

Manuel d'utilisation système VEDO

www.comelitgroup.com













So	m	m	ai	rc
JU			a	1 6

Introduction générale	_
Utilisation du clavier	
Boutons du clavier	
Signalisations au clavier	
Interprétation des leds	<u>/</u>
Afficheur LCD	
Buzzer	
Opérations au clavier	
Insertion totale Surfaces	
Désinsertion Surfaces	
Insertions partielles P1 et P2	
Utilisation des touches de fonction	
Insertion rapide	
Insertion avec zones ouvertes	
Insertion en présence d'anomalies	
Insertion en présence de sabotages	
Verrouillage alarme en cours	
Code erroné	
Usager inconnu	
Code Hold-up	
Structure du Menu usager	
Insertions	
Insertion totale	
Désinsertion	
Scénarios Insertion	
Insertion Surface Simple	
Alarmes rapides	
Validation sorties	
Commandes	
Touche évènement 1 (ou 2)	
Demande spéciale	
Stop Alarmes	
Reset Alarmes	19
Reset Alarmes	19 19
Reset Alarmes Stopper Appels télReset centrale	19 19 20
Reset Alarmes Stopper Appels tél Reset centrale Autoriser installateur	19 19 20
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test	19 20 20
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées.	19 20 20 20
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir.	19 20 20 20 20
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM	19 20 20 20 21
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel	19 20 20 20 21 21
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel Niveau réseau GSM	192020202121
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel Niveau réseau GSM. Test Év.génériques	19202021212121212121
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel Niveau réseau GSM. Test Év.génériques Test Envoi MMS.	1920202021212121212222
Reset Alarmes Stopper Appels tél	19202020212121212122222222
Reset Alarmes Stopper Appels tél	192020212121212121222222222222
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale. Autoriser installateur Test	19202021212121222222222323
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale. Autoriser installateur Test	1920212121212222222223
Reset Alarmes Stopper Appels tél. Reset centrale. Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel. Niveau réseau GSM. Test Év.génériques. Test Envoi MMS. Test RSI Radio. Analyse système. État zones. Recherche pannes. Gestion codes.	192020212121212222222323
Reset Alarmes Stopper Appels tél Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées Test Sorties/Sir. Test SIM Crédit résiduel Niveau réseau GSM Test Év.génériques Test Envoi MMS Test RSI Radio Analyse système État zones Recherche pannes Gestion codes Modifier code usager actif	192020212121222223232425
Reset Alarmes Stopper Appels tél Reset centrale Autoriser installateur Test Test Entrées. Test Sorties/Sir. Test SIM. Crédit résiduel. Niveau réseau GSM. Test Év.génériques. Test Envoi MMS. Test Envoi MMS. Test Envoi MMS. Rest Envoi MMS. Test RSSI Radio. Analyse système. État zones. Recherche pannes. Gestion codes. Modifier code usager actif. Modifier code usager inactif.	19202021212122222323242525
Reset Alarmes Stopper Appels tél	192020212121222222232425252526
Reset Alarmes Stopper Appels tél	192020212121222222232425252526262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626
Reset Alarmes Stopper Appels tél	192020212121222223242525252626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626262626

Valide/Désactive la Minuterie	
Gestion Clés	28
Acquérir	28
Validation	29
Description	29
Éliminer	30
Répertoire téléphonique	
Description	
Téléphone (numéro)	
Email (adresse)	
Valide appels	
Stop appels	
Valide SMS	
Valide Email	
Valide MMS	
Auto-insertions	
Log Évènements	
Utilisation de SafeTouch	
Signalisations SafeTouch	
Écran tactile 3,5"	
Buzzer	
Interprétation des leds	
Page principale	
Boutons Insertion/Désinsertion	38
État Système	
Page de signalisation des alarmes ou des sabotages	
Visualisation des images Zones en alarme	
Opérations au SafeTouch	40
Insertions	
Désinsertions	
Insertions avec zones ouvertes	41
Insertions avec zones exclues	
Insertions en présence d'anomalies	
Insertions en présence de sabotages	
Utilisation de la Clé RFID	
Menu Réglages	
Entrées personnalisées	
Commande entrées	
Historique évènements	
État zones et surfaces	
Commandes rapides	
Commandes sorties	
Répertoire téléphonique	
Modification description numéro de téléphone	
Modification numéro de téléphone	
Modification adresse email	
Options	54
Émulation clavier	
Menu Options	
Modification PIN	55
Régler date et heure	56
Menu vocal - Installateur	57
Enregistrer clé	57
Effacer clé	58
Auto insertion	59
Minuterie	60



Gestion led	60
Organiser page princip.	61
Buzzer	62
Configuration	63
Menu Configuration	
Adresse BUS485	
Vitesse BUS485	
Mot de passe dispositif	
Code usager	
Adresse IP	
Langue	
Verrouiller écran tactile	
Calibrage écran tactile	
Reset configuration	
Mettre produit à jour	
Informations	
· Utilisation de clés numériques (RFID)	
Utilisation d'une clé numérique au clavier	69
Insertion Surfaces	
Insertion avec zones ouvertes / présence d'anomalies / présence sabotages	69
Désinsertion Surfaces	
Utilisation de la Séquence	
Verrouillage alarme en cours	
Clés non valides	
Utilisation lecteur RFID	
Signalisations lecteur RFID	71
Interprétation des leds	
Buzzer	
Opérations au lecteur RFID	73
Insertion Surfaces	73
Insertion Surfaces avec zones ouvertes	73
Désinsertion Surfaces	73
Utilisation de la séquence	73
Verrouillage alarme en cours	73
Clés non valides	74
Utilisation de la Commande Radio	74
Signalisations Commande Radio	74
Actions depuis la commande radio	
Batterie à plat	75
Verrouillage alarme en cours	75
Utilisation Communications à distance	75
Avertisseur téléphonique	75
Appels téléphoniques	
SMS	75
Email	75
MMS	
Guide vocal	76
Procédure de connexion au menu	
Menu principal	76
Menu SURFACES	
Sous-menu Insertion Surface Simple	77
Menu SORTIES	77
Rubrique Mémoire Alarmes	77
Menu ZONES	77
Commandes SMS	78

Mémoire alarmes	79
Stop alarme	
État Surfaces	
Insertion des surfaces : Insertion, Insertion Forcée	
Désinsertion des surfaces : désinsérer	
État des zones : zones	
Commandes sur les zones : inclure zones, exclure zones, valider zones, isoler zones	
État des sorties : sorties	
Commandes sur les sorties : valider sorties, désactiver sorties	
Demande quel est le crédit résiduel sur la SIM	
WEB server	
Surfaces d'intrusion	
Configuration	
Configuration_Autorisation installateur	
Configuration_Mettre produit à jour	86
Configuration_Enregistrer Comelit DNS	86
Annexe	
Editing au clavier	
Tableau des numéros de téléphone programmés	
Tableau des Zones	89
Glossaire	



INTRODUCTION GÉNÉRALE

Le système Vedo68 est un système moderne et fonctionnel en mesure de répondre parfaitement aux exigences techniques/prestationnelles des systèmes de sécurité actuels.

Ce manuel fournit des explications sur l'emploi quotidien du système Vedo68. Pour connaître la signification des termes utilisés dans ce manuel, consulter le Glossaire.

UTILISATION DU CLAVIER

Le clavier LCD permet à un usager autorisé, d'effectuer des insertions/désinsertions, de vérifier l'état de l'installation et de contrôler cette dernière dans son ensemble, de vérifier les mémorisations historiques dans le journal des évènements.



Boutons du clavier

Le clavier permet d'intervenir sur l'installation en naviguant à travers les menus et en saisissant les paramètres numériques et alphanumériques.

Le tableau ci-après fournit la signification des boutons :

Touche	Fonction
0-9	Touches numériques pour l'insertion du code ou alphanumériques pour l'insertion des caractères
C (eff)	Touche d'annulation dans les menus
Prog	En appuyant dessus après le code usager, permet d'entrer dans le menu usager
P1-Partiel1	En appuyant dessus après le code, permet d'effectuer une insertion Partiel 1
P2-Partiel2	En appuyant dessus après le code, permet d'effectuer une insertion Partiel 2
ON	Insertion totale
OFF	Désinsertion (en appuyant dessus après avoir saisi le code)
Flèches (F1, F2, F3, F4)	Navigation dans le menu en utilisant les boutons flèches ou comme touches de fonction (en gardant le doigt dessus ou après avoir saisi le code)
ENTER	Confirme l'opération à effectuer ou permet d'entrer dans les menus

Signalisations au clavier

Interprétation des leds

Le clavier compte 4 leds témoins ; le tableau ci-après fournit leur signification, de haut en bas

LED	Couleur	État	Description
	Éteinte	Tension de réseau absente	
1	Vert	Allumée	Tension de réseau OK, installation prête pour l'insertion et toutes les zones (non exclues) au repos
T VOIC	Voit	Clignot. lent	Tension de réseau OK, mais installation non prête pour l'insertion ou présence de zones (non exclues) ouvertes.
2	Jaune	Éteinte	Batterie OK
	Jaurie	Allumée	Indique une anomalie de la batterie (débranchée, en panne ou tension inférieure à 11,8 V)
		Éteinte	Aucune anomalie
3	Jaune	Allumée	Présence anomalie
		Clignot. lent	Présence de zones isolées ou exclues.
		Éteinte	Aucune alarme, sabotage ou anomalie en cours
4	Rouge	Allumée	Présence d'une alarme, d'un sabotage ou d'une anomalie
		Clignot. lent	Mémoire évènement d'alarme, sabotage ou anomalie

IMPORTANT: la led rouge fournit les indications ci-dessus si les évènements sont associés à des sorties monostables ; demander conseil à l'installateur. La mémoire évènement se réinitialise à chaque insertion/désinsertion de l'installation

Afficheur LCD

Au repos, la première ligne de l'afficheur visualise l'heure, la deuxième sera vide et les leds seront éteintes.

20:41 28-11-2012

Taper le code usager à 6 chiffres. Au sixième chiffre, le code est validé et si l'usager est valide, la première ligne visualise la description associée à l'usager.

Usager 1 D D D D D D D D

Après qu'un usager valide a saisi le code, le système entre en mode « **Affichage État Installation** » où il sera possible de visualiser l'état des Surfaces sur la deuxième ligne de l'afficheur. Les leds indiqueront l'état de l'installation (voir explication ci-après). Il est également possible d'entrer dans cette modalité en passant une clé RFID (valide).

Cette modalité dure un temps fixé par l'installateur en phase de programmation, la valeur par défaut étant de 120 secondes. Si ce temps est défini comme illimité, il ne sera pas nécessaire de saisir le code pour visualiser l'état de l'installation sur l'afficheur et sur les leds ; l'état sera toujours visible.

Tant que le temps ne sera pas écoulé, la page de repos devient :

20:41 28-11-2012 D D D D D D D D

IMPORTANT : si l'installateur a configuré le clavier avec un temps d' « affichage état installation » illimité, la conformité avec la norme EN 50131-1 n'est plus assurée.



En cas d'évènement, le clavier l'affichera sur les deux lignes. La première visualisera le type d'évènement (anomalie, zone ouverte, sabotage) et la deuxième, la description de l'évènement.

Anomalie : LIGNETÉLÉPHONIQUE

Pour passer de la page d'affichage des évènements à celle de repos et vice versa, appuyer sur la touche « C ».

Le tableau ci-après contient la légende des caractères utilisés sur la deuxième ligne pour décrire l'état des surfaces.

Caractère	Description		
Α	Alarme	Surface en alarme	
Т	Sécurité anti-sabotage	Surface en sabotage	
I	Insertion totale	Toutes les zones associées à la surface sont insérées (peuvent déclencher des alarmes)	
Р	Insertion Partielle 1+2	Les zones de la surface avec attribut partiel 1 et partiel 2 sont insérées	
1	Insertion Partielle 1	Seules les zones associées au partiel 1 peuvent déclencher une alarme (plus les 24H)	
2	Insertion Partielle 2	Seules les zones associées au partiel 2 peuvent déclencher une alarme (plus les 24H)	
D	Désinsérée	Aucune zone insérée, seules les alarmes sur les Zones 24H de la surface sont détectées	
N	Pas prêt pour l'insertion	Surface pas prête pour l'insertion, indique la présence d'au moins une condition empêchant l'Insertion (visible uniquement si une zone appartenant au Partiel 1 et au Partiel 2 sera ouverte au moment de l'insertion)	

Buzzer

Le buzzer intégré aux claviers émet un bip dès que l'on appuie sur une touche valide quelconque. De plus, il peut signaler, en fonction des options sélectionnées : le temps de sortie, le temps d'entrée, l'acceptation ou l'exécution d'une commande, la violation d'une zone carillon, la lecture d'une clé RFID.

Opérations au clavier

Pour toute opération, à l'exception des insertions rapides, taper le code usager de 6 chiffres à partir de la page « **Affichage État Surfaces** ».

Actions possibles après la saisie du code :

Séquence touches	Action
Code + ON	Insertion totale
Code + OFF	Désinsertion
Code + P1	Insertion Partielle 1
Code + P2	Insertion Partielle 2
Code + 'prog'	Entrée menu clavier
Code + touche fonction	Action associée à la touche fonction
Code + 'ENTER'	Affichage dernier évènement Mémoire Alarmes (voir Log Évènements) (cette opération peut être effectuée sans besoin de saisir le code)

Insertion totale Surfaces

Cette opération permet d'insérer les surfaces auxquelles l'usager et le clavier qui interviennent sont validés.

Pour effectuer une insertion totale, procéder de la façon suivante :

- 1. Saisir un code usager et appuyer sur « ON »
- 2. Appuyer sur « ENTER » pour confirmer l'opération d'insertion ou sur « C » pour annuler

INSERTION TOTALE?

3. Si l'insertion a été confirmée, la page suivante s'affiche, en cas d'annulation, le système retourne à la page « Affichage État Surfaces »

INSERTION EFFECTUÉE

 après la confirmation sur la deuxième ligne, un « I » s'affichera au niveau des surfaces insérées pour indiquer l'insertion totale de cette surface.

20:41 28-11-2012

IMPORTANT : Si un temps de Sortie est défini, le clavier le signalera en émettant un bip sur le buzzer toute la durée du temps de sortie.

Désinsertion Surfaces

Pour désinsérer les surfaces, saisir le code et appuyer sur **OFF**, la page suivante signale que l'opération a été effectuée

DÉSINSERTION EFFECTUÉE

Insertions partielles P1 et P2

Pour insérer un scénario partiel P1 ou P2 :

1. Saisir le code suivi de la touche associée au scénario choisi. La page qui s'affiche visualise ce qui se produit après avoir appuyé sur la touche P1 (il en sera de même pour P2)

INSERTION ↓↓
Scénario P1

- 2. Appuyer sur « ENTER » pour confirmer l'insertion ou utiliser les touches de navigation vers le haut et vers le bas pour sélectionner un scénario différent de celui qui est proposé puis appuyer sur « ENTER »
- 3. Le clavier confirme en affichant « INSERTION EFFECTUÉE »



IMPORTANT: les touches P1 et P2 peuvent être programmées par l'installateur pour insérer des scénarios différents des partiels 1 et 2, en sélectionnant un des autres scénarios parmi les 16 programmables.

Utilisation des touches de fonction

Les touches fonction permettent d'accomplir plusieurs actions telles que l'insertion d'un scénario, la création d'une alarme, la commande d'une sortie.

Pour les utiliser :

- 1. Saisir un code de 6 chiffres
- 2. Appuyer sur la touche fonction associée à l'action choisie
- 3. La page de confirmation de l'insertion ou de la commande s'affiche

Pour les touches fonction, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur « **ENTER** » pour confirmer l'action après avoir appuyé directement sur la touche fonction.

Les actions définies par défaut sont les suivantes :

◆ F1 : Scénario P1+P2
◆ F2 : Insertion totale
◆ F3 : Alarme Hold-up
◆ F4 : Alarme médecin

IMPORTANT: pour modifier l'action associée à la touche, s'adresser à l'installateur.

Insertion rapide

L'insertion rapide permet d'insérer l'installation sans taper le code usager.

Ce type d'insertion est disponible sur les touches suivantes :

- ♦ ON : effectue l'insertion totale
- ♦ P1, P2, F1, F2, F3, F4 : accomplit l'action associée à la touche

Pour l'utiliser, appuyer 2 secondes sur la touche correspondant à l'action choisie.

IMPORTANT: ces insertions qui ne nécessitent pas le code usager sont effectuées sur toutes les surfaces pour lesquelles le clavier est validé.

IMPORTANT: l'utilisation des touches rapides peut être validée ou désactivée par l'installateur durant la programmation.

Insertion avec zones ouvertes

En présence de zones ouvertes durant la phase d'insertion du système, avant de confirmer l'action, le clavier affichera :

ZONES OUVERTES! ↓
INSÉRER ? ↓

L'insertion peut se faire de plusieurs façons :

- A. Fermer la zone en état d'alarme (option conseillée) puis procéder à l'insertion
- B. Exclure la zone ; à utiliser uniquement s'il n'est pas possible de fermer la zone car cela réduit le niveau de sécurité du système

Pour exclure la zone, procéder de la façon suivante :

1. Appuyer sur la flèche en bas de la page qui s'affiche pour visualiser les zones ouvertes

Fenêtre salle de bains ↓ EXCLURE ?

- 2. Pour confirmer l'exclusion de la zone qui est affichée, appuyer sur « ENTER »
- 3. Pour pouvoir procéder à l'insertion, exclure toutes les zones ouvertes puis répéter l'opération décrite aux points 1 et 2 sur toutes les zones
- Une fois la procédure d'exclusion effectuée sur toutes les zones ouvertes, le système demande de procéder à l'insertion

INSERTION TOTALE?

- 5. Appuyer sur « ENTER » pour inclure, ou sur C pour annuler
- 6. L'insertion sera confirmée par la page de confirmation (décrite plus haut)

Si la procédure d'exclusion n'a pas été effectuée sur toutes les zones ouvertes, la page suivante indiquant que l'insertion n'a pas eu lieu s'affiche.

VEROUILL. ZONE TOT
Pour Esc, appuyer sur C

Insertion en présence d'anomalies

En présence d'anomalies durant la phase d'insertion du système, avant de confirmer l'action, le clavier affichera :

ANOMALIES! ₄J FORÇAGE ?↓

Pour procéder à l'insertion en cas d'anomalie, il sera nécessaire de passer par un forcage

IMPORTANT: l'usager pourrait ne pas être autorisé à forcer certaines anomalies ; pour obtenir l'autorisation, contacter l'installateur.

La page précédente permet d'accomplir les actions suivantes :

1. Utiliser les flèches en haut et en bas pour afficher toutes les anomalies

ANOMALIE ↓
CARTE AUDIO

- 2. Appuyer sur « ENTER » pour procéder à l'insertion.
- Si l'usager n'est pas autorisé à insérer par forçage, la page suivante s'affiche

INS. BLOQUÉE L2

Pour Esc, appuyer sur C



Insertion en présence de sabotages

En présence de sabotages durant la phase d'insertion du système, avant de confirmer l'action, le clavier affichera :

SABOTAGES! ₄ FORÇAGE ?↓

Pour procéder à l'insertion en cas de sabotages, il sera nécessaire de passer par un forçage.

IMPORTANT : l'usager pourrait ne pas être autorisé à forcer les sabotages ; pour obtenir l'autorisation, contacter l'installateur.

La page précédente permet d'accomplir les actions suivantes :

1. Utiliser les flèches en haut et en bas pour afficher tous les sabotages

SÉCURITÉ ANTI-SABOTAGE ↓
ZONES

2. Appuyer sur « ENTER » pour procéder à l'insertion.

Si l'usager n'est pas autorisé à insérer par forçage, la page suivante s'affiche

INS. BLOQUÉE L2 Pour Esc, appuyer sur C

Verrouillage alarme en cours

Il est possible de bloquer une alarme en cours de deux façons :

- 1. Désinsérer l'installation (si elle est insérée) (code+OFF)
- 2. Envoyer la commande « Stop alarmes ».

Il est possible d'envoyer une commande « Stop alarmes » de deux façons :

A.saisir le code usager puis appuyer au moins deux secondes sur la touche « prog »

B.ou entrer dans la rubrique « Commandes » du menu usager à l'aide du code et à la commande « STOP ALARMES », appuyer sur ENTER

Le verrouillage d'une alarme entraîne l'extinction des sorties (sirènes, etc.), l'interruption des appels en cours et de ceux qui pourraient être en attente.

Attention : La procédure de STOP ALARMES ne désinsère pas l'installation.

Si une installation était insérée, elle restera telle ; seules les sorties et les appels téléphoniques seront verrouillés uniquement pour le cycle d'alarme en question.

Code erroné

En cas de tentative d'accomplir une action après avoir saisi un code de moins de 6 chiffres, le message de code erroné s'affiche :

20:41 28-11-2012

Code erroné

Usager inconnu

En cas de saisie d'un code non valide, le système signale que l'usager est inconnu :

USAG. INCONNU D D D D D D D

Au bout de 3 tentatives de saisie d'un code non valide, le clavier sera verrouillé deux minutes.

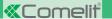
20:41 28-11-2012 CLAV. VERROUILLÉ

IMPORTANT: possibilité de désactiver le verrouillage des claviers dû à un code usager inconnu. L'installateur pourra également modifier le nombre de tentatives et la durée du verrouillage en phase de programmation.

Attention: Si la fonction Verrouillage Claviers est désactivée par un faux code, la centrale ne sera plus conforme à la Norme EN 50131-1

Code Hold-up

Chaque usager dispose du propre code hold-up. Ce code correspond au code usager dont le dernier chiffre est augmenté de un. Par exemple, si le code usager est 111111, le code hold-up sera 111112. L'utilisation du code hold-up déclenche les appels configurés sans demander les actions d'insertion/ désinsertion. De plus, les appels en cours ne seront pas affichés sur le clavier. Utiliser ce code en cas de désinsertions forcées (d'un mal intentionné).



Structure du Menu usager

Pour accéder au menu usager, saisir un code et appuyer sur la touche « **prog** », que l'installation soit insérée ou désinsérée.

Le menu usager comprend un certain nombre d'options regroupées en sous-menus.

IMPORTANT: La version standard prévoit un seul Usager 1 dont le code est 111111

Appuyer sur les touches de navigation vers le haut et vers le bas pour faire défiler les rubriques du menu. Pour sélectionner une rubrique du menu, appuyer sur « **ENTER** », pour revenir à la rubrique précédente, appuyer sur « **C** ».

NB: la présentation du menu utilisateur est dynamique, les rubriques des menus s'affichent uniquement si l'usager reconnu sur la centrale possède l'autorisation nécessaire. L'arbre complet des menus est présenté ci-après.

La structure du menu est décrite dans la liste ci-après :

- ♦ Insertions
- ♦ Insertion totale
- ♦ Désinsertion totale
- ♦ Scénarios d'insertion
- ♦ Insertion Surface Simple
- ♦ Alarmes rapides
- ♦ Cambriolage
- ♦ 24H
- ♦ Incendie
- ♦ Panique
- ♦ Hold-up
- ♦ Inondation
- ♦ Gaz
- ♦ Médecin
- ♦ Validation sorties
- ♦S centrale 1
- ♦ S. centrale 2
- ♦ S. centrale 3
- Commandes
- ♦ Touche évènement 1
- ♦ Touche évènement 2
- ♦ Demande spéciale
- ♦ Stop Alarmes
- ♦ Reset Alarmes
- ♦ Stopper Appels tél.
- ♦ Demande d'assistance
- ♦ Autoriser installateur
- ◆ Test
- ♦ Test Sirène
- ♦ Test Ligne téléphonique
- ♦ Test GSM
- ♦ Test IP
- ♦ Test Radio
- ♦ Analyse système
- ♦ État zones
- Action d'exclusion, inclusion, validation ou isolation
- ♦ Recherche de Pannes / Sabotages
- Options
- ♦ Gestion des codes (Si l'usager est master, il peut intervenir sur les codes de tous les usagers ; s'il

ne l'est pas, il n'interviendra que sur le sien)

- Introduire
- Éliminer
- ♦ Changement date/heure
- ◊ Valide/Désactive le menu vocal
- ♦ Autoriser définitivement installateur
- ♦ Valide/Désactive la télé-assistance
- ♦ Valide/Désactive la Minuterie
- ♦ Gestion Clés
 - Validation (rubrique disponible uniquement pour les clés déjà saisies)
 - Description (rubrique disponible uniquement pour les clés déjà saisies)
- Acquérii
- Éliminer (rubrique disponible uniquement pour les clés déjà saisies)

♦ Répertoire

- · Description record
- Changement numéro de téléphone
- · Changement adresse email
- · Validation appels
- · Stop appels
- Validation SMS
- Validation EMAIL
- Validation MMS
- ♦ Valide/Désactive Auto-insertion
 - Validé
- ♦ Log Évènements
- ♦ Mémoire évènement
- ♦ Mémoire Alarmes



Insertions

Pour les insertions, tenir compte de toutes les considérations décrites aux paragraphes précédents concernant les insertions, également en présence de zones ouvertes, anomalies et sabotages.

Faire défiler le menu à l'aide des flèches, jusqu'à ce que s'affiche :

Gest. Système

Insertions

Appuyer sur « ENTER » pour afficher le sous-menu.

Insertion totale

Appuyer sur « ENTER » pour effectuer une insertion totale.

Insertions

Ins. Totale

Pour confirmer l'insertion, appuyer sur « ENTER ».

INSERTION

TOTALE?

Désinsertion

Appuyer sur « ENTER » pour obtenir une désinsertion.

Insertions

Dés. Totale

Pour confirmer la désinsertion, appuyer sur « ENTER ».

DÉSINSERTION

TOTALE?

Scénarios Insertion

Cette rubrique permet d'insérer un scénario d'insertion.

Appuyer sur « ENTER » pour insérer un Scénario.

Insertions

Scénarios d'Ins.

Après quoi, utiliser les flèches (en haut et en bas) pour sélectionner le scénario choisi puis appuyer sur « **ENTER** » pour l'insérer.

INSERTION 🗐 🌡

Scénario P1

Insertion Surface Simple

Cette rubrique permet d'insérer une seule Surface.

Appuyer sur « ENTER » pour insérer une Surface.

Insertions

Ins. Surface Simple

Sélectionner la surface à insérer.

INSERTION ↓↓

Surface 1

Après quoi, sélectionner le type d'insertion à appliquer à la surface, appuyer sur « **ENTER** » pour insérer dans la typologie choisie.

TYPE INS ↓↓
TOTALE

IMPORTANT: les différents types d'insertion pour la surface simple sont également présents avec la variante sans temps de sortie. En sélectionnant : « TOTALE RET. OFF » la surface sera insérée en TOTALE sans considérer l'éventuel temps de sortie.

Si le temps de sortie n'a pas été configuré, il n'y a aucune différence entre « TOTALE » et « TOTALE RET. OFF ».

Alarmes rapides

Cette rubrique permet de provoquer un évènement d'alarme des types suivants :

- ♦ Cambriolage
- ♦ 24H
- ♦ Incendie
- ♦ Panique
- ♦ Hold-up
- ♦ Inondation
- ♦ Gaz
- Médecin

Dérouler le menu Usager avec les flèches, jusqu'à ce que s'affiche :

Gest. Système

Alarmes rapides

Appuyer sur « ENTER » pour entrer dans le sous-menu, puis faire défiler les typologies d'alarme à l'aide des flèches, par exemple :

VALIDER ALARME

CAMBRIOLAGE?

Appuyer sur « ENTER » pour déclencher l'alarme sélectionnée.

AI ARME

EFFECTUÉE



Validation sorties

Cette rubrique permet d'intervenir sur les sorties présentes dans l'installation. Appuyer sur les flèches pour sélectionner la sortie sur laquelle intervenir.

VALIDER SORTIE
S. centrale 1

Pour valider la sortie, appuyer sur « ENTER » ou sur « ON », la page suivante s'affiche comme confirmation :

VALIDAT. SORTIE CONFIRMÉE

Pour désactiver la sortie, appuyer sur OFF.

DÉSACT. SORTIE CONFIRMÉE

Commandes

Cette rubrique permet d'effectuer une commande au choix parmi les suivantes :

- ♦ Touche évènement 1
- ◆ Touche évènement 2
- ♦ Demande spéciale
- ♦ Stop Alarmes
- ♦ Reset Alarmes
- ♦ Stopper Appels tél.
- ♦ Reset centrale
- Demande d'assistance
- ♦ Autoriser installateur

Pour exécuter la commande, en sélectionner une avec les flèches puis appuyer sur **ENTER**. Si la commande a été exécutée, le système affiche :

COMMANDE EFFECTUÉE

Suit une brève description des commandes à disposition.

Touche évènement 1 (ou 2)

Cette rubrique provoque l'évènement configuré avec la touche 1 du clavier.

ENGENDRE COMMANDE
TOUCHE ÉVÈNEMENT 1 ?

Comportement analogue pour la touche évènement 2.

IMPORTANT: ces commandes peuvent être associées aux touches fonction du clavier pour commander les sorties ou pour engendrer des évènements de l'avertisseur téléphonique (appels téléphoniques ou sms).

Demande spéciale

Cette rubrique permet de retarder les insertions temporisées.

ENGENDRE COMMANDE SPÉCIALE ?

Le temps de retard par défaut est de 60 minutes avec 3 possibilités de tentatives.

IMPORTANT: le temps de retard et le nombre de tentatives sont des paramètres que l'installateur peut modifier en phase de programmation.

IMPORTANT : si les insertions temporisées ne sont pas validées, la demande aura un résultat positif si elle n'aura aucun effet

Stop Alarmes

Cette rubrique provoque un évènement de Stop alarmes. Ceci permet d'arrêter une alarme en cours en désactivant éventuellement les sorties actives (sirènes, gyrophares, etc.), stopper un appel téléphonique en cours et ceux en attente.

ENGENDRE COMMANDE STOP ALARMES ?

IMPORTANT : Cette commande est exécutée à chaque désinsertion.

Reset Alarmes

Cette commande engendre un évènement de Reset alarmes, qui a son tour réinitialise tout ce qui concerne la condition d'alarme.

L'exécution de la commande entraîne la réinitialisation des cycles d'alarme, des conditions d'alarme, de la mémoire alarme et de la fermeture des appels en cours.

ENGENDRE COMMANDE RESET ALARMES ?

IMPORTANT: Cette commande est exécutée automatiquement à chaque désinsertion.

Stopper Appels tél.

Si la centrale a été programmée pour effectuer des appels en présence de certains évènements (alarmes, sabotages), la centrale appellera les numéros programmés lorsque ces évènements auront lieu.

Cette option permet de bloquer tous les appels en cours (y compris les silencieux) et d'effacer ceux en attente

ENGENDRE COMMANDE ENGENDRE APPEL TÉL. ?



Reset centrale

Cette rubrique permet de provoquer un Reset de la centrale.

ENGENDRE COMMANDE RESET CENTRALE ?

Cette commande est disponible uniquement pour les usagers autorisés.

IMPORTANT: l'usager de base n'a pas l'autorisation pour exécuter cette commande par défaut alors que l'Installateur peut le faire.

Autoriser installateur

Cette rubrique autorise l'installateur à accéder à la centrale.

ENGENDRE COMMANDE AUTOR.INSTALL.??

Après avoir exécuté la commande, l'installateur est autorisé pendant 4 h, après quoi, il devra exécuter à nouveau la commande d'autorisation.

IMPORTANT: pour pouvoir accéder à la centrale à travers son propre code, l'installateur doit y être autorisé par l'usager.

Test

Cette rubrique permet d'effectuer une commande au choix parmi les suivantes :

- ♦ Test Entrées
- ♦ Test Sorties/Sir
- ♦ Test sim
- ♦ Crédit résiduel
- ♦ Niveau réseau GSM
- ♦ Test Év.génériques
- ◆ Test Envoi MMS
- ♦ Test RSSI Radio

Test Entrées

Cette rubrique permet de procéder au test des entrées.

Test Entrées 1 Fenêtre Séjour

Sélectionner l'entrée sur laquelle effectuer le test et appuyer sur « ENTER ». L'afficheur visualise l'un des messages suivants, en fonction de l'état de l'entrée (ouverte ou fermée)

Fenêtre Séjour 1 ZONE OK ! Fenêtre Séjour

1 ZONE OUVERTE

Il est alors possible d'actionner l'entrée pour contrôler qu'elle passe d'un état à l'autre et que ce passage est signalé sur l'afficheur.

Test Sorties/Sir

Cette rubrique permet de procéder au test des sorties/sirènes.

Test Sorties/Sir

1 Sirène extérieure

Sélectionner la sortie sur laquelle effectuer le test et appuyer sur « ENTER ».

L'afficheur visualisera le message indiquant l'état de la sortie.

Sirène extérieure 1 SORTIE OFF

Possibilité d'allumer/éteindre la sortie en appuyant sur les touches OFF ou ON, pour vérifier son fonctionnement.

Sirène extérieure 1 SORTIE ON

En quittant ce menu de test, la sortie retournera automatiquement à son état normal.

Test SIM

Ce menu permet de contrôler le crédit résiduel sur la SIM et de vérifier le niveau du signal GSM

Crédit résiduel

Test SIM

Crédit résiduel

Appuyer sur ENTER pour lancer la demande de crédit résiduel.

La compagnie téléphonique enverra un message contenant l'information du crédit résiduel.

Niveau réseau GSM

Test SIM

Niveau réseau GSM

Appuyer sur « ENTER » pour lancer le test.

Le résultat se base sur une échelle de 0 à 4, où 0 est la valeur minimale et 4 la valeur maximale.

Niveau réseau GSM

(0.4):3



Test Év.génériques

Ce menu permet de procéder à un test de tous les évènements génériques programmés. Le test se résume en un appel de type sélectionné (EX. Test Appel, Test Sms, Test email, Alarme Cambriolage... etc.)

Le monitorage de l'état d'avancement du test se fait à travers les messages suivants :

- « Temps écoulé »
- « En cours... »
- « Demandé... »
- « Erreur... »
- « Terminé »

Test Envoi MMS

Ce test permet d'acquérir une image d'une caméra reliée à une entrée et de l'envoyer comme MMS au numéro de téléphone programmé en Safe Manager.

Sélectionner une entrée faisant partie de la liste (seules les entrées disposant d'une caméra sont indiquées) et appuyer sur **ENTER** pour lancer le test.

Test Envoi MMS 1 Porte Entrée

Le monitorage de l'état d'avancement du test se fait à travers les messages suivants :

- « Temps écoulé »
- « En cours... »
- « Demandé... »
- « Erreur... »
- « Terminé »

Test RSSI Radio

Ce test permet de mesurer la puissance du signal de transmission entre la centrale et les Zones radio, sorties radio et commandes radio.

Sélectionner la catégorie sur laquelle effectuer le test parmi les 3 suivantes puis appuyer sur **ENTER** pour afficher la liste des zones, sorties ou commandes radio disponibles.

Niv. Dernière transm Zones Radio Niv. Dernière transm Sorties Radio Niv. Dernière transm Commandes Radio

Sélectionner dans la liste (EX. Zones Radio) l'entrée sur laquelle effectuer le test puis appuyer sur « ENTER »

Fenêtre séjour 01 RSSI 80

La dernière valeur RSSI relevée par la centrale pour cette entrée s'affiche.

Les valeurs RSSI sont classées selon le tableau suivant :

0÷30	Faible
30÷70	Bon
70÷100	Optimal

Il est conseillé de ne pas effectuer d'installations avec des valeurs inférieures à 30.

Analyse système

État zones

Cette option permet de voir l'État des zones et d'accomplir des actions sur ces mêmes zones, à savoir, leur exclusion, inclusion, validation ou isolation.

1. Sélectionner la rubrique État Zones à l'aide des touches de direction puis appuyer sur ENTER

Analyse Syst. État zones

2. Appuyer sur les flèches (en haut et en bas) pour faire défiler la liste des zones

DÉROUL. ZONES PAR ↓↑

3. La page suivante montre un exemple d'état de zone

Zone Câblée 1 ZONE OK !

- ♦ États possibles zone :
- ◊ Zone ouverte : La zone résulte ouverte. Il est possible de visualiser toutes les zones ouvertes sous Analyse système/état zones/zone ouverte.
- ◊ Zone en alarme : La zone résulte ouverte en « condition d'alarme ». Si le système est Inséré, il engendre l'évènement Alarme Générale et active les Sorties.
- ◊ Zone sabotée : La zone résulte sabotée. Quelle que soit la condition Inséré/désinséré le système active les sorties.
- ◊ Zone en panne : La zone résulte en panne. Quelle que soit la condition Inséré/désinséré le système active la Sortie TC2 « non prête ».
- ◊ Zone active : Zone active : le dispositif est présent, configuré et fonctionne
- Zone carillon: La zone ainsi définie provoque un évènement carillon si le secteur auquel elle
 appartient est Désinséré. Les Claviers validés émettront un bip, dans le cas contraire
 (Secteur Inséré), elle se comportera en fonction du paramètre Type Réaction
- ◊ Zone exclue : La zone ainsi définie sera exclue, elle ne provoquera pas l'évènement Alarme Zone. Les conditions d'anomalie et de sabotage seront signalées.
- ◊ Zone isolée : Zone rendue momentanément inutilisée. Bien que le dispositif soit présent et configuré, la centrale ne le considère pas comme activé.
- Zone en test : La zone ainsi définie est opérationnelle à tous les effets mais elle ne provoque pas
 l'évènement alarme mais l'enregistrement de l'évènement du LOG ÉVÈNEMENTS.
 Cet attribut permet de monitorer une zone sans provoquer de signalisations d'alarme.
- ◊ Zone masquée : Cet attribut est disponible uniquement pour les zones radio. La zone radio résulte perturbée dans la communication avec une chute du rapport signal/bruit.
- ◊ Zone Radio : Zone radio avec niveau de batterie faible, presque à plat.
- ♦ Supervision : zone radio ne répondant pas au concentrateur radio, pourrait être à la limite de la zone de couverture.
- ♦ Zone ok ! : Zone au repos
- 4. Appuyer sur ENTER pour accomplir des actions sur la zone

1-INCL. 2-EXCL. 3-VALID. 4-ISOL.



5. Les Touches numériques indiquent l'action correspondante :

- ♦ 1) Inclusion zone : inclure les zones exclues
- ♦ 2) Exclusion zone : évite qu'une zone ne déclenche des alarmes
- ♦ 3) Validation zone : valider les zones isolées
- ♦ 4) Isolation zone : permet d'isoler complètement la zone

Pour confirmer l'action accomplie, l'afficheur visualise

ACTION EFFECTUÉE Pour Esc, appuyer sur C

Pour revenir à la liste des zones, appuyer sur C (ou attendre quelques secondes).

Recherche pannes

Cette option permet d'afficher la présence éventuelle d'anomalies et/ou de sabotages.

Sélectionner la rubrique Recherche des pannes à l'aide des touches de direction puis appuyer sur ENTER

Analyse Syst.
Recherche pannes

Si aucune anomalie ou sabotage n'est présent, l'afficheur visualise :

SYSTÈME OK Pour Esc, appuyer sur C

Par contre, en présence d'un problème sur l'installation, le type de problème s'affichera (anomalie ou sabotage)

ANOMALIES! ₄↓

ou

SABOTAGES! ↓

Pour afficher le détail des anomalies ou des sabotages, appuyer sur la flèche en bas ; par exemple.

ANOMALIE! ↓
CARTE AUDIO

Une fois affichées toutes les anomalies, appuyer sur la flèche vers le bas pour revenir à la page **ANOMALIES!**.

En présence d'anomalies et de sabotages, les anomalies s'affichent avant les sabotages. Pour passer de la page **ANOMALIES!** à la page **SABOTAGES!**, appuyer sur **ENTER**.

Si la page **INSTALLATION OK** s'affiche en appuyant sur **ENTER**, cela signifie qu'aucune autre anomalie ou sabotage n'est présent.

Gestion codes

Cette option permet de modifier et d'éliminer les codes usager.

Sélectionner la rubrique Gestion codes à l'aide des touches de direction puis appuyer sur ENTER

Options Gérer codes

La liste des codes usager sur laquelle intervenir est disponible.

Modifier code usager actif

La première option qui s'affiche est « Insérer » si l'usager est déjà validé.

Usager 1 Introduire

Appuyer sur les touches de navigation à droite et à gauche pour modifier l'Usager sélectionné. Pour modifier l'option applicable à l'usager, utiliser les touches en haut et en bas.

Appuyer sur ENTER pour appliquer l'option sur l'Usager sélectionné.

L'option Insérer permet de modifier le code à 6 chiffres, après quoi, il faudra appuyer sur ENTER :

Code: 1111111

Pour saisir le nouveau code, utiliser les touches numériques, appuyer sur **ENTER** pour confirmer ou sur **C** pour annuler (ou effacer un chiffre saisi par erreur).

Si le code a été modifié correctement. l'afficheur visualise :

PARAMÈTRE MODIFIÉ

Le message suivant indique l'insertion d'un code non valide, comme code déjà utilisé.

INSERTION
INCORRECTE!

Modifier code usager inactif

Si l'usager n'est pas validé, appuyer sur ENTER à la rubrique insérer :

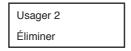
Code : Désactivé

Pour valider le code, appuyer sur les touches numériques pour saisir le nouveau code puis appuyer sur **ENTER** pour confirmer. Si l'opération est réussie, l'afficheur visualise **PARAMÈTRE MODIFIÉ**.

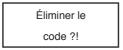


Éliminer code

Pour éliminer un code et désactiver un usager, sélectionner la rubrique **Éliminer** à l'aide des touches de navigation vers le haut et vers le bas et l'usager à éliminer à l'aide des touches à droite et à gauche.



Pour éliminer le code, appuyer sur ENTER, la demande de l'élimination devra être confirmée



IMPORTANT: la possibilité d'intervenir sur les codes des usagers peut être désactivée par l'installateur en phase de programmation.

Changement date/heure

Cette option permet de définir la date et l'heure de l'horloge du système de la centrale.

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option « **Changement date/** heure » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche « **ENTER** »

- 1. La première ligne affiche JJ-MM-AA (jour mois et année) et la deuxième affiche la date de la centrale.
- Saisir la date à l'aide des touches numériques (par ex. : 1 septembre 2012 deviendra 010912) puis confirmer



- La première ligne de l'afficheur visualise HH-MM (heures et minutes) et la deuxième visualise l'heure de la centrale.
- 4. Saisir l'heure au format suggéré (treize heures quinze devra s'écrire 1315) puis confirmer.



5. Une fois l'opération terminée, l'exécution sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Valide/Désactive le menu vocal

Cette option permet de valider ou de désactiver le menu vocal de la centrale. S'il est validé, la centrale répondra aux appels qu'elle reçoit.

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option « Valider menu vocal » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche « ENTER »

Options
Valider menu Voix

Après quoi, appuyer sur les touches de navigation pour sélectionner si valider ou pas le menu vocal puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Valide paramètre OUI

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

IMPORTANT: pour répondre aux appels téléphoniques par des messages audio, la centrale doit être dotée de la mémoire messages vocaux dans laquelle l'installateur devra avoir enregistré les messages audio nécessaires.

Autoriser définitivement installateur

Cette option permet de valider ou de désactiver de façon permanente le code installateur. De cette façon, l'autorisation de l'installateur n'échoue pas au bout de 4 heures.

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option « **Autor. Perm. Inst.** » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche « **ENTER** »

Options Valider déf. install.

Après quoi, appuyer sur les touches de navigation pour sélectionner si valider ou pas le code installateur de façon permanente puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Valide paramètre OUI

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Valide/Désactive la Minuterie

Cette option permet de valider les minuteries pour les insertions temporisées.

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option Minuterie sur la deuxième ligne.

Options Minuterie

Appuyer sur la touche ENTER pour accéder à la page de validation minuterie.

Minuterie ON/OFF :

Sur la deuxième ligne, chaque caractère représente une des 16 minuteries, où le caractère – indique désactivé et **X** validé.

Pour modifier l'état d'une minuterie, la sélectionner avec les touches de navigation à droite et à gauche puis appuyer sur ON pour la valider (un X s'affiche à côté) et sur OFF pour la désactiver (un – s'affiche à côté).



Gestion Clés

Cette option permet de gérer les clés numériques associées aux usagers.

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option **Gestion Clés** sur la deuxième ligne.

Options

Gestion clés

La première ligne visualise la clé sélectionnée et la deuxième l'option à réaliser sur cette clé. Utiliser les touches droite et gauche pour sélectionner une clé, celles en haut et en bas pour modifier l'option. Les options disponibles sont les suivantes :

- ♦ Validation (disponible uniquement pour les clés déjà saisies)
- ♦ Description (disponible uniquement pour les clés déjà saisies)
- ♦ Acquérir
- ♦ Éliminer (disponible uniquement pour les clés déjà saisies)

Acquérir

Cette option permet de saisir de nouvelles clés numériques.

 Sélectionner une clé non présente à l'aide des touches de navigation à droite et à gauche. Une fois atteinte la clé choisie, appuyer sur ENTER pour lancer la procédure.

> Clé 1 Acquérir

2. Le système demande quel type de dispositif doté d'un lecteur de clé acquerra la clé (Lecteur, Clavier, etc); utiliser les flèches en haut et en bas pour sélectionner la typologie et appuyer sur ENTER pour confirmer:

Acquisition depuis : Clavier

3. Le système demande quel dispositif précis procèdera à l'acquisition (quel clavier si l'on a choisi les claviers); utiliser les flèches en haut et en bas pour sélectionner le dispositif puis appuyer sur ENTER pour confirmer:

Clavier : Clavier 1

4. L'afficheur visualise le message suivant :

Acq. Clé : En cours...

5. Approcher la clé de la zone sensible du dispositif, le message change en :

Acq. Clé : Acquise

si la clé a été saisie correctement, ou

Acq. Clé : Duplicata Clé

si la clé a déjà été saisie.

6. L'afficheur montre la couleur de la clé acquise

Couleur Rouge

7. utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'usager à associer à la clé, appuyer sur **ENTER** pour confirmer

Usager Usager 1

8. L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Validation

Cette option permet de valider ou de désactiver une clé.

Sélectionner l'option « Validation » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER

Clé 1 Validation

Après quoi, appuyer sur les touches de navigation pour sélectionner si valider ou pas la clé puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Valide paramètre OUI

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Description

Cette option permet de modifier la description de la clé.

Sélectionner l'option Description sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER.

Clé 1 Description

Le curseur clignotant apparaît sur la deuxième ligne. Utiliser les touches numériques (en mode saisie texte) pour personnaliser la description de la clé puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Texte : Clé 1

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.



Éliminer

Cette option permet d'éliminer une clé.

Sélectionner l'option Éliminer sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER.

Clé 1 Éliminer

Le système demande de confirmer l'effacement

Éliminer la clé ?

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Répertoire téléphonique

Cette option permet de gérer les numéros de téléphone auxquels la centrale adressera les évènements de l'Avertisseur Téléphonique (appels, SMS et MMS).

Utiliser les touches de navigation en haut et en bas pour sélectionner l'option « Répertoire Téléphonique » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche **ENTER**.

Options Répertoire téléphonique

La première ligne affiche les numéros présents dans le répertoire et la deuxième les options à appliquer à ces mêmes numéros. Utiliser les touches droite et gauche pour sélectionner un numéro, celles en haut et en bas pour modifier l'option. Les options disponibles sont les suivantes :

- ♦ Description
- ◆ Téléphone (numéro)
- ♦ Email (adresse)
- ♦ Valide appels
- ♦ Stop appels
- ♦ Valide SMS
- ♦ Valide Email
- ♦ Valide MMS

Description

Cette option permet de modifier la description du numéro de téléphone. Sélectionner l'option **Description** sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche **ENTER**.

> Téléphone 1 Description

Le curseur clignotant apparaît sur la deuxième ligne. Utiliser les touches numériques (en mode saisie texte) pour personnaliser la description du numéro puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Texte : Téléphone 1

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Téléphone (numéro)

Cette option permet de modifier le numéro de téléphone sélectionné.

Sélectionner l'option « Téléphone » sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER.

Téléphone 1 Téléphone

Utiliser les touches numériques pour saisir le numéro puis confirmer en appuyant sur ENTER.

Numéro :

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Email (adresse)

Cette option permet de modifier le numéro de téléphone sélectionné. Sélectionner l'option **Email** sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche **ENTER**.

> Téléphone 1 Email

Utiliser les touches numériques pour saisir l'adresse Email puis confirmer en appuyant sur ENTER.

Texte:

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Valide appels

Cette option permet de valider le numéro de téléphone sélectionné à la réception de l'appel. Sélectionner l'option **Valider Appels** sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche **ENTER**.

> Téléphone 1 Valide Appels

Après quoi, appuyer sur les touches de navigation à droite et à gauche pour sélectionner si valider ou pas la réception des appels puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Valide paramètre OUI

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

Stop appels

Cette option permet de valider le numéro de téléphone sélectionné au stop de la queue d'appels téléphoniques.

Pour la procédure, suivre l'explication pour Valider Appels.



Valide SMS

Cette option permet de valider le numéro de téléphone sélectionné à la réception d'un SMS d'avis.

Pour la procédure, suivre l'explication pour Valider Appels.

Valide Email

Cette option permet de valider le numéro de téléphone sélectionné à la réception d'un EMAIL de signalisation.

Pour la procédure, suivre l'explication pour Valider Appels.

Valide MMS

Cette option permet de valider le numéro de téléphone sélectionné à la réception de MMS contenant les images des zones en état d'alarme disposant de caméras associées.

Pour la procédure, suivre l'explication pour Valider Appels.

Auto-insertions

Cette option permet de valider l'auto-insertion de chaque surface.

IMPORTANT: pour les détails des auto-insertions tels que les horaires et les jours de validation, s'adresser à l'installateur.

Sélectionner l'option Auto-insertions sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER.

Options
Auto-insertions

Utiliser les touches de navigation à droite et à gauche pour sélectionner la surface sur laquelle valider l'auto-insertion puis appuyer sur **ENTER** pour confirmer.

Surface 1 Validation

Après quoi, appuyer sur les touches de navigation à droite et à gauche pour sélectionner si valider ou pas l'auto-insertion puis confirmer en appuyant sur **ENTER**.

Valide Paramètre OUI

L'exécution de l'opération sera confirmée par le message PARAMÈTRE MODIFIÉ.

IMPORTANT: l'usager de base n'a pas l'autorisation pour afficher cette option par défaut, pour la valider, s'adresser à l'installateur

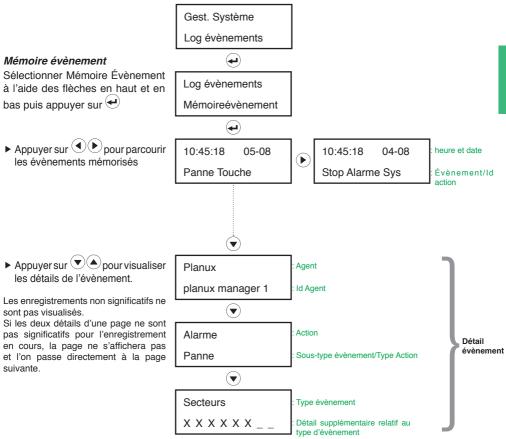
Log Évènements

Cette option permet de visualiser les évènements mémorisés dans le Registre (LOG)

En Gest. Système, sélectionner l'option Log Évènements sur la deuxième ligne puis appuyer sur la touche ENTER.

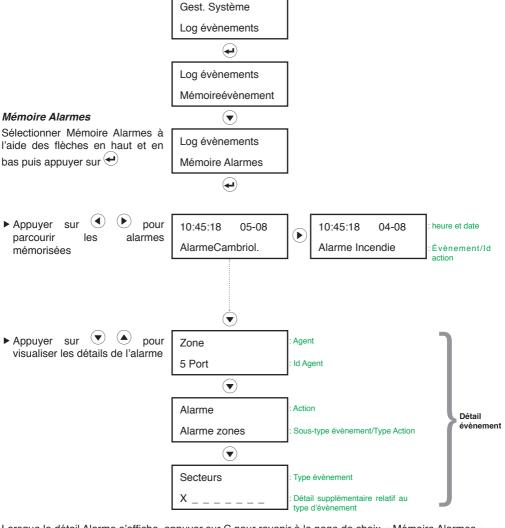
Le Log Évènements contient deux groupes d'évènements

- ♦ Mémoire évènements : pour visualiser tous les évènements
- ♦ Mémoire Alarmes : pour visualiser uniquement les évènements en état d'alarme



Lorsque le détail évènement s'affiche, appuyer sur C pour revenir à la page de choix « Mémoire Évènements ».





Lorsque le détail Alarme s'affiche, appuyer sur C pour revenir à la page de choix « Mémoire Alarmes ».

UTILISATION DE SAFETOUCH

Le SafeTouch permet à un usager autorisé, d'effectuer des insertions/désinsertions, de vérifier l'état de l'installation et de contrôler cette dernière dans son ensemble, de vérifier les mémorisations historiques dans le journal des évènements.



Signalisations SafeTouch

Ecran tactile 3,5"

L'afficheur visualise les icônes correspondant aux menus à disposition et qui peuvent varier en fonction de la configuration de l'installation. Pour naviguer dans les menus, il suffit de toucher d'un doigt l'icône de la fonction désirée.

Page écran d'exemple :



L'icône permet de retourner immédiatement au menu principal.

L'icône epermet de retourner à la page précédente.

IMPORTANT: l'écran se met en mode basse consommation si on n'appuie pas dessus pendant une minute



Page écran : Insertion code

Pour effectuer le plus d'opérations possible, l'usager devra être identifié à travers un code usager ou une clé RFID.

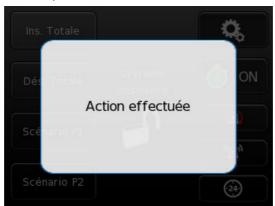
La page de saisie du code est la suivante ; après avoir saisi les 6 chiffres, appuyer sur pour confirmer et sur pour effacer.



IMPORTANT : La version standard prévoit un seul Usager 1 dont le code est 111111

Page écran : Action effectuée

Après avoir accompli une action (validation des insertions temporisées par exemple), si celle-ci a été exécutée, la page d'action accomplie s'affiche.



Buzzer

Le Buzzer intégré aux SafeTouch émet un bip lorsque l'on appuie sur l'afficheur. De plus, il peut signaler, en fonction des options sélectionnées : le temps de sortie, le temps d'entrée, l'acceptation ou l'exécution d'une commande, la violation d'une zone carillon, la lecture d'une clé RFID.

Interprétation des leds

Le SafeTouch est doté d'un ensemble de leds RGB sur la partie inférieure dont la couleur change en fonction de la situation à signaler.

Les leds peuvent s'allumer dans les couleurs suivantes :

Couleur		Description
Jaune	Fixe	Anomalie sur la batterie (débranchée, en panne ou tension inférieure à 11,8V), anomalie générique, absence réseau
Douge	Clignotant	Mémoire alarme
Rouge	Fixe	Alarme en cours (Alarme H24, surface en état d'alarme)

Page principale

Pour accéder à la page principale, il suffit de toucher l'écran s'il est éteint ou d'utiliser les icônes disponibles dans les différents menus.

La page principale est structurée de la façon suivante :



- 1. Boutons Insertion/désinsertion
- 2. État système
- 3. Menu Réglages
- 4. Insertions temporisées
- 5. Commandes rapides (idem figure précédente)
- **6.** ou Date/Heure (comme figure page 33, si les commandes rapides ne sont pas associées aux touches fonction)

IMPORTANT: Les boutons (1) et (5) peuvent être personnalisés. Pour cette opération, s'adresser à des usagers autorisés ou à l'installateur.



Boutons Insertion/Désinsertion

Appuyer dessus, après avoir saisi le code, pour effectuer l'action associée.

La page principale peut présenter au maximum 4 boutons d'Insertion/désinsertion. Choisir quels seront les boutons à utiliser sur la Page Principale dans la rubrique « Commande Insertions » du « Menu Réglages » (procédure décrite page 47).

État Système

L'icône « État système » change de couleur en fonction de l'état de l'installation.

La couleur indique :



Si l'icône clignote, elle signale des anomalies. Pour en connaître le détail, il suffit d'appuyer sur l'icône. La page suivante en fournit un exemple



Page de signalisation des alarmes ou des sabotages

En présence d'un évènement signalant une anomalie ou un sabotage, la page suivante s'affiche.



- 1. Défilement des évènements
- 2. Date/Heure auxquelles l'évènement s'est produit.
- 3. Commande Stop alarmes
- 4. Commande Reset appels téléphoniques
- 5. Commande Reset alarmes
- 6. Désinsertion installation

Visualisation des images Zones en alarme

Si une caméra est associée aux zones, lorsqu'une zone est en état d'alarme, le système capture des images (de 1 à 4 selon la configuration).

Dans ce cas, la page d'alarme montrera une icône supplémentaire indiquant la présence d'images.



1. Icône relative aux images associées à la zone



Cette icône dispose de 3 variantes possibles :

Indique la présence d'images relatives à la zone. Appuyer sur cette icône po		Indique la présence d'images relatives à la zone. Appuyer sur cette icône pour visualiser les images.
		Le SafeTouch cherche des images relatives à la zone.
Le SafeTouch n'a trouvé aucune image relative à la zone.		Le SafeTouch n'a trouvé aucune image relative à la zone.

Ces icônes peuvent également être présentes dans le menu Historique Évènements (décrit ci-après).

Opérations au SafeTouch

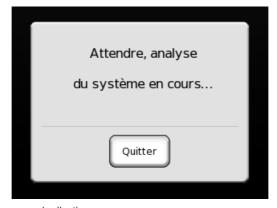
La page principale permet d'accomplir une des actions suivantes :

- Procéder à l'insertion/désinsertion en appuyant sur les touches d'insertion ou en passant la clé RFID sur la zone sensible.
- ♦ Exécuter les commandes ou les actions à l'aide des touches fonction

Insertions

Pour effectuer une insertion, appuyer sur le bouton correspondant au type d'insertion choisi puis saisir le code.

La page « Analyse système » s'affiche.



Appuyer sur **Quitter** pour annuler l'action. Si l'insertion a été effectuée correctement, la page suivante s'affiche



Appuyer sur Quitter pour revenir à la page principale.

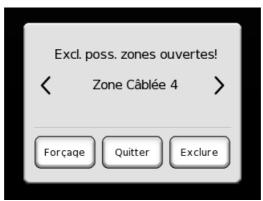
Désinsertions

Pour effectuer une désinsertion, appuyer sur le bouton **Dés. Totale** puis saisir le code. Après quoi, la page d'Analyse système s'affiche et, si l'action a réussi, l'afficheur visualise :



Insertions avec zones ouvertes

Si une zone résulte ouverte en phase d'insertion, après la page d'analyse, c'est la page suivante qui s'affiche :



Appuyer sur **Confirmer** pour procéder à l'insertion, le système se mettra en état d'alarme si la zone est restée ouverte

Appuyer sur Quitter pour annuler l'opération.

Appuyer sur Exclure pour exclure la zone ; le système répètera l'analyse puis la page passera à :





Pour procéder à l'insertion, appuyer sur **Confirmer** ou sur **Quitter** pour annuler ou sur **Inclure** pour inclure la zone ouverte.

Insertions avec zones exclues

Si une zone résulte exclue en phase d'insertion, après la page d'analyse, la page décrite au paragraphe précédent s'affiche :

Insertions en présence d'anomalies

En présence d'une anomalie en phase d'insertion, après la page d'analyse, c'est la page suivante qui s'affiche :



Appuyer sur **Confirmer** pour procéder à l'insertion ou sur **Quitter** pour annuler la procédure d'insertion. Si l'usager n'est pas autorisé à insérer par forçage de niveau 2, la page suivante s'affiche



IMPORTANT: pour ces autorisations, demander conseil à l'installateur.

Insertions en présence de sabotages

En cas de sabotage durant la phase d'insertion, le système se comporte comme s'il se trouvait en présence d'une anomalie. En essayant de confirmer l'insertion sans permission, l'afficheur visualise la page « Action ins. verr. ».

Utilisation de la Clé RFID

Le fait de passer la clé de proximité sur la zone sensible entraîne :

- 1. L'insertion/désinsertion totale si le SafeTouch montre la page principale ou si l'écran est éteint
- Remplace la saisie du code, si l'opération est effectuée lorsque la page de saisie du code est affichée.

Dans le cas 1), le passage de la clé sera suivi de la page « Analyse système » puis éventuellement de la page « Insertion effectuée » ou « Désinsertion effectuée » en fonction de l'état de l'installation.

En présence d'anomalies, de zones ouvertes ou de sabotages durant la phase d'insertion, suivre les procédures décrites aux paragraphes précédents.

Si la clé passée n'est pas mémorisée dans le système, la page suivante s'affiche.





Menu Réglages

Le menu Réglages comprend un certain nombre d'options regroupées en sous-menus.

Pour accéder au menu réglages, appuyer sur la touche dans le menu principal.



- 1. Rubriques du menu (descendre pour trouver les suivantes)
- 2. Déroulement de la page

Le menu Réglages inclut les options suivantes :

- ◆ Entrées personnalisées
- ♦ Commande entrées
- ♦ Historique évènements
- ♦ État zones et surfaces
- ♦ Commandes rapides
- ♦ Commande sorties
- ♦ Répertoire téléphonique
- ♦ Options
- ♦ Modif Pin
- ♦ Définir date/heure
- ♦ Menu vocal
- ♦ Installateur
- ♦ Enregistrer clé
- ♦ Effacer clé
- ♦ Minuterie
- ♦ Gestion led
- ♦ Organiser page princip.
- ♦ Buzzer
- ♦ Configuration
- ♦ Menu émul. clavier

Entrées personnalisées

Cette rubrique du menu permet d'insérer/désinsérer chaque surface séparément. Ce menu permet également de voir l'état des surfaces.

La page affiche les 8 surfaces disponibles, avec le bouton correspondant qui sera vert pour chaque surface insérée (dans l'exemple : Rez-de-chaussée) ou gris si la surface n'est pas insérée (par ex : Surface 3).

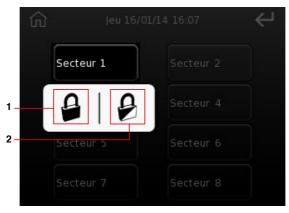


À côté des surfaces, on peut trouver l'indication de la présence d'alarmes ou d'anomalies sur les surfaces, comme le montre la figure ci-après.



Pour insérer ou désinsérer une surface, il suffit d'appuyer sur la touche correspondante. Si la surface est désinsérée après avoir appuyé, l'afficheur visualise :





- 1. Bouton insertion totale surface
- 2. Bouton insertion partielle surface

Si la surface est insérée après avoir appuyé, l'afficheur visualise :



- 1. Bouton de désinsertion surface
- 2. Bouton insertion partielle surface

Après avoir appuyé sur les boutons d'insertion/désinsertion, si l'action a été accomplie, l'afficheur visualise la page **Action effectuée**.

Après avoir appuyé sur le bouton d'insertion partielle, l'afficheur visualise :

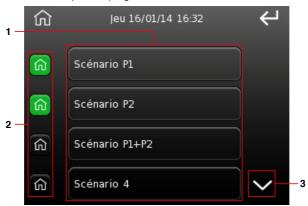


- 1. Surface sélectionnée (appuyer sur les flèches pour changer de surface)
- 2. Informations (montre les zones qui seront insérées avec ce type d'insertion)
- 3. Types d'insertion disponibles (vert si la surface est insérée dans cette modalité)
- 4. Insertions immédiates (sans considérer les temps de sortie)
- 5. Insertions retardées

Pour insérer la surface sélectionnée, appuyer sur le bouton 4 ou 5 (en fonction de la temporisation choisie) correspondant au type d'insertion à réaliser. Par exemple : pour insérer immédiatement la surface en P1, appuyer sur IMM à côté de P1.

Commande entrées

Cette rubrique permet de sélectionner quels scénarios déplacer sur la **page principale** et d'exécuter un scénario, faisant partie de ceux qui sont programmés.



- 1. Boutons scénario. Appuyer sur la touche pour exécuter le scénario correspondant.
- 2. Boutons de sélection des scénarios sur la page principale. Appuyer dessus pour valider/désactiver la présence de la touche du scénario sur la page principale. S'il est vert, le bouton est présent sur la page principale, s'il est gris, il ne l'est pas.
- 3. Déroulement de la page.



Appuyer sur l'un des boutons scénario (1) pour visualiser la page Analyse Système, qui sera suivie de la page Insertion effectuée, si l'opération a réussi.

IMPORTANT: après la validation/désactivation d'un bouton sur la page principale, l'afficheur visualisera la page action effectuée.

Historique évènements

Cette option permet de visualiser les évènements mémorisés dans le Registre (LOG).

Le Log Évènements contient deux groupes d'évènements :

- ♦ Mémoire Évènements : pour visualiser tous les évènements
- ♦ Mémoire Alarmes : pour visualiser uniquement les évènements en état d'alarme

Pour sélectionner l'un des deux groupes, appuyer sur le bouton correspondant, visualisé sur la page ci-après.



Après avoir sélectionné le groupe d'évènements, une page analogue à la suivante s'affiche :



- 1. Défilement des évènements
- 2. ID évènement et date/heure auxquelles il s'est produit
- 3. Icône Images zone (voir page 62)
- Description évènement (Type d'évènement, 1 2 3 4 5 6 7 8 sont des Surfaces sur lesquelles il s'est produit, etc)

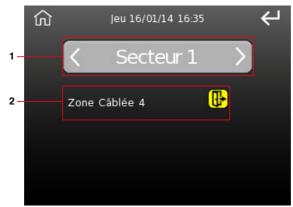
État zones et surfaces

Option permettant d'analyser l'état des surfaces et des zones.

La première page du menu permet de sélectionner l'état que l'on souhaite contrôler.



Appuyer sur l'un des boutons pour afficher la page suivante qui contient la liste des zones dans l'état sélectionné, regroupées selon la Surface d'appartenance. La page ci-après représente les zones **Ouvertes**.



- 1. Surface sélectionnée (appuyer sur les flèches pour changer de surface)
- 2. Liste des zones

IMPORTANT : les zones ouvertes incluent les zones en état d'alarme et de sabotage.



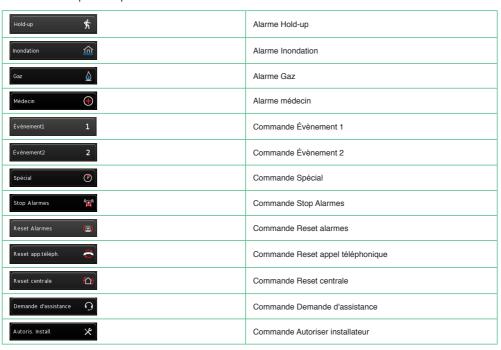
Commandes rapides

Cette rubrique permet de sélectionner les boutons des commandes rapides (Commandes, alarmes) à déplacer sur la page principale ou d'exécuter une commande (ou alarme) parmi celles listées.



- 1. Boutons commande rapide. Appuyer sur la touche pour exécuter la commande correspondante.
- 2. Boutons de sélection des commandes sur la page principale. Appuyer dessus pour valider/ désactiver la présence de la touche de la commande sur la page principale. S'il est vert, le bouton est présent sur la page principale, s'il est gris, il ne l'est pas.
- 3. Déroulement de la page.

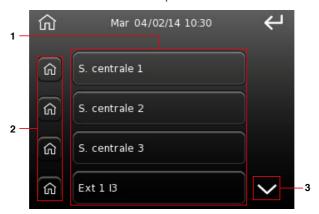
Commandes rapides disponibles :



IMPORTANT: après la validation/désactivation d'un bouton sur la page principale, l'afficheur visualisera la page **action effectuée** en appuyant sur les icônes 2.

Commandes sorties

Cette option permet d'intervenir sur l'état des sorties présentes dans l'installation.



- 1. Liste sorties installation
- 2. Boutons validation sorties
- 3. Déroulement liste sorties

Appuyer sur les boutons de la liste des sorties (1) ou sur les boutons de validation (2) pour modifier l'état de la sortie ; après avoir appuyé dessus, la page suivante s'affiche :



Les boutons ont les significations suivantes :

- ♦ Valider : pour valider la sortie
- ♦ Désactiver : pour désactiver la sortie
- ♦ Basculeur : pour modifier l'état, si validé, se désactive, et vice versa

Après avoir appuyé sur le bouton correspondant à l'action, l'exécution de la commande sera confirmée par la page **Action effectuée**.

IMPORTANT : les commandes **Désactiver** et **Basculeur** sont influentes uniquement si la sortie a été configurée comme bi-stable par l'installateur.



Répertoire téléphonique

Cette option permet d'effectuer des modifications sur le répertoire téléphonique mémorisé sur la centrale.



- 1. Modification description numéro de téléphone.
- 2. Modification numéro de téléphone
- 3. Modification adresse email

IMPORTANT: après avoir modifié les paramètres du répertoire, les pages Action effectuée et Mise à jour configuration en cours s'affichent.

Modification description numéro de téléphone

Appuyer sur le bouton correspondant et saisir la description de l'usager auquel appartiennent le numéro de téléphone et/ou l'adresse email à travers la page ci-après.



- 1. Modalité majuscules/minuscules, en modalité majuscules, le bouton devient vert
- 2. Modalité numérique
- 3. Touche confirmation
- 4. Effacer caractère

Modification numéro de téléphone

Appuyer sur le bouton et saisir le numéro de téléphone à travers la page ci-après.



- 1. Effacer caractère
- 2. Touche confirmation

Modification adresse email

Appuyer sur le bouton et saisir l'adresse email à travers la page ci-après.



- 1. Modalité majuscules/minuscules, en modalité majuscules, le bouton devient vert
- 2. Modalité numérique
- 3. Touche confirmation
- 4. Effacer caractère



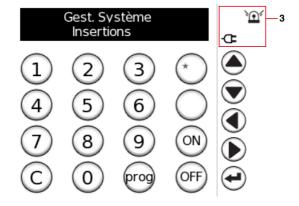
Options

Appuyer sur le bouton Options pour accéder à un autre menu contenant les options suivantes :

- ♦ Modification PIN
- ♦ Régler date et heure
- ♦ Menu vocal
- ♦ Installateur
- ♦ Enregistrer clé
- ♦ Effacer clé
- ♦ Minuterie
- ♦ Gestion led
- ♦ Organiser page princip.
- ♦ Buzzer
- **♦** Configuration

Émulation clavier

Ce menu présente une page qui reproduit les fonctions du menu usager affiché au clavier

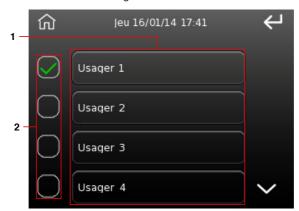


Menu Options

IMPORTANT: pour tous les paramètres qui sont modifiés à travers le menu **Options**, la modification est confirmée par les pages d' « **action effectuée** » et « **mise à jour configuration en cours** ».

Modification PIN

Cette option permet de modifier le code usager à 6 chiffres.



- 1. Description de l'usager
- 2. Indication usager actif (l'usager est actif s'il est coché en vert).

Appuyer sur le bouton 2 pour éliminer le code usager correspondant. Pour confirmer cette élimination, l'afficheur visualise :



Appuyer sur la description de l'usager (1) (s'il est actif) pour visualiser la page suivante :





Pour modifier le code, saisir le nouveau code puis appuyer sur pour confirmer, répéter le nouveau code et appuyer sur pour confirmer.

Régler date et heure

Cette option permet de modifier la date et l'heure de l'horloge du système.



Pour modifier la date et/ou l'heure, appuyer sur les flèches correspondant au champ à modifier, pour confirmer, appuyer sur **Enregistrer**.

Menu vocal - Installateur

Les options suivantes peuvent être désactivées en appuyant sur le bouton si elles sont validées, ou validées en appuyant sur si elles résultent désactivées.



Les options possibles sont les suivantes :

- ♦ Menu vocal : pour valider le guide vocal
- ♦ Installateur : pour autoriser l'installateur à accéder à la centrale

Enregistrer clé

Cette rubrique permet de mémoriser une nouvelle clé RFID. Entrer dans cette rubrique du menu pour visualiser la page :



Passer ensuite la clé à proximité de la zone sensible. La page suivante s'affiche :





Sélectionner l'usager auquel associer la clé en appuyant sur le bouton correspondant. La page permettant de saisir une description à associer à la clé s'affiche.



Page analogue à celle utilisée pour le répertoire téléphonique pour la modification de la description du numéro de téléphone.

Effacer clé

Cette rubrique permet d'effacer une clé RFID préalablement mémorisée. Sélectionner la clé à éliminer dans la liste des clés.



Après avoir sélectionné la clé, le système demande de confirmer l'élimination



Auto insertion

Cette rubrique permet de sélectionner les surfaces pour lesquelles l'auto-insertion est validée (insertions temporisées).



Les options suivantes peuvent être désactivées en appuyant sur le bouton si elles sont validées, ou validées en appuyant sur si elles résultent désactivées.



Minuterie

Cette rubrique permet de sélectionner les minuteries validées pour les insertions temporisées.



Les options suivantes peuvent être désactivées en appuyant sur le bouton si elles sont validées, ou validées en appuyant sur si elles résultent désactivées.

Gestion led

Cette option permet de sélectionner la modalité de fonctionnement des leds.

Deux modalités sont disponibles :

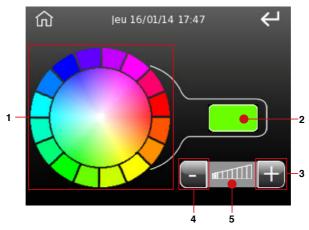
- ♦ Courtoisie : possibilité de sélectionner la couleur et la luminosité lorsque les leds restent allumées.
- ♦ Alarme : les leds montrent les signalisations relatives aux alarmes de l'installation.

Il est possible de sélectionner une seule modalité de fonctionnement à la fois ; pour éteindre les leds, désactiver les deux modalités.

Pour désactiver la modalité de fonctionnement, appuyer sur le bouton si la modalité était validée, ou la valider en appuyant sur si elle était désactivée.



Appuyer sur le bouton **courtoisie** pour visualiser la page ci-après qui permet de sélectionner la couleur et la luminosité des leds.



- 1. Sélection tonalité couleur
- 2. Couleur sélectionnée
- 3. Réglage luminosité (augmentation)
- 4. Réglage luminosité (diminution)
- 5. Indication niveau luminosité

Organiser page princip.

Cette option permet d'éliminer quelques icônes de la page principale (desktop).



- 1. Bouton Quitter pour sortir de l'option « Organiser page princip. »
- 2. Symbole Éliminer icône, présent sur toutes les icônes

Pour éliminer une icône, appuyer sur le symbole correspondant Éliminer icône.



Buzzer

Cette option permet de valider ou de désactiver le buzzer du clavier, complètement ou seulement dans certains cas.

Il est possible de le valider ou de le désactiver complètement dans le menu « Set-up ».



Pour désactiver le buzzer, appuyer sur le bouton s'il est validé, ou le valider en appuyant sur cas où il serait désactivé.

Appuyer sur le bouton Buzzer pour accéder au menu de sélection des cas pour lesquels le buzzer est actif. Les cas disponibles sont les suivants :

♦ Entrée : sur les temps d'entrée

♦ Sortie: sur les temps de sortie

♦ Alarme : en cas de signalisations d'alarme

♦ Carillon : sur zones carillon

♦ Pré-alarme : en temps de Pré-alarme

♦ Préavis : préavis insertions automatiques

♦ Touches : tonalité en appuyant sur l'afficheur



Pour désactiver une option, procéder comme pour la validation/désactivation complète du buzzer.

Configuration

Cette rubrique renferme un certain nombre de sous-menus qui seront décrits au chapitre suivant.

Menu Configuration

Le **menu configuration** comprend un certain nombre d'options regroupées en sous-menus. Les options incluses dans le menu de configuration sont les suivantes :

- ♦ Adresse BUS485
- ♦ Vitesse BUS485
- ♦ Mot de passe dispositif
- ♦ Code usager
- ♦ Adresse IP
- ◆ Langue
- ♦ Verrouiller écran tactile
- ♦ Calibrage écran tactile
- ♦ Reset configuration
- ♦ Mettre produit à jour
- ♦ Informations

Adresse BUS485

Cette option permet de modifier la vitesse sur le BUS485 du SafeTouch.



- 1. Bouton effacer
- 2. Bouton de confirmation

Pour modifier l'adresse, effacer la valeur actuelle en appuyant sur la touche **C**, saisir la valeur choisie à l'aide des touches numériques puis appuyer sur **confirmer**.



Vitesse BUS485

Cette option permet de modifier la vitesse sur le BUS485 du SafeTouch.



1. Boutons de sélection

Sélectionner une des quatre vitesses à l'aide des boutons de sélection.

Mot de passe dispositif

Cette option permet de modifier le mot de passe du dispositif du produit. La procédure de modification est analogue à celle de l'adresse sur le bus485.

Code usager

Cette option permet de saisir un code usager qui sera utilisé pour la phase d'auto-configuration des paramètres. Code nécessaire pour la mise à jour des paramètres nécessitant l'authentification.



Adresse IP

Cette option permet de modifier l'adresse IP du produit.



- 1. Bouton effacer
- 2. Bouton de confirmation
- 3. Flèches sélection octet

L'image illustre l'exemple avec adresse IP: 192.168.1.23.

Utiliser les flèches pour sélectionner l'octet à modifier puis appuyer sur C pour effacer la valeur actuelle, saisir la valeur choisie avec les touches numériques puis appuyer sur **Confirmer** pour conclure l'opération.

Langue

Cette option permet de sélectionner la langue des menus.





Verrouiller écran tactile

Cette option permet de verrouiller l'écran tactile pendant 60 secondes.



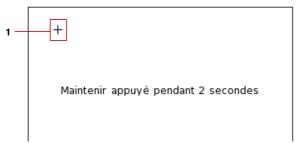
Pour confirmer le verrouillage de l'écran tactile, appuyer sur OUI.

Calibrage écran tactile

Cette option permet de procéder à l'étalonnage de l'écran tactile.



Appuyer sur OUI pour lancer l'étalonnage. La page suivante à partir de laquelle il faudra appuyer au moins 2 secondes sur le symbole visualisé s'affiche.



1. Symbole sur lequel appuyer pour l'étalonnage

Répéter cette étape le nombre de fois nécessaire (variable) pour étalonner l'écran.

Reset configuration

Cette option permet de réinitialiser la configuration du produit.



Mettre produit à jour

Cette option permet de mettre à jour le logiciel du produit.



Informations

Cette option permet d'afficher des informations relatives à la version du logiciel du produit.





UTILISATION DE CLÉS NUMÉRIQUES (RFID)

La Clé électronique permet d'effectuer rapidement et en toute simplicité les principales opérations de la centrale.

Les clés numériques (RFID) peuvent être utilisées avec les organes de commande de la centrale suivants :

- ♦ Clavier Safekey avec lecteur RFID (modèle 30006003)
- ♦ Lecteur RFID



Pour être utilisées, les clés numériques doivent être associées à un usager qui les utilisera pour s'identifier sur la centrale et pour effectuer les opérations principales.

Un usager peut disposer de plusieurs clés numériques appartenant à la même installation.

La même clé numérique peut être utilisée simultanément sur plusieurs installations.

Utilisation d'une clé numérique au clavier

Insertion Surfaces

Pour effectuer une insertion totale, placer une clé sur le lecteur dans la zone sensible à la lecture ; l'installation doit présenter les surfaces désinsérées.

Le lecteur émettra un bip dès que la clé aura été lue. Retirer la clé après le bip. Un autre bip retentit après avoir ôté la clé pour confirmer que l'insertion a eu lieu.

IMPORTANT: pour effectuer l'insertion totale, ne pas laisser la clé plus de deux secondes devant la zone sensible afin d'éviter d'entrer en modalité séquence (décrite plus bas).

Insertion avec zones ouvertes / présence d'anomalies / présence sabotages

Le comportement est analogue à celui préalablement décrit, mais dans ce cas, la page de présence zones ouvertes s'affiche après avoir passé la clé.

Suivre la procédure préalablement décrite pour le clavier.

Désinsertion Surfaces

Pour effectuer une désinsertion totale, placer une clé sur le lecteur dans la zone sensible à la lecture ; l'installation doit présenter les surfaces insérées.

Le lecteur émettra un bip dès que la clé aura été lue. Retirer la clé après le bip. Un autre bip retentit après avoir ôté la clé pour confirmer que la désinsertion a eu lieu.

IMPORTANT: pour effectuer l'insertion totale, ne pas laisser la clé plus de deux secondes devant la zone sensible afin d'éviter d'entrer en modalité séquence (décrite plus bas).

Utilisation de la Séquence

La séquence permet de sélectionner une action à travers la clé numérique sans besoin d'appuyer sur les touches et d'utiliser les codes.

Les actions définies par défaut pour la séquence sont les suivantes :

- ♦ Action 1 : Insertion totale
- ♦ Action 2 : Scénario P1
- ♦ Action 3 : Scénario P2
- ♦ Action 4 : Scénario P1+P2

IMPORTANT: L'installateur peut modifier les actions associées à la séquence durant la programmation de l'installation.

Pour entrer en mode séquence, laisser la clé au moins deux secondes devant la zone sensible. Le lecteur émet un premier bip lorsqu'il détecte la présence d'une clé ; en laissant la clé au moins deux secondes devant la zone sensible, il émettra un deuxième bip. Retirer la clé, l'afficheur visualise la page suivante :

SÉQUENCE ACTIVE



La deuxième ligne indique dans l'ordre à l'usager les actions associées à la séquence pour lui permettre d'en choisir une. Pour sélectionner une action, replacer la clé devant la zone de lecture lorsque l'action s'affiche. Le clavier affiche la page de confirmation lorsque l'action a été accomplie.

Exemple: pour effectuer une insertion Partiel 1, attendre la page:

SÉQUENCE ACTIVE Scénario P1

Durant la séquence, le clavier signale le changement d'action sélectionnable sur la deuxième ligne, avec un bip.

Verrouillage alarme en cours

Il est possible de bloquer une alarme en cours de deux façons :

- A.Désinsérer l'installation (si elle est insérée)
- B. Envoyer la commande « Stop alarmes ».

Pour envoyer une commande de **Stop alarmes**, il est possible de passer la clé RFID devant la zone sensible ou de suivre les procédures décrites plus haut pour le clavier.

Clés non valides

Pour les clés non valides, se comporter comme pour la saisie des codes erronés au clavier.

En cas de reconnaissance d'une clé non valide, le message suivant s'affiche :

CLÉ NON VALIDE

Si une clé non valide est détectée par 3 fois, le clavier sera verrouillé deux minutes.

20:41 28-11-2012 CLAV. VERROUILLÉ

IMPORTANT: possibilité de désactiver le verrouillage du clavier dû à une clé non valide. L'installateur pourra également modifier le nombre de tentatives et la durée du verrouillage en phase de programmation.

Si cette fonction est désactivée, la conformité à la norme EN 50131-1 n'est plus assurée

Utilisation lecteur RFID

Le lecteur de clés RFID permet d'intervenir sur l'installation en utilisant les clés numériques.

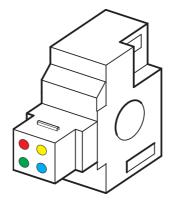
Les opérations possibles au lecteur sont les suivantes :

- ♦ Insertion totale
- Désinsertion
- ♦ Insertion Scénarios (par séquence)
- ♦ Stop Alarmes

IMPORTANT: les opérations disponibles avec les clés sont liées aux autorisations dont dispose l'usager associé à la clé.

Les opérations sont accomplies sur les surfaces sur lesquelles le lecteur et l'usager associé à la clé sont autorisés.

Signalisations lecteur RFID



Le lecteur RFID au repos ne montre pas l'état de l'installation. Pour faire de sorte que les leds le visualisent, passer une clé sur la zone sensible.

Cette modalité dure un temps fixé par l'installateur en phase de programmation, la valeur par défaut étant de 120 secondes. Si ce temps est défini comme illimité, il ne sera pas nécessaire d'utiliser la clé pour visualiser l'état de l'installation sur les leds ; l'état sera toujours visible.

IMPORTANT : si l'installateur a configuré le lecteur avec un temps d' « affichage état installation» illimité, la conformité avec la norme EN 50131-1 n'est plus assurée.

Toutes les opérations décrites ci-après s'entendent pour un temps d'affichage illimité. Pour l'emploi avec temps limité, passer une fois de plus la clé avant chaque opération.

Interprétation des leds

Le lecteur dispose de 4 leds de signalisation dont l'interprétation varie en fonction de l'état du lecteur :

- ♦ lecteur au repos (aucune séquence en cours) : les leds montrent l'état opérationnel des surfaces validées sur le lecteur
- ♦ séquence en cours : les leds s'allument en séquence pour montrer à l'usager les scénarios disponibles et pour pouvoir procéder au choix.



Les actions de la séquence associées par défaut aux leds sont les suivantes :

◆ LED rouge : Insertion totale
◆ LED jaune : Scénario P1
◆ LED bleue : Scénario P2
◆ LED verte : Scénario P1+P2

IMPORTANT : L'installateur peut modifier les actions associées aux leds durant la programmation de l'installation

Le tableau ci-après contient l'interprétation des leds, lecteur au repos.

Couleur	Description	
	Allumée	Scénario actif associé à la led Rouge
Rouge	Clignot. lent	Installation non insérée et présence mémoire évènement alarme, sabotage ou anomalie
	Clignot. rapide	Installation insérée et présence mémoire évènement alarme, sabotage ou anomalie
Bleu	Allumée	Scénario actif associé à la led Bleue
bieu	Clignot. lent	Installation insérée avec scénario inconnu (non sauvegardé)
I	Allumée	Scénario actif associé à la led Jaune
Jaune	Clignot. rapide	Présence d'une anomalie
Mont	Allumée	Scénario actif associé à la led Verte
Vert	Clignot. rapide	Installation non prête pour l'insertion ou présence de zones (non exclues) ouvertes.

Le tableau ci-après contient l'interprétation des leds lorsque la séquence est en cours :

Couleur	Description		
Davisa	Allumée	Demande d'exécution action associée à la led	
Rouge	Clignot. lent	Action associée à la led nécessitant un forçage pour être accomplie	
Bleu	Allumée	Demande d'exécution action associée à la led	
bieu	Clignot. lent	Action associée à la led nécessitant un forçage pour être accomplie	
launa	Allumée	Demande d'exécution action associée à la led	
Jaune	Clignot. lent	Action associée à la led nécessitant un forçage pour être accomplie	
Vert	Allumée	Demande d'exécution action associée à la led	
vert	Clignot. lent	Action associée à la led nécessitant un forçage pour être accomplie	

Signification led du bus d'insertion durant la présentation de la clé

Couleur	Description	
	Éteinte	Demande d'insertion de tous les secteurs de compétence du lecteur.
Rouge	Allumée	Demande de validation du profil d'insertion associé à la led ROUGE
	Clignot. rapide	Le lecteur est en train de forcer le profil d'insertion associé à la led ROUGE (*)
	Éteinte	Demande d'insertion de tous les secteurs de compétence du lecteur.
Bleu	Allumée	Demande de validation du profil d'insertion associé à la led BLEUE
	Clignot. rapide	Le lecteur est en train de forcer le profil d'insertion associé à la led BLEUE (*)
	Éteinte	Demande d'insertion de tous les secteurs de compétence du lecteur.
Jaune	Allumée	Demande de validation du profil d'insertion associé à la led JAUNE
	Clignot. rapide	Le lecteur est en train de forcer le profil d'insertion associé à la led JAUNE (*)
	Éteinte	Demande d'insertion de tous les secteurs de compétence du lecteur.
Vert	Allumée	Demande de validation du profil d'insertion associé à la led VERTE
	Clignot. rapide	Le lecteur est en train de forcer le profil d'insertion associé à la led VERTE (*)

(*) Le forçage sert à surmonter une condition selon laquelle une ou plusieurs zones associées aux secteurs de compétence du lecteur ne seraient pas prêtes et/ou une anomalie qu'il est possible de contourner grâce aux choix effectués en phase de configuration de la centrale.

Buzzer

Le Buzzer intégré au lecteur émet un bip pour signaler qu'une clé RFID a été lue et confirmer les opérations effectuées avec une clé.

Opérations au lecteur RFID

Insertion Surfaces

Pour effectuer une insertion totale, placer une clé sur le lecteur dans la zone sensible à la lecture ; l'installation doit présenter les surfaces désinsérées.

Le lecteur émettra un bip dès que la clé aura été lue. Retirer la clé après le bip. Un autre bip retentit après avoir ôté la clé pour signaler que l'insertion a eu lieu.

IMPORTANT: pour effectuer l'insertion totale, ne pas laisser la clé plus de deux secondes devant la zone sensible afin d'éviter d'entrer en modalité séquence (décrite plus bas).

Insertion Surfaces avec zones ouvertes

L'insertion au lecteur en condition de zones ouvertes est permise uniquement si elle a été validée par l'installateur en phase de programmation ; dans ce cas, l'insertion sera toujours effectuée.

Si le lecteur utilisé n'est pas validé pour l'insertion forcée, en cas de tentative d'insertion, après avoir ôté la clé, le lecteur émettra deux bips rapides pour signaler que l'insertion n'a pas eu lieu.

Désinsertion Surfaces

Pour effectuer une désinsertion totale, placer une clé sur le lecteur dans la zone sensible à la lecture ; l'installation doit présenter les surfaces insérées.

Le lecteur émettra un bip dès que la clé aura été lue. Retirer la clé après le bip. Un autre bip retentit après avoir ôté la clé pour signaler que la désinsertion a eu lieu.

IMPORTANT: pour effectuer l'insertion totale, ne pas laisser la clé plus de deux secondes devant la zone sensible afin d'éviter d'entrer en modalité séquence (décrite plus bas).

Utilisation de la séquence

La séquence permet de sélectionner une action à travers le lecteur en sélectionnant la led associée à l'action.

Pour entrer en mode séquence, laisser la clé au moins deux secondes devant la zone sensible.

Le lecteur émet un premier bip lorsqu'il détecte la présence d'une clé ; en laissant la clé au moins deux secondes devant la zone sensible, il émettra un deuxième bip. Retirer la clé, les leds commencent à s'allumer une après l'autre dans l'ordre suivant : rouge, jaune, bleue, verte.

Chaque led restera allumée 3 secondes. Chaque passage d'une led à l'autre est signalé par un bip.

Pour sélectionner le scénario choisi, replacer la clé lorsque la led correspondante est allumée. Après avoir sélectionné le scénario, le lecteur émettra un bip de confirmation.

Verrouillage alarme en cours

Il est possible de bloquer une alarme en cours de deux façons :

- ♦ Installation insérée : désinsérer l'installation
- ♦ Installation désinsérée : envoyer la commande « Stop alarmes » en mettant une clé valide sur la zone sensible du lecteur.



Clés non valides

Pour les clés non valides, se comporter comme pour la saisie des codes erronés au clavier.

Si une clé non valide est détectée par 3 fois, le lecteur sera verrouillé deux minutes. Pour signaler le verrouillage, les quatre leds clignotent simultanément (toutes les 4 allumées, toutes les 4 éteintes).

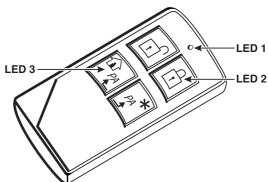
IMPORTANT: possibilité de désactiver le verrouillage du lecteur dû à une clé non valide. L'installateur pourra également modifier le nombre de tentatives et la durée du verrouillage en phase de programmation.

Si cette fonction est désactivée, la conformité à la norme EN 50131-1 n'est plus assurée

UTILISATION DE LA COMMANDE RADIO

Les fonctions principales du système peuvent être gérées à distance (dans le rayon d'action du récepteur de la centrale) à travers les commandes radio, comme l'explique ce paragraphe.

La commande radio est dotée de 4 boutons permettant d'accomplir l'action choisie et de 3 leds le signalisation.



Signalisations Commande Radio

La commande radio est dotée de trois leds de signalisation, une en haut et deux, respectivement sous les boutons 2 et 3 comme le montre la figure.

Les signalisations décrites dans le tableau sont toutes représentées par un seul clignotement.

LED	Description				
1	Un clignot. Rouge	Commande non gérée : Commande radio hors du rayon d'action du récepteur de la centrale			
	Un clignot. Rouge puis un Vert	Commande gérée par le récepteur			
2	Un clignot. Rouge	Installation insérée : commande non exécutée			
3	Un clignot. Rouge	Action accomplie (confirme l'exécution de toutes les actions)			

Actions depuis la commande radio

Pour intervenir sur l'installation à travers la commande radio, appuyer sur la touche correspondant à l'action à accomplir.

Les actions configurées par défaut sont les suivantes :

◆ Touche 1 : Désinsertion
◆ Touche 2 : Insertion totale
◆ Touche 3 : Partiel 1

♦ Touche 4 : Alarme médecin

IMPORTANT: L'installateur peut modifier les actions associées aux boutons durant la programmation de l'installation.

Batterie à plat

Pour signaler que la batterie d'une commande Radio est à plat, la led jaune (numéro 2) s'allume sur la centrale et l'afficheur visualise :

Anomalie:

BATT, COMM, RADIO

Verrouillage alarme en cours

Pour arrêter une alarme en cours à travers une commande radio, appuyer sur la touche de désinsertion (installation insérée ou pas) : l'installation sera désinsérée et l'alarme cessera.

UTILISATION COMMUNICATIONS À DISTANCE

IMPORTANT: pour la gestion des appels téléphoniques de l'Avertisseur et du Guide vocal, prévoir des appareils téléphoniques en multifréquence (DTMF).

Avertisseur téléphonique

S'il est correctement configuré, l'avertisseur peut signaler des évènements (Alarme, Sabotage, Panne, etc) selon les modalités suivantes :

- ♦ Appels téléphoniques
- ♦ SMS (module GSM nécessaire)
- ♦ Email
- ♦ MMS (module GSM nécessaire)

Appels téléphoniques

Lorsque l'usager reçoit un appel téléphonique provenant de l'avertisseur, il entendra un message vocal lui fournissant les indications à suivre pour écouter le message. Plus précisément, il entendra :

« Appuyer sur 1 pour écouter le message d'alarme »

après avoir appuyé sur la touche 1, il entendra le message relatif à l'évènement, suivi des indications pour terminer l'appel.

Les indications pour terminer l'appel sont :

« Appuyer sur # pour terminer l'appel », « Appuyer sur * pour terminer tous les appels »

Appuyer sur * pour terminer l'appel en cours ; tous ceux en attente ne seront pas effectués.

IMPORTANT: si la centrale ne dispose pas de l'extension pour les messages vocaux, elle peut effectuer l'appel mais le message vocal sera remplacé par un signal sonore. Dans ce cas, il ne sera pas nécessaire d'appuyer sur la touche 1 pour écouter l'avertissement.

SMS

Lorsque l'usager reçoit un SMS, ce dernier contient l'indication de l'évènement qui a eu lieu ou un message personnalisé enregistré par l'installateur.

Fmail

Lorsque l'usager reçoit un Email, ce dernier contient l'indication de l'évènement qui a eu lieu ou un message personnalisé enregistré par l'installateur.



MMS

L'avertisseur envoie les images relatives à une zone en état d'alarme via MMS.

Le MMS comprendra une description de la zone en état d'alarme et les images acquises par la caméra associée à la zone. Un exemple de la description : « Alarme Zones Cambriolage – Zone Hall (7) ».

IMPORTANT: L'installateur peut configurer le nombre d'images, de 1 à 4.

Guide vocal

Si le guide vocal est validé, la centrale répond aux appels destinés au numéro de téléphone associé (GSM et ligne téléphonique).

Le guide vocal permet d'interroger la centrale pour connaître l'état du système, exécuter des commandes telles que les insertions, inclure et exclure les zones.

Les messages vocaux reproduits indiquent sur quels boutons appuyer pour naviguer à l'intérieur du menu.

Procédure de connexion au menu

Procédure pour accéder au menu vocal :

- ◆ Appeler le numéro de téléphone associé
- ♦ Attendre que la centrale réponde (après le nombre de sonneries programmé)
- ♦ S'il est validé, le guide vocal demandera de saisir le code à travers le message SAISIR CODE, dans le cas contraire, il restera en attente du code sans aucune signalisation
- Saisir le code de 6 chiffres
- ♦ La centrale contrôlera le code :
- ♦ Si le code est valide, il répond avec le message BIENVENUE puis reproduit le menu
- ♦ Si le code n'est pas valide, il répond avec le message **USAGER INCONNU** et raccroche

Menu principal

Après avoir saisi un code valide, accéder au menu principal qui comprend les messages vocaux suivants :

- « Appuver sur Un pour État Système »
- « Appuyer sur Deux pour Gestion Surfaces »
- « Appuyer sur Trois pour Sorties »
- ♦ « Appuyer sur Quatre pour Mémoire Alarmes »
- « Appuyer sur Cinq pour Zones »

Pour entrer dans le sous-menu choisi, appuyer sur la touche correspondante.

Après chaque menu ou réponse, le message suivant est reproduit :

- « Appuyer sur astérisque pour menu précédent »
- ♦ « Appuyer sur Zéro pour réécouter »
- ♦ « Appuyer sur dièse pour terminer l'appel »

Appuyer sur « * » dans les sous-menus pour revenir au menu précédent.

Menu SURFACES

Ce menu permet de connaître l'état des Surfaces et d'effectuer des insertions ou des désinsertions.

Les messages vocaux constituant le menu sont les suivants :

- « Appuyer sur Un pour État Surfaces »
- « Appuyer sur Deux pour Insertion Totale »
- ♦ « Appuyer sur Trois suivi du numéro Scénario pour l'insérer »
- « Appuyer sur Quatre pour Insertion d'une surface »
- « Appuyer sur cinq pour la Désinsérer »

Sous-menu Insertion Surface Simple

Ce menu permet d'insérer un seule surface en sélectionnant le type d'insertion Totale, Partiel 1 ou Partiel 2. Les messages vocaux constituant le menu sont les suivants :

- « Appuyer sur Un suivi du numéro Surface pour Insertion Totale »
- ♦ « Appuyer sur Deux suivi du numéro Surface pour Insertion Partiel 1 »
- ♦ « Appuyer sur Trois suivi du numéro Surface pour Insertion Partiel 2 »

Appuyer ensuite sur la touche correspondant à l'insertion choisie suivie du numéro de la surface sachant que cette centrale compte au maximum 8 surfaces.

Menu SORTIES

Ce menu permet de connaître l'état ou de contrôler une sortie précise.

Les messages vocaux constituant le menu sont les suivants :

- « Appuyer sur Un suivi du numéro sortie pour État »
- « Appuver sur Deux suivi du numéro sortie pour la valider »
- « Appuyer sur Trois suivi du numéro sortie pour la désactiver »
- ♦ « Appuyer sur Quatre suivi du numéro sortie pour Basculeur »

Puis appuyer sur la touche correspondant à l'action choisie suivie du numéro de la sortie.

Rubrique Mémoire Alarmes

Cette rubrique ne présente pas de sous-menu. Les messages vocaux correspondant à l'état de la mémoire alarmes de système ou de surface seront exécutés.

Menu ZONES

Ce menu permet de connaître l'état ou de contrôler une zone précise.

Les messages vocaux constituant le menu sont les suivants :

- « Appuyer sur Un suivi du numéro zone pour État »
- ♦ « Appuyer sur Deux suivi du numéro zone pour l'inclure »
- ♦ « Appuyer sur Trois suivi du numéro zone pour l'exclure »
- ♦ « Appuyer sur Quatre suivi du numéro zone pour la valider »
- « Appuyer sur Cinq suivi du numéro zone pour la désactiver »

Puis appuyer sur la touche correspondant à l'action choisie suivie du numéro de la sortie.



Commandes SMS

Possibilité de contrôler la centrale en envoyant des commandes via SMS formatés pour l'occasion.

Les commandes disponibles sont les suivantes :

Action	Description		
Mémoire alarme	Retour à l'état de la mémoire alarme		
État	Retour à l'état de surfaces (affiché au clavier)		
Insérer	Insère l'alarme sur les surfaces indiquées		
Insertion forcée	Force l'insertion sur les surfaces indiquées		
Désinsérer	Désinsère l'alarme sur les surfaces indiquées		
Zones	Retour à l'état des zones indiquées		
Inclure zones	Inclut les zones indiquées		
Exclure zones	Exclut les zones indiquées		
Valider zones	Valide les zones indiquées		
Isoler zones	Isole les zones indiquées		
Sorties	Retour à l'état des sorties indiquées		
Valider sorties	Valide les sorties indiquées, s'il y en a		
Désactiver sorties	Désactive les sorties indiquées, s'il y en a		
Crédit :	Demande quel est le crédit résiduel sur la SIM		
Stop alarme	Envoyer la commande Stop alarme		

Les commandes sont formatées de la façon suivante :

SMS de Commande : code_commande_attributs

SMS Réponse : action: réponse

où le caractère '_' indique un espace.

Chaque champ correspond à :

♦ code : code de l'usager qui exécute

♦ la commande : la demande ou la commande à exécuter

♦ attributs : s'ils sont présents, ils ajoutent un détail à l'action requise, comme la liste des surfaces concernées ; ils sont séparés par un espace

♦ réponse : la réponse suite à l'action demandée

Si le code n'est pas valide, la centrale ne répond pas au SMS.

Si le code est valide mais il manque la commande ou elle n'est pas formatée correctement, la réponse sera :

♦ FRRFUR

IMPORTANT : la réception des commandes de la part de la centrale ne fait pas de distinction entre les minuscules/majuscules. Exemple : écrire : « crédit » ou « CRÉDIT » produira le même effet.

Mémoire alarmes

Cette commande permet de demander l'état de la mémoire alarme de la centrale.

♦ Commande : Mémoire alarme

♦ Attributs : Aucun

Réponse : Retour en présence de mémoire alarme de système et mémoire alarme des surfaces indiquées

Réponse

Il existe 4 types de réponses :

♦ SYSTÈME : mémoire alarme de système uniquement

♦ SURFACE 1 2 3 : mémoire alarme sur la surface 1, 2 et 3 (par exemple) uniquement

♦ SYSTÈME SURFACE 1 2 3 : mémoire alarme de système et des surfaces indiquées

♦ AUCUNE ALARME!: aucune mémoire alarme

Exemple:

Question:

123456 mémoire alarme

Réponse :

mémoire alarme : SURFACE 1

Stop alarme

Permet d'envoyer la commande Stop Alarme à la centrale.

♦ Commande : Stop alarme

♦ Attributs : Aucun

♦ Réponse : Retour du résultat de l'action

Exemple:

Commande:

123456 stop alarme

Réponse :

stop alarme : ACTION EFFECTUÉE

État Surfaces

Retour à l'état de toutes les surfaces de la centrale

♦ Commande : État
♦ Attributs : Aucun

♦ Réponse : Retour à l'état des surfaces.

Réponse

Pour chaque surface, retour de l'ID et d'une lettre identifiant son état actuel, comme pour le clavier (voir tableau LCD clavier) :

Exemple:

Question:

123456 état

Réponse (avec les 4 premières surfaces insérées) :

état: 1 | 2 | 3 | 4 | 5 D 6 D 7 D 8 D



Insertion des surfaces : Insertion, Insertion Forcée

Ces deux commandes très semblables permettent d'insérer normalement ou en mode forcé, selon les différentes modalités, les surfaces indiquées.

◆ Commandes : Insertion, Insertion forcée
 ◆ Attributs : Type insertion, ID Surfaces
 ◆ Réponse : État exécution action

Attributs

Le premier attribut indique le type d'insertion pour toutes les surfaces indiquées :

t: total p1: partiel 1 p2: partiel 2 p12: partiel 1 2

non présent : l'insertion totale de toutes les surfaces (sans qu'il soit nécessaire de préciser lesquelles)

est sous-entendue Les attributs successifs sont les ID des surfaces précises à insérer (séparées par un espace) ; si elles ne sont pas indiquées, toutes les surfaces associées à l'usager restent sous-entendues ; si elles sont indiquées, elles doivent obligatoirement être précédées du premier attribut (type d'insertion)

Réponse

Plus précisément, les réponses possibles sont les suivantes :

♦ ACTION EFFECTUÉE : si l'opération a été effectuée correctement

Message d'erreur

Exemple 1:

Commande : Insérer toutes les surfaces totales

123456 insérer

Réponse : Les surfaces ont été insérées

insérer : ACTION EFFECTUÉE

Exemple 2:

Question: Insérer les surfaces 1, 2 et 3 en partiel 1

123456 insérer p1 1 3 5

Réponse : L'usager n'est pas autorisé à procéder à l'insertion partiel 1 sur au moins une des surfaces

indiquées

insérer: US.NON AUT. INS.

Désinsertion des surfaces : désinsérer

Permet de désinsérer les surfaces indiquées.

♦ Commande : Désinsérer

♦ Attributs : Type insertion, ID Surfaces

♦ Réponse : État exécution action

Attributs

Voir commandes insertion.

Réponse

Voir commandes insertion.

Exemple 1:

Question : Désinsérer toutes les surfaces

123456 désinsérer

Réponse : La désinsertion a été effectuée correctement.

désinsérer : ACTION EFFECTUÉE

Exemple 2:

Question: Désinsérer les surfaces 1, 3 et 5

123456 désinsérer 1 3 5

Réponse : L'usager n'est pas autorisé à désinsérer au moins une des surfaces indiquées

désinsérer : US.NON AUT. INS.

État des zones : zones

Retour à l'état des zones indiquées.

♦ Commande : Zones
♦ Attributs : ID zones
♦ Réponse : État zones

Attributs

ID physique des zones à contrôler (indiqué dans le tableau en Annexe, à remplir en phase d'installation).

Réponse

Pour chaque zone, l'ID est reproposé avec une ligne identifiant son état actuel.

Exemple:

Question: Dans quel état sont les zones 1, 2, 3, 4

123456 zones 1 2 3 4

Réponse : La zone 1 est absente, la 2 est absente (logiquement car elles font partie de la même surface),

la 3 est sabotée et la 4 est active et sans alarme

zones : 1 ZONE ABSENTE 2 ZONE ABSENTE 3 SABOTÉE 4 ZONE OK!!

Commandes sur les zones : inclure zones, exclure zones, valider zones, isoler zones

Permet d'inclure, exclure, valider ou isoler les zones indiquées.

♦ Commandes : Inclure Zones, Exclure Zones, Valider Zones, Isoler Zones

♦ Attributs : *ID zones*

♦ Réponse : ID zone, État commande

Attributs

Voir commande zones

Réponse

Pour chaque zone, l'ID est reproposé avec une ligne expliquant si l'action a été accomplie correctement.

- ♦ OK : commande effectuée correctement
- ♦ ABSENTE : zone non présente
- ♦ EXCLUSION IMPOSS.: en cas de commande d'exclusion, la zone ne peut pas être exclue
- ♦ ISOLATION IMPOSS. : en cas de commande d'isolation, la zone ne peut pas être isolée

Exemple:

Commande: Isoler les zones 1, 2, 3 et 4

123456 isoler zones 1 2 3 4

Réponse : Zones 1 et 2 absentes (en fait, la zone 1 est absente), zones 3 et 4 isolées avec succès

isoler zones: 1 ABSENTE 2 ABSENTE 3 OK 4 OK



État des sorties : sorties

Retour à l'état des sorties indiquées.

♦ Commande : Sorties

♦ Attributs : ID des sorties à contrôler
♦ Réponse : ID sorties, État sorties

Réponse

Pour chaque sortie, l'ID est reproposé avec une ligne identifiant son état actuel :

◆ ON : sortie validée
 ◆ OFF : sortie désactivée
 ◆ ISOLÉE : sortie isolée

♦ ABSENTE : sortie non présente

Exemple:

Question: Dans quel état sont les sorties 1, 2 et 3?

123456 sorties 1 2 3

Réponse : La sortie 1 est active, la 2 est désactivée et la 3 est absente

sorties: 1 ON 2 OFF 3 ABSENTE

Commandes sur les sorties : valider sorties, désactiver sorties

Elles permettent de valider ou de désactiver les sorties indiquées.

♦ Commande : Valider Sorties, Désactiver Sorties

♦ Attributs : ID des sorties à contrôler
 ♦ Réponse : ID sorties, État sorties

Attributs

Voir commande sorties

Réponse

Pour chaque sortie, l'ID est reproposé avec une ligne expliquant si l'action a été accomplie correctement :

♦ OK : commande effectuée correctement

♦ ABSENTE : sortie non présente

Exemple:

Commande: Valider les sorties 1, 2 et 3

123456 valide les sorties 1 2 3

Réponse : Sorties 1 et 2 validées, la sortie 3 est absente et ne peut donc pas être commandée

valider sorties: 1 OK 2 OK 3 ABSENTE

Demande quel est le crédit résiduel sur la SIM

Demande quel est le crédit résiduel sur la SIM du module

♦ Commande : Crédit :
♦ Attributs : Aucun

♦ Réponse : Crédit résiduel SIM

Réponse

Retour du numéro de téléphone de l'opérateur et du texte du message SMS envoyé par l'opérateur à la SIM

Exemple:

Commande :

123456 crédit Réponse :

ENVOYÉ PAR 40916 : TIM : crédit résiduel de 14,14 euros TTC, mis à jour au dernier SMS du 20/10 à 17h04

WEB server

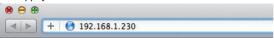
Si la centrale est dotée de l'extension IP (art.30002401), il est possible d'intervenir sur l'installation à partir de n'importe quel logiciel de navigation.

Il est possible de visualiser l'état des surfaces, des zones, insérer le système, autoriser l'installateur, actualiser le produit et procéder à l'enregistrement « Comelit DNS » à partir de la page web.

Pour accéder aux pages Web à travers un navigateur (depuis PC, tablette, smartphone...):

Connexion en local:

- 1. Ouvrir le navigateur.
- Taper l'adresse 192.168.1.230 (ou l'adresse IP fournie par l'installateur) dans la barre des adresses puis appuyer sur enter.



Connexion à distance :

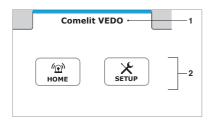
- 1. Avec connexion Internet activée : Ouvrir le navigateur.
- Taper le nom d'hôte fourni par l'installateur (par ex. « XXXXXX.comelitdns.com ») dans la barre des adresses puis appuyer sur enter.



La figure ci-contre représente la première page qui s'affiche en accédant à la page web de la centrale.



Description de l'interface





- 1. Titre page courante.
- Boutons pour accéder aux pages internes pour l'affichage et la commande des fonctions disponibles et pour la configuration du dispositif.
- 3. Message d'état de la connexion et de l'authentification (connecté, non authentifié, non autorisé...).
- 4. Bouton de logout.
- Appuyer sur Home/Setup... pour accéder aux sections correspondantes.
- ► Appuyer sur pour revenir à la première page.
- ► Appuyer sur ← pour revenir à la page précédente.



Surfaces d'intrusion

Possibilité d'insérer, de désinsérer et d'afficher l'état des surfaces du système d'alarme à partir de la section Surfaces d'intrusion.

1

1A

2

P1+P2

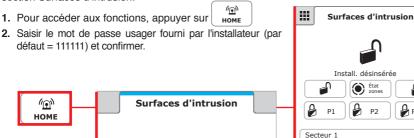
🔑 P1+P2

État

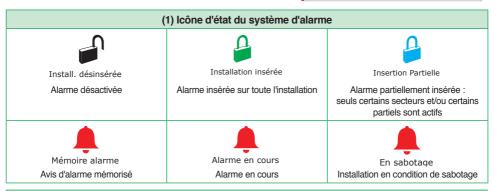
P2

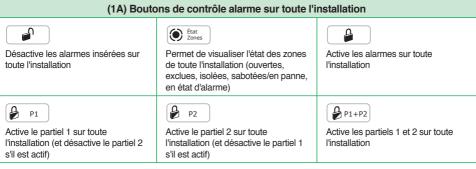
Ρ1

Secteur 2



Saisir mot de passe usager

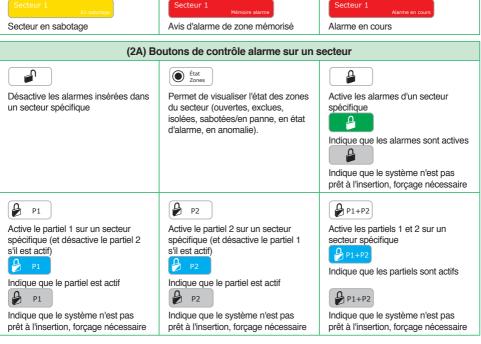


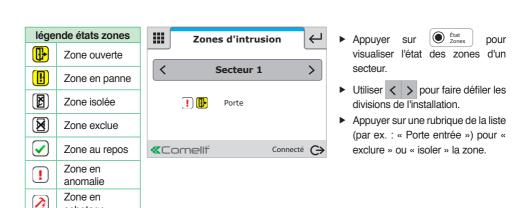




- Utiliser < > pour faire défiler les états des zones (ouvertes, exclues, isolées, sabotées/en panne, en état d'alarme).







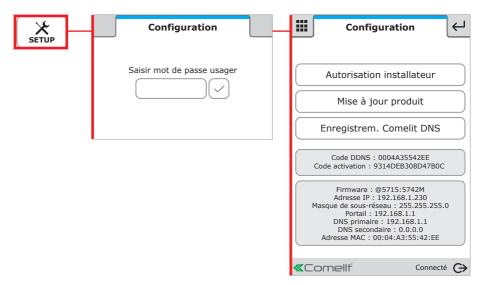
sabotage



Configuration

La section Configuration donne accès à l'autorisation de l'installateur, à l'actualisation du produit et permet de procéder à l'enregistrement « Comelit DNS ».

- 1. Pour accéder aux fonctions, appuyer sur
- 2. Saisir le mot de passe usager fourni par l'installateur (par défaut = 111111) et confirmer.



Configuration Autorisation installateur

- Appuyer sur « Autoriser installateur » et confirmer pour autoriser l'installateur
 - » l'installateur résulte autorisé et il peut procéder au login
 - √ il est nécessaire de procéder au logout pour se logger comme installateur.



Configuration_Mettre produit à jour

Ce menu permet de mettre à jour le logiciel de la carte de la centrale.

► S'adresser à un installateur agréé pour procéder à cette opération.

Configuration_Enregistrer Comelit DNS

Ce menu permet de définir une adresse DNS dynamique pour la connexion à distance

S'adresser à un installateur agréé pour procéder à cette opération.

ANNEXE

Editing au clavier

Modification d'une valeur numérique : il est possible de saisir ou de modifier une valeur numérique en tapant la valeur choisie d'après la forme suggérée sur l'afficheur.

Modification d'une ligne alphanumérique : après avoir sélectionné la ligne à modifier (par exemple la description d'une zone), le premier caractère modifiable clignotera. Il est désormais possible de saisir les caractères ou de les remplacer selon le même mécanisme d'écriture disponible sur les téléphones portables avec clavier à touches. Les caractères changent selon une séquence prédéfinie en appuyant plusieurs fois de suite sur une même touche.

Appuyer sur la touche C lorsque le premier caractère clignote pour quitter la ligne sans mémoriser la modification.

Les boutons de navigation droit et gauche permettent de se déplacer sur la ligne.

Appuyer sur la touche C en étant sur la ligne pour effacer le caractère à gauche du caractère qui clignote. Si nécessaire, le nouveau caractère sera saisi à gauche du caractère qui clignote.

Pour valider les modifications, appuyer sur la touche ENTER.

Ci-après, le tableau proposant la correspondance entre touche et séquence de caractères associée.

Touche numérique	Séquence de caractères associée		
1	. , : ; # * ' @ 1		
2	ABCabc2		
3	D E F d e f 3		
4	G H I g h i 4		
5	JKLjkl5		
6	M N O m n o 6		
7	PQRSpqrs7		
8	TUVtuv8		
9	W X Y Z w x y z 9		
0	(espace) 0		

L'emballage du clavier contient une étiquette transparente amovible à appliquer durant la programmation.





Si l'étiquette n'est pas appliquée correctement, les touches risquent de se bloquer.



Tableau des numéros de téléphone programmés

	Nom	Numéro de téléphone	Email	Évènement
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

Tableau des Zones

ID zones	Description zone	ID Double	Description zone Double	Extension	Borne



Glossaire

Surface : Regroupement de Zones permettant de diviser l'installation en sous-systèmes indépendants, chacun étant contrôlé avec ses propres temps, codes, clés, etc..

Zone : La Zone d'Alarme est une Entrée câblée simple à laquelle appartient normalement un seul dispositif de contrôle ambiant

Partialisation : Exclusion d'un groupe de zones à l'insertion de l'installation Ceci crée une partie non couverte dans laquelle il est possible de se déplacer même si l'installation est insérée, sans déclencher aucune alarme.

Tamper: mécanisme qui protège l'ouverture des dispositifs (centrale, sirène et capteurs) en déclenchant une alarme 24 H en cas d'acte de vandalisme.

Carillon: note longue émise par le clavier et que l'usager peut valider pour signaler, lorsque le système est désinséré, si quelqu'un entre dans une zone précise. Le Carillon peut être utilisé, par exemple, pour signaler qu'un client entre dans un magasin.

Signalisation d'Anomalie : le système est en mesure de monitorer toutes les anomalies ou tous les dysfonctionnements (du système ou d'une zone précise) afin d'assurer un service d'assistance et d'entretien de qualité.

Temps de Retard en Entrée/Sortie : le système prévoit un temps de retard en Entrée/Sortie afin de compléter les opérations de désinsertion/insertion sans déclencher l'alarme

Code Usager : un code de six chiffres permet à l'usager d'intervenir sur le système et de lancer des commandes.

Mémoire Évènements : la liste des évènements qui se présentent peut s'afficher au clavier LCD ou être envoyée au technicien à travers le logiciel de configuration.

Insertion rapide : Permet d'INSÉRER le système rapidement sans besoin de taper le code usager.

Pas prêt pour l'insertion : certaines situations ne permettent pas l'insertion sans forçage, telles que les zones ouvertes ou la présence d'anomalies/sabotages.

