR

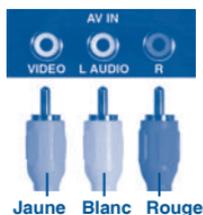
### NOTES :

- Avant de connecter la console **V.SMILE PRO** à un téléviseur, s'assurer que la console est en bon état de marche. Une fois la console allumée, le bouton **Marche** doit s'allumer. Si ce n'est pas le cas, vérifier que l'adaptateur secteur est branché correctement.
- Vérifier que le téléviseur et la console sont bien éteints avant d'effectuer les branchements.
- Connecter la console **V.SMILE PRO** au téléviseur ou au moniteur en branchant d'une part l'extrémité du câble de raccordement audio-vidéo au port audio-vidéo de la console et, d'autre part, les trois fiches de couleur du câble audio-vidéo aux prises correspondantes du téléviseur ou du moniteur, en faisant correspondre les couleurs des câbles (rouge, blanc, jaune).
- La console **V.SMILE PRO** est conçue pour un système PAL. Pour une qualité d'affichage optimale, utiliser un téléviseur doté de la norme PAL (la plupart des téléviseurs de moins de 10 ans supportent automatiquement les normes PAL/SECAM et s'y adaptent). L'utilisation d'un téléviseur ne supportant pas la norme PAL entraîne l'affichage de l'image en monochrome.
- Mettre le téléviseur en mode vidéo.
- Des « images rémanentes » peuvent parfois apparaître avec certains postes de télévision lorsqu'une image statique reste trop longtemps affichée à l'écran. Ce phénomène se traduit par une image fantôme restant en permanence affichée à l'écran. Afin d'éviter ce problème, nous vous

## INSTALLATION DE LA CONSOLE

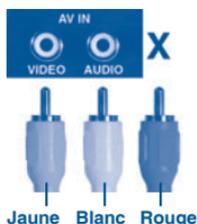
conseillons d'éteindre votre téléviseur, ou de mettre l'écran en veille lorsque tout ou partie d'une image est statique et reste longtemps affichée à l'écran (notamment lorsque le jeu est en pause). Pour tout renseignement complémentaire, consulter la notice de votre téléviseur.

### 2.2.1. POUR LES TÉLÉVISEURS AVEC DES ENTRÉES AUDIO STÉRÉO

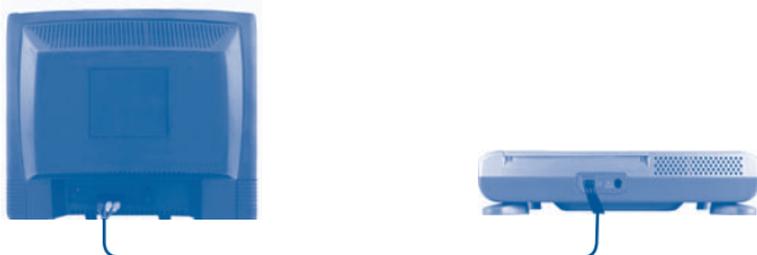


- Brancher la prise jaune du câble audio-vidéo de la console **V.SMILE PRO** au port vidéo jaune du téléviseur.
- Brancher les prises blanche et rouge du câble audio-vidéo de la console **V.SMILE PRO** aux ports audio blanc et rouge du téléviseur.

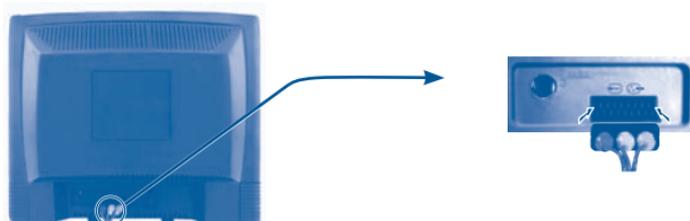
### 2.2.2. POUR LES TÉLÉVISEURS AVEC UNE ENTRÉE AUDIO MONO



- Brancher la prise jaune du câble audio-vidéo de la console **V.SMILE PRO** au port vidéo jaune du téléviseur.
- Brancher indifféremment le câble rouge ou blanc du câble audio-vidéo de la console **V.SMILE PRO** au port correspondant du téléviseur.



### 2.2.3. POUR LES TÉLÉVISEURS SANS PORT VIDÉO NI AUDIO



## INSTALLATION DE LA CONSOLE

S'il n'y a pas de port vidéo ni audio sur le téléviseur, utiliser l'adaptateur péritel/audio-vidéo (non-inclus dans la version canadienne) pour connecter la console **V.SMILE PRO** à la prise péritel du téléviseur :

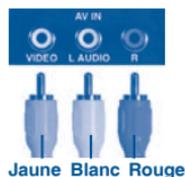
- Brancher les trois prises de la console **V.SMILE PRO** sur l'adaptateur péritel/audio-vidéo en faisant correspondre les couleurs.
- Connecter l'adaptateur péritel/audio-vidéo à la prise péritel du téléviseur.

### 2.3. CONNEXION À UN MAGNÉTOSCOPE

S'il n'y a aucun port vidéo ni audio sur le téléviseur, et si tous les branchements péritel sont occupés, il est également possible de connecter la console **V.SMILE PRO** via un magnétoscope.



Pour connecter la console **V.SMILE PRO** à un magnétoscope :



- Brancher la prise jaune de la console **V.SMILE PRO** au port vidéo jaune du magnétoscope.
- Brancher les prises blanche et rouge de la console **V.SMILE PRO** aux ports audio blanc et rouge du magnétoscope.

### 2.4. BRANCHEMENT DE LA MANETTE V.SMILE PRO

- Brancher la manette sur le port indiquant **JOUEUR 1** situé sur le devant de la console, comme sur le schéma ci-dessous.
- Une manette additionnelle (vendue séparément) peut être branchée sur le port indiquant **JOUEUR 2**.



## ATTENTION !

Pour des raisons de sécurité, éteindre la console et la débrancher du secteur avant d'effectuer ou d'ajuster les branchements. Quand la console est allumée, ne pas brancher ni débrancher la manette, ne pas insérer ni retirer la carte mémoire ni aucun autre accessoire.

## 3. POUR COMMENCER À JOUER...

- Vérifier que la console est bien éteinte.
- Appuyer sur le bouton **Éjecter**  pour ouvrir le couvercle du lecteur **V.DISC/CD**.
- Retirer le **V.DISC** de son étui.
- Placer le **V.DISC** au centre du compartiment à disque, face imprimée vers le haut. Attention ! Le **V.DISC** se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.DISC** et le rendrait inutilisable.
- Fermer le couvercle du lecteur **V.DISC/CD**.
- Allumer le téléviseur.
- Régler le téléviseur sur le canal vidéo (AV). En cas de doute, se référer au manuel d'utilisation du téléviseur ou du magnétoscope.
- S'assurer que la manette et l'adaptateur secteur sont correctement reliés à la console **V.SMILE PRO** et à la prise murale.
- Appuyer sur le bouton **Marche**  de la console **V.SMILE PRO** pour l'allumer : c'est parti !

### Notes :

- Si le logo **V.SMILE PRO** n'apparaît pas à l'écran du téléviseur, relire la section ci-dessus et reprendre les étapes d'installation. Si le logo n'apparaît toujours pas à l'écran, appuyer sur le bouton **Redémarrer**. Merci de consulter la section EN CAS DE PROBLÈME pour plus d'informations.
- Faire attention de ne pas appuyer accidentellement sur le bouton **Redémarrer** pendant une partie, sinon le jeu recommencerait du début.

### 3.1. POUR CHANGER UN V.DISC

- Si la console est allumée, appuyer sur le bouton **Arrêt**  pour arrêter le jeu.
- Attendre quelques instants pour que le disque arrête de tourner puis appuyer sur le bouton **Éjecter**  pour ouvrir le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** et retirer le **V.DISC**.

## POUR COMMENCER À JOUER...

- Placer un autre **V.DISC**, face imprimée vers le haut, au centre du compartiment à disque.
- Refermer le couvercle du lecteur **V.DISC/CD**.
- Appuyer sur le bouton **Marche**  pour commencer le jeu.

### Notes :

- Si le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** est ouvert trop tôt après l'arrêt de la console, le disque peut continuer de tourner. Dans ce cas, attendre que le disque s'arrête complètement de tourner avant d'extraire le **V.DISC** de la console.
- Pour éviter que le CD ne s'abîme, ne pas faire coulisser la protection en plastique au dos du **V.DISC** pour tenter de toucher la face non-imprimée du CD. Quand le **V.DISC** n'est pas dans la console, toujours le ranger dans son étui.
- Le **V.DISC** se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.DISC** et le rendrait inutilisable.

### 3.2. POUR INSTALLER UN CD AUDIO

La console **V.SMILE PRO** peut lire les CD audio standards comportant le logo ci-dessous :



Les CD audio peuvent être écoutés sur le téléviseur ou au casque branché à la console.

- Si la console est allumée, appuyer sur le bouton **Arrêt** .
- Attendre quelques instants pour que le disque arrête de tourner puis appuyer sur le bouton **Éjecter**  pour ouvrir le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** et retirer le **V.DISC** de la console.
- Placer un CD audio dans le support de CD, face imprimée vers le haut.
- Placer le support de CD dans le compartiment à **V.DISC**.
- Fermer le couvercle du lecteur **V.DISC/CD**.
- S'assurer que le téléviseur est allumé.
- Rallumer la console **V.SMILE PRO**.

Pour connaître les fonctions du lecteur CD, merci de consulter la section **MENU PRINCIPAL**, puis Lecteur CD **V.SMILE PRO**.



## 3.3. POUR ARRÊTER UN CD AUDIO

- Appuyer sur le bouton **Stop** .
- Attendre quelques instants pour que le disque arrête de tourner puis appuyer sur le bouton **Éjecter**  pour ouvrir le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** et retirer le support de CD et le CD de la console.
- Fermer le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** et appuyer sur le bouton **Arrêt**  pour éteindre la console.
- Débrancher l'adaptateur secteur de la prise murale.

## 3.4. MENU PRINCIPAL

Le menu principal permet de faire des réglages sur la console, d'obtenir des informations concernant les jeux sauvegardés sur la carte mémoire ou de lire un CD audio.



Pour accéder à l'écran **MENU PRINCIPAL**, utiliser l'une des méthodes suivantes :

- Allumer la console lorsque le couvercle du lecteur **V.DISC/CD** est ouvert.
- Allumer la console lorsqu'elle ne contient pas de **V.DISC** ni de CD.

## POUR COMMENCER À JOUER...

Utiliser les boutons de la manette comme indiqué ci-dessous pour naviguer dans le menu :



### • Description des icônes

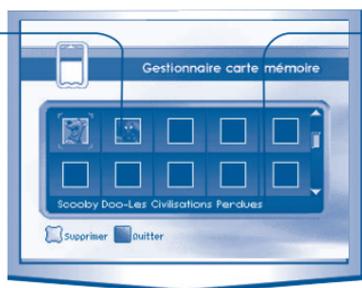
Icônes	Fonction	Écran d'application
	Pour sélectionner ou supprimer les données contenues dans la carte mémoire.	Menu principal
	Pour lire le CD audio installé dans le lecteur.	Menu principal
	Fonction non disponible dans la version française.	Menu principal
	Fonction non disponible dans la version française.	Menu principal
	Pour faire les réglages de la console.	Menu principal
	Boutons <b>Lecture, Pause, Stop, Plage précédente, Plage suivante, Avance rapide, Retour rapide.</b>	Lecteur CD <b>V.SMILE PRO</b>
	Pour déplacer l'écran vers le haut, le bas, le centre, la gauche et la droite.	Réglages

### • Gestionnaire carte mémoire V.SMILE PRO

**Note :** il est nécessaire de posséder une carte mémoire (vendue séparément) pour sauvegarder des informations.

À partir du menu principal, utiliser le joystick pour sélectionner l'icône  **Gestionnaire carte mémoire**. Utiliser le joystick pour parcourir les informations contenues dans la carte mémoire. Appuyer sur le bouton jaune de la manette pour supprimer des données. Appuyer sur le bouton rouge de la manette pour revenir au menu principal.

Une image indique l'existence d'un fichier.



Quand on passe sur un fichier, le nom du jeu s'affiche ici.

## ATTENTION !

Ne pas retirer ni insérer de carte mémoire quand la console est en train de lire une carte. Ne pas éteindre ni redémarrer la console. Ne pas brancher ni débrancher de manette. Cela pourrait endommager la carte ou les données qu'elle contient.

## • Lecteur CD V.SMILE PRO

À partir du menu principal, utiliser le joystick pour sélectionner l'icône  **Lecteur CD V.SMILE PRO**.

Orienter le joystick vers la gauche ou vers la droite pour lire un CD ou sélectionner les fonctions **Pause**, **Stop**, **Plage précédente**, **Plage suivante**, **Avance rapide** ou **Retour rapide**.

Appuyer sur le bouton vert ou sur le bouton **OK**  pour valider.

Appuyer sur le bouton rouge pour revenir au menu principal.



## POUR COMMENCER À JOUER...

Il est également possible de lire le CD, d'arrêter la lecture ou d'avancer à la plage suivante en appuyant sur les boutons Lecture , Stop  et Plage suivante  de la console.

### • Réglages de la console V.SMILE PRO

À partir du menu principal, utiliser le joystick pour sélectionner l'icône

### Réglages de la console V.SMILE PRO.

#### Sélection du type d'écran

Un premier écran permet de sélectionner le type de téléviseur avec lequel sera utilisée la console **V.SMILE PRO**. Utiliser le joystick pour sélectionner le type d'écran : TV à tube ou TV LCD/Plasma.

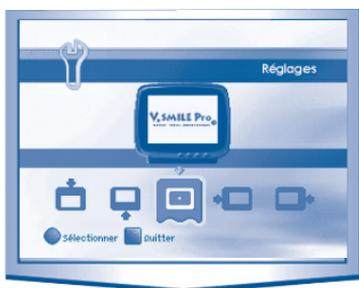
Appuyer sur le bouton **vert** ou sur le bouton **OK**  pour valider et passer à l'écran suivant.

Appuyer sur le bouton **rouge** pour annuler et revenir au menu principal.

#### Réglage de l'image à l'écran

Un second écran apparaît alors pour permettre d'ajuster le réglage de l'image à l'écran. Orienter le joystick vers la gauche ou la droite pour déplacer l'écran vers le haut, le bas, le centre, la gauche ou la droite, puis appuyer sur le bouton **vert** ou sur le bouton **OK**  pour valider.

Appuyer sur le bouton **rouge** pour revenir au menu principal.



## 4. PRÉCAUTIONS D'EMPLOI ET ENTRETIEN

1. Pour nettoyer la console **V.SMILE PRO**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ou de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.

3. En cas de non-utilisation prolongée, débrancher l'adaptateur secteur de la prise murale et de la console.
4. La console **V.SMILE PRO** est fabriquée avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures. Ne jamais essayer de démonter la console **V.SMILE PRO**.
5. Entreposer la console **V.SMILE PRO** dans un endroit sec.
6. **VTech**<sup>®</sup> recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jeu. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, la console **V.SMILE PRO** ne doit pas être réutilisée avec l'adaptateur tant que ce dernier n'a pas été réparé.
7. Le **V.DISC** se compose d'un CD protégé par un boîtier en plastique. Ce boîtier ne s'ouvre pas : il s'installe directement dans le lecteur de la console. Tenter d'ouvrir le boîtier endommagerait le **V.DISC** et le rendrait inutilisable.
8. Des « images rémanentes » peuvent parfois apparaître avec certains postes de télévision lorsqu'une image statique reste trop longtemps affichée à l'écran. Ce phénomène se traduit par une image fantôme restant en permanence affichée à l'écran. Afin d'éviter ce problème, nous vous conseillons d'éteindre votre téléviseur, ou de mettre l'écran en veille lorsque tout ou partie d'une image est statique et reste longtemps affichée à l'écran (notamment lorsque le jeu est en pause). Pour tout renseignement complémentaire, consulter la notice de votre téléviseur.

## 5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez un jeu **V.DISC**, un CD audio ou la carte mémoire.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche** ou **Redémarrer**, débrancher puis rebrancher l'adaptateur de la console.

## 6. RÉOLUTION DE PROBLÈMES

Consulter cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de la console **V.SMILE PRO**. Si le problème persiste, contacter le service consommateurs au numéro indiqué dans ce manuel.

# RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

PROBLÈME	SOLUTION
Aucune image n'apparaît sur l'écran du téléviseur	1. S'assurer que la console <b>V.SMILE PRO</b> , le téléviseur et le magnétoscope, le cas échéant, sont correctement branchés.
	2. S'assurer que l'adaptateur secteur est bien branché à la prise d'alimentation électrique à l'arrière de la console <b>V.SMILE PRO</b> .
	3. S'assurer que la console <b>V.SMILE PRO</b> , le téléviseur et le magnétoscope, le cas échéant, sont allumés.
	4. Vérifier toutes les connexions entre la console, le téléviseur et le magnétoscope, le cas échéant. Consulter à nouveau la partie sur les connexions dans la rubrique <b>INSTALLATION DE LA CONSOLE</b> du manuel d'utilisation.
	5. S'assurer que la prise jaune du câble audio/vidéo est bien branchée sur le port vidéo IN du téléviseur ou de l'adaptateur péritel (habituellement de couleur jaune).
	6. S'assurer que le téléviseur est réglé sur le canal vidéo (AV). Certains téléviseurs ont plusieurs canaux vidéo. S'assurer que le canal vidéo sélectionné correspond au port vidéo sur lequel la console est branchée.
Aucun son ne sort du téléviseur	1. Vérifier que le son du téléviseur n'est pas désactivé et monter le son.
	2. Essayer d'augmenter le volume en appuyant sur le bouton  lors de la lecture d'un CD audio ou d'un <b>V.DISC</b> .
	3. S'assurer qu'aucun casque n'est branché à la prise casque de la console <b>V.SMILE PRO</b> .
	4. S'assurer que la prise blanche du câble audio/vidéo est bien branchée sur le port audio du téléviseur ou de l'adaptateur péritel (habituellement de couleur blanche).
	5. S'assurer que le téléviseur est allumé sur le bon canal.
La lumière indiquant que la console est allumée ne s'allume pas ou elle s'éteint en cours d'utilisation	1. S'assurer que l'adaptateur secteur est bien branché à la prise d'alimentation électrique à l'arrière de la console <b>V.SMILE PRO</b> et à la prise murale.
	2. Si la lumière ne s'allume toujours pas, débrancher l'adaptateur secteur de l'arrière de la console <b>V.SMILE PRO</b> . Après une minute, le rebrancher, puis, après quelques instants, appuyer sur le bouton <b>Marche</b> .
	3. Si la lumière ne s'allume toujours pas, appuyer sur le bouton <b>Redémarrer</b> et attendre quelques instants, puis appuyer sur le bouton <b>Marche</b> à nouveau.
	4. Retirer la manette et tous les accessoires (ex : la carte mémoire <b>V.SMILE PRO</b> ), et retirer le <b>V.DISC</b> . Puis, effectuer à nouveau les procédures indiquées ci-dessus. Si la lumière s'allume, le <b>V.DISC</b> ou l'accessoire est peut-être en cause. Il peut être nécessaire de remplacer le <b>V.DISC</b> , la manette ou l'accessoire.

L'image contient des parasites	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Essayer d'ajuster l'horizontalité ou la verticalité de l'image du téléviseur.</li> <li>2. Vérifier que le type de téléviseur sélectionné correspond bien au téléviseur auquel est connectée la console.</li> </ol>
Le son contient des parasites	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. En cas d'utilisation du câble audio-vidéo en mode stéréo : vérifier les branchements audio (rouge et blanc). S'assurer que les câbles sont branchés aux prises « entrées » et non « sorties » et que le câble vidéo (jaune) n'est pas branché à une prise audio.</li> </ol>
La manette <b>V.SMILE PRO</b> ne fonctionne pas correctement	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Avant de relier la manette à la console, s'assurer que celle-ci est éteinte.</li> <li>2. Insérer la fiche de la manette dans la prise « Joueur 1 » ou « Joueur 2 » à l'avant de la console. Dans certains jeux, la manette ne fonctionne que si elle est reliée à la prise « Joueur 1 », vérifier que ce branchement est bien effectué.</li> <li>3. S'assurer que le joystick n'est pas bloqué dans une direction avant d'allumer la console.</li> </ol>
La musique s'arrête lors de la lecture d'un CD audio	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. S'assurer que la console <b>V.SMILE PRO</b> se trouve sur une surface plane et ne subit aucune vibration.</li> <li>2. S'assurer que la console ne se trouve pas à proximité d'un haut-parleur.</li> <li>3. Retirer le CD du support de CD, vérifier qu'il n'est pas sale, rayé ou abîmé. Si nécessaire, nettoyer le CD à l'aide d'un chiffon doux (ne pas utiliser de papier), du centre vers l'extérieur.</li> </ol>
Une erreur se produit au chargement d'un <b>V.DISC</b> ou pendant un jeu	<p>La console <b>V.SMILE PRO</b> est posée sur une surface instable :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Éteindre la console.</li> <li>2. Déplacer la console pour l'installer sur une surface stable puis l'allumer à nouveau.</li> <li>3. Si le problème persiste, il se peut que le <b>V.DISC</b> soit sale ou abîmé. Merci de consulter le manuel d'utilisation du <b>V.DISC</b> concernant les procédures d'entretien.</li> </ol>

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

## SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** vtech\_conseil@vtech.com

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1

Prière de conserver l'emballage car il comporte des informations importantes.

PRODUIT LASER DE  
CLASSE 1

Prière de conserver l'emballage car il comporte des informations importantes.

## ATTENTION : AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

### AVERTISSEMENT AUX ENFANTS : PRÉCAUTIONS À PRENDRE

- Évite de jouer si tu es fatigué ou si tu manques de sommeil.
- Vérifie que tu peux jouer dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de ton écran.
- Lorsque tu utilises un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, joue à une bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Lorsque tu joues, il est recommandé de faire des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### AVERTISSEMENT AUX PARENTS

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience, à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Les parents se doivent d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si votre enfant présente un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de la conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

