

# Oui-Oui.

## Oui-Oui aide ses amis

Magi' histoire interactive  
Manuel d'utilisation



**vtech**<sup>®</sup>

© 2008 Chorion Rights Limited.  
Tous droits réservés.  
Oui-Oui™ Hachette Livre.



*Chers parents,*

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**<sup>®</sup> sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.*

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

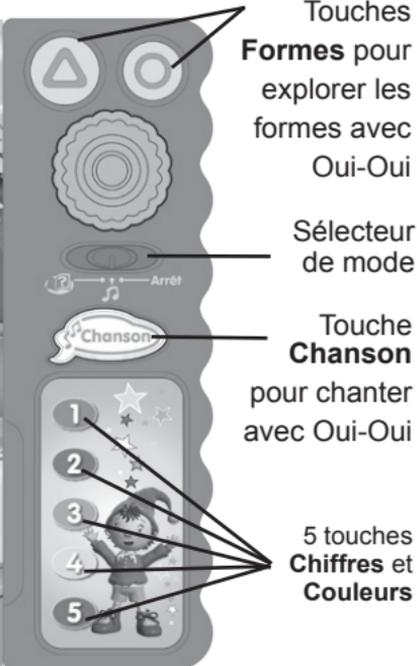
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi'histoire interactive "Oui-Oui aide ses amis"** de **VTech®**. Félicitations !

Les **Magi'histoire interactives** sont d'abord de superbes livres, richement illustrés, qui invitent l'enfant à découvrir de fantastiques aventures ; mais ce sont surtout des livres parlants, qui identifient la page choisie, et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont aussi des livres-jeux qui posent des questions à l'enfant pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste son sens de l'observation.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Magi'histoire interactive "Oui-Oui aide ses amis"**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de un an

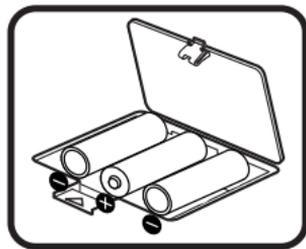
**Important :** pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Magi'histoire interactive** est éteinte.

1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Magi'histoire interactive**.
2. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Notes :

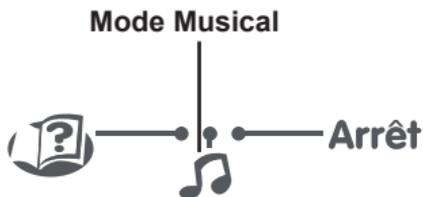
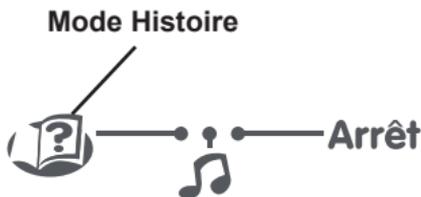
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. SÉLECTEUR DE MODE

Pour allumer le **Magi'histoire interactive**, déplacer le sélecteur de mode sur le Mode **Histoire** ou sur le Mode **Musical**.



Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.



## 2.2. TOUCHE CHANSON

Au cours de l'histoire, Oui-Oui invite l'enfant à appuyer sur la touche **Chanson** pour qu'il chante avec lui.



## 2.3. TOUCHES « CHIFFRES » ET « COULEURS »

Appuyer sur les touches **Chiffres** et **Couleurs** pour répondre aux questions sur les chiffres et les couleurs.



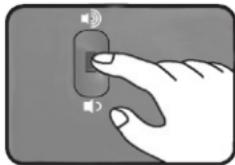
## 2.4. TOUCHES « FORMES »

Appuyer sur les touches **Formes** pour répondre aux questions sur les formes.



## 2.5. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur, situé au dos du livre, sur la position (  ) pour un volume faible ou sur la position (  ) pour un volume fort.



## 3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, le **Magi'histoire interactive** s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour le réactiver.

## 4. MODES DE JEU

Le **Magi'histoire interactive** offre 2 modes de jeu : le Mode **Histoire** et le Mode **Musical**.

### 4.1. MODE « HISTOIRE »

En Mode **Histoire**, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. L'album reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page. Pendant l'histoire, Oui-Oui invite l'enfant à répondre à des questions sur les chiffres, les couleurs et les formes. Appuyer sur les touches **Chiffres/Couleurs** et **Formes** pour répondre à ces questions. Oui-Oui encourage aussi l'enfant à chanter avec lui. Appuyer sur la touche **Chanson** pour chanter avec lui.

### 4.2. MODE « MUSICAL »

En Mode **Musical**, l'enfant peut écouter 10 mélodies entraînantes inspirées du dessin animé. Il suffit de tourner les pages du livre pour entendre les différentes mélodies.

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### « Quelque chose de beau »

(T. SAMPSON/ L. FEATHER/ adaptation: Y. LECORDIER)

© CHORION PLC

Avec l'autorisation d' EMI MUSIC PUBLISHING FRANCE

Tous droits réservés pour l'univers entier

*On peut tous faire quelque chose de beau dans notre journée,  
Qu'il soit très tard ou très tôt, on peut partager ou donner,  
C'est bon de faire quelque chose de beau, d'être généreux,  
Ça met votre coeur au chaud, c'est un secret pour être heureux.*

### « MON TAXI »

(T. SAMPSON/ L. FEATHER/adaptation: Y. LECORDIER)

© CHORION PLC

Avec l'autorisation d' EMI MUSIC PUBLISHING FRANCE

Tous droits réservés pour l'univers entier

*Je roule si bien, je vais si loin,  
Bravo à toi et grand merci, mon taxi,  
Amis, venez, on va tourner,  
Dans les rues ou dans la nature, en voiture !  
On peut apprécier le train pour aller très très loin,  
Mais parfois il arrive en gare avec retard !  
On peut aimer le bateau pour traverser les eaux,  
Mais pour le prendre il faut encore aller au port.  
On roule si bien, on va si loin,  
Grâce à toi, mon fidèle ami, mon taxi,  
Amis, venez, on va tourner,  
Dans les rue ou dans la nature, en voiture !  
On peut monter au galop les chevaux, les chameaux,*

*Mais s'ils sont de mauvaise humeur, ça me fait peur.  
Avec un tapis volant, on file dans le vent,  
Mais si haut par dessus les toits, il fait bien froid.  
On est si bien, on ne craint rien,  
Avec toi, la vie me sourit, mon taxi,  
Amis, venez, on va tourner,  
Dans les rues ou dans la nature, en voiture.  
Amis, montez vite en voiture,  
Dans les rues, dans la nature,  
On voyage, on vit, on bouge,  
Dans mon taxi, jaune et rouge  
Mais qu'est-ce que vous attendez :  
En voiture !*

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Magi'histoire interactive**, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Magi'histoire interactive** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Magi'histoire interactive** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTech  
VTECH Electronics Europe SAS  
2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

## Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



© 2009 VTech  
Imprimé en Chine

91-002344-002 (法)