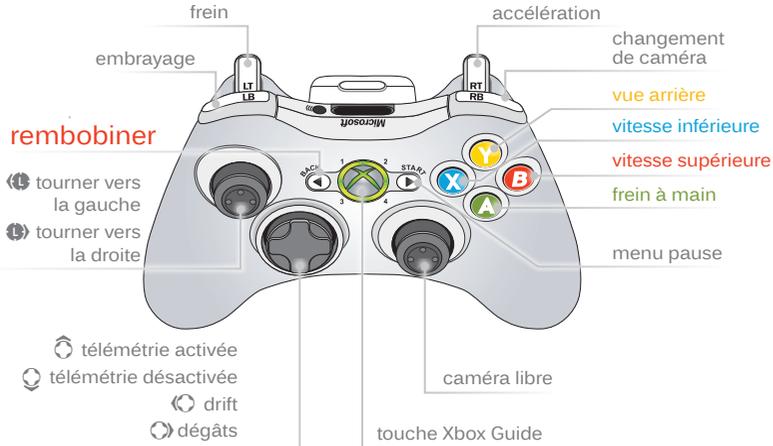
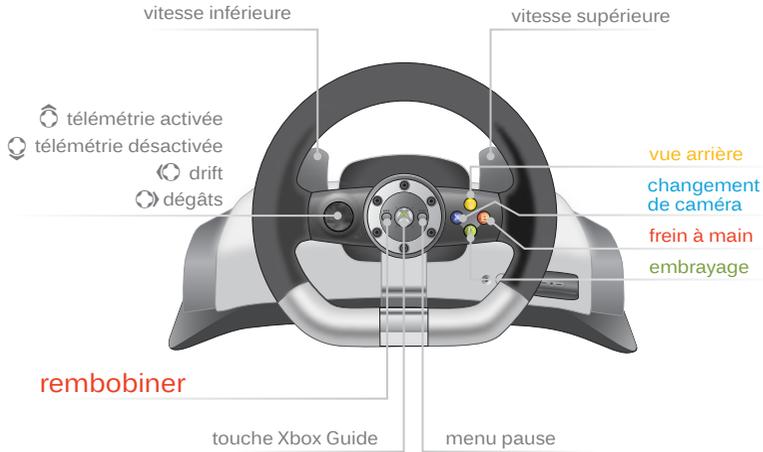


MANETTE



VOLANT DE COURSE





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

3

7

12

16

18

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu



Forza Motorsport® 3 est une expérience complète de la course, un jeu de compétition ainsi qu'un univers riche pour tous ceux qui partagent la passion des voitures et de la course. Proposant des centaines de voitures, des possibilités inédites de personnalisation, des circuits réalistes, un système de conduite de pointe et des aides à la conduite permettant à tous les joueurs d'exploiter au mieux la puissance et le potentiel de leurs voitures, *Forza Motorsport 3* réalise tous vos rêves de conducteur.

Forza Motorsport 3 rassemble également une communauté active de joueurs du monde entier. Tous les membres de cette communauté s'affrontent dans l'arène de compétition en ligne qu'est Xbox LIVE®, dont le centre est **Forzamotorsport.net**.

LE SITE INTERNET DE FORZA MOTORSPORT

Forzamotorsport.net est l'endroit idéal pour rencontrer des fans de Forza du monde entier. Passionnés, extrêmement variés et assoiffés de compétition, ils constituent la communauté en ligne.

Pour tout ce qui peut vous intéresser, que ce soient les peintures, les réglages et la personnalisation, l'achat et la vente de voitures personnalisées, les galeries de photos, des informations diverses sur les voitures et les circuits, les blogs de la communauté, la rencontre d'autres passionnés ou des infos exclusives sur les coulisses, **Forzamotorsport.net** est un outil précieux qui vous permet de rencontrer des fans et des experts de Forza qui partagent votre passion pour la course.

XBOX LIVE

Xbox LIVE est l'arène où les membres de la communauté de Forza Motorsport se rencontrent entre amis et passionnés pour disputer courses et tournois. Vous pouvez également accéder aux classements en ligne, acheter et vendre des voitures en ligne dans la salle de ventes, partager des photos, des ralentis et des livrées dans la vitrine de Forza Motorsport 3.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagira avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

REBOBINER

Grâce à la fonction Rembobiner inédite, vous êtes au cœur de la compétition, même en cas de problème : la fonction Rembobiner vous permet de remonter le temps et revenir à un point antérieur de la course, avant que les ennuis ne commencent.

Pendant la course, si vous faites une erreur de conduite (par exemple toucher un mur ou percuter un adversaire), une indication s'affiche dans la partie inférieure de l'écran pour vous rappeler que vous pouvez utiliser la fonction Rembobiner. Il vous suffit d'appuyer sur  pour revenir à un point de la course où vous pouvez encore changer le cours des choses. Vous pouvez utiliser la fonction Rembobiner à tout moment (sauf en mode Essai circuit et pendant une partie en ligne) et plusieurs fois pendant une course simple.

AMÉLIORATION RAPIDE

La maîtrise des détails et de la nuance dans l'amélioration et le réglage des voitures est un élément clé de la victoire dans *Forza Motorsport 3*, mais la courbe de progression peut en intimider certains. La toute nouvelle fonction Amélioration rapide facilite grandement les choses en proposant un avis d'expert, tout en prenant en compte votre budget.

L'Amélioration rapide conseille automatiquement les meilleures améliorations pour votre voiture, selon la classe de véhicules que vous voulez et le nombre de crédits dont vous disposez. Vous pouvez choisir d'accepter toutes les améliorations ou les considérer toutes individuellement avant de décider.

AIDES À LA CONDUITE & DIFFICULTÉ

Forza Motorsport 3 contient de nombreuses aides à la conduite qui vous aident à profiter au maximum de votre expérience de la piste. Selon le niveau d'expérience dans les jeux de courses que vous indiquez (Débutant, Occasionnel ou Chevronné), le jeu n'active pas les mêmes aides à la conduite en début de partie. Vous pouvez également régler vos aides à la conduite à n'importe quel moment.

Les aides à la conduite comprennent l'affichage d'une ligne sur la piste qui indique la trajectoire suggérée, avec l'accélération conseillée et les points de freinage, le freinage automatique, l'antiblocage des freins, le contrôle de stabilité, le contrôle de traction, le choix entre transmission manuelle et transmission automatique et la possibilité de désactiver la consommation de carburant et l'usure des pneus. Pour modifier vos aides à la conduite, sélectionnez Choisir difficulté dans le menu principal ou dans le menu de la course.

EXP & NIVEAUX DE PILOTE

En participant à des épreuves en mode Saison régulière, vous gagnez des points d'expérience (EXP) selon votre performance sur la piste. Vous gagnez systématiquement de l'EXP à chaque fin de course, d'épreuve ou de saison. Plus vous gagnez d'EXP, plus votre niveau de pilote augmente. Votre niveau de pilote indique vos compétences en conduite, votre expérience et, plus important encore, la liste exhaustive de vos victoires, défaites et places sur le podium. Les voitures que vous pouvez acheter dépendent également de votre niveau de pilote.

Lorsque vous gagnez assez d'EXP pour atteindre le niveau de pilote supérieur, vous attirez l'attention des constructeurs qui vous offrent des voitures pour établir une relation commerciale avec vous. En mode Saison régulière, vous devez atteindre un niveau de pilote spécifique avant de pouvoir accéder au niveau de jeu supérieur. Les niveaux de pilote vont de 1 à 50.

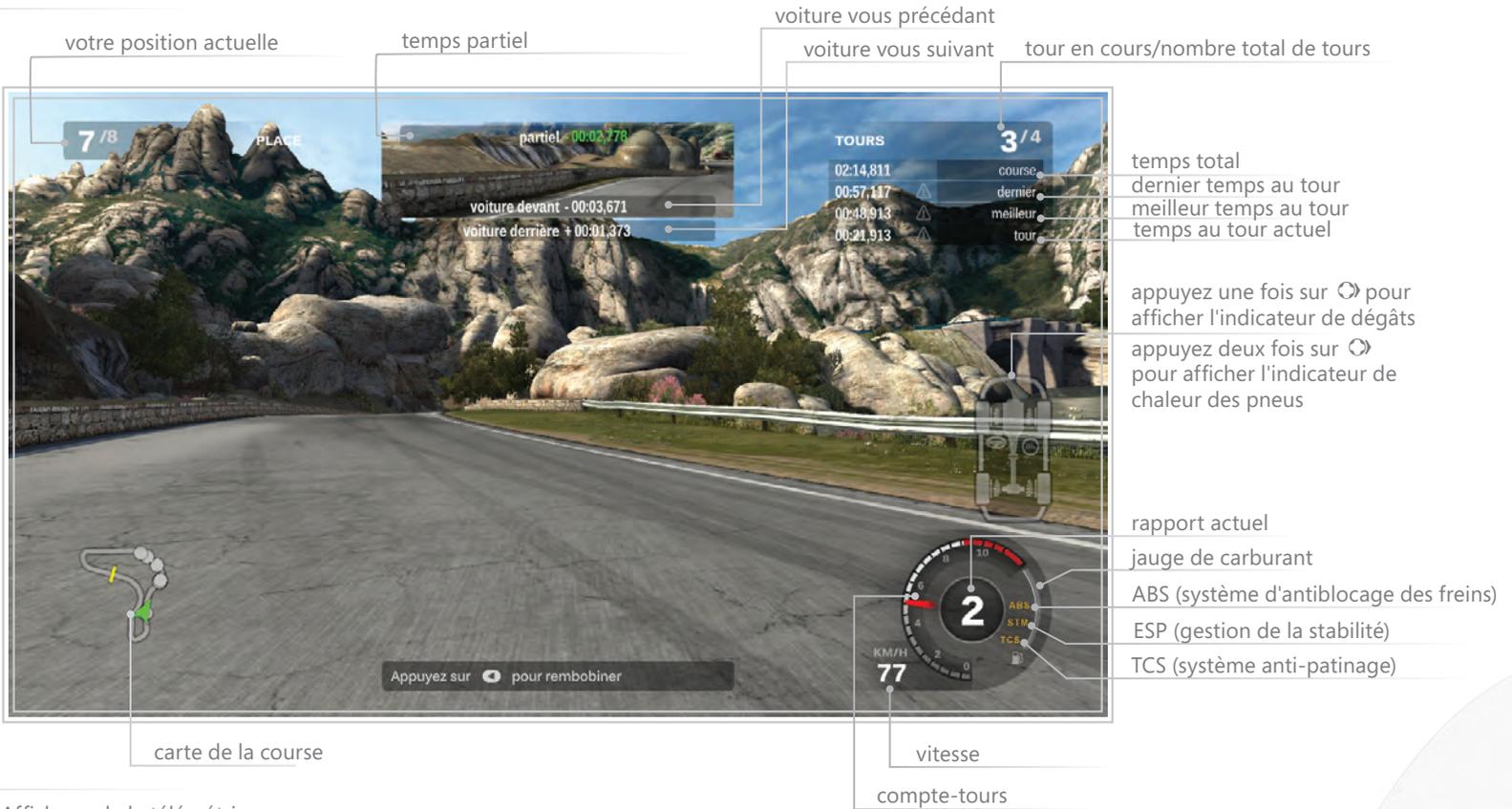
NIVEAUX VOITURE

Forza Motorsport 3 enregistre et récompense vos performances au volant de voitures spécifiques. Chaque fois que vous grimpez sur le podium avec une voiture, vous gagnez des points pour cette voiture. Ces points sont utilisés pour le calcul du niveau de la voiture. Chaque fois que votre voiture atteint un niveau supérieur, les constructeurs vous remarquent et s'empressent généralement de vous offrir des remises et des propositions de sponsor. Les niveaux voiture vont de 1 à 5.



ÉCRAN DE JEU (HUD)

Remarque : le HUD change en fonction de la vue caméra. Vous pouvez personnaliser le HUD en activant ou désactivant chacun de ses éléments. Pour ce faire, sélectionnez Mon profil dans le menu principal, puis sélectionnez HUD.



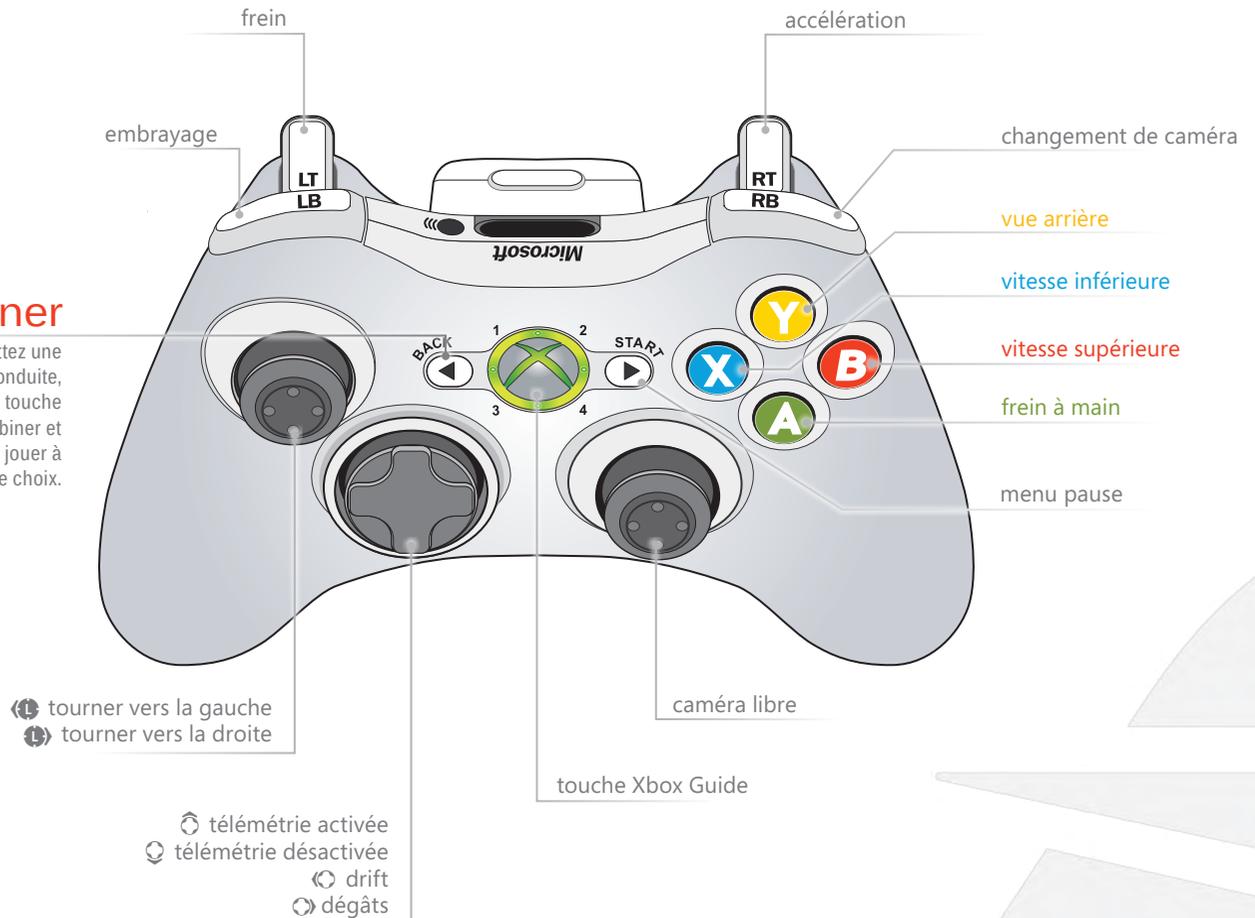
Affichage de la télémétrie

Appuyez sur [D-pad right] pour afficher la télémétrie pendant une course ou en regardant un ralenti. Lors d'un ralenti, vous pouvez également afficher la télémétrie des adversaires. En sélectionnant Changer voiture, vous pourrez passer d'une voiture à une autre pendant une course. Vous pouvez afficher des stats générales comme la vitesse, le rapport, les TR/MIN, le couple, et plus encore. Appuyez sur les touches [D-pad left] et [D-pad right] pour naviguer dans les différents onglets de télémétrie : Général, Frottement, Suspension, Accélération, Pneus divers, Échauffement et Dégâts. Appuyez sur [D-pad left] pour désactiver la télémétrie.

CONFIGURATION MANETTE

rembobiner

Si vous commettez une erreur de conduite, appuyez sur la touche  pour rembobiner et recommencer à jouer à l'endroit de votre choix.



CONFIGURATION DU VOLANT DE COURSE

- ⊗ télémétrie activée
- ⊗ télémétrie désactivée
- ⊗ drift
- ⊗ dégâts

vitesse inférieure

vitesse supérieure

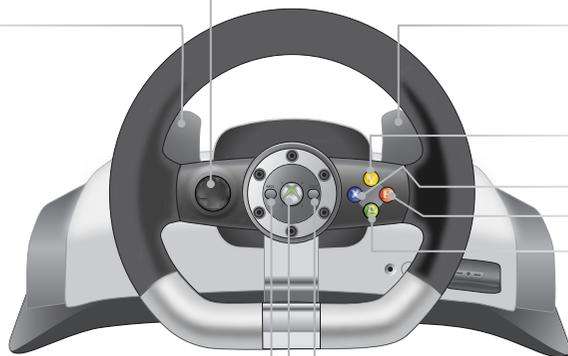
vue arrière
changement de caméra
frein à main
embrayage

menu pause

touche Xbox Guide

frein

accélération



rembobiner

Si vous commettez une erreur de conduite, appuyez sur la touche  pour rembobiner et recommencer à jouer à l'endroit de votre choix.



CRÉDITS INDUSTRIELS

Abarth, la 131 Abarth Stradale et la 500 Abarth SS sont des marques déposées de Abarth & C. S.p.A utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Alfa Romeo est une marque déposée de FIAT Group Automobiles S.p.A utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Aston Martin, DB5 Vantage, DB9, DBS, V12 Vanquish, et le logo Aston Martin sont des marques déposées, propriété et sous licence d'Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda.

Aston Martin Racing est une marque déposée et utilisée sous licence d'Aston Martin Lagonda Limited.

Les marques déposées, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation du propriétaire Audi AG.

Bentley, Continental GT, et Speed 8 sont des marques déposées de Bentley Motors Limited et utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Les marques déposées BMW sont la propriété de BMW AG et sont utilisées sous licence.

Les marques déposées, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation du propriétaire Bugatti.

Les noms de modèles de véhicules, les habillages commerciaux et les logos associés à Chrysler, Dodge, Plymouth, HEMI® sont des marques déposées de Chrysler Group LLC et sont utilisées sous licence. © Chrysler Group LLC 2009.

Citroën et C4 VTS 1.6 (2008) sont des marques déposées d'Automobiles Citroën utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Produit sous licence de Ferrari Spa. FERRARI et le logo du cheval cabré, tous les logos associés et les modèles spécifiques sont la propriété de Ferrari Spa. Les éléments de carrosserie des voitures Ferrari sont protégés en tant que propriété de Ferrari, par les lois relatives à la conception, aux marques déposées et à l'habillage commercial.

FIAT est une marque déposée de FIAT Group Automobiles S.p.A. utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Ford Oval et les plaques nominatives sont des marques déposées, propriété et sous licence de Ford Motor Company.

Buick, Cadillac, Chevrolet, Pontiac, Saturn, Regal GNZ, CTS-V, Camaro SS, Corvette Grand Sport, Aveo5 LT, Corvette ZR1, Corvette Z06, Cobalt SS Coupe, Camaro 35th Anniversary SS, Camaro IROC-Z, Camaro Z28, Chevelle SS-454, Corvette Stingray 427, G8 GXP, Solstice, GTO, Firebird Trans Am Ram Air, Firebird Trans Am GTA, Firebird Trans Am SD-455, Sky Red Line, ION Red Line sont des marques déposées de General Motor utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Holden et le logo Holden sont des marques commerciales déposées de General Motors Corporation. Marques déposées utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Les noms, emblèmes et modèles de carrosserie ACURA®, HONDA®, CIVIC®, INTEGRA TYPE-R®, NSX®, TYPE-R™, S2000®, RSX®, TYPE-S™, NSX-R™, CRX™, DEL SOL®, Si-R™, Stylized "A" logo®, RL™, PRELUDE®, Si®, "H" Logo®, A-SPEC®, HFP®, SiR™, FIT®, ARX™ et HPD® sont des marques déposées et/ou la propriété intellectuelle de Honda Motor Co., Ltd. et sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Les emblèmes, éléments de carrosserie et les logos associés à Hyundai, Tiburon et Genesis Coupe sont des marques déposées et/ou la propriété intellectuelle de Hyundai Motor Company et utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Jaguar, XKR-S, XJ220, E-Type S1, et le logo Leaper sont des marques déposées, propriété et sous licence de Jaguar Cars Limited © 2009 Jaguar Cars Limited.

Les marques déposées Koenigsegg, Koenigsegg CC 8S et Koenigsegg CCGT sont utilisées par Microsoft avec l'autorisation de Koenigsegg Automotive AB.

Les droits associés aux marques commerciales et aux éléments de conception Lamborghini, la forme de bouclier et le taureau du logo Lamborghini et les véhicules Diablo, Gallardo, Murcielago, Countach, LP5000, Miura, Reventon sont utilisés sous licence de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italie.

Lancia est une marque déposée de FIAT Group Automobiles S.p.A. utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Land Rover, Range Rover Supercharged, et le logo Land Rover sont des marques déposées, propriété et sous licence de Land Rover © 2009 Land Rover.

Produit approuvé par et sous licence de Group Lotus plc.

Produit sous licence. MASERATI, le logo Trident, tous les logos et modèles spécifiques associés sont des marques déposées de Maserati S.p.A. Les éléments de carrosserie des voitures Maserati sont protégées en tant que propriété Maserati S.p.A. par les lois relatives aux marques commerciales, à la conception, aux droits d'auteur et aux habillages commerciaux.

Les noms, emblèmes, le symbole de la marque Mazda, les logos Mazda et Mazdaspeed et les éléments de carrosserie Mazda, Mazdaspeed, Axela, Familia, Roadster, RX-7, Savanna RX-7, RX-8, MX-5, MX-5 Roadster Coupe, et MX-5 Miata sont utilisés avec l'autorisation de Mazda Motor Corporation.

McLaren est une marque déposée de McLaren Group Limited utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

"Mercedes-Benz" et "l'Étoile à trois branches dans un cercle" sont des marques déposées de Daimler AG utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Les marques déposées de MINI sont la propriété de BMW AG et sont utilisées sous licence.

Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie Mitsubishi sont des marques déposées et/ou des propriétés intellectuelles de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION et utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie et de pièces Nismo et NISSAN R390 GT1 sont des marques déposées et/ou des propriétés intellectuelles de Nismo.

"NISSAN" et les noms, logos et éléments de design des produits NISSAN sont des marques déposées et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO., LTD. et utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Opel, le Speedster Turbo, la voiture de course Astra V8, tous les emblèmes et les modèles de voitures sont des marques déposées d'Opel utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Pagani et Zonda sont des marques déposées de Pagani Automobili S.p.A. utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Panoz Motorsports Group, LLC. Peugeot est une marque déposée d'Automobiles Peugeot utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Porsche, la Porsche Crest, 911, Carrera, RS, RSR et Boxster sont des marques déposées de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Sous licence avec certains brevets.

Renault est une marque déposée de Renault Merchandising utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Saab, 9-3 Aero, 9-3 Turbo X, sont des marques déposées de Saab Automobile AB utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Saleen est une marque déposée de Saleen Inc. utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Tous les logos, noms et éléments commerciaux des modèles de voiture SEAT sont la propriété de SEAT S.A.

Shelby est une marque déposée de Carroll Shelby utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Subaru et Impreza sont des marques déposées de Fuji Heavy Industries Ltd.

TOYOTA, SCION, LEXUS et toutes les autres emblèmes et éléments associés de la marques sont la propriété intellectuelle de Toyota Motor Corporation et utilisés avec son autorisation.

TVR est une marque déposée de Muadib Beteiligung GmbH utilisée sous licence par Microsoft Corporation.

Vauxhall, la VX220 Turbo, Monaro VXR, Astra VXR, Insignia VXR, Corsa VXR et tous les emblèmes et éléments des véhicules relatifs sont des marques déposées de Vauxhall Motors Limited et sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Les marques déposées, les brevets de modèle et les droits d'exploitation sont utilisés avec l'accord du propriétaire Volkswagen AG.

Volvo, C30 R-Design, S60R, et le logo Volvo sont des marques déposées, propriété et sous licence de Volvo Car Corporation © 2009 Volvo Car Corporation.

PISTES

Circuit de Catalunya et le logo sont des marques déposées de Circuit de Catalunya, S.L. utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Circuit du Mans et le logo sont des marques déposées d'Automobile Club de l'Ouest et sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Mazda Raceway Laguna Seca est exploité par SCRAMP et utilisé sous licence par Microsoft Corporation.

Mugello Autodromo Internazionale est utilisé sous licence par Microsoft Corporation.

Nürburgring et Nordschleife sont des marques déposées de Nürburgring GmbH et sont utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Road America est utilisé sous licence par Microsoft Corporation. Road Atlanta est utilisé sous licence par Microsoft Corporation.

Sebring International Raceway est utilisé sous licence par Microsoft Corporation.

The Silverstone Circuit est une marque déposée de British Racing Drivers Club et sous licence de Silverstone Circuits Ltd. Le jeu reproduit le circuit tel qu'il était en septembre 2003.

Les éléments écrits et de conception Suzuka Circuit sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Les éléments écrits et de conception de Tsukuba Circuit et JASC sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Les éléments écrits et de conception de Twin Ring Motegi sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

CHAMPIONNATS

Le logo et les équipes American Le Mans sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Le logo et les équipes GT Association sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

Les voitures de course et les noms de SCCA, SCCA Pro Racing, et SCCA Pro Racing SPEED World Challenge sont des marques déposées de WC Vision LLC utilisées sous licence par Microsoft Corporation.

Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie des V8 Supercars sont des marques déposées et propriété intellectuelle ou sous licence de V8 Supercars et sont utilisés sous licence par Microsoft Corporation.

DIVERS

PIRELLI et le logo Pirelli sont des marques déposées de PIRELLI & C. S.p.A.

La conception de la livrée de la F430 #62 a été rendue possible grâce au partenariat avec Risi Competizione.

Tous droits réservés. Tous les habillages commerciaux, marques déposées, brevets de conception, droits d'auteur et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Le propos qui suit s'applique aux éléments de l'Édition limitée collector :

Risque d'étouffement

Ces éléments peuvent contenir de petites pièces qui peuvent représenter un risque d'étouffement pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petites pièces hors de la portée des enfants.

Élimination des piles et des déchets d'équipements électriques et électroniques



Ce symbole sur le produit, son emballage ou sur ses piles indique que le produit et ses piles ne doivent pas être jetées avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de leur dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électroniques et électriques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères ou le magasin où vous avez acheté le produit. Contactez weee@microsoft.com pour plus d'informations sur les DEEE et l'élimination des piles usagées.

Par la présente, SanDisk Corporation certifie que le produit USB Flash Drive modèle SDUFDMSF3-2048 est conforme aux exigences fondamentales et autres termes des directives 2004/108/EC et la directive remaniée 93/68/EEC.

La documentation technique, conformément aux exigences de la procédure de Certificat de Conformité, est disponible à l'adresse suivante :

Fabricant : SanDisk Corporation, 601 McCarthy Boulevard, Milpitas, CA 95035. Nom commercial et numéro de modèle du produit : Microsoft Forza Motorsport 3 : SDUFDMSF3-2048. Nom, adresse, numéro de téléphone du représentant agréé par le fabricant dans la zone EEA : SanDisk International Limited, Unit 100, Lakeside Drive, Airside Business Park, Swords, Co. Dublin, Irlande.

Garantie limitée pour votre copie du jeu Xbox (le « Jeu »)

Garantie

Microsoft Corporation (« Microsoft ») garantit que pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de première acquisition, le Jeu fonctionnera pour l'essentiel conformément au manuel qui l'accompagne. Cette garantie limitée ne sera pas applicable si le dysfonctionnement du Jeu résulte d'un accident, d'un usage ayant entraîné une détérioration, d'un virus ou d'une utilisation inappropriée. Microsoft ne fournit aucune autre garantie concernant ce Jeu.

Vos recours

Si, au cours de la période de quatre-vingt-dix (90) jours, vous découvrez que le Jeu couvert par cette garantie ne fonctionne pas correctement, retournez-le à votre détaillant accompagné d'une copie du justificatif d'achat initial. Le détaillant aura le choix (a) de réparer ou de remplacer le Jeu sans frais supplémentaires, ou (b) de vous rembourser le prix que vous avez payé pour le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant trente (30) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Dans la mesure où les dommages causés au Jeu résultent d'une négligence de votre part, la société Microsoft ne pourra en être tenue responsable.

Protection légale

Vous pouvez bénéficier, à l'encontre de votre détaillant, de tous les droits auxquels on ne peut déroger par contrat. Ces droits ne sont pas affectés par la présente garantie limitée de Microsoft. **SI VOUS N'AVEZ PAS ACQUIS LE JEU POUR VOTRE USAGE PERSONNEL (C'EST-À-DIRE SI VOUS N'AVEZ PAS AGI EN TANT QUE CONSOMMATEUR)**, les conditions conditions suivantes s'appliquent dans toute la mesure permise par la loi en vigueur.

Aucune autre garantie

Microsoft et ses fournisseurs excluent toute autre garantie, expresse ou implicite, relative au Jeu et au manuel qui l'accompagne.

Limitation de responsabilité

Ni Microsoft ni ses fournisseurs ne pourront être tenus responsables de tout dommage, quel qu'il soit, découlant ou lié, de quelque façon que ce soit, à l'utilisation ou à l'impossibilité d'utiliser le Jeu, même si Microsoft ou ses fournisseurs ont été avisés de la possibilité de tels dommages. Dans tous les cas, l'entière responsabilité de Microsoft et de ses fournisseurs est limitée au prix que vous avez effectivement payé pour le Jeu.

Vous pouvez adresser vos questions relatives à la garantie à votre détaillant ou à Microsoft à l'adresse suivante :

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irlande

SUPPORT TECHNIQUE

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	08000 44 12 8732	08000 44 12 8733
Magyarország	06 80 01890	
Irland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 209-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovoj podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstpuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Pour plus d'informations, visitez notre site à l'adresse www.xbox.com

Les informations contenues dans ce document, y compris les références à des URL ou à d'autres sites Internet, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les noms de domaines, les adresses e-mail, les logos, les personnes, les lieux et les événements décrits dans ce document sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, un nom de domaine, une adresse e-mail, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels ne serait que pure coïncidence. Il incombe à l'utilisateur de respecter toutes les lois applicables en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou incluse dans un système de récupération de données, voire transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Les produits mentionnés dans ce document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle et industrielle de Microsoft. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la remise de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

La copie, l'ingénierie à rebours, la transmission, la présentation en public, la location, la facturation de l'utilisation ainsi que le contournement de la protection contre la copie sont strictement interdits.

© 2009 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Forza Motorsport, le logo Forza Motorsport, les logos Microsoft Game Studios, Turn 10, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et Xbox sont des marques déposées du groupe Microsoft.

Forza Motorsport 3 utilise le FMOD Ex Sound System de Firelight Technologies.

 Forza Motorsport 3 utilise Granny Animation. Copyright © 1999-2009 de RAD Game Tools, Inc.

 Forza Motorsport 3 utilise Bink Video. Copyright © 1997-2009 de RAD Game Tools, Inc.

 VIDEO

 DOLBY DIGITAL

Dolby et le symbol.D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Forzamotorsport.net