



SIMULATEUR DE CONDUITE

SCAM EXPRESS

Challenge Sécurité

Manuel d'utilisation

Présentation du simulateur de conduite SCAM EXPRESS

Le logiciel SCAM EXPRESS permet au conducteur d'être mis en situation de conduite à risques en ville, sur route et autoroute.

Le logiciel permet de revoir sous divers angles sa séquence de conduite et de connaître les fautes effectuées.

Une boîte à outil du formateur permet de comparer sa conduite à celle d'un conducteur pris sous les effets de l'alcool.

TABLE DES MATIERES

Présentation du simulateur de conduite SCAM EXPRESS	2
A propos de ce manuel	4
Fonctionnement général	5
La conduite :	6
L'utilisation du magnétoscope :	7
Gestion des caméras en mode expert :	8
Pratique.....	9
a- Prise en main	12
b- Scénario de ville.....	13
c- Scénario de route.....	16
d- Scénario d'autoroute	17
Installation, réglages, maintenance	19
Support technique.....	20
Annexe	21
Durée des exercices de conduite	21

A propos de ce manuel

Le numéro de version du présent manuel est inscrit en bas à droite de chaque page avec la date à laquelle cette version a été achevée.

Sur chaque page apparaît le numéro de la page et le nombre total de pages du document.

En rouge apparaissent des rappels du code de la route, des conseils de conduite ou des avertissements.

En dernière page de l'annexe du Manuel, vous trouverez un tableau donnant les durées de chaque exercice.

Fonctionnement général

Les 4 exercices de conduite sont accessibles dès l'écran d'accueil.

Ils sont composés de:

- un exercice de prise en main du véhicule,
- un exercice de conduite en ville,
- un exercice de conduite sur route,
- un exercice de conduite sur autoroute

La conduite :

Dans les phases de conduite, l'utilisateur visualise un tableau de bord affichant la vitesse, le régime moteur, le rapport de boîte de vitesse sélectionné et les rétroviseurs.



En haut de l'écran, sont affichées différentes caractéristiques du véhicule conduit, notamment l'état des pneus et des amortisseurs.

De plus, un compteur d'erreurs de conduite ainsi qu'un chronomètre sont affichés.

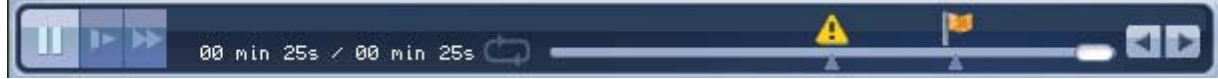
Une monitrice virtuelle donne des indications sur la route à suivre et des commentaires sur les éventuelles fautes de conduite.








De plus, des fléchages aident à trouver le bon itinéraire sur les intersections à la façon d'un GPS.

L'utilisation du magnétoscope :

Les phases de conduite du simulateur sont systématiquement enregistrées dans le magnétoscope.



-  Lecture accélérée : permet d'accélérer le magnétoscope pour visualiser plus rapidement un événement précis.
-  Lecture ralentie : permet de ralentir le magnétoscope afin de mieux visualiser les détails d'une scène.
-  Le magnétoscope est en mode lecture. Cliquer sur ce bouton pour mettre en pause et faire un arrêt sur image.
-  Le magnétoscope est en mode pause. Cliquer sur ce bouton pour relancer la lecture.
-  Lecture en boucle : lorsque le film est fini, il recommence automatiquement au début. Lorsque cet icône est de couleur orange, la lecture en boucle est activée.

La tête de lecture et la ligne de temps : une ligne horizontale représente la durée du film, une tête de lecture la parcourt et sa position détermine le moment du film que l'on visualise. Pour se déplacer dans le film, il suffit de cliquer avec la souris sur la tête de lecture, ce qui provoque une pause automatique de la lecture à son relâchement. Si le film est en pause et que le pointeur de la souris est positionné sur la ligne de temps, la molette de la souris permet d'avancer ou reculer image par image dans le film.

Sur la ligne de temps, des drapeaux peuvent apparaître pour indiquer qu'à cet endroit du film, un événement a eu lieu: déclenchement de l'événement dangereux, réaction du conducteur, fin de freinage, excès de vitesse sur l'autoroute... Pour chaque drapeau, un message texte est affiché à l'écran pour préciser la faute.

A droite de cette ligne de temps, se situent deux flèches permettant de passer d'un drapeau à l'autre.

La flèche de droite « Aller au drapeau suivant » permet donc d'avancer la tête de lecture directement à l'événement suivant.

La flèche de gauche permet de déplacer la tête de lecture vers l'événement précédent.

Gestion des caméras en mode expert :

Le logiciel de simulation de conduite Scam Express est autoguidé. Les phases d'analyse sont automatiques et les angles de vue sont programmés en fonction de chaque exercice. Cependant, si vous souhaitez regarder la conduite enregistrée sous un angle différent, vous pouvez, pendant la phase d'analyse, cliquer sur l'un des boutons des caméras afin de prendre le contrôle de l'angle de vue.

Vous avez le choix en bas à droite de l'écran, à côté du compte tour, entre 5 caméras.



Par défaut, la caméra 2 est utilisée. Quatre autres caméras sont disponibles :

Caméra 1 : pour revenir en vue intérieure

Caméra 2 : pour avoir une vue latérale du véhicule. Le mouvement de la souris avec le bouton gauche pressé, permet de monter et descendre la caméra et de modifier l'angle de vue. La même action avec le bouton droit permet d'éloigner ou de rapprocher la caméra.

Caméra 3 : permet de passer en vue extérieure arrière. Le mouvement de la souris avec le bouton gauche pressé, permet de monter et descendre la caméra. La même action avec le bouton droit permet d'éloigner ou de rapprocher la caméra

Caméra 4 : permet de figer la position de la caméra.

Caméra 5 : permet de faire tourner en continu la caméra autour du véhicule.

Pratique

Pour chaque scénario de conduite, un texte résume l'objectif du scénario.

En cliquant sur « Lancer l'exercice », le scénario se lance.



A la fin de l'exercice, un écran de résultats est affiché.




Sur cet écran, le nombre de fautes réalisées est affiché.

Un détail des fautes peut être affiché en cliquant sur :



Un bouton d'impression des résultats est accessible sur tous les écrans de l'application. Il permet d'imprimer une fiche récapitulative des exercices réalisés et des résultats obtenus depuis le démarrage de l'application ou depuis le dernier appui sur le bouton « EFFACER LES RESULTATS ».

ApportMédia
L'alternative 3d



Nom : _____ Date : _____
Prénom : _____

+ AGGLOMÉRATION	Nombre de fautes	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Temps réalisé :</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">Kilométrage effectué :</div>	Excès de vitesse :	
	Erreur de clignotant :	
	Arrêt au stop non marqué :	
	Arrêt au feu non marqué :	
	Mauvaise position :	
	Non respect des distances de sécurité :	
	Non respect de la signalisation :	
	Accident :	
	TOTAL :	

+ ROUTE	Nombre de fautes	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Temps réalisé :</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">Kilométrage effectué :</div>	Excès de vitesse :	
	Erreur de clignotant :	
	Arrêt au stop non marqué :	
	Arrêt au feu non marqué :	
	Mauvaise position :	
	Non respect des distances de sécurité :	
	Non respect de la signalisation :	
	Accident :	
	TOTAL :	

+ AUTOROUTE	Nombre de fautes	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Temps réalisé :</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">Kilométrage effectué :</div>	Excès de vitesse :	
	Erreur de clignotant :	
	Arrêt au stop non marqué :	
	Arrêt au feu non marqué :	
	Mauvaise position :	
	Non respect des distances de sécurité :	
	Non respect de la signalisation :	
	Accident :	
	TOTAL :	

+ OBSERVATIONS

a- Prise en main

Dans cet exercice, le véhicule est placé, prêt à démarrer, dans une voie désignée par des cônes de couleur orange.

L'objectif de cet exercice est de s'habituer à la conduite du véhicule du simulateur sur une piste signalée par des cônes.

Le conducteur doit effectuer un tour de piste.



b- Scénario de ville

En ville, le conducteur doit quitter son stationnement et suivre l'itinéraire indiqué par le logiciel.



Différents événements à risque vont survenir durant l'exercice notamment :

- un cycliste dans l'angle mort au moment de tourner à une intersection,
- un piéton traversant en courant,
- une portière d'un véhicule stationné s'ouvrant brusquement,
- un piéton surgissant derrière un bus stationné,
- un utilitaire cherchant sa route et s'éloignant de sa trajectoire afin de rentrer dans un parking,

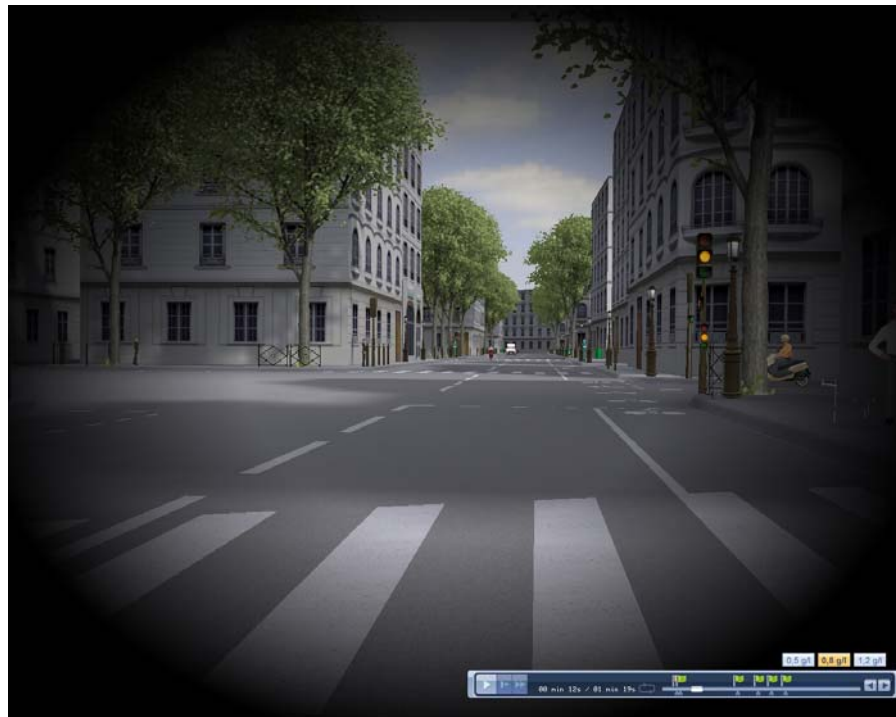
Et bien sûr, tout au long de l'exercice, d'autres véhicules circulent et les fautes de conduite sont enregistrées dans le magnétoscope.

La phase d'analyse permet de détailler le comportement du conducteur.

Dans cet exercice comme ceux de route et d'autoroute, il est possible de simuler une conduite sous l'effet de l'alcool à partir du propre test de l'utilisateur qui a été enregistré. Un véhicule « fantôme » représente la conduite qu'aurait le conducteur avec un taux d'alcoolémie à 0,5 g/l ; 0,8 g/l ou 1,2 g/l. Pour sélectionner l'un des trois taux, il suffit de cliquer sur l'un ou l'autre des boutons pour activer ou désactiver le taux d'alcoolémie.



En vue intérieure, le champ de vision du conducteur se réduit de plus en plus au fur et à mesure de l'augmentation du taux d'alcoolémie, imitant un enivrement. Ceci reflète l'effet réel de l'alcool sur un conducteur.



En vue extérieure, un véhicule « fantôme » de couleur jaune s'affiche en plus du véhicule du conducteur.



L'affichage simultané des positions des véhicules avec et sans alcool permet de visualiser et comparer les différents comportements. De plus, les champs de visions sont représentés pour que l'utilisateur puisse visualiser l'effet de l'alcool sur le champ de vision.



c- Scénario de route



Sur route, le conducteur doit suivre les indications de la monitrice et rouler sans commettre de fautes.



La phase d'analyse permet de détailler le comportement du conducteur.
La fonction alcoolémie est disponible en analyse.

d- Scénario d'autoroute



Ce scénario regroupe tous les éléments d'anticipation nécessaires à la bonne conduite : voir loin, prévenir, adapter sa vitesse, adapter sa position, etc.

Sur autoroute, comme dans les autres exercices, des drapeaux sont enregistrés dans le magnétoscope pour chaque action dangereuse et un message correspondant est affiché lors du replay:

- en phase d'insertion : mauvaise gestion de l'accélération, oubli du clignotant gauche, mauvaise gestion du clignotant et clignotant gauche laissé en marche.
- sur la voie de décélération : freinage trop tôt et mauvais dosage.
- Pour le roulage normal : changement de voie sans clignotant, excès de vitesse.





La phase d'analyse permet de détailler le comportement du conducteur.
La fonction alcoolémie est disponible en analyse.

Installation, réglages, maintenance

Le simulateur de conduite SCAM EXPRESS est livré prêt à l'emploi et installé sur une unité centrale adaptée.

Vous pouvez double-cliquer sur l'icône SCAM EXPRESS qui se trouve sur le bureau Windows.

Support technique

Son

Problème : aucun son ne sort des hauts parleurs.

Vérifier le bon fonctionnement de la carte son en dehors du simulateur. S'assurer que la dernière version de DirectX est installée. La version de Direct X doit être celle de février 2007 ou une version plus récente.

Annexe

Durée des exercices de conduite

	Durée conduite	Durée analyse
Prise en main	2'00''	6'00''
Scénario de ville	4'00''	7'00''
Scénario de route	8'00''	10'00''
Scénario d'autoroute	2'30''	3'30''