



PROCEDURE D'INFORMATISER LES RESSOURCES HUMAINES DU VILLAGE DE TOULDE

#	Tâches	Descriptions	Période
1	Nécessité de créer une Base des Données Touldéennes (BDT)	A l'issu de notre forum du 25/08/2013, les participants ont discuté sur les critères de base de repartions du montant pour l'aménagement de la salle informatique et ont trouvé que les données utilisées ne sont plus à jour et la cause de non-viabilité de ces données utilisées est due par manque d'une base des données du village (ressources humaines du village) qui permet aux gens de prendre certaines décisions de ce genre. D'où l'idée est émise de voir comment pouvons-nous avoir une base des données partageables à tout le monde et à partir de laquelle nous pourrions se baser au futur enfin de réaliser les projets de développement du village?- « Embarquons Le Terrain Du Futur : Utilisons La Technologie ».	25/08/2013
2	Création du comité de réalisation de la base des données	Identifier et nommer les personnes qualifiées.	
3	Etude des besoins	L'ordre est très important ici: 1- Etudier de l'existence. 2- Apporter des améliorations. 3- Placer/Projeter les résultats de l'étude 1 et 2 dans le futur. 4- Concevoir des besoins : pour que le village ait une base des données utilisable dans le futur comme vecteur des décisions des nos projets.	
4	Conception de la fiche d'entrées	Concevoir un document sous forme de fiche qui regroupera toutes les données qui nous aiderons de produire des documents de sortie qui correspondrons aux les besoins que nous avons étudiés a l'étape 3	
5	Codification des données	Généraliser toutes les informations, éliminer les redondances, classifier les données, simplifier les données, approcher les termes au langage courant humain et machine, etc.	
6	Conception des maquettes d'entrées	Le comité de la réalisation en se basant sur les besoins produira des maquettes des entrées des données.	
7	Etude de la Sécurité	L'équipe de la programmation s'en chargera d'étudier la sécurité et la mise en place.	
8	Programmation	En se basant sur les maquettes la fiche d'entrées et les documents de sortie, l'équipe de programmation créera des modules codifiés en langage machine pour créer l'application avec la sécurité appropriée – LE NOM DE L'APPLICATION EST A TROUVER ?	
9	Saisie des jeux de testes	Le comité de la réalisation peut recruter des gens si nécessaire pour effectuer les saisies de testes et apporter des critiques pour améliorer l'application ou elle même peut faire la tache.	
10	Validation	Après la période des testes, effectuer une évaluation pour juger si l'application est prête à être exploitée par tout Touldéen ou pas.	
11	Documentation	*Document d'Administration : Ecrire les procédures de la gestion de l'application. *Mise en place de règles d'exploitation : Créer un document qui explique aux utilisateurs l'importance de la sécurité et que accès est personnelle. *Formation des utilisateurs : – Produire un document du manuel d'utilisation -Assistance technique aux utilisateurs.	
12	Suivi de l'exploitation	Maintenance et amélioration de l'application et Mise à jour des données.	
13	Phase II	Dans le futur (20 ans après), ajouter un module de généalogie.	