

vtech®

Manuel d'utilisation

CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®



Talents de fées



Chers parents,

Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.

Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.

VTech® propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Disney Fairies – Talents de fées** de VTech®. Félicitations !

Clochette et ses amies les fées ont des talents particuliers qu'elles utilisent tous les jours. Vole avec elles jusqu'à la Vallée des Fées pour les aider à accomplir leurs tâches !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Disney Fairies – Talents de fées** de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Disney Fairies – Talents de fées** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton Marche de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta **MobiGo**, ils peuvent jouer



en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône **Invité**. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.

1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu **Disney Fairies – Talents de fées** et transfère tes scores sur le site Internet **MobiGo®** dédié. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses.

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo®** depuis le site Internet, touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo®** pour plus de détails.



1.2.2. Cartouche de jeu Disney

Fairies – Talents de fées


Accompagne la fée Clochette et ses amies dans leurs nouvelles aventures ! Touche l'écran pour choisir un jeu parmi les 6 proposés.




Niveau

Tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.



 **Niveau facile :** le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

 **Niveau difficile :** le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-7 ans.

La galerie des sceptres

Rends-toi dans la galerie des sceptres pour revoir les sceptres que tu as créés dans le jeu Créa sceptre. Fais glisser ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour faire défiler les sceptres.



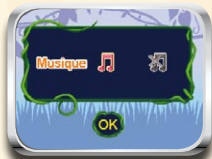
La bourse

Regarde quels éléments tu as gagnés au cours des 6 jeux. Lorsque tu as rassemblé 50 pièces de chaque élément, tu gagnes un badge de Super assistante féérique !



1.3. OPTIONS

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée**, puis touche l'icône **OK** pour confirmer.






2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE ?

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis  pour quitter la partie, ou  pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne  lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo**. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.



3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Créa' sceptre	Créativité, formes, couleurs
Aqua formes	Formes
Éclotions florales	Couleurs, logique, mémorisation
Lumi lucioles	Classification, coordination main/œil
Écureuils affamés	Dénombrement, classification, calcul
Brico lettres	Lettres, ordre alphabétique



3.2. DESCRIPTION DES JEUX

Créa' sceptre

Clochette veut créer un nouveau sceptre pour les Festivités d'automne. Aide-la à choisir les éléments un par un afin de créer le plus beau des sceptres ! Tourne la roue végétale vers le haut ou vers le bas pour faire défiler les propositions, puis fais glisser celle de ton choix sur le sceptre. Une fois ton sceptre terminé, vole jusqu'à la Galerie des sceptres pour l'admirer encore et encore.



Objectif pédagogique : créativité, formes, couleurs


-  **Niveau facile :** les pierres précieuses sont classées par forme.
-  **Niveau difficile :** les pierres précieuses sont classées par type.


Aqua formes

Ondine danse avec ses amis sur la rivière de la Vallée des perles de rosée. Trace les formes pour l'aider à danser encore mieux ! Suis le contour ou bien relie les points entre eux pour tracer la forme.



Objectif pédagogique : formes

 **Niveau facile :** les formes sont simples, il faut suivre le contour de la forme.

 **Niveau difficile :** les formes sont plus compliquées, il faut relier les points pour dessiner la forme.

Éclosions florales


Rosetta a beaucoup à faire dans le Jardin floral : toutes les fleurs sont sur le point d'éclore ! Aide-la à mémoriser l'ordre dans lequel les fleurs s'ouvrent puis touche les fleurs dans l'ordre.

Ensuite, ramasse les pétales afin que Rosetta puisse créer de nouveaux costumes pour toutes les fées. Observe la suite logique de couleurs et touche le pétale de la bonne couleur pour le déposer dans le panier correspondant.



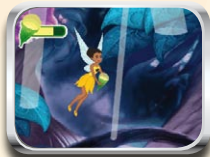
Objectif pédagogique : couleurs, logique, mémorisation

 **Niveau facile :** les couleurs sont simples.

 **Niveau difficile :** les couleurs sont plus difficiles.

Lumi lucioles

Iridessa récolte des rayons de lune pour éclairer les lucioles. Touche le rayon de lumière pour qu'Iridessa remplisse son récipient.



Puis aide-la à trier les lucioles et fais glisser la lumière du récipient à la luciole pour les éclairer dans le bon ordre.

Objectif pédagogique : classification, coordination main/œil

🌸 **Niveau facile :** l'ordre est simple.

🌸🌸 **Niveau difficile :** l'ordre est plus compliqué.



Écureuils affamés

Noa cueille des baies pour nourrir les écureuils. Aide-la à cueillir le bon nombre et le bon type de baies. Frotte les feuilles pour les écarter puis fais glisser les baies dans le panier.



Ensuite, touche les écureuils au fur et à mesure qu'ils apparaissent pour leur lancer une baie.

Objectif pédagogique : classification, dénombrement, calcul

🌸 **Niveau facile :** le nombre de baies à cueillir est donné.

🌸🌸 **Niveau difficile :** il faut résoudre une opération pour trouver le nombre de baies à cueillir.



Brico lettres

Clochette a fabriqué un tapis roulant pour trier la récolte d'automne, mais il faut le réparer ! Trouve la lettre manquante pour resserrer les roues du tapis. Utilise le clavier pour taper la lettre de ton choix.

Objectif pédagogique : lettres, ordre alphabétique

🌸 **Niveau facile :** il faut trouver une lettre manquante dans l'ordre alphabétique.

🌸🌸 **Niveau difficile :** il faut trouver la première lettre du mot.



4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit)
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy sur Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

