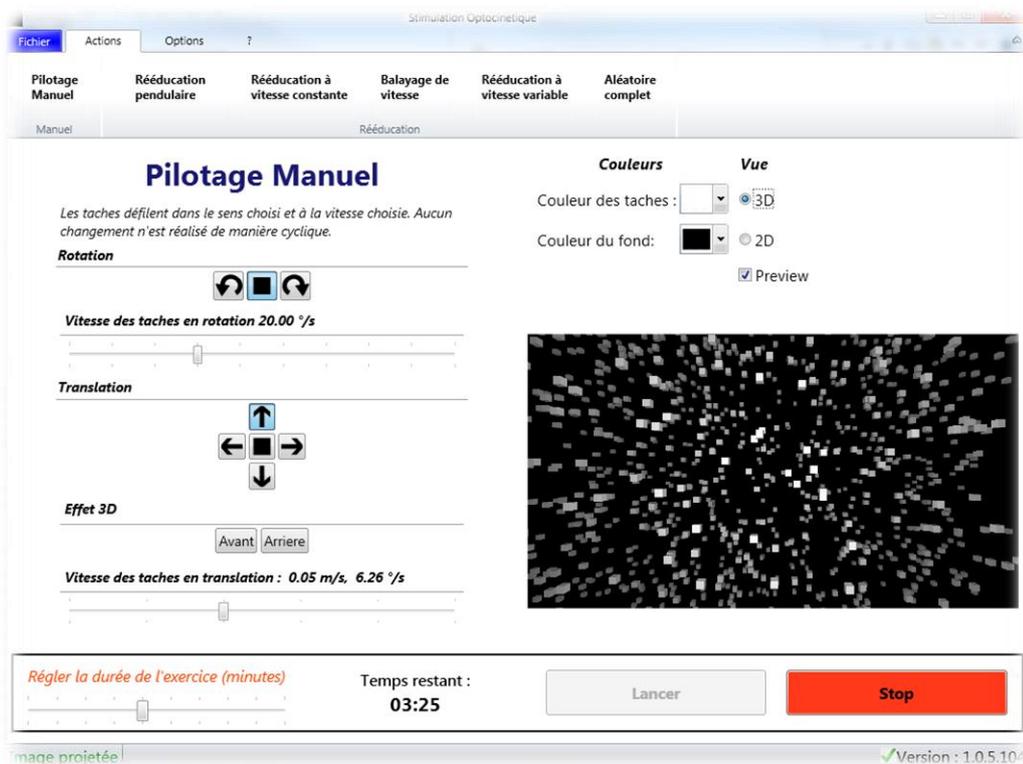


# MANUEL D'UTILISATION DU LOGICIEL FRAMIOPT



Version  
003

Applicable au logiciel FramiOpt 1.0.8 et supérieur

Ce document présente les fonctionnalités et méthodes d'utilisation du logiciel de Stimulation Optocinétique vidéo-projetée développé par FRAMIRAL.

## Table des matières

<b>INTRODUCTION .....</b>	<b>3</b>
<b>1. INSTALLATION ET CONFIGURATION .....</b>	<b>4</b>
1. Installation du logiciel.....	4
2. Configuration du logiciel.....	4
a) Accès aux paramètres .....	5
b) Général .....	5
c) Projecteur .....	6
d) Calibration .....	7
e) Configuration des tâches.....	8
e) Réseau.....	8
f) Unity .....	9
g) Clé de licence .....	9
<b>3. UTILISATION DU LOGICIEL.....</b>	<b>10</b>
1. Lancement du logiciel.....	10
2. Utilisation.....	10
a) Pilotage Manuel.....	10
b) Rééducation Pendulaire.....	12
c) Rééducation à vitesse constante.....	13
d) Balayage de vitesse.....	14
e) Rééducation à vitesse variable .....	15
f) Aléatoire complet .....	16
2. Autre .....	17
<b>IV. MISE A JOUR.....</b>	<b>18</b>
I. Rechercher et installer des mises à jour.....	18
a) Cas 1 : Votre logiciel est à jour .....	18
b) Cas 2 : Des mises à jour sont disponibles.....	18
c) Cas 3 : Il est impossible de chercher les mises à jour.....	19

## INTRODUCTION

La société FRAMIRAL développe depuis des années ses propres logiciels de pilotage des différents matériels médicaux qu'elle conçoit (Multitest Equilibre, Vertical Subjective, Framiscope, Fauteuil Rotatoire). Dans le souci de faciliter la séance du praticien, et de proposer de multiples fonctionnalités, FRAMIRAL a conçu le logiciel FramiOpt.

Ce logiciel intuitif et convivial, vous permet de projeter des taches via un vidéoprojecteur adapté, et de contrôler leur mouvement et aspect via ordinateur.

Par ailleurs, il peut fonctionner via le logiciel de gestion de patients FRAMIGEST, qui centralise les données de tous les logiciels FRAMIRAL, et permet ainsi une meilleure traçabilité.

# 1. INSTALLATION ET CONFIGURATION

## 1. Installation du logiciel.

Cliquez sur le fichier « setup.exe », et suivez les instructions.

Cela revient en général à cliquer quatre fois sur « Suivant » et une fois sur « Terminer ».

## 2. Configuration du logiciel.

Lancez le logiciel FramiOpt en cliquant sur l'icône FramiOpt dans FramiGest.

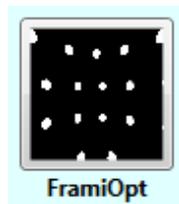


FIGURE 1 - ICONE FRAMIOPT DANS FRAMIGEST

Ou lancez-le directement via l'icône présente sur le bureau.

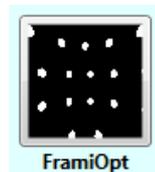


FIGURE 2 - ICONE FRAMIOPT SUR LE BUREAU

Le programme peut vous ouvrir une fenêtre d'erreur indiquant que la clé de licence n'est pas définie, et/ou que c'est votre première utilisation. Egalement lors du premier lancement du logiciel, il faut autoriser la communication si une fenêtre de pare-feu vous avertit d'une tentative de communication.

### a) Accès aux paramètres

Une fois le logiciel FramiOpt ouvert, dans la barre de menu, cliquez sur le menu « Options » (voir Figure 3, cadre rouge).

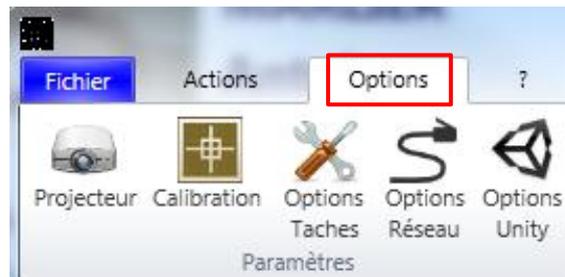


FIGURE 3 - PARAMETRES

Cliquez sur l'une des icônes afin d'accéder à la fenêtre de paramètres, dans l'onglet correspondant.

### b) Général

Dans cet onglet, vous pouvez changer la langue du logiciel. Pour prendre en compte les changements, veuillez redémarrer le logiciel.

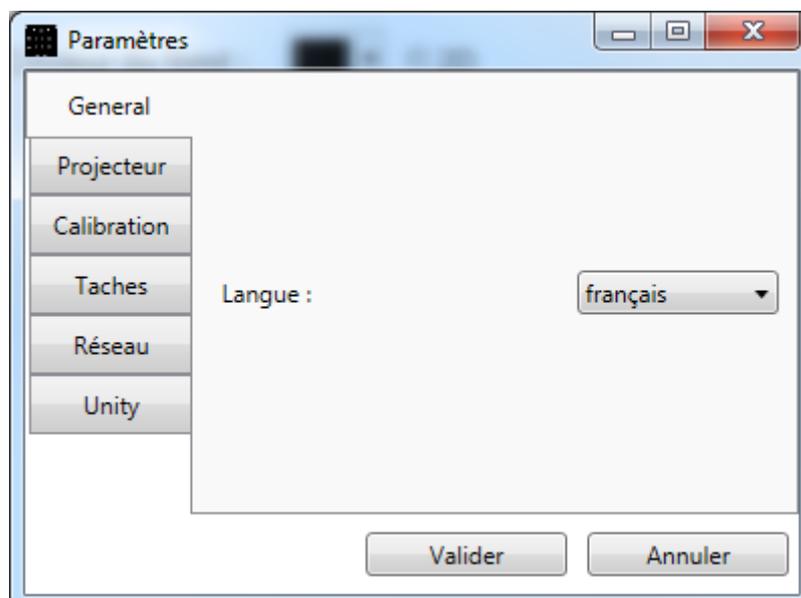


FIGURE 4 - PARAMETRES GENERAUX

### c) Projecteur

Sélectionnez le numéro de l'écran sur lequel projeter (cas d'un bureau étendu via Windows), et indiquez la distance entre le mur et le patient, afin de pouvoir corrélérer les vitesses angulaires.

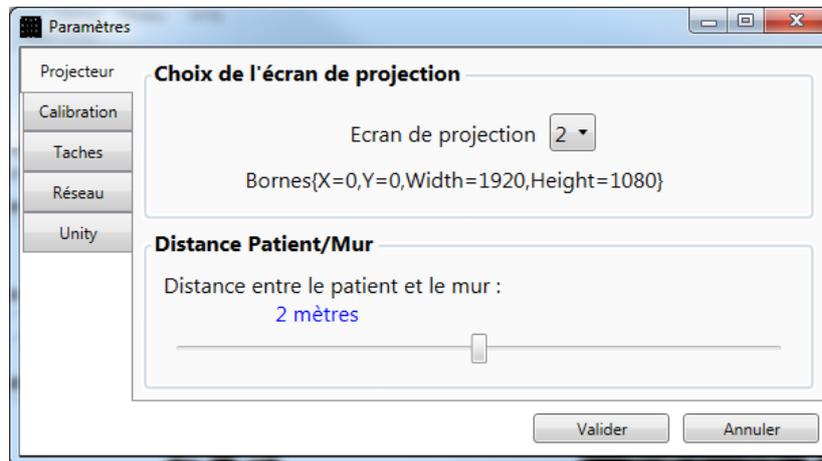


FIGURE 5 - PROJECTEUR

## d) Calibration

Cette étape permet de connaître le DPI de votre écran de projection. Cliquez sur « Calibrer les pixels de l'écran » et suivez les instructions de la fenêtre « E » qui apparaît en bas à gauche de votre écran (celui sélectionné précédemment).

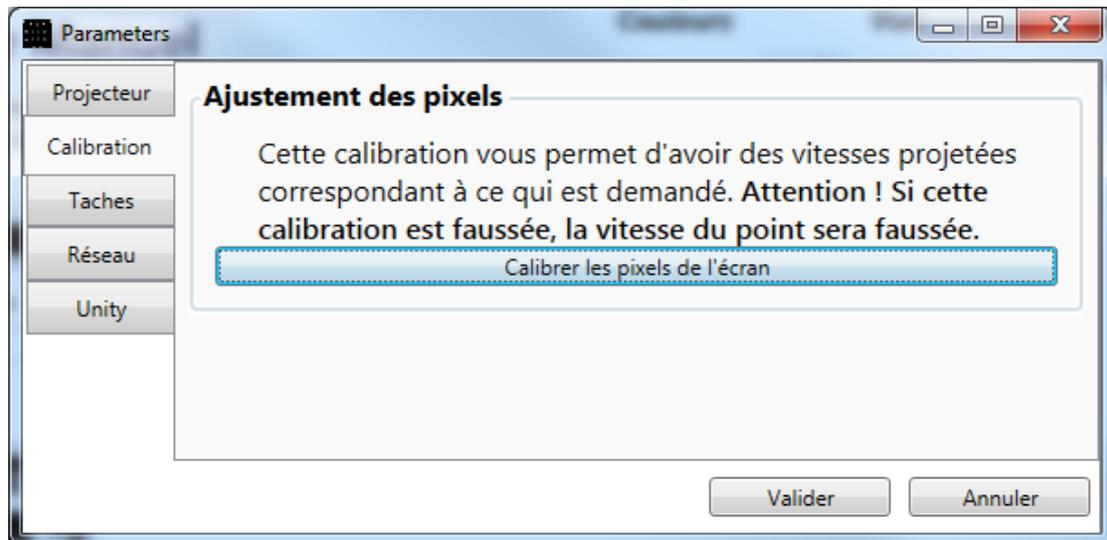


FIGURE 6 - CALIBRATION

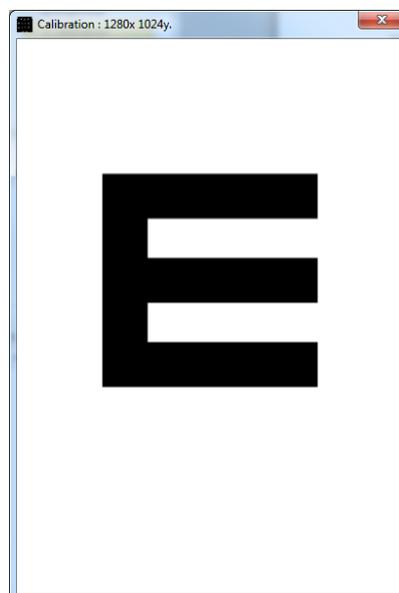


FIGURE 7 - FENETRE "E"

### e) Configuration des tâches

Définissez ici la configuration par défaut d'espacement, densité, et taille des tâches.

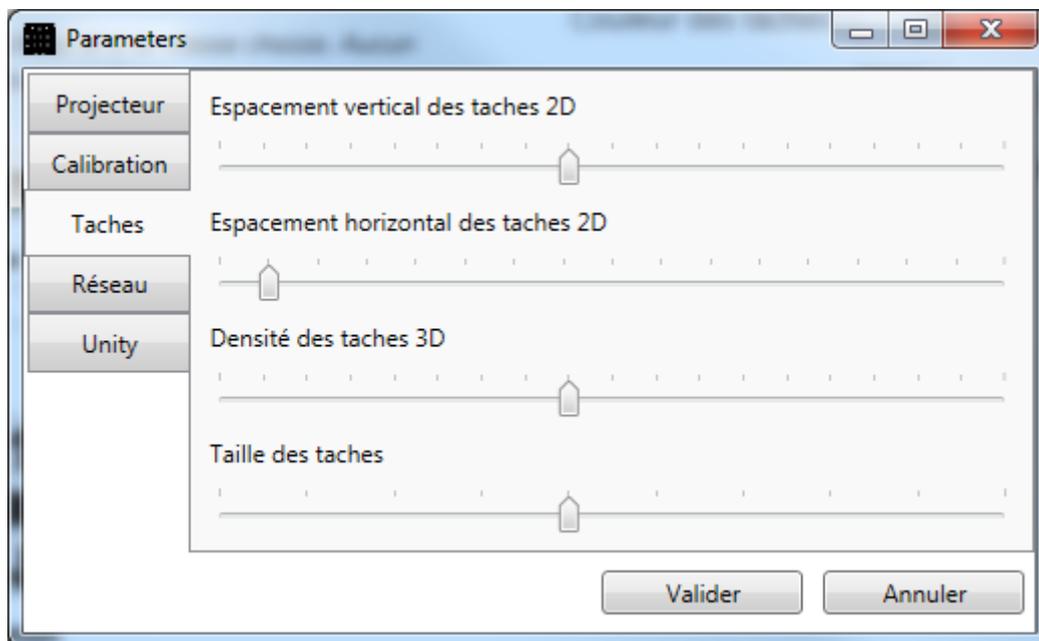


FIGURE 8 - CONFIGURATION DES TACHES

### e) Réseau

L'option communication Internet doit être activée par défaut. Elle permet la mise à jour automatique du logiciel, et l'envoi de rapport de bugs. Vous pouvez la désactiver si vous le désirez.

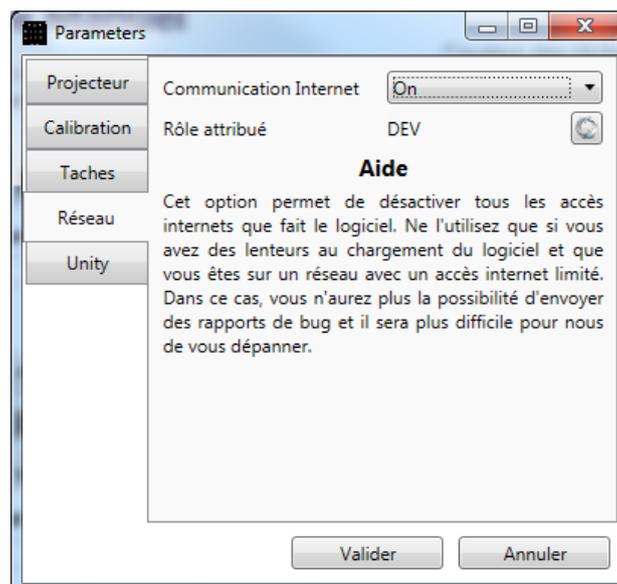


FIGURE 9 - RESEAU

## f) Unity

Unity est le moteur 3D de gestion des taches projetées. Les réglages par défaut permettent un fonctionnement optimal. Il n'y a aucun ajustement nécessaire.

## g) Clé de licence

Pour entrer la clé de licence, aller dans le menu « ? » et choisissez le sous-menu « Licence... ». Le sous-menu « Licence... » vous permet de saisir la clé de licence qui vous autorise à utiliser le logiciel pour une durée limitée. Cette clé de licence vous est fournie par Framiral lorsque nous installons les logiciels nous-même ou après une demande de votre part. Dans le cas où vous avez Internet, pour faire une demande cliquez simplement sur le bouton « Faire une demande ». Ensuite, soit nous vous communiquerons votre clé de licence par mail, sinon chaque jour cliquez sur le bouton « Vérifier si une clé est disponible » pour la récupérer automatiquement (voir Figure 11).



FIGURE 10 - MENU "?"

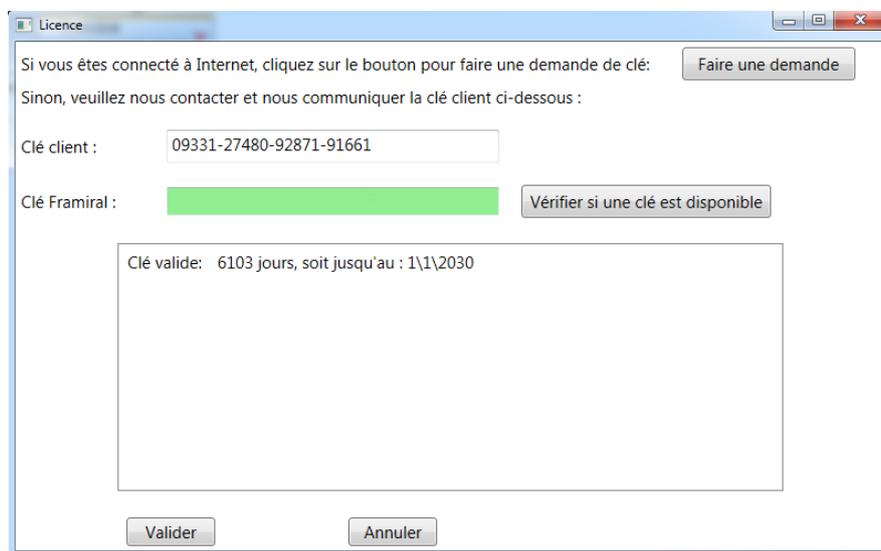


FIGURE 11 - CLE DE LICENCE

## 3. UTILISATION DU LOGICIEL

### 1. Lancement du logiciel

Lancez le logiciel grâce à l'icône FramiOpt intégré dans FramiGest.

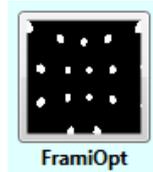


FIGURE 12 - ICONE FRAMIOPT SOUS FRAMIGEST

Ou lancez-le directement via l'icône présente sur le bureau.

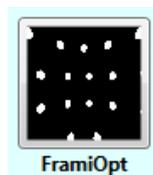


FIGURE 13 - ICONE FRAMIOPT SUR LE BUREAU

### 2. Utilisation

#### a) Pilotage Manuel

Lorsque vous lancez le logiciel, il s'ouvre directement sur la section de Pilotage Manuel. Cette interface permet de contrôler en direct l'ensemble des paramètres disponible pour la génération de taches. La moitié droite de la fenêtre est commune à l'ensemble des cycles de rééducation disponibles. La partie gauche est spécifique au Pilotage Manuel.

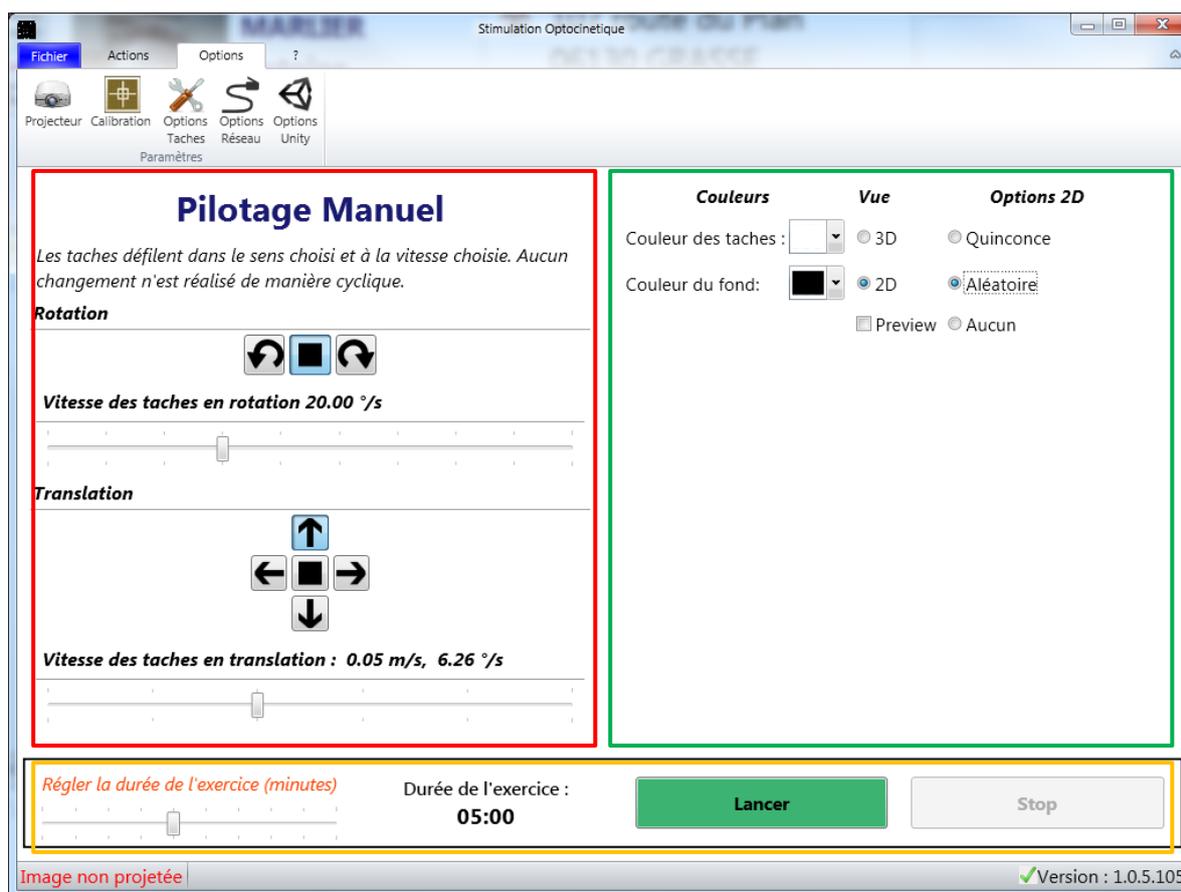


FIGURE 14 - PILOTAGE MANUEL

- Gestion du pilotage manuel (cadre rouge)
- Interface commune (cadre vert)
- Lancement de l'exercice (cadre orange)

Dans l'interface commune, il est possible de configurer la couleur des taches, la couleur de fond, le type d'affichage des taches (plan 2D ou cubes 3D), et la disposition des taches (plan 2D uniquement). Enfin l'option à cocher « Preview » permet d'avoir un aperçu de l'exercice en cours. Vous pouvez le désactiver si cela demande trop de ressources informatiques (PC pas assez puissant).

Dans la partie de gestion du pilotage manuel, vous pouvez influencer à tout moment sur les directions, sens, et vitesses de mouvement des taches.

Enfin, lancez l'exercice pour le temps désiré, en cliquant sur le bouton « Lancer ». Vous pouvez changer le temps de l'exercice pendant que l'exercice est en cours, et l'arrêter à tout moment via le bouton « Stop ». Lors du premier lancement d'un exercice, si une fenêtre de pare-feu vous avertit d'une tentative de communication du logiciel opto.exe, l'autoriser.

**b) Rééducation Pendulaire**

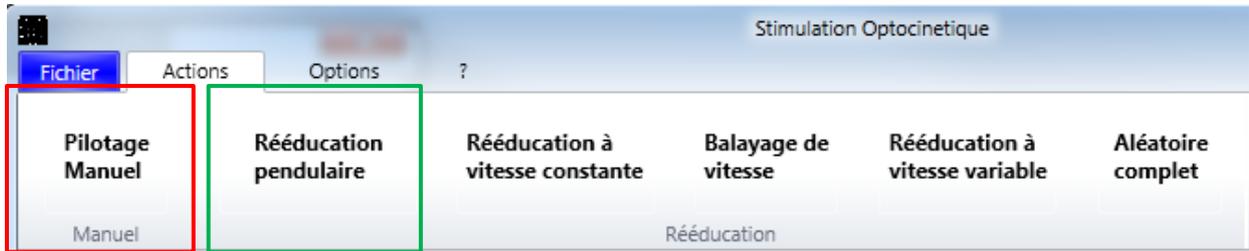


FIGURE 15 - ACTIONS

En cliquant sur le menu « Actions », on peut accéder à la liste des cycles de rééducation disponibles. Par défaut, le logiciel se lance sur « Pilotage Manuel » (cadre rouge). Cliquez sur « Rééducation Pendulaire » afin de paramétrer un exercice de rééducation pendulaire (cadre vert).

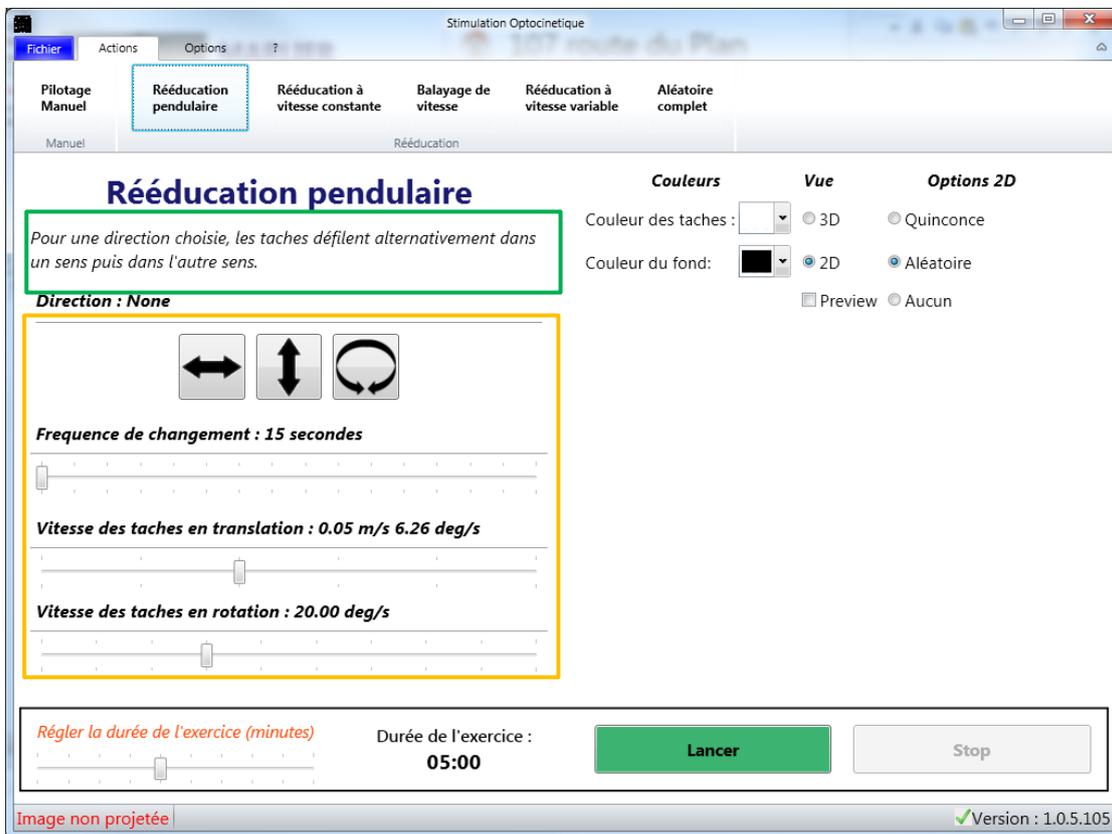


FIGURE 16 - REEDUCATION PENDULAIRE

Chaque exercice de rééducation possède une description (cadre vert), et des paramètres de réglage (cadre orange). Ici il est possible de choisir la direction de la rééducation, puis la fréquence de changement de sens automatique, et enfin la vitesse des taches.

**c) Rééducation à vitesse constante****Rééducation à vitesse constante**

*Pour une direction choisie, les tâches défilent dans un sens aléatoire. Le changement de sens s'effectue à fréquence variable.*

**Direction : None**



**Fréquence de changement : Aléatoire**

Changement dans 38 secondes

**Vitesse des tâches : 0.34 m/s 6.40 deg/sec**



**FIGURE 17 - REEDUCATION A VITESSE CONSTANTE**

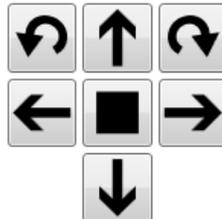
Ici, les options disponibles sont :

- Direction de la rééducation
- Vitesse des tâches

Les changements de sens se font à une fréquence aléatoire. Le prochain changement de sens est indiqué par un décompte de temps (cadre rouge).

**d) Balayage de vitesse****Balayage de vitesse**

Pour une direction choisie, les tâches défilent dans un sens unique. La vitesse varie à fréquence variable

**Sens des taches****Fréquence de changement : Aleatoire**

Changement dans 51 secondes

**Vitesse des taches : 0.56 m/s 10.67 deg/sec**

Minimum : 2.00  Maximum : 5.00

**FIGURE 18 - BALAYAGE DE VITESSE**

Ici, les options disponibles sont :

- Un sens
- Une fourchette de vitesse

Les tâches défileront dans un sens unique, à une vitesse aléatoire (située dans la plage de vitesse définie) qui changera à une fréquence aléatoire (entre 20 sec et 1 min).

### e) Rééducation à vitesse variable

---

## Rééducation à vitesse variable

*Pour une direction choisie, les tâches défilent dans un sens aléatoire.  
La vitesse varie à une fréquence variable.*

**Direction : None**

---



**Fréquence de changement : Aléatoire**

---

Changement dans 37 secondes

**Vitesse des tâches : 0.45 m/s 8.53 deg/sec**

---

Minimum : 0.22  Maximum : 0.56

FIGURE 19 - REEDUCATION A VITESSE VARIABLE

Ici les options disponibles sont :

- Une direction de défilement
- Une fourchette de vitesse

Les tâches défileront dans une direction choisie, et changeront de sens et de vitesse (dans la plage définie) de manière aléatoire (entre 20 sec et 1 min).

**f) Aléatoire complet**

## Cycle Aléatoire

*Les tâches changent de sens et de vitesse aléatoirement à une fréquence variable.*

**Fréquence de changement : Aléatoire**

Changement dans 27 secondes

Minimum 20  Maximum 60

**Vitesse des tâches : 0.34 m/s 6.40 deg/sec**

Minimum 0.22  Maximum 0.56

FIGURE 20 - CYCLE ALEATOIRE

Ici on définit uniquement la plage de vitesse, et la plage de fréquence de changement. A la fin de du décompteur de temps, la vitesse, la direction et le sens changent aléatoirement.

## 2. Autre

Pour nous envoyer un rapport, allez dans le menu « ? » puis dans le sous-menu « Envoyer un rapport de bug » (voir Figure 21).



**AVD Envoyer un rapport de bug**

### Envoyer un rapport de bug

Sévérité du bug : Bug standard

Commentaires :  
Le but est de nous décrire votre problème le mieux possible, pour que nous puissions vous aider.  
Dans quelles conditions avez vous eu un bug ?  
Comment pourrions nous le reproduire le plus simplement possible ?

Envoyer Annuler

FIGURE 21 - RAPPORT DE BUG

## IV. MISE A JOUR

### I. Rechercher et installer des mises à jour

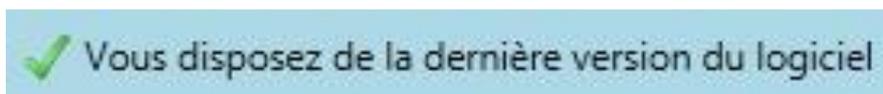
Peu importe votre logiciel FRAMIRAL, il vous suffit d'aller dans le menu « ? », et de cliquer sur « Rechercher les mises à jour » (voir Figure 22, cadre rouge).



FIGURE 22 - RECHERCHER DES MISES A JOUR

Ensuite, regardez le composant de mise à jour en bas de la fenêtre du logiciel.

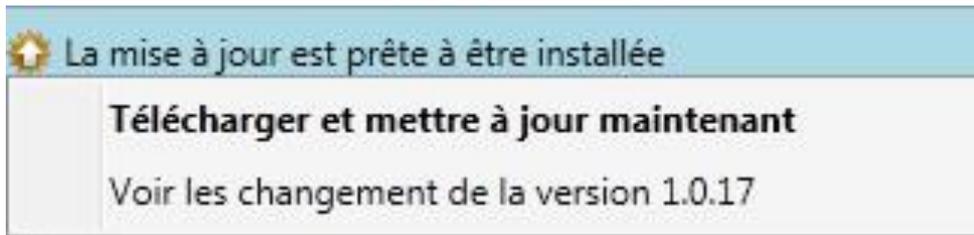
#### a) Cas 1 : Votre logiciel est à jour



#### b) Cas 2 : Des mises à jour sont disponibles

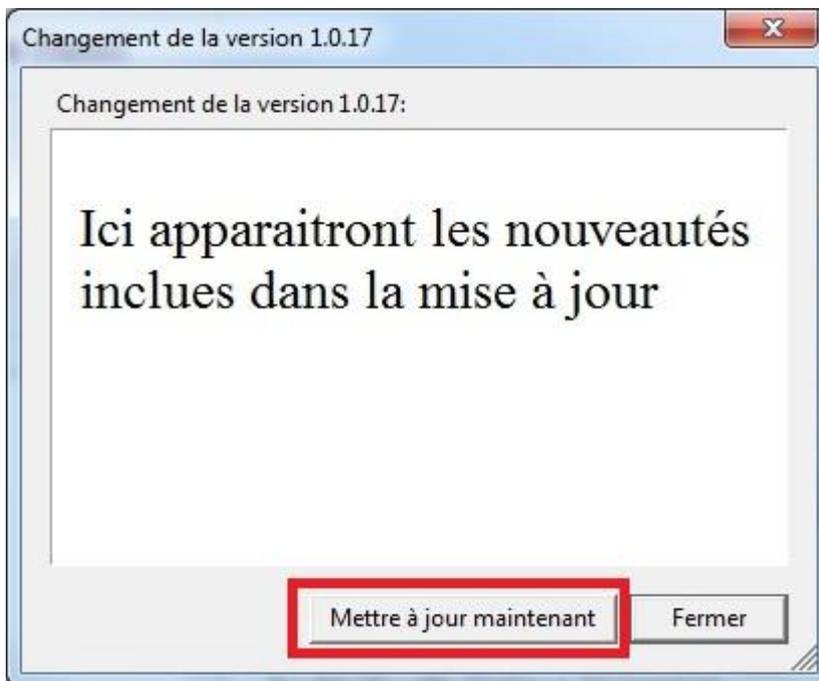


Cliquez alors sur ce composant pour faire apparaître différents choix possibles :



« **Télécharger et mettre à jour maintenant** » vous permet de télécharger et d'installer automatiquement la dernière version en date. Une fois que vous avez cliqué sur ce bouton, ne touchez plus à rien, tout se fait automatiquement !

« **Voir les changements de la version XX.XX.XX** » vous permet de voir la liste des modifications apportées entre votre version et la version XX.XX.XX.



Vous avez juste à cliquer sur « Mettre à jour maintenant » pour que tout se fasse automatiquement !

### c) Cas 3 : Il est impossible de chercher les mises à jour



Il peut être impossible de rechercher les mises à jour pour plusieurs raisons :

- Vous n'avez pas de connexion internet (vous pouvez vérifier en lançant une page internet)
- Vous avez une connexion internet, mais une sécurité (pare-feu, antivirus ...) très puissante qui empêche la mise à jour.

# Table des Illustrations

Figure 1 - Icone FramiOpt dans FramiGest.....	4
Figure 2 - Icone FramiOpt sur le bureau .....	4
Figure 3 - Paramètres .....	5
Figure 4 - Paramètres généraux.....	5
Figure 5 - Projecteur.....	6
Figure 6 - Calibration.....	7
Figure 7 - Fenêtre "E" .....	7
Figure 8 - Configuration des taches .....	8
Figure 9 - Réseau .....	8
Figure 10 - Menu "?".....	9
Figure 11 - Clé de licence .....	9
Figure 12 - Icone FramiOpt sous FramiGest .....	10
Figure 13 - Icone Framiopt sur le bureau .....	10
Figure 14 - Pilotage Manuel.....	11
Figure 15 - Actions.....	12
Figure 16 - Rééducation pendulaire.....	12
Figure 17 - Rééducation à vitesse constante.....	13
Figure 18 - Balayage de vitesse.....	14
Figure 19 - Rééducation à vitesse variable .....	15
Figure 20 - Cycle aléatoire.....	16
Figure 21 - Rapport de bug .....	17
Figure 22 - Rechercher des mises à jour .....	18

# FRAMIRAL®



## FRAMIRAL

107, avenue Jean Maubert

06130 GRASSE

FRANCE

Tél : +33 422 480 107

Fax : +33 956 372 472

Email : [contact@framiral.fr](mailto:contact@framiral.fr)