

vtech®

Manuel d'utilisation

Zigoto' Dingo

Aerodisc blagueur



© 2012 VTech
Imprimé en Chine.
91-002619-000 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Aerodisc blagueur** de **VTech®**, félicitations !

Avec **Aerodisc blagueur**, c'est encore plus amusant de jouer en extérieur ! La fonction Enregistrement de la voix te permet d'enregistrer des messages et de les envoyer à tes ami(e)s. Le disque comprend 5 jeux interactifs avec la possibilité d'enregistrer une chanson sur une mélodie entraînante ou un rire délirant à lancer à tes ami(e)s mais aussi de choisir de super mélodies et des effets rigolos pour s'amuser en lançant le disque !

Un disque délirant à faire voler pour rigoler toujours plus !

4 Boutons Tête marrante

**Bouton Marche/
Arrêt**

Bouton Lecture

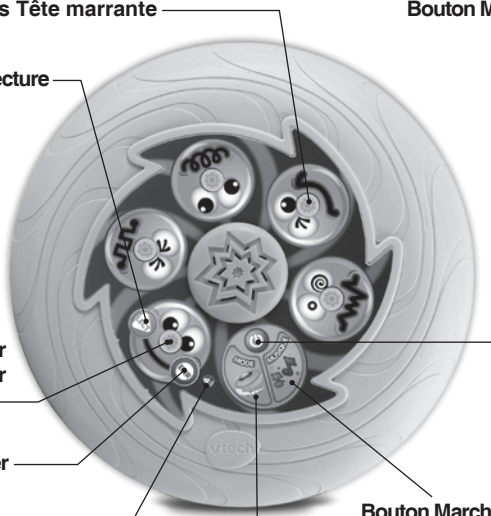
**Micro pour
enregistrer
ta voix**

**Bouton
Enregistrer**

**Bouton Volume
sonore**

Bouton Mode

**Bouton Marche/Arrêt
de la musique**



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Aerodisc blagueur de VTech®**
- 1 manuel d'utilisation
- 1 bon de garantie

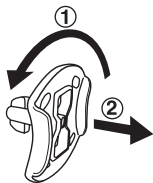
Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : après avoir sorti le produit de sa boîte, veuillez vous assurer d'appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** afin de sortir du mode Démonstration. Il sera alors désactivé et ne se lancera plus au démarrage.

Pour retirer l'attache de la boîte :



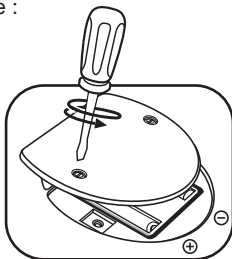
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

Afin de ne pas endommager **Aerodisc blagueur**, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer qu'**Aerodisc blagueur** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le produit.
3. Insérer 2 piles AAA/LR03 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. FONCTIONNALITÉS

2.1. BOUTON MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Aerodisc blagueur**, appuie sur le bouton **Marché/Arrêt**. Appuie à nouveau sur ce bouton pour l'éteindre.



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Aerodisc blagueur** s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité.

2.3. BOUTON MODE

Appuie sur le bouton **Mode** pour choisir un jeu.



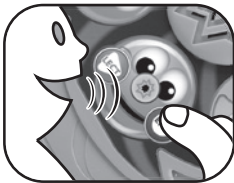
2.4. BOUTON MUSIQUE

Appuie sur le bouton **Musique** pour activer ou désactiver la musique de fond.



2.5. BOUTON ENREGISTRER

Appuie sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer un message vocal. Appuie à nouveau sur ce bouton pour arrêter l'enregistrement.



2.6. BOUTON LECTURE

Appuie sur le bouton **Lecture** pour écouter le message vocal que tu as enregistré.



2.7. BOUTONS TÊTE MARRANTE

Appuie sur le nez d'un des boutons **Tête marrante** pour écouter des effets sonores amusants ou des mélodies entraînantes selon le mode de jeu.



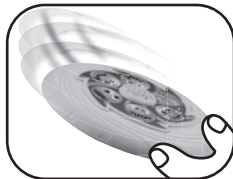
2.8. BOUTON VOLUME

Appuie sur le bouton **Volume** pour ajuster le volume sonore.
Il y a 3 niveaux de volume : faible, intermédiaire et fort.



2.9. ACTIVATION DES CAPTEURS

Fais tourner le disque à une certaine vitesse afin d'activer les capteurs pour écouter les réponses dans les différents modes de jeu.



3. ACTIVITÉS

3.1. Disque en folie

Choisis le son rigolo que tu préfères en appuyant sur un bouton **Tête marrante** ou enregistre ton propre son rigolo en appuyant sur le bouton **Enregistrer**. Lance ensuite le disque !

3.2. Message secret

Envoie un message secret à tes amis ! Appuie sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer ton message et lance le disque à tes ami(e)s. Tu peux également appuyer sur un bouton **Tête marrante** pour choisir un message à envoyer !

3.3. Disque musical

Appuie sur le bouton **Enregistrer** pour chanter une chanson ou appuie sur un bouton **Tête marrante** pour sélectionner une chanson puis lance le disque !

La chanson enregistrée ou sélectionnée s'arrêtera brusquement. Le dernier à avoir attrapé le disque quand la musique s'arrête aura perdu et aura un gage !

3.4. Disque rieur

Appuie sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer ton propre rire amusant ou appuie sur un bouton **Tête marrante** pour sélectionner un rire délirant puis lance le disque !

3.5. Le bon tempo

Appuie sur un bouton **Tête marrante** pour choisir un tempo ou appuie sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer ton propre son à ajouter au tempo. Lance le disque et écoute les effets délirants sur la musique !

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Aerodisc blagueur**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée d'**Aerodisc blagueur** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Aerodisc blagueur** dans un endroit sec.
- **Aerodisc blagueur** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

Note : ce produit n'est pas conçu pour être immergé dans l'eau.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Aerodisc blagueur** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Retirez les piles du jouet.
2. Attendez quelques instants puis remettez les piles en place.
3. Allumez le jouet de nouveau.
4. Si **Aerodisc blagueur** ne fonctionne toujours pas, retirez les piles et remplacez-les par des piles neuves.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.