DC125 Caméra à documents

Manuel de l'utilisateur - Français



[Important]

Pour télécharger la dernière version du guide de démarrage rapide, le manuel d'utilisation multilingue, le logiciel, ou le gestionnaire, etc., veuillez visiter Lumens à http://www.lumens.com.tw/goto.htm



Table des Matières

Infor	matio	ons sur les droits d'auteur	4
Chap	oitre '	1 Instructions de sécurité	5
F	Préca	utions	6
ļ	Averti	ssement de la FCC	6
/	Averti	ssement EN55022 (CE Radiation)	6
Chap	oitre 2	2 Contenu de l'emballage	7
Chap	oitre 3	3 Présentation d'ensemble du produit	8
3	3.1	Description de l'indicateur DEL	8
3	3.2	Position relative d'opération	9
3	3.3	Utilisation correcte	9
3	3.4	Utilisation incorrecte	10
Chap	oitre 4	4 Installation et Connexions	11
4	4.1	Schéma du système	11
2	4.2	Connecter à un ordinateur	11
4	4.3	Se connecter à un tableau blanc interactif (TBI)	11
4	4.4	Pour le monter sur un bureau	12
2	4.5	Installation du logiciel d'application	12
Chap	oitre 🗄	5 Débuter l'utilisation	18
Chap	oitre (6 Menu de fonction	19
6	6.1	Description de la fonction des boutons du Panneau de	
		configuration	19
6	6.2	Introduction d'écran de logiciel	19
6	6.3	Onglet (Fenêtre d'images sauvegardées)	20
6	6.4	Utilisateurs de WINDOWS	21



6.4.1	Menu principal	21
6.4.2	Outils d'annotation	22
6.4.3	Configuration de la Camera	24
6.4.4	Options	25
6.4.5	Laps de temps (Paramètres Éclatés)	26
6.5	Utilisateurs de MAC	27
6.5.1	Menu principal	27
6.5.2	Outils d'annotation	28
6.5.3	Configuration de la Camera	30
6.5.4	Options	31
6.5.5	Laps de temps (Paramètres Éclatés)	32
Chapitre	7 Descriptions des fonctions principales - Utilisateurs	s de
	Windows	33
7.1	Je voudrais afficher l'image directe	33
7.2	Je voudrais optimiser l'image	33
7.3	Je voudrais utiliser la mise au point automatique	33
7.4	Je voudrais ajuster la luminosité	33
7.5	Je voudrais allumer/éteindre la lampe	33
7.6	Je voudrais agrandir/réduire les image	33
7.7	Je voudrais saisir des images	34
7.8	J'aimerais enregistrer des vidéos	34
7.9	Je voudrais installer le minuteur	34
7.10	Je voudrais figer des images	35
7.11	Je voudrais annoter l'image directe	35
7.12	Je voudrais ajouter un texte à l'image directe	36
7.13	Je voudrais ajuster l'objet du dessin	37
7.14	Je voudrais utiliser le mode masque	37
7.15	Je voudrais utiliser le mode accentuation	38
Lumen	S [™]	Français - 2

7.16	Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées	
7.17	Fonctionne avec d'autres applications	
Chapitre	8 Descriptions des fonctions principales - Utilisateurs of MAC	de 42
8.1	Je voudrais afficher l'image directe	42
8.2	Je voudrais optimiser l'image	42
8.3	Je voudrais utiliser la mise au point automatique	42
8.4	Je voudrais ajuster la luminosité	42
8.5	Je voudrais allumer/éteindre la lampe	42
8.6	Je voudrais agrandir/réduire les image	42
8.7	Je voudrais saisir des images	43
8.8	Je voudrais saisir des images sans interruption	43
8.9	Je voudrais figer l'image directe	43
8.10	Je voudrais annoter l'image affichée	43
8.11	Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images	44
8.12	J'aimerais enregistrer des vidéos	45
8.13	Je voudrais utiliser le mode masque	45
8.14	Je voudrais utiliser le mode accentuation	45
8.15	Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées	46
Chapitre	9 Se connecter au microscope	48
Chapitre	10 Dépannage	49



Informations sur les droits d'auteur

Copyrights © Lumens Digital Optics Inc. Tous droits réservés.

Lumens est une marque qui est actuellement enregistrée par Lumens Digital Optics Inc.

La copie, reproduction ou transmission de ce fichier n'est pas permis sans la licence fournie par Lumens Digital Optics Inc., à moins que la copie de ce fichier ne soit faite que pour une sauvegarde après l'achat de ce produit.

Afin de continuer à améliorer le produit, Lumens Digital Optics Inc. se réserve le droit d'apporter des modifications aux caractéristiques du produit sans préavis. Les information dans ce fichier peuvent être changées sans préavis.

Afin d'expliquer ou décrire plus en détails comment utiliser ce produit, ce manuel peut faire mention à des noms d'autres produits ou compagnies, sans aucune intention d'infraction.

Déni de garanties : Lumens Digital Optics Inc. n'est responsable d'aucunes erreurs technologique, d'édition ou d'omissions possibles, ni responsable d'aucun dommage fortuit ou relatif résultant de la production de ce fichier, de l'utilisation, ou de l'opération de ce produit.



Chapitre 1 Instructions de sécurité

Respectez toujours les instructions de sécurité lors de la configuration et de l'utilisation de la Caméra à documents :

- 1. Ne pas placer la Caméra à documents dans une position inclinée.
- 2. N'installez pas la Caméra à documents sur un chariot, un support ou une table instable.
- 3. N'utilisez pas la Caméra à documents à proximité de l'eau ou d'une source de chaleur.
- 4. Utiliser les attachements seulement comme recommandé.
- 5. Placez la caméra de documents à un endroit où le câble USB peut être débranché facilement.
- 6. Débranchez le câble USB de la caméra de documents avant de la nettoyer. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage. N'utilisez pas de nettoyants liquides ou en aérosol.
- 7. Ne pas bloquer les orifices et ouvertures du caisson la Caméra à documents. Elles fournissent la ventilation et empêchent la Caméra à documents de surchauffer. Ne pas placer la Caméra à documents sur un canapé, un tapis ou toute autre surface molle ou installer dans un endroit encastré à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.
- N'introduisez jamais des objets d'aucune sorte à travers les fentes du boîtier. Ne renversez jamais de liquide d'aucune sorte à l'intérieur de la Caméra à documents.
- 9. Sauf comme spécifiquement indiqué dans ce manuel de l'utilisateur, n'essayez pas de réparer vous-même cet appareil. L'ouverture ou l'extraction des couvercles peut exposer les utilisateurs à des tensions électriques dangereuses et à d'autres dangers. Référer vous pour tout entretien au personnel de service autorisé.
- 10. Débranchez le câble USB pendant les orages ou s'il ne va pas être utilisé pendant une période prolongée. Ne placez pas la caméra de document ou la télécommande sur le dessus d'équipement émettant de la chaleur ou sur des objets avec des secousses, comme une voiture, etc.
- 11. Dans le cas de situations suivantes, veuillez débrancher le câble USB de la caméra de documents et confiez la réparation à un technicien agréé:
 - Si le port USB est endommagé ou effiloché.
 - Si du liquide est renversé à l'intérieur de la Caméra à documents ou s'il a été exposé à la pluie ou à de l'eau.



Précautions

Avertissement : Afin réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.



Avertissement de la FCC

Cette Caméra à documents a été testée et jugé conforme aux limites établies pour un dispositif informatique de classe A, conformément à l'article 15-J du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences dangereuses dans une installation résidentielle.

Avertissement EN55022 (CE Radiation)

Cet appareil est prévu pour être utilisé dans un environnement commercial, industriel ou éducationnel. Il n'est pas prévu pour une utilisation résidentielle.

C'est un produit de classe A. Dans un environnement résidentiel, il peut causer des interférences radio, qui dans ce cas peut nécessiter de prendre des mesures adéquates. L'utilisation typique est d'être installée dans une salle de conférence, une salle de réunion ou un auditorium.



Chapitre 2 Contenu de l'emballage

DC125	Guide de démarrage rapide	Instructions pour le téléchargement des logiciels et l'installation
	(Pour le téléchargement d'autres versions linguistiques, veuillez visiter le site Web de Lumens)	
Carte à 4 Étapes (Note au professeur)	Câble USB	



Chapitre 3 Présentation d'ensemble du produit



3.1 Description de l'indicateur DEL

- 1. Activez l'image, et l'indicateur DEL s'allume
- 2. Affichez l'image, et l'indicateur DEL s'allume
- 3. Désactivez l'image, et l'indicateur DEL s'éteint



3.2 Position relative d'opération



3.3 Utilisation correcte





3.4 Utilisation incorrecte





Chapitre 4 Installation et Connexions

4.1 Schéma du système



ORDINATEUR

4.2 Connecter à un ordinateur

➢ Voir l'image ci-dessus

Lumens

4.3 Se connecter à un tableau blanc interactif (TBI)



4.4 Pour le monter sur un bureau

- 1. Veuillez acheter la base standard d'installation VESA.
- Veuillez utiliser des vis appropriées : Longueur de vis = 5 mm + épaisseur de base (H1) ; Vis M4 (P = 0,7)



- Pas du boulon VESA 75 x 75 mm
- Épaisseur base VESA (H1)
- Longueur de vis = 5 mm + épaisseur de base (H1)
- Vis M4 (P = 0,7)

4.5 Installation du logiciel d'application

Après installation du logiciel d'image de Lumens, vous pouvez utiliser les fonctions suivantes :

- Contrôler le DC125.
- > Capturer et enregistrer des images.
- > Annoter l'image, accentuer les détails importants et les sauvegarder.
- > Supporte la fonction plein écran.

4.5.1 Spécifications du Système

Windows XP	Windows Vista / Windows 7	MAC OS X 10.4 / 10.5 / 10.6 / 10.7	
• Minimum CPU : P4 2,8 GHz	• Minimum CPU : P4 2,8 GHz	 Minimum CPU : PowerPC G4 	
 Mémoire minimum : 512 MO 	Mémoire minimum : 1	866 MHz ou Intel Pentium [®] 1,83	
 Supporte Direct X 9 	GIGAOCTET (32-bits)/2	GHz Intel Core 2 Duo	
 Résolution minimum : 1024 x 768 	GIGAOCTET (64-bits)	 Mémoire minimum : 512 MO 	
 Espace Disque Dur Min : 500 MO 	 Supporte Direct X 9 	• Résolution minimum : 1024 x 768	
 Windows XP SP2 ou supérieur 	• Résolution minimum : 1024 x 768	● Écran couleur 24-bit	
	• Espace Disque Dur Min : 500 MO	Espace Disque Dur Min : 1 Go	
		 QuickTime 7.4.5 ou supérieur 	



4.5.2 Installer avec Windows XP / Vista

- 1. Veuillez télécharger le logiciel Ladibug[™] sur le site Web de Lumens.
- 2. Extraire le fichier téléchargé et puis cliquez sur [Ladibug] pour installer.
- **3.** L'assistant d'installation vous guidera au travers du processus. Veuillez suivre les instructions affichées à l'écran et presser **[Next]** pour l'étape suivante.









4. Pressez sur [Yes] pour créer un raccourci Ladibug™ sur le bureau de votre ordinateur.



5. Une fois l'installation terminée, pressez sur **[Finish]** et redémarrer l'ordinateur.





4.5.3 Installer avec MAC

- 1. Veuillez télécharger le logiciel Ladibug™ sur le site Web de Lumens.
- 2. Extraire le fichier téléchargé et puis cliquez sur [Ladibug] pour installer.
- 3. Veuillez terminer l'installation en suivant les instructions à l'écran.



4. Cliquez sur [Next].





5. Cliquez sur [Install].



6. Entrer le nom d'utilisateur et mot de passe, et puis cliquer [OK].

	Authenticate
Installer re	equires that you type your password.
Name:	San
Password:	
▶ Details	
(?)	Cancel OK

7. Cliquez [Continue Installation].





8. Presser sur [Restart] pour finir l'installation du logiciel.





Chapitre 5 Débuter l'utilisation

<Note> Assurez-vous que le câble USB est connecté et que le logiciel Ladibug™ est installé en premier. Référez vous au <u>Chapitre 4 Installation et</u> <u>Connexions</u> dans ce manuel d'utilisation.



- 1. Double cliquer sur l'icône 🌘 pour ouvrir le logiciel de Ladibug™.
- 2. Placez un objet à afficher sous la caméra.
- 3. Pressez 🧐 pour afficher l'écran de réglage de la Fréquence

d'ALIMENTATION, et suivez les instructions à l'écran. Une image en directe est affichée lorsque le réglage est terminé. (% Ce réglage n'est nécessaire que pour la première utilisation.)

Note : Il est recommandé de confirmer la tension locale/fréquence avant de régler la Fréquence d'ALIMENTATION. Par exemple, 60 Hz est applicable pour l'Amérique, Taiwan, et le Japon, etc; 50 Hz est applicable pour l'Europe ou d'autres régions.

 Presser sur afin d'optimiser l'image. Vous êtes prêt pour votre cours ou votre présentation.



Chapitre 6 Menu de fonction

6.1 Description de la fonction des boutons du Panneau de configuration

<Remarque> Les fonctions ci-dessous sont listées par ordre alphabétique.

Nom	Descriptions des fonctions	
RÉGLAGE	Ajuste automatiquement l'image pour avoir une meilleur	
AUTO	luminosité et performance de mise au point.	
CAPTURE	Capture de l'image à l'ordinateur.	
MISE AU POINT	Bouton d'AF.	
FIGE	Fige l'image actuelle pour rester temporairement à l'écran.	
	Pressez à nouveau pour défiger.	
LAMPE	Activer /désactiver l'indicateur DEL.	

6.2 Introduction d'écran de logiciel



- 1. Image en direct
- 2. Menu principal
- 3. Fenêtre d'onglet
- 4. Menu Fonction de Management de fichier

<u>Lumens</u>"

6.3 Onglet (Fenêtre d'images sauvegardées)



- 1. Onglet MARCHE/ARRÊT
- 2. Image d'onglet de vidéo sauvegardées <u>ou s</u>aisies (sera

affichée en si c'est une vidéo)

- Sauvegarder la vidéo qui a été éditée
- 4. Sauvegarder comme nouveau fichier
- 5. Changer le dossier de stockage
- 6. Effacer un fichier
- 7. Envoyer l'image saisie par email



6.4 Utilisateurs de WINDOWS

6.4.1 Menu principal



\bigcirc	Allume/Éteint la lampe	R	Optimisation d'images
R	Affichage Images directe		Installer le format d'enregistrement
**	Luminosité	A	Ouvrir le menu de fonction principale, et pressez le bouton droit pour afficher les informations concernant le logiciel
?	Ajuste la taille de l'image		Ouvre le mode masque
E	Ajuster la mise au point de l'image en directe, le mode photo/texte, etc.		Figer l'image courante
Ø	Outils d'annotation		Ouvre le mode accentuer
ଞ	Minuteur	Ð	Enregistre l'image courante
	Capture de l'image		



6.4.2 Outils d'annotation



Clique-droit sur l'objet du dessin

			Cloner : Faire un duplicata de l'objet du dessin
=	Clone	Ctrl+D	Couper : Couper l'objet du dessin
><	Cut	Ctrl+X	Copier : Copie l'objet du dessin
Ē	Сору	Ctrl+C	Coller : Coller l'objet du dessin
Ô	Paste	Ctrl+V	Effacer : Efface l'objet du dessin
Î	Delete	Del	Mettre au premier plan : Mettre l'objet du dessin à l'avant
Ц М	Bring to Front Send to Back		Envoyer à l'arrière : Mettre l'objet du dessin à l'arrière
ē 	Bring Forward Send Backward		Envoyer en Avant : Mettre l'objet du dessin en avant
			Envoyer en arrière : Mettre l'objet du dessin en arrière

Clique-droit sur une zone vide de l'écran

De te	CLUT	Coller : Coller l'objet du dessin	
I aste	Сштү	Tout Sélectionner : Sélectionne tous les	
🔛 Select All	Ctrl+A	objets du dessin	
督 Clear All		Effacer tous : Effacer tous les objets du	
		dessin	



6.4.3 Configuration de la Camera

Contrôler l'image en direct via l'interface Configuration de la Camera.



Camera Settings				
Auto Focus	□ Hands free AF			
Focus	,j			
Auto Exposure	On	•		
Auto White Balance	Off	•		
Photo/Text	Photo	•		
Rotate	0 degree	•		
Select Output Size	MJPG,1024x768,High frame rate	_		
Power Frequency	60Hz	•		
FW Version:	DHU041B			

- 1. Point Auto. : Ajuste la meilleure distance focale.
- 2. **AF Mains libres :** Ajuste automatiquement la meilleur distance focale.
- 3. Foyer : Ajuste manuellement la longueur focale sur un objet.
- 4. Exposition auto : Réglage Marche/Arrêt.
- 5. Équilibre blanc automatique : Réglage Marche/Arrêt.
- 6. Photo/Texte : Configuration du mode Photo/Texte.
- 7. Rotation : Pivote l'image de 0/180 degré.
- 8. Sélectionne le format de sortie : Réglage de la résolution de sortie.
- 9. **Fréquence de tension :** La fréquence de tension peut varier suivant les pays. Veuillez la vérifier avant utilisation.

<Remarque> Dans la plupart des parties du monde, c'est 50 Hz. En Amérique, cependant, c'est typiquement 60 Hz.



6.4.4 Options

Cliq	liquez sur 🕘 pour ouvrir le menu options.				
	le Options				
	Factory Reset				
	Language				
	English 💌				
	Video Compression Type Microsoft Video 1				
	Enable Audio Recorder Audio Source Realtek HD Audio Input				
	Ok Cancel				

675

- 1. **Réglage usine :** Active la réinitialisation d'usine.
- 2. Langue : Définir la langue.
- 3. Type de compression vidéo : Réglage du format enregistrement.

<Note> Veuillez sélectionner [Enable Video Compression] avant réglage.

4. Activer l'Enregistreur Audio : Active le dispositif d'enregistrement audio et règle la source audio.



6.4.5 Laps de temps (Paramètres Éclatés)



- 1. Spécifier un nom de fichier.
- 2. Régler l'heure de départ.
- 3. Définir l'intervalle de capture et le temps de capture.

6.5 Utilisateurs de MAC

6.5.1 Menu principal

	(*) (*)		
	(3) (3) (3)		
0	LAMPE : Allume/éteint la lampe.		RÉGLAGE AUTO : Ajuste automatiquement l'image pour avoir une meilleur luminosité et performance de mise au point.
E.	APERCU : Affichage Images directe.	E	OPTIONS : Sélectionner le procédé de compression vidéo et la source audio. Veuillez vous référer à <u>6.5.4 Options</u> pour les réglages écran.
	LUMINOSITÉ : Ajuste la luminosité de l'image.	×	PRINCIPAL : Lancer le menu de fonctions principales. Cliquer à droite sur cet icône pour afficher les informations sur Ladibug™.
Ŷ	ZOOM : Augmente ou diminue la taille de l'image.		Mode Masque : Ouvrir le mode masque. Veuillez vous référer à 8.13 Je voudrais utiliser le mode masque.
E	CONFIGURATION DE LA CAMÉRA : Lancer la fenêtre de réglages caméra pour ajuster les images en direct. Veuillez vous référer à <u>6.5.3 Réglages</u> <u>Caméra</u> pour les réglages écran.		FIGE : Fige l'image en direct.
Ø	ANNOTATION : Ouvrir outils d'annotations. Veuillez vous référer à <u>6.5.2 Annotations</u> .		Mode projecteur : Ouvrir le mode d'accentuation. Veuillez vous référer à <u>8.14 Je voudrais utiliser</u> le mode accentuation.
୬	LAPS DE TEMPS PHOTOGRAPHIE : Utilisez le mode rafale et ajuster l'intervalle de capture automatique de l'image. Veuillez vous référer à <u>8.8 Je</u> voudrais saisir des images en <u>continu</u> .	(P)	ENREGISTRER : Enregistre l'image courante.
	CAPTURE : Capture de l'image.		



6.5.2 Outils d'annotation → Cliquez sur

pour ouvrir les outils d'annotations. 0 0 0 Annotation .:.) T . 11: Line Width 0 1 2 3 5 6 4 Arial \$ 24 \$

Icône	Description
	Outil pointeur
••	Outil laser
T	Insérer le texte
٢	Gomme à effacer (Efface les marques de l'outil de dessin à main levée)
\sim	Tracer une ligne
0	Dessiner une ellipse
	Dessiner un rectangle
	Effacer
Ø	Outil de dessin à main levée
•	Dos
•	Suivant
	Effacer tous
	Sélectionner la couleur de stylo
Line Width 11	Choisir l'épaisseur de ligne
 (1) (2) (3) (4) (5) (6) 	Sélectionnez la transparence
Arial	Choisir la police
24 🛟	Choisir la taille de police

<u>Lumens</u>"

			Cloner : Faire un duplicata de l'objet du
			dessin
=0	Clone	Ctrl+D	Couper : Couper l'objet du dessin
∢	Cut	Ctrl+X	Copier : Copie l'objet du dessin
e	Сору	Ctrl+C	Coller : Coller l'objet du dessin
ĥ	Paste	Ctrl+V	Effacer : Efface l'objet du dessin
Î	Delete	Del	Mettre au premier plan : Mettre l'objet du
.	Bring to Front Send to Back		Envoyer à l'arrière : Mettre l'objet du dessin à l'arrière
ē) [],	Bring Forward Send Backward		Envoyer en Avant : Mettre l'objet du dessin en avant
			Envoyer en arrière : Mettre l'objet du dessin en arrière

Faites un clic droit sur l'écran

P. Deste	CLUT	Coller : Coller l'objet du dessin
Paste	Cuit v	Tout Sélectionner : Sélectionne tous les
🔛 Select All	Ctrl+A	objets du dessin
督 Clear All		Effacer tous : Effacer tous les objets du
		dessin



6.5.3 Configuration de la Camera

Controler l'image en direct via l'interface Configuration de la Camera.



Camera Settings		×
Auto Focus	□ Hands free AF	
Focus	rj	
Auto Exposure	On	•
Auto White Balance	Off	•
Photo/Text	Photo	•
Rotate	0 degree	•
Select Output Size	MJPG,1024x768,High frame rate	_
Power Frequency	60Hz	•
FW Version:	DHU041B	

- 1. Point Auto. : Ajuste la meilleure distance focale.
- 2. **AF Mains libres :** Ajuste automatiquement la meilleur distance focale.
- 3. Foyer : Ajuste manuellement la longueur focale sur un objet.
- 4. Exposition auto : Réglage Marche/Arrêt.
- 5. Équilibre blanc automatique : Réglage Marche/Arrêt.
- 6. Photo/Texte : Configuration du mode Photo/Texte.
- 7. Rotation : Pivote l'image de 0/180 degré.
- 8. Sélectionne le format de sortie : Réglage de la résolution de sortie.
- 9. **Fréquence de tension :** La fréquence de tension peut varier suivant les pays. Veuillez la vérifier avant utilisation.

<Remarque> Dans la plupart des parties du monde, c'est 50 Hz. En Amérique, cependant, c'est typiquement 60 Hz.



6.5.4 Options

	Factory Reset
leo	
ideo compres	ssion type:
H.264	÷
dio	
Enable Audi	io Recorder
Audio source	2:
Built-in Inp	ut 🔹
Built-in Inp Audio compr	ression type:
Built-in Inp Audio compr High Qualit	ression type: y AAC Audio
Built-in Inp Audio compr High Qualit Volume:	ression type: y AAC Audio
Built-in Inp Audio compr High Qualit Volume:	v AAC Audio

- 1. Réglage usine : Active la réinitialisation d'usine.
- 2. Type de compression vidéo : Réglage du format enregistrement.
- Activer l'Enregistreur Audio : Active le dispositif d'enregistrement audio et règle la source audio.



6.5.5 Laps de temps (Paramètres Éclatés)

Cliquez sur ᠔ pour ouvrir le menu Laps de Temps			
	Ti	me Lapse	
2	File Name: Lumens	-YYYY-MM-DD-HH-NN-SS.jpg	
Ŭ	Right Now Start at 2011,	/ 2/15 下午 4:27:28	
3	Time Lapse Settings		
	Capture Interval	5 Seconds	
	 Capture Time 	1 Hours	
	Capture Frame	100 Frames	
		Cancel OK	

- 1. Spécifier un nom de fichier.
- 2. Régler l'heure de départ.
- 3. Définir l'intervalle de capture et le temps de capture.



Chapitre 7 Descriptions des fonctions principales - Utilisateurs de Windows

7.1 Je voudrais afficher l'image directe

1. Presser sur 🧐 pour afficher une image en directe.

7.2 Je voudrais optimiser l'image

1. Presser sur 📻

7.3 Je voudrais utiliser la mise au point automatique

1. Fonctionnement automatique : Pressez sur

pour ouvrir le menu

avancé, et cliquez (I) pour ouvrir les Paramètres de l'interface

caméra, et sélectionnez « AF Mains libres » pour activer la fonction mise au point instantanée.

2. Fonction activée manuellement : Presser le bouton AF sur le dessus de la caméra de l'unité principale.

7.4 Je voudrais ajuster la luminosité

- 1. Presser sur 🥮 pour montrer le défilement de luminosité.
- 2. Déplacez vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour diminuer la luminosité.

7.5 Je voudrais allumer/éteindre la lampe

1. Cliquer (V) pour allumer ou éteindre la lampe.

7.6 Je voudrais agrandir/réduire les image

- pour afficher le défilement pour ajuster les images. 1. Pressez sur 🖤
- 2. Déplacer vers le haut pour zoomer dans l'image, ou vers le bas pour effectuer un zoom arrière de l'image.



7.7 Je voudrais saisir des images

1. Cliquez sur 🧐 pour saisir les images.

[Note] Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

7.8 J'aimerais enregistrer des vidéos

1. Pressez sur () pour ouvrir l'outil d'enregistrement.



<Remarque> Presser sur (I) pour changer les réglages

comprenant le format d'enregistrement et l'acoustigue.

2. Cliquer sur [Record] pour commencer à enregistrer.



3. Presser sur [Stop] pour stopper l'enregistrement.



4. Cliquez sur () pour fermer l'outil d'enregistrement.

7.9 Je voudrais installer le minuteur

1. Cliquez sur 🔌 pour ouvrir la configuration de mode continu.

Cliquer [OK] après établissement.

- A. Installe le nom de fichier.
- B. Installe l'heure de départ

Lumens

C. Installe le laps de temps



[Note] Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

7.10 Je voudrais figer des images

- 1. Presser sur 🥮 pour fige
- pour figer l'image actuelle sur l'écran.

7.11 Je voudrais annoter l'image directe

- 1. Presser sur 🤘
- ır 🥙 po
 - pour afficher les outils d'annotation.
- 2. La valeur par défaut est l'outil flèche [Pointer]. Vous pouvez choisir d'autres outils d'annotation.
- 3.
- , sélectionne la couleur de

l'outil d'annotation.

Width 1 , établit l'épaisseur de ligne.



- 5. Sélectionnez la transparence.
- 6. Ajoute une annotation à l'image en directe.



4



pour saisir des images si <Remarque> Vous pouvez cliquer elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] pour sauvegarder les fichiers s'ils sont des fichiers d'image ouverts depuis l'onglet.

<Remarque> Vous pouvez ajouter une annotation lors de l'enregistrement mais ne pouvez pas la sauvegarder.

7.12 Je voudrais ajouter un texte à l'image directe

- 1. Cliquez sur 🥙 pour ouvrir les outils d'annotations.
- 2. Sélectionnez
- 3. Cliquez sur l'écran pour afficher la fenêtre [Text Tool].
- Saisir un texte dans la zone vierge et appuyez sur [OK].



5. Cliquez sur l'objet et sélectionnez la couleur du texte.





6. Cliquez sur l'objet et sélectionnez la transparence.



7. Cliquez sur l'objet et sélectionnez la police et la taille de police.



<Remarque> Vous pouvez cliquer vous pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] sauvegarder des fichiers s'ils sont des dossiers image.

7.13 Je voudrais ajuster l'objet du dessin

- Pivoter la direction de l'objet : Cliquez sur l'objet et le déplacer vers le point vert sur l'écran. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris, et glisser à gauche et à droite pour faire pivoter l'objet.
- Modifier la taille de l'objet : Cliquez sur l'objet et le déplacer vers le point blanc sur l'écran. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris pour ajuster la taille de l'objet.



 Cliquez sur l'objet, puis cliquez sur l'icône « triangle inversé » en haut à droite de l'objet ou clic-droit sur l'objet pour ouvrir le menu opération. Veuillez vous référer à <u>6.4 Annotation</u> pour plus d'informations sur le menu.

7.14 Je voudrais utiliser le mode masque

- 1. Cliquez sur 📃 pour ouvrir le mode masque.
- 2. Vous pouvez utiliser la souris pour modifier directement la longueur et la largeur du bloc.
- 3. Cliquez sur 🔽 pour modifier la transparence du bloc.
- 4. Cliquez sur 🗙 pour fermer le mode masque.

Lumens

7.15 Je voudrais utiliser le mode accentuation

- 1. Cliquez sur (II) pour ouvrir le mode accentuation.
- 2. Vous pouvez utiliser la souris pour modifier directement la longueur et la largeur du bloc.
- 3. Cliquez sur 🔽 pour modifier la transparence du bloc.
- 4. Cliquez sur 🔀 pour fermer le mode accentuation.

7.16 Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées

7.16.1 Sauvegarder comme nouveau fichier

- D'abord, double-cliquez le fichier de photos ou d'image dans le fenêtre de « Onglet » à gauche de l'écran.
- 2. Cliquez sur **[**[Save as] pour afficher la fenêtre « Sauvegarder l'image ».
- 3. Saisir le « nom de fichier », et cliquez [Save] pour finir la sauvegarde.

7.16.2 Changer l'endroit de l'accès du fichier

- 1. Cliquez sur [Directory] pour afficher la fenetre « Parcourir un dossier ».
- 2. Après sélection de la position du dossier, cliquez [Confirm] pour changer le dossier ou les photos seront sauvegardées la prochaine fois.

7.16.3 Effacer un fichier

- 1. D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté droit de l'écran.
- 2. Cliquez sur [Delete] mour supprimer le fichier.

7.16.4 Envoyer les fichiers par E-mail

- 1. D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté droit de l'écran.
- 2. Cliquez sur [E-mail] pour ouvrir un nouvel E-mail.





7.17 Fonctionne avec d'autres applications

7.17.1 Je voudrais insérer une photo dans MS-Paint <Remarque> Ne supporte que le Système d'opération de Windows XP.

1. Cliquez sur [File/From Scanner or Camera] dans MS-Paint comme indiqué sur le schéma gauche inférieur.



2. Cliquez sur [Get Picture] pour capturez les photos des images en directe et insérera les fichiers en utilisation affiché sur la figure en haut à droite.

7.17.2 Je voudrais insérer une photo dans MS-Word <Remarque> Pour Windows Office 2003 ou les versions postérieures, veuillez utiliser la fonction avec OneNote.

1. Cliquez sur [Insert/Picture/From Scanner or Camera] dans MS-Word.



2. Sélectionner [USB Video Device #5] et cliquer [Custom Insert].





3. Cliquez sur [Get Picture], pour capturer la photo de l'image en directe.



7.17.3 Je voudrais changer la configuration du DC125 afin de capturer une photo en MS-Word

<Remarque> Pour Windows Office 2003 ou les versions postérieures, veuillez utiliser la fonction avec OneNote.

1. Cliquez [Insert/Picture/From Scanner or Camera] dans MS-Word.



2. Sélectionner [Lumens Document Camera] et cliquer [Custom Insert].

<u>D</u> evice			
Lumens Docum	nent Camera		~
Resolution:	💽 <u>W</u> eb Quality	O Print Quality	
Add Pictures	to Clip Organizer		
			_



3. Une fenêtre affichant une image en direct (voir ci-dessous) s'affichera.



4. Presser sur [Setting].

Quand la fenêtre de réglages de la caméra s'ouvre, l'image en directe peut être ajustée.

- 5. Presser sur [Capture] pour saisir des images dans MS-Word.
- 6. Presser sur [Cancel] pour quitter.

Chapitre 8 Descriptions des fonctions principales - Utilisateurs de MAC

8.1 Je voudrais afficher l'image directe

8.2 Je voudrais optimiser l'image

Presser sur 🗐

8.3 Je voudrais utiliser la mise au point automatique

1. Fonctionnement automatique : Cliquez 🗐 pour ouvrir les

Paramètres de l'interface caméra, et sélectionnez « AF Mains libres » pour activer la fonction mise au point instantanée.

2. Fonction activée manuellement : Pressez le bouton [FOCUS] d'AF des deux côtés de l'objectif.

8.4 Je voudrais ajuster la luminosité

- Presser sur i pour montrer le défilement de luminosité.
- Déplacez vers le haut pour augmenter la luminosité, ou vers le bas pour diminuer la luminosité.

8.5 Je voudrais allumer/éteindre la lampe

Cliquer (Q) pour allumer ou éteindre la lampe.

8.6 Je voudrais agrandir/réduire les image

- Pressez sur () pour afficher le défilement pour ajuster les images.
- Déplacer vers le haut pour zoomer dans l'image, ou vers le bas pour effectuer un zoom arrière de l'image.

<u>Lumens</u>"

8.7 Je voudrais saisir des images

[Note] Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

8.8 Je voudrais saisir des images sans interruption

Cliquez sur in pour ouvrir la configuration de mode continu.
 Cliquer [OK] après établissement.

<Note> Se référer à <u>6.5.5 Accéléré</u> pour plus d'informations sur les paramètres d'Accéléré.

<Note> Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

8.9 Je voudrais figer l'image directe

- ➤ Cliquez sur pour figer l'image directe de Ladibug[™].
- Cliquez sur () à nouveau pour ne plus figer.

8.10 Je voudrais annoter l'image affichée

<Note> Pour annoter l'image sauvegardée, veuillez ouvrir les images de la région de l'onglet.





> Marquer ou annoter l'image affichée.



<Remarque> Vous pouvez cliquer ipour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] pour sauvegarder les fichiers s'ils sont des fichiers d'image ouverts depuis l'onglet. <Remarque> Vous pouvez ajouter une annotation lors de l'enregistrement mais ne pouvez pas la sauvegarder.

8.11 Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images



<Remarque> Vous pouvez cliquer images pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] sauvegarder des fichiers s'ils sont des dossiers image.

Lumens

8.12 J'aimerais enregistrer des vidéos

⊳

Pressez sur () pour ouvrir l'outil d'enregistrement.





<Note> Cliquez sur pour ouvrir la fenêtre des paramètres du format vidéo et de la source audio. Veuillez vous référer à 6.5.4 **Options** pour plus d'informations.

- \triangleright Cliquez sur 🧶) pour commencer à enregistrer.
- pour arrêter l'enregistrement. \geq Cliquez sur
- Cliquez sur () pour fermer l'outil d'enregistrement. \triangleright

<Remargue> Vous pouvez ajouter une annotation lors de l'enregistrement mais ne pouvez pas la sauvegarder.

8.13 Je voudrais utiliser le mode masque

- Cliquez sur () pour ouvrir le mode masque. ⊳
- Vous pouvez utiliser la souris pour modifier ⊳ directement la longueur et la largeur du bloc.
- Cliquez sur 🔽 pour modifier la ≻ transparence du bloc.



Cliquez sur **X** pour fermer le mode masque. \geq

8.14 Je voudrais utiliser le mode accentuation

- Cliquez sur (pour ouvrir le mode ≻ accentuation.
- Vous pouvez utiliser la souris pour modifier ⊳ directement la longueur et la largeur du bloc.
- ≻ Cliquez sur pour modifier la forme et la transparence du bloc.
- pour fermer le mode Cliquez sur 🗙 ≻ accentuation.



Lumens

8.15 Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées

8.15.1 Sauvegarder comme nouveau fichier

D'abord, double-cliquez le fichier de photos ou d'image dans le fenêtre de « Onglet » à gauche de l'écran.



Cliquez sur [Save as] pour afficher la fenêtre « Sauvegader

comme ».

	S	ave As
Save As:	02-22-2011-13-52-3	
		Cancel Save

Après la saisie du « nom de fichier », cliquez [Save] pour finir la sauvegarde.



8.15.2 Changer l'endroit de l'accès du fichier

 \triangleright

Open	_
Choose default folder to save images	
Ladibug	C search
Name 🔺	Date Modified
02-15-2011-16-35-21.jpg	2011/2/15
🕑 02-16-2011-15-46-50.jpg	2011/2/16
Lumens-201112-02-18.jpg	2011/2/10
🖹 Lumens-201112-02-19.jpg	2011/2/10
Lumens-201112-02-20.jpg	2011/2/10
Humens-201112-02-21.jpg	2011/2/10
Lumens-201112-02-22.jpg	2011/2/10
Eumens-201112-02-23.jpg	2011/2/10
Lumens-201112-02-24.jpg	2011/2/10
Lumens-201112-02-25.jpg	2011/2/10
E Lumens-201112-02-26.jpg	2011/2/10
Lumens-201112-02-27.jpg	2011/2/10
	•((
(ancel _ Choose

 \geq Après sélection de la position du fichier, cliquez [Choose] pour changer le fichier pour sauvegarder les photos la prochaine fois.

8.15.3 Effacer un fichier

- D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » ⊳ sur le côté droit de l'écran.
- IIII, la fenêtre « Effacer Fichiers » \geq Cliquez sur [Delete]

s'affichera. Cliquez [Yes] pour supprimer les fichiers.



8.15.4 Envoyer les fichiers par E-mail

- \triangleright D'abord, double-cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté droit de l'écran.
- Cliquez sur [E-mail] [X], la fenêtre « Fichier e-mail » \geq s'affichera. Cliquez [Yes] pour ouvrir les e-mails.





Cliquez sur [Directory] [77], la fenêtre « Ouvrir » s'affichera.

Chapitre 9 Se connecter au microscope

1 Montez l'adaptateur de microscope sur le microscope.

<Note> Veuillez choisir un adaptateur de microscope approprié. Les accessoires d'adaptateur de microscope s'appliquent aux oculaires de Ø 28 mm.

2 Connecter l'objectif avec l'adaptateur de microscope.



- 3 Si l'image n'est pas claire
 - 3.1. Appuyez sur le bouton [FOCUS] des deux côtés de l'objectif pour activer la mise au point automatique.



Chapitre 10 Dépannage

Ce chapitre décrit les problèmes que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation de DC125. Si vous avez des questions, veuillez vous référer aux chapitres relatifs et suivre toutes les solutions suggérées. Si le problème existe toujours, veuillez entrer en contact avec notre distributeur ou centre de service.

Nu- méro	Problème	Solutions
1	Démarre sans signal	Assurez vous que le câble USB est relié.
	de puissance	
2	Impossible	Le document est probablement trop près. Veuillez le
	d'effectuer la mise au	retirer de l'objectif, puis appuyez sur la touche [AF]
	point	des deux cotés latéraux de la lentille.
3	DC125 ne peut pas	La machine ne peut pas fonctionner normalement
	fonctionner	éventuellement parce que l'alimentation d'énergie du
	normalement	port USB à l'avant de l'ordinateur est insuffisante.
		Essayez la connexion à un port USB au dos ou à un
		hub USB avec un adaptateur de puissance.
4	Ne peut pas identifier	Les versions périmées ou inachevées d'OS ne sont
	DC125	peut être pas capables d'identifier des dispositifs
		USB comme DC125. Veuillez utiliser Windows XP
		SP2 ou une version compatible plus récente.
5	Clignotement de la	La valeur de préréglage de la fréquence actuelle de
	sortie écran	Ladibug™ est de 60 (Hz). Si la fréquence actuelle de
		votre pays local est de 50 (Hz), la sortie écran risque
		de clignoter pendant l'utilisation de Ladibug ™.
		Veuillez vous référer au Chapitre 6 - 6.4.3 et 6.5.3
		Configurations de la caméra pour changer la
		fréquence d'alimentation à 50 (Hz).

