

HITS GOLD

Platypus

Manuel d'utilisation

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu sur CD-ROM par vous-même ou par votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux sur CD-ROM.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez cesser immédiatement de jouer et consultez votre médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU SUR CD-ROM

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

LICENCE D'UTILISATION

En utilisant ce CD-ROM, vous acceptez la licence dont les termes suivent. Si vous n'acceptez pas les termes de cette licence, veuillez retourner le produit dans son emballage d'origine au détaillant qui vous l'a vendu.

Ces dispositions applicables à la licence et à la garantie constituent un contrat légal ("Contrat de licence") entre vous (personne physique ou personne morale) et ANUMAN Interactive concernant le produit ainsi que tout support, logiciel et documentation en ligne ou imprimée qui l'accompagnent.

La licence porte sur tous les fichiers enregistrés sur le CD-ROM ainsi que sur la présente documentation. L'ensemble ainsi défini sera appelé par la suite " le produit ".

1. La reproduction par quelque moyen que ce soit de tout ou partie du produit est interdite (loi du 11 mars 1957, article 40, 1^{er} alinéa). Toute reproduction illicite constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal.
2. Le produit ne doit être utilisé que sur un seul ordinateur dans le cadre d'un usage privé.
3. Il est interdit de vendre (et même de donner) la licence d'utilisation de ce produit à quiconque.
4. ANUMAN Interactive est seul propriétaire des droits du produit et il est interdit de céder ceux-ci à quiconque.
5. Il est interdit de louer, prêter (même à titre gratuit) ou distribuer ce produit.
6. Il est interdit de transférer le produit d'un ordinateur à un autre ou de l'utiliser sur un réseau télématique sauf autorisation explicite de l'éditeur.
7. Il est interdit d'utiliser commercialement les éléments composant le produit ainsi que les éventuels documents produits par l'acheteur à l'aide de ces éléments.
8. Le produit est fourni " en l'état ". ANUMAN Interactive garantit à l'acheteur que le support de ce produit est exempt de défaut connu pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. La garantie exclut tout dysfonctionnement résultant d'une mauvaise utilisation du produit. En aucun cas, la responsabilité de l'éditeur ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat du produit.
9. Les informations contenues dans ce produit sont données à titre indicatif et ne sauraient engager la responsabilité de ANUMAN Interactive qui ne pourra être tenu pour responsable de toute omission, erreur ou lacune qui aurait pu se glisser dans le produit ainsi que des conséquences, quelles qu'elles soient, qui résulteraient de l'utilisation des informations fournies.
10. Les fichiers enregistrés sur le CD-ROM et le titre du produit sont la propriété de ANUMAN Interactive. Ce produit est protégé par les lois françaises et par la législation internationale sur les droits de propriété.
11. L'acheteur peut bénéficier du support technique dès lors qu'il a fait parvenir à ANUMAN Interactive sa carte d'enregistrement dûment complétée. Le support technique du produit est assuré gratuitement par ANUMAN Interactive, que vous pouvez contacter par télécopie ou par téléphone aux heures de bureau.

SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	4
Installation du logiciel.....	4
A PROPOS DE PLATYPUS.....	5
Présentation.....	5
Principe du jeu.....	5
PLATYPUS.....	6
Menu d'accueil.....	6
Ennemis.....	7
Bonus puissance.....	7
Autres bonus.....	8
INFORMATIONS UTILES.....	9

INTRODUCTION

Installation du logiciel

Placez le CD-ROM original de *Platypus* dans le lecteur.
Attendez quelques instants que le programme démarre.

Si le démarrage automatique n'a pas lieu :

- Cliquez sur **Démarrer** (le bouton en bas à gauche de votre bureau Windows).
- Cliquez sur **Exécuter**.

Saisissez la commande **D:Menu** et cliquez sur **OK**. Si cela ne fonctionne pas, remplacez **D** par la lettre associée à votre lecteur de CD-ROM.

Vous voici devant l'écran d'accueil de *Platypus*.

N'hésitez pas à consulter les différentes rubriques de cet écran. Cliquez sur **Installation** pour accéder aux multiples fonctions du logiciel.

Note : Si vous souhaitez imprimer cette documentation et que vous désirez économiser de l'encre et du papier, configurez votre imprimante pour imprimer deux pages par feuille A4.

Pour cela, cliquez sur **Fichier/Imprimer/Propriétés** et choisissez la disposition **2 pages par feuille**.

A PROPOS DE PLATYPUS

Présentation

Le continent Collosatropolis a atteint les limites de son expansion. Les immeubles le recouvrent entièrement, l'air est pollué par la fumée et les produits chimiques, se garer est devenu un cauchemard...

Les Collosatropolitains ont donc décidé d'envahir le continent voisin : Mungola. Mais les Mungolais sont de simples gens détestant l'industrialisation et très pacifiques. Leur seule défense est un petit escadron d'avions de combats, les F-27 "Platypus".

Les F-27 Platypus représentent le dernier espoir de liberté pour les Mungolais !

Principe du jeu

Pilotez le Platypus et contrez l'invasion des Collosatropolitains !

Vous devrez traverser 4 mondes et 20 niveaux pour atteindre le coeur de Collosatropolis et vaincre votre ennemi sur son territoire.

Détruisez tout ce que vous pouvez sur votre chemin !

PLATYPUS

Menu d'accueil

Lorsque vous lancez le jeu *Platypus*, vous arrivez sur le menu d'accueil suivant :



START GAME	Cliquez ici pour commencer une partie.
VISIT IDIGICON.COM	Cliquez ici pour visiter le site internet IDIGICON.COM.
DIFFICULTY	Vous pouvez ici choisir le niveau de difficulté du jeu : EASY (facile), NORMAL , ou HARD (difficile).
MUSIC	Cliquez ici pour activer (ON) ou désactiver la musique du jeu (OFF)

PLAYER 1 CONTROLS	Choisissez le mode de jeu du joueur n°1 : MOUSE , pour jouer avec la souris ; JOY , pour jouer avec un joystick ; KEYS , pour jouer avec le clavier de l'ordinateur.
PLAYER 2 CONTROLS	Choisissez le mode de jeu du joueur n°2 : MOUSE , pour jouer avec la souris ; JOY , pour jouer avec un joystick ; KEYS , pour jouer avec le clavier de l'ordinateur.
EXIT TO WINDOWS	Cliquez ici pour quitter le jeu.

Ennemis

Il existe deux catégories d'ennemis à détruire : les « primary targets» et « secondary craft».

Les « primary targets», ou cibles prioritaires, sont les plus grands ennemis, plus difficiles à vaincre et nécessitant plus de tirs avant destruction.

Les « secondary craft», ou forces secondaires, sont les plus petits ennemis, plus faciles à vaincre et nécessitant à peine un ou deux tirs avant destruction.

A la fin de chaque niveau, vous recevrez un nombre de point équivalent au nombre d'ennemis tués selon leur catégorie.

Bonus puissance

Lorsque vous détruisez des formations entières d'ennemis secondaires, vous pouvez gagner des bonus de puissance pour votre vaisseau. Il vous suffit de manoeuvrer pour atteindre ces bonus qui prennent la forme d'étoiles.



Il y a 5 différentes sortes d'étoiles, qui chacune apportent une puissance de tir différente.

- Etoile jaune : puissance de tir plus large
- Etoile bleue : puissance de tir plus rapide
- Etoile verte : puissance de tir laser sur un spectre large
- Etoile rouge : tir de rockets sur-puissants
- Etoile turquoise : tir de bombes explosives très dévastatrices

Si vous tirez sur les étoiles avant de les collecter, elles changent alors de couleur et vous permettent ainsi de choisir différents bonus. Un compteur vous indique le temps qui vous reste en possession de cette puissance. Votre tir redevient normal quand le compteur est revenu à zéro.

Autres bonus

- Ballons et cageots :

A certains moments du jeu, des ballons ou des cageots peuvent apparaître. Tirez-dessus pour obtenir les bonus contenus dedans !

- Fruits :

Lorsque vous détruisez les ennemis primaires, des fruits apparaissent dans les airs. Attrapez-les pour gagner des points. Pour gagner plus de points encore, tirez sur les fruits.

- Credits :

En bas de l'écran, une mention indique le nombre de crédits dont vous disposez. Chaque crédit vous permet de continuer la partie lorsque vous n'avez plus de vaisseaux en récupérant 4 vies.

- Vies :

Vous gagnerez de nouvelles « vies » chaque fois que vous dépasserez le nombre de points suivant : 5 000, 10 000, 20 000, 30 000, 50 000, 70 000, 90 000, 110 000, 125 000, 150 000...

NOTE : pour faire pause, appuyez sur la touche ESC.

INFORMATIONS UTILES

Service technique

Si vous rencontrez des difficultés techniques lors de l'installation ou de l'utilisation de l'un de nos logiciels, contactez-nous :

Par courriel :

support@anuman-interactive.com

Par courrier :

ANUMAN Interactive SA
Support technique
28 rue Ligner
75020 Paris

Par téléphone :

Au 0825.15.00.30 (0,15 Euro TTC/mn depuis un téléphone fixe en France métropolitaine)
De 10h00 à 12h30 du lundi au vendredi.

Service consommateurs

Si vous avez besoin de renseignements sur nos produits ou notre société ou bien si vous voulez nous transmettre vos opinions et remarques, contactez-nous :

Par courriel :

Info@anuman-interactive.com

Par courrier :

ANUMAN Interactive SA
Service consommateurs
66 rue Marceau
93100 Montreuil