



Manuel d'utilisation

Table d'éveil parlante 2 en 1



© 2013 VTech
Imprimé en Chine
91-002864-003 (FR)

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

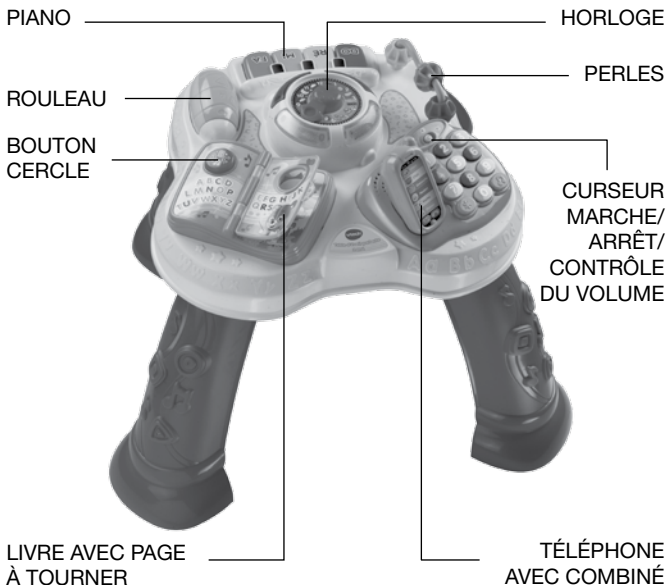
*L'équipe **VTech®***

*Pour en savoir plus : **www.vtech-jouets.com***

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Table d'éveil parlante 2 en 1** de **VTech®**.
Félicitations !

La **Table d'éveil parlante 2 en 1** de **VTech®** a été spécialement conçue pour évoluer avec votre enfant : Bébé joue d'abord avec elle au sol, puis lorsqu'il se tiendra debout, il retrouvera avec plaisir à sa nouvelle hauteur toutes ses activités préférées. Et avec ses 6 zones de jeu différentes, la **Table d'éveil parlante 2 en 1** offre à votre enfant de nombreuses heures de découvertes et d'amusement !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Une **Table d'éveil parlante 2 en 1** de **VTech®**
- Un combiné de téléphone amovible
- Quatre pieds amovibles pour la table
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

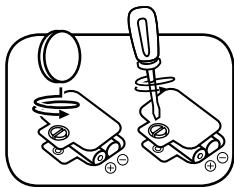
AVERTISSEMENT : Les cordons de maintien ne font pas partie de ce jouet. Veillez à vous en débarrasser pour la sécurité de votre enfant.



1. ALIMENTATION

1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé en dessous de la table à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. ASSEMBLAGE

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Retourner le plateau.
2. Insérer à fond chacun des quatre pieds dans les emplacements réservés.
3. Remettre la table à l'endroit et vérifier sa stabilité avant de laisser un enfant utiliser ce jouet.



3. POUR COMMENCER À JOUER

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/CONTRÔLE DU VOLUME

Pour mettre en marche **Table d'éveil parlante 2 en 1** de **VTech®**, faire glisser le curseur MARCHE/ARRÊT/CONTRÔLE DU VOLUME sur la position **Volume faible**  ou sur la position **Volume fort** .

Pour éteindre la table d'éveil, faire glisser le curseur MARCHE/ARRÊT/CONTRÔLE DU VOLUME sur la position **Arrêt** .



2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Table d'éveil parlante 2 en 1** de **VTech®** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, la table d'éveil s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec la table d'éveil, les lumières clignotent au rythme du son.

1. Faire glisser le curseur **MARCHE/ARRÊT/CONTRÔLE DU VOLUME** pour mettre en marche **Table d'éveil parlante 2 en 1**. Bébé entendra une chanson et une phrase qui l'invitera à jouer.



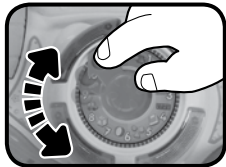
2. Appuyer sur les boutons du **téléphone** pour apprendre les chiffres et s'amuser à composer des numéros de téléphone.



3. décrocher et raccrocher le **combiné du téléphone** pour jouer à appeler ses amis les animaux et découvrir leur cri.



4. Faire tourner la grosse aiguille de l'**horloge** pour découvrir les différents moments de la journée et entendre une mélodie appropriée.



5. Appuyer sur les touches du **piano** pour découvrir les notes de musique , différentes mélodies, et apprendre les couleurs.



6. Tourner la page du **livre** et appuyer sur le **bouton Cercle** pour s'initier à l'alphabet et aux différentes formes grâce à des phrases et des chansons entraînantes.



7. Faire tourner le **rouleau** ou faire rouler et glisser les **perles** développent la motricité fine.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Pomme de reinette et pomme d'api*
2. *La famille Tortue*
3. *La mère Michel*
4. *Au clair de la lune*
5. *J'aime la galette*
6. *Tous les animaux du monde*
7. *Dansons la capucine*
8. *Bonsoir, bonne nuit (Berceuse) - Brahms*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« ABC, c'est l'heure de jouer,
 Do ré mi, c'est parti !
 ABC, c'est l'heure de jouer,
 Do ré mi fa, prêts on y va,
 Do ré mi fa, prêts on y va ! »

Chanson 2

« Regarde les lettres,
 L'alphabet c'est chouette,
 Regarde les lettres,
 Et chante avec moi ! »

Chanson 3

« A-B-C-D-E-F-G,
H-I-J-K-L-M-N-O-P,
Q-R-S and T-U-V,
W-X and Y and Z,
L'alphabet est terminé,
C'est à toi de le chanter ! »

Chanson 4

« Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont fantastiques ! »

Chanson 5

« Je possède trois angles,
Je suis le triangle.
Comme le ballon,
Moi le cercle suis rond.
Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont fantastiques !
J'ai quatre mêmes côtés,
Je suis le carré.
Si on m'allongeait,
"Rectangle" on me nommerait.
Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont, grandes ou petites,
Les formes sont fantastiques ! »

7. ENTRETIEN

- **Table d'éveil parlante 2 en 1** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Table d'éveil parlante 2 en 1**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Table d'éveil parlante 2 en 1** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Table d'éveil parlante 2 en 1** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

