

Manuel d'utilisation de l'application « Virtual Glass »



Table des matières

1. Identification	2
2. Choix de la bouteille	3
2.1 Capacité & Famille de produit	3
2.2 La teinte de la bouteille	3
2.3 Le contenu de la bouteille	4
3. Habillage de la bouteille	4
3.1 La capsule	4
3.2 L'étiquette	6
3.3 La contre étiquette	6
4. Visualisation	7
5. Comparaison	8
6. La Réalité Augmentée	9
6.1 La cible	9
6.2 Son fonctionnement	10



1. Identification

- ➔ Lors de votre première connexion, il vous sera demandé votre domaine d'activité et votre fonction :
- « Industrie » ➔ puis sélectionner votre secteur
 - « Fonction » ➔ puis sélectionner votre branche

BIENVENUE DANS VIRTUAL GLASS

Plus que quelques instants avant accéder aux fonctionnalités révolutionnaires de Virtual Glass...
Merci de nous indiquer votre fonction , votre industrie et adresse Email

Industrie Fonction

Sélectionner > Sélectionner >

Vins
Champagne
Spiritueux
Bières
Boissons non Alcoolisées
Agro-Alimentaire
Grande Distribution
Médias
Embalage
Université/Ecoles
Agence de Design
Agence de Communication
Autre

Envoyer

is commerciales et ne sera communiquée à aucun tiers.
les nouvelles fonctionnalités à venir concernant
ence sur cette nouvelle façon de tester vos créations.

BIENVENUE DANS VIRTUAL GLASS

Plus que quelques instants avant accéder aux fonctionnalités révolutionnaires de Virtual Glass...
Merci de nous indiquer votre fonction , votre industrie et adresse Email

Industrie Fonction

Sélectionner > Sélectionner >

E-mail:

Me rappeler plus tard

Marketing
Commercial et Ventes
Achats
Production/Operations
Direction générale
Logistique/Qualité
Journaliste / Blogueur
Etudiant/Enseignant
Designer
Communication
Consultant
Développement Packaging
R&D et Innovation
Autre

Votre adresse E-mail ne sera pas utilisée à des fins commerciales.
Elle sera uniquement utilisée pour vous informer des nouvelles fonctionnalités de l'application et pour solliciter votre retour d'expérience.

- ➔ Il faudra également compléter votre adresse e-mail

BIENVENUE DANS VIRTUAL GLASS

Plus que quelques instants avant accéder aux fonctionnalités révolutionnaires de Virtual Glass...
Merci de nous indiquer votre fonction , votre industrie et adresse Email

Industrie Fonction

Sélectionner > Sélectionner >

E-mail:

Me rappeler plus tard Envoyer

xxx@verallia.fr Done Cancel

A Z E R T Y U I O P
Q S D F G H J K L M retour
W X C V B N , .
.?123 .?123

- ➔ Ces informations ne sont pas obligatoires, elles nous permettent simplement de comprendre vos besoins et de mieux répondre à vos attentes. Si vous ne souhaitez pas y répondre cliquer sur « Me rappeler plus tard »

2. Choix de la bouteille

2.1 Capacité & Famille de produit

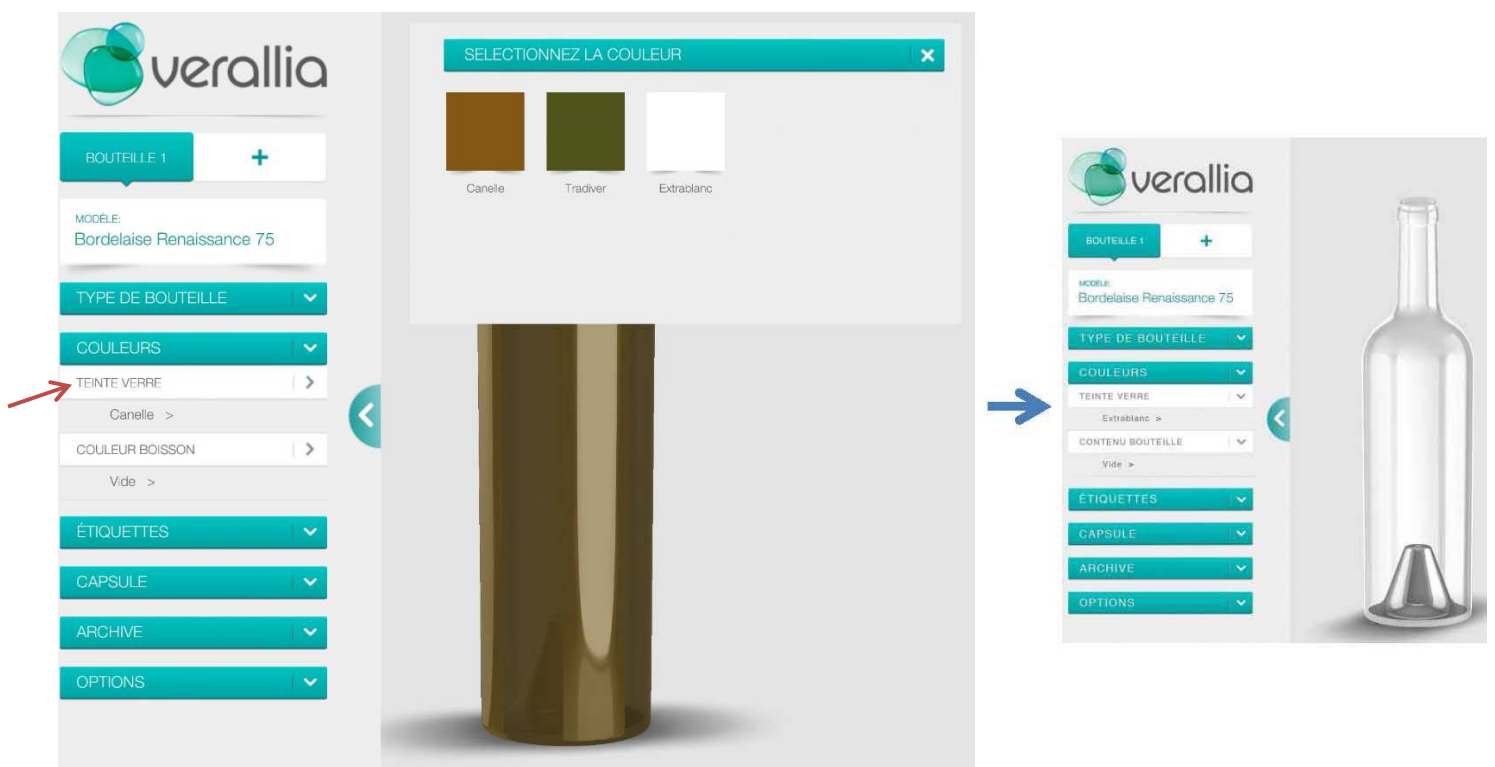
➔ Une fois sur l'application, allez dans « TYPE DE BOUTEILLE » pour choisir sa bouteille. Il vous est alors possible de filtrer via deux critères :

- Par capacité
- Par Type de produit



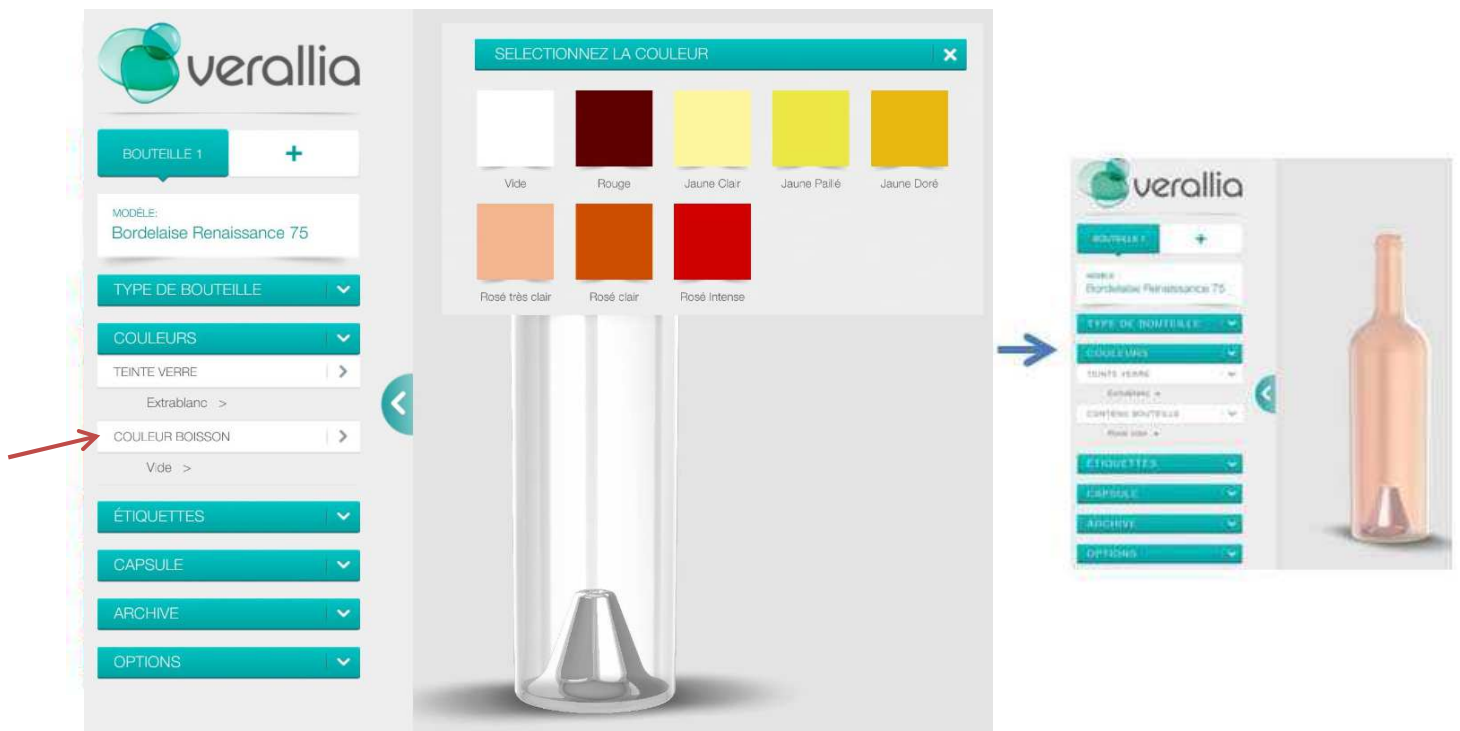
2.2 La teinte de la bouteille

➔ Vous avez ensuite la possibilité de choisir la teinte de la bouteille. Pour cela allez dans « COULEURS » ➔ « TEINTE VERRE », puis cliquez sur celle de votre choix.



2.3 Le contenu de la bouteille

➔ Pour remplir la bouteille, allez dans « COULEURS » ➔ « CONTENU BOUTEILLE » puis choisir la couleur du contenant que vous souhaitez y mettre.



3. Habillage de la bouteille

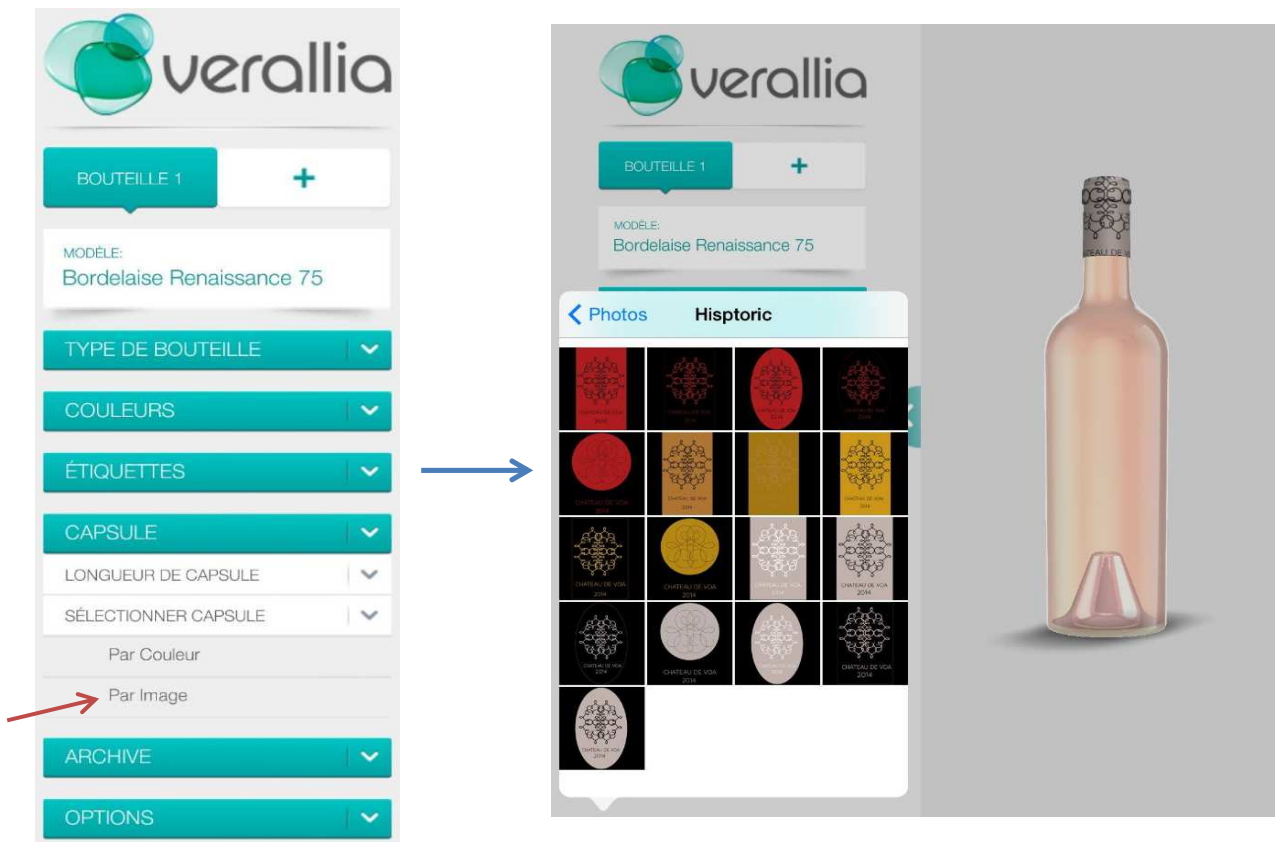
3.1 La capsule

➔ Vous pouvez ensuite habiller votre bouteille d'une capsule. Pour rajouter une capsule, cliquez sur l'onglet « CAPSULE ».



Deux possibilités s'offrent à vous :

→ Vous pouvez choisir une de vos capsules : « CAPSULE » → « SELECTIONNER CAPSULE » → « Par Image »



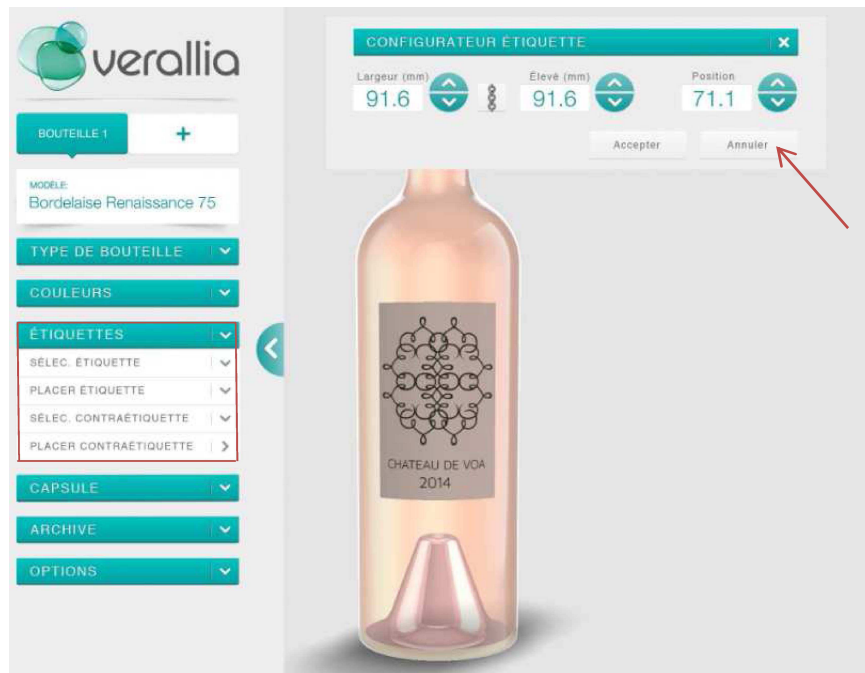
→ Vous pouvez opter pour une capsule standard et choisir sa couleur (« SELECTIONNER CAPSULE » → «Par Couleur ») et de régler la dimension de la capsule (« LONGUEUR DE CAPSULE »)



3.2 L'étiquette

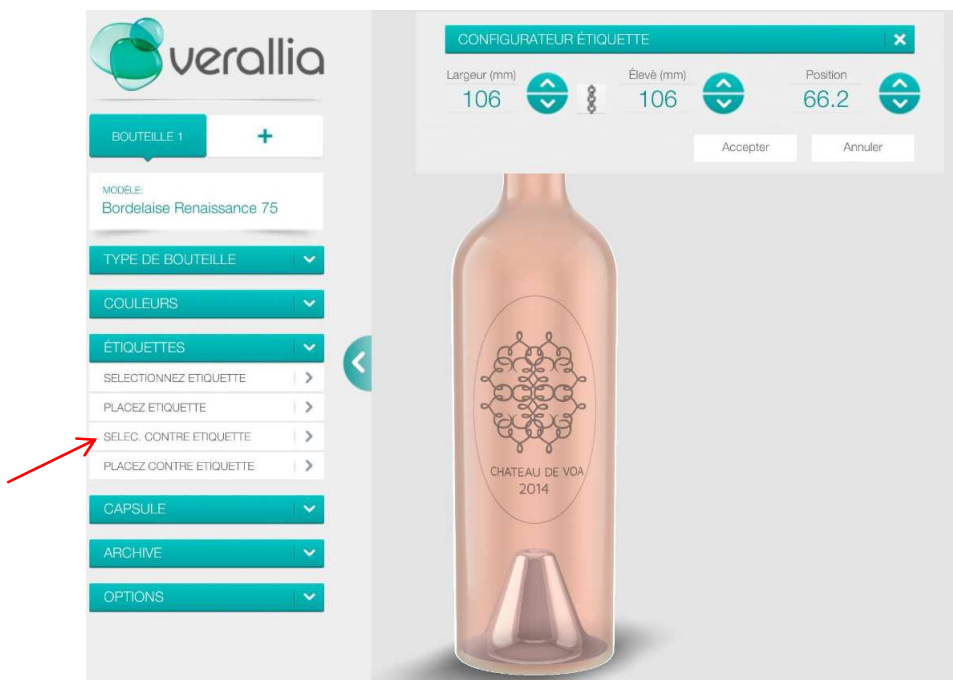
Attention : il est nécessaire de télécharger au préalable sur votre tablette les photos de vos étiquettes

- ➔ Pour rajouter une étiquette allez dans : « ETIQUETTE » ➔ « SELEC. ETIQUETTE ». Une fois l'étiquette choisie, vous pouvez la déplacer plus ou moins bas sur la bouteille et régler sa taille. Allez dans « PLACER ETIQUETTE », puis cliquez sur les flèches pour moduler et positionner l'étiquette selon votre souhait.



3.3 La contre-étiquette

- ➔ De la même manière vous pouvez apposer une contre-étiquette au dos de la bouteille : « CONTRE-ETIQUETTE » ➔ « SELEC. CONTRE-ETIQUETTE ». Une fois la contre-étiquette choisie, vous pouvez la déplacer plus ou moins bas sur la bouteille et régler sa taille. Aller dans « PLACER CONTRE-ETIQUETTE », puis cliquez sur les flèches pour moduler et positionner l'étiquette selon votre souhait.



4. Visualisation

➔ A tout moment, vous pouvez visualiser la bouteille sous tous ses angles. Pour cela, il suffit juste de déplacer son doigt sur l'écran au niveau de la bouteille.



➔ A tout moment, il vous est également possible de capturer l'image. Elle est alors automatique enregistrée dans la galerie photo de votre tablette: « ARCHIVE » ➔ « CAPTURER IMAGE »

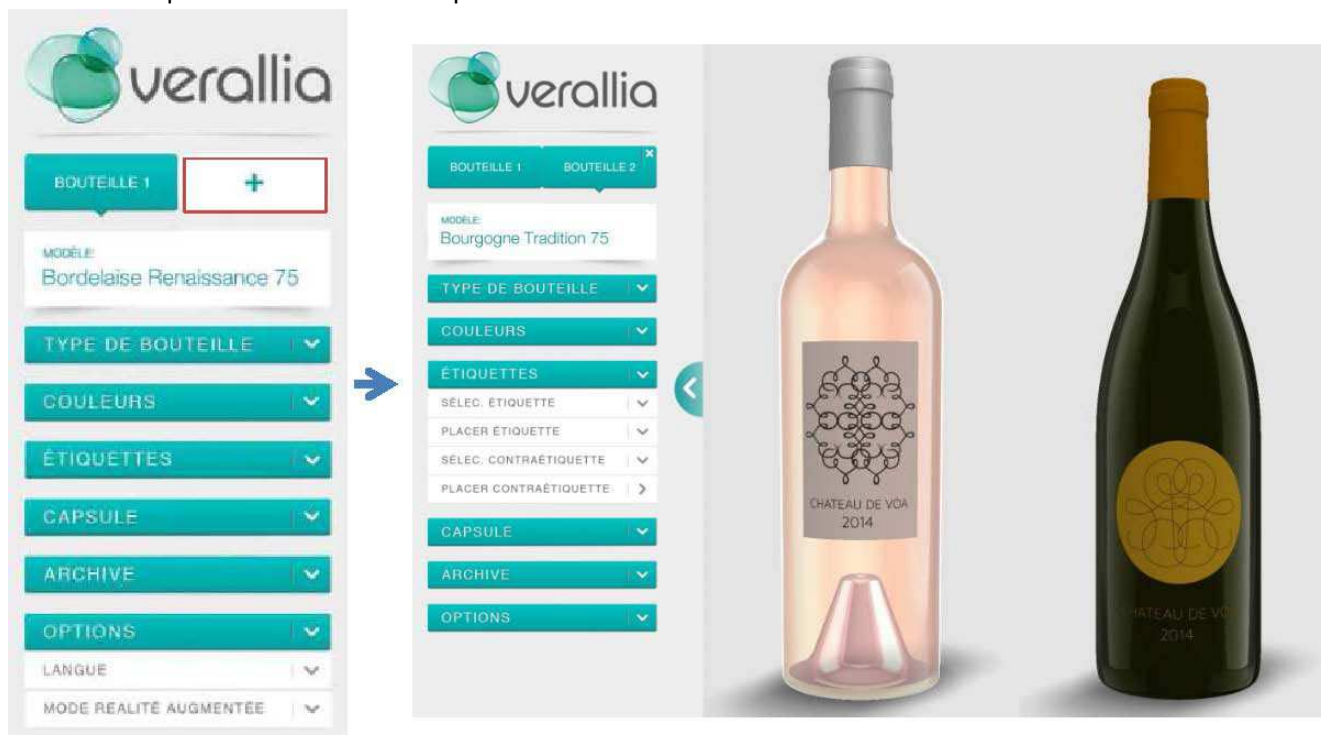


- ➔ Enfin, il est possible de visualiser le résultat recto et verso de votre création en cliquant sur « ARCHIVE » ➔ « CREER IMAGE CATALOGUE »



5. Comparaison

- ➔ Vous pouvez comparer votre bouteille avec une autre bouteille. Pour cela cliquer sur le « + » en haut à droite du menu. Choisissez ensuite votre bouteille, sa teinte, le contenu, l'étiquette... tout en comparant avec la bouteille précédemment créée.



- ➔ Toutes les fonctionnalités présentées précédemment sont également disponibles pour la seconde bouteille sélectionnée.

6. La Réalité Augmentée

La réalité augmentée est une interface permettant la superposition de données virtuelles au monde réel. Elle permet donc une mise en contexte.

6.1 La cible

→ Pour utiliser la réalité augmentée, il est **impératif** d'imprimer la cible ci-dessous



6.2 Son fonctionnement

- ➔ **Attention** : Pour que la réalité augmentée fonctionne, il faut placer votre tablette en direction de la cible. Elle doit être positionnée de telle sorte qu'elle joue le rôle de dessous de bouteille pour votre création.
- ➔ Pour lancer la réalité augmentée, allez dans « OPTIONS » ➔ « MODE REALITE AUGMENTEE »
Il vous suffit ensuite de déplacer votre tablette autour de base, pour visualiser sous tous ses angles votre bouteille dans son environnement



- ➔ Vous pouvez également faire apparaître deux bouteilles, que vous souhaitez comparer, côte à côté. Il vous est alors possible de changer la teinte, le contenu, les étiquettes... sans sortir du mode réalité augmentée. Pour cela, vous devez en premier lieu choisir laquelle des deux bouteilles vous souhaitez modifier, il vous suffit juste de cliquer sur « BOUTEILLE 1 » ou « BOUTEILLE 2 ».



Bonne utilisation !