

SD

SDVocal

MANUEL D'UTILISATION

Description du logiciel SDVOCAL

SDVOCAL est un logiciel pour Windows qui vous permettra d'écouter tout type de texte sur votre PC. Il n'y a aucun plugin à installer. L'application est indépendante et portable sur une clé USB.

SDVOCAL fonctionne dans toutes les applications contenant du texte : Navigateurs internet, éditeurs de texte (Microsoft Word, Wordpad, OpenOffice, Acrobat pdf ...), messageries mail .. etc.

Il suffit de sélectionner un texte à l'aide de la souris ou simplement de positionner le curseur à l'endroit où vous voulez commencer la lecture (cette option fonctionne également dans les navigateurs internet) et SDVOCAL s'occupe du reste. Toutes les opérations de sélection, copier/coller sont gérées automatiquement par SDVOCAL.

On peut suivre directement dans l'application Microsoft Word la progression de la lecture, par surlignage.

La vitesse de lecture, ainsi que le volume sonore sont réglables. SDVOCAL peut également effectuer un enregistrement au format mp3 de la lecture.

SDVocal dispose également d'une loupe paramétrable permettant de grossir n'importe quelle partie de l'écran, d'une calculatrice parlante avec sauvegarde des opérations effectuées ainsi que d'un clavier virtuel multilingue (**français, anglais, espagnol, italien, allemand, portugais**) avec retour vocal et mode prédictif

SDVocal contient également le module Coupe-Mots.

Le module « Coupe-mot » est conçu pour aider les enfants à découper visuellement les syllabes et sons complexes dans les mots. Il peut aider certains enfants dyslexiques et/ou dyspraxiques visio-spatiaux dans l'apprentissage de la lecture, en simplifiant pour eux le découpage visuel des syllabes. Les principales fonctionnalités sont l'opposition syllabique en couleur, la mise en couleur de sons complexes, et le découpage de mots en « consonnes/voyelles ».

L'application est portable sur une clé USB ou sur un disque dur externe

SDVOCAL dispose également d'une interface de traitement de texte associée comportant de nombreuses options :

- Lecture et de fichiers au format **.pdf .txt, . rtf**
- Sauvegarde de fichiers au format **.txt, . rtf**
- Mise en forme du texte
- Vérificateur orthographique en cours de frappe
- Déplacement automatique de la liste des suggestions avec la progression de la frappe
- synthétiseur vocal permettant de lire/épeler, enregistrer le texte etc

Sommaire

1. Lancement du programme	page 5
2. Utilisation de SDVOCAL	page 5
2.0 Installation des voix	page 7
2.1 Démarrer la lecture d'un texte sélectionné.....	page 7
2.2 Démarrer la lecture d'un texte à partir de l'emplacement du curseur	page 7
2.3 La lecture vocale dans les navigateurs internet	page 8
2.4 Stopper la lecture	page 8
2.5 Répéter la dernière lecture	page 8
2.6 Enregistrez un texte au format wav (fichier son).....	page 9
2.7 Démarrer la lecture d'un texte et le visualiser dans l'interface SDVOCAL dans un format adapté à vos besoins.....	page 9
2.7a) Configuration de l'editeur de texte SDVocal	page 9
2.7b) Ouverture automatique de l'éditeur SDVocal pour la lecture	page 10
2.8 Utilisation des touches de pavé numérique	page 11
2.9 Suivi par surlignage de la progression de la lecture dans l'application Microsoft Word	page 12
2.10 Utilisation de la loupe	page 13
2.11 Utilisation de la calculatrice parlante.....	page 14
3. Utilisation du clavier virtuel	page 15

3.1	Créer un dictionnaire personnalisé.....	page 18
3.2	Créer une liste d'abréviations	page 19
3.3	Ajout des nouveaux mots au dictionnaire	page 20
3.4	Utiliser le verificateur d'orthographe	page 20
4.	Paramétrage de SDVOCAL	page 21
4.1	Configuration de l'application	page 21
4.1.1	Configuration de la loupe	page 22
4.2	Sauvegarde et chargement des configurations.....	page 23
3.3	Application portable	page 23
5.	Utilisation de Coupe-mots.....	page 24
5.1	Découpage syllabique.....	page 24
5.2	Traitement des sons complexes	page 26
5.3	Traitement de lettres particulières	page 27
5.4	Colorier les consonnes et voyelles.....	page 28
5.5	Adaptation du format des textes.....	page 28
5.6	Alternance de couleurs de lignes , 2 ou 3 couleurs.....	page 29
5.7	Colorier manuellement le texte	page 29
5.8	Remise à zéro du formatage du texte.....	page 30
5.9	Sauvegarde des paramètres de configuration.....	page 30
6.	L'interface de traitement de texte SDVOCAL	page 31
6.1	Utilisation des commandes de synthèse vocale	page 31
6.2	Insertion de balises de pauses ou d'arrêt de lecture dans le texte	page 32
6.3	Insertion d'objets OLE	page 33
7.	Installation de la licence	page 34

1 Lancement du programme

Pour lancer le logiciel, cliquez sur l'exécutable **SDV-Coupe-Mots** .

Un click droit sur l'application permet d'accéder au menu contextuel

- Vous pouvez utiliser une barre de lecture de plus grand format
- Pour quitter l'application, sélectionner le menu « Quitter ».

2. Utilisation de SDVOCAL



Ouverture du module Coupe-Mots

Les commandes vocales ne sont utilisables que pour lire des textes issus d'applications autres que l'interface de traitement de texte SDVocal.

Si vous travaillez directement dans l'interface de traitement de texte SDVocal, vous disposez de commandes équivalentes dans la barre de menu de l'interface.



Se replacer au debut du texte à lire



Démarrer la lecture vocale d'un texte



Si le bouton  ou le bouton  ont été précédemment actionnés, la lecture s'effectuera pour le texte en cours (au debut ou à l'emplacement de la pause, sinon un nouveau texte sera lu



Faire une pause de la lecture



Arrêter la lecture vocale



Répéter la dernière lecture vocale



Reduit la taille de la barre flottante



Ouvrir l'éditeur SDVocal pour la lecture

Si vous cocher cette case, l'éditeur SDVocal s'ouvrira à chaque fois que vous lirez un texte  et se refermera automatiquement à la fin de la lecture ou sur appui du bouton  (selon les options définies dans la configuration )



Enregistrement audio du texte au format mp3



Activation de la lecture automatique des mots au passage de la souris sur un mot (dans l'editeur SDVocal)



Ouverture de l'éditeur de texte SDVocal



Ouverture de l'application Microsoft Word à travers SDVocal



Activation de la loupe de SDVocal, elle est active sur la totalité de l'écran



Ouverture de la fenêtre de configuration du logiciel



Lancement de la calculatrice parlante



Lancement de la calculatrice parlante



ouverture du manuel utilisateur (fichier pdf)



Cache la barre vocale, elle apparaîtra dans la barre en bas de l'écran.

2.0 Installation des voix

SDVocal est compatible avec les voix de synthèse SAPI 5

Voix françaises : pour utiliser les voix gratuites Pierre LH et Veronique LH, de Microsoft :

- il faut installer MSReader (pas nécessaire au fonctionnement de SDVocal mais c'est la seule façon d'installer ces 2 voix) :
- <http://download.microsoft.com/download/c/0/5/c054434d-6075-4d3f-bd47-3936e9ebc707/MSReaderSetupFRA.exe>
- puis ensuite installer le composant de synthèse vocale SAPI5 :
<http://download.microsoft.com/download/msreader/utility/1.0/w98nt42kmexp/fr/ReaderTTSInstallFRA.exe>

Il existe d'autres voix françaises SAPI 5 de meilleure qualité.....

2.1 Démarrer la lecture d'un texte sélectionné

Sélectionnez une partie de texte avec la souris (ou « CTRL A » pour sélectionner tout le texte) puis cliquez sur 

2.2 Démarrer la lecture d'un texte (sans sélection) à partir de l'emplacement du curseur

Placez le curseur à un endroit du texte puis cliquez sur , la lecture commencera à l'emplacement du curseur et s'arrêtera à la fin du texte ou sur sur appui du bouton  ou 

2.3 La lecture vocale dans les navigateurs internet :

Dans certaines applications telles que les navigateurs internet, le curseur mobile n'est pas toujours visible et empêche donc la méthode de lecture sans sélection à partir de la position du curseur .

Pour vous en assurer , cliquez sur une page web à un endroit qui contient du texte :

Si le curseur mobile n'apparaît pas, tapez F7 pour le faire apparaître .

Dès que le curseur est visible, les 2 modes de lecture (avec ou sans sélection) deviennent possibles.

D'autres applications telles que les messageries peuvent avoir le même problème, suivez alors la même procédure .

Sans cette fonctionnalité, la lecture a partir de la position du curseur ne sera pas possible

Les navigateurs internet réagissent différemment au mode sélection automatique (lecture à partir de la position du curseur). Ainsi, Mozilla fonctionnera mais déplacera le curseur à la fin de la page et Google Chrome ne permet pas d'afficher le curseur mobile. Il faudra donc privilégier Internet Explorer, qui ne présente pas ce type de problèmes .

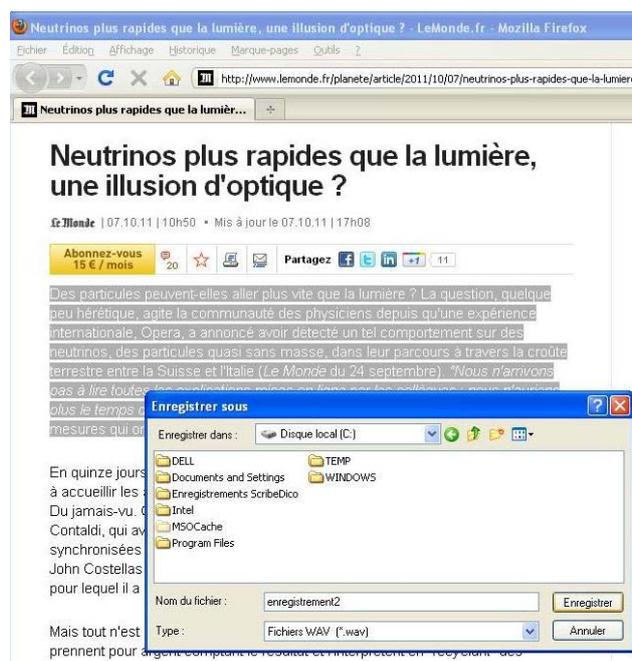
2.4 Stopper la lecture

Cliquez sur le bouton  ou  pour stopper la lecture

2.5 Répéter la dernière lecture

Cliquez sur le bouton  pour répéter la dernière lecture

2.6 Enregistrer un texte au format mp3



Selectionnez un texte à l'aide de la souris, puis cliquez sur le bouton .

Choisissez un nom pour le fichier audio puis cliquez sur « Enregistrer », l'enregistrement démarrera aussitôt et s'arrêtera automatiquement

2.7 Démarrer la lecture d'un texte et le visualiser dans l'interface SDVOCAL dans un format adapté à vos besoins .

2.7a) Configuration de l'éditeur de texte SDVocal

- Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le traitement de texte SDVocal

- Choisissez le format de la police et la couleur du texte ainsi que le type d'affichage (gras, surligné, italic)

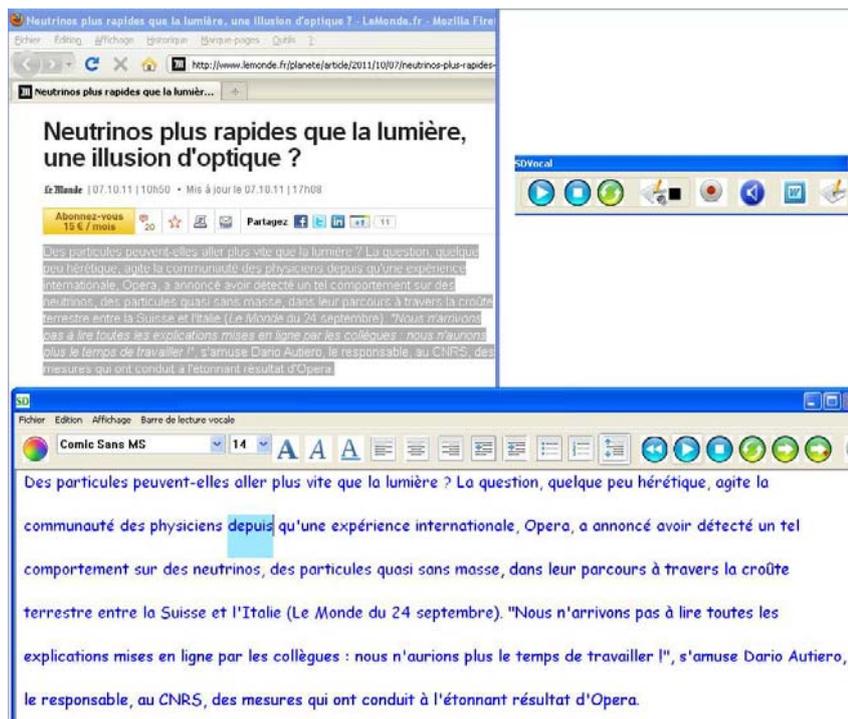


Vous pouvez sauvegarder les configurations et les rappeler à tout moment (clic bouton droit sur la barre de lecture pour accéder aux menus « sauvegarder la configuration » et « charger une configuration »)

2.7b) Ouverture automatique de l'éditeur SDVocal pour la lecture



Si vous cliquez sur ce bouton, le texte sera dupliqué dans l'interface SDVocal (qui s'ouvrira) à chaque fois que vous lirez un texte et se refermera automatiquement à la fin de la lecture ou sur appui du bouton . Vous pourrez ainsi suivre la progression de la lecture avec surlignage dans un format adapté.



Ne pas oublier de désactiver ce bouton si vous souhaitez travailler directement dans l'éditeur SDVocal

Il s'agit du mode de fonctionnement par défaut, mais vous pouvez modifier le fonctionnement à travers la fenêtre de configuration :

Cliquez sur 

- Si vous ne desirez pas que la fenêtre d'édition se ferme automatiquement à la fin de la lecture, décochez le bouton : « **Fermeture automatique de l'éditeur après la lecture** »
- Si vous ne souhaitez pas que la lecture démarre automatiquement à l'ouverture de l'éditeur SDVocal, , décochez le bouton : « **Démarrer automatiquement la lecture après ouverture de l'éditeur**»

Le bouton sera desactivé automatiquement si vous ouvrez l'interface en cliquant sur



2.8 Utilisation des touches de pavé numérique



Vous pouvez utiliser les touches du pavé numérique pour les commandes vocales si vous sélectionnez « utilisation du pavé numérique » dans la fenêtre de paramétrage du synthétiseur vocal (cliquez sur le bouton  pour ouvrir la fenêtre de configuration)

Pour la lecture dans les applications externes :

- Touche 0 : arrêt de la lecture
- Touche 1 : démarrer la lecture (avec ou sans selection de texte)
- Touche 5 : répéter la dernière lecture
- Touche 8 : Copier le texte (sélectionné ou non) dans l'interface SDVocal et ouvrir l'interface sans démarrer la lecture

Pour la lecture dans l'interface SDVocal uniquement:

- Touche 0 : arrêt de la lecture
- Touche 2 : démarrer la lecture (avec ou sans selection de texte)
- Touche 3 : lecture de la phrase suivante
 - (caractères de terminaison de phrases « . ; ! ? : »)

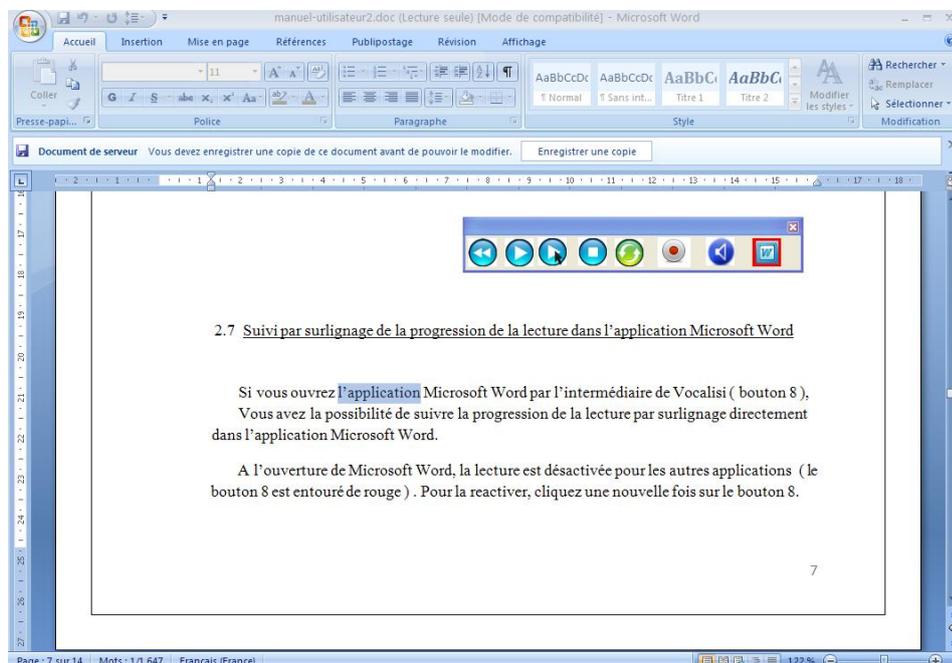
- Touche 4 : lecture du mot précédent
- Touche 5 : répéter la dernière lecture
- Touche 6 : lecture du mot suivant
- Touche 7 : lecture du mot précédent avec épéllation
- Touche 9 : lecture du mot suivant avec épéllation

2.9 Suivi par surlignage de la progression de la lecture dans l'application Microsoft Word

Si vous ouvrez l'application Microsoft Word par l'intermédiaire de SDVOCAL (bouton ), vous avez la possibilité de suivre la progression de la lecture par surlignage directement dans l'application Microsoft Word.

A l'ouverture de Microsoft Word, la lecture est désactivée pour les autres applications (le bouton  est entouré de rouge) .

Pour la réactiver, cliquez une nouvelle fois sur le bouton .



2.10 Utilisation de la loupe (pour la configuration voir 3.1)

Cliquez sur le bouton  pour activer la loupe, vous pouvez ensuite la déplacer n'importe où sur l'écran.

En utilisant la molette de la souris vous pouvez augmenter ou diminuer le facteur de grossissement

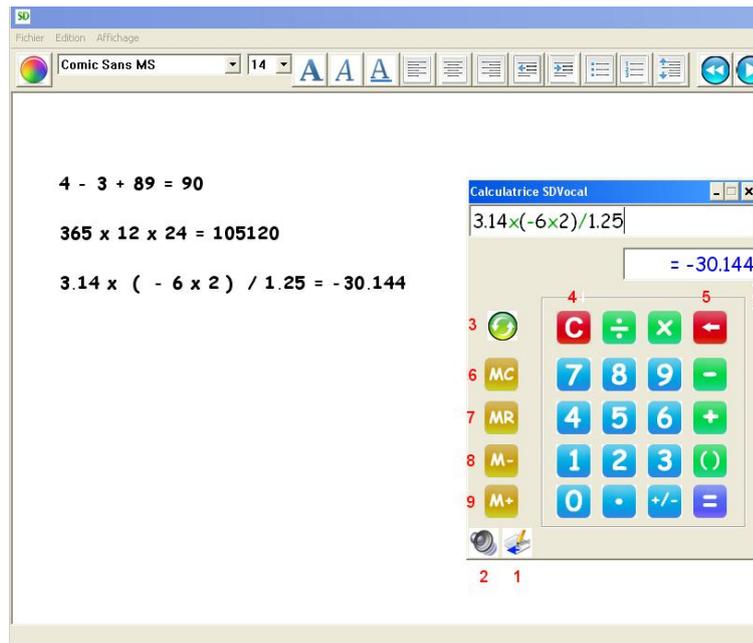
Appuyer sur le bouton gauche de la souris ou sur une touche clavier pour désactiver la loupe

IMPORTANT : Si la loupe venait à se bloquer (écran figé) vous pouvez sortir de l'application en utilisant la touche clavier « CONTROL »



2.11. Utilisation de la calculatrice parlante

Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la calculatrice



- 1) Sauvegarde les opérations dans l'éditeur SDVocal
- 2) Active ou désactive la lecture vocale
- 3) Recouter la dernière opération
- 4) Efface l'opération
- 5) Efface le dernier caractère
- 6) Remise à 0 de la mémoire
- 7) Rappel du contenu de la mémoire
- 8) Soustrait le résultat de l'opération de la mémoire
- 9) Ajoute le résultat de l'opération à la mémoire

3.0 Utilisation du clavier virtuel

Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le clavier virtuel



Cliquez sur l'application dans laquelle vous souhaitez écrire , puis tapez votre texte à l'aide du clavier virtuel. Si vous avez sélectionné l'option « affichage des propositions » dans le menu configuration, des mots compatibles avec le texte précédemment tapé sont proposés. Il suffit de cliquer sur une proposition pour l'insérer dans le texte .

Le bouton  vous permet de choisir la langue du dictionnaire

Le bouton  permet d'activer ou de désactiver le retour vocal

Le bouton  permet d'ouvrir la configuration du clavier

Le bouton  active/désactive le mode turbo

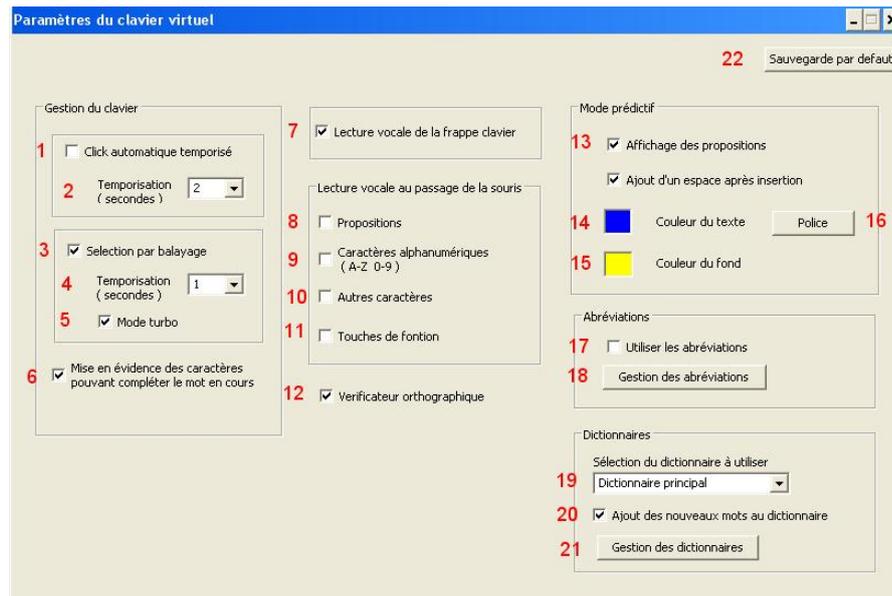
Le bouton  permet d'ajouter un nouveau mot au dictionnaire lorsque la fenêtre



est proposée (simule le clic du bouton ajout)



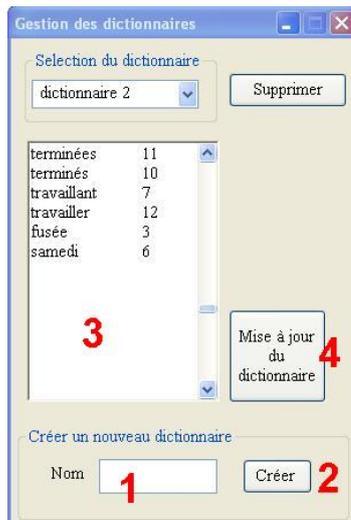
La zone représentée par  est la zone où l'utilisateur doit cliquer lors de la saisie par balayage



- 1) Lorsque vous sélectionnez cette option, lorsque le curseur de la souris reste positionné sur une touche du clavier durant un temps déterminé, la touche est automatiquement activée et envoie le caractère correspondant .
- 2) Délai en secondes avant l'activation automatique de la touche clavier sélectionnée
- 3) Activation du balayage du clavier, un premier clic déclenche le balayage ligne/ligne, un second sélectionne la ligne et déclenche le balayage des caractères de la ligne sélectionnée, un troisième clic insère le caractère sélectionné
- 4) Délai en secondes entre le balayage de 2 lignes ou 2 caractères
- 5) Le mode turbo permet de ne proposer dans un premier temps que les caractères compatibles avec le mot/phrase en cours. Par exemple, si vous avez déjà écrit « sai » les seules caractères proposées par balayage seront « glnst» , donc seules les lignes contenant ces caractères (ainsi que la ligne des propositions) seront proposées , et une fois la ligne choisie, seuls les caractères ci-dessus appartenant à la ligne seront balayés. Si vous ne faites pas de choix, un second passage (complet celui-là) sera proposé. Cette méthode , associée à l'analyse syntaxique de la phrase, permet d'accélérer de façon significative la vitesse d'écriture par balayage .
- 6) Les caractères compatibles avec le mot en cours sont visualisés en « bleu »
- 7) Les caractères saisis ainsi que les propositions sélectionnées sont lues
- 8) Lecture vocale des propositions au passage de la souris
- 9) Lecture vocale des caractères alphanumériques au passage de la souris
- 10) Lecture vocale des autres caractères au passage de la souris

- 11) Lecture vocale des touches de fonction au passage de la souris
- 12) Activation de la fonction de vérification orthographique
- 13) Affiche les propositions de mots compatibles avec le texte précédemment tapé
 - 13a) Ajoute un espace automatiquement après chaque mot inséré à partir des propositions
- 14) Choix de la couleur de texte des propositions
- 15) Choix de la couleur des cellules de proposition
- 16) Choix de la police des propositions
- 17) Utilisations des abréviations pour insérer un texte particulier
- 18) Gestion des abréviations (création , modification)
- 19) Choix du dictionnaire à utiliser
- 20) Autoriser l'ajout des nouveaux mots au dictionnaire
- 21) Gestion des dictionnaires (création, modification)
- 22) Sauvegarde par défaut des paramètres du clavier virtuel

3.1 Créer un dictionnaire personnalisé



Cliquez sur le bouton « Gestion des dictionnaires »

- 1) Choisissez un nom
- 2) Cliquez sur le bouton « créer »
- 3) Ajoutez manuellement les mots du dictionnaire en respectant le modèle ci-dessus :

Sur chaque ligne, saisir un mot suivi d'une priorité (0 à 20) . La priorité correspond à l'importance que vous donnez au mot. Un mot d'une priorité élevée apparaîtra avant un mot d'une priorité moins élevée dans la liste de suggestion .

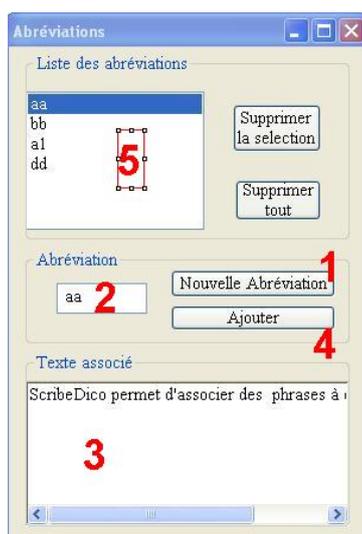
- 4) Cliquez sur le bouton « Mise à jour du dictionnaire »

vous pouvez également créer des dictionnaires en dehors de l'application, dans un traitement de texte , il suffit de sauvegarder le fichier en format texte avec l'extension .dic, celui-ci apparaîtra dans la liste à la prochaine exécution du logiciel .

Pour modifier un dictionnaire, sélectionnez le dans la liste, puis cliquez sur « supprimer »

Pour supprimer un dictionnaire, sélectionnez le dans la liste, puis modifiez les champs (4)

3.2 Créer une liste d'abréviations



Cliquez sur le bouton « Gestion des abréviations »

Si vous avez besoin de saisir souvent les mêmes phrases ou expressions : coordonnées, formules de politesse, ... etc, SDVocal peut associer ces expressions à une chaîne de caractère que vous déterminerez. Dès que l'abréviation sera saisie, il la remplacera par le texte associé

- 1) Cliquez sur « nouvelle abréviation »
- 2) Saisissez un nom pour l'abréviation
- 3) Saisissez le texte qui sera associé à l'abréviation
- 4) Cliquez sur « Ajouter »

Pour supprimer une abréviation, sélectionnez là dans la liste (5), puis cliquez sur « supprimer la selection »

3.3 Ajout de nouveaux mots au dictionnaire



Lorsque vous écrivez à l'aide du clavier virtuel un mot qui n'appartient pas au dictionnaire SDVocal ouvrira en haut à gauche de l'écran, une petite fenêtre proposant l'ajout. Pour ajouter le mot au dictionnaire courant, choisissez un niveau de priorité (0 à 20) puis cliquez sur « Ajouter ». La priorité correspond à l'importance que vous donnez au mot. Un mot d'une priorité élevée apparaîtra avant un mot d'une priorité moins élevée dans la liste de suggestion. Une priorité de 20 forcera le mot à apparaître en tête de liste,

pour une priorité inférieure le mot apparaîtra après épuisement des solutions issues de l'analyse syntaxique. Si vous utilisez le dictionnaire principal de SDVocal, les nouveaux mots seront intégrés dans le dictionnaire principal et visibles dans un dictionnaire intermédiaire (dico-nouveaux-mots.dic) . Si vous utilisez un dictionnaire personnel, ils seront directement intégrés dans le dictionnaire en question.

Si vous ne souhaitez pas ajouter le mot , continuez à écrire, la fenêtre disparaîtra

3.4 Utiliser le verificateur d'orthographe

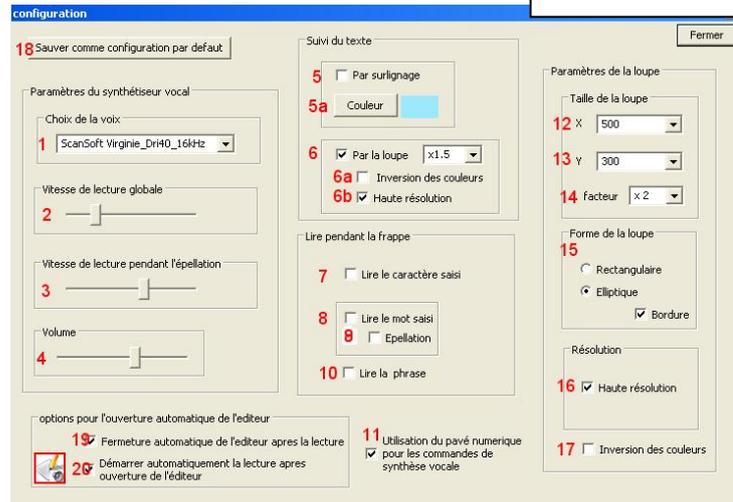


En sélectionnant cette option , SDVocal signale en cours d'écriture les mots dont l'orthographe semble douteuse en affichant un curseur particulier 

4 Paramétrage de SDVOCAL

4.1 Configuration de l'application

Cliquez sur le bouton
 de la barre de lecture



- 1) Choix de la voix (**SDVocal est compatible avec les voix de synthèse SAPI 5**)
- 2) Choix de la vitesse de lecture du texte
- 3) Choix de la vitesse de lecture pendant l'épellation
- 4) Réglage du volume

- 5) La progression de la lecture est visible (surlignage du mot en cours de lecture)
5a) choix de la couleur de surlignage

- 6) Suivi de la progression de la lecture par la loupe et choix du facteur de grossissement
6a) inversion des couleurs à l'intérieur de la loupe
6b) haute résolution de la loupe (un peu plus lent)

- 7) Retour vocal de chaque caractère saisi
- 8) Les mots sont lus au cours de la frappe, la saisie d'un espace déclenche la lecture du mot précédent l'espace
- 9) Le mot est épellé avant d'être lu

- 10) Un « . », « ; », « ! » , « : » ou « ? » déclenche la lecture de la phrase précédemment saisie

- 11) Les touches du pavé numérique sont utilisées pour les options de lecture vocale

18) Sauvegarde des paramètres par défaut

19) L'éditeur SDVocal sera automatiquement fermé à la fin de la lecture

20) utilisez cette option pour ouvrir l'éditeur SDVocal dès le début de la lecture

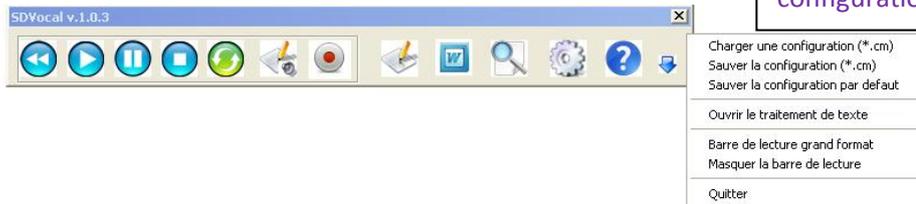
(Les options 5 à 10, ainsi que 3, ne sont actives que dans le traitement de texte SDVOCAL)

4.1.1) Configuration de la loupe

1. 12) Taille horizontale en pixel de la loupe
2. 13) Taille verticale en pixel de la loupe
3. 14) facteur de grossissement de la loupe
4. 15) forme de la loupe (elliptique ou rectangulaire), on peut également ajouter une bordure
5. 16) resolution de la loupe , par défaut en basse résolution mais on peut activer un mode haute résolution (un peu moins rapide dans les déplacements)
6. 17) Selectionnez cette option pour inverser les couleurs à l'intérieur de la loupe

4.2 Sauvegarde et chargement des configurations

Cliquez bouton droite pour accéder au menus « charger une configurations », « sauver la configuration » et « Sauver la configuration par défaut »



Toutes les modifications de la configuration initiale (paramétrage, polices, couleurs ...etc) peuvent être enregistrées dans un fichier puis restaurées au chargement du fichier. Vous pouvez enregistrer autant de configurations que vous souhaitez .

Si vous cliquez sur le menu « **Sauver la configuration par défaut** », les paramètres que vous aurez définis seront automatiquement chargés à l’ouverture du logiciel.

4.3 application portable

L’application est portable sur cle USB ou disque externe si vous disposez de la licence d’utilisation. Il suffit de copier l’intégralité du repertoire d’installation SDVOCAL sur le support.

5 Utilisation de Coupe-Mots

Cliquez sur le bouton  de l'interface SDVocal pour ouvrir la barre flottante *Coupe-Mots*

5.1 Découpage syllabique

Cliquez sur le bouton  de la barre flottante pour ouvrir le panneau de configuration :



Choisissez les couleurs (texte et surlignage) correspondant aux syllabes 1 et 2 (alternance de couleur) ainsi que la couleur des lettres muettes.

Vous pouvez choisir de traiter ou non les lettres muettes (option « traiter les lettres muettes »)

Il existe 2 modes de représentation possibles utilisant les couleurs (l'option « colorer les syllabes » doit être sélectionnée) :

- Mode alternance : Pour chaque mot la couleur des syllabes contiguës est alternée (couleurs syllabes 1 et 2) en commençant par la couleur « syllabe 1 »

- **Segmentation** -

- Mode signalisation : Pour chaque mot la première syllabe prend la couleur 1, la dernière syllabe prend la couleur 2, les éventuelles syllabes intermédiaires étant colorés en utilisant la 3^{ème} couleur (couleur des lettres muettes)

- **Segmentation** -

Vous pouvez également choisir d'insérer des séparateur de syllabes :

Selectionnez l'option « insérer des séparateurs de syllabes »

Seg-men-ta-tion **Seg-men-ta-tion**

Selectionnez le texte à traiter (si vous ne faites pas de selection tout le texte sera traité) puis cliquez sur  pour executer le traitement (vous pouvez également cliquer directement sur cette icône dans la barre flottante sans ouvrir le panneau de configuration)

Vous avez également la possibilité de segmenter un mot en cliquant dessus : Selectionnez l'option  dans la barre flottante, puis cliquez sur les mots que vous voulez traiter.

Pour désactiver l'option, cliquez de nouveau sur 

L'option  permet de visualiser le decoupage syllabique d'un mot en cliquant dessus. Le texte n'est pas modifié et le découpage apparait sous forme d'étiquette au-dessus du mot . Pour desactiver l'option, cliquez de nouveau sur 

 **dis-pu-té**
s'était disputé avec sa f

NB : Le découpage proposé ne respecte pas toujours les règles de l'art, mais m'a semblé plus intéressant dans une optique d'apprentissage .

5.2) Traitement des sons complexes

Cliquez sur le bouton  de la barre flottante pour ouvrir le panneau de configuration :



Sélectionnez les sons complexes à traiter.

Sélectionnez la couleur (couleur du texte et couleur du surlignage) qui identifiera les sons complexes

Il existe 4 modes de représentation possibles

- 1) Mode couleur (les sons sont colorés en utilisant les couleurs définies)

traitement des sons

- 2) Mode gras (les sons sont mis en gras)

- **traitement des sons** -

- 3) Mode souligné (les sons sont soulignés)

- traitement des sons -

- 4) Mode gras et souligné (les sons sont soulignés et mis en gras)

- **traitement des sons**

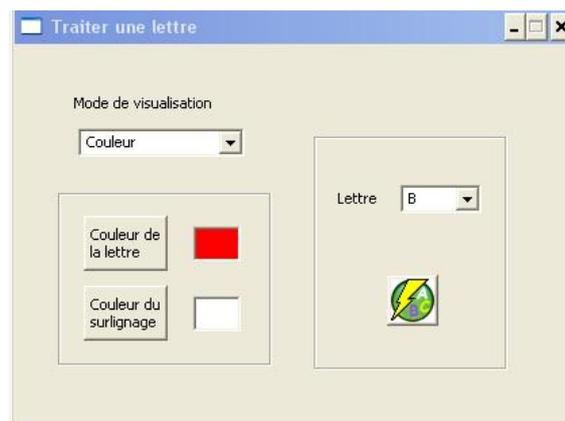
Les modes 2, 3 ou 4 peuvent être associés au mode 1 (couleur) en effectuant 2 traitements consécutifs (exemple mode 1 puis mode 3)

-traitement des sons -

Cliquez sur  pour exécuter le traitement (vous pouvez également cliquer directement sur cette icône dans la barre flottante sans ouvrir le panneau de configuration)

5.3 Traitement de lettres particulières

Cliquez sur  pour ouvrir le panneau de configuration



Sélectionnez la lettre à traiter.

Sélectionnez la couleur (couleur des sons et couleur du surlignage) qui identifiera la lettre

Choisissez le mode de représentation (couleur, gras, souligné, gras et souligné)

Les modes 2, 3 et 4 peuvent être associés au mode 1 (couleur) en effectuant 2 traitements consécutifs (exemple mode 1 puis mode 3)

Cliquez sur  pour exécuter le traitement

Recommencez pour chaque lettre à traiter : - **B**aldaquin -

5.4 Colorier les consonnes et voyelles

Cliquez sur  pour colorier les consonnes et voyelles . Les couleurs utilisées sont celles définies dans la fenêtre de configuration principale  de la barre flottante. Les voyelles sont coloriées en utilisant la couleur « syllabe 1 », les consonnes sont coloriées en utilisant la couleur « syllabe 2 »

5.5 Adaptation du format des textes

Cliquez sur  pour ouvrir la fenêtre de traitement



Sélectionnez les options que vous souhaitez

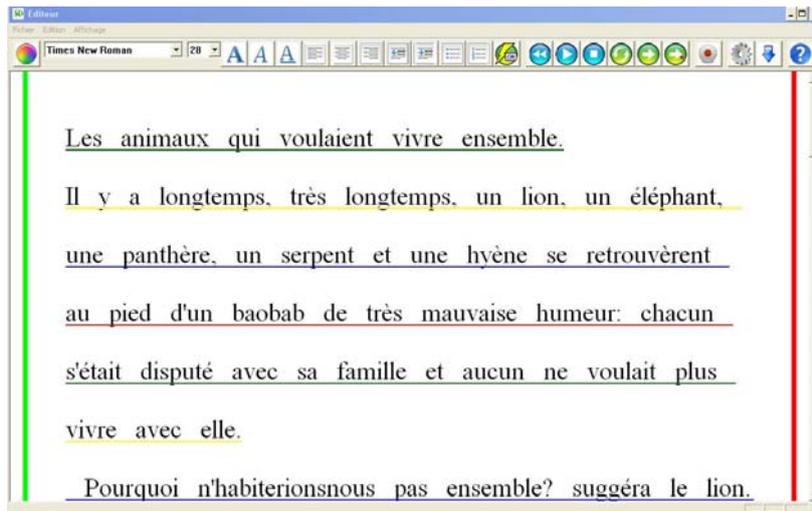
-simple, double, triple ou quadruple interligne »

-simple, double, triple ou quadruple espace »

-l'option « délimiteurs de ligne ajoute » ajoute une barre verticale verte à gauche du texte et une barre verticale rouge à droite du texte

-l'option « soulignage des couleurs alternées » permet de souligner chaque ligne en alternant les couleurs (vert, jaune, bleu, rouge)

puis cliquez sur  pour adapter la présentation du texte



5.6 Alternance de couleurs de lignes , 2 ou 3 couleurs

Cliquez sur  pour colorier les lignes en alternance 2 couleurs ou sur  pour colorier les lignes en alternance 3 couleurs .

Les 3 couleurs sont celles définies dans dans la fenêtre de configuration

principale  de la barre flottante

5.7 Colorier manuellement le texte



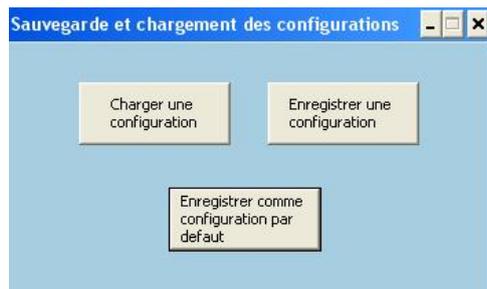
Selectionnez le texte à traiter puis cliquez sur un des 3 boutons couleurs pour colorer le texte selectionné (les 3 couleurs correspondent à celles définies dans la fenêtre de configuration principale  de la barre flottante

5.8 Remise à zéro du formatage du texte

Cliquez sur  pour effacer le formatage du texte.

5.9 Sauvegarde des paramètres de configuration

Cliquez sur  pour ouvrir le panneau de sauvegarde des configurations



Vous pouvez enregistrer autant de configurations que vous voulez et les rappeler à tout moment. La sauvegarde par défaut vous permet d'avoir la même configuration de paramètres à chaque fois que vous ouvrez le logiciel .

Tous les paramètres définis dans les différents panneaux de configuration de la barre flottante sont enregistrés.

6 L'interface de traitement de texte SDVOCAL

Cliquez sur  pour ouvrir l'interface de traitement de texte

SDVOCAL dispose d'une interface de traitement de texte associée comportant de nombreuses options :

- Lecture de fichiers au format .pdf, .txt, . rtf
- Sauvegarde de fichiers au format .txt, . rtf
- Insertion d'images et d'objets OLE
- Mise en forme du texte
- Un synthétiseur vocal permettant de lire/épeler, enregistrer le texte ..etc
- Suivi du texte par surlignage ou par la loupe

6.1 Utilisation des commandes de synthèse vocale de l'interface



- 1) Place le curseur au début du texte
- 2) Commence la lecture (Sélectionnez la partie de texte que vous voulez lire puis cliquez sur le bouton 2 . Si vous ne faites pas de sélection, la lecture commencera à l'emplacement du curseur et s'arrêter à la fin du texte ou sur un cliquant sur stop)
- 3) Arrête la lecture
- 4) Répète la dernière lecture
- 5) Lecture d'un mot, la lecture commence à l'emplacement du curseur ; pour lire le mot suivant , cliquez à nouveau sur le bouton 5
- 6) Lecture d'un mot avec avec épellation, la lecture commence à l'emplacement du curseur ; pour lire le mot suivant , cliquez à nouveau sur le bouton 5
- 7) Vous pouvez enregistrer la lecture du texte au format audio (format .wav), fichier que vous pouvez ré-écouter sur media player ou vlc par exemple.

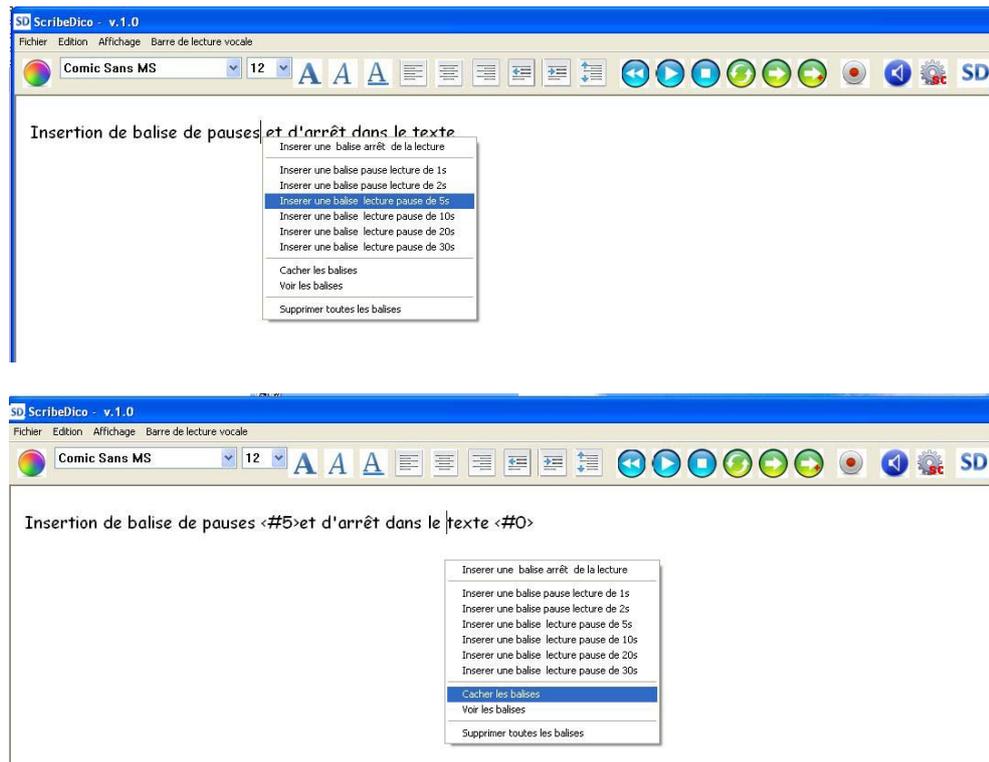
Vous pouvez créer de cette façon des textes audio .Sélectionnez la partie du texte que vous voulez enregistrer puis cliquez le bouton (8) . (Si vous ne faites pas de sélection, tout le texte sera enregistré)

8) Configuration du synthétiseur vocal

Vous avez la possibilité d'utiliser les touches du pavé numérique pour les commandes de lecture par synthèse vocale (voir page 9 : Utilisation des touches du pavé numérique)

6.2 Insertion de balises de pauses ou d'arrêt de lecture dans le texte

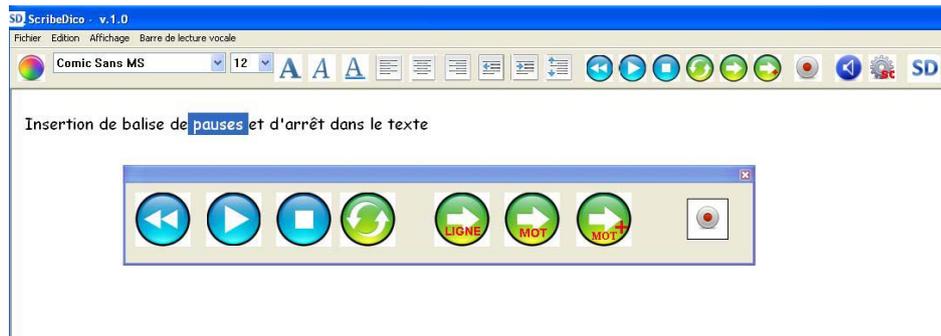
On peut insérer des balises de pause ou d'arrêt de lecture directement dans le texte (cliquez bouton de droite dans l' éditeur pour avoir le menu contextuel)



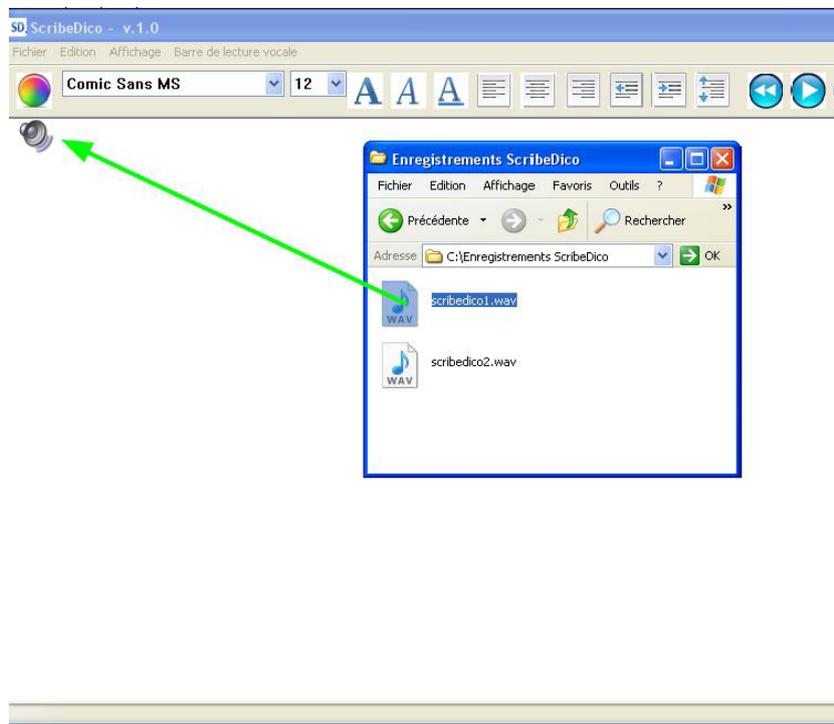
Dans l'exemple ci-dessus, il y aura une pause de 5 secondes apres le mot « pauses », puis la lecture s'arrêtera après le mot « texte ».

Vous pouvez modifier ou ajouter manuellement dans l'éditeur les temps de pauses en respectant la syntaxe suivante <#durée-pause-en-secondes>

Cachez les balises , puis commencez la lecture



6.3 Insertion d'objets OLE



Pour insérer un enregistrement sonore , glissez le fichier dans l'interface, une icône « haut-parleur » apparaît . il suffit ensuite de cliquer dessus pour que le fichier soit lu. Vous pouvez insérer d'autres types d'objets, voir dans le menu : **Edition-insertion d'objets**

7 Installation de la licence SDVOCAL

Insérez le code de la la license à l'ouverture de SDVOCAL, puis cliquez sur « enregistrer »

Pour les ordinateurs sous Windows 7, il faut lancer l'application en tant qu'administrateur (clic bouton droit sur l'application SDVOCAL) pour que le fichier de license puisse être modifié.

Vous pouvez également modifier manuellement le fichier **SDVOCAL.lic**

SDVOCAL:XXXXX