

vtech®

# Manuel d'utilisation



nickelodeon  
TEENAGE MUTANT NINJA  
**TURTLES**  
LES TORTUES NINJA™

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

**Storio**® 2 & générations  
suivantes

*Chers parents,*

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

*Avec **Storio**<sup>®</sup>, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre **Storio**<sup>®</sup> contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

*La tablette interactive **Storio**<sup>®</sup> permet également de prendre ou de visionner des photos, de faire ou de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

***VTech**<sup>®</sup> propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**<sup>®</sup>. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**<sup>®</sup> vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe VTech*

*Compatible avec toutes les tablettes Storio 2 et les générations suivantes. Non compatible avec la toute 1ère génération de Storio :*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **Les Tortues Ninja** de VTech®. Félicitations !

Découvrez une histoire passionnante, un mode Aventure ainsi que de nombreux jeux amusants en compagnie des Tortues Ninja et de leurs amis !

## CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Les Tortues Ninja** de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

**WARNING:** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## 1. POUR COMMENCER À JOUER...

### 1.1. Choisir un jeu

#### Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **Les Tortues Ninja** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



## Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.



icône du jeu

## Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 4 modes de jeu : **Aventure**, **Entraînement**, **Histoire** et **Créativité**.

**Aventure** : aide les Tortues Ninja à trouver Shredder et à arrêter son plan diabolique.

**Entraînement** : pour accéder aux jeux et s'entraîner à devenir de super ninjas.

**Histoire** : découvre l'histoire *L'Attaque des Mascottes* / tout en regardant les animations.

Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

**Créativité** : invente de super machines et crée de jolis cadres pour tes photos.



## 1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône .

## 1.3. Téléchargements

Connecte ta **Storio®** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des jeux, des histoires, de la musique et des vidéos. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **Storio®** pour plus de détails.

# 2. ACTIVITÉS

## 2.1. Histoire

Touche le parchemin pour accéder à l'histoire.

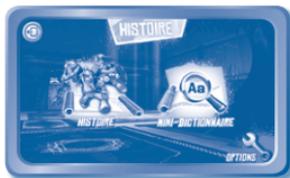
Choisis ensuite l'histoire *L'Attaque des Mascottes !* ou **Mini-dictionnaire** pour accéder à la définition de certains mots de l'histoire.

Touche **Options** en bas à droite de l'écran pour activer ou désactiver la musique de fond et pour choisir d'activer ou de désactiver la définition de certains mots de l'histoire.

Dans l'index de l'histoire, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix, en faisant défiler les pages grâce aux flèches à l'écran.

Touche l'icône **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début.

Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode Jeu libre. En mode Jeu libre, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.



Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône  pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône  pour revenir à l'index.

Touche **Mini-dictionnaire** pour accéder à la définition de certains mots de l'histoire.



## 2.2. Aventure

Aide les Tortues Ninja à trouver Shredder et à contrecarrer son plan diabolique ! Choisis **Nouvelle partie** pour commencer une nouvelle partie ou **Continuer la partie** pour continuer une partie.

Chaque zone correspond à une partie de l'aventure des Tortues Ninja. Les zones en surbrillance correspondent aux zones découvertes par les Tortues.

Dans chaque zone, les Tortues doivent découvrir où se cache Shredder et déjouer ses plans.



Les Tortues Ninja peuvent accéder aux différentes parties du jeu en passant par les égouts et trouver les clés pour déverrouiller des portes.

Des objets se trouvent aussi dans les égouts. Les Tortues doivent les récupérer pour débloquer les objets du coffre-fort !

**Objectif pédagogique :** maths

### Tortue Kendo

Les Tortues doivent s'entraîner à mieux maîtriser leur temps de réaction (coordination main/cœil). Aide les Tortues à couper les formes pour compléter le jeu. Déplace ton doigt sur l'écran pour couper les formes.

**Objectif pédagogique :** géométrie simple

### Mannequin

Dans ce jeu, les Tortues doivent utiliser leurs pouvoirs et leur cerveau. Écoute les questions et touche les bonnes réponses en rythme !

**Objectif pédagogique :** maths



## Puzzle

Splinter donne un puzzle à résoudre aux Tortues. Aide les Tortues à le résoudre en déplaçant les parties du puzzle. Touche une partie puis une autre pour échanger leur place.

**Objectif pédagogique :** résolution de problèmes



## Tortue skateboard



Mikey utilise sa planche de skateboard pour poursuivre Shredder. Aide Mikey à diriger le skateboard et à rattraper Shredder.

Penche ta console vers le haut et vers le bas pour déplacer Mikey et le faire sauter.

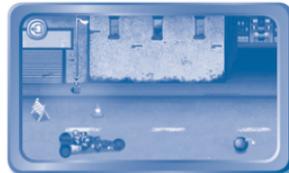


## Tortue moto



Raph conduit la super moto des Tortues pour poursuivre Shredder et l'arrêter. Aide Raph à éviter les obstacles pendant sa poursuite.

Penche la console vers le haut, le bas, la gauche et la droite pour diriger la moto.



## Enquêteur

Les Tortues tentent de localiser Shredder à l'aide d'une machine spéciale qui repère des indices en explorant les lieux à l'aide d'un scanner. Aide les Tortues à trouver des indices.

Penche la console pour trouver des objets et touche un objet pour le scanner.



**Objectif pédagogique :** vocabulaire

## Radar

Les Tortues utilisent un super radar pour localiser Shredder. Aide-les à chercher et à trouver Shredder en utilisant les coordonnées. Crée ensuite le meilleur chemin pour arriver à Shredder.

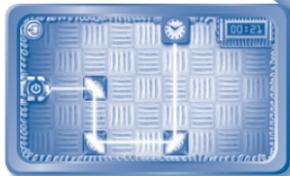
Sélectionne les coordonnées puis déplace les flèches sur la grille à l'aide de ton doigt en direction de Shredder.



## Miroirs réfléchissants

Les Tortues doivent désamorcer la bombe de toute urgence. Touche les miroirs pour les faire tourner et faire réfléchir la lumière vers le récepteur. Touche le bouton du laser pour allumer le laser.

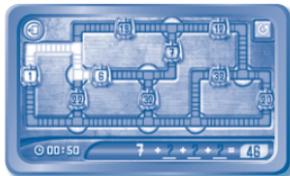
**Objectif pédagogique :** sciences physiques



## Court-circuit

Les Tortues essaient de désactiver la machine infernale de Shredder. Aide-les à compléter le circuit en touchant les parties de câble pour les faire tourner. Puis résous le problème de maths en déplaçant un nombre vers un autre.

**Objectif pédagogique :** maths



## 2.3. Entraînement

Dans cette activité, tu peux accéder à 6 jeux pour t'entraîner. Entraîne-toi bien et retourne jouer dans le mode Aventure.



## 2.4. Créativité

### Donnie le génie

Donnie essaie d'inventer de super machines pour les Tortues. Aide-le en choisissant les parties de la machine puis donne un nom à ton invention pour voir des effets sympathiques !

**Objectif pédagogique :** créativité



## Photo créativité

Prends-toi en photo avec les Tortues en ajoutant des cadres et des tampons ! Amuse-toi bien !

## 2.5. Coffre-fort

Le coffre-fort rassemble tous les objets cachés. Débloque ces objets en jouant à des jeux. Ces objets te permettront d'inventer des machines encore plus cool dans le jeu Donnie le génie.



## 3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio**<sup>®</sup>, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio**<sup>®</sup> n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio**<sup>®</sup> et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio**<sup>®</sup> est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio**<sup>®</sup> ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio**<sup>®</sup>.

## 5. SERVICE CONSOMMATEURS

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 300 (0,12€/min).
- Via notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) - rubrique « Assistance ».

### **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jeu ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

# 6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.