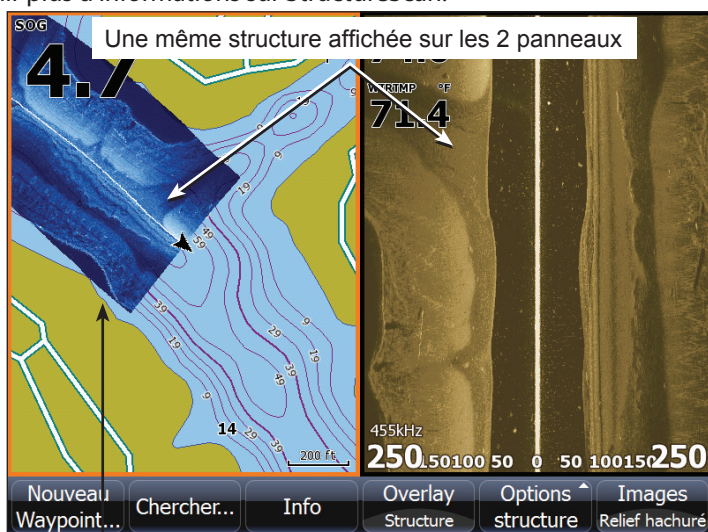


StructureMap™

Addendum HDS Gen 2

StructureMap est un outil qui vous permet de superposer les retours d'ondes du sondeur SideScan sur la carte, vous offrant ainsi une vue d'ensemble de la structure sous-marine au-dessous et tout autour de votre bateau. StructureMap vous permet de visualiser plus aisément l'environnement sous-marin par rapport à votre position et aide l'utilisateur à interpréter les images du sondeur SideScan.

Reportez-vous au manuel de l'unité HDS pour obtenir des informations de base sur son fonctionnement. Reportez-vous au manuel StructureScan pour obtenir plus d'informations sur StructureScan.



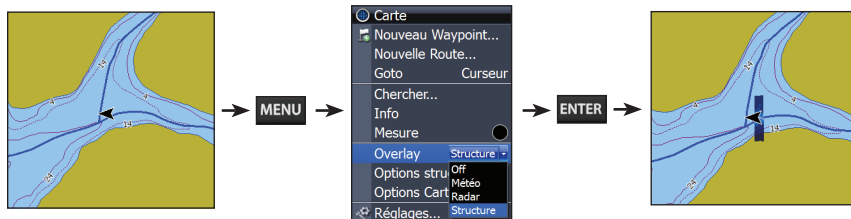
StructureMap

SideScan

Visualiser des données de StructureMap

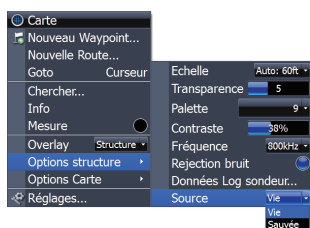
Vous pouvez afficher les données de StructureMap en activant l'option Overlay Structure à partir du menu Carte ou en utilisant la touche Overlay (HDS-8/10). Les données de StructureMap apparaissent sur l'écran Carte dès que l'option Overlay Structure est activée. L'option de structure Source vous permet de définir si vous souhaitez afficher des informations de StructureMap réelles ou enregistrées précédemment.

Activer l'option Overlay Structure



Sélectionner la source de la structure

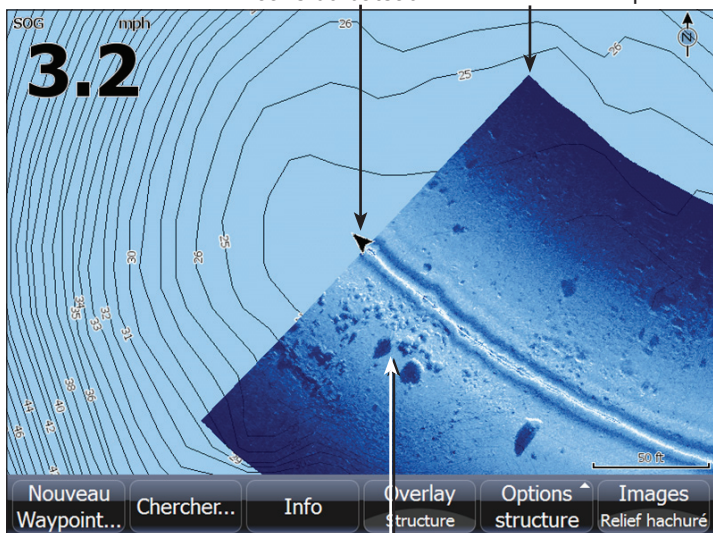
StructureMap peut être utilisé en mode Vie ou en mode Sauvée. Le mode Vie vous permet d'afficher les données de StructureMap en temps réel. Le mode Sauvée sert à afficher des données de StructureMap enregistrées précédemment sur une carte SD ou sur la mémoire interne de votre unité.



Mode Vie

Il affiche les dernières minutes de l'historique des images en parallèle sous la forme d'une traînée derrière l'icône du bateau. La longueur de cette traînée varie en fonction des paramètres d'échelle des images en parallèle et vers le bas. Plus les paramètres d'échelle sont élevés, plus la longueur de

l'icône du bateau Traînée d'historique

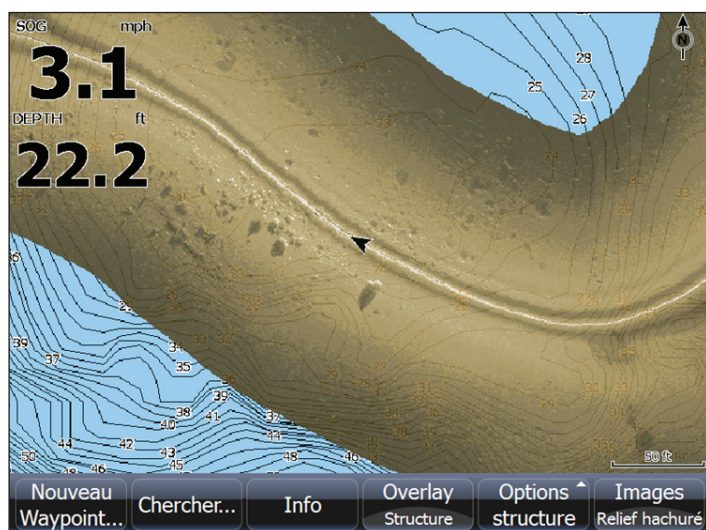


Structure

l'historique sera importante derrière l'icône du bateau. En règle générale, les 4 à 5 dernières minutes d'enregistrement sont affichées. Le mode Vie permet à l'utilisateur d'identifier rapidement les zones du lac qui l'intéressent et de les localiser par rapport au bateau. Il permet également à l'utilisateur de faire défiler en arrière ou de faire un zoom sur des zones du lac récemment sondées pour les examiner plus en détails. Le mode Vie ne sauvegarde aucune donnée. Si l'unité est éteinte, tout l'historique récent du sondeur est perdu. **Vous devez avoir installé Structurescan dans votre bateau pour utiliser le mode Vie.**

Mode Sauvée

Il affiche les fichiers de StructureMap (.smf) que vous avez créés à partir des fichiers log du sondeur de structure (.sl2). Le mode Sauvée sert à afficher



Parcourir une carte StructureMap en mode Sauvée

une carte de l'environnement sous-marin que vous pouvez consulter et examiner aussi bien sur l'eau qu'à terre. Vous pouvez également l'utiliser pour revoir une zone que vous avez déjà sondée, afin d'aider l'utilisateur à positionner le bateau ou à localiser certains points d'intérêt.



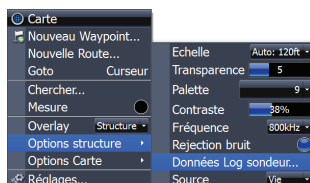
REMARQUE : si plusieurs cartes StructureMap de la même zone sont présentes sur une même carte SD, elles se superposent à l'écran. Si vous souhaitez obtenir plusieurs cartes de la même zone, enregistrez-les sur des cartes SD distinctes.

Accéder aux fichiers de StructureMap sur une carte SD

Tous les fichiers de StructureMap sauvegardés sur votre carte SD ou sur la mémoire interne de votre unité s'affichent automatiquement lorsque le mode Sauvée est sélectionné.

Enregistrer des données de structure

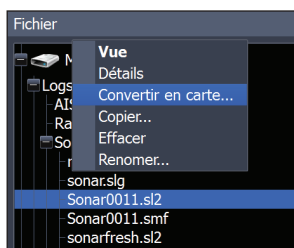
Pour enregistrer les données de structure, dirigez votre bateau sur une zone et sélectionnez l'option **Données Log sondeur** du menu Options structure. Reportez-vous à votre manuel d'utilisation pour obtenir plus d'informations sur les options de log du sondeur.



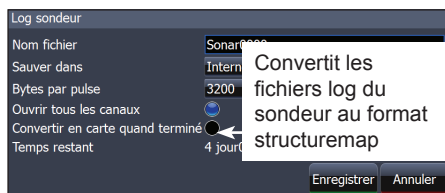
REMARQUE : pour obtenir de meilleurs résultats, nous vous recommandons de désactiver la fonction Échelle auto lors de l'enregistrement d'un log du sondeur de structure (.sl2).

Convertir des fichiers

Pour créer un fichier StructureMap, vous devez convertir un fichier log de sondeur de structure (.sl2) au format StructureMap (.smf). Vous pouvez le faire directement à partir du menu Log sondeur ou manuellement en convertissant les logs à partir du menu Fichier. Nous vous recommandons de privilégier une



Conversion manuelle



Conversion automatique



REMARQUE : pour permettre une conversion plus rapide des fichiers, la taille de vos logs de sondeur ne doit pas dépasser 100 Mo. La taille du fichier en cours apparaît à l'écran à plusieurs reprises tout au long du processus d'enregistrement. Il est impossible d'exécuter d'autres fonctions de l'unité lorsqu'un fichier est en cours de conversion.

carte SD pour enregistrer les données, en raison de la taille limitée de la mémoire interne de l'unité HDS. Pour convertir automatiquement les fichiers log du sondeur de structure (.sl2) au format de fichier StructureMap (.smf), activez **Convertir en carte quand terminé** dans le menu Log sondeur. Le fichier (.sl2) est converti au format de fichier (.smf) lorsque la sauvegarde est terminée.

Partager des fichiers

Après avoir converti des fichiers log du sondeur de structure (.sl2) en fichiers StructureMap (.smf), ces derniers peuvent être enregistrés sur une carte SD et utilisés sur d'autres unités HDS Gen 2 dotées de fonctionnalités GPS sans nécessiter le module LSS-1 StructureScan.

Sonder les zones de pêche

Lorsque l'option de structure Source est définie par défaut sur le mode Vie, placez le bateau sur l'emplacement souhaité pour sonder la zone. Si vous effectuez le sondage en parallèle d'une zone, le résultat est plus net si vous ne superposez pas les traînées d'historique et si vous désactivez l'option Échelle auto sur le sondeur SideScan.



Sondage en parallèle en mode Vie.

Conseils de sondage

- Pour réaliser le cliché d'une plus grande structure (une épave, etc.), ne naviguez pas au-dessus. Déplacez le bateau de manière à vous positionner à gauche ou à droite de la structure.
- Définissez l'échelle de la structure sur un niveau nettement supérieur (deux à trois fois) à celui de la profondeur pour réaliser un sondage complet et optimiser la précision de la conversion.



REMARQUE : la vitesse optimale pour afficher ou consigner des données de StructureMap est comprise entre 2 et 8 mph (3-12 km/h). Le mode Vie est désactivé lorsque les vitesses sont supérieures à 10 mph (16 km/h).

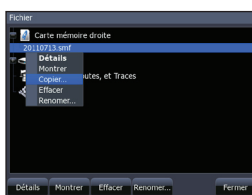
Utiliser StructureMaps avec des relevés cartographiques

StructureMap vous permet d'utiliser des fonctions de cartographie complètes et de les associer à une cartographie intégrée comme Navionics, Insight et toute autre carte de fournisseurs tiers compatibles avec les unités HDS. Pour afficher des données de StructureMap avec d'autres données de cartographie sur une unité HDS-8 ou HDS-10, placez la carte de relevés cartographiques dans un des emplacements et insérez la carte SD contenant le fichier StructureMap dans l'autre. Si vous disposez d'une unité HDS-5 ou HDS-7, copiez les fichiers de StructureMap (.smf) sur la mémoire interne pour afficher les données de StructureMap avec les données d'une autre carte de relevés cartographiques. Nous vous recommandons d'ajouter uniquement les fichiers StructureMap (.smf) d'un lac à la fois sur la mémoire interne en raison de sa capacité limitée. Il est fortement recommandé de conserver des copies des fichiers StructureMap (.smf) sur une carte SD externe.

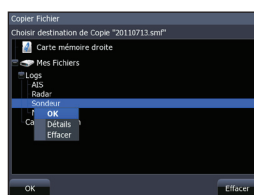
Copier des fichiers StructureMap (.smf) depuis une carte SD vers la mémoire interne



Accès aux fichiers



Copie d'un fichier StructureMap (.smf) à partir d'une carte



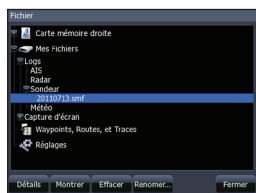
Placer un fichier dans les log du sondeur

Reportez-vous au manuel d'utilisation pour plus d'informations concernant la copie de fichiers.

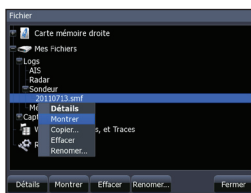
Afficher les fichiers StructureMap (.smf)

Vous pouvez afficher les fichiers StructureMap (.smf) à partir du menu Fichier, ce qui vous permet de détecter rapidement les zones couvertes par les différents fichiers StructureMap.

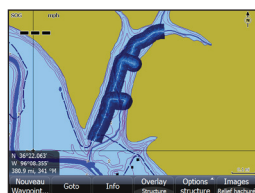
Afficher des fichiers StructureMap (.smf)



Sélectionner un fichier StructureMap (.smf)

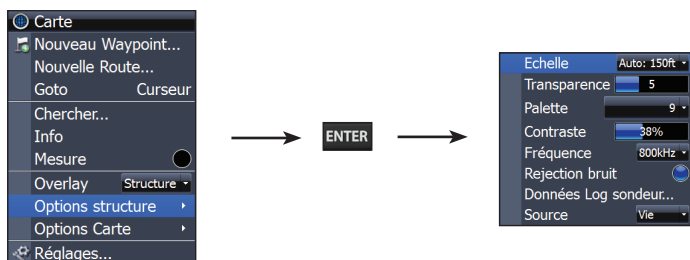


Sélectionner Montrer



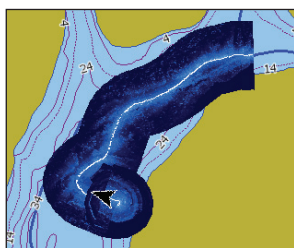
StructureMap apparaît à l'écran

Accéder aux options de structure

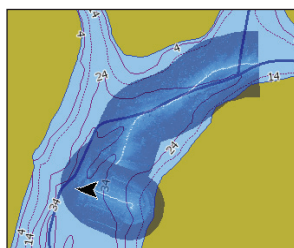


Options de structure :

- **Échelle** : règle la largeur de la traînée d'historique du sondeur SideScan. Plus le paramètre d'échelle est élevé, plus la traînée d'historique de StructureMap est large. De la même manière, si vous réduisez le paramètre d'échelle, vous réduisez la largeur de la traînée d'historique.
- **Transparence** : augmente/réduit la visibilité du masque de la structure sur la carte. Ce paramètre est particulièrement utile lorsque vous utilisez des relevés cartographiques de fonds marins.



Transparence minimum



Transparence maximum

Plus vous augmentez la transparence du calque, plus les détails des relevés cartographiques des fonds marins sont nombreux via l'option Overlay Structure.

- **Palette** : permet de sélectionner des couleurs pour afficher de façon plus claire les détails de Structuremap sur la carte sous-jacente.
- **Contraste** : règle la luminosité entre les zones claires et les zones sombres sur l'écran, ce qui permet de distinguer plus aisément les objets immergés sur l'arrière-plan.
- **Fréquence** : contrôle la fréquence du capteur utilisé par l'unité. La fréquence de 800 kHz offre la meilleure résolution, alors que la fréquence de 455 kHz permet de couvrir des profondeurs plus importantes.
- **Rejection bruit** : contrôle les effets du bruit (pompes du bateau, conditions aquatiques, systèmes d'allumage du moteur, etc.) sur votre affichage, puis filtre les signaux indésirables.
- **Source** : sélectionne la source StructureMap, le mode Vie ou le mode Sauvée.

Visitez notre site Web :

www.lowrance.fr



© Copyright 2011
Tous droits réservés
Navico Holding AS