

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Tut Tut Bolides[®]

Maxi grue interactive



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-003038-002 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à les inciter à découvrir le monde qui les entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

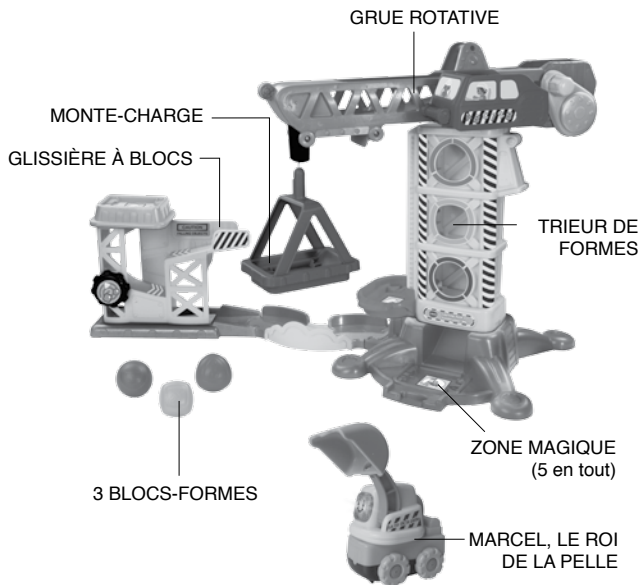
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Maxi grue interactive Tut Tut Bolides** de **VTech®**. Félicitations !

Marcel, le roi de la pelle adore manœuvrer la **Maxi grue interactive**. Grâce à l'ascenseur, il monte facilement à son sommet. De là, il peut manipuler le monte-charge et déposer les trois blocs dans la glissière. C'est amusant de les voir dévaler ! Et une fois en bas, Marcel utilise sa pelle pour les apporter jusqu'au trieur de formes. L'activité ne s'arrête jamais avec la **Maxi grue interactive**!



CONTENU DE LA BOÎTE



- Un Tut Tut Bolide magique, **Marcel, le roi de la pelle**



- Une base pour la grue



- Un corps façon « trieur de formes » pour la grue



- Une plateforme avec zone magique pour l'ascenseur



- Une partie rotative pour la grue



- Une plateforme avec zone magique pour le panier monte-charge



- Une cabine pour la grue avec zone magique



- Une base pour la glissière à blocs



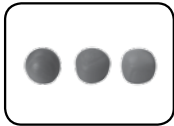
- Une glissière à blocs



- Un sommet avec zone magique pour la glissière



- Un engrenage pour la glissière à blocs



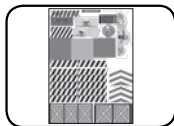
- 3 blocs-formes



- Deux virages à 60° de type mâle



- Un virage à 90° de type femelle



- Une planche d'autocollants

- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

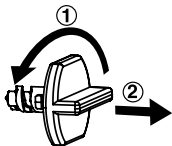
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep user's manual as it contains important information.

ATTENTION !

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Ne laissez pas votre enfant jouer tant que l'assemblage de ce produit n'est pas fini.

Pour retirer l'attache de la boîte :

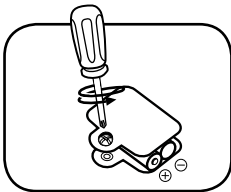


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Marcel, le roi de la pelle** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.






3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. Mise en garde

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

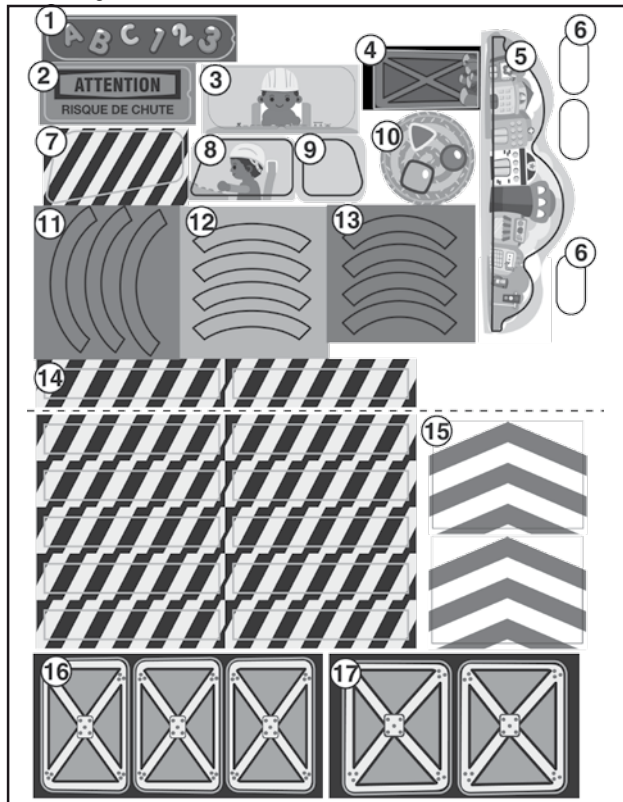
Tri des produits et piles usagés

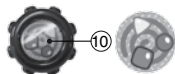
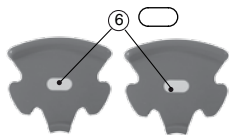
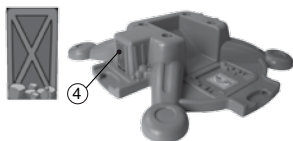
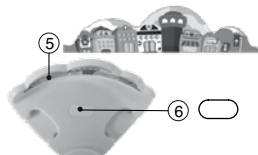
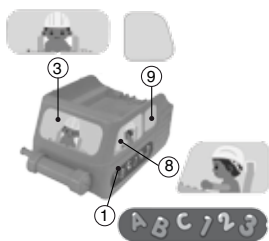
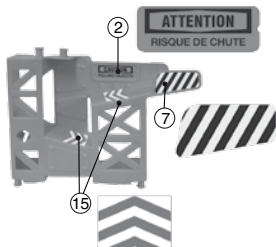
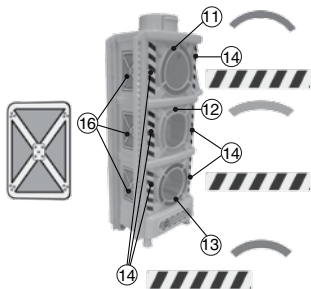
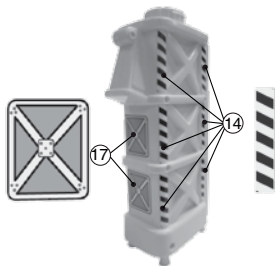
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée  indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

2.1. Mise en place des autocollants

Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :

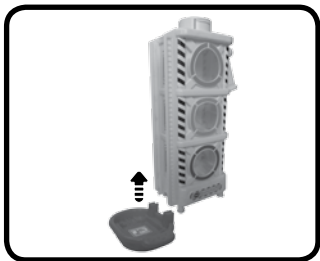




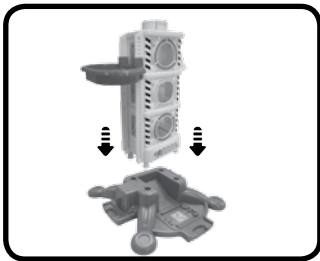
2.2. Assemblage de la grue

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

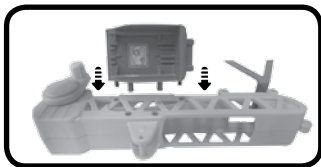
1. Insérer la plateforme de l'ascenseur dans le côté rainuré du corps de la grue.



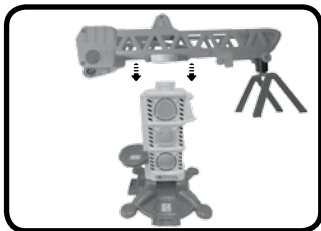
2. Insérer le corps de la grue dans sa base comme indiqué ci-dessous jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblée, on ne peut plus la retirer.



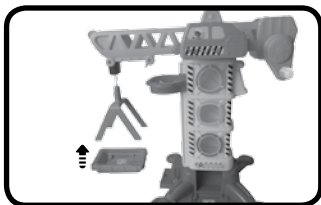
3. Emboîter la cabine sur le bras de la grue grâce aux quatre emplacements prévus jusqu'à entendre un « clic ». Une fois assemblée, elle ne pourra plus être détachée.



4. Emboîter ensuite le bras de la grue sur le corps jusqu'à entendre un « clic ». Ils ne pourront plus être séparés.

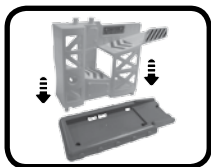


5. Assembler ensuite le monte-charge en encastrant le panier aux quatre montants jusqu'à entendre un « clic ». Il ne pourra plus être séparé.

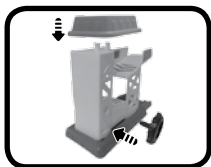


2.3. Assemblage de la glissière à blocs

1. Emboîter la glissière à blocs dans sa base comme indiqué ci-dessous jusqu'à entendre un « clic ». Ils ne pourront plus être séparés.



2. Emboîter ensuite le sommet sur la glissière jusqu'à entendre un « clic ». Enfin, encastrer l'engrenage sur la glissière comme indiqué jusqu'à entendre un « clic ». Une fois les éléments insérés, on ne peut plus les retirer.



Une fois toutes ces étapes effectuées, place au jeu ! Utilisez les différentes pistes incluses pour créer un petit circuit ou connecter la **Maxi grue interactive** à d'autres univers Tut Tut Bolides (vendus séparément).





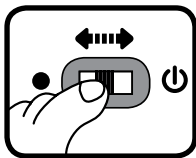
Vous pouvez par exemple utiliser le **Multipiste géant Tut Tut Bolides** (vendu séparément) ou les univers **Tut Tut Animo** pour agrandir l'espace de jeu et développer la créativité !



3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. Curseur marche/arrêt

Pour mettre en marche **Marcel, le roi de la pelle**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Marche (). Pour l'éteindre, placer le curseur Marche/ Arrêt sur la position Arrêt ().



Attention !

Ce produit est actuellement en mode démonstration. Une fois déballé, veuillez éteindre puis remettre en marche ce jouet pour activer toutes ses fonctionnalités.

Note: This product is in a try-me mode in the packaging. After opening the package, turn the vehicle off and on again to proceed with normal play.

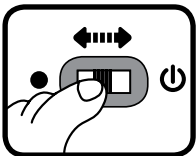
3.2. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Marcel, le roi de la pelle** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule aucun bouton, **Marcel, le roi de la pelle** s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux ou de le faire rouler rapidement.

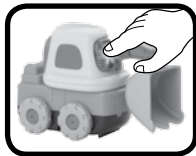
4. ACTIVITÉS AVEC LA VOITURE

Lorsque votre enfant joue avec **Marcel, le roi de la pelle**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

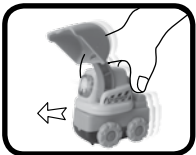
1. Mettre en marche **Marcel, le roi de la pelle** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche**. Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'encourage à jouer.



2. Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux **Visage** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.



3. Faire rouler le véhicule pour déclencher des effets sonores et les mélodies.



4. La pelle mécanique et la cabine rotative peuvent être manipulées par l'enfant pour améliorer l'expérience de jeu.



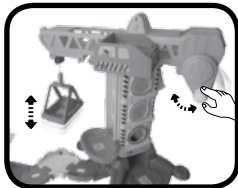
5. **Marcel, le roi de la pelle** est un **Tut Tut Bolide** magique. La pelleuse interagit avec les zones magiques de la **Maxi grue interactive** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** (vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Placer ou faire rouler le véhicule sur les 5 zones magiques de la **Maxi grue interactive** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.

5. ACTIVITÉS AVEC LA MAXI GRUE INTERACTIVE

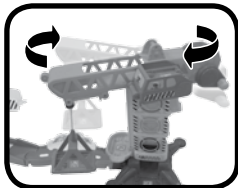
1. Positionner **Marcel, le roi de la pelle** ou un autre véhicule Tut Tut Bolides compatible (vendus séparément) sur l'une des 5 Zones magiques pour déclencher des phrases, des sons et des chansons amusantes.



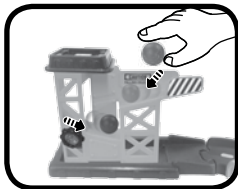
2. Monter des objets à l'aide du monte-charge en faisant tourner la manivelle.



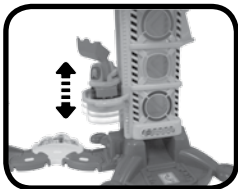
3. Faire tourner la grue pour déplacer les objets sur le monte-charge vers un autre point de déchargement.



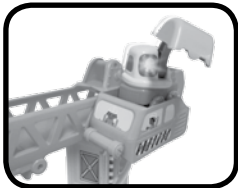
4. Faire tomber les blocs-formes au sommet de la glissière pour les voir glisser jusqu'en bas.



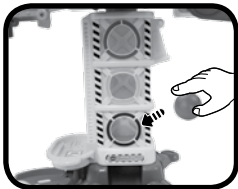
5. Placer le véhicule sur la plateforme de l'ascenseur pour le faire monter ou descendre le long de la grue.



6. Super ! Le véhicule peut aussi être placé sur la Zone magique de la cabine pour commander les travaux !



7. Insérer les blocs-formes dans le trieur de formes pour développer la motricité et la logique.



6. LISTE DES MÉLODIES

1. *À la pêche aux moules*
2. *Muffin Man*
3. *Bartolo tenía una flauta*
4. *La complainte de Mandrin*
5. *Trois p'tits minous*
6. *La habanera (Carmen) - Bizet*

7. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Dansons la capucine*)

« Je creuse des tranchées
En deux temps trois mouvements,
Avec moi c'est aisé
De construire des bâtiments. »

Chanson 2 (sur l'air de *Il court, il court le furet*)

« Je suis une pelleuse,
Je travaille sur le chantier,
Je suis une pelleuse,
Mon métier c'est de creuser ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Malbrough s'en va-t-en guerre*)

« Ma cabine peut tourner,
C'est pratique pour s'orienter,
Vers la droite ou la gauche,
Je regarde des deux côtés ! »

8. ENTRETIEN

- La **Maxi grue interactive Tut Tut Bolides et Marcel, le roi de la pelle** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer la **Maxi grue interactive Tut Tut Bolides et Marcel, le roi de la pelle**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de la **Maxi grue interactive Tut Tut Bolides et Marcel, le roi de la pelle** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer la **Maxi grue interactive Tut Tut Bolides et Marcel, le roi de la pelle** dans un endroit sec.

- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique Assistance.

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

