

XBOX ONE™

DRAGON AGE INQUISITION



BiOWARE™





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox One^{MC} ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	3	L'IMPACT DE VOTRE	
DÉMARREZ VOTRE		INQUISITEUR	13
AVENTURE	4	MULTIJOUEUR.....	17
COMMANDES	7	GARANTIE LIMITÉE DE	
MAÎTRISEZ LE SYSTÈME		90 JOURS	18
DE COMBAT	9	BESOIN D'AIDE?	19

INTRODUCTION

Le chaos menace le monde de Thédas. Les nations s'affrontent, les dragons envahissent les cieux et une guerre civile se prépare entre les mages et les templiers qui les contrôlent.

En tant que chef de l'Inquisition, c'est à vous de rétablir l'ordre. Recrutez dans vos rangs une équipe de talentueux aventuriers et explorez le vaste continent de Thédas. Attribuez un rôle à chacun et faites-les évoluer tandis que vous vous emparez de divers bastions et autres avant-postes. Chaque décision que vous prendrez aura un réel impact sur le monde qui vous entoure.

Souvenez-vous toutefois que même les lieux les plus féériques peuvent être farouchement hostiles; le danger se cache souvent là où on l'attend le moins...

DÉMARREZ VOTRE AVENTURE

Façonnez l'avenir de Thédas à la tête de l'Inquisition en mode solo, ou bien rejoignez ses rangs dans le premier mode multijoueur de *Dragon Age*.

MENU PRINCIPAL

Continuer	Chargez votre dernière sauvegarde pour reprendre la partie où vous l'avez laissée. Cette option n'apparaît que si vous avez déjà commencé et sauvegardé une partie.
Nouvelle partie	Créez un nouveau personnage et lancez-vous dans l'aventure <i>Dragon Age^{MD}: Inquisition</i> .
Multijoueur	Menez à bien une mission confiée par l'Inquisiteur avec trois amis maximum dans ce mode coopératif en ligne.
Charger	Sélectionnez une sauvegarde et reprenez une partie de <i>Dragon Age: Inquisition</i> déjà commencée.
Options	Réglez les paramètres de jouabilité, interface, commandes, audio, affichage et compte.
Bonus	Consultez les Conditions d'utilisation, la Charte de confidentialité, le générique de <i>Dragon Age: Inquisition</i> et le manuel du jeu.

LE DRAGON AGE KEEP

Le Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) est un site Internet d'accompagnement conçu pour les joueurs de *Dragon Age^{MD}* et destiné à lier tous les produits de la franchise *Dragon Age*.

Rendez-vous sur le Keep pour synchroniser vos héros, hauts faits et récompenses des deux autres opus. Modelez l'histoire des jeux précédents et importez ces choix dans *Dragon Age: Inquisition*. Vous pouvez également y partager vos décisions et héros avec vos amis, en apprendre davantage sur le monde de *Dragon Age*, et bien plus encore.

IMPORTEZ LES CHOIX EFFECTUÉS DANS LES JEUX PRÉCÉDENTS

REMARQUE : Le Dragon Age Keep n'est pas un passage obligé. Un contexte mondial par défaut vous est disponible lorsque vous commencez une partie de *Dragon Age: Inquisition*.

Le monde de *Dragon Age: Inquisition* est conçu pour refléter les choix que vous faites, y compris les décisions prises dans les précédents opus. Rendez-vous sur le site du Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) pour personnaliser des centaines de choix effectués dans les précédents jeux *Dragon Age*. Que vous soyez novice ou fan inconditionnel de *Dragon Age*, le Keep vous permet de recréer votre propre contexte mondial, d'explorer les autres scénarios possibles ou d'en apprendre davantage sur l'univers de la franchise tout en façonnant par vos décisions votre propre monde personnalisé.

Pour commencer, rendez-vous sur le site du Dragon Age Keep (www.dragonagekeep.com) et connectez-vous au même compte Origin que vous avez utilisé dans *DAI*. Suivez les instructions fournies sur le site pour créer votre monde, puis importez vos choix dans une nouvelle partie *Dragon Age: Inquisition*!

REMARQUE : *Dragon Age: Inquisition* ne peut pas importer directement une sauvegarde d'un jeu précédent. Vous devez donc créer votre monde personnalisé de toutes pièces à partir du Dragon Age Keep et l'importer lorsque vous commencez une nouvelle partie, ou bien utiliser le contexte mondial par défaut.

CRÉEZ VOTRE PERSONNAGE

Avant d'entrer dans l'aventure *Dragon Age: Inquisition*, vous devez créer votre personnage. Lorsque vous démarrez une nouvelle partie depuis le menu principal, plusieurs phases de personnalisation vous permettent d'affiner l'apparence et le style de combat de votre personnage, ainsi que votre expérience de jeu générale d'*Inquisition*.

CHOISISSEZ VOTRE RACE

Première étape de la personnalisation de votre héros : le choix du sexe et de la race. Vous trouverez une description de chaque race sous sa carte respective; accordez une attention toute particulière aux primes dont chacune bénéficie!

CHOISISSEZ VOTRE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Sélectionnez FACILE si vous ne connaissez pas le système de combat de *Dragon Age* et que vous préférez une expérience relativement tranquille et centrée sur l'intrigue; NORMAL pour un bon équilibre entre difficulté et convivialité; DIFFICILE si vous avez joué aux précédents opus et avez envie d'une expérience plus stratégique; ou CAUCHEMAR pour des combats intenses et stimulants qui nécessiteront une excellente gestion tactique du groupe.

REMARQUE : Vous pouvez changer le niveau de difficulté à tout moment dans les OPTIONS du menu Héros (bouton Menu).

PERSONNALISEZ VOTRE APPARENCE

Pour commencer à personnaliser l'apparence de votre héros, choisissez un réglage de base. Sélectionnez ensuite des traits de visage et des cheveux pour créer un personnage unique.

CHOISISSEZ LA CLASSE DE VOTRE PERSONNAGE

La classe de votre personnage définit son style de combat. Parcourez les cartes pour voir les classes possibles et leurs descriptions respectives.

Voleur (deux armes)	Manie une arme dans chaque main.
Voleur (archer)	Manie un arc et des flèches.
Guerrier (arme à deux mains)	Manie une arme à deux mains telle qu'un maillet ou une hache de guerre.
Guerrier (arme et bouclier)	Tient dans une main un bouclier et dans l'autre une arme à une main, comme une épée.
Mage	Manie un bâton et invoque l'énergie de l'Immatériel pour pratiquer la magie.

Une fois que vous avez fait votre choix, lisez la description fournie pour en savoir un peu plus sur votre personnage et son passé, une étape cruciale si vous voulez vous faire une idée de la façon dont le monde traitera votre Inquisiteur.

COMMANDES

Déplacer le personnage	L
Déplacer la caméra	R
Changer de personnage	○/◇
Interagir	A
Sauter	A
Accélérer	↑ (frapper légèrement)
Sélectionner une cible / Changer de cible	← + R
Attaquer	RT
Capacités principales	X/Y/B/RB
Capacités secondaires	LT + X/Y/B/RB
Menu radial	LB
Menu Héros	Bouton Menu
Mode combat tactique	Bouton Affichage

COMMANDES VOCALES KINECT

COMMANDES MENUS

Ces commandes ouvrent divers menus, chargent ou sauvegardent une partie, ou bien appellent le cheval du joueur.

Personnage	Archives personnelles
Inventaire	Journal
Carte des quêtes	Chargement rapide
Sauvegarde rapide	Appeler la monture

COMMANDES VOCALES KINECT (SUITE)

ACTIONS

Pour faire effectuer une action à un personnage, dites le nom du personnage suivi de l'action souhaitée.

NOMS

Inquisiteur (ou Inquisitrice)...	Cole...
Blackwall...	Dorian...
Cassandra...	Sera...
Solas...	Iron Bull...
Varric...	Vivienne...
Messenger (ou Messagère)...	Tout le monde...

ACTION

... attaquez ma cible.	... annulez l'action.
... venez vers moi.	... tout le monde baisse les armes.
... maintenez la position.	... déplacez-vous librement.
... soignez-vous.	

Vous pouvez également passer à un nouveau personnage ou ordonner à un personnage d'en défendre un autre. Choisissez l'une des actions suivantes, puis dites le nom du personnage souhaité.

Passer à...	Défendez...
-------------	-------------

MAÎTRISEZ LE SYSTÈME DE COMBAT

ÉCRAN DE JEU

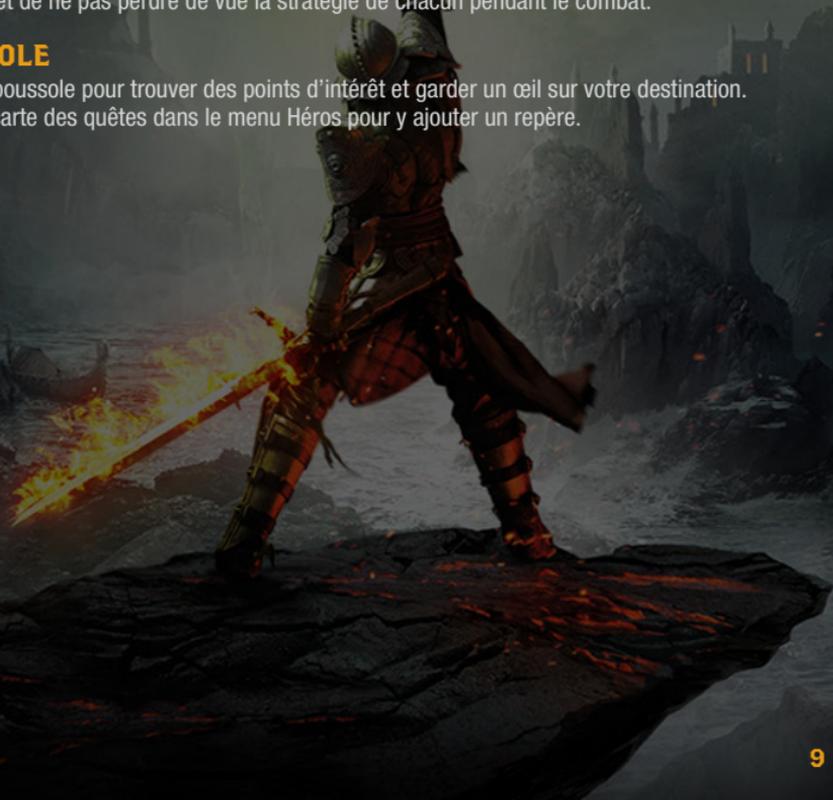


COMPAGNONS

Vous pouvez afficher tous vos compagnons actuels à gauche de l'écran et choisir de contrôler ceux que vous souhaitez. Appuyez sur ou pour passer à un autre compagnon (cette fonction est particulièrement utile si l'un de vos compagnons a une compétence que vous voulez utiliser au combat ou a besoin d'être rapidement soigné). Vous pouvez également afficher l'action en cours de chacun de vos compagnons à côté de son image de profil, ce qui vous permet de ne pas perdre de vue la stratégie de chacun pendant le combat.

BOUSSOLE

Utilisez la boussole pour trouver des points d'intérêt et garder un œil sur votre destination. Ouvrez la carte des quêtes dans le menu Héros pour y ajouter un repère.



MENU DE COMBAT

Lorsque vous contrôlez l'Inquisiteur ou l'un de ses compagnons, vous pouvez afficher un aperçu des capacités du personnage sélectionné en bas à droite de l'écran. Ce menu de combat vous permet d'affecter jusqu'à huit capacités à quatre icônes et d'y accéder rapidement pendant les combats.

Pour affecter des capacités, ouvrez les Archives personnelles dans le menu Héros, puis rendez-vous dans l'onglet Capacités ou Tactiques pour consulter les capacités de votre personnage. Pour affecter une capacité au menu de combat, appuyez sur **A** pour ouvrir le menu à droite de l'écran, puis sélectionnez une icône disponible pour lui attribuer la capacité.

Affectez des capacités à **Y**, **X**, **B** ou **RB**, ou appuyez longuement sur **RT** pour accéder à un menu de raccourcis supplémentaires qui vous permettra d'attribuer d'autres capacités aux mêmes boutons (également accessible pendant les combats en appuyant longuement sur **RT**). Pour annuler et revenir en arrière, appuyez simplement sur le bouton Affichage.

De retour au combat, appuyez sur la touche correspondant à la capacité de votre choix pour l'utiliser!

QUÊTE EN COURS

Votre quête en cours s'affiche en haut à droite de l'écran. Dès que vous êtes distrait par un joli butin ou une intrigante conversation, un simple coup d'œil à votre objectif en cours sous le nom de la quête et vous pourrez aussitôt retourner au cœur de l'action.

AFFICHAGE DES COMBATS

Diriger une armée en pleine guerre civile demande un juste équilibre entre organisation minutieuse et réactivité, en particulier au combat. Pour la première fois dans *Dragon Age*, vous pouvez facilement alterner entre deux styles de combat en appuyant simplement sur le bouton Affichage.

Action

Ce mode rapide et dynamique rappelle celui de *Dragon Age^{MD} II*. Venez à bout de vos adversaires dans des combats qui se déroulent en temps réel.

Combat tactique

Ce mode vous présente une vue aérienne du champ de bataille et suspend le combat pour vous laisser mettre au point votre plan d'action.

COMBAT TACTIQUE

Grâce à sa vue aérienne et à sa pause automatique, le mode combat tactique est idéal pour établir votre stratégie de combat. Pour accéder au mode combat tactique, appuyez simplement sur le bouton Affichage.

Une fois l'action suspendue, utilisez  pour choisir une nouvelle position, puis appuyez sur  pour indiquer l'emplacement du personnage sélectionné. Vous pouvez également placer la cible sur un ennemi pour préparer une attaque. Appuyez sur  ou  pour changer de personnage et sélectionner en même temps sa prochaine action.

Pour reprendre le combat et mettre votre plan à exécution, appuyez longuement sur . Vous hésitez? Relâchez  pour suspendre à nouveau l'action et revoir votre stratégie. Vous pouvez également appuyer sur le bouton Affichage à tout moment pour quitter le mode combat tactique et reprendre le combat.

MENU RADIAL

Pendant les combats ou l'exploration, appuyez sur  pour ouvrir le menu radial. L'action sera automatiquement suspendue pour vous permettre de soigner des alliés, préparer une attaque ou ordonner à un compagnon de maintenir sa position.

GAGNEZ DES NIVEAUX

Au moment de créer votre Inquisiteur, vous devez choisir entre trois classes différentes : un guerrier qui se repose principalement sur sa force pour infliger de lourds dégâts, un voleur d'une rapidité et d'une intelligence dévastatrices ou un mage dont la magie et une arme. Au fil de votre progression, vous déverrouillerez également des spécialisations qui conféreront de nouvelles compétences à votre Inquisiteur.

Une notification apparaîtra à l'écran dès que votre Inquisiteur ou un compagnon passera au niveau supérieur. Sa santé et ses statistiques augmenteront, et vous recevrez un point de capacité vous permettant d'apprendre une nouvelle capacité. Ouvrez les Archives personnelles dans le menu Héros (bouton Menu) et choisissez de nouvelles compétences pour le personnage sélectionné.

ATTRIBUTS

Les attributs sont des caractéristiques que les personnages peuvent développer au fil du jeu. Une combinaison d'attributs propre à chaque classe lui permet d'exceller à sa façon. Par exemple, les guerriers ont besoin de force pour asséner des coups puissants, tandis que les voleurs préfèrent user de dextérité et de ruse pour prendre leurs ennemis par surprise et infliger des coups critiques. Vos capacités et vos objets affecteront ces statistiques.

Consultez vos attributs dans l'onglet Attributs des Archives personnelles. Retrouvez également les défenses et statistiques principales de votre personnage en bas de l'écran, ainsi que votre expérience et niveau actuels.

CAPACITÉS

Votre Inquisiteur et ses compagnons disposent de capacités qui les aident au combat, et qu'ils acquièrent grâce aux points de capacité gagnés lorsqu'ils passent au niveau supérieur. Il existe trois grands types de capacités ou d'améliorations :

Capacités actives

Actions spéciales qu'un personnage peut effectuer, qui consomment instantanément de l'endurance ou de la mana et nécessitent un temps de recharge avant de pouvoir être réutilisées. Affectez-les au menu de combat pour les sélectionner rapidement pendant les affrontements.

Améliorations

Améliorez une capacité existante.

Capacités passives

Primes permanentes qui ne nécessitent pas d'activation.

Dans l'onglet Capacités, les arbres de capacités vous permettent de voir celles que vous pouvez acquérir grâce à vos points. Appuyez sur **A** pour sélectionner un arbre et utilisez **L** pour voir ses capacités. Une fois que vous en avez choisi une, appuyez sur **A** pour la déverrouiller et l'acquérir et sur **Y** pour confirmer votre décision.

REMARQUE : Un bon Inquisiteur doit optimiser les capacités qu'il a déjà acquises. Certaines d'entre elles resteront donc verrouillées jusqu'à ce que vous acquériez une capacité similaire plus basique. Lorsque vous acquérez une nouvelle capacité, ses voisines apparaissent en surbrillance, ce qui signifie qu'elles sont désormais accessibles.

COMPORTEMENTS

Pour activer ou désactiver l'auto-tactique de chaque compagnon, rendez-vous à l'écran Comportements des Archives personnelles. Activer l'auto-tactique vous permet de déterminer le comportement du personnage sélectionné au combat afin de ne pas avoir à contrôler ses moindres faits et gestes à chaque affrontement. Appuyez sur **O** ou **△** pour passer à un autre personnage. Lorsque l'auto-tactique d'un personnage est activée, vous pouvez sélectionner certaines catégories pour l'adapter au style de combat de ce personnage :

% de réserve de mana/endurance

Déterminez le niveau d'endurance que le personnage sélectionné doit toujours conserver. Une fois ce seuil atteint, les capacités qui consomment de la mana ou de l'endurance seront remplacées par l'attaque de base du personnage, qui n'en consomme pas.

Choix des cibles

Ordonnez au personnage sélectionné de défendre ou suivre un compagnon de votre choix.

Réserve de potions curatives

Déterminez votre réserve de potions curatives. Dès que votre inventaire atteint ce nombre, le personnage sélectionné arrête de consommer des potions.

Seuil d'utilisation de potions curatives (% de PV)

Déterminez le niveau de santé que doit atteindre le personnage sélectionné pour consommer une potion curative. Sélectionnez 10 % pour donner une potion à un compagnon à la dernière minute, ou 50 % si préférez être plus prudent.

L'IMPACT DE VOTRE INQUISITEUR

L'une de vos tâches les plus importantes dans *Dragon Age: Inquisition* est la détermination de la personnalité et des valeurs de votre Inquisiteur. La plupart des décisions qu'il prendra affecteront la politique de Thédas et les opinions de ses compagnons.

LA ROUE DE DIALOGUE

La roue de dialogue de *Dragon Age II* fait son retour pour vous aider à faire avancer l'intrigue tout en définissant la personnalité de votre Inquisiteur. Lorsque la roue s'affiche, sélectionnez une réplique ou une action pour connaître son type.



Général

Développez la conversation pour avoir accès à des choix de dialogue supplémentaires.



Oui

Approuvez ou acceptez une offre. Dites oui.



Non

Rejetez la proposition d'un autre personnage. Dites non.



Stoïcisme

Restez neutre sur le sujet traité. Parlez avec retenue.



Satisfaction

Exprimez votre approbation ou votre joie concernant la discussion en cours.



Tristesse

Exprimez votre tristesse concernant la discussion en cours.



Colère

Exprimez votre colère quant à la discussion en cours.



Confusion

Exprimez votre confusion par rapport à la discussion en cours.



Surprise

La discussion vous étonne? Exprimez votre surprise.



Attaque

Assez discuté. Passez à l'action.



Spécial

Cette option est rare. Elle n'apparaît que pour certains types de personnages, ou dans certaines circonstances.



Enquête

Enquêtez pour en savoir plus sur la conversation en cours.



Paiement

Renseignez-vous sur une récompense pécuniaire, ou soudoyez quelqu'un.



Romance

Si le cœur vous en dit, flirtez ou dites quelque chose de romantique.



Fin de romance

Dites ou faites quelque chose pour mettre définitivement fin à une relation amoureuse avec un autre personnage.



Enfers

Étalez vos connaissances sur le monde criminel avec ce choix de dialogue spécial, disponible uniquement après obtention de l'atout correspondant.



Politique

Montrez votre compréhension du système politique. Atout nécessaire.



Histoire

Mettez à profit vos connaissances historiques. Atout nécessaire.



Magie

Utilisez votre savoir magique à votre avantage. Atout nécessaire.

Si vous sélectionnez régulièrement l'une de ces options pour votre Inquisiteur, vous remarquerez certainement l'apparition d'expressions ou d'orientations uniques au type de personnalité choisi.

Il existe également des choix de dialogue propres à certains personnages. Ces choix sont propres à sa race et à sa classe.

 Guerrier	 Mage humain
 Voleur	 Elfe
 Mage	 Nain
 Humain	 Qunari

REMARQUE : Appuyez sur  à tout moment pendant une cinématique ou en pleine conversation pour la passer.



MENU HÉROS

Appuyez sur le bouton Menu pour mettre le jeu en pause et accéder au menu Héros. Là, vous pourrez sauvegarder votre partie, consulter la carte des quêtes ou vos Archives personnelles, et bien plus encore.

Carte des quêtes

Affichez la carte de votre emplacement ou quête en cours. Appuyez sur **A** pour ajouter un repère.

Archives personnelles

Consultez ou faites évoluer les capacités, attributs, tactiques et comportements de vos personnages.

Sauvegarder

Sauvegardez votre partie. Vous ne pouvez pas sauvegarder pendant le combat.

Charger

Chargez une sauvegarde.

Journal

Affichez vos collections, vos quêtes en cours et vos quêtes terminées. Lorsque vous consultez une quête, appuyez sur **A** pour la définir comme quête active et afficher la destination à suivre sur votre carte.

Inventaire

Affichez vos armes, armures, accessoires, améliorations, matériaux de fabrication, objets de valeur, schémas d'armes et d'armures et recettes. Examinez, détruisez, comparez des objets, ou mettez-les en vente.

Options

Réglez les paramètres de jouabilité, interface, commandes, audio, affichage et compte.

Codex

Parcourez les catégories proposées pour en savoir plus sur le monde de Thédas.

Retour au menu

Quittez la partie et retournez au menu principal. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

MULTIJOUEUR

Pour la première fois dans *Dragon Age*, vous pouvez continuer à explorer le monde et l'histoire du jeu grâce à un mode multijoueur coopératif en ligne. Menez à bien une mission confiée par l'Inquisiteur avec trois amis maximum, et prouvez que vous êtes capables de changer l'avenir de Thédas.

QG DE L'INQUISITION

Vous voulez tenter le mode multijoueur de *Dragon Age: Inquisition*? Les applications mobiles et le site Internet du QG de l'Inquisition (hq.dragonage.com) seront vos meilleurs compagnons! Retrouvez votre progression sur les défis multijoueur, consultez les statistiques de vos personnages, apprenez-en davantage sur les classes et les arbres de capacités, et continuez à fabriquer des objets où que vous soyez.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

REMARQUE : La garantie n'est pas applicable aux produits en téléchargement numérique.

Garantie limitée d'Electronic Arts

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

Retours à l'intérieur de la période de garantie de 90 jours

Veillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

Informations sur la garantie de EA

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivant la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

Internet : <http://warrantyinfo.ea.com>

Adresse postale du service des garanties de EA :

Electronic Arts Customer Warranty, 7700 W Parmer Lane, Building C, Austin, TX 78729-8101

Avis

Electronic Arts se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans le présent manuel en tout temps et sans préavis.

BESOIN D'AIDE?

L'équipe d'assistance mondiale au consommateur d'EA est à votre disposition pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, partout et à tout moment.

- ▶ **Assistance en ligne & coordonnées** Rendez-vous sur www.ea.com/ca-fr/support-technique.
- ▶ **Assistance Twitter & Facebook** Vous avez besoin d'un conseil? Contactez-nous sur Twitter à l'adresse [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport) ou écrivez-nous sur facebook.com/askeasupport (en anglais).

