



LPP1712-OMR

MANUEL D'UTILISATION

Réf : MU-LPP1712-OMR-1.0-FR



LPP1712-OMR

BALOGH SA

189, rue d'Aubervilliers - C.P. 97 75886 PARIS Cedex 18 – France ■ Tél : 33 (0)1 44 65 65 00
■ Fax : 33 (0)1 44 65 65 10 ■ e-mail : balogh@balogh-rfid.com ■ web : balogh-rfid.com

Société Anonyme à Directoire au capital de 800 000 € - RCS B Paris 582 061 073

Réf : **MU-LPP1712-OMR- 1.0-FR**

TABLE DES MATIERES

1. GENERALITES SUR LES SYSTEMES D'IDENTIFICATION	4
2. DESCRIPTION ET FONCTIONNEMENT	5
2.1. DESCRIPTION.....	5
2.2. FONCTIONNEMENT	5
3. MOYENS DE SAISIE	6
4. UTILISATION	7
4.1. MISE EN OEUVRE.....	7
4.2. MODES D’AFFICHAGE	7
4.3. FONCTIONS.....	7

AVANT-PROPOS

Objet de ce manuel

Après un rappel sur les systèmes d'identification, ce manuel présente le LPP1712-OMR. Il indique ensuite comment l'utiliser.

Mises à jour

Version	Index page	Date	Description des mises à jour
1	0	10/04/2004	Première édition.

Remarques

Les informations figurant dans ce manuel sont soumises à modification sans préavis.

La société BALOGH ne saurait être tenue pour responsable des conséquences de toute erreur ou omission, ni de toute mauvaise interprétation des informations.

1. GENERALITES SUR LES SYSTEMES D'IDENTIFICATION

Les systèmes d'identification BALOGH permettent d'associer des informations à un objet physique.

Les données relatives à cet objet sont mémorisées dans une **étiquette électronique** qui est solidaire de l'objet ou de son support.

Ces données peuvent être lues et, pour les étiquettes à code évolutif, modifiées, à distance et sans contact, à l'aide d'un **émetteur-récepteur** approprié (tête de lecture/écriture).

Le dialogue entre l'étiquette électronique et l'émetteur-récepteur est géré par une **interface de traitement**.

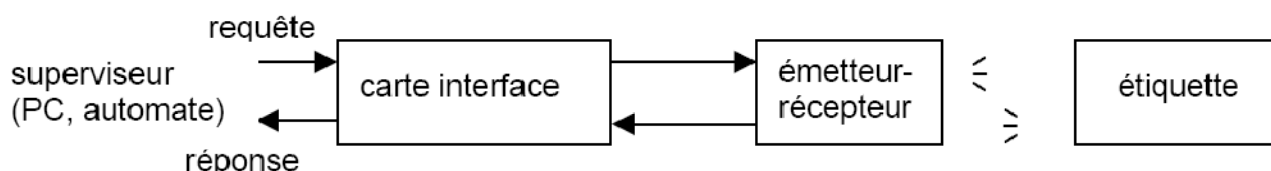
Un système de lecture ou de lecture-écriture est donc composé de deux éléments :

- un émetteur-récepteur (E/R),
- une interface de traitement.

Pour le dialogue E/R – étiquette, deux technologies sont possibles :

- en technologie inductive, les étiquettes électroniques ne requièrent aucune alimentation pour dialoguer : elles reçoivent l'énergie nécessaire à leur fonctionnement du champ électromagnétique émis par l'émetteur/récepteur ;
- en technologie IR, elles comportent une pile pour l'émission et la sauvegarde des données en mémoire.

L'interface de traitement gère le fonctionnement de l'émetteur/récepteur ainsi que le dialogue avec l'étiquette électronique. Elle traite les données et sert d'interface avec le superviseur.



Selon le choix de l'utilisateur et la configuration de l'application, les divers produits de la gamme offrent :

- l'accès aux données en parallèle,
- l'accès aux données par liaison série (RS 422/485 ou RS 232), avec le protocole adapté ou sur réseau de terrain,
- une interface programmable par l'utilisateur permettant de gérer un automatisme local (capteurs, actionneurs et traitements divers).

Un **monobloc** est un matériel regroupant les fonctions interface et émission-réception.

Une **pocket** est un matériel portable regroupant les fonctions supervision et interface (la fonction émission-réception peut être incorporée ou déportée à proximité).

2. DESCRIPTION ET FONCTIONNEMENT

2.1. DESCRIPTION

Le LPP1712-OMR est une pocket de contrôle/programmation des étiquettes OMR, fonctionnant sur piles (quatre piles bâtons, réf. AA LR6).

La face sensible est à l'avant de l'appareil.

Le dialogue homme-machine se fait par un clavier sensible de 16 touches et un afficheur LCD d'une ligne de 16 caractères.



Autres caractéristiques :

- température de fonctionnement : 0 à 50°C
- masse : 430 g.

2.2. FONCTIONNEMENT

Les étiquettes OMR stockent le code d'un mot divisé en octet 0 et octet 1 ; la valeur maximale du code est donc FFFF h, soit 65 535 en décimal.

Ce code est sécurisé, puis reproduit plusieurs fois dans l'étiquette pour faciliter sa lecture par les émetteurs-récepteurs usuels.

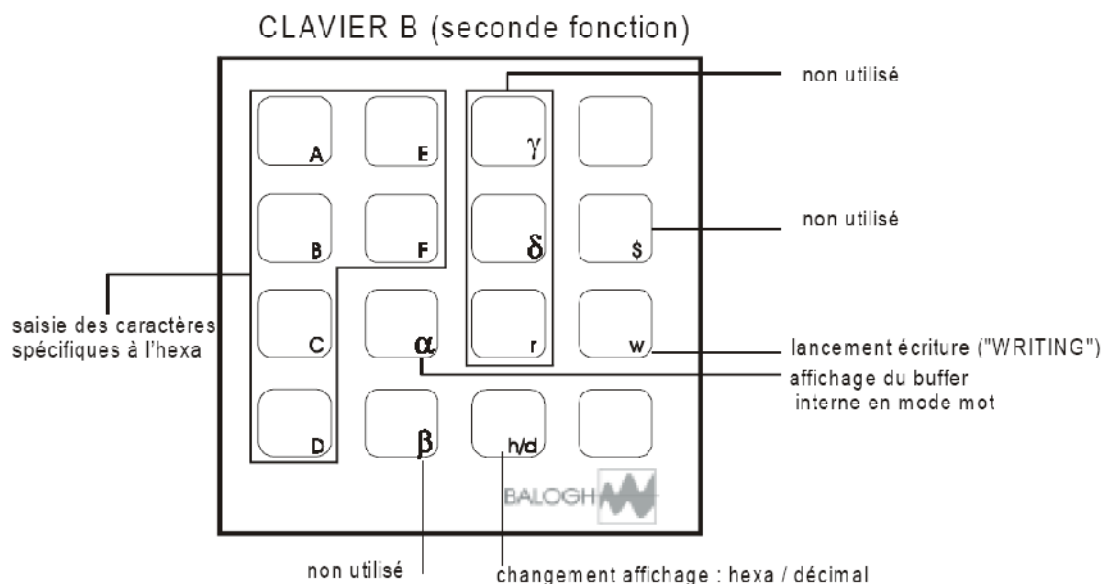
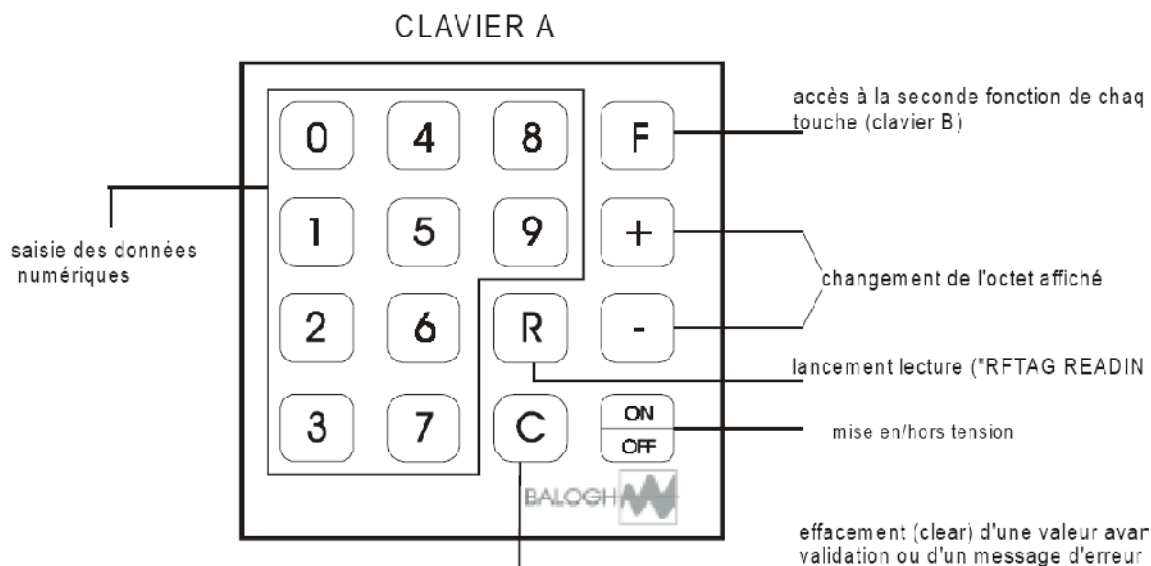
En lecture, le LPP1712-OMR contrôle l'intégrité de l'étiquette en s'assurant que le même code est répété dans l'étiquette.

Au lancement de la requête appropriée, le LPP1712-OMR recopie dans son buffer le code de l'étiquette (lecture) ou transfère le contenu de son buffer dans l'étiquette (écriture).

Le contenu du buffer est visualisé sur l'afficheur et, pour la programmation (écriture), modifié à l'aide du clavier.

3. MOYENS DE SAISIE

Les possibilités de saisie sont augmentées par la touche F : en faisant précéder l'appui sur une touche de celui de la touche F, l'opérateur accède aux touches clavier B (seconde fonction).



4. UTILISATION

4.1. MISE EN OEUVRE

La mise sous tension se fait par appui sur la touche ON/OFF.

Le LPP1712-OMR accède au code d'une étiquette OMR dont la face sensible fait face à celle de la pocket (à une distance de quelques cm) à condition que les flèches de l'étiquette et du LPP1712-OMR soient parallèles.

La mise hors service se produit :

- soit automatiquement, après 7 min sans activité,
- soit en maintenant appuyée quelques instants la touche ON/OFF.

Dans les deux cas, les données du buffer interne sont effacées.

4.2. MODES D'AFFICHAGE

Deux modes d'affichage existent :

1. Affichage buffer, selon un des formats suivants :

- un octet après l'autre ("flip-flop" commandé par les touches + ou -) en hexadécimal (à la mise sous tension, c'est le mode adopté par défaut) :

BYTE <adresse octet courant>/<adresse octet max> <code octet courant> **HEX**

- un octet après l'autre ("flip-flop" commandé par les touches + ou -) en décimal :

BYTE <adresse octet courant>/<adresse octet max> <code octet courant> **DEC**

appuyer sur les touches F puis **h/d** ; répéter l'opération pour revenir en hexadécimal

- affichage mot complet en décimal : appuyer sur les touches F puis **α** :

65535 (valeur maximale du code) <code mot> **DEC**

appuyer sur F pour revenir au format octet par octet précédent.

Ce mode est un mode d'édition : utiliser les touches correspondant aux caractères numériques et hexadécimaux et la touche C pour l'effacement.

2. Fonction : le type de fonction demandée (lecture ou écriture d'étiquettes) s'affiche.

4.3. FONCTIONS

1. Lecture : appuyer sur la touche **R** : "RF tag reading" s'affiche,

2. Ecriture :

- en mode Affichage buffer, saisir la valeur à écrire (deux octets ou un mot),
- appuyer sur les touches F puis w (seulement sur w à partir du format mot complet car F fait revenir au format octet par octet) : "writing" s'affiche.

Le retour au mode Affichage buffer (dans le dernier format en vigueur) indique que l'opération s'est produite normalement (et affiche le code dans le cas de la lecture).

En cas de défaut, un message s'affiche ; l'acquitter avec la touche C.

Nota : tant que l'étiquette n'a pas été présentée, il est possible de renoncer à la fonction en maintenant appuyée quelques instants la touche R ou la touche w (sans appui sur F) respectivement.