

Dimitri **Robert**



Gimp 2.2

Débuter en retouche photo
et graphisme libre

Préface de Cédric **Gémy**

Avec la contribution d'Anne **Bougnoux**

© Groupe Eyrolles, 2006,
ISBN : 2-212-11670-5

EYROLLES



Des sites web à consulter

Le Web est plein de ressources et le fait, pour un logiciel, d'être libre et populaire, entraîne généralement une recrudescence de références. Voici ici des liens incontournables. Cependant, cela ne représente qu'une infime partie des ressources disponibles ; n'hésitez pas à abuser de votre moteur de recherche préféré.

Sites en français

Gimp-fr

<http://www.gimp-fr.org/>

Gimp-fr est le portail français incontournable autour de Gimp. Au menu : actualités, documentations en français (manuels, didacticiels, etc.), ressources pour Gimp (motifs, palettes, brosses, dégradés, polices, etc.), des informations sur les futures versions.

Un fil RSS permet de suivre l'information.

À RETENIR **Fil RSS**

La technologie RSS permet de consulter de manière automatique l'actualité d'un site web qui propose un tel service. Certains logiciels peuvent regrouper des dizaines de fils et vous avez ainsi une vue générale sur l'information que vous aurez sélectionnée. C'est une manière de faire sa propre revue de presse du Web. Vous trouverez plus d'informations aux adresses suivantes :

- ▶ <http://openweb.eu.org/rss/>
- ▶ http://www.thematic74.fr/rubrique.php3?id_rubrique=55

The GIMP Webring
Liste des sites

The Gimp

Actualités Forum Documents Développement Sondages Recherche

Les Actualités

Gimp-fr en vacances pour 4 semaines

Le site Gimp-fr va être en vacances pendant les quatres semaines calendaires 30, 31, 32 et 33. Pendant cette période il n'y aura plus d'actualités et la boîte aux lettres sera désactivée. Le reste fonctionnera normalement. Rendez-vous pour la reprise en semaine 34.

Bonnes vacances à tous !
Raymond Ostertag

posté par Raymond le 21/07/2005

Gimpshop 50-50

Résultat étonnant pour le sondage **Pour ou contre Gimpshop** puisque on arrive à une égalité parfaite avec 113 votes pour et autant de votes contre. En second choix on retrouve encore une égalité ! Vous vous êtes exprimés de la façon suivante :

- Mieux vaut améliorer l'interface actuelle de Gimp ex-aequo avec Ça va aider à la migration de Photoshop vers Gimp = 23.5%
- Je préfère l'interface plus intuitive de Photoshop = 15.5%
- Ça n'apporte rien d'utile = 10.6%
- Je fais confiance à l'équipe de développement en place = 8.4%
- Pourquoi les développeurs n'y ont-ils pas pensé avant ? = 7.1%

Syndication
Fil RSS
Proposer une actualité

Versions
stable : 2.2.8
dev : 2.3.2

Agenda

Télécharger
Linux
MacOSX
Windows

Actualités
Gimp.org
G.U.G.
MacGimp
WinGimp

FIGURE B-1 *Gimp-fr*

Guide utilisateur de Gimp

<http://www.gimp-fr.org/document/gimp-help-2/fr/>

Il s'agit de la version française du manuel d'utilisation de Gimp. Elle est identique à la version intégrée dans le logiciel, à laquelle vous accédez par le menu *Aide*.

Guide Utilisateur de GIMP

Copyright © 2002, 2003, 2004 The GIMP Documentation Team

Droits légaux

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "a"GNU Free Documentation License"

Table des matières

1. Introduction

1. Bienvenue sur Gimp
 - 1.1. Plateformes connues
 - 1.2. Le système d'aide de GIMP
 - 1.3. Langage
 - 1.4. Fonctionnalités
 - 1.5. Auteurs
2. Quoi de neuf dans Gimp 2.0?
3. Historique de Gimp
4. Rapporter des bogues et demander des améliorations
 - 4.1. Être bien certain qu'il s'agit d'une bogue
 - 4.2. Établir un rapport de bogue
 - 4.3. Que se passe-t-il après avoir soumis un rapport?

FIGURE B-2 *Guide utilisateur de Gimp*

LinuxGraphic

<http://linuxgraphic.org/>

Voici un site consacré aux outils de graphisme sous Linux. Tenu par cinq graphistes, il propose une information régulière sur les logiciels fonctionnant sous Linux (libres ou non), des didacticiels (2D, 3D, vidéo, configuration matérielle de tablettes, scanners, etc.) et un forum pour échanger conseils, astuces et expériences.

L'information peut être suivie par fils RSS.

Site web d'Ayo

<http://www.73lab.com/>

Alexis Younes, alias Ayo, auteur de l'illustration de couverture, explique sur son site comment il utilise Gimp, Blender et Inkscape.

POCHES ACCÈS LIBRE - GIMP 2.2



FIGURE B-3 LinuxGraphic



FIGURE B-4 Ayo

Le Radar

<http://www.le-radar.com/>

Cédric Gémy, préfacier de cet ouvrage, mais également graphiste et formateur professionnel aux outils de graphisme libres tient ce site consacré à ces outils.

Documentation française pour débiter avec Gimp

<http://www.aljacom.com/~gimp/>

Voici une documentation très complète à télécharger au format PDF.

Site de J.L. Hamel

<http://jlhamel.club.fr/index.htm>

Il s'agit de la page personnelle d'un utilisateur de Gimp sous Windows. Vous y trouverez un guide, ainsi que des ressources et une aide au réglage du moniteur.

Pour les formats ouverts !

<http://formats-ouverts.org/>

Ce site ne traite ni de Gimp ni de graphisme en particulier, mais des formats de fichiers. Il pointe les dangers qu'il y a à utiliser des formats fermés, c'est-à-dire dont on ne connaît pas les spécifications. Gimp utilise le format ouvert XCF et peut manipuler un grand nombre d'autres formats, dont certains sont fermés. Cette prouesse n'a été possible que par expérimentations et ne garantit pas un fonctionnement parfait.

Des informations sont également accessibles par fil RSS.

Sites en anglais

Gimp

<http://www.gimp.org>

Sur le site officiel du projet, vous trouverez toute l'actualité, des liens vers de la documentation, des ressources pour Gimp. C'est également depuis ce site que vous accédez au téléchargement de l'application pour les trois plates-formes proposées (Linux, Mac OS X et Windows).

Des informations sont disponibles par fil RSS.

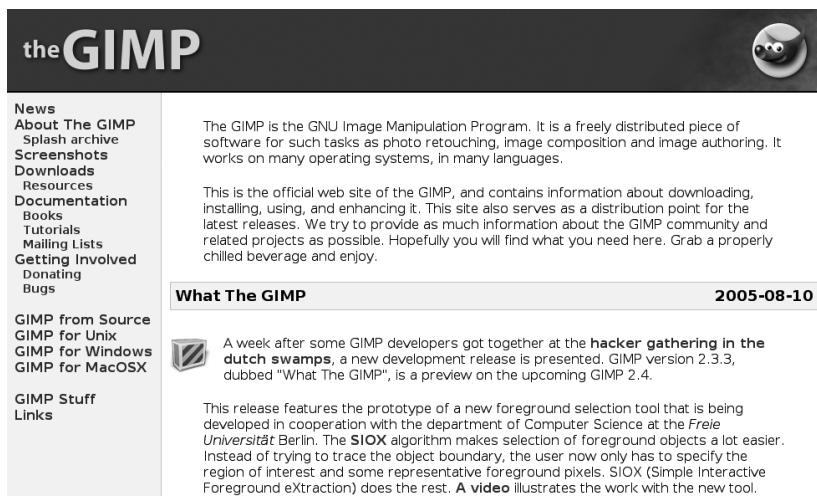


FIGURE B-5 *The Gimp, le site officiel*

Wiki Gimp

<http://wiki.gimp.org/gimp/>

Le principe d'un *wiki* est de proposer une interface simple sur un site web afin que quiconque puisse enrichir son contenu. Vous y trouverez documentations et tutoriels proposés par les utilisateurs de Gimp.

Groupe d'utilisateurs de Gimp (GUG)

<http://gug.sunsite.dk/>

Lieu de rencontre mondial des utilisateurs de Gimp, le GUG propose lui aussi quantité de tutoriels, ressources, galeries, ainsi qu'un forum.

Logiciels de graphisme complémentaires à Gimp

Dessin vectoriel

- Inkscape : <http://www.inkscape.org/> (Linux, Windows et Mac OS X).
- Sodipodi : <http://www.sodipodi.com/> (Linux et Windows).
- Skencil (anciennement Sketch) : <http://www.skencil.org/> (Linux).
- OpenOffice.org Draw : <http://fr.openoffice.org/> (Linux, Mac OS X et Windows).

Composition 3D

- Blender : <http://blender.org/> (Linux, Windows et Mac OS X). Modélisation et rendu.
- Povray : <http://povray.org/> (Linux, Windows et Mac OS X). Rendu par lancer de rayons.

Publication assistée par ordinateur

- Scribus : <http://www.scribus.org.uk/> (Linux).

Boîte à outils

- ImageMagick (ensemble d'outils en ligne de commande et bibliothèques de programmation) : <http://imagemagick.org/> (Linux, Windows, Mac OS X et langages C, Java, PHP, Python, Perl).