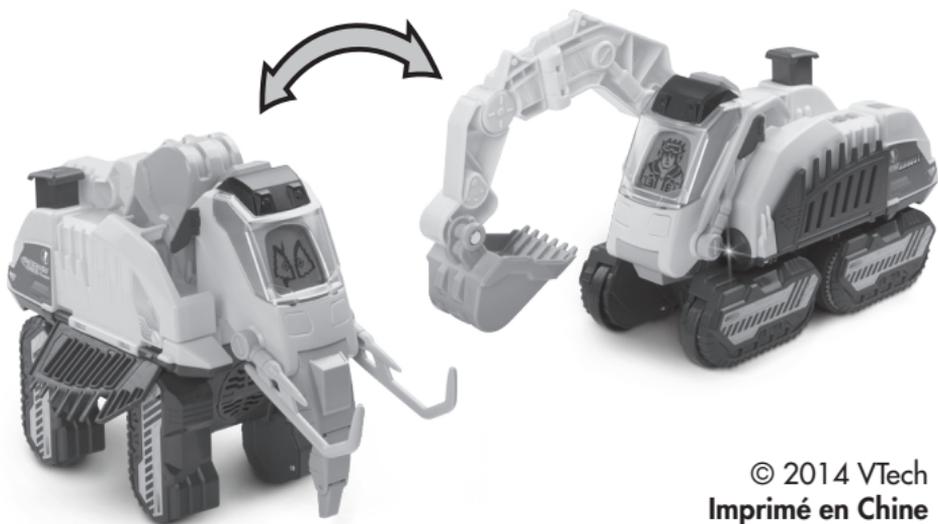


vtech®

Manuel d'utilisation

SWITCH&GO® DiNOS TURBO

Rahout, Super Turbo Mammouth



© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002929-003 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

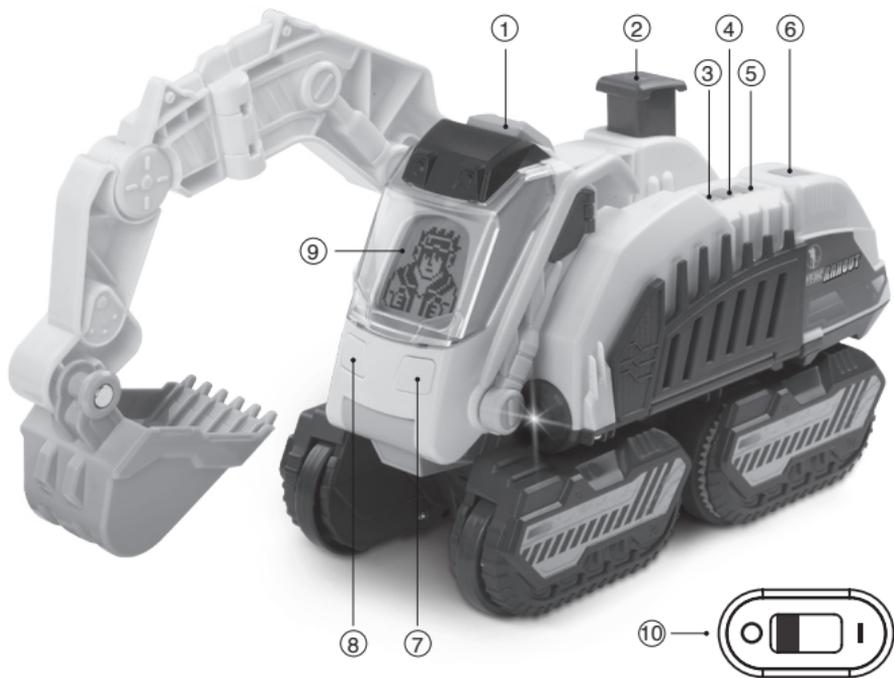
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir un **SWITCH & GO DINOS[®] TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth**, félicitations !

Rahout est un mammouth qui se transforme en pelleteuse. Charge avec le levier et appuie sur le bouton **Lanceur** pour le faire avancer !



- | | |
|---|------------------------|
| ① Bouton Trompe (uniquement en mode Mammouth) | ⑥ Bouton Lanceur |
| ② Levier de chargement | ⑦ Bouton Volume sonore |
| ③ Bouton Lumière | ⑧ Bouton Style |
| ④ Bouton Découverte | ⑨ Écran LCD |
| ⑤ Bouton Effets sonores | ⑩ Curseur Marche/Arrêt |

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 SWITCH & GO DINOS® TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth de VTech®
- 1 manuel d'utilisation

ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

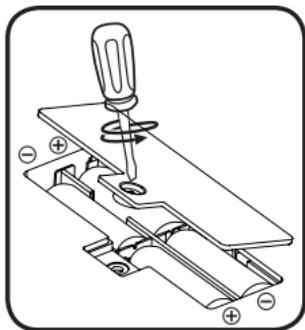
NOTE :

1. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.
2. Pour une performance optimale, utiliser le jouet sur une surface dure et plane.
3. Lorsque le moteur de l'unité est enclenché, appuyer sur un bouton pour l'arrêter. Le bouton Trompe fonctionne uniquement en mode Mammouth.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que SWITCH & GO DINOS® TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

Note : lorsque les piles seront faibles, le jouet ne fonctionnera plus. Il sera nécessaire de les remplacer par des piles neuves pour faire fonctionner de nouveau le jouet.

MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les

containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

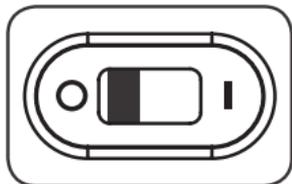
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. ALLUMAGE

Déplace le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** pour allumer le jouet.



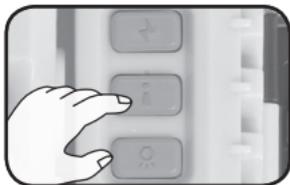
2. BOUTON STYLE

Appuie sur le bouton **Style** pour choisir les yeux de mammoth ou le pilote que tu préfères.



3. BOUTON DÉCOUVERTE

Appuie sur le bouton **Découverte** pour entendre le dino ou le pilote parler.



4. BOUTON EFFETS SONORES

Appuie sur le bouton **Effets sonores** pour écouter de super effets sonores.



5. BOUTON VOLUME SONORE

Appuie sur le bouton **Volume sonore** pour ajuster le volume sonore. Il y a 4 niveaux de volume sonore : faible, intermédiaire, fort et muet.



6. LEVIER DE CHARGEMENT

Appuie sur le **levier de chargement** pour charger le mammoth et la pelleuse. La distance parcourue par le jouet dépend du nombre et de la vitesse du chargement.



7. BOUTON LANCEUR

Après le chargement, appuie sur le bouton **Lanceur** pour faire avancer le jouet. Le chargement sera perdu si le bouton **Lanceur** n'est pas appuyé dans les six secondes suivant le chargement. Si le mammoth ou la pelleuse touche quelque chose pendant qu'il ou elle avance, le jouet s'arrêtera et des sons amusants d'accidents seront diffusés.



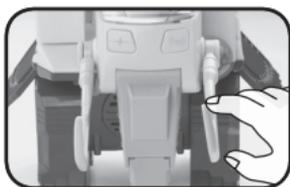
8. DÉTECTEUR PELLETEUSE (uniquement en mode pelleteuse)

Déplace la pelle mécanique pour entendre des sons réalistes de pelleteuse.



9. DÉTECTEUR DÉFENSE (uniquement en mode mammouth)

Touche la défense gauche du mammouth pour entendre des sons de mammouth.



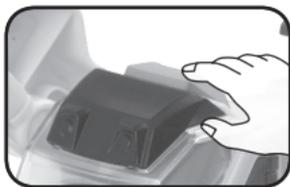
10. BOUTON LUMIÈRE

Appuie sur le bouton **Lumière** pour allumer les phares.



11. BOUTON TROMPE

Appuie sur le bouton **Trompe** pour faire bouger la trompe et entendre des sons de mammouth.

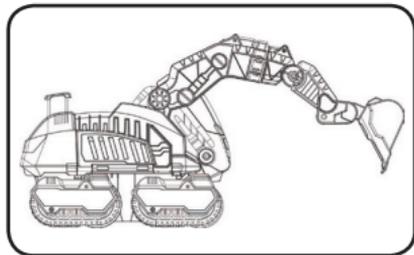


12. ARRÊT DE L'APPAREIL/ARRÊT AUTOMATIQUE

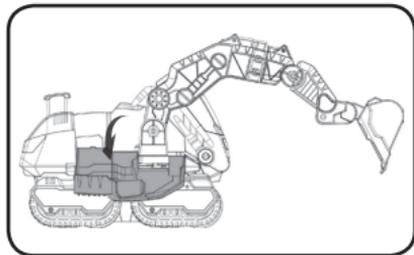
Déplace le curseur **Marche/Arrêt** sur la position Arrêt ou appuie sur le bouton **Découverte** pendant quelques secondes pour éteindre l'appareil.

Afin de préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteindra automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité.

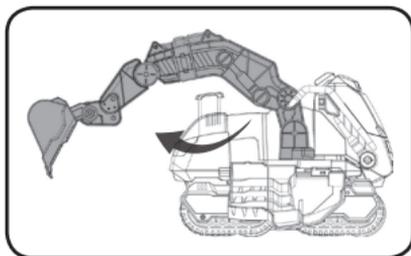
TRANSFORMATION



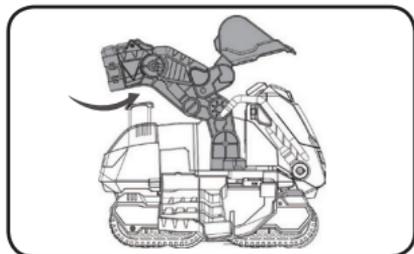
1. Mode pelleuseuse.



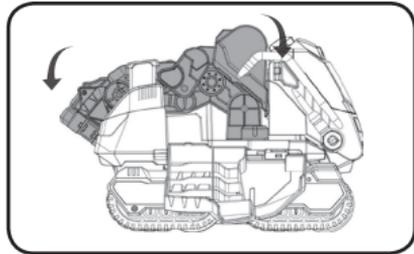
2. Déplier la partie jaune et noire du côté droit.

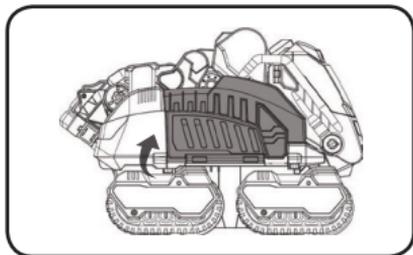


3. Faire pivoter la pelle mécanique de 180 degrés.

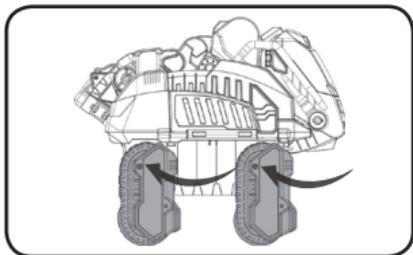


4. Plier la pelle mécanique à moitié et la baisser pour que le godet soit positionné derrière la cabine.

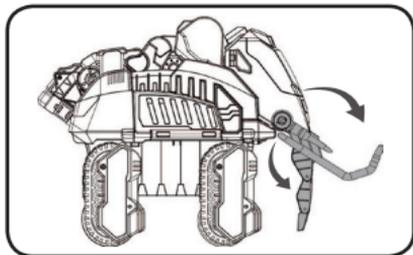




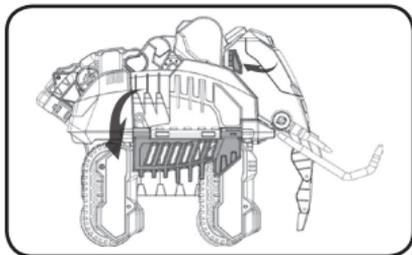
5. Fermer la partie jaune et noire sur le côté droit de la pelleteuse.



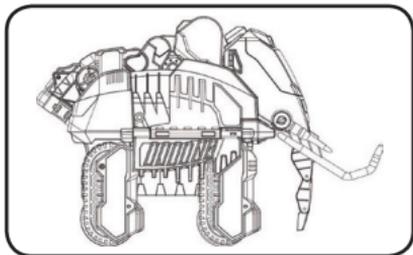
6. Faire pivoter les pattes avant et arrière vers le bas.



7. Déplier la trompe et les défenses.



8. Déplier les parties noires de chaque côté et les deux oreilles.



9. Mode mammoth.

Note : pour transformer le mammoth en pelleteuse, inverser l'ordre des étapes détaillées ci-dessus.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **SWITCH & GO DINOS® TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
- Éviter toute exposition prolongée de **SWITCH & GO DINOS® TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **SWITCH & GO DINOS® TURBO Rahout, Super Turbo Mammouth** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaierez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1