

Hélicoptère SYMA S5 Gyro Infrarouge télécommandé

3 voies



Manuel de l'utilisateur

Il est recommandé de lire attentivement la notice d'utilisation avant d'utiliser l'appareil.

FR

Norme standard : GB/T26701-2011

Caractéristiques essentielles de l'hélicoptère

- Structure en plastique durable pour une bonne résistance au vent et un vol stable. Adapté à un vol en intérieur.
- Fonctionnalité gyroscopique auto-stabilisatrice sophistiquée incluse, permettant un vol stable et sans-a-coups.
- Doté d'une structure en plusieurs modules, facile à utiliser et entretenir.

Chers clients,

Bonjour !

Nous vous remercions pour votre achat de l'un de nos produits. Veuillez s'il vous plait lire attentivement les instructions d'utilisation, afin de maîtriser l'engin plus rapidement et d'en assurer une utilisation en toute sécurité. Veuillez également à conserver ce manuel par la suite, pour toute référence ultérieure.

Instructions importantes:

1. Veuillez à utiliser votre hélicoptère avec précaution, et vous référer aux instructions d'utilisation afin d'éviter toute blessure ou dommage. L'entreprise ne pourra être tenue pour responsable d'un quelconque accident ou dommage résultant d'une utilisation inappropriée.
2. Ce modèle n'est pas adapté aux enfants de moins de 14 ans.
3. Veuillez à voler dans un environnement sûr et autorisé.
4. Notre entreprise ne pourra être tenue pour responsable d'une blessure ou dommage survenue lors d'une mauvaise utilisation.
5. Veuillez à demander de l'aide à notre vendeur le plus proche si vous rencontrez quelque problème que ce soit avec les manœuvres ou l'entretien de l'engin.

Avertissements et recommandations:

Ce modèle radiocommandé est un objet dangereux. Veuillez à le faire voler loin des espaces très peuplés. Prêtez également attention aux éventuelles erreurs d'assemblage, à l'assemblage d'un modèle défectueux ou encore une erreur de connexion avec l'outil de contrôle. Veuillez à effectuer vos vols en toute sécurité, une négligence de votre part pouvant être une cause d'accident.

1. Utiliser loin de la foule ainsi que des barrières.
2. Utiliser loin d'un environnement humide.
3. Utiliser l'engin correctement, de préférence pas seul.
4. Eviter tout contact avec la partie rotative de l'engin et toute source de chaleur.
5. Pour votre sécurité, suivre correctement les procédures d'allumage et d'extinction de l'appareil. Une utilisation incorrecte pourrait rendre l'appareil hors de contrôle et être dangereuse pour votre sécurité et celle d'autrui. Veuillez à prendre l'habitude de suivre correctement la procédure d'allumage/extinction.

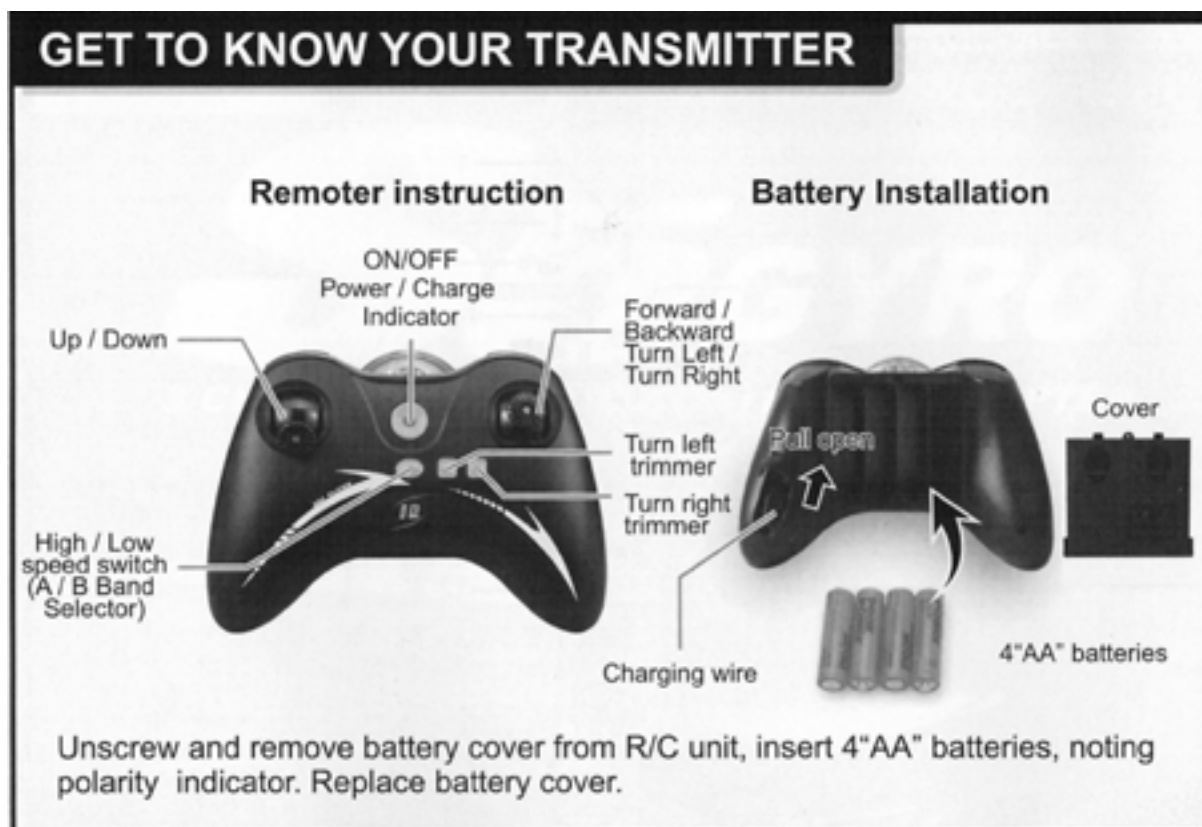
A propos du contenu:

Sont inclus les éléments suivants

- Hélicoptère
- Manette
- Pale arrière
- Instructions d'utilisation
- Tournevis



Apprenez à connaître votre manette:



Utilisation de la manette (schéma de gauche) (légende du bas à gauche vers le bas à droite)

Haut/bas, interrupteur changement de fréquence rapide (Fréquence A/B)

Haut/Bas

Allumé/ Éteint, indicateur de charge

Avancer/ Reculer /Gauche / Droite

Faire pivoter l'appareil vers la gauche/ Vers la droite

Installation des piles (schéma de droite, même principe)

Câble de chargement

Tirer pour ouvrir

4 piles "AA"

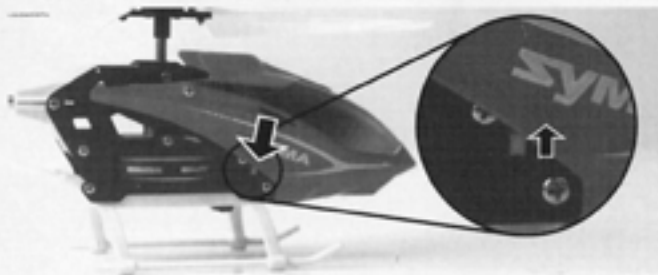
Cache

Dévisser puis retirer le cache de la manette, insérer les piles "AA" selon les indications de polarité puis remettre en place le cache.

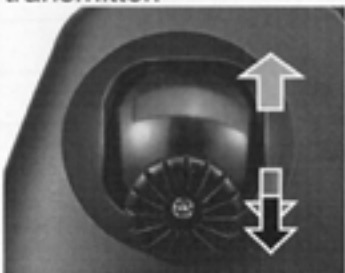
READY TO FLY YOUR HELICOPTER



Step 1: Press the power switch to turn on the transmitter.



Step 2: Turn on your helicopter.



Step 3: Transmitter indicator blinks for about 1-2 seconds to match signal. When finish matching, it keeps light on, than please push the left lever up and down to ready flight.



TIPS: When matching signal, keep the helicopter on horizontal position to fast matching and start a stable flight.

A propos du contenu:

Étape 1 : Appuyer sur le bouton d'allumage pour allumer la manette.

Étape 2 : Allumer l'hélicoptère.

Étape 3 : L'indicateur de la manette va clignoter pendant 1-2 secondes pour capter le signal. Lorsque le signal est capté, la lumière ne clignote plus. Pousser le levier de gauche vers le haut et le bas pour préparer le vol

Astuce :

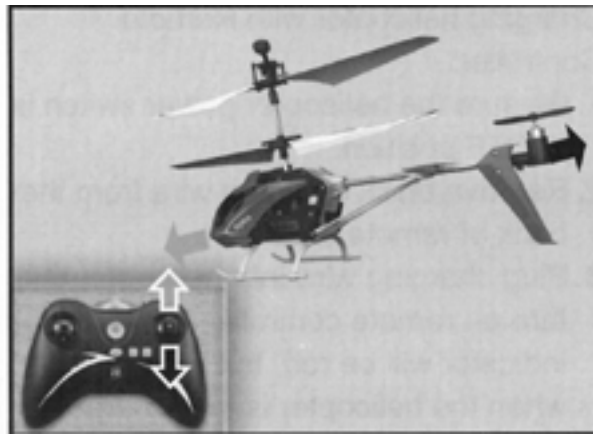
Afin que la manette capte plus facilement le signal, veuillez à laisser l'hélicoptère dans une position horizontale et stable.

Contrôle de l'appareil:

Vous déplacer de haut en bas



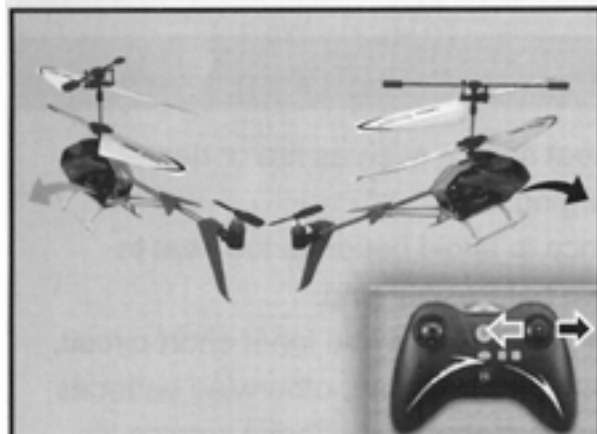
Vous déplacer d'avant en arrière



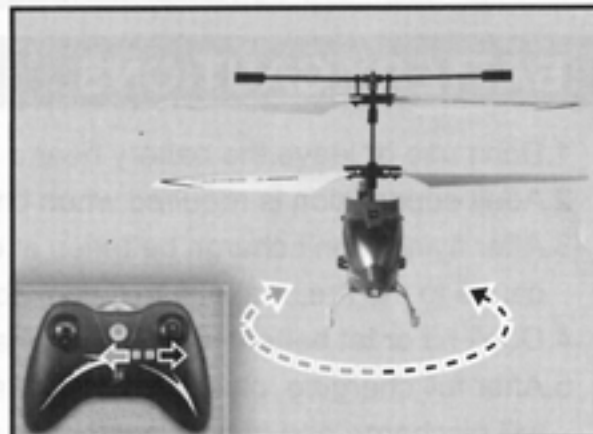
Pousser lentement le levier de gauche vers le haut pour faire voler l'hélicoptère plus haut, lâcher pendant un court instant le levier pour faire voler l'hélicoptère plus bas.

Pousser lentement le levier de droite vers le haut pour faire avancer l'hélicoptère, vers le bas pour le faire reculer.

Tourner à droite et à gauche



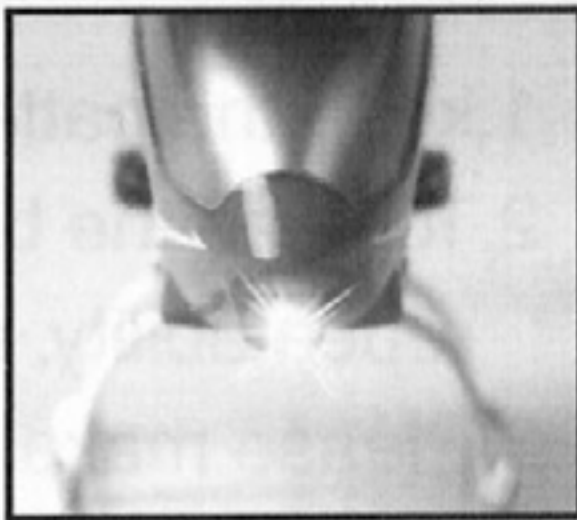
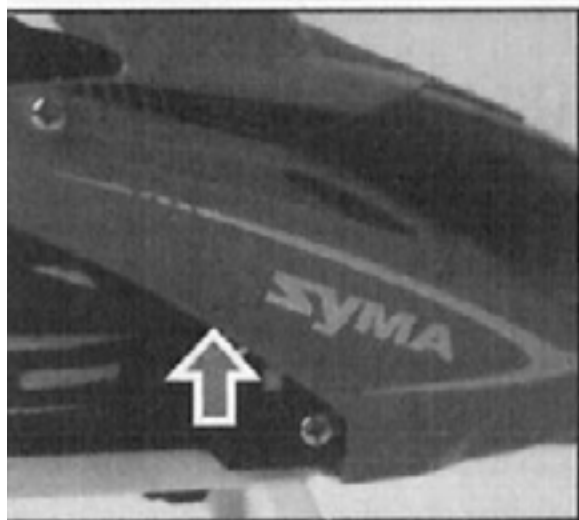
Faire pivoter l'hélicoptère vers la droite et vers la gauche



Pousser lentement le levier de droite vers la gauche pour diriger l'appareil vers la gauche, vers la droite pour le diriger vers la droite

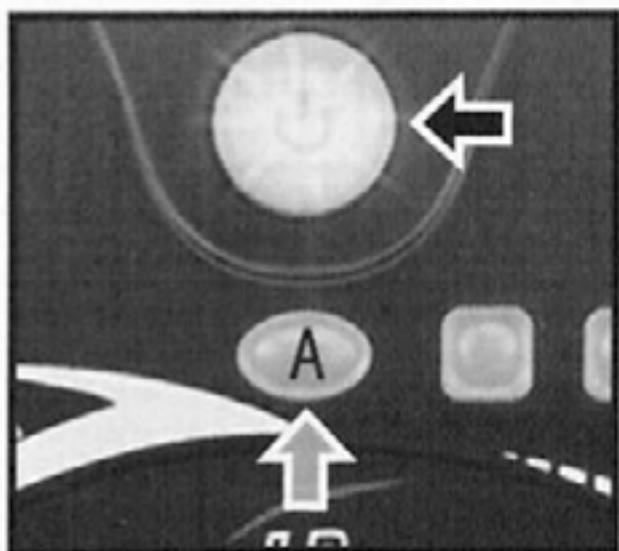
Si l'appareil oscille vers la droite ou la gauche, appuyer continuellement sur le bouton "Faire pivoter l'appareil vers la gauche" ou "Vers la droite" jusqu'à ce que les oscillations intempestives cessent.

PHARE:



Lors de l'allumage de l'appareil, le phare situé à l'avant de l'appareil s'allume.

REGULER LA VITESSE DE L'APPAREIL:



Vitesse lente : Vitesse par défaut à l'allumage de la manette

Vitesse rapide : Allumer la manette puis appuyer sur le bouton A, l'indicateur flashe deux fois pour indiquer la vitesse rapide. Appuyer sur le bouton A pour revenir à la vitesse lente, l'indicateur flashe une seule fois.

Sélection des fréquences A/B : Appuyer une fois sur le bouton A pendant 2 secondes pour choisir la fréquence A (l'indicateur flashe une fois) ou la fréquence B (l'indicateur flashe deux fois).

CHARGEMENT DE LA BATTERIE:



Charger l'appareil depuis la manette

1. S'assurer que l'appareil est bien éteint (interrupteur en position OFF).
2. Sortir le câble de chargement de l'arrière de la manette.
3. Brancher le câble de chargement sur l'appareil. L'indicateur de la manette devient rouge, puis bleu lorsque l'appareil est pleinement chargé.
4. Débrancher l'appareil chargé et replacer le câble de chargement à l'arrière de la manette.

Temps de chargement \pm 70 minutes – Temps de vol \pm 5 minutes

Note : Veillez à ce que l'appareil soit bien éteint lors du chargement (interrupteur en position OFF)

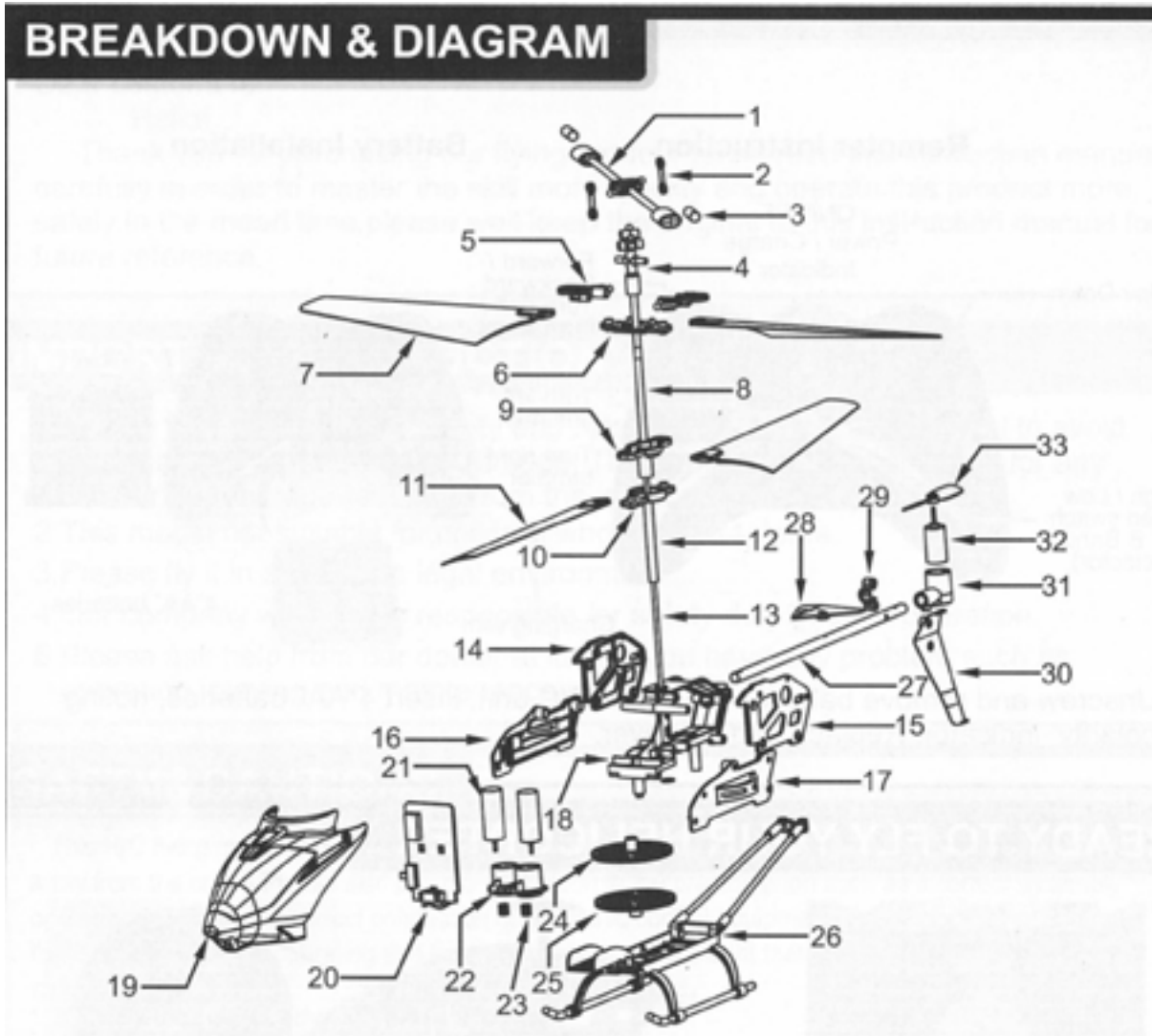
PRECAUTIONS D'USAGE:

1. Ne pas utiliser ou laisser la batterie près d'une source de chaleur (feu, chauffage, etc...).
2. La supervision d'un adulte est nécessaire lors du chargement.
3. Après un vol, ne pas recharger la batterie immédiatement afin d'éviter tout risque de surchauffe (risque d'inflammation).
4. Ne pas faire tomber la batterie ou bien la heurter lors du chargement, afin d'éviter tout court-circuit interne.
5. Après une charge complète, veillez à retirer le câble d'alimentation. Une utilisation prolongée entraînerait le déchargement puis rechargement de la batterie, réduisant sa durée de vie.

ENTRETIEN DES PILES:

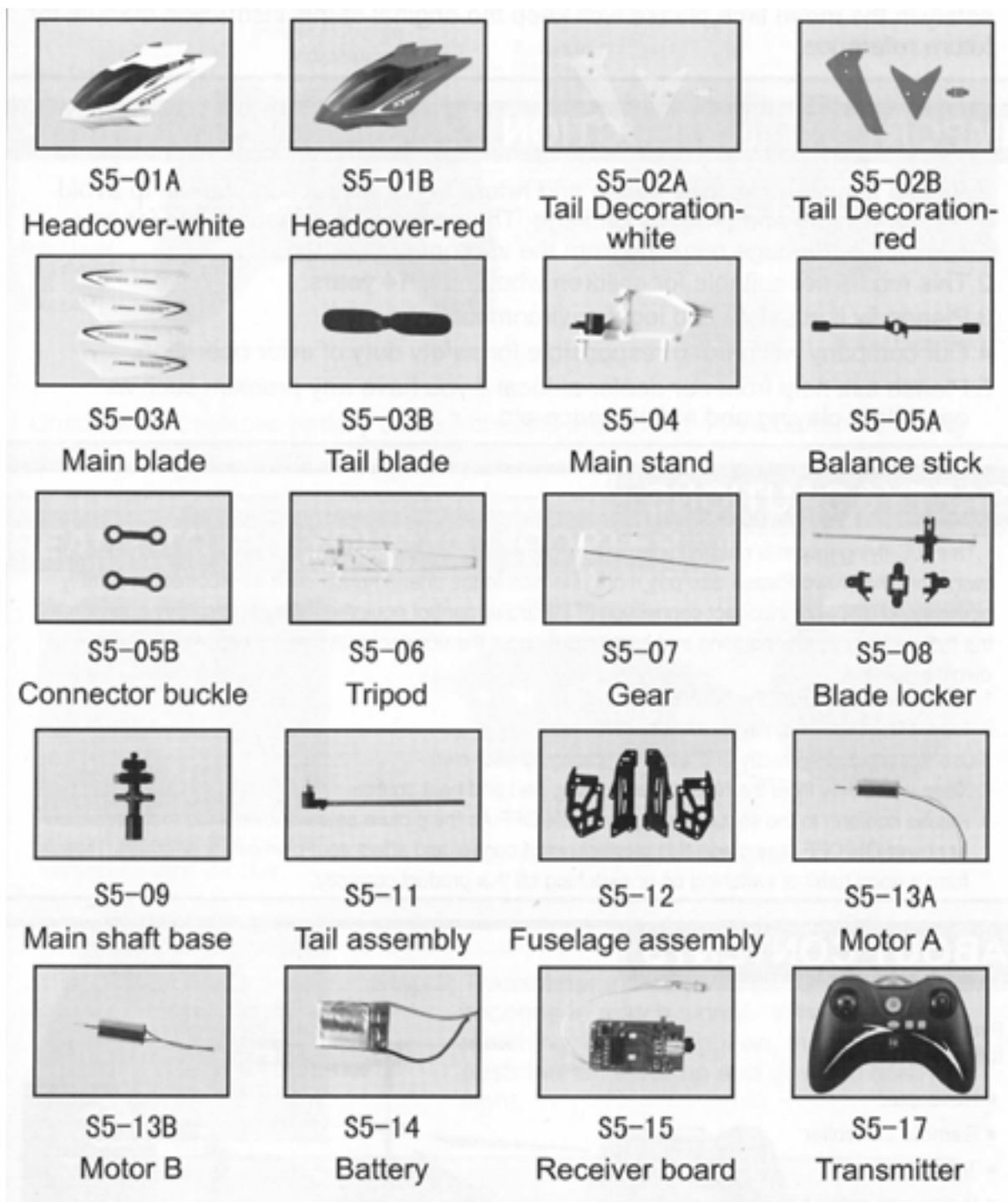
1. Conserver les piles dans un environnement sec, frais, entre 18 – 25 °C.
2. Afin de maintenir la durée de vie des piles, préférez attendre une décharge complète des piles avant de les recharger.
3. Assurez vous de charger complètement les piles à chaque recharge, pour maintenir leur durée de vie.
4. Vérifiez régulièrement le voltage des piles. Si celui-ci devient inférieur à 3V, effectuez une charge complète des piles.

PLAN DE L'APPAREIL:



Code	Description	Quantité	Code	Description	Quantité	Code	Description	Quantité
01	Barre contrepoids	1	13	Axe	1	25	Mécanisme des pales secondaires	1
02	Œillet de connexion	2	14	Plaque aluminium haut gauche	1	26	Châssis de base	1
03	Parties métalliques de la barre contrepoids	2	15	Plaque aluminium haut droit	1	27	Tube du rotor arrière	1
04	Base de l'arbre principal	1	16	Plaque aluminium bas gauche	1	28	Contrepoids du rotor arrière	1
05	Fixation des pales supérieures	2	17	Plaque aluminium bas droit	1	29	Branchement du rotor arrière	1
06	Base des pales supérieures	1	18	Châssis principal	1	30	Aileron du rotor arrière	1
07	Pales supérieures	2	19	Carrosserie	1	31	Socle du rotor arrière	1
08	Tuyau en acier inoxydable 2.0	1	20	Circuit receveur	1	32	Rotor arrière	1
09	Fixation des pales inférieures	1	21	Moteur principal	2	33	Pale du rotor arrière	1
10	Base des pales inférieures	1	22	Socle du moteur	1			
11	Pales inférieures	2	23	Dents du moteur	2			
12	Tuyau en acier inoxydable 2.5	1	24	Mécanisme des pales principales	1			

PIÈCES SUPPLÉMENTAIRES:

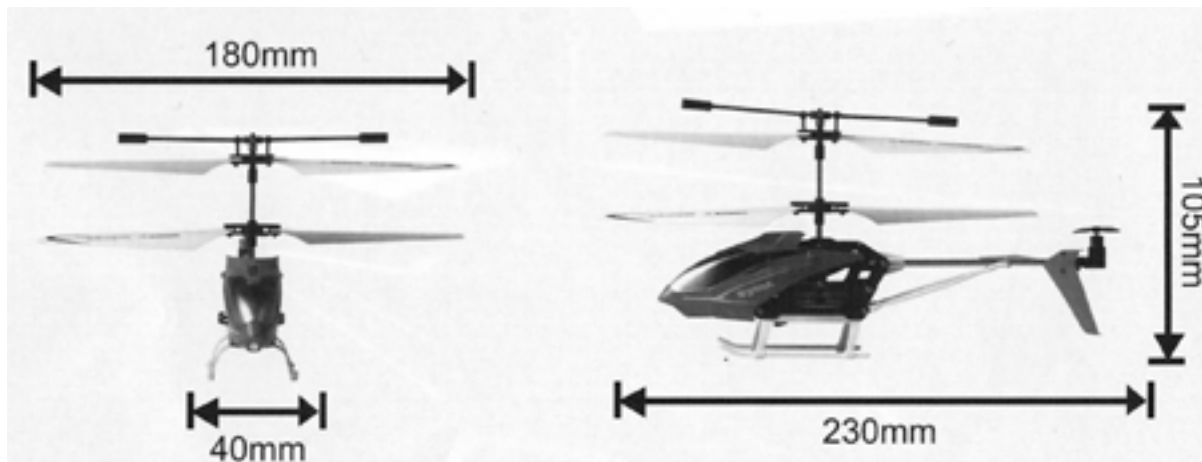


S5-01A : Carrosserie blanche	S5-01B : Carrosserie rouge	S5-02A : Décoration pour rotor arrière blanche	S5-02B : Décoration pour rotor arrière rouge
S5-03A : Pales Principales	S5-03B : Pales Rotor arrière	S5-04 : Châssis principal	S5-05A : Barre contre-poids
S5-05B : œillet de connexion	S5-06 : trépied	S5-07 : Engrenage	S5-08 : Fixations pour pales
S5-09 : Base de l'arbre principal	S5-11 : Assemblage rotor arrière	S5-12 : Assemblage Fuselage	S5-13A : Moteur A
S5-13B : Moteur B	S5-14 : Batterie	S5-15 : Circuit receveur	S5-17 : Manette

PROBLÈMES FRÉQUENTS:

Description	Cause	Solution
L'appareil ne bouge pas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Batterie faible 2. Piles de la manette faibles (indicateur allumé, flashes) 3. Mauvaise captation de fréquence 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Recharger l'appareil 2. Remplacer les piles de la manette 3. Capter de nouveau la fréquence
L'appareil ne réagit pas aux commandes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Piles de la manette faibles (indicateur allumé, flashes) 2. Interférences avec un autre appareil (même fréquence) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Remplacer les piles de la manette 2. Changer de lieu pour un nouveau vol

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES



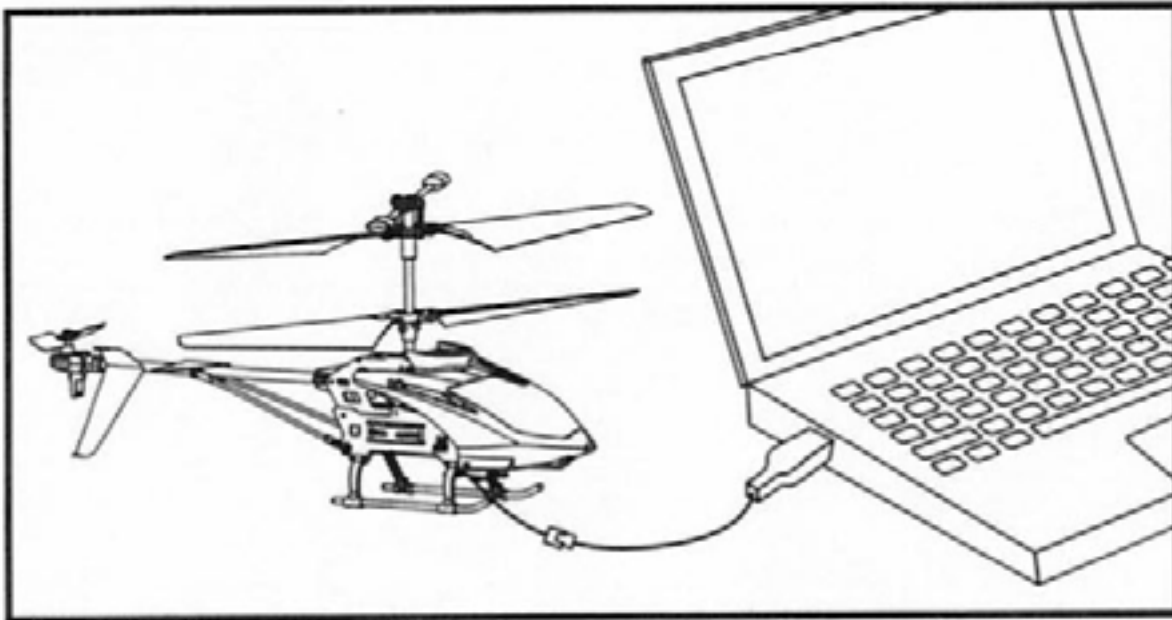
Longueur du corps	230 mm	Envergure des pales	180 mm
Largeur du corps	40 mm	Code du moteur principal	♯ 6
Hauteur du corps	150 mm	Batterie	3.7V 100mAh Li-Poly



Avertissement

Les caractéristiques et les couleurs des contenus peuvent varier. Visuels non contractuels.

CHARGE DE L'HÉLICOPTÈRE:



Charger l'hélicoptère par USB :

Sortir le câble de chargement USB. Le connecter au port USB de l'ordinateur puis sur le port de l'hélicoptère. Pendant la charge, l'indicateur du chargeur USB sera ÉTEINT. Lorsque la charge sera complètement terminée, l'indicateur sera ALLUMÉ.

Temps de chargement \pm 70 minutes – Temps de vol \pm 5 minutes

Avertissement : Veillez à ce que l'hélicoptère soit bien éteint pendant la charge.