

vtech®

Manuel d'utilisation

La grande roue des P'tits Copains



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-002986-002 (FR)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La grande roue des P'tits Copains de VTech®**. Félicitations !

Avec **La grande roue des P'tits Copains**, Bébé découvre les animaux, les objets, les chiffres et les couleurs. Il développe sa motricité en faisant tourner la roue et en manipulant les animaux. Des phrases amusantes, 10 mélodies, 5 chansons et des effets sonores rigolos développent l'imagination de Bébé. Pratique ! La ventouse permet de jouer sans la faire tomber.

**Marche/Arrêt/Réglage
du volume sonore**

Roue à faire tourner

**3 boutons
Animal**





CONTENU DE LA BOÎTE

- La grande roue des P'tits Copains de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

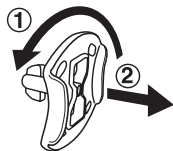
ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



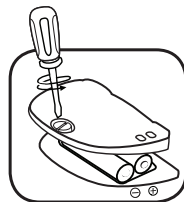
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **La grande roue des P'tits Copains** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.



Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **La grande roue des P'tits Copains** déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. Pour éteindre **La grande roue des P'tits Copains**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position .



2.2. FIXATION

Fixer **La grande roue des P'tits Copains** sur une surface propre et sèche pour que les ventouses adhèrent. Pour que l'adhésion soit optimale, nous vous conseillons d'humidifier les ventouses. Une fois le jouet installé, s'assurer qu'il est correctement fixé en tirant légèrement dessus. Pour retirer le jouet, tirer sur la petite languette de la ventouse.

2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **La grande roue des P'tits Copains** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **La grande roue des P'tits Copains** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **La grande roue des P'tits Copains**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.



1. Mettre en marche **La grande roue des P'tits Copains** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Bébé entend une phrase qui l'invite à jouer puis une chanson.



2. Appuyer sur l'un des 3 boutons **Animal** pour découvrir son nom, sa couleur et une chanson personnalisée. Bébé découvre également un objet et le chiffre associé. Aussi, il déclenche 9 mélodies et 2 chansons supplémentaires pour l'ensemble des copains.



3. Faire tourner la roue pour déclencher de courtes mélodies et des effets sonores rigolos.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Ainsi font, font, font*
2. *La fermière*
3. *Les quatre saisons – Printemps* de Vivaldi
4. *Le petit ver tout nu*
5. *Guillaume Tell* de Rossini
6. *Compère guilleri*
7. *Vent frais*
8. *Orphée aux enfers – Cancan* d'Offenbach
9. *Tous les animaux du monde*
10. *Menuet* de Bach



5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 – sur l'air de *Tourne petit moulin* :

« Tournez, tournez les animaux,
Pour jouer, comme c'est rigolo !
Tournez, tournez de nombreuses fois,
1, 2, 3, comptez avec moi ! »

Chanson 2 – sur l'air de *Passe passe passera* :

« Qui vois-tu jouer ?
3 copains bien installés,
Ils aiment tourner et ne veulent plus s'arrêter. »

Chanson 3 – sur l'air de *Trois jeunes tambours* :

« La grenouille fait des bonds,
Elle aime aussi tourner en ronds ! »

Chanson 4 – sur l'air de *Maman les petits bateaux* :

« Un ours marron qui tourne,
Avec ses copains c'est tellement bien ! »

Chanson 5 – sur l'air de *Les petits poissons* :

« Le petit oiseau s'envole,
Sans même agiter ses ailes ! »

6. ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **La grande roue des P'tits Copains** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer **La grande roue des P'tits Copains**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de **La grande roue des P'tits Copains** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer **La grande roue des P'tits Copains** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

**PRODUIT DEL
DE CLASSE 1**