



ARMY OF  
**TWO**

*Le Cartel du diable*





**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

#### **Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

## SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	1
COMMANDES.....	2
MENU PRINCIPAL.....	3
MISSIONS.....	4
JOUER UNE PARTIE.....	5
AFFICHAGE TÊTE HAUTE (ATH).....	6
PASSER À L'ACTION.....	8
COLLABORATION.....	12
PERSONNALISATION DES ARMES.....	14
GARANTIE.....	15
BESOIN D'AIDE ?.....	16

## INTRODUCTION

Pendant les années qui ont suivi leur célèbre mission à Shanghai, Tyson Rios et Elliot Salem ont développé la T.W.O. en recrutant les agents les plus brillants de la planète. Votre partenaire et vous-même en faites partie : entraînés au combat en petites unités, vous maîtrisez les armes les plus dangereuses de la planète. Aujourd'hui, la T.W.O. va se lancer dans sa mission la plus risquée à ce jour : une opération menée contre La Guadaña, l'un des cartels les plus puissants et impitoyables du Mexique. Stratégie, habileté et travail d'équipe seront nécessaires pour survivre au cartel du diable.

## COMMANDES

### COMMANDES PAR DÉFAUT

Se déplacer	
Regarder	
Zoomer	
S'abriter	
S'accroupir	
Franchir	(maintenir)
Viser	
Tirer	
Recharger	
Lancer une grenade	
Viser avec une grenade	(maintenir)
Corps à corps	
Activer le mode Overkill	
Charger	(en se déplaçant pour activer/désactiver)
Changer d'arme	
Équiper le pistolet	(appuyer deux fois)
Activer le lance-grenades (quand disponible)	(maintenir)
Ordres IA	
Vision T.W.O.	
Menu Pause	



## MENU PRINCIPAL

À partir du menu principal, vous pouvez sélectionner et commencer des missions, personnaliser l'apparence et les armes équipées de votre agent, consulter votre profil T.W.O., et régler les paramètres de jeu.

## MISSIONS

Commencez une campagne solo ou jouez en coop avec votre partenaire, en écran partagé ou en ligne.

<b>Solo</b>	Sélectionnez une mission pour lancer une campagne solo.
<b>Écran partagé</b>	Jouez en coop avec un autre joueur sur le même écran.
<b>Xbox LIVE</b>	Jouez en coop en ligne, une fois connecté à Xbox® LIVE, en sélectionnant PARTIE RAPIDE, TROUVER PARTIE ou HÉBERGER PARTIE. Vous pouvez également héberger une partie privée ou inviter vos amis à rejoindre une partie que vous hébergez.

## ARMURERIE

Personnalisez l'apparence de votre agent et sélectionnez trois armes.

<b>Personnaliser agent</b>	Changez le masque, l'équipement tactique et les tatouages de votre agent.
<b>Personnaliser armes équipées</b>	Changez l'arme principale, l'arme secondaire et l'arme de poing de votre agent.

## PROFIL T.W.O.

Accédez au classement et consultez vos statistiques de jeu. Vous pouvez voir le total d'argent gagné, de victimes et plus encore.

## OPTIONS

Ouvrez le menu Options pour régler les commandes, les paramètres audio et la luminosité.

<b>Commandes</b>	Affichez la carte des commandes, inverser l'axe vertical, ajuster la sensibilité et activer/désactiver les vibrations.
<b>Audio</b>	Réglez le volume principal, celui des effets sonores, de la musique et des voix à l'aide de curseurs. Vous pouvez aussi activer/désactiver les sous-titres ainsi que le mode nocturne.
<b>Luminosité</b>	Réglez la luminosité de l'écran à l'aide du curseur.
<b>Crédits</b>	Regardez la liste des crédits d' <i>Army of TWO™ Le cartel du diable</i> .

## MISSIONS


Sélectionnez MISSIONS à partir du menu principal pour lancer une campagne solo ou jouer en coop avec un partenaire, en écran partagé ou en ligne via Xbox LIVE.

## SOLO ET COOPÉRATION EN ÉCRAN PARTAGÉ

Dans *Army of TWO Le cartel du diable*, vous pouvez commencer une campagne solo ou utiliser la fonction écran partagé pour jouer en coop avec un ami. Une fois l'option de votre choix sélectionnée depuis le menu Missions, sélectionnez CONTINUER pour reprendre la partie à partir de votre dernier point de contrôle, SÉLECTIONNER MISSION pour choisir une mission, ou NOUVEAU pour lancer une nouvelle partie. En coop en écran partagé, vous avez la possibilité d'ajouter un deuxième joueur à ce moment du jeu.

## SÉLECTIONNER UNE MISSION

Le menu Sélectionner mission vous permet de choisir une mission. Vous avez le choix entre les différentes missions et contrats que vous avez débloqués en progressant dans la campagne. Après avoir choisi une mission, sélectionnez un chapitre pour avancer jusqu'au menu Commencer partie.

Le menu Commencer partie vous permet de changer vos armes équipées et de personnaliser votre agent. Vous pouvez également modifier la difficulté du jeu en appuyant sur  dans le menu Commencer partie. Remarque : dans les modes de jeu en ligne et en écran partagé, les joueurs ont la possibilité de jouer avec des paramètres de difficulté différents. Quand vous êtes prêt, sélectionnez COMMENCER PARTIE pour lancer la mission. Vous pouvez accéder à n'importe quelle mission déjà terminée. Par exemple, si vous rejoignez la partie d'un ami pour terminer la 5e mission en ligne, mais que vous n'avez pas encore atteint la 4e mission en local, vous ne pourrez pas jouer la mission quatre ou cinq tant que vous n'aurez pas terminé la mission trois. Toutes les missions déjà terminées, et qui suivent la campagne dans l'ordre chronologique, peuvent être jouées ou rejouées.

## COOP EN LIGNE

Vous devez être connecté à Xbox LIVE pour jouer une partie coop en ligne. Sélectionnez PARTIE RAPIDE pour rejoindre une partie rapide, TROUVER PARTIE pour localiser une partie, HÉBERGER PARTIE pour héberger votre propre partie, CONTINUER pour reprendre la partie là où vous l'aviez arrêtée, ou HÉBERGER PARTIE PRIVÉE pour héberger une partie que seuls les amis que vous avez invités peuvent rejoindre.

## JOUER UNE PARTIE

### INFORMATIONS SUR LA MISSION

Au cours d'une mission, une icône indique la position de votre prochain objectif. L'entrée d'un bâtiment, l'endroit où vous et votre équipe devez vous regrouper ou encore une sortie peuvent constituer, entre autres, votre prochain objectif. Mettez le jeu en pause pour consulter les objectifs du chapitre.

### SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Votre progression est automatiquement sauvegardée tout au long de la partie. Lorsque vous vous connectez à une partie, vous avez la possibilité de la reprendre à partir du dernier chapitre débloqué, de sélectionner une mission ou de lancer une nouvelle partie. Lorsque vous jouez, vous pouvez recommencer votre partie au dernier point de contrôle atteint. Si vous décidez de quitter, vous perdez toute progression réalisée depuis le début du chapitre.

### MENU PAUSE

Appuyez sur à tout moment au cours d'une mission pour ouvrir le menu Pause. Vous pouvez reprendre votre partie, recommencer au point de contrôle, recommencer le chapitre, ouvrir le menu Options, ou quitter la partie.

<b>Reprendre</b>	Reprenez la partie là où vous l'aviez laissée.
<b>Recommencer au point de contrôle</b>	Reprenez la mission en cours à partir du dernier point de contrôle sauvegardé.
<b>Recommencer chapitre</b>	Recommencez du début le chapitre en cours.
<b>Options</b>	Ouvrez le menu Options pour régler les commandes, les paramètres audio et la luminosité.
<b>Quitter</b>	Quittez la partie. Votre progression depuis le dernier point de contrôle sera perdue.

## AFFICHAGE TÊTE HAUTE (ATH)



Sur l'affichage tête haute (ATH) apparaissent votre jauge Overkill, les munitions et grenades disponibles, les positions de votre objectif et de votre partenaire, et, en mode solo uniquement, les ordres que vous pouvez donner à votre partenaire IA. Quand vous êtes blessé, votre ATH affiche également votre jauge de santé qui diminue.

### SANTÉ


Un indicateur de dégâts rouge apparaît lorsque vous êtes blessé. Si vous subissez d'autres dégâts, des taches de sang apparaissent à l'écran et la désaturation de l'image s'accroît. Mettez-vous à couvert ou éloignez-vous de ce qui vous inflige des dégâts pour que votre santé se régénère. L'indicateur de dégâts rouge diminue alors progressivement.

### JAUGE OVERKILL

Le demi-cercle bleu sur la droite de votre écran représente votre jauge Overkill. Lorsqu'elle est pleine, appuyez sur pour activer le mode Overkill. Vous pouvez appuyer de nouveau sur cette touche pour mettre le mode Overkill en pause.



## JAUGE DE VISION T.W.O.

Le demi-cercle bleu sur la gauche de votre écran représente votre jauge de Vision T.W.O. Lorsqu'elle est pleine, appuyez sur  pour activer la Vision T.W.O. Vous pouvez appuyer de nouveau sur cette touche pour mettre la Vision T.W.O. en pause.


## MUNITIONS

Le nombre de munitions et de grenades disponibles apparaît dans le coin inférieur droit. Le premier nombre représente le nombre de munitions restantes avant de devoir recharger. Le second nombre représente la quantité totale de munitions disponibles pour l'arme équipée. Le dernier nombre indique la quantité de grenades disponibles.

## OBJECTIF

Une icône de localisation indique la position de votre objectif. Lorsque vous faites face à cette icône, elle peut également vous fournir des informations détaillées sur vos objectifs.


## IA BRAVO

Utilisez  pour donner des ordres à votre partenaire IA. En fonction des ordres disponibles dans la roue, vous pouvez demander à Bravo de se regrouper, d'attirer l'attention des ennemis, de ramasser un bouclier ou de réaliser d'autres actions.

## ICÔNE PARTENAIRE

Un petit cadre contenant la lettre A ou B vous indique la direction dans laquelle se trouve votre partenaire. Le cadre apparaît au-dessus de sa tête lorsque vous le regardez.

## ICÔNE ABRI

Lorsque cette icône apparaît, appuyez sur . Votre personnage ira alors automatiquement se mettre à couvert.

## PASSER À L'ACTION


Audace et stratégie sont les maîtres-mots pour anéantir un cartel. Tirer depuis un abri offre certains avantages. Vous subissez notamment moins de dégâts. Si vous préférez foncer droit sur un adversaire pour l'attaquer au corps à corps, vous obtiendrez des points d'Overkill supplémentaires pour votre bravoure. Il est indispensable de travailler en équipe avec votre partenaire pour remplir les objectifs de votre mission... et pour survivre.

## PROGRESSION DU PERSONNAGE


Au fur et à mesure des missions et des chapitres, vous gagnez de l'argent pour pouvoir progresser. Jouez en coop et utilisez le mode Overkill pour gagner davantage d'argent. Votre agent progressera alors plus rapidement.

Lorsque vous atteignez un nouveau rang, vous débloquez des armes, des éléments d'armes, des tatouages, des masques et de l'équipement tactique qui font de vous un combattant plus robuste.

## ARMES

Votre puissance de feu peut être la clé de la réussite au cours d'une mission. Avant une mission, sélectionnez PERSONNALISER ARMES ÉQUIPÉES dans le menu Commencer partie pour choisir vos armes. Au cours d'une mission, appuyez sur  pour équiper votre arme secondaire.

Les grenades constituent une bonne alternative aux armes à feu. Elles peuvent servir à neutraliser plusieurs ennemis d'un coup, et de récupérer des points d'Overkill supplémentaires.

Pour ramasser une arme lâchée par un ennemi abattu, maintenez  lorsque le message apparaît à l'écran. Vous équipez alors cette arme à la place de votre arme actuelle. Pour ramasser des munitions, marchez simplement dessus.

## COUVERTURE

Lorsque vos ennemis ouvrent le feu, vous mettre à couvert peut devenir vital. Lorsqu'un abri est disponible, une icône représentant un chevron vertical bleu apparaît à l'endroit concerné. Appuyez sur **A** pour vous mettre à couvert. Lorsque cette icône apparaît à l'écran, appuyez sur **A** pour que votre agent glisse à couvert depuis sa position.

Utilisez **B** pour viser depuis votre abri. Tirez avec **RT**. Vous pouvez également tirer ou lancer des grenades par-dessus votre épaule sans viser en utilisant **RT** ou en appuyant sur **LB**, respectivement. Vous pouvez ainsi infliger des dégâts en restant à couvert, même si la précision n'est pas optimale.

Si vous devez changer d'abri, il vous suffit de vous placer sur le bord extérieur, de regarder vers le bord d'un autre abri, et d'appuyer sur **A**. Pour franchir un abri, avancez dans sa direction et maintenez **A**. Lorsque vous maintenez **A** en vous déplaçant, vous pouvez franchir automatiquement certains objets.

Pour quitter un abri, éloignez-vous de votre position. Vous pouvez également appuyer sur **A** lorsqu'il n'y a aucune option de couverture, ou vous placer au bord de l'abri et appuyer sur **A**.

## VISION T.W.O.

Le demi-cercle bleu sur la gauche de l'écran représente votre jauge de Vision T.W.O. Lorsque cette jauge est pleine, vous pouvez activer la Vision T.W.O. Des icônes vous indiquent alors les objets interactifs et le statut des ennemis à proximité. Les objets observés à travers la lentille de votre Vision T.W.O. peuvent suggérer un endroit où aller, une route à suivre ou un interrupteur à utiliser. Lorsque vous repérez un ennemi en le verrouillant avec votre réticule de visée, il apparaît en surbrillance pour votre partenaire, même si celui-ci n'a pas activé la Vision T.W.O. Repérer des ennemis les rend visibles depuis n'importe quelle position. Cette fonction est donc très utile pour maximiser l'efficacité de votre duo.

## ATTAQUES AU CORPS À CORPS

Lorsque vous êtes près d'un ennemi, appuyez sur **RT** pour réaliser une attaque au corps à corps. En fonction de votre position, vous pouvez le frapper dans le cou, lui planter un couteau dans le dos ou l'égorger. Les attaques au corps à corps vous font gagner plus de points d'Overkill qu'une élimination classique, mais moins qu'une élimination en coop.

Les attaques au corps à corps permettent de se débarrasser d'un ennemi rapidement, mais vous prenez également le risque de vous faire tuer. Il est par ailleurs possible pour votre ennemi de créer un moment de Confrontation en vous attaquant et en repoussant votre arme. Si cela se produit, appuyez rapidement sur **A** pour le repousser et terminer votre attaque au corps à corps. Si vous échouez et qu'il prend le dessus, vous vous exposez à un coup mortel. Si l'ennemi est plus fort que vous, assurez-vous de la présence de votre partenaire à proximité pour qu'il l'élimine rapidement.

## MODE OVERKILL

Le mode Overkill permet à votre duo de neutraliser des ennemis particulièrement coriaces. Lorsqu'il est activé, le mode Overkill vous rend temporairement invincible, augmente les dégâts que vous infligez à vos ennemis, et vous donne une quantité illimitée de munitions et de grenades pendant 13 secondes.

Votre jauge Overkill se remplit à mesure que vous éliminez des ennemis. Les éliminations classiques valent 10 points d'Overkill, alors que les tirs dans la tête, les attaques au corps à corps (telles que les coups de couteau dans le dos), les éliminations surprises, et les éliminations multiples rapportent davantage de points d'Overkill.

Travaillez en coopération et montrez-vous habile pour recevoir des points d'Overkill. Plus vous serez inventif et audacieux, plus vous recevrez de points d'Overkill. Vous pourrez alors passer en mode Overkill plus souvent.

Lorsque votre jauge Overkill est pleine, appuyez sur **LB** pour activer le mode Overkill pour votre partenaire et vous-même. Ce mode est partagé par le duo : si votre partenaire active le mode Overkill, vous devenez vous aussi une machine à tuer.

Si vous et votre partenaire activez ensemble le mode Overkill, le temps d'Overkill en commun s'appelle Overkill double. La durée du mode Overkill est alors augmentée, le temps est ralenti et vous pouvez faire encore plus de dégâts pendant que vos ennemis sont vulnérables. Profitez de l'Overkill double pour récupérer des gros bonus d'argent.

Il arrive que tous les ennemis soient neutralisés avant que l'Overkill ne prenne fin. Si vous n'avez plus besoin du mode Overkill, vous pouvez le mettre en pause et conserver ce qui reste dans votre jauge. Remplissez la jauge d'Overkill pour activer de nouveau le mode Overkill.



## ACTIONS EN COOP

En règle générale, plus vous comptez sur votre partenaire et plus vous faites preuve d'intelligence pour tuer, plus vous gagnez de l'Overkill. Les actions suivantes vous permettent d'exploiter au mieux votre partenaire pour une accumulation maximale d'Overkill.

### SURPRISE/LEURRE

Quand vous tuez un ennemi qui prenait votre partenaire pour cible, vous réalisez une victime par surprise et votre partenaire obtient un bonus de leurre.

### REVERS/APPÂT

Quand vous contournez et tuez un ennemi qui prenait votre partenaire pour cible, vous réalisez une victime à revers et votre partenaire obtient un bonus d'appât.

### PARTAGE

Quand vous et votre partenaire prenez le même ennemi pour cible en lui tirant dessus, vous obtenez un bonus de partage.

### COMBO COOP

Les actions surprise/leurre, revers/appât, ainsi que partage sont considérées comme des actions en coop. Chaque fois que vous et votre partenaire réalisez plusieurs de ces actions à la suite, vous recevez des points supplémentaires de combos coop !

## STATUT DE MISSION

À la fin de chaque chapitre, le Statut de mission fournit un aperçu du chapitre, avec notamment vos gains actuels, votre rang et le meilleur joueur de l'équipe. Appuyez sur **A** pour afficher votre argent, votre rang, et les éléments que vous avez débloqués. Appuyez sur **👤** pour passer l'écran de Statut de mission.

Vous pouvez également consulter les meilleurs joueurs de l'équipe, un extrait du classement pour le chapitre terminé, ainsi que vos armes équipées. Vous pouvez aussi accéder à ces informations en sélectionnant PROFIL T.W.O. dans le menu principal.

## COLLABORATION

Que vous jouiez la campagne d'*Army of TWO Le cartel du diable* en solo ou en coop, la réussite des missions dépend uniquement de la collaboration avec votre partenaire. Dans la campagne solo, vous incarnez Alpha. Votre partenaire, Bravo, est contrôlé par l'IA. Dans la campagne coop, l'hôte est Alpha. Le client incarne Bravo.

Maintenez **X** pour préparer une action en coop et attendez que votre partenaire vous rejoigne. Enfoncer une porte ou faire la courte-échelle à votre partenaire pour franchir un mur font partie des actions en coop. Une fois que vous êtes en position d'attente pour déclencher l'action en coop, relâchez **X**.

## COURTE-ÉCHELLE

Une icône apparaît lorsque vous pouvez faire la courte-échelle à votre partenaire. Il peut s'agir de faire passer votre partenaire par-dessus un mur ou de l'aider à atteindre une position surélevée. Maintenez **X** pour vous préparer à réaliser cette action. Si votre partenaire peut parfois vous hisser jusqu'à lui, il vous faudra à certaines occasions trouver un autre passage.

## SOIGNER SON PARTENAIRE

Lorsque votre partenaire est blessé, une icône d'avertissement jaune apparaît au-dessus de lui. Accourez auprès de lui dès que vous le pouvez et maintenez **X** pour le soigner avant qu'il ne se vide de son sang. Quand vous êtes blessé, vous pouvez tirer en étant au sol et ramper jusqu'à votre partenaire pour accélérer les soins.



## OUVERTURE DE PORTES EN DUO

De temps à autre, Alpha et Bravo doivent coordonner une action pour enfoncer une porte. Dans cette situation, essayez de neutraliser toutes les cibles de l'autre côté de la porte tant que le temps est ralenti pour gagner des points d'Overkill et de l'argent supplémentaires.

## BOUCLIER

Si vous ramassez un bouclier, vous passez en position accroupie. Vous pouvez alors avancer en restant accroupi pour explorer une zone tout en étant complètement protégé à l'avant par le bouclier. Vous pouvez aussi courir, mais attention : les agents sont incapables de tirer en courant et deviennent vulnérables aux attaques ennemies. Un joueur portant un bouclier peut se mettre à couvert, mais doit se débarrasser du bouclier au préalable.

En plus de vous protéger, les boucliers peuvent également être utilisés de manière offensive. Si un bouclier ne permet pas d'éliminer un ennemi au corps à corps, il peut vous servir à le repousser et à lui infliger des dégâts, et vous donner l'espace nécessaire pour viser et tirer. Les joueurs équipés d'un bouclier peuvent utiliser leurs pistolets en combat et sont techniquement considérés comme étant à couvert. Si vous tentez de changer d'arme, vous lâchez votre bouclier.

Si votre partenaire a un bouclier, vous pouvez vous replier derrière lui pour vous protéger. Pour arrêter, il vous suffit simplement de vous éloigner de votre partenaire. Cherchez d'autres abris pour vous protéger des tirs ennemis dès que vous progressez seul.

## PERSONNALISATION DES ARMES

Après avoir choisi une mission, le menu Commencer partie vous permet de voir vos armes équipées. Dans ce menu, vous pouvez acheter de nouvelles armes et améliorations, les statistiques de chaque arme étant affichées sur la droite de l'écran pour une comparaison simplifiée.

## AMÉLIORATION DES ARMES

Sélectionnez PRINCIPALE, SECONDAIRE ou ARME DE POING pour choisir une arme pour cet emplacement, ou en acheter une nouvelle. Pour améliorer une arme, sélectionnez-la et choisissez l'emplacement que vous souhaitez améliorer. En fonction de l'arme choisie, vous pouvez améliorer, entre autres, le chargeur, l'accessoire fixé sous le canon, le canon ou la bouche. Une fois l'emplacement choisi, sélectionnez l'élément désiré, tel qu'un chargeur amélioré, lance-grenades ou bouclier pare-balles.

Vous devez dépenser de l'argent. Certaines améliorations sont bloquées jusqu'à ce que vous atteigniez un certain rang. Avant de confirmer votre choix, appuyez sur **Y** pour tester immédiatement l'arme choisie dans un stand de tir. Appuyez sur **B** lorsque vous avez terminé pour retourner à l'écran de sélection des armes.

## SKINS D'ARMES

Les skins d'armes vous permettent de personnaliser l'apparence de votre arme. Pour commencer, sélectionnez une arme puis SKINS D'ARMES dans la liste qui s'affiche à l'écran. Choisissez une skin dans la liste pour afficher un aperçu sur votre arme. Vous avez le choix parmi toute une gamme de couleurs, de matières, et bien d'autres options. Lorsque vous avez trouvé la skin qui vous convient, sélectionnez-la.

Vous pouvez personnaliser les éléments principaux et les éléments secondaires de vos armes. Utilisez **D** ou **U** pour passer d'une catégorie à l'autre.

Lorsque vous avez sélectionné vos finitions préférées, appuyez sur **B** pour terminer la personnalisation de votre arme et retourner au menu précédent.

## GARANTIE

### Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

### Retour après la garantie

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

**Electronic Arts**  
**Service consommateur**  
**56 rue des Docks**  
**69256 Lyon**  
**Cedex 09**

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

**Attention** : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

## BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.



### Aide en ligne

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur [help.ea.com/fr](http://help.ea.com/fr). Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.



### Assistance téléphonique

L'assistance est également disponible 7 jours sur 7 de 10h à 23h au  
**04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.