



# TAG Heuer

PROFESSIONAL TIMING

PROCKET PRO  
HL400-S  
SWIMMING

Manuel d'utilisation

Version 09/2015



## Table des matières

<b>1. Concept</b>	<b>3</b>
<b>2. Mode de Chronométrage Standard</b>	<b>4</b>
2.1. Description du LCD	4
2.2. Général	5
2.2.1. Modes disponibles – navigation dans les différents modes	5
2.2.2. Alimentation	5
2.2.3. Mémoire des temps	6
2.2.4. Effacer la mémoire	6
2.3. Mode Date	7
2.4. Mode STOPWATCH	7
2.5. Mode Countdown (CD)	9
2.5.1. Configuration du Compte à rebours	9
2.5.2. Chronométrage – compte à rebours	9
2.6. Mode TIME	11
2.6.1. Mise à l'heure de l'horloge interne du Pocket Pro	11
2.6.2. Synchronisation du Chronomètre à l'heure du jour	11
2.6.3. Pour une synchronisation du Chronomètre à Zéro	11
2.6.4. Chronométrage	11
<b>3. Mode de Chronométrage spécifique à la natation (Swimming)</b>	<b>13</b>
3.1. Entraînement, avec calcul de nombre de brasse (mode A)	13
3.2. Entraînement pour deux concurrents (mode B)	17
3.3. Entraînement jusqu'à 9 concurrents (mode C)	20
<b>4. Recommandation d'usage</b>	<b>22</b>
<b>5. Mise à jour du Firmware</b>	<b>23</b>
<b>6. Données techniques</b>	<b>24</b>
6.1. Caractéristiques Pocket Pro	24
6.2. Connecteur USB	24
<b>7. Résumé</b>	<b>25</b>
<b>8. Notes</b>	<b>27</b>

## 1. Concept

---

L'application Swimming du Pocket Pro, dénommée Pocket Pro-S, propose aux chronométrateurs trois nouvelles fonctions exclusives pour l'entraînement en natation.

Grâce à ces trois modes spéciaux, il est possible de mesurer le nombre de brasses par traversée de bassin (25 ou 50m) ainsi que le temps et différentes moyennes, de mesure le temps pour 2 concurrents uniquement pour chaque traversée, ainsi que l'écart, et de mesurer le temps jusqu'à 9 concurrents simultanément.

En complément aux trois modes dédiés à l'athlétisme, ce chronomètre de poche au 1/100<sup>ème</sup> de seconde propose les modes standards de chronométrage, tels que le calcul des temps Split/Lap, le compte à rebours, ainsi que la mémorisation des heures du jours synchronisées.

En connectant le Pocket Pro au logiciel POCKET MANAGER (disponible gratuitement sur PC ), son utilisateur peut télécharger en toute simplicité la mémoire interne du Pocket Pro (800 temps), afin de pouvoir analyser, imprimer et archiver ses résultats.

Le connecteur USB permet aussi, grâce à l'option (HL400-4), de connecter une photocellule, un contacteur manuel, ou une sortie radio (HL615, HL675).

Le Pocket Pro Manager permet d'ajuster un temps de blocage de cette entrée.

En pressant le reset (à droite du connecteur USB) il est possible de remettre la valeur de blocage à 0.01 (minium).

## 2. Mode de Chronométrage Standard

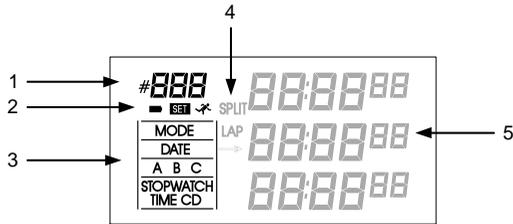
---

Plusieurs modes de chronométrage appelés Standard sont présents sur tous les Pocket Pro.

### Date / Time / Count Down / Stopwatch.

Le Pocket Manager permet de faire plusieurs opérations à partir d'un PC en connexion USB. Il permet aussi de faire une analyse des résultats obtenu par le Pocket Pro.

#### 2.1. Description du LCD



1. Numéro (séquentiel) du compétiteur / Statut de la mémoire
2. Niveau batterie / Mode Setting / Statut de fonctionnement
3. Mode de Chronométrage
4. Information Split / Lap
5. Temps chronométrés

## 2.2. Général

### 2.2.1. Modes disponibles – navigation dans les différents modes

Pour naviguer dans les différents modes :

- Le Pocket PRO doit être arrêté (**STOP**)
- Effacer la mémoire (**START/STOP + MEMORY**).
- Une pression courte sur le bouton **MODE** permet de changer de séquence :

**DATE** → **STOPWATCH** → **TIME** → **CD** → **A** → **B** → **C**

### 2.2.2. Alimentation

Le Pocket Pro fonctionne sur batterie interne. Il se recharge lorsqu'il est connecté au PC (via USB) ou par une alimentation adaptée (USB – 5V).

Lorsqu'il n'est pas utilisé durant un temps supérieur à 36h, il se met automatiquement en veille (LCD totalement éteint).

Afin de le réveiller, il suffit de presser une touche quelconque.

Il est possible de le mettre en veille manuellement en pressant simultanément les boutons **MODE** et **MEMORY** durant 5 secondes.

Lorsque le Pocket Pro est en veille, tous les temps restent en mémoire.

Le symbole  indique le niveau de la batterie

En charge:                    clignote lentement 75% ON / 25% OFF

Charge complète:        avec connecteur USB – symbole allumé,  
                                  sans connecteur USB - symbole éteint

Niveau bas :                (<10% de la charge): clignote 50% ON & 50% OFF (autonomie  
                                  de 2-3 jours)

### 2.2.3. Mémoire des temps

Le Pocket Pro possède une mémoire interne de 800 temps.

Le nombre de temps mémorisés séquentiellement est indiqué sur les 3 digits en haut à gauche.

Lorsque la mémoire est remplie à 90% (soit 720 temps), les 3 digits clignotent.

#### **Attention**

Une fois la mémoire pleine (800 temps) on recommence à 001 en effaçant les premiers temps déjà mémorisés.  
Le LCD continuera à clignoter.

Les temps mémorisés peuvent être rappelés à tout moment, même lorsque le temps défile.

**Pressez** le bouton **MEMORY**. Le temps enregistré est affiché tant que la touche est maintenue pressée. Le numéro (séquentiel) de la mémoire s'affiche en haut à gauche. Une nouvelle pression sur le bouton **MEMORY** et le temps suivant s'affichera.

### 2.2.4. Effacer la mémoire

Pour effacer la mémoire il est nécessaire de presser simultanément les boutons **START/STOP** et **MEMORY**.

#### **Attention**

Il n'y a pas de demande de confirmation pour l'effacement de la mémoire.  
Une fois cette opération effectuée, les temps sont définitivement effacés.

### 2.3. Mode Date

Ce mode permet de faire la mise à jour de la date du Pocket PRO.

Pour ajuster la date :

- Pressez le bouton **MEMORY** : le digit (jour/dizaine) clignote et l'icône « **SET** » est allumé
- Pressez le bouton **SPLIT/LAP** pour changer la valeur
- Pressez à nouveau le bouton **MEMORY** pour changer de digit (jour/unité, puis mois/dizaine et mois/unité)

En pressant le bouton **MODE**, on sort du mode **SET**

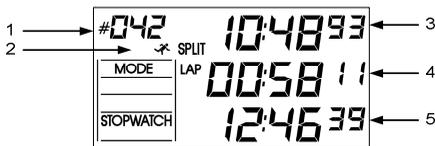
L'heure interne du POCKET Pro s'ajuste dans le mode **TIME**



1. Symbole SET ON = mode setting
2. Mise à jour de la date (en rouge, le digit clignote) (25.03)
3. Mise à jour de l'année (2013)
4. Mise à jour de l'heure du Pocket Pro dans le menu TIME)

### 2.4. Mode STOPWATCH

Ce mode permet de chronométrer un Start/Finish, avec des temps intermédiaires (**SPLIT**) et des temps au tour (**LAP**) avec une précision au 1/100<sup>ème</sup> de seconde.



1. Numéro de Split / Statut de la mémoire
2. Statut de fonctionnement
3. Temps SPLIT
4. Temps LAP
5. Temps tournant

Les temps ne sont affichés que jusqu'à 59min, 59 sec (soit une heure)

**SPLIT** : Temps intermédiaire, ou temps cumulé à chaque prise de temps (bouton **SPLIT/LAP**).  
L'affichage du temps SPLIT est en haut de l'affichage LCD (mm:ss.dc)

**LAP** : Temps au tour, ou différence de temps entre deux prise de temps (bouton **SPLIT/LAP**).  
L'affichage du temps LAP est au milieu de l'affichage LCD (mm:ss.dc)

**Temps Tournant** : Total du temps entre un Start et un Stop du Pocket PRO  
L'affichage de temps tournant est en bas de l'affichage LCD (mm:ss.dc)

Le début du temps tournant commence toujours par **00:00:00**.

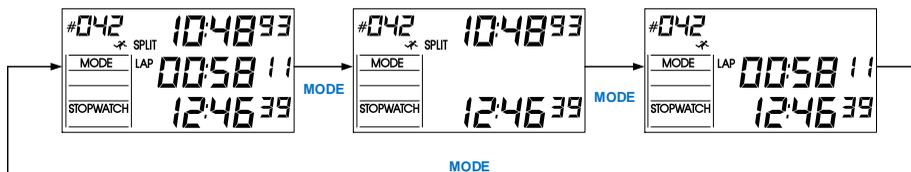
- Lors d'un départ, pressez le bouton **START/STOP** (l'icône  apparaît)
- Les trois compteurs vont faire défiler le temps.
- Lors d'un temps intermédiaire ou temps au tour, pressez le bouton **SPLIT/LAP**.  
L'affichage du temps **SPLIT** et **LAP** va se figer. Le temps total (en bas) continuera à tourner.

Pour rendre visible le temps tournant du **SPLIT** et **LAP**.

A chaque pression du bouton **SPLIT/LAP**, le compteur des temps mémorisés s'incrémente.

On peut rendre visible le temps tournant (après un **SPLIT/LAP**) en pressant le bouton **MEMORY**.

Dans ce mode, il est possible de réduire l'affichage en ne montrant que le **SPLIT** ou le **LAP**. Pour cela durant la course, pressez le bouton **MODE**.



## 2.5. Mode CountDown (CD)

Ce mode permet de réaliser un compte à rebours ou un compte à rebours répétitif (redémarrage automatique du compte à rebours).



1. Numéro de Split / Statut de la mémoire
2. Statut de fonctionnement
3. Compteur (temps tournant)
4. Compte à rebours (CountDown – max 59.9)

### 2.5.1. Configuration du Compte à rebours

Pour changer la valeur du compte à rebours, la mémoire doit être d'abord effacée.

Pour ajuster la valeur du compte à rebours :

- Pressez le bouton **MEMORY** : le digit clignote et l'icône « **SET** » est allumé
- Pressez le bouton **SPLIT/LAP** pour changer la valeur
- Pressez à nouveau le bouton **MEMORY** pour changer de digit

En pressant le bouton **MODE**, on sort du mode **SET**

La valeur maximum du compte à rebours est de 59:59.9 (mm:ss.d)

### 2.5.2. Chronométrage – compte à rebours

- Lors d'un départ, pressez le bouton **START/STOP** (l'icône  apparaît)
- Le compteur du compte à rebours (en bas) décroît.
- En haut du LCD un chronomètre s'enclenche.

A tout moment il est possible de faire un **STOP** et **START** pour arrêter ou redémarrer le compte à rebours.

Un signal sonore long sera émis à la fin du compte à rebours. Le compte à rebours s'arrêtera automatiquement à 00:00 (de même que le chrono)

Pour redémarrer un compte à rebours il sera nécessaire de réinitialiser la valeur en pressant le bouton **SPLIT/LAP**.

En pressant le bouton **MODE** une fois le compte à rebours démarré, on change le mode compte à rebours en compte à rebours répétitif. L'icône **CD** du LCD se mettra à clignoter.

Dans ce mode, lors des 5 dernières secondes, le Procket Pro émettra un signal acoustique court, et un signal long à la fin de la valeur définie. Le Pocket Pro recommencera automatiquement la séquence de compte à rebours à partir de la valeur définie.

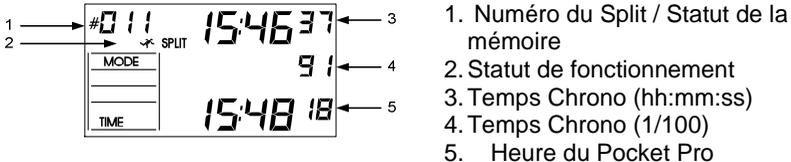
Par contre, la valeur du Chronomètre (en haut) continuera de compter.

Le Chronomètre ne pourra se mettre à zéro qu'en faisant un RESET du Pocket PRO

## 2.6. Mode TIME

Ce mode permet de mémoriser des heures du jour. Ce mode est très utile comme back-up manuel lors d'un chronométrage en relation avec d'autres systèmes travaillant à l'heure du jour (ChronoPrinter, MiniTimer, Start Clock).

Lorsque vous activez le mode **TIME**, vous avez en haut du LCD une valeur à 00:00.00 et en bas l'heure du jour du Pocket PRO.



### 2.6.1. Mise à l'heure de l'horloge interne du Pocket Pro

Pour ajuster l'heure du jour de l'horloge interne du Pocket Pro :

- La mémoire doit être effacée (**START/STOP** + **MEMORY**)
- Pressez **et maintenez 5 sec** le bouton **MEMORY** : le digit clignote et l'icône « **SET** » est allumé.
- Pressez le bouton **SPLIT/LAP** pour changer la valeur
- Pressez à nouveau le bouton **MEMORY** pour changer de digit

En pressant le bouton **MODE**, on sort du mode **SET**

### 2.6.2. Synchronisation du Chronomètre à l'heure du jour

- Pressez les boutons **SPLIT/LAP** et **START/STOP** simultanément.
- L'heure du jour du Pocket Pro sera affichée en haut du LCD avec une minute d'avance.
- La synchro se fera automatiquement à la fin de la minute pleine.

### 2.6.3. Pour une synchronisation du Chronomètre à Zéro

- Pressez le bouton **START/STOP**
- Cela démarre le Chronomètre à Zéro.

### 2.6.4. Chronométrage

Lorsque la synchro est faite, l'icône  apparaît

Mémorisez les temps de passage en pressant le bouton **SPLIT/LAP**

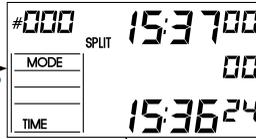
Le temps se fige et le compteur du nombre de passages s'incrémente

Pour rendre visible le temps tournant, il est nécessaire de presser le bouton **MEMORY**.

Before Set Time of the Day

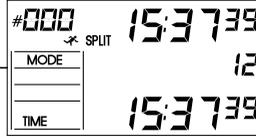
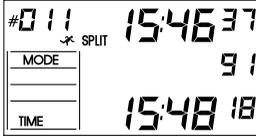


Set time of the Day + 1 min.



START/STOP  
SPLIT/LAP

START/STOP



SPLIT/LAP

Memorized Split / Time of Day

Manual Synchro / Start

### 3. Mode de Chronométrage spécifique à la natation (Swimming)

Dans le Pocket Pro Swimming, 3 modes spécifiques sont

**A:** Entraînement, avec calcul de nombre de brasse

Dans ce mode, nous définissons la grandeur de la piscine (25 ou 50m), nous mesurons le nombre de brasses pour chaque traversées ainsi que le temps. Grâce au calcul interne, nous pouvons visualiser, le temps et le nombre de chaque traversées, et différents moyennes et calcul.

**B:** Entraînement pour deux concurrents.

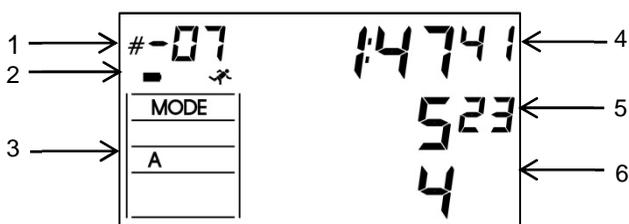
Grâce à ce mode, il est possible de mesurer le temps pour 2 concurrents avec un départ en masse. Pour chaque concurrent ou couloir, un bouton est réservé pour mémoriser le temps à chaque traversée. Le résultat permet aussi de voir l'écart.

**C:** Entraînement jusqu'à 9 concurrents

Ce mode permet de mesurer le temps entre un départ en masse et une arrivée individuel. Le résultat permet de voir le temps de chacun (dans l'ordre d'arrivée) avec son écart avec le meilleur temps.

#### 3.1. Entraînement, avec calcul de nombre de brasse (mode A)

Dans ce mode, nous définissons la grandeur de la piscine (25 ou 50m), nous mesurons le nombre de brasses pour chaque traversées ainsi que le temps. Grâce au calcul interne, nous pouvons visualiser, le temps et le nombre de chaque traversées, et différents moyennes et calcul.



1. Numéro de la course / Nombre de traversée de bassin
2. Niveau de batterie / Mode Setting / Statut de fonctionnement
3. Mode de Chronométrage
4. Temps tournant total (mm:ss.dc)
5. Temps tournant de la traversée (mm:ss.dc)
6. Nombre de brasse de la traversée

## Paramètres avant course

Bouton **Split/Lap** : sélectionne la grandeur de la piscine (25 ou 50m)

## Pendant la course

Bouton **Start/Stop** : Départ, arrivée à la fin de chaque traversée (maximum 60)  
Pendant 5 sec : permet d'arrêter le compteur complètement

Bouton **Split/Lap** : Incrémente le nombre de brasse de la traversée

## A la fin de la course

Bouton **Split/Lap** : incrémente le numéro de la course (maximum 6)

Bouton **Memory** : Sélectionne la course que l'on désire visualiser (1 à 6)

Bouton **Split/Lap** en maintenant le bouton Memory :  
Mode de visualisation d'une course

Bouton **Split/Lap** (en mode visualisation)

Page suivante

Bouton **Mode** (en mode visualisation)

Page précédente

Bouton **Memory** (en mode visualisation)

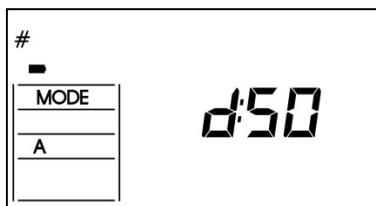
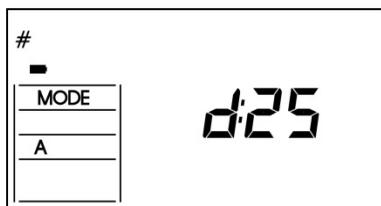
Reviens en mode chronométrage

## Paramètre avant une session d'entraînement

Avant une session d'entraînement, il est possible de sélectionner la grandeur du bassin (25 ou 50m)

Une pression sur le bouton **Split/Lap**, permet de changer la valeur.

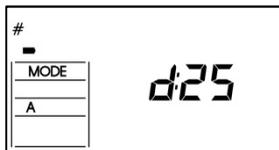
En pressant le bouton **Start/Stop**, on valide la grandeur et démarre immédiatement la session d'entraînement



Le nombre de traversée est toujours au maximum de 60. Cela permet d'avoir un entraînement de 1500m en bassin de 25m ou 3000m en bassin de 50m

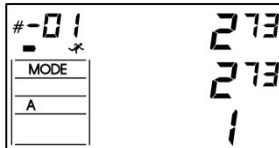
## Exemple

De 4 traversées de bassin de 25m de longueur



Mode A

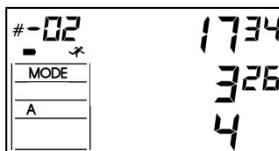
Sélection d'un bassin de 25m (**Split/Lap**)



Bouton **Start/Stop**

Départ de l'entraînement

A chaque pression sur le bouton **Split/Lap**, le compteur de brasses s'incrémente

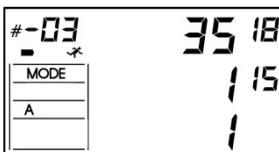


Bouton **Start/Stop**

Fin de la traversée 1

Début de la traversée 2

Compteur de brasse : bouton **Split / Lap**

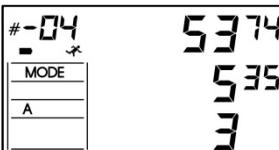


Bouton **Start/Stop**

Fin de la traversée 2

Début de la traversée 3

Compteur de brasse : bouton **Split / Lap**

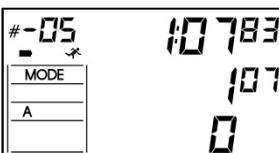


Bouton **Start/Stop**

Fin de la traversée 3

Début de la traversée 4

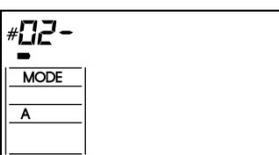
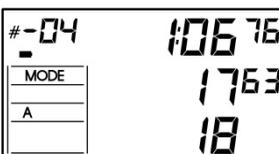
Compteur de brasse : bouton **Split / Lap**



Bouton **Start/Stop** (pendant 5 sec)

Fin de la session d'entraînement

Le compteur de traversée revient à la valeur précédente (4)



Fin de la session d'entraînement

Une pression sur **Split / Lap** pour passer à la session suivante (maximum 6)

## Visualisation (bouton Memory)

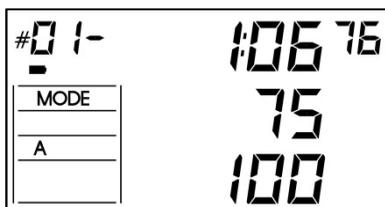
Grâce au bouton **Memory** il est possible de faire défiler le numéro d'entraînement (1 à 6). Pour le sélectionner, tout en maintenant le bouton **Memory**, une petite pression sur le bouton **Split/Lap**

Page suivante: bouton **Split/Lap**

Page précédente : bouton **Mode**

Les trois premières page (1 à 3) donne une vue globale sur les résultats de la session d'entraînement

Les pages suivantes affichent les résultats d'une traversée à la fois

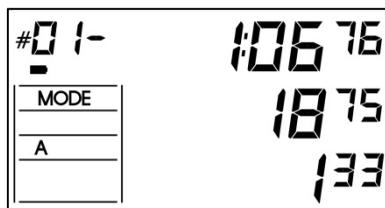


### Page 1 :

Temps total de l'entraînement (1'06.76")

Nombre total de brasses (68)

Longueur totale de l'entraînement (100m)

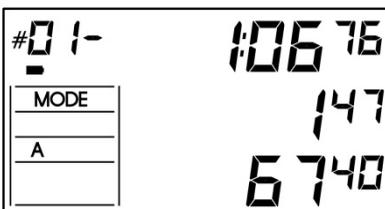


### Page 2 :

Temps total de l'entraînement (1'06.76")

Moyenne de brasse par traversée (18.75)

Moyenne de la distance pour chaque brasse (1.33m)

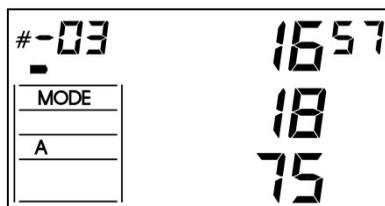


### Page 3 :

Temps total de l'entraînement (1'06.76")

La vitesse moyenne (m/min) : (1.47 m/mi)

Nombre de brasse / min : (67.40)



### Page 4 - 63: (60 traversées au maximum)

Traversée n° 3 (-03)

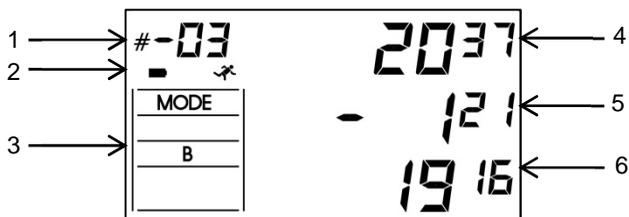
Temps de la traversée (16.57 sec)

Nombre de brasses de la traversée (18)

La distance parcouru depuis le début (75)

### 3.2. Entraînement pour deux concurrents (mode B)

Grâce à ce mode, il est possible de mesurer le temps pour 2 concurrents avec un départ en masse. Pour chaque concurrent ou couloir, un bouton est réservé pour mémoriser le temps à chaque traversée. Le résultat permet aussi de voir l'écart.



1. Numéro de l'entraînement / numéro de traversée
2. Niveau de batterie / Mode Setting / Statut de fonctionnement
3. Mode de Chronométrage
4. Temps du couloir A
5. Delta
6. Temps du couloir B

#### Fonctions

- Bouton **Start/Stop** : Départ des 2 concurrents (départ en masse)  
Pendant 5 sec : fin de l'épreuve
- Bouton **Split/Lap** : Arrivée à chaque traversée de bassin : couloir A
- Bouton **Mode** : Arrivée à chaque traversée de bassin : couloir B
- Bouton **Split/Lap** (après l'arrêt de l'épreuve)  
Changement d'épreuve
- Bouton **Memory** : Sélection de l'épreuve pour la visualisation

A l'arrivée de chaque traversée de bassin (couloir A ou B), le temps se fige pendant 5 secondes.

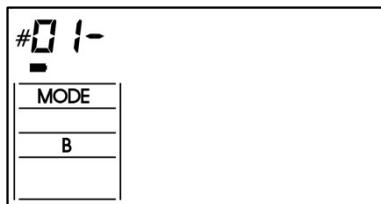
C'est seulement à l'arrivée du deuxième que l'écart s'affiche (pendant 5 secondes)

Pour arrêter la course, il est nécessaire d'arrêter le Pocket Pro (5 sec sur le bouton **Start/Stop**)

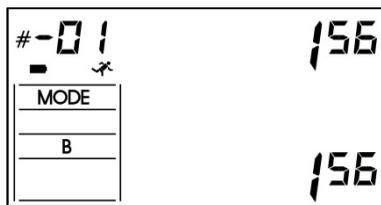
Une pression simple sur le bouton **Split/Lap** permettra de refaire une nouvelle course)

Il est possible de chronométrer 9 courses et jusqu'à 44 traversées de bassin pour chaque concurrent.

## Exemple

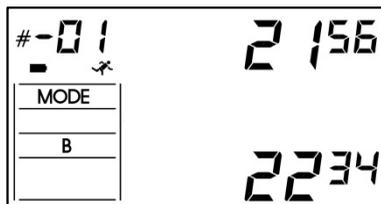


N° entraînement n° 1



N° entraînement n° 1

Départ en masse : bouton **Start/Stop**

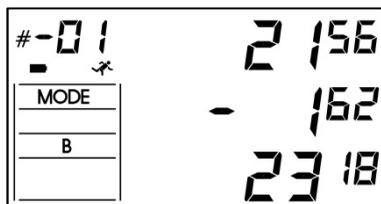


Traversée 1 (-01)

Arrivée du couloir A (bouton **Split / Lap**)

Temps d'arrivée : 21.56

Couloir B : toujours en course



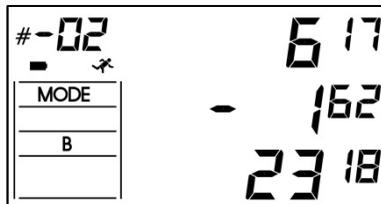
Traversée 1 (-01)

Couleur A : 21.56 sec

Arrivée du couloir B (bouton **Mode**)

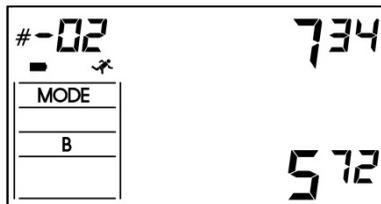
Temps : 23.18

Delta : - 1.62



Traversée 2 (-02)

Temps tournant après 5 sec (affichage du temps) du couloir A



Traversée 2 (-02)

Temps tournant sur les deux couloirs.

## Visualisation

Grâce au bouton **Memory**, il est possible de faire défiler le numéro d'entraînement (1 à 9). Pour le sélectionner, tout en maintenant le bouton **Memory**, une petite pression sur le bouton **Split/Lap**

Page suivante: bouton **Split/Lap**

Page précédente : bouton **Mode**

La première page, comprend les résultats global de la session d'entraînement, ensuite pour chaque page, vous visualiserez les temps du couloir A et B, ainsi que le delta

#03-	3:47.65
MODE	- 6.39
B	3:41.26

### Page 1

Session 03 (03-)

Couloir A 3'47.65"

Delta -6.39"

Couloir B 3'41.26"

#- 12	14.73
MODE	- 0.29
B	15.02

### Page 13

Session 03

Traversée n° 12 (-12)

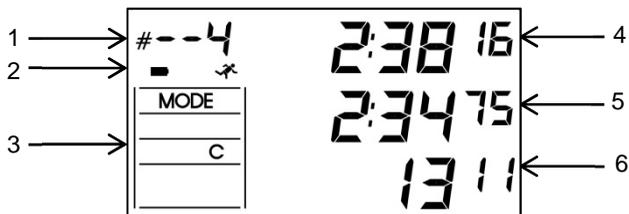
Couloir A 14.73"

Delta -0.29"

Couloir B 15.02"

### 3.3. Entraînement jusqu'à 9 concurrents (mode C)

Ce mode permet de mesurer le temps entre un départ en masse et une arrivée individuel. Le résultat permet de voir le temps de chacun (dans l'ordre d'arrivée) avec son écart avec le meilleur temps.

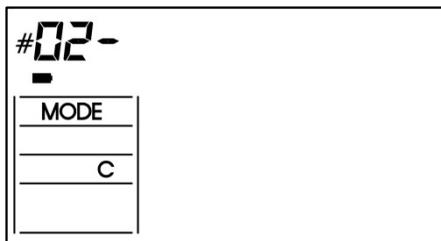


1. Numéro de la session / Numéro concurrent séquentiel à l'arrivée
2. Niveau de batterie / Mode Setting / Statut de fonctionnement
3. Mode de Chronométrage
4. Temps tournant depuis le départ en masse
5. Temps d'arrivée du concurrent
6. Delta du concurrent avec le meilleur temps

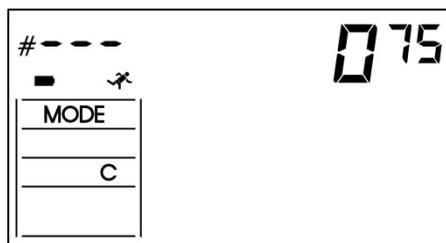
#### Fonctions

- Bouton **Start/Stop** : Départ en masse  
Maintenir 5 secondes pour finir la session d'entraînement lorsque tous les athlètes ont terminés
- Bouton **Split/Lap** : Arrivée individuel (maximum 9)
- Bouton **Memory** : Permet d'afficher les résultats individuels pour chaque athlète.

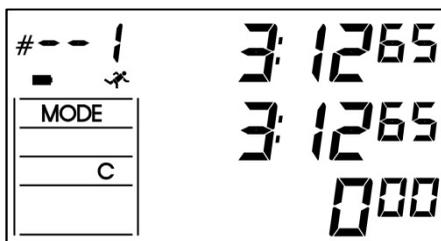
## Exemple



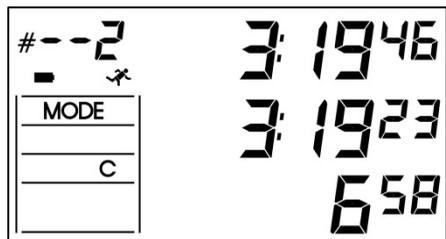
Session d'entraînement n° 2 (02-)



Bouton **Start/Stop**  
Temps tournant



Bouton **Split/Lap**  
Arrivée du concurrent n°1 (3'12.65")  
Delta : 0.00" (premier)



Bouton **Split/Lap**  
Arrivée du concurrent n°2 (3'19'23)  
Delta : 6.58"

## Visualisation

Grâce au bouton **Memory**, il est possible de faire défiler le numéro d'entraînement (1 à 9). Pour le sélectionner, tout en maintenant le bouton **Memory**, une petite pression sur le bouton **Split/Lap**

Page suivante: bouton **Split/Lap**

Page précédente : bouton **Mode**

A chaque page, on trouve le numéro du concurrent à l'arrivée (numéro séquentiel), son temps et le delta avec le meilleur

#### 4. Recommandation d'usage

---

Le Pocket Pro est conçu pour fonctionner par temps humide, et est résistant contre les projections d'eau.

Néanmoins la partie USB protégée par le caoutchouc noir prévient au mieux la pénétration d'eau.

Il est donc fortement recommandé de toujours remettre le bouchon caoutchouc en utilisation.

La meilleure visibilité du LCD est atteinte lorsque le Pocket Pro est protégé du soleil.

Le Pocket Pro en plein soleil peut devenir chaud (boîtier en aluminium), attention lors de la manipulation.

Le plexi protégeant le LCD est fragile. Il est interdit de le nettoyer avec un solvant ou de l'alcool.

Un chiffon légèrement mouillé est recommandé pour le nettoyage du Pocket PRO.

## 5. Mise à jour du Firmware

---

Notre programme de mise à jour est disponible en téléchargement libre sur notre site web: [www.tagheuer-timing.com](http://www.tagheuer-timing.com)

Pour charger une nouvelle version vous aurez besoin:

- du câble Mini-USB (HL545-3)
- du programme «TAGHeuerFirmmanager.exe» (version Va-00 minimum)

### Procédure

1. Téléchargez le «TAGHeuerFirmManager.exe » sur le disque dur du PC
2. Connectez le câble entre le Pocket Pro et le PC (Mini-USB HL545-3)
3. Lancez « TAGHeuerFirmManager.exe »
4. Sélectionnez le bon Port COM
5. Sélectionnez le fichier de mise à jour (format HL400\_xxx.dat)
6. Pressez le bouton Reset du Pocket Pro.
7. Une fois le téléchargement terminé, validez par OK

## 6. Données techniques

---

### 6.1. Caractéristiques Pocket Pro

- Alimentation 5 VDC (rechargeable par câble USB)
- Batterie interne 600mAh / 3.7V
- Autonomie en fonctionnement 35 jours
- Boîtier Aluminium – Traitement de surface PVD
- Poids 160 g
- Précision +/- 2 sec / mois
- Affichage Calibration possible  
LCD 3 lignes de 6 caractères  
Niveau de batterie, modes de chronométrage
- Tailles caractères 7mm de hauteur
- Unité de mesure 1/100<sup>ème</sup> seconde
- Mémoires 800 temps
- Température d'utilisation -20°C à +60°C

### 6.2. Connecteur USB

Cable USB – Mini-USB (HL545-3)

Pin	Description
1	5V
2	D-
3	D+
4	Entrée Photocellule
5	GND

## 7. Résumé

---

### **Changement de mode:**

Mémoire vide

Bouton: Mode

### **Power OFF**

Boutons : Memory + Mode pendant 5 secondes

### **Power ON**

Pression sur n'importe quel bouton

### **Effacer la mémoire**

Boutons : Start/Stop + Memory

### **Visualiser temps mémorisés**

Bouton: Memory

### **Réglage (Date / Time / CD)**

Bouton Memory pour sélectionner le digit

Bouton Split/Lap pour changer la valeur

Bouton Mode pour valider la sélection et sortir

### **Stopwatch**

Bouton Start/Stop: démarre / arrête le chronomètre

Bouton Split/Lap: mémorise les temps (Split/Lap)

Bouton Mode: change l'affichage LCD (Split / Lap et Split/Lap ensemble)

Bouton Memory: affiche les temps mémorisés (Split/Lap)

### **Compte à rebours (CD)**

Bouton Start/Stop: démarre / arrête le compte à rebours et le chronomètre

Bouton Split/Lap: remise à zéro de la valeur du compte à rebours

Bouton Memory: réglage du compte à rebours

Bouton Mode: sélectionne un compte à rebours unique ou répétitif (CD clignote)

### **Time (fonction back-up manuel pour chronométrage à l'heure du jour)**

Bouton Start/Stop + Split/Lap: réglage de l'heure du jour – Synchro (+ 1 minute)

Bouton Start/Stop : synchro + start

Bouton Split/Lap: mémorise les heures du jour

Bouton Memory: affiche les heures du jour mémorisées

## Mode A

### Configuration

Bouton: Split/Lap: Sélectionne la grandeur de la piscine (25-50m)

### Timing

Bouton: Start/Stop: Départ en masse  
Arrivée à chaque traversée  
Maintenir 5 secondes pour finir la session d'entraînement

Bouton: Split/Lap: Comptabilise le nombre de brasse

### A l'arrivée

Bouton : Split/Lap Change de session d'entraînement

### Visualisation

Bouton: Memory: Défilement des sessions d'entraînement  
Bouton Memory + Split/Lap Sélectionne la session d'entraînement  
Bouton Split/Lap Avance page  
Bouton: Mode Recule Page  
Bouton Memory Reviens en mode chronométrage

## Mode B

### Timing

Bouton: Start/Stop: Départ en masse (2 concurrents)  
Maintenir pendant 5 secondes pour finir la session d'entraînement

Bouton : Split/Lap : Arrivée après chaque traversée couloir A  
Bouton : Mode : Arrivée après chaque traversée couloir B

### A l'arrivée

Bouton : Split/Lap Change de session d'entraînement

### Visualisation

Bouton: Memory: Défilement des sessions d'entraînement  
Bouton Memory + Split/Lap Sélectionne la session d'entraînement  
Bouton Split/Lap Avance page  
Bouton: Mode Recule Page  
Bouton Memory Reviens en mode chronométrage

## Mode C

### Timing

Bouton: Start/Stop: Départ en masse (jusqu'à 9 concurrents)  
Maintenir 5 secondes pour finir la session d'entraînement

Bouton: Split/Lap: Arrivée individuel des concurrents

### Visualisation

Bouton: Memory: Défilement des sessions d'entraînement  
Bouton Memory + Split/Lap Sélectionne la session d'entraînement  
Bouton Split/Lap Avance page  
Bouton: Mode Recule Page  
Bouton Memory Reviens en mode chronométrage

## 8. Notes

---



# **TAG**Heuer

PROFESSIONAL TIMING

**TAG Heuer**  
**PROFESSIONAL TIMING**  
6A Louis-Joseph Chevrolet  
2300 la Chaux-de-Fonds  
Switzerland  
Tel : 032 919 8000  
Fax : 032 919 9026

E-mail: [info@tagheuer-timing.com](mailto:info@tagheuer-timing.com)  
<http://www.tagheuer-timing.com>