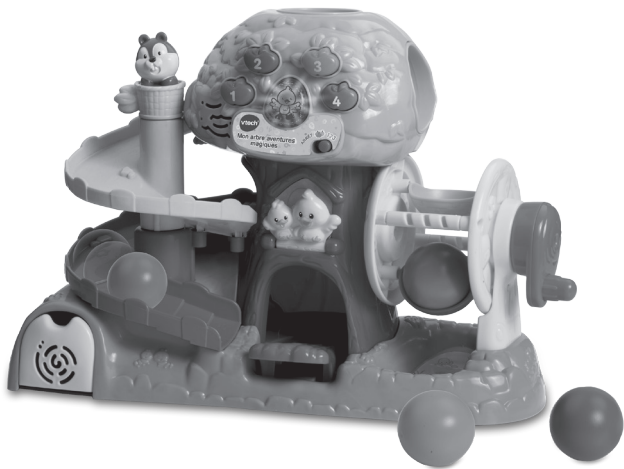



vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Mon arbre aventures magiques



© 2013 VTech
Imprimé en Chine

91-002857-002 

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon arbre aventures magiques** de **VTech®**.
Félicitations !

Grâce à **Mon arbre aventures magiques** de **VTech®** et ses deux modes de jeu, Bébé apprend les couleurs et les chiffres en appuyant sur les boutons Pommes et en jouant avec quatre balles. Super ! L'arbre compte les balles que Bébé insère. Elles prennent ensuite des chemins différents et encouragent Bébé à apprendre et à découvrir de nombreuses chansons et mélodies joyeuses !

BOUTON OISEAU
LUMINEUX

QUATRE
BOUTONS
POMMES

CHEMIN EN
SPIRALE

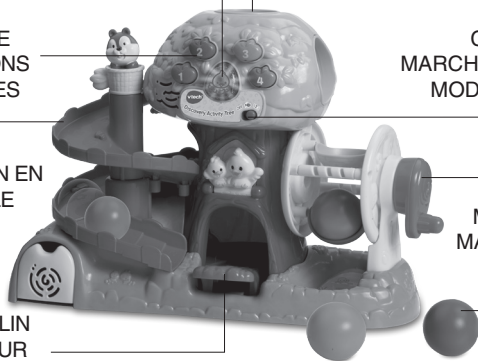
TREMLIN
LANCEUR
DE BALLES

TROU POUR
L'INSERTION DES
BALLES

CURSEUR
MARCHE/ARRÊT/
MODE DE JEU

MOULIN À
MANIVELLE

QUATRE
BALLES
COLORÉES



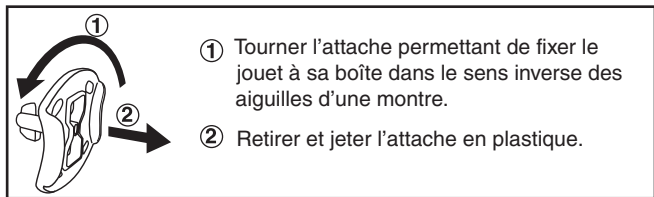
CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon arbre aventures magiques** de VTech
- Quatre balles colorées
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

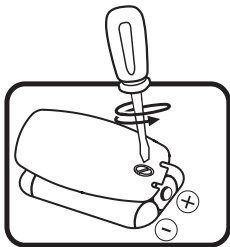
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Mon arbre aventures magiques** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

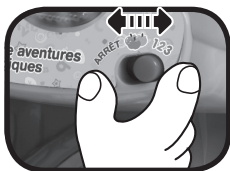
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

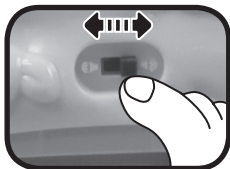
1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/MODE DE JEU

Pour mettre en marche **Mon arbre aventures magiques**, déplacer le curseur **MARCHÉ/ARRÊT/MODE DE JEU** sur la position (🍎) pour découvrir le mode **Couleurs** et sur la position (123) pour découvrir le mode **Chiffres**.



2. CONTRÔLE DU VOLUME

Pour régler le volume sonore, déplacer le curseur sur la position ((🔊)) pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume plus fort.



3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si Bébé ne manipule aucun bouton, **Mon arbre aventures magiques** s'éteint automatiquement après environ 40 secondes. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

1. Pour commencer à jouer, déplacer le curseur **MARCHE/ARRÊT/MODE DE JEU** sur l'un des deux modes de jeu. Bébé entend une phrase l'encourageant à jouer. En mode **Couleurs**, Bébé entend ensuite une voix l'invitant à trouver une couleur. En mode **Chiffres**, Bébé entend une chanson amusante puis une voix l'invitant à jouer.
2. Lorsque Bébé appuie sur le **bouton Oiseau lumineux** en mode **Couleurs**, il entend une phrase amusante. En appuyant une deuxième fois, il entend un effet sonore rigolo. En appuyant une troisième fois, il entend une voix l'invitant à appuyer sur la pomme de la couleur demandée. En mode **Chiffres**, lorsque Bébé appuie sur le **bouton Oiseau lumineux**, il entend une phrase amusante. En appuyant une deuxième fois, il entend une voix l'invitant à trouver la pomme indiquant le chiffre demandé.
3. En mode **Couleurs**, lorsque Bébé appuie sur un **bouton Pomme**, il entend la couleur de la pomme. En appuyant une deuxième fois, il entend une chanson amusante. En mode **Chiffres**, lorsque Bébé appuie sur un **bouton Pomme**, il entend le chiffre indiqué sur la pomme. En appuyant une deuxième fois, il déclenche des mélodies entraînantes.

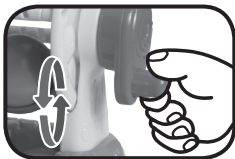


4. Lorsque Bébé insère les balles dans l'arbre, l'arbre les compte de 1 à 4. Il émet aussi des sons rigolos !

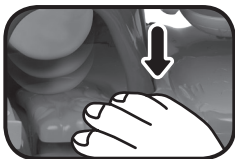


5. En **mode Couleurs**, lorsque Bébé actionne la manivelle de la roue, il déclenche des mélodies amusantes. S'il arrête de tourner la manivelle, la mélodie s'arrête.

En **mode Chiffres**, lorsque Bébé actionne la manivelle de la roue, il entend des sons rigolos. Lorsqu'il arrête, il entend une phrase l'invitant à jouer et une phrase encourageante.



6. En appuyant sur le tremplin, Bébé peut lancer les balles dans l'arbre et découvrir le trajet qu'elles vont prendre !



4. LISTE DES MÉLODIES

1. 1, 2, 3 nous irons au bois
2. Dans la forêt lointaine
3. Elle descend de la montagne
4. L'alouette est sur la branche
5. En passant près d'un p'tit bois
6. Promenons-nous dans les bois
7. Il court, il court le furet
8. Tourne petit moulin
9. Cadet Rousselle

10. Pirouette Cacahuète
11. Alouette gentille alouette
12. Le grand cerf
13. Meunier tu dors
14. Il était une bergère
15. Le fermier dans son pré
16. Chopsticks de Lulli
17. Voici le mois de Mai
18. Passe passe passera
19. Tous les animaux du monde
20. Nous n'irons plus au bois

5. PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1

Je descends dans mon beau jardin,
Pour y cueillir de jolies pommes,
1, 2, 3, 4, je les croque !
Jolies petites pommes mesdames,
Jolies petites pommes messieurs.

CHANSON 2

Pomme de Reinette et pomme d'Api,
Tapis tapis rouge,
Pomme de Reinette et pomme d'Api,
Tapis tapis gris.

CHANSON 3

Jolie pomme rouge,
Sur ta branche bouge,
Et si je t'attrape,
Je ferai une très belle tarte !

CHANSON 4

Cueillons des pommes violettes,
Mais où les trouvons-nous ?
Y'en a chez la voisine,
Mais ce n'est pas pour nous !

CHANSON 5

Petite pomme orange,
Dans mon arbre à découvertes,
Petite pomme orange,
crac et croc je la mange !

CHANSON 6

J'ai une pomme bleue toute décorée,
Je suis très heureux de te la donner.

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer Mon arbre aventures magiques, utiliser un chiffon doux légèrement humidifié.
2. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Suite au nettoyage, bien vérifier qu'il ne reste pas d'eau ou de produit nettoyant dans les divers éléments.
4. Bien sécher le jouet avant rangement ou nouvelle utilisation.
5. Retirer les piles lorsque Mon arbre aventures magiques n'est pas utilisé pendant une longue période.
6. Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre les surfaces dures ainsi que les expositions à l'eau ou à l'humidité.
7. Utiliser Mon arbre aventures magiques de préférence à l'intérieur sur des surfaces planes.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

