

Manuel d'utilisation

I. INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ



Pour assurer votre sécurité et celle des autres veuillez lire attentivement ce manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit et conservez-le pour pouvoir vous y référer ultérieurement.



Ce symbole indique que ce produit est équipé d'une double isolation entre les hautes tensions et les pièces accessibles à l'utilisateur.

AVERTISSEMENT : Afin de prévenir tout incendie ou électrocution, n'exposez pas ce lecteur à la pluie.

Précautions

- ▶ Positionnez les câbles afin que ceux-ci ne soient pas piétinés, coupés ou écrasés par d'autres objets.
- ▶ N'exposez pas le Mobile D9 Wireless Game à l'humidité.
- ▶ N'exposez pas le Mobile D9 Wireless Game à l'eau.
- ▶ N'exposez pas le Mobile D9 Wireless Game à des égouttements et éclaboussures.
- ▶ Ne placez aucun objet rempli de liquide, tel qu'un vase sur le Mobile 9 Wireless Game.
- ▶ Ne placez aucune source de flammes, telles qu'une bougie sur le Mobile 9 Wireless Game.
- ▶ Pour ne pas être exposé au laser, n'ouvrez pas le couvercle pendant la reproduction d'un disque. Toute exposition au laser peut être dangereuse pour les yeux.

Ventilation

Les ouvertures de l'unité permettent sa ventilation. Ne le couvrez pas et ne les obstruez pas, ceci pourrait causer une surchauffe.

Ne laissez JAMAIS un enfant introduire un objet dans l'unité.

Disposition des piles

Ne jetez jamais vos piles au feu, ne les jetez pas avec des déchets ménagers.

Consultez votre municipalité pour obtenir des informations sur la disposition des piles dans votre région.

Nettoyage

Débranchez toujours le Mobile 9 Wireless Game avant son nettoyage.

N'utilisez pas de nettoyeurs liquides ni d'aérosols.

Nettoyez le Mobile 9 Wireless Game avec un chiffon doux légèrement humide.

2. INFORMATION DE SANTÉ ET SÉCURITÉ

L'usage prolongé des vidéo jeux peut causer des blessures par des mouvements répétitifs et de la fatigue oculaire.

D'autres conséquences d'utilisation excessive de vidéo jeux sont : les symptômes d'irritation à cause du mauvais battement des paupières, avoir mal à la tête ou d'acuité visuelle, mal à la main et au poignet à cause du développement de la tendinite ou l'inflammation aux tendons.

Si pendant le jeu vous ou vous enfants avez de la douleur musculaire, articulaire ou fatigue oculaire, on vous recommande:

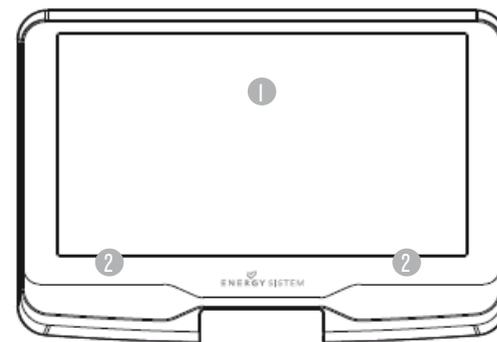
- ▶ Mettez-vous le plus loin possible de l'écran de votre Mobile 9 Wireless Game.
- ▶ Éviter de jouer aux enfants s'ils sont fatigués.
- ▶ Assurez-vous de la correcte illumination.
- ▶ Prenez des pauses de 10 ou 15 minutes par heure de jeu.
- ▶ Si les symptômes persistent ou vous avez des gênes, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

3. ACCESSOIRES

Objet	Fonction
Commandement de jeux sans fil	Il utilise le commandement de jeux sans fil qui donne une expérience de jeu unique, intuitive et réelle.
Écouteurs matelassés	Connecte-les à la sortie d'écouteurs de votre Mobile D9 Wireless Game pour jouir d'un son stéréo amélioré et plus personnel.
Câble A/V	Utilisez le câble A/V pour connecter votre Mobile D9 Wireless Game à une TV.
Adaptateur AC/DC	Adaptateur de courante externe.
Télécommande sans fil	Pour contrôler votre Mobile D9 Wireless Game.
Kit pour la voiture	Inclut un sac adaptable pour le repose-tête du véhicule de facile colocation et adaptateur pour le chargeur briquet.

5. CONTRÔLS ET CONNEXIONS

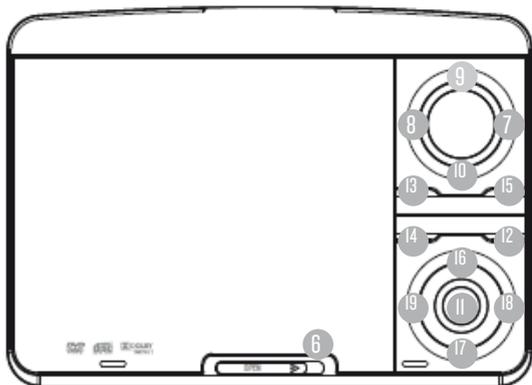
5.1. SCHÉMA DU PANNEAU



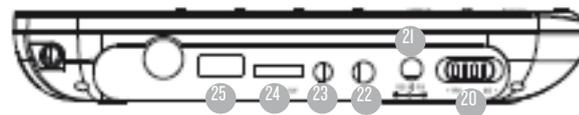
1. Écran.
2. Haut-parleur stéréo.



3. Commutateur Power (On/Off).
4. Senseur infrarouge qui reçoit le signal de la télécommande.
5. Indicateur de charge de batterie.



- 6. Bouton d'ouverture du compartiment CD.
- 7. Déplacement vers la droite dans les menus. Avance rapide.
- 8. Déplacement vers la gauche dans les menus. Rembobinage rapide.
- 9. Déplacement vers le haut dans les menus.
- 10. Déplacement vers le bas dans les menus.
- 11. OK : Pour confirmer votre sélection.
- 12. SOURCE : Sélection du stockage.
- 13. SETUP : Configuration du Mobile D9 Wireless Game.
- 14. MENU : Accédez au menu principal.
- 15. TFT : Permet d'activer/désactiver l'écran.
- 16. Play/Pause. Pour démarrer ou mettre en pause la lecture du disque.
- 17. Stop. Pour arrêter la lecture.
- 18. Suivante piste/fichier.



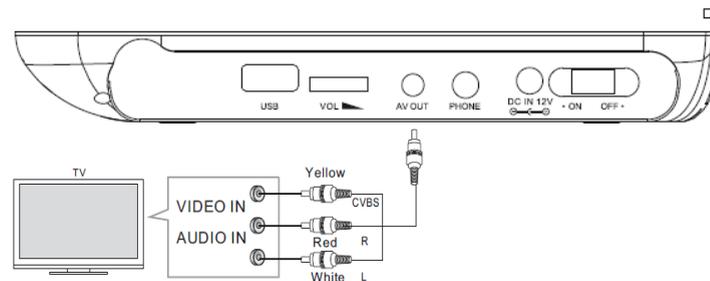
- 19. Antérieure piste/fichier.
- 20. Interrupteur ON/OFF.
- 21. Connecteur d'alimentation DCIN (12V).
- 22. Sortie pour écouteurs stéréo 3,5 mm (1/8 ") jack.
- 23. Sortie A/V3,5 mm (1/8 ") TRRS jack.
- 24. Contrôle du volume.



- 25. Lecteur des cartes.

5.2. CONNEXION À UNE TV

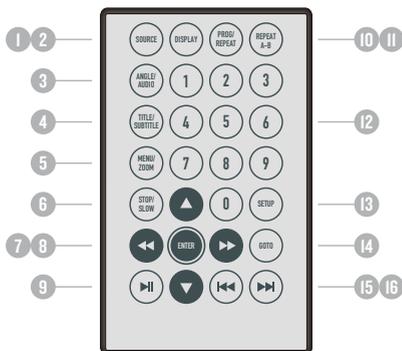
Vous pouvez connecter à votre Mobile D9 Wireless Game à tout téléviseur et visualiser le contenu que vous reproduisez depuis l'unité DVD ou depuis les dispositifs externes (USB, CARD). Également, si vous êtes au module GAME vous pourriez connecter votre Mobile au téléviseur et jouir de vos jeux aux deux écrans*.



*Après connecter un TV, celui-ci reçoit une signal transmis par votre Mobile à travers la sortie AV. Vous devez toujours diriger votre commandement sans fil/ télécommande au capteur IR de votre Mobile pour pouvoir interagir avec le dispositif.

6. TÉLÉCOMMANDE

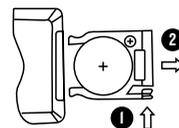
6.1. DESCRIPTION DES TOUCHES



1. **SOURCE:** Permet de changer entre le mode DVD/USB/Card Reader.
2. **DISPLAY:** Information détaillée sur le fichier ou disque actuel.
3. **ANGLE/AUDIO:** Permet de changer parmi les différents audio disponibles. Longue pression (2 sec.) permet de changer parmi les angles disponibles.
4. **TITLE/SUBTITLE:** Permet de modifier la langue de sous-titres. Longue pression (2 sec.) pour accéder au menu titre DVD
5. **MENU/ZOOM:** Pour effectuer un zoom avant. Longue pression (2 sec.): pour revenir au menu DVD
6. **STOP/SLOW:** Pour arrêter la lecture. Longue pression: lecture au ralenti.
7. Touches directionnelles. Avance et rembobinage rapide.
8. **ENTER:** Pour confirmer la sélection dans un menu.
9. **PLAY/PAUSE:** Pour démarrer ou mettre en pause la lecture du disque.
10. **PROG/REPEAT:** Permet de changer parmi les différents modes de répétition. Longue pression (2 sec.): pour activer le mode programmation.
11. **REPEAT A-B:** Appuyez sur cette touche pour répéter une section comprise entre deux points (A-B). Appuyez une fois pour le départ de la répétition, appuyez deux fois pour le fin de la répétition et une troisième fois pour revenir à la lecture normale.
12. Touches numériques.
13. **SETUP:** Pour accéder au menu de configuration.
14. **GOTO:** Permet de commencer à lire à partir d'un certain point
15. **Précédent:** Pour accéder au chapitre/piste/fichier précédent.
16. **Suivant:** Pour accéder au chapitre/piste/fichier suivant.

6.2. PRÉPARATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

Retirez le couvercle du compartiment à pile et insérez une pile du type CR2025.



Assurez-vous d'insérer la pile en respectant la polarité des bornes.

Si vous pensez ne plus utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez la pile.

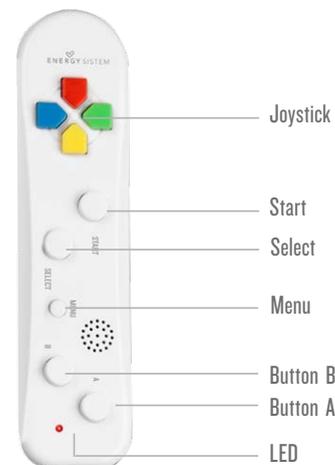
Lorsque la télécommande ne fonctionne pas même lorsque vous vous trouvez près du lecteur, remplacez les piles.

6.3. UTILISER LE TÉLÉCOMMANDEMENT

Pour utiliser le télécommandement, dirigez-le vers le récepteur infrarouge (IR).

Le télécommandement a une portée maximale de 4 mètres depuis le récepteur dans un angle de $\pm 30^\circ$. Si la batterie du télécommandement est basse, le commandement peut ne pas fonctionner correctement, donc, on recommande de remplacer la batterie immédiatement. Le télécommandement ne fonctionnera si le chemin vers le récepteur est bloquée. La lumière du soleil ou une autre lumière très intense peuvent réduire la sensibilité du télécommandement.

7. COMMANDEMENT DES JEUX SANS FIL



7.1. INSTALLATION DE LA PILE DU COMMANDEMENT SANS FIL

Retirez la couverture des piles dans la télécommande et mettez trois piles de type AAA.

1. Ouvrir la couverture



2. Installer les piles



3. Fermer la couverture



- Gardez les batteries loin de la portée des enfants. Si une personne avale une pile, elle devra consulter immédiatement son médecin.
- Ne pas réactiver les batteries à travers de la chaleur, en les chargeant, ou par des autres méthodes. Ne jeter pas les batteries au feu, ni les démonter. Changer les batteries, au minimum, une fois par année pour éviter son écoulement.
- Changer les trois batteries au même temps et les remplacer par d'autres avec le même type.
- Si vous n'utilisez pas pendant longtemps la télécommande, retirez les batteries.

8. BATTERIE RECHARGEABLE INCORPORÉE

Votre Mobile D9 Wireless Game a une batterie de lithium rechargeable incorporée.

- Charger la batterie complètement avant son utilisation initiale pendant 8heures. Le temps de charge normal est de 4 heures plus ou moins. Une batterie complètement chargé proportionne 2,5 heures d'autonomie à peu près.
- Quand la batterie a un bas niveau de charge, un symbole indicateur apparaîtra sur l'écran et l'unité s'éteindra automatiquement après quelques minutes.

9. UTILISEZ VOTRE ENERGY MOBILE D9 WIRELESS GAME

Avec votre Mobile D9 Wireless Game, vous ne pourriez reproduire des fichiers multimédia (des vidéos, des images, de la musique) depuis les disques optiques (CD/DVD), des dispositifs USB ou des cartes de mémoire, vous avez aussi un module de jeux qui vous assurera des heures de amusantes. Pour allumer votre Mobile 9 wireless game appuyez sur l'interrupteur ON/OFF à la position ON. Il montrera le bureau et vous devrez sélectionner le moyen désiré, en appuyant sur « SOURCE » sur la télécommande et utilise les touches haute/bas pour choisir entre DVD, GAME, USB ou CARD (le USB ou la CARD vont apparaître si vous avez ces dispositifs connectés à votre Mobile).

9.1. REPRODUCTION DE DISQUES

Appuyez sur le bouton OPEN vers la direction de la flèche pour ouvrir le compartiment de disques. Introduisez le disque avec l'étiquette vers le haut. Si c'est la première fois que vous utilisez votre Mobile rappelez-vous d'enlever le protecteur de lente.

Appuyez sur la couverture vers le bas pour fermer le compartiment de disques. La reproduction s'initiera automatiquement.

S'il apparaît un menu, sélectionnez une option et à continuation appuyez sur ENTER pour initier la reproduction.

Votre Mobile D9 Wireless Game est compatible avec les suivants types de disques : DVD-R/DVD+R/ DVD-RW/DVD+RW/CD-R/CD-RW.

9.2. REPRODUCTION DEPUIS L'USB OU LES CARTES DE MÉMOIRE

Vous pourriez jouir de votre contenu multimédia (des vidéos, des images, de la musique) depuis des dispositifs externes, comme les dispositifs USB ou les cartes de mémoire.

Appuyez les boutons de direction pour choisir le répertoire et le bouton « Enter » pour montrer le contenu du répertoire sélectionné.

À travers les boutons de direction choisissez le fichier désirée et appuyez sur « Enter » ou « Play » pour reproduire la chanson, les films ou les images.

Pour retourner au menu antérieur choisissez le directeur dénommé «... » et appuyez sur le bouton «Enter ».

La reproduction des fichiers multimédia est compatible avec les dispositifs USB en format FAT/ FAT32.

Le lecteur des cartes reconnaît les types Memory Stick (MS), Secure Digital (SD) et MultiMedia Card (MMC).

Vous pouvez personnaliser le mode de reproduction en réglant les suivantes options selon vos préférences :

- Filtre: elle permet de sélectionner les catégories (Audio, Photo et Vidéo) visualisés dans la liste du navigateur.
- Répétition : change entre les différents modes de répétition. Vous pouvez choisir entre reproduire tous les fichiers du répertoire, ou uniquement un fichier.
- Mode : sélectionnez le mode de reproduction:
 - Normal : Ordre séquentiel.
 - Aléatoire : Reproduction aléatoire. Quand la piste/fichier actuel finit, la suivante est choisie de façon aléatoire.

Introduction : Dans ce mode, il se reproduit les premiers 10 seconds de chaque piste/fichier.
Programme : Créez votre propre liste de reproduction en ajoutant les fichiers par ordre, celle que vous préférez. Dans ce mode utilisez le viseur de programmation pour reproduire la liste ou effacer les éléments de la liste et le navigateur pour ajouter.

10. CONFIGURATION DU SYSTÈME

Pour accéder à ce menu, appuyez sur le bouton «SETUP» dans la télécommande. Pour sortir, appuyez sur «SETUP» à nouveau.

À travers les boutons de direction haut/bas sélectionnez l'option désirée et appuyez sur «Enter» pour confirmer. Pour retourner au menu du niveau supérieur, appuyez le bouton de direction à gauche.

10.1. LANGUE

- ▶ **OSD:** Vous pouvez sélectionner la langue de votre choix.
- ▶ **Sous-titres:** Utilisé pour activer/désactiver les sous-titres en cours de lecture disques DVD.
- ▶ **Sous-titres MPEG4:** Sélectionner la codification de texte pour qu'elle soit la même que celle utilisée pour les fichiers dessous-titres associés aux vidéos MPEG
- ▶ **Audio:** Configuration de la langue audio prédéterminée.
- ▶ **DVD Menu:** Configuration par défaut de la langue des menus lorsque vous insérez un DVD. Si le DVD n'a pas la langue spécifiée dans cette option, dans ce cas, s'utilisera la langue prédéterminée dans le disque.

10.2. VIDÉO

- ▶ **Système TV:** NTSC, PAL, Auto
- ▶ **Type TV:** 4:3PS, 4:3LB, 16:9
- ▶ **Image intelligente :** pas d'ajustement.
Standard : pas d'ajustement.
Luminosité : ajustement pour plus de luminosité.
Soft view : pour moins de luminosité.
Dynamique : couleur, contraste, luminosité définie par l'utilisateur.

10.3. RATING

- ▶ **Contrôle parental:** sélectionnez le niveau de votre choix à partir duquel les films DVD ne seront pas reproduits. Remarque: Il y a des DVD qui n'ont pas d'information de rating.
- ▶ **Changer le mot de passe:** Pour changer le mot de passe appuyez sur les touches 0-9 et appuyez ensuite sur la touche 'Enter' pour confirmer votre sélection. Remarque: Si vous oubliez votre mot de passe, utilisez le mot de passe par défaut 6666 pour débloquer le dispositif.

10.4. DIVERS

- ▶ **Paramètres par défaut :** retour aux paramètres d'usine.
- ▶ **Protecteur d'écran :** habilite/désabilite le protecteur d'écran.

11. MODULE DE JEUX INTÉGRÉS

Pour accéder aux modules des jeux inclus dans votre Mobile D9 Wireless Game depuis l'écran principale, sélectionnez l'option GAME. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton SOURCE depuis votre télécommande.

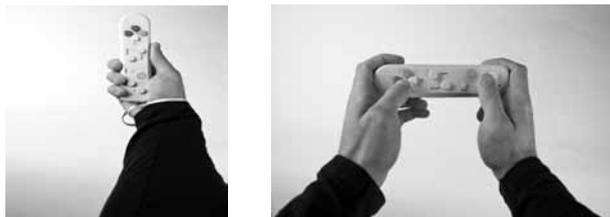
Votre Mobile D9 Wireless Game inclut plus de 80 émouvants jeux de 32 bits de différentes catégories: des sports, d'aventure, de stratégie, de la musique, du puzzle, des courses.



Une fois au menu, déplacez-vous par les différents jeux avec les boutons de déplacement de votre télécommande sans fil et sélectionnez le jeu désirée, en appuyant sur le bouton A.

11.1. UTILISEZ VOTRE COMMANDEMENT SANS FIL

Selon le jeu vous pouvez utiliser la télécommande avec une seule main ou avec les deux. Vous devez toujours soutenir la télécommande pendant la partie et utiliser le bracelet dans tout moment.



Actions Basiques:

Lancer		Bougez votre télécommande à droite ou à gauche au même moment que vous appuyez le bouton A, en imitant les mouvements du jeu. Exemple : pour jouer au tennis prenez la télécommande comme si c'était une raquette et bougez la télécommande à droit et au travers.
Pousser		Bougez votre télécommande avant ou derrière en appuyant le bouton A.
Frapper		Bougez votre télécommande devant ou derrière, en appuyant le bouton A, pour imiter les mouvements du jeu. Exemple : pour jouer à la boxe prenez la télécommande comme dans le jeu et bougez-le devant et derrière.

Viser		Dirigez fixement votre télécommande vers un point concret de l'écran de votre Mobile.
-------	--	---

12. SOLUTION DES PROBLÈMES

Si vous avez des problèmes avec l'utilisation de l'Energy Mobile DVD D9 Wireless Game ou avec l'installation, lisez attentivement les chapitres du manuel qui font référence aux termes et à cette grille.

Problème	Causes possibles	Solution
Il n'y a pas d'image ou son	Connexion incorrecte de l'adaptateur AC ou de l'adaptateur de la voiture	Vérifiez la connexion. Vérifiez que l'adaptateur de courant soit correctement inséré dans votre Mobile.
	Bateria baja	Connectez le dispositif à la source.
	Usage désautorisé de l'autre source	Votre dispositif peut être abîmé. Utilisez seulement la source qui a ce dispositif. Dans le cas de perte, allez sur la section de repositions et accessoires d'Energy Sistem : www.energysistemstore.com
	Le commutateur d'ON/OFF se trouve dans la position d'OFF.	Positionnez le commutateur d'alimentation sur ON
Il n'y a pas de son	Si vous ne pouvez rien entendre par les haut-parleurs, les écouteurs peuvent être connectés.	Déconnectez les écouteurs.
	Le son est en mode silence	Utilisez le contrôleur de volume pour monter le niveau d'audio.
L'image apparaît en noir	L'éclairage et le contraste ne sont pas réglés.	Réglez l'éclairage et le contraste.
La télécommande ne fonctionne pas	Batterie épuisée	Changez les piles.
	La télécommande est mal dirigée	Viser avec la télécommande vers le récepteur d'IR située au panneau frontale du dispositif. Vérifiez que rien ne bloque le panneau frontal.

Problème	Causes possibles	Solution
Il peut pas se reproduire le fichier de musique correctement ou il ne peut pas se reproduire la vidéo	Le fichier est abîmé ou le code est incorrect.	Changez pour un fichier correct.
	Le format de la vidéo n'est pas compatible (consultez la grille des spécifications pour vérifier les formats compatibles avec votre Mobile) ou votre fichier a été abîmé	
La télécommande de jeux ne répond pas aux mouvements du joueur	Batterie épuisée	Changer les piles
	Il existe un objet qui bloque le capteur ou le commandement mal dirigé	Vérifiez que rien ne bloque le panneau frontal. Visez avec la télécommande au capteur IR du dispositif.
Les images apparaissent déformées pendant la reproduction d'un DVD	Le disque est sale	Utilisez une lingette douce pour nettoyer le disque.
	Le disque est rayé	Changez-le pour un autre disque.
	Format non compatible	Vérifiez le format de sortie de la vidéo du disque compatible

13. ACTUALISATION DU MICROLOGICIEL

Pour mettre à jour le micrologiciel de votre Mobile D9 Wireless Game, visitez la section Téléchargements sur notre site www.energysystem.com, où vous trouverez les fichiers d'actualisation et les instructions nécessaires.

14. SPÉCIFICATIONS

Général	
Système TV	PAL / NTSC
Format du disque	DVD, VCD, CD, CD-R, CD-RW, DVD+-R/W
Format du fichier	MP3, JPEG, MPEG4
Vidéo	
Rélation S/N	>= 65 dB
Résolution	>= 500 lignes
Audio	
Fréquence	20 Hz - 20 kHz +/- 1 dBI
Rélation S/N	>= 90 dB
Rang dynamique	>= 80 dB
Distorsion	< 0,01 %
Conversion D/A	96 KHz / 24 bit
Sortie	
Technologie de l'écran	TFT-LCD Color
Grandeur de l'écran	9"
Sortie de la vidéo	1 Vp-p (75 Ohms)
Sortie d'audio	2 CH
Énergie	DC 12 V
Consommation	<= 12 W
Grandeur	238 x 170 x 41 mm
Pois	1,0 Kg

Spécifications attendent aux changements sans précédent avis.

CONDITIONS DE GARANTIE

- Energy Sistem Soyntec SA garantit que le produit est exempt de défauts de matière et de fabrication à la date de la livraison du produit pour une période de 36 mois. Les batteries, dont la période de garantie est de 12 mois, sont exclues.

La garantie offerte par Energy Sistem couvre les défauts de matière ou de fabrication. Cette garantie ne couvre pas les défauts ou détériorations résultant d'un accident, d'une utilisation inadéquate ou d'une manipulation du produit effectuée ou tentée par des personnes autres que les réparateurs d'Energy Sistem.

La garantie de 36 mois est valable pour l'Union européenne. Pour les autres pays, veuillez consulter la législation en vigueur ou votre distributeur local.

FONCTIONNEMENT DE LA GARANTIE

1. Lorsque vous entrez sur : <http://support.energysistem.com> et sélectionnez votre produit, vous pouvez trouver les FAQ (réponses aux questions les plus fréquentes), guides d'utilisation, drivers et actualisations grace auxquelles vous trouverez probablement la réponse à votre consultation. Vous pouvez vérifier la disponibilité du manuel dans votre langue sur <http://www.energysistem.com/es-es/support/manuals>
2. Si vous n'obtenez pas la solution dans la section support, vous pouvez nous envoyer un courrier électronique avec votre consultation ou demande de gestion de garantie à l'adresse suivante: support@energysistem.com
3. Autrement, vous pouvez vous adresser à votre vendeur avec votre facture d'achat.

Important : Les données ou les informations contenues dans les produits ne sont couvertes dans aucun cas par aucune garantie, par conséquent le service technique d'Energy Sistem ne sera pas obligé de stocker cette information et il est conseillé d'effacer le contenu de la mémoire de l'appareil, ou de l'envoyer avec l'information d'origine.

Les spécifications sont sujettes à changement sans préavis

Marques commerciales: Tous les autres noms de produits ou d'entreprises sont des marques de commerce ou marques déposées de leurs entreprises correspondantes.

© 2012 par Energy Sistem®. Tous droits réservés.



DECLARATION DE CONFORMITE

Nom du Fournisseur: Energy Sistem Soyntec S.A.

Adresse: Pol. Ind. Finestrat, C/. Calpe, 1 - 03509, Finestrat Alicante (Espagne)

Tel: 902 388 388

Fax: 902 119 034

NIF: A53107488

Déclarons sous notre seule responsabilité que le produit:

Energy Sistem® Reproductor DVD Portátil Energy™ Mobile DVD D9 Wireless Game

Pays de fabrication: Chine

Auquel se réfère cette déclaration, est conforme aux normes ou documents normatifs de la Directive 2004/108/EC du Parlement Européen et du Conseil du 15 décembre 2004.



Ce symbole sur le produit ou le manuel signifie que votre équipement électrique et électronique doit être jeté à la fin de la vie séparément de vos déchets ménagers. Pour plus d'informations, s'il vous plaît contacter les autorités locales ou le revendeur où vous avez acheté le produit.