



1. L'Écran de jeu

L'ÉCRAN PRINCIPAL



- 1 Commandes** Ces icônes représentent les actions que vous pouvez faire, et les objets associés aux touches du clavier ou de la manette. Les actions sont fonction du contexte.
- 2 Rubis** Indique combien vous possédez de rubis (la monnaie d'Hyrule). Si vous trouvez une bourse plus grande, le nombre maximum de rubis que vous pouvez transporter augmentera.
- 3 Coeurs** Ils indiquent l'énergie vitale, et se vident lorsque vous êtes blessé par un ennemi. La partie se termine lorsqu'ils sont tous vides. En fouillant bien, vous trouverez des moyens de regagner des coeurs, et même peut-être une façon d'augmenter le nombre de coeurs dont vous disposez.
- 4 Pouvoir Magique** Cette jauge verte indique le niveau d'énergie magique dont vous disposez.
- 5 Petites Clés** Indique le nombre de petites clés possédées, uniquement dans certains lieux.

L'ÉCRAN DE PAUSE

L'Écran de Pause comporte 4 sous-écrans : Carte, Inventaire, Statut Quête et Options. Vous pouvez passer de l'un à l'autre avec les flèches de direction.



Carte

Si vous êtes à l'extérieur, c'est la carte d'Hyrule qui est affichée, tandis que si vous vous trouvez dans un donjon, c'est la carte de ce dernier qui est affichée, à condition que vous l'ayez trouvée.



Inventaire

L'Inventaire affiche l'ensemble des objets et armes en votre possession. Vous pouvez assigner un objet aux touches X ou V en plaçant le curseur dessus et en appuyant sur la touche à associer à l'objet.



Statut Quête

L'écran Statut Quête indique des informations supplémentaires sur votre progression, comme les Quarts de Cœur trouvés et les donjons terminés, ainsi que l'équipement que porte votre personnage.

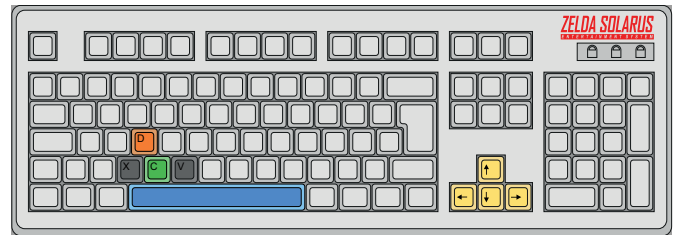


Options

Vous pouvez ici changer l'affichage du jeu et les commandes utilisées. Si vous désirez jouer avec une manette, c'est ici que vous pouvez configurer les boutons.

2. Commandes

Nous considérerons dans ce chapitre que vous n'avez pas modifié les commandes et que vous jouez au clavier.



Flèches de direction Déplacer Link, naviguer dans les menus

Au cours du jeu, les touches de direction de votre clavier permettent de déplacer Link dans l'une des huit directions principales, et de pousser des objets. Les flèches de direction vous servent également pour naviguer dans les menus lorsque le jeu est en pause.

Barre d'Espace Action

La touche Espace peut servir à soulever des objets, à les lancer, à parler à des personnages, à lire des messages, à ouvrir des coffres, etc. A tout moment du jeu, l'icône bleue vous indique l'action associée à la touche Espace. Lorsque cette icône est masquée, la touche Espace vous permet de courir, à condition que vous ayez ce pouvoir.

Touche C Maniement de l'épée

Utilisez la touche C pour donner un coup d'épée. Maintenez C quelques instants puis relâchez-le pour faire une attaque tournoyante, deux fois plus puissante qu'une attaque normale. La touche C sert également à sauvegarder lorsque le jeu est en pause.

Touche D Mettre le jeu en pause

Le menu de pause est divisé en quatre écrans : Inventaire, Carte, Options et Statut quête. Appuyez à nouveau sur D pour revenir au jeu. C'est également ici que vous pouvez sauvegarder la partie.

Touches X et V Utiliser un objet

Les objets de l'inventaire peuvent être associés à une de ces deux touches. Dans le jeu, utilisez la touche X et V pour utiliser l'objet que vous le souhaitez.

3. Sauvegarde et Game Over

SAUVEGARDER LA PARTIE



À tout moment dans votre progression dans l'aventure, vous pouvez sauvegarder votre partie. Appuyez sur la touche D pour mettre le jeu en Pause, puis appuyez sur la touche C pour sauvegarder. L'enregistrement se fera sur le fichier de sauvegarde avec lequel vous avez commencé la partie en cours. Vous pouvez alors choisir de continuer à jouer, ou bien de revenir à l'écran d'accueil.

CAS D'UN GAME OVER



La partie est terminée si tous vos Coeurs sont vides, à cause des dommages provoqués par les attaques ennemies. Vous pouvez alors sélectionner l'une des 4 commandes proposées. Si vous désirez sauvegarder et continuer de jouer, sélectionnez *Sauvegarde et suite*.

AMUSEZ-VOUS BIEN !