

vtech®

Manuel d'utilisation

KidiSecrets PHOTO



© 2013 VTech
Imprimé en Chine
91-009639-003 

Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations...

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

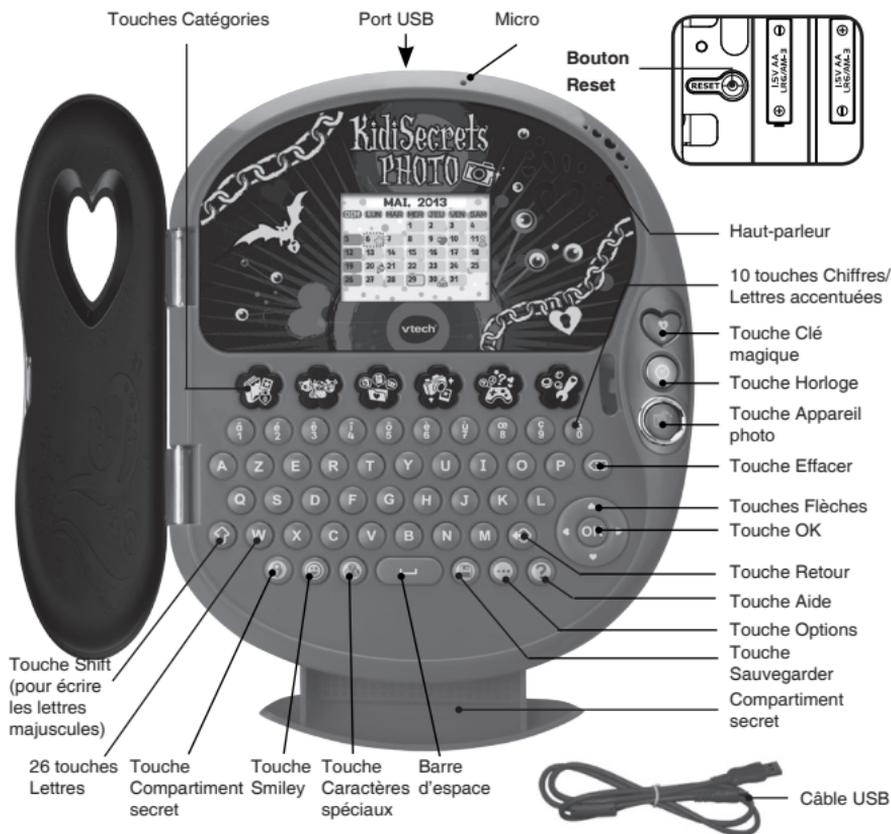
Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Avec **KidiSecrets Photo**, tes secrets seront bien gardés : ton journal ne s'ouvre qu'à ta voix ! Deviens une vraie photographe avec l'appareil photo intégré et utilise les photos que tu as prises pour illustrer ton carnet d'adresses et ton agenda personnel. Tu peux aussi animer tes photos et y ajouter des décorations super tendances ! Amuse-toi avec les jeux inclus : mode, logique, observation, vocabulaire, calcul, géométrie, musique, animal virtuel... Et utilise les points que tu gagnes pour télécharger des contenus depuis le site **VTech®** !



CONTENU DE LA BOÎTE

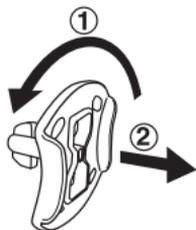
- Un **KidiSecrets Photo** de VTech®.
- Un manuel d'utilisation
- Un câble USB
- Un bon de garantie

Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

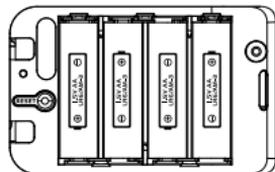
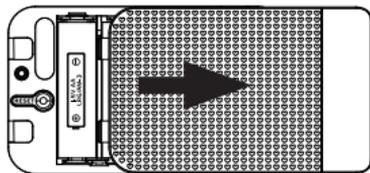


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **KidiSecrets Photo** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **KidiSecrets Photo**.
3. Insérer 4 piles LR6/AA.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que



les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



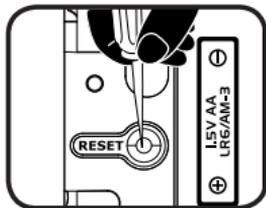
2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. Touche Clé magique

Pour ouvrir **KidiSecrets Photo**, appuyer sur cette touche et dire son mot de passe. Cette touche est aussi utilisée pour enregistrer le nom de l'animal virtuel. Le micro est situé sur le dessus du **KidiSecrets Photo**, parler face au micro à une distance d'environ 10 cm.

2.2. Bouton RESET

Le **KidiSecrets Photo** est en mode démonstration en magasin. Pour sortir du mode démonstration, appuyer sur le bouton RESET jusqu'à voir apparaître à l'écran "Mode normal". Pour réinitialiser le mot de passe, appuyer sur le bouton Reset jusqu'à



voir apparaître à l'écran "Réinitialisation du mot de passe". La couverture va s'ouvrir. Il faudra enregistrer un nouveau mot de passe à la prochaine pression de la Touche Clé magique pour ouvrir la couverture du **KidiSecrets Photo**.

2.3. Touche Horloge

Appuyer sur la Touche Horloge pour voir la date et l'heure. Ces données s'afficheront quelques secondes avant que l'écran s'éteigne pour préserver la durée de vie des piles.

Important : Lorsque l'alarme sonne, appuyer sur la touche Clé magique, sur la touche Horloge ou sur la touche Appareil photo pour l'arrêter. L'alarme sonne environ 20 secondes.

2.4. Touche Appareil photo

Appuyer sur cette touche pour accéder au mode Appareil photo, puis appuyer une seconde fois pour prendre une photo. La fonction Appareil photo peut être verrouillée grâce à un mot de passe. Pour activer le verrouillage par mot de passe, aller dans Mes réglages et entrer dans les réglages de l'Appareil photo. En cas d'activation du mot de passe, le mot de passe sera demandé pour pouvoir utiliser l'appareil photo. Ce mot de passe est le même que celui qui sert à ouvrir le **KidiSecrets Photo**. Les photos prises peuvent être vues dans Album photo.

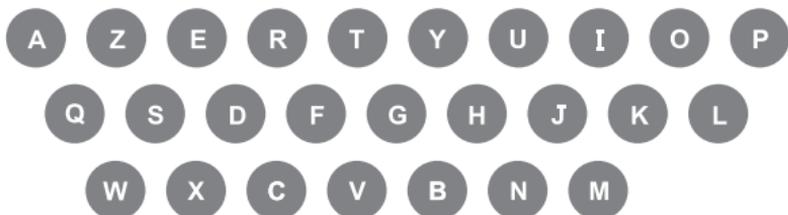
2.5. Touches Catégories

Appuyer sur l'une des 6 touches Catégories pour choisir une catégorie : Mon journal illustré, Mon animal, Mon profil, Mes photos, Mes jeux, Mes réglages.



2.6. 26 touches Lettres

Utiliser le clavier pour entrer des notes et pour jouer !



2.7. 10 touches Chiffres / Lettres accentuées

Utiliser les touches Chiffres pour entrer des informations et jouer ! Ces touches servent aussi à taper les lettres accentuées les plus communes.



2.8. Touches Flèches

Ces touches Flèches permettent de sélectionner des choses à l'écran ou se déplacer dans certaines activités.



2.9. Touche OK

Appuyer sur cette touche pour valider un choix ou une sélection.

2.10. Touche Effacer

Cette touche permet d'effacer les dernières informations tapées sur le clavier.

2.11. Touche Shift

Appuyer simultanément sur cette touche et sur une lettre pour obtenir une lettre majuscule. Dans toutes les catégories excepté Rapido'Lettrés, appuyer simultanément sur cette touche et sur une touche Chiffres/Lettre accentuée pour écrire une lettre accentuée.

2.12. Touche Retour

Appuyer sur cette touche pour revenir à l'écran précédent.

2.13. Touche Compartiment secret

Cette touche permet d'ouvrir le Compartiment secret.

2.14. Touche Options

Appuyer sur cette touche pour faire apparaître à l'écran la barre d'options. Cette barre permet dans de nombreuses catégories de sauvegarder ou d'ajouter des éléments tels que des décorations.

2.15. Touche Aide

Appuyer sur cette touche pour réécouter les instructions ou pour obtenir de l'aide dans certaines activités.

2.16. Bouton Smiley

Appuyer sur cette touche pour ajouter des smileys dans Mon Journal illustré ou dans Mon profil.

2.17. Touches Caractères spéciaux

Appuyer sur cette touche pour insérer des caractères spéciaux dans Mon Journal illustré ou dans Mon profil.

2.18. Touche Sauvegarder

Appuyer sur la touche Sauvegarder pour sauvegarder les données entrées ou les photos.

2.19. Barre d'espace

Utiliser la Barre d'espace pour ajouter un espace entre des mots, des lettres ou des chiffres.

2.20. Port USB

Brancher le câble USB dans le port USB pour connecter le **KidiSecrets Photo** à un ordinateur pour transférer des fichiers et télécharger de nouveaux contenus.

Attention : lorsque le câble USB n'est pas branché au **KidiSecrets Photo**, bien refermer l'accès au port USB.

2.21. ARRÊT AUTOMATIQUE

KidiSecrets Photo s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Il affichera ensuite l'heure pendant quelques secondes avant de s'éteindre complètement. Pour réactiver le **KidiSecrets Photo**, appuyer sur le bouton Clé magique. Lorsque les piles sont faibles, un avertissement apparaît à l'écran afin d'informer de la nécessité de changer les piles.

3. ACTIVITÉS

Quitter le mode démonstration :

Lors de la première utilisation du produit, il est nécessaire d'activer le mode de jeu normal.

- 1 Ouvre le compartiment à piles pour trouver le bouton Reset.
- 2 Appuie sur la touche Clé magique.
- 3 Appuie ensuite sur le bouton Reset à l'aide d'un objet pointu.
- 4 Le message "Mode normal" apparaît à l'écran.

Premier enregistrement du mot de passe :

- En mode Normal, lors de la première pression sur la Clé magique pour ouvrir **KidiSecrets Photo**, une voix te demandera de dire ton mot de passe.
- Une fois le mot de passe prononcé, le **KidiSecrets Photo** te demandera de le répéter.
- Si le mot de passe est correctement enregistré, une voix dira "Ton mot de passe est enregistré". Le **KidiSecrets Photo** s'ouvrira alors, permettant l'accès aux activités.
- Si le mot de passe n'a pas été enregistré correctement, une voix dira "Il n'y a aucun mot de passe". Pour essayer d'enregistrer le mot de passe à nouveau, recommence la procédure en appuyant sur la Clé magique.

Lorsqu'on active le KidiSecrets Photo avec un mot de passe déjà enregistré :

- Lorsque tu as dit ton mot de passe, une voix disant “OK” est prononcée. Le **KidiSecrets Photo** s’ouvre pour accéder aux activités.
- Si le mot de passe prononcé n’est pas reconnu, une voix dira “Mot de passe incorrect” et le **KidiSecrets Photo** ne s’ouvre pas.

KIDISECRETS PHOTO A 20 ACTIVITÉS DIFFÉRENTES :

Catégorie 1 : Mon journal illustré

Sélectionne une date et ajoute une page à ton journal intime illustré ! Illustre ta note avec ton humeur du jour, la météo, etc. Différents arrière-plans sont disponibles. Les notes enregistrées peuvent être relues et modifiées ultérieurement.



Créer une nouvelle note

1. Sélectionner une date

Le mois en cours apparaît à l’écran et la date du jour est encadrée. Utilise les flèches pour sélectionner le mois et l’année puis appuie sur OK. Sélectionne ensuite la date souhaitée et appuie sur OK pour créer une nouvelle note ou modifier une note sauvegardée.



2. Ajouter des informations

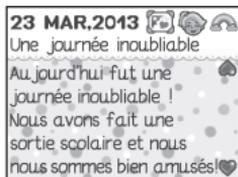
Ajoute un titre à ta nouvelle note puis sélectionne ton humeur du jour, la météo et une icône.

3. Ajouter du texte et une photo.

Tape le texte souhaité, ajoute des smileys en appuyant sur la touche Smiley. Appuie sur la touche Options pour ajouter ou supprimer une photo, modifier l’arrière-plan ou effacer ta note. Appuie sur le bouton Sauvegarder pour sauvegarder ta note.

Revoir une note

Le mois en cours apparaît à l'écran et la date du jour est encadrée. Utilise les touches Flèches pour sélectionner une date à laquelle une note a été enregistrée et appuie sur OK. La note apparaît alors à l'écran. En appuyant sur la touche Options, tu peux modifier ou supprimer ta note. De nouveaux arrière-plans peuvent être téléchargés sur l'Explor@ Park de VTech®. Pour accéder à l'Explor@ Park, se référer à la page 19 du présent manuel.



Catégorie 2 : Mon animal

Choisis l'un des trois animaux (chat, chien ou poney) pour ensuite t'en occuper, le soigner et jouer avec lui !



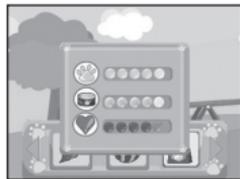
1. Nomme ton animal

Une fois l'animal sélectionné, il faut lui donner un nom. Appuie sur la Clé magique pour enregistrer le nom de ton animal. Appuie ensuite sur la Clé magique pour dire le nom de ton animal et le voir réagir !

2. Appuie sur le bouton Options pour voir les 5 fonctions possibles.



Vérifie ou modifie le nom de ton animal et vois son état de santé : son niveau de satisfaction, son moral et sa propreté. Appuie sur la touche Retour pour revenir au menu précédent.



Moral : permet de voir si l'animal est heureux.



Niveau de satisfaction : permet de voir si l'animal a faim ou non.



Propreté : permet de voir si l'animal est propre ou sale.

Soigne ton animal

Voici les actions disponibles pour prendre soin de son animal :



Nourrir son animal lorsqu'il a faim (des aliments supplémentaires peuvent être téléchargés sur l'Explor@ Park).



Jouer à un mini jeu avec son animal.



Toiletter l'animal lorsqu'il est sale.



Soigner son animal lorsqu'il est malade.

Mini jeu avec le chien :

Aide le chien à trouver son os ! L'os est enterré quelque part dans le jardin. À l'aide des touches flèches directionnelles, déplace le chien et appuie sur OK pour qu'il creuse. Plus l'icône Os en haut de l'écran s'anime, plus le chien est près de l'os !

Mini jeu avec le chat :

Des pelotes de laine arrivent vers le chat de la gauche, du milieu ou de la droite. Appuie sur la flèche correspondante pour que le chat tape la balle avec sa patte.

Mini jeu avec le cheval :

Aide le cheval à faire la course ! Appuie sur OK pour le faire sauter par-dessus les barrières.

Habitat de l'animal

Cette fonction permet de modifier l'habitat de ton animal.

Décorations

Ajoute des décorations à l'habitat de l'animal. Grâce aux points gagnés en jouant, des nouvelles décorations peuvent être téléchargées gratuitement depuis l'Explor@ Park de **VTech®**.

Change d'animal



Cette fonction permet de changer d'animal. Attention : les informations sur l'animal en cours seront supprimées.

Catégorie 3 : Mon profil

Cette catégorie te permet de personnaliser ton **KidiSecrets Photo**. Elle est composée de 3 activités : Mes informations personnelles, Mon carnet d'adresses et Mon mémo personnel.



Mes informations personnelles

Prends une photo ou sélectionne une image puis ajoute des informations telles que : ton prénom, ton numéro de téléphone, ta date de naissance, ton adresse postale et ton adresse email. Appuie sur le bouton Sauvegarder pour sauvegarder les informations. Appuie sur le bouton Options pour modifier ou supprimer des informations.



Mon carnet d'adresses

- Sélectionne "Ajouter un nouvel ami" ou sélectionne un ami dans la liste qui apparaît à l'écran.
- Utilise les touches Flèches ou tape la première lettre d'un prénom pour sélectionner un ami déjà enregistré dans la liste. Pour modifier ou ajouter des informations sur un ami, sélectionne cet ami et appuie sur la touche Options.
- Lorsque tu ajoutes un nouvel ami, sélectionne une image ou prends une photo de ton ami, ajoute des informations telles que : son prénom, son numéro de téléphone, sa date de naissance, son adresse postale et son adresse email. Appuie sur le bouton Sauvegarder pour sauvegarder les informations. Appuie sur le bouton Options pour modifier ou supprimer des informations.



Mon mémo personnel

- Sélectionne "Ajouter une page" ou sélectionne une page déjà existante dans la liste.
- Utilise les touches Flèches et appuie sur OK pour voir une page existante. Appuie sur la touche Options pour modifier ou supprimer une page.
- Trois types de pages sont possibles : note simple, photo uniquement ou note avec photo. Appuie sur le bouton Sauvegarder pour sauvegarder une note.



Catégorie 4 : Mes photos

4 activités permettent de décorer et animer tes photos : Photo mode, Photo déco, Photo animée et Album photo.

Photo mode

Sélectionne une photo ou prends une nouvelle photo en positionnant bien le visage dans l'empreinte sur l'écran. Décore les photos avec des accessoires : 1) Coiffures, 2) Bandeaux pour les cheveux, 3) Lunettes, 4) Accessoires, 5) Colliers et 6) Boucles d'oreilles.



La dimension et la place des décorations peuvent être modifiées et ajustées. Appuie sur OK pour valider une décoration et appuie sur Sauvegarder pour sauvegarder la photo (un nouveau fichier est créé, ce qui permet de garder la photo originale). Les photos sauvegardées sont visibles dans Album photo. D'autres accessoires sont téléchargeables gratuitement sur l'Explor@ Park.

Photo déco

Cette activité permet d'ajouter des cadres et des tampons à la mode aux photos ! Appuie sur Sauvegarder pour sauvegarder les créations. Les photos sont visibles dans Album photo. D'autres cadres et tampons sont téléchargeables gratuitement sur l'Explor@ Park.



Photo animée

Prends un portrait puis sélectionne une animation pour voir la photo s'animer !

Album photo

Cette activité permet de visualiser les photos prises et les photos décorées. Appuie sur les touches Flèches pour faire défiler les photos et appuie sur la touche Options pour supprimer une ou toutes les photos. Les photos prises et/ou décorées avec **KidiSecrets Photo** peuvent être transférées vers l'ordinateur grâce à l'Explor@ Park.



Catégorie 5 : Mes jeux

Les 10 jeux présents dans **KidiSecrets Photo** permettent de jouer en apprenant mais aussi de collecter des points qui te serviront ensuite à télécharger de nouveaux contenus sur l'Explor@ Park.



Jeu 1 : Objets cachés

Choisis l'un des deux lieux de jeu : la plage ou le supermarché. Des objets sont dispersés dans chaque lieu ! Sauras-tu retrouver les objets de la liste ? Utilise les touches flèches et le bouton OK pour jouer !



Jeu 2 : Rapido'lettres

Avec Rapido'lettres, teste ta rapidité de frappe sur un clavier ! Tape toutes les lettres ou mots avant que le professeur arrive !

Trois niveaux de difficulté :

Niveau 1 : tape les lettres

Niveau 2 : tape les mots

Niveau 3 : tape les phrases

Pour passer au niveau suivant, il faut taper toutes les lettres ou mots avant que le professeur arrive !

Important : pour cette activité, tu n'as pas besoin d'utiliser Shift



pour taper une lettre accentuée. Tape simplement la touche Chiffre correspondante. Pour taper une lettre majuscule, appuie simultanément sur la touche Shift et sur la touche Lettre souhaitée.

Jeu 3 : Mots croisés

Complète les mots croisés grâce à la définition et à la photo à l'écran. Si tu réussis correctement, les mots croisés augmenteront en difficulté ! Trois niveaux de difficulté.

Jeu 4 : Compte formes

Regarde l'image de gauche et compte de nombre de fois où apparaît la forme identique à l'image de droite. Choisis la bonne réponse parmi les trois propositions. Attention, il faut bien observer ! 3 niveaux de difficulté.

Jeu 5 : Mémoire en jeu

Regarde l'animation : des gens entrent et sortent d'un café ou d'un bus. Observe bien et, une fois l'animation terminée, sauras-tu dire combien de clients sont à l'intérieur du bus ou du café ? Utilise les touches Flèches pour sélectionner ta réponse.

Jeu 6 : Le monde des labyrinthes

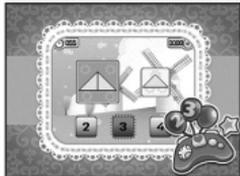
Sauras-tu trouver la sortie des labyrinthes ? Utilise les touches Flèches pour te déplacer !

Jeu 7 : Balles en folie

Observe les balles qui tombent du haut de l'écran et oriente-les vers la boîte de la couleur correspondante. Utilise les touches Flèches pour orienter les balles.

Jeu 8 : Estima'pont

Es-tu une architecte en herbe ? Appuie sur la touche OK pour construire un pont et essaie de bien estimer la longueur nécessaire ! Lâche la touche OK lorsque tu penses avoir atteint la bonne longueur.



Jeu 9 : Saut en parachute

Deviens une professionnelle du saut en parachute ! Fais attention à la direction et à la force du vent pour choisir d'où tu vas sauter ! Utilise les touches Flèches gauche ou droite pour déplacer l'hélicoptère et appuie sur OK pour sauter. Après 10 sauts réussis, le niveau de difficulté augmente. 3 niveaux de difficulté.



Jeu 10 : En avant la musique !

Deviens une vraie Disk Jockey ! Sélectionne une musique, puis modifie le tempo et le ton en utilisant les touches Flèches ! Appuie sur la Barre d'espace pour ajouter des effets sonores.



Catégorie 6 : Mes réglages

10 volets de réglages sont accessibles : Alarme, Calendrier, Heure, Volume, Contraste, Musique de fond activée/désactivée, Événement spécial, Activation/désactivation du mot de passe pour l'appareil photo, Remise à zéro, Formater.

1. Alarme : Appuie sur les touches Flèches pour sélectionner une heure et une mélodie pour l'alarme. Appuie sur OK pour sauvegarder. Lorsque l'alarme est activée, à l'heure souhaitée, elle se met à sonner et une animation apparaît à l'écran.
2. Calendrier et Heure : Appuie sur les touches Flèches pour régler la date et l'heure. Appuie sur OK ou sur la touche Sauvegarder pour sauvegarder tes changements. Une fois la date et l'heure enregistrées, elles apparaîtront à l'écran en appuyant sur la touche Horloge lorsque le **KidiSecrets Photo** est fermé.



3. Volume, Contraste, Musique de fond activée/désactivée : Utilise les touches Flèches pour ajuster le volume et la luminosité de l'écran ainsi que pour activer ou désactiver la musique de fond. Appuie sur OK ou sur la touche Sauvegarder pour sauvegarder tes changements.



4. Événement spécial : Utilise les touches Flèches pour ajouter un événement spécial et sa date. Ajoute des informations sur ton événement en utilisant le clavier. Appuie sur OK ou sur le bouton Sauvegarder pour sauvegarder. Si tu as ajouté un événement spécial, ton **KidiSecrets Photo** te le rappellera en jouant une mélodie et en affichant l'événement en question à l'écran.



5. Activation/désactivation du mot de passe pour l'appareil photo : Utilise les touches Flèches pour activer ou désactiver le mot de passe pour l'utilisation de la fonction appareil photo. Si tu actives le mot de passe, l'appareil photo ne pourra pas être utilisé sans que la personne ne dise le mot de passe qui sert à ouvrir le **KidiSecrets Photo**. Si le mot de passe est désactivé, l'appareil photo sera tout le temps utilisable dans les activités ou en appuyant sur la touche Appareil photo.



6. Remise à zéro et Formater : Utilise les touches Flèches pour utiliser ces deux fonctions. Lorsque tu remets à zéro ton **KidiSecrets Photo**, toutes les données mémorisées (mémo, journal illustré, carnet d'adresses...) ainsi que les photos sont effacées. En sélectionnant Formater, toutes les photos seront supprimées.



4. CONNEXION À L'EXPLOR@ PARK

Configuration système minimum

Configuration matérielle pour PC

- Processeur : Pentium® 4,1 GHz ou supérieur
- Mémoire : 256 Mo
- Carte graphique : 1024x768 de 16 ou 32 bits.
- Résolution du moniteur : 1024x768
- USB 1.1 ou supérieur
- 300 Mo d'espace libre sur le disque dur
- Carte son compatible avec Windows® + haut-parleurs

Logiciels PC compatibles

- Les systèmes d'exploitations Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows®7 ou version ultérieures Version 6 ou plus récente d'Internet Explorer® Adobe®
- Flash® Player 10

Configuration matérielle pour Macintosh

- Un ordinateur Macintosh® avec un processeur Intel® (1GHz ou supérieur)
- 256 Mo de RAM (une mémoire de 512 Mo est recommandée)
- 300 Mo d'espace libre sur le disque dur
- Un port USB est requis

Logiciels Macintosh compatibles

- Mac OS X version 10.5 ou plus récente
- Navigateur Internet Safari version 3.0 ou plus récente Adobe® Flash® Player 10

Microsoft®, Windows®, et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe®, le logo Adobe et Flash®, sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Intel®, Pentium® et Celeron sont des

marques déposées de Intel Corporation ou de sa filiale aux États-Unis et dans d'autres pays. Mac, Mac OS, Safari sont des marques déposées de Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives. Ce produit n'est ni exploité, ni sponsorisé par Adobe Systems Incorporated, éditeur de Flash.

Installation du logiciel

Avant de brancher **KidiSecrets Photo** à un ordinateur, il est nécessaire d'installer le logiciel Explor@ Park sur votre ordinateur en sélectionnant le produit sur le site www.vtech-jouets.com, rubrique Téléchargements.

Une fois le logiciel téléchargé, connecter le **KidiSecrets Photo** à l'ordinateur à l'aide du câble USB fourni. L'Explor@ Park devrait s'ouvrir automatiquement.

Note:

1. S'assurer que les piles de **KidiSecrets Photo** ne sont pas en fin de vie avant de transférer des données entre le produit et l'ordinateur. Les données pourraient être perdues si l'appareil s'éteint faute de piles.
2. Ne pas débrancher le câble USB lors du transfert pour éviter toute erreur de transfert ou perte des données.
3. Lorsque le **KidiSecrets Photo** est branché correctement, l'image ci-contre apparaît à l'écran.
4. La mémoire du **KidiSecrets Photo** apparaît sous le nom VTech 1402 sur votre ordinateur. Vous pouvez, à partir de ce fichier, transférer les photos.



Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant .

5. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **KidiSecrets Photo**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de produits corrosifs ni de solvants.
2. Éviter toute exposition prolongée de **KidiSecrets Photo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **KidiSecrets Photo** dans un endroit sec.
4. **KidiSecrets Photo** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. EN CAS DE PROBLÈME

Si **KidiSecrets Photo** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Retirez les piles du jouet.
2. Attendez quelques instants puis remettez les piles en place.
3. Allumez **KidiSecrets Photo** de nouveau.
4. Si **KidiSecrets Photo** ne fonctionne toujours pas, retirez les piles et remplacez-les par des piles neuves.

IMPORTANT :

Si le **KidiSecrets Photo** ne se ferme pas correctement, suivre les étapes suivantes :

1. Fermer le **KidiSecrets Photo** manuellement et le maintenir fermé.
2. Appuyer sur la touche Clé magique et dire le mot de passe.
3. Une fois le mot de passe prononcé, relâcher la couverture du **KidiSecrets Photo**.
4. Le **KidiSecrets Photo** devrait pouvoir se refermer correctement.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 300 (0.12€/min).
- Via notre site internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.