

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Kidizik



Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des couleurs, de la musique...

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

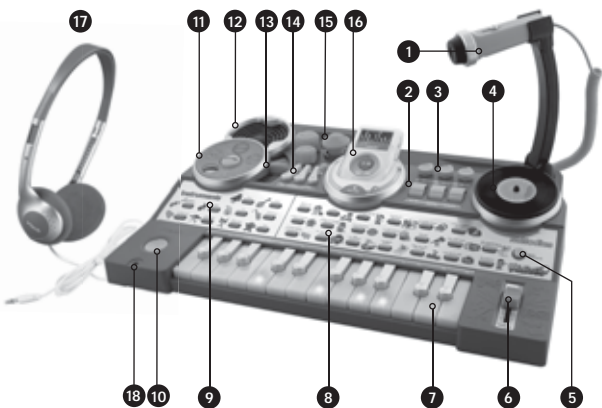
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidizik** de **VTech®**. Félicitations !

Kidizik est un véritable studio de musique qui va permettre à votre enfant de laisser libre cours à sa créativité ! Cette platine dispose d'une multitude de fonctions pour qu'il puisse composer et mixer ses propres morceaux : 20 mélodies, 5 styles musicaux, 10 instruments de musique réunis en un clavier, variations de tempo, micro, effets sonores...

De plus, il peut enregistrer ses créations sur le baladeur et les écouter encore et encore grâce au casque inclus !



- | | | | |
|---|--------------------------------|----|----------------------------|
| 1 | Micro + support | 10 | Bouton Marche/Arrêt |
| 2 | 3 boutons Effets sonores | 11 | Sélecteur de style musical |
| 3 | 3 boutons Effets voix | 12 | Haut-parleur |
| 4 | Disque scratch | 13 | Curseur Variation tempo |
| 5 | Bouton mode Découverte | 14 | Extraits musicaux |
| 6 | Réglage du volume | 15 | 3 boutons Rythme |
| 7 | 14 touches de piano lumineuses | 16 | Baladeur |
| 8 | 20 mélodies | 17 | Casque audio |
| 9 | 10 instruments de musique | 18 | Prise casque |

CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Kidizik** de VTech®
2. Un baladeur **Kidizik** et sa dragonne
3. Un manuel d'utilisation
4. Un casque audio
5. Un bon de garantie de 1 an

ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

Kidizik :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **Kidizik**.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



Baladeur Kidizik :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du baladeur **Kidizik** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.



3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.




Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



1.3. ADAPTATEUR (vendu séparément)

Kidizik peut également se brancher sur le secteur au moyen d'un adaptateur.

1.4. INSTALLATION

Utiliser un adaptateur universel 9V  300mA  d.c. à centre positif . Nous vous conseillons d'utiliser un adaptateur **VTech**[®] 9V.

1. Avant de brancher l'adaptateur, vérifier que le jouet est éteint.
2. Insérer la fiche de l'adaptateur dans la prise située à l'arrière du jouet.
3. Brancher l'adaptateur sur le secteur.

4. Ne pas utiliser cet adaptateur en extérieur. En cas de détérioration, le cordon de l'adaptateur ne doit pas être remplacé ; si le cordon est endommagé, déposer l'adaptateur dans les points de collecte pour déchets électriques et électroniques mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

1.5. MISE EN GARDE

- **Kidizik** n'est pas adapté aux enfants de moins de 3 ans.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- **Kidizik** ne doit pas être branché avec un adaptateur qui aurait d'autres caractéristiques que celles recommandées par **VTech®** (voir le paragraphe précédent).
- **VTech®** recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état de l'adaptateur utilisé avec le jouet. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble, du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jouet ne doit pas être réutilisé avec l'adaptateur tant qu'il n'a pas été remplacé.
- Ne jamais nettoyer le jouet branché ou l'adaptateur avec du liquide.
- Ne jamais utiliser plus d'un seul adaptateur à la fois.
- Débrancher l'adaptateur du secteur et du jouet en cas de non-utilisation prolongée.

Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.



À pleine puissance, l'écoute prolongée du baladeur peut endommager l'oreille de l'utilisateur.
Conforme aux exigences de sécurité spécifiques aux produits pour enfants.

Tension de sortie maximale inférieure ou égale à 150mV.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Kidizik** appuyer sur le bouton Marche/Arrêt .

Appuyer sur ce même bouton pour éteindre **Kidizik**.



2.2. BALADEUR KIDIZIK

Il est possible d'enregistrer ses créations sur le baladeur pour les réécouter par la suite.



2.3. MICRO

Utiliser le micro pour chanter et enregistrer sa voix. Régler le volume sonore en faisant glisser le bouton Volume situé sur le micro. Le micro est éteint lorsque ce bouton est sur la position minimum.



2.4. PRISE CASQUE AUDIO DU KIDIZIK

Il est possible de brancher le casque audio sur le **Kidizik** pour jouer sans déranger.



2.5. ENTRÉE AUDIO

Il est possible de brancher un appareil audio directement sur **Kidizik** pour écouter la musique de cet appareil via le haut-parleur du jouet.



2.6. PRISE CASQUE AUDIO DU BALADEUR

Retirer le baladeur de sa station et brancher le casque audio pour pouvoir écouter partout les morceaux enregistrés.

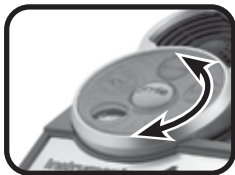


3. ACTIVITÉS

KIDIZIK

Sélecteur de style musical

Tourner la roue pour changer le style musical des rythmes, extraits, mélodies et effets sonores. Cinq styles musicaux sont disponibles : rock, hip hop, reggae, jazz et techno.



Boutons Rythme

Appuyer sur l'un des trois boutons Rythme pour ajouter un rythme à la musique qui est en train de jouer.



Extraits musicaux

Appuyer sur l'une de ces trois touches pour ajouter un extrait musical entraînant au rythme ou à la musique qui est en train de jouer.



Boutons Instrument de musique

Appuyer sur l'un de ces boutons pour changer d'instrument lorsqu'on joue avec les touches de piano. Dix instruments sont disponibles.



Boutons Mélodie

Appuyer sur l'un des boutons pour choisir une mélodie. Il y a au total 20 mélodies entraînantes jouées dans 5 styles musicaux différents (à choisir grâce au sélecteur de style musical).



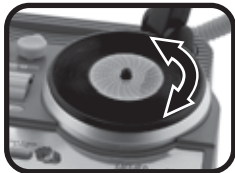
Boutons Effets sonores

Pousser ces boutons pour ajouter des effets sonores à la musique qui est en train de jouer.



Disque scratch

Tourner le disque pour scratcher sur les musiques.



Curseur Variation tempo

Déplacer ce curseur pour accélérer ou ralentir le tempo des différents rythmes, extraits musicaux et mélodies.



Clavier lumineux

Appuyer sur les touches de piano pour jouer des notes de musique avec la sonorité de l'instrument sélectionné. Les touches s'illuminent lorsqu'on appuie dessus.



Mode Découverte

Appuyer sur ce bouton pour entrer dans le mode Découverte et apprendre à jouer la mélodie sélectionnée en suivant les touches de piano qui s'illuminent. La mélodie sera jouée assez lentement pour faciliter l'apprentissage.



Appuyer sur le bouton Arrêt pour quitter ce mode.

Bouton Enregistrer

Appuyer sur ce bouton pour enregistrer une création sur le baladeur. Cette fonction n'est disponible que si le baladeur est posé sur la station du **Kidizik**.



Si la mémoire est pleine, une voix le signalera. Dans ce cas, appuyer sur le bouton Enregistrer pour effacer tous les morceaux du baladeur et procéder au nouvel enregistrement.

Note : pour enregistrer correctement les créations, s'assurer que les piles sont bien insérées dans le baladeur.

Bouton Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour arrêter l'enregistrement, l'écoute d'une mélodie, d'un rythme ou d'un morceau enregistré.



Curseur Réglage du volume

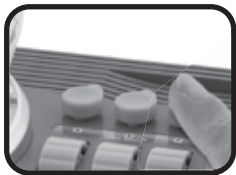
Faire glisser ce curseur pour régler le volume sonore.



Boutons Effets voix

Appuyer sur ces boutons pour modifier le son de la voix qui sort du micro : normal, aigu ou grave.

Cette fonction ne fonctionne que si le micro est en marche.



BALADEUR

Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour écouter un morceau enregistré. Appuyer à nouveau sur ce bouton pour arrêter l'écoute.

Quand le baladeur est placé sur la station du **Kidizik**, le son sortira du haut-parleur.



Bouton Suivant

Appuyer sur ce bouton pour écouter le morceau suivant.

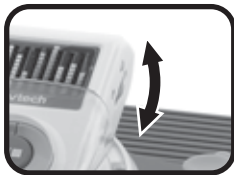
Bouton Précédent

Appuyer sur ce bouton pour écouter le morceau précédent.

Molette Réglage du volume

Tourner la molette pour ajuster le volume du baladeur.

Note : Il est déconseillé d'enlever ou de remettre le baladeur sur sa station lorsqu'un enregistrement est en cours ou lorsqu'un morceau est en cours de lecture.



4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Kidizik**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Kidizik** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Kidizik** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiqueriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

