



XBOX 360

XBOX
LIVE

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

FEATURING
ECW



MANUEL D'UTILISATION
HANDLEIDING

THQ

AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.

Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

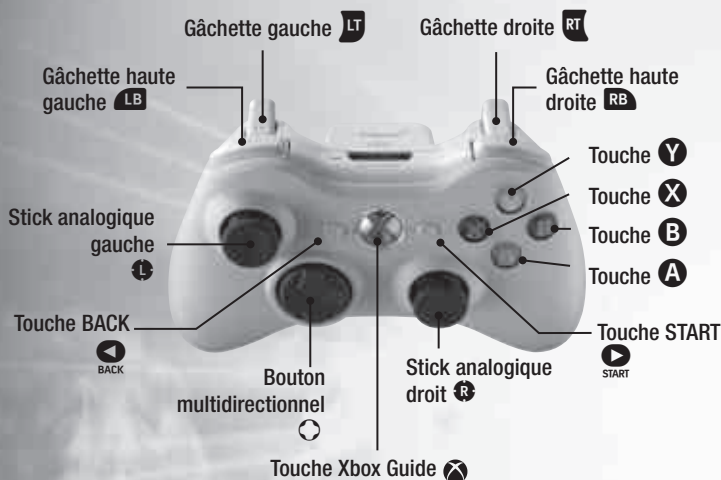
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

CONTENU

MANETTE	2
CONNEXION AU XBOX LIVE	6
MENU PRINCIPAL	7
ÉLÉMENTS DE JEU	8
Styles de combat de Superstars	8
Système de prises de soumission	8
Panthéon	9
ECW	9
Mode WWE 24/7	9
Prises rapides	10
Prises puissantes	10
Prises finales	10
Tentatives de dégagement	11
Prises employant le décor	12
Combat dans la foule	13
Commandes de combat à l'échelle	14
Dynamique	15
Endurance	15
XBOX LIVE	16
CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR	17
GARANTIE LIMITÉE	19
TABLE OF CONTENTS	21
QUICKSTART IN HET NEDERLANDS	39
ASSISTANCE CLIENTÈLE	49

MANETTE



COMMANDES DE BASE

Déplacement de la Superstar	L
Attaque	Touche X
Quick Grapple (Prise rapide)	R , R , R , R
Strong Grapple (Prise puissante)	Appuyer longuement sur RB + orienter R / R
Ultimate Control Grapple (prise finale)	Appuyer longuement sur RB + orienter R / R
Course	Appuyer longuement sur LB + orienter L
Counter Strike Attack (Parade d'attaque)	Gâchette LT
Counter Grapple Attack (Parade de prise)	Gâchette RT
Finisher (Terminateur)	Touche Y
Irish Whip (Projection)	Touche B
Ramassage/abandon d'arme	Touche A

Pin Fall (Immobilisation d'adversaire au tapis)	
Taunt (Provocation)	 (↑, ↓, ←, →)
Ring In/Ring Out (Entrée/sortie de ring)	Orienter  vers la corde + touche A
Pick up a downed opponent (Ramassage d'adversaire à terre)	Appuyer sur le stick analogique 
Menu Pause	

**REMARQUE : le type de commandes A utilise le stick analogique gauche et représente le type de commandes par défaut. Le type de commandes B emploie le bouton multidirectionnel.*

COUPS SPÉCIAUX PAR TYPE DE SUPERSTAR

BRAWLER (BAGARREUR)	COMMANDES
Ground & Pound (Pilonnage au sol)	Appuyer sur la touche A près de la partie supérieure du corps d'un adversaire à terre
Fists of Fury (Combinaison d'attaques)	Appuyer longtemps sur RB + touche X
Wreck Shop (Atelier de démontage)	Appuyer longtemps sur RB + touche Y (icône de style de combat stockée requise)
DIRTY (POURRI)	COMMANDES
Referee Shield (Arbitre bouclier)	Approcher de l'arbitre et appuyer longtemps sur la touche A (lâcher la touche A pour le pousser)
Argue With Referee (Contestation de l'arbitre)	Touche Y (après abandon forcé d'immobilisation de l'adversaire)
Ignore Rope Break (Ignorance de rupture de corde)	Appuyer longtemps sur le stick analogique  (durant une prise de soumission)
Remove Turnbuckle (Enlèvement de protection de coin)	Approcher de la protection de coin et appuyer sur la touche A
Super Dirty Move (Coup super pourri)	Appuyer longtemps sur RB + touche Y face à un adversaire groggy (icône de style de combat stockée requise)

HARDCORE	COMMANDES
Armed & Dangerous (Armé et dangereux)	Orienter le stick analogique  en tenant une arme
Hardcore Rejuvenation (Rajeunissement de hardcore)	La superstar reçoit une jauge de momentum (dynamique) complète après qu'un adversaire l'a fait saigner.
Hardcore Resurrection (Résurrection de hardcore)	Appuyer longuement sur RB + touche Y tout en tenant une chaise (icône de style de combat stockée requise)
HIGH FLYER (VOLTIGEUR)	COMMANDES
Springboard Attack (Attaque de tremplin)	Orienter le stick analogique  vers les cordes + touche X
Evasive Roll (Roulade d'esquive)	Appuyer longuement sur LT / RT + orienter le stick analogique 
Turnbuckle Leapfrog (Bond depuis un coin)	Courir vers un adversaire groggy situé dans un coin et appuyer sur la touche A
Standing Dive Attack to Outside (Attaque en piqué debout vers l'extérieur)	Orienter le stick analogique  vers l'adversaire extérieur + touche X près des cordes
Running Dive Attack to Outside (Attaque en piqué en courant vers l'extérieur)	Courir vers l'adversaire hors du ring + touche X près des cordes
Possum Pin (Immobilisation en faisant le mort)	Appuyer longuement sur RB + touche Y au sol (icône de style de combat stockée requise)
POWERHOUSE (LOCOMOTIVE)	COMMANDES
The Irresistible Force (Force irrésistible)	Appuyer sur une touche quelconque en cas d'immobilisation
Strong Irish Whip (Projection puissante)	Appuyer longuement sur la touche B
Mode Rampage (Saccage)	Appuyer longuement sur RB + touche Y (icône de style de combat stockée requise)

SHOWMAN (CABOT)	COMMANDES
Mass Appeal (Appel à la foule)	○ (↑, ↓, ←, →)
Mass Exposure (Exposition à la foule)	○ (direction quelconque) depuis un coin
Steal Taunt (Vol de provocation)	Appuyer longuement sur Y + ○ (direction quelconque)
Steal Finishing Move (Vol de coup final)	Appuyer longuement sur RB + touche Y (nécessité de se trouver dans la situation de coup final correcte de l'adversaire et icône de style de combat stockée requise)
TECHNICAL (TECHNIQUE)	COMMANDES
Fake Irish Whip (Fausse projection)	Touche B + touche X (avant lâcher)
PIT Maneuver (Manœuvre PIT)	Courir vers l'adversaire + touche A
Standing Dive Attack to Outside (Attaque en piqué debout vers l'extérieur)	Orienter le stick analogique LS vers l'adversaire extérieur + touche X près des cordes
Running Dive Attack to Outside (Attaque en piqué en courant vers l'extérieur)	Courir vers l'adversaire hors du ring + touche X près des cordes
Technically Sound (Performance technique)	Appuyer longuement sur RB + touche Y (icône de style de combat stockée requise)
SUBMISSION (SOUMISSION)	COMMANDES
Recovery Hold (Prise de récupération)	Faire une clé à l'adversaire lors de toute lutte durant une prise de soumission.
Lock Pick (Crochetage)	Orienter le stick analogique RS dans n'importe quelle direction en cas de défense face à une soumission (cette capacité est réduite après avoir subi de graves blessures).
Ultimate Submission (Soumission ultime)	Appuyer longuement sur RB + touche Y lors de toute lutte durant une prise de soumission (icône de style de combat stockée requise)

CONNEXION AU XBOX LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

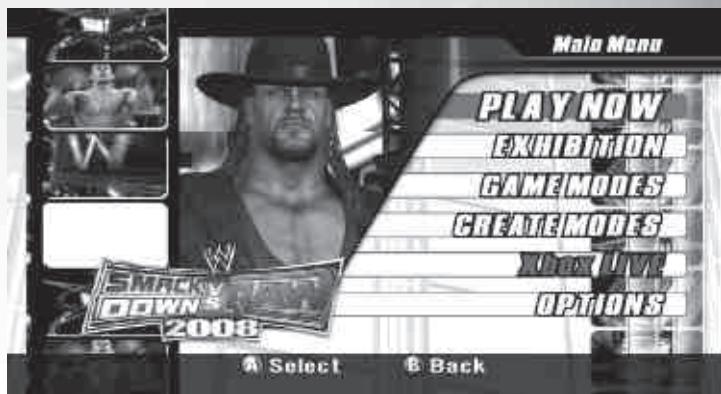
CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.

MENU PRINCIPAL



Une fois le jeu chargé, appuyez sur  pour afficher le menu principal.

Utilisez le  /  pour vous déplacer verticalement dans le menu.

Appuyez sur la touche **A** pour confirmer votre choix.

Play Now Pour jouer un match d'exhibition rapide.
(Jeu immédiat)

Exhibition Mode À quel type de partie désirez-vous jouer ? Le mode Exhibition permet de prendre part aux nombreux modes exhibition du jeu : One on One (Un contre un), Two on Two (Deux contre deux), Triple Threat (Triplette), Fatal-Four-Way (Quatuor fatal), 6-man (6 hommes), Handicap et Royal Rumble. Après avoir choisi la catégorie de match, vous pourrez sélectionner l'un des matches spéciaux tels que Ladder (Échelle), TLC (Table-échelle-chaise), Steel Cage (Cage d'acier) et bien d'autres.
(Mode Exhibition)

Game Modes Jouez une carrière en mode 24/7, lancez-vous dans le mode Tournament (Tournoi), rejoignez le WWEShop (Magasin WWE) ou revivez les plus grands matches de l'histoire du WWE.
(Modes de jeu)

Modes Create Vous pourrez ici créer une Superstar de WWE, un ensemble de coups, votre entrée spécifique, une écurie de Superstars ou personnaliser les attributs et créer un championnat WWE.
(Création)

Xbox LIVE

Connectez-vous et affrontez des gens du monde entier.
Aurez-vous l'étoffe nécessaire pour devenir le meilleur ?

Options

Pour régler les paramètres audio, les règles des matches, les options de jeu et les options avancées, sauvegarder et charger vos profils et bien plus. Pour régler toutes ces options, suivez les indications affichées à l'écran.

ÉLÉMENTS DE JEU

STYLES DE COMBAT DE SUPERSTARS (NOUVEAUTÉ 2008)

Les huit styles de combat de Superstars proposés vont changer à jamais le visage de *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008*. Chaque style de combat dispose de sa propre stratégie. Les styles disposent de coups, capacités, attributs exclusifs et bien plus encore... Prenez le combat en main et ressentez la puissance des Superstars.

STRUGGLE SUBMISSION SYSTEM (SYSTÈME DE PRISES DE SOUMISSION) (NOUVEAUTÉ 2008)

Le nouveau système de prises de soumission offre aux joueurs un contrôle intuitif et naturel de leurs Superstars de WWE grâce aux sticks analogiques. Réalisme et stratégie sont au premier plan : les joueurs peuvent désormais contrôler la quantité de pression appliquée. Une fois la prise de soumission engagée, déplacez le stick analogique droit en l'orientant dans la direction voulue pour faire une clé à votre adversaire, tout en gardant un œil sur l'icône de poigne située au-dessus de la jauge de momentum (dynamique). Cette icône est l'indicateur visuel de la force résidant dans la poigne de votre Superstar. Lorsque l'adversaire fait l'objet d'une clé, l'icône change graduellement pour refléter la perte de poigne de votre Superstar. Pour restaurer votre poigne, retournez en position neutre en relâchant le stick analogique droit.

Tandis que vous vous reposez en position neutre, l'adversaire en défense peut en profiter pour se libérer de la prise. Déplacez le stick analogique droit en le maintenant enfoncé dans n'importe quelle direction pour tenter une évasion. Les adversaires en défense ne souffrant que de blessures légères aux membres ou d'aucune blessure pourront répondre aux prises de soumission plus rapidement que les adversaires assez voire très blessés.

HALL OF FAME (PANTHÉON) (NOUVEAUTÉ 2008)

Participez à des matches en mode Direct Challenge (Défi direct) pour revivre quelques-uns des plus grands matches de l'histoire du WWE et atteindre d'autres objectifs sur le chemin de la gloire. Pourrez-vous modifier l'histoire en tant que challenger ou le cours des événements restera-t-il inchangé ? L'issue vous appartient.

ECW (NOUVEAUTÉ 2008)

L'ECW envahit *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008* avec de nouveaux présentateurs, Superstars, armes et arènes et l'introduction du tout nouveau match ECW Extreme Rules (Règles extrêmes).

MODE WWE 24/7 (NOUVEAUTÉ FOR 2008)

Saurez-vous gérer la vie intense et le calendrier mouvementé d'une Superstar de WWE ? *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008* associe les modes Season (Saison) et General Manager (Entraîneur). Vous disposerez de multiples possibilités de développement de personnage, suivi de statistiques et objectifs de carrière qui vous guideront vers le but ultime : devenir une légende.

Après avoir sélectionné le mode WWE 24/7, vous pourrez jouer en tant que Superstar ou qu'entraîneur.



Une fois prêt, vous vous retrouvez dans le Locker Room (Vestiaire). Quatre possibilités s'offrent à vous : WWE Magazine, Computer (Ordinateur), Cell Phone (Téléphone portable) et Calendar (Calendrier).

WWE Magazine	Affichez les événements de WWE et lisez les articles retraçant les développements de votre nouvelle carrière.
Computer (Ordinateur)	L'ordinateur permet de passer en revue la santé de votre Superstar et sa popularité, de consulter le Power 25, d'afficher votre progression, de visiter le WWEShop (Magasin WWE), de modifier les options de jeu et de sauvegarder la progression actuelle.
Cell Phone (Téléphone portable)	Le téléphone portable est le principal moyen d'accès au WWE. Votre Superstar recevra des appels et des messages d'autres Superstars, d'entraîneurs et même de M. McMahon en personne.
Calendar (Calendrier)	Consultez les prochaines épreuves de WWE. Planifiez votre carrière afin de devenir une légende de WWE.

QUICK GRAPPLES (PRISES RAPIDES)

Les prises rapides sont des attaques difficiles à contrer infligeant peu de dégâts, réalisables lorsque l'on n'est pas en prise avec l'adversaire. Pour réaliser une prise rapide, orientez le stick analogique droit vers le haut, le bas, la gauche ou la droite. Chaque Superstar dispose de quatre prises rapides de face et quatre de dos. Les prises rapides sont idéales pour affaiblir l'adversaire dans les premières minutes du match. Les prises rapides de chaque Superstar peuvent être modifiées avec l'option Create A Move-Set (Créer un ensemble de coups).

STRONG GRAPPLES (PRISES PUISSANTES)

Les prises puissantes font plus de dégâts que les prises rapides, mais sont aussi plus faciles à contrer, car plus lentes. Contrairement aux prises rapides, les prises puissantes ne peuvent être réalisées que si vous êtes en prise avec votre adversaire. Pour immobiliser votre adversaire, appuyez longuement sur **RB** et orientez le **RT** vers le haut ou le bas.

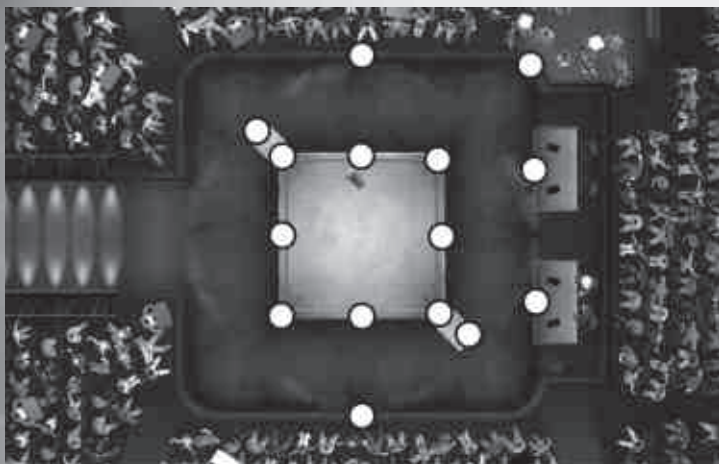
ULTIMATE CONTROL GRAPPLES (PRISES FINALES)

Les prises finales permettent au joueur de décider quand et où il porte le coup de grâce à son adversaire. Pour exécuter une prise finale, appuyez longuement sur **RB** et orientez le **RT** vers la gauche ou la droite. Suivez les instructions de l'ATH pour exécuter une vaste gamme de prises puissantes mettant les os à rude épreuve.



(TOUT NOUVEAU EN 2008 !) ESCAPE ATTEMPTS (TENTATIVES DE DÉGAGEMENT)

WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008 offre une nouvelle dimension aux mouvements finaux en offrant aux défenseurs la possibilité de se dégager d'une prise finale. Si vous subissez une prise finale, appuyez sur la touche **X** pour frapper l'adversaire et l'étourdir. Tirez profit de son étourdissement en orientant rapidement le stick analogique droit d'avant en arrière pour vous extirper de la prise finale. La vitesse à laquelle vous vous dégagerez dépendra des dommages subis par le membre en question au moment considéré. Une Superstar légèrement blessée pourra se dégager d'une prise finale beaucoup plus rapidement qu'une Superstar ayant un membre très abîmé.



ENVIRONMENTAL GRAPPLES (PRISES EMPLOYANT LE DÉCOR)

Parfois, les prises et les attaques ne suffisent pas à se débarrasser d'un adversaire. En cas d'échec des techniques classiques, il peut être utile de faire appel au décor comme arme. Infligez à l'adversaire une prise puissante et traînez-le jusqu'à un élément de décor pour enclencher automatiquement la situation de prise employant le décor. Orientez le stick analogique droit selon les instructions affichées pour exécuter l'action appropriée. Le schéma ci-dessus présente certains des lieux de prises employant le décor situés dans la zone du ring. Expérimentez en cours de jeu en traînant votre adversaire vers différents emplacements à l'intérieur et à l'extérieur du ring afin de découvrir d'autres lieux appropriés.

Arrêt de prise employant le décor	Touche A (pendant une prise employant le décor)
Provocation spéciale (en cabot uniquement)	Bouton multidirectionnel pendant la prise employant le décor (direction quelconque)



FIGHTING IN THE CROWD (COMBAT DANS LA FOULE)

Quand l'affrontement déborde du ring, poursuivez le match dans la zone de combat dans la foule. Pour accéder à cette nouvelle zone de combat, projetez votre malheureux adversaire sur le mur d'angle près de la table du présentateur. Une fois votre adversaire effondré contre le mur d'angle, orientez le **➔** dans n'importe quelle direction pour faire passer l'adversaire par-dessus le muret et le faire tomber dans la zone de la foule. Là, des fans vous tendront des objets de la vie quotidienne que vous pourrez utiliser comme armes. Vous pourrez aussi interagir directement avec le public. Approchez-vous d'un fan tenant un panneau et appuyez sur la touche **A** pour vous en emparer et crier avec le fan, ou le déchirer et le jeter au sol si vous êtes un méchant. La zone de combat dans la foule permet aussi des prises employant le décor et contient du matériel utilisable pourriez utiliser comme arme. Le schéma ci-dessus présente certains éléments de décor exploitables présents dans la zone du public.



LADDER MATCH CONTROLS (COMMANDES DE COMBAT À L'ÉCHELLE)

L'objectif du combat à l'échelle est de placer une échelle au centre du ring, de monter dessus et de décrocher la ceinture du championnat suspendue au-dessus du ring. Une fois en haut de l'échelle et à portée de main de la ceinture, les  et  apparaîtront sur l'ATH. Orientez le  +  pour tendre la main gauche ou orientez le  +  pour tendre la droite. Lorsque la Superstar tient l'objet suspendu, appuyez longuement sur le  et/ou le  en position afin de vider la jauge d'échelle et de décrocher l'objet.

Pick up ladder (Ramasser l'échelle)	Touche 
Set-up ladder (Mettre l'échelle en place tout en la tenant)	Touche 
Drag a set-up ladder (Traîner une échelle redressée)	Appuyer longuement sur la touche  (en se tenant sur le côté de l'échelle)
Release ladder (Lâcher l'échelle)	Touche  (tout en traînant l'échelle)
Lean ladder horizontally against an already set-up ladder (Appuyer horizontalement une échelle contre une autre déjà dressée)	Stick analogique gauche (vers l'échelle) + touche  (en tenant l'échelle)

Run up leaning ladder (Courir sur l'échelle appuyée)	Appuyer longuement sur LB + orienter ↑ (quand une échelle est appuyée contre une autre)
Push ladder over (Renverser l'échelle)	Touche A (quand deux adversaires sont au sommet de l'échelle)
Drop safely to the mat (Descendre doucement sur le tapis)	Touche A (suspendu à un objet)

MOMENTUM (DYNAMIQUE)

Au cours d'un match, votre Superstar gagne de la dynamique chaque fois qu'elle réussit une attaque ou une prise.

Une fois votre jauge de dynamique remplie, soit vous effectuez votre coup final de signature, soit vous stockez votre

icône de style de combat de base, qui vous permet d'utiliser votre compétence de style de combat de base. Il est important de noter que vous ne pouvez effectuer votre coup final de signature que lorsque votre jauge de dynamique est pleine. De même, vous ne pouvez utiliser votre style de combat de base qu'en possession d'une icône de style de combat.



STAMINA (ENDURANCE)

Tout au long d'un match, la Superstar accumule de la fatigue et son compteur d'endurance se vide progressivement. Une Superstar perd de l'endurance chaque fois qu'elle exécute une action fatigante, comme courir, faire une prise ou une attaque. La vitesse à laquelle l'endurance s'épuise dépend de la caractéristique d'endurance de la Superstar, visible sur l'écran de sélection des Superstars. Les Superstars dotées d'une endurance élevée s'épuisent plus lentement et récupèrent plus vite. Les Superstars ayant peu d'endurance s'épuisent plus vite et récupèrent plus lentement. L'endurance est automatiquement récupérée quand la Superstar est inactive.

MATCHES D'EXHIBITION

Affrontez des joueurs du monde entier lors d'une série de types de matches. Les types de match Single (Solo), Tag (Par équipe) et Main Event (Grand événement) du jeu hors ligne sont aussi disponibles en ligne. Avec les types de match Solo, Par équipe et Grand événement, vous trouverez de nombreux joueurs avides de se mesurer à vous sur le ring. Vous pourrez aussi créer votre propre partie avec vos règles préférées.

REMARQUE : les parties Royal Rumble et Elimination Chamber ne sont pas disponibles pour les parties en ligne.

MATCH EN LIGNE POUR LE TITRE

Mettez en ligne le Championnat que vous avez créé et affrontez d'autres joueurs pour le titre. Êtes-vous prêt à mettre en jeu votre Superstar et son titre ? Découvrez si vous avez l'étoffe nécessaire.

CLASSEMENTS

Situez-vous par rapport aux autres joueurs dans le classement en ligne. Le classement en ligne reprend les statistiques suivantes :

- Overall ranking (Classement général)
- Disqualifications
- Wins (Victoires)
- Title match victories (Victoires en match pour le titre)
- Losses (Défaites)
- Title defenses (Défenses de titre)
- Win percentage (Pourcentage de victoires)
- Total title defenses (Total de défenses de titre)
- Winning Streak (Victoires consécutives)
- Championship Value/Prestige (Valeur/prestige en championnat)
- Total winning streak (Total de victoires consécutives)

ÉCHANGE DE SUPERSTARS CRÉÉES

Échangez en ligne vos Superstars avec d'autres joueurs. Négociez entre joueurs des échanges de Superstars originales.

par suite d'une négligence de THQ), notamment pour tout manque à gagner ou perte indirecte qui pourraient découler de votre utilisation du logiciel ou de votre incapacité à l'utiliser ou de toute erreur ou défaillance qu'il pourrait contenir, que celle-ci soit due à une négligence ou à toute autre cause non prévue ici.

5. RESILIATION

La licence sera résiliée automatiquement, sans préavis de THQ, si vous manquez aux obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Dès la résiliation, vous devrez détruire le CD-ROM sur lequel aura été enregistré le Logiciel et devrez retirer définitivement tout élément du Logiciel qui aura pu être chargé sur le disque dur de l'ordinateur doant vous avez le contrôle.

6. LOI APPLICABLE

La présente Licence sera régie par la loi de la République française. Dans l'éventualité où un tribunal ayant compétence conclurait à l'inapplicabilité de l'une ou de plusieurs de ses dispositions, le reste de la présente Licence restera entièrement applicable.

7. INTEGRALITE DU CONTRAT

La présente Licence constitue l'intégralité du contrat conclu entre les parties concernant l'utilisation du Logiciel. Elle annule et remplace tous les accords antérieurs ou existants concernant son objet. Aucune modification de la présente qui n'aura pas été établie par écrit et signé par THQ n'aura aucune force exécutoire.

Toute pratique qui s'écarterait des dispositions du présent contrat ne pourra valoir renonciation de la part de THQ à demander l'application des dispositions du présent contrat.

THQ et le logo THQ sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de THQ Inc. Tous droits réservés.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Dans toute juridiction qui n'autorise pas l'exclusion des garanties et qui vous autorise à retourner le produit défectueux, THQ France garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux sur présentation du justificatif d'achat, du produit et de l'emballage original.

N'oubliez pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition. et plus généralement si le produit a été utilisé dans des conditions non conformes à celles autorisées par la présente licence. La garantie est également exclue dans l'hypothèse où le numéro de série du produit aurait été effacé ou altéré.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

Service clientèle:

THQ France, 1, rue Saint Georges, 75 009 PARIS



WARNING

Before playing this game, read the Xbox 360 Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see inside of back cover).

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms — children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the television screen.
- Use a smaller television screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

TABLE OF CONTENTS

CONTROLLER	22
CONNECT TO XBOX LIVE	26
MAIN MENU	27
GAMEPLAY FEATURES	28
Superstar Fighting Styles	28
Struggle Submission System	28
Hall of Fame	29
ECW Presence	29
WWE 24/7 Mode	29
Quick Grapples	30
Strong Grapples	30
Ultimate Control Grapples	30
Escape Attempts	31
Environmental Grapples	32
Fighting In The Crowd	33
Ladder Match Controls	34
Momentum	35
Stamina	35
XBOX LIVE	36
NOTES	37
QUICKSTART IN HET NEDERLANDS	39
CUSTOMER SUPPORT	49

CONTROLLER



BASIC CONTROLS

Control Superstar	
Strike Attack	
Quick Grapple	
Strong Grapple	Hold + Move /
Ultimate Control Grapple	Hold + Move /
Run	Hold + Move
Counter Strike Attack	
Counter Grapple Attack	
Finisher	
Irish Whip	

Pick up / Drop weapon	A button
Pin Fall	
Taunt	 (↑, ↓, ←, →)
Ring In / Ring Out	Move  toward rope + A button
Pick up a downed opponent	Click  Stick
Pause menu	 START

**NOTE: Control type A uses the left stick and is the default control type. Control type B uses the D-pad.*

SPECIAL MOVES BY SUPERSTAR TYPE

BRAWLER	CONTROL COMMANDS
Ground & Pound	Press A button near the upper body of a downed opponent
Fists of Fury	Hold RB + X button
Wreck Shop	Hold RB + Y button (must be in possession of a stored fighting style icon)
DIRTY	CONTROL COMMANDS
Referee Shield	Approach referee and hold A button (release A button to push)
Argue With Referee	Y button (following an opponent's pin kick out)
Ignore Rope Break	Hold  stick (during struggle submission hold)
Remove Turnbuckle	Approach turnbuckle and press A button
Super Dirty Move	Hold RB + Y button facing groggy opponent (must be in possession of a stored fighting style icon).

HARDCORE	CONTROL COMMANDS
Armed & Dangerous	Move  stick while holding a weapon
Hardcore Rejuvenation	The Superstar will receive a full momentum meter after being bloodied by an opponent.
Hardcore Resurrection	Hold  +  button while holding a chair (must be in possession of stored fighting style icon)
HIGH FLYER	CONTROL COMMANDS
Springboard Attack	Move  stick toward ropes +  button
Evasive Roll	Hold  /  + Move  stick
Turnbuckle Leapfrog	Run toward a groggy opponent positioned in the turnbuckle and press the  button
Standing Dive Attack to Outside	Move  stick toward outside opponent +  button near the ropes
Running Dive Attack to Outside	Run toward opponent outside of the ring +  button near the ropes
Possum Pin	Hold  +  button when on the ground (must be in possession of a stored fighting style icon)
POWERHOUSE	CONTROL COMMANDS
The Irresistible Force	While being pinned press any button
Strong Irish Whip	Hold  button
Rampage Mode	Hold  +  button (must be in possession of a stored fighting style icon)
SHOWMAN	CONTROL COMMANDS
Mass Appeal	 (↑, ↓, ←, →)
Mass Exposure	 (any direction) while situated on a turnbuckle

Steal Taunt	Hold Y + ○ (any direction)
Steal Finishing Move	Hold RB + Y button (must be in opponent's correct finishing move situation and have a stored fighting style icon)
TECHNICAL	CONTROL COMMANDS
Fake Irish Whip	B button + X button (before release)
PIT Maneuver	Run toward opponent + A button
Standing Dive Attack to Outside	Move ○ stick toward outside opponent + X button near the ropes
Running Dive Attack to Outside	Run toward opponent outside of the ring + X button near the ropes
Technically Sound	Hold RB + Y button (must be in possession of a stored fighting style icon)
SUBMISSION	CONTROL COMMANDS
Recovery Hold	Wrench opponent during any struggle submission hold
Lock Pick	Move ○ stick in any direction when on the defensive end of a submission (this ability will lose its effect once severe damage has been sustained)
Ultimate Submission	Hold RB + Y button during any struggle submission (must be in possession of a stored fighting style icon)

CONNECT TO XBOX LIVE

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Get connected and join the revolution.

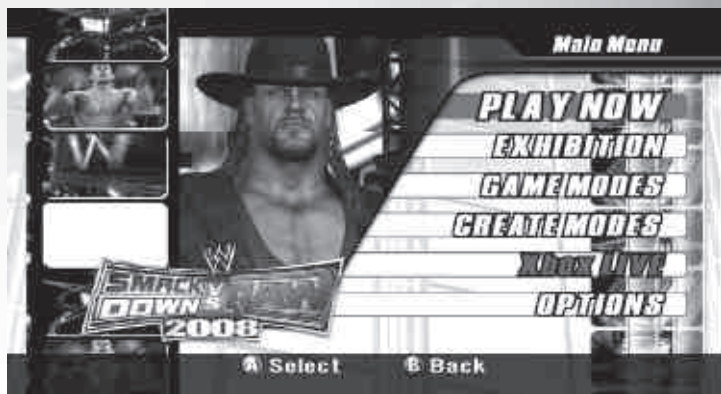
CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

MAIN MENU



After the game loads up, press  to bring up the main menu. Use the  /  to move up and down through the menu. Press the  button to make your selection.

- | | |
|-----------------|--|
| Play Now | Play a quick exhibition match. |
| Exhibition Mode | What kind of game do you want to play? Exhibition Mode allows you to participate in any of the game's many exhibition modes – One on One, Two on Two, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap, and Royal Rumble. Once you select the category of match, you can select from one of the specialty matches like Ladder, TLC, Steel Cage, and much more. |
| Game Modes | Play through a career with 24/7 Mode, Tournament Mode, go to the WWEShop, or relive the greatest matches in WWE history. |
| Create Modes | Here you can create a WWE Superstar, create a move-set, create your own entrance, create a stable of Superstars, customize attributes and create a WWE Championship. |

Xbox LIVE

Go online and compete head-to-head with people from around the world. Do you have what it takes to be the best?

Options

Adjust sound settings, match rules, in-game options, advanced options, save and load your profiles, and more. Follow the on-screen directions to adjust all of these options.

GAMEPLAY FEATURES

SUPERSTAR FIGHTING STYLES (NEW FOR 2008)

With eight Superstar Fighting Styles to choose from, playing *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008* will never be the same. Each fighting style has its own unique strategy. The styles have exclusive moves, abilities, attributes, and more. Take the fight into your own hands and feel the power of the Superstars.

STRUGGLE SUBMISSION SYSTEM (NEW FOR 2008)

The new Struggle Submission System gives players intuitive and natural control over their WWE Superstars using the sticks. Realism and strategy are at the forefront as players can now control the amount of pressure they apply. Once a Struggle Submission has been locked in, simply move and hold the right stick in any direction to wrench your opponent. As you wrench your opponent, keep an eye on your Superstar's grip icon located above your Superstar's momentum meter. The grip icon is a visual indicator of your Superstar's current grip on your opponent. As an opponent is wrenched, the icon will gradually change to reflect your Superstar's loosening grip. To restore your grip, return to the neutral position by releasing hold of the right stick.

While resting in the neutral position, the defensive opponent can attempt to escape from the hold. Move and hold right stick in any direction to initiate an escape attempt. Defensive opponents suffering from minimal to no limb damage will be able to power out of Struggle Submissions much more quickly than opponents suffering from moderate to severe limb damage.

HALL OF FAME (NEW FOR 2008)

Compete in a number of Direct Challenge Mode matches, reliving some of the greatest matches in WWE history, and accomplish a number of other gameplay related goals on your path to WWE immortality. Can you change history as the underdog, or will events play out just like they did? You're in control.

ECW PRESENCE (NEW FOR 2008)

ECW invades *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008* with new Superstars, weapons and announcers, along with new arenas and the introduction of the all-new ECW Extreme Rules Match.

WWE 24/7 MODE (NEW FOR 2008)

Can you handle the intensity and hectic schedule of a WWE Superstar?

WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008 combines Season and General Manager Modes. You have multiple character development options, stat tracking, and career goals that guide you toward the ultimate achievement of becoming a legend.

After selecting WWE 24/7 Mode you will have the option of playing through the mode as a Superstar or as a General Manager.



Now that you are all set up, you are in the Locker Room. There are four options here in the Locker Room – WWE Magazine, Computer, Cell Phone, and Calendar.

WWE Magazine

View the goings on of the WWE, read the storylines as you make them happen in your burgeoning career.

Computer	From the Computer you can review your Superstar's Health, Review your Superstar's Popularity, view the Power 25, view your Progress Report, visit WWEShop, change the game Options, and Save your current progress.
Cell Phone	The Cell Phone is your main access to what is happening in the WWE. Your Superstar will receive phone calls and text messages from other Superstars, Managers, and even Mr. McMahon himself.
Calendar	See the upcoming events on the WWE schedule. Plan out your career as you make your way to becoming a WWE Legend.

QUICK GRAPPLES

Quick grapples are difficult to reverse, low-damage attacks that are performed free of a grappled state. Simply move the right stick up, down, left or right to perform a different quick grapple attack. Each Superstar is equipped with four front and four rear Quick Grapple attacks. Quick Grapples are a great way to work over an opponent during the early minutes of a match. Each Superstar's Quick Grapple move-set can be edited in the Create A Move-Set option.

STRONG GRAPPLES

Strong Grapple moves inflict more damage than quick grapples, but are also easier to reverse due to their slow movement. Unlike quick grapples, Strong Grapples can only be performed while in a grappled state. To lock your opponent in a grappled state, press and hold **RB** and move **⬆** up or down.

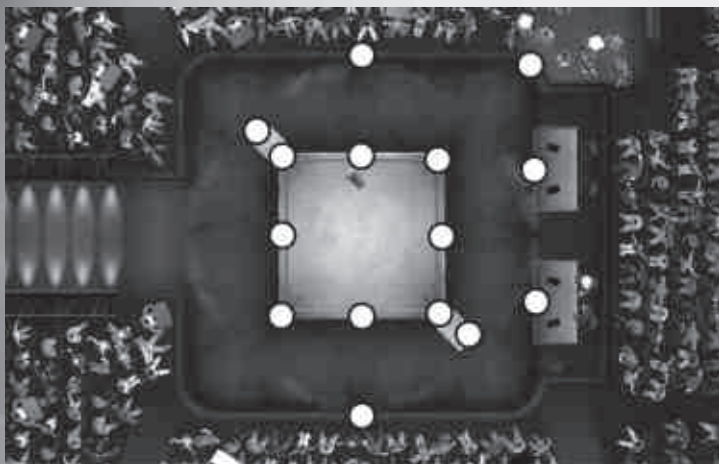
ULTIMATE CONTROL GRAPPLES

Ultimate Control Grapples give players the freedom to decide when and where they want to lay the smackdown on their opponent. To perform an Ultimate Control Grapple press and hold **RB** and move **⬅** left or right. Follow the instructions along the HUD to perform a wide variety of high impact, bone jarring grapple moves.



(ALL-NEW FOR '08!) ESCAPE ATTEMPTS

In *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2008*, we're taking Ultimate Control to the next level by giving defensive opponents the ability to escape out of Ultimate Control Grapple moves. When caught in the clutches of an Ultimate Control Grapple, press the **X** button to strike your opponent, stunning them in the process. Take advantage of their stunned state by rapidly moving the right stick back and forth to wiggle out of the Ultimate Control Grapple. The speed in which you are able to escape is dependent upon your limb damage at the time. A Superstar with minimal to no limb damage will be able to escape out of an Ultimate Control Grapple much more quickly than a Superstar suffering from a severe amount of limb damage.



ENVIRONMENTAL GRAPPLES

Sometimes grapples and strikes just aren't enough to put an opponent away. When standard techniques fail, it may be time to utilize the surrounding environment as a weapon against your opponent. Simply lock your opponent in a strong grapple and drag them toward any object in the environment to automatically trigger its environmental grapple situation. Move the right stick as instructed along the HUD to perform the appropriate grappling action. The diagram above contains some of the environmental grapple locations spread throughout the ring area. Experiment during gameplay by dragging your opponent to different locations inside and outside of the ring to locate more environmental grapple locations.

Stop Environmental Grapple	A button (during Environmental Grapple)
Perform special taunt (Showman Fighting Style Only)	Directional button during Environmental Grapple (any direction)



FIGHTING IN THE CROWD

When the fighting spills outside of the ring, continue the fight in the Fighting In The Crowd area. To access this new fighting area simply Irish whip your hapless opponent into the corner barricade wall near the announcer's table. When your opponent is slumped against the barricade, move **←** in any direction to clothesline your opponent over the barricade wall and into the crowd area. Once inside of the crowd area, fans will hand you a wide assortment of everyday items which can be used as weapons. You'll also be able to interact with the fans directly. Approach any fan holding up a sign and press **A** button to take the sign from the fan and cheer along with him/her, or rip it in half and toss it to the ground if you're a dirty Superstar. The FITC area also contains environmental grapples and backstage equipment, which can be used as weapons against your opponent. The diagram above contains a few of the interactive areas available in the crowd area.



LADDER MATCH CONTROLS

The objective of the Ladder Match is to set-up a ladder in the middle of the ring, climb to the top and remove the championship belt suspended above the ring. Once you've ascended to the top of the ladder and are within reach of the belt the **L** and **R** will appear along the HUD. Move **L** + **↑** to reach with your left hand and move **R** + **↑** to reach with your right hand. Once the Superstar has grabbed hold of the suspended object, hold the **R** and/or **L** in position to drain the ladder gauge and remove the item.

Pick up ladder	A button
Set-up ladder (while holding ladder)	A button
Drag a set-up ladder	Hold A button (while standing to the ladder's side)
Release ladder	A button (while dragging ladder)
Lean ladder horizontally against an already set-up ladder	Left stick (towards ladder) + A button (while holding ladder)
Run up leaning ladder	Hold LB bumper + L (when a ladder is leaning against another ladder)
Push ladder over	A button (when two opponents are on top of a ladder)
Drop safely to the mat	A button (while hanging from item)

MOMENTUM

As you compete in the match, your Superstar gains momentum with each strike and grapple that he/she lands. Once your momentum meter is completely filled, you will be able to perform your Superstar's signature finishing move or you can choose to store your Superstar's primary fighting style icon which will enable you to perform your Superstar's primary fighting style ability. It is important to note that you can only perform your Superstar's signature finishing move with a full momentum meter and you can only perform your Superstar's primary fighting style ability while in possession of a stored fighting style icon.



STAMINA

Throughout the course of a match, Superstars will accumulate fatigue and, as a result, will slowly begin to lose their stamina. Performing strenuous in-ring activities such as grapple moves, strikes and running moves will cause each Superstar's stamina to drain. How fast the stamina drains depends on each Superstar's stamina attribute rating, which can be viewed on the Superstar Select screen. Superstars with a high stamina rating are slow to lose stamina and quick to regain it. Superstars with a low stamina attribute are quick to lose stamina and slow to regain it. Stamina regains automatically as a result of inactivity in the ring.

EXHIBITION MATCHES

Compete against players from around the globe in a series of match types. Single, Tag, and Main Event match types from the offline game mode are available for play. With Single, Tag, and Main Event match types, expect plenty of competitive players eager to test their in-ring skills against yours. You can also create your own game with the rules set to your liking.

NOTE: Royal Rumbles and Elimination Chambers are not available for online play.

ONLINE TITLE MATCH

Put your created Championship on the line and compete against players for your title. Is it in you to put your Superstar and your title up for grabs? Find out if you have what it takes.

RANKINGS

See how you stack up against other online players in the online ranking board. The online ranking board records stats for the following:

- Overall ranking
- Wins
- Losses
- Win percentage
- Winning Streak
- Total winning streak
- Disqualifications
- Title match victories
- Title defenses
- Total title defenses
- Championship Value/Prestige

TRADE CREATED SUPERSTARS

Trade your created Superstars with other players online. Negotiate player-to-player trades of original Superstars.

NOTES

WAARSCHUWING

Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360 en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support (telefoonnummer aan de binnenzijde van de verpakking) om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen:

- verder van het televisiescherm af te gaan zitten.
- een kleiner televisiescherm te gebruiken.
- in een goed verlichte kamer te spelen.
- niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

INHOUD

DE CONTROLLER.....	40
MAAK VERBINDING MET XBOX LIVE.....	44
HOOFDMENU.....	44
GEBRUIKSRECHTOVEREENKOMST.....	46
BEPERKTE GARANTIE	46
AANTEKENINGEN.....	48
KLANTENSERVICE	49

DE CONTROLLER



BESTURING

Superster besturen	L
Strike Attack (aanval)	X -knop
Quick Grapple (snel worstelen)	R , R , LB , R
Strong Grapple (sterk worstelen)	Houd RB ingedrukt + beweeg R / R
Ultimate Control Grapple (ijzersterk worstelen)	Houd RB ingedrukt + beweeg R / R
Rennen	Houd LB ingedrukt + beweeg L
Counter Strike Attack (tegenaanval)	LT trekker
Counter Grapple Attack (terugworstelen)	RT trekker
Finisher (afmaker)	Y -knop
Irish Whip (Ierse zweepslag)	B -knop

Wapen oppakken/laten vallen	 -knop
Pin Fall (pakken en vallen)	
Pesten	 (↑, ↓, ←, →)
Ring in/uit	Beweeg  in de richting van de touwen +  -knop
Gevalen tegenstander oppakken	Klik met  stick
Pauzemenu	 START

**NB: Voor besturingstype A wordt de linker stick gebruikt. Dit is het standaardbesturingstype. Voor besturingstype B wordt de navigatiepad gebruikt*

SPECIALE BEWEGINGEN PER SUPERSTER

BRAWLER (KNOKKER)	BESTURING
Ground & Pound (malen en knallen)	Druk op de  -knop in nabijheid van het bovenlichaam van een gevallen tegenstander.
Fists of Fury (aanvalscombinatie)	 ingedrukt houden +  -knop
Wreck Shop (sloperij)	 +  -knop ingedrukt houden (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)
DIRTY (VALSSPELER)	BESTURING
Verbergen achter scheidsrechter	Loop naar de scheidsrechter en houd de  -knop ingedrukt ( -knop loslaten om te duwen)
Ruzie maken met scheidsrechter	 -knop (na afloop van vasthouden tegenstander)
Gebroken touw negeren	 stick ingedrukt houden (tijdens worstelpartij bij greep)
Turnbuckle verwijderen	Loop naar de turnbuckle en druk op de  -knop
Super Dirty Move (supervals spelen)	 +  -knop ingedrukt houden wanneer tegenstander duizelig is (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)

HARDCORE (IJZERVRETER)	BESTURING
Armed & Dangerous (gewapend en gevaarlijk)	Beweeg  stick wanneer je een wapen in je hand hebt
Hardcore Rejuvenation (ijzervreter opfrissen)	De impulsmeter van de superster wordt geheel gevuld nadat de tegenstander heeft toegeslagen.
Hardcore Resurrection (ijzervreter tot leven wekken)	 +  -knop ingedrukt houden terwijl je een stoel vasthoudt (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)
HIGH FLYER (HOOGVLIEGER)	BESTURING
Springboard Attack (katapult)	Beweeg  stick in de richting van touwen +  -knop
Evasive Roll (ontsnappingsrol)	 /  vasthouden +  stick bewegen
Turnbuckle Leapfrog (over turnbuckle springen)	Ren naar een duizelige tegenstander in de turnbuckle en druk op de  -knop.
Standing Dive Attack to Outside (staande duikaanval naar buiten)	Beweeg  stick in de richting van een tegenstander aan de buitenkant +  -knop vlakbij de touwen
Running Dive Attack to Outside (rennende duikaanval naar buiten)	Beweeg  stick in de richting van een tegenstander buiten de ring +  -knop vlakbij de touwen
Possum Pin (vastpinnen als een buideldier)	 +  -knop ingedrukt houden wanneer op de grond (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)
POWERHOUSE (KRACHTPATSER)	BESTURING
The Irresistible Force (de onweerstaanbare kracht)	Druk op een knop wanneer je bent vastgepind
Strong Irish Whip (sterke Ierse zweepslag)	 -knop ingedrukt houden
Rampage Mode (als een dolle tekeergaan)	 +  -knop ingedrukt houden (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)

SHOWMAN (OPSCHEPPER)	BESTURING
Mass Appeal (leuk voor jong en oud)	○ (↑, ↓, ←, →)
Mass Exposure (totale blootstelling)	○ (alle richtingen) als je je op een turnbuckle bevindt
Steal Taunt (pesterij stelen)	Y ingedrukt houden + ○ (alle richtingen)
Steal Finishing Move (afmaker stelen)	RB + Y -knop ingedrukt houden (alleen wanneer tegenstander afmaker kan maken en alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)
TECHNICAL (TECHNISCH EXPERT)	BESTURING
Fake Irish Whip (valse Ierse zweepslag)	B -knop + X -knop (voordat je loslaat)
PIT Maneuver (PIT-manoeuvre)	Ren naar de tegenstander + A -knop
Standing Dive Attack to Outside (staande duikaanval naar buiten)	Beweeg 1 stick in de richting van een tegenstander aan de buitenkant + X -knop vlakbij de touwen
Running Dive Attack to Outside (rennende duikaanval naar buiten)	Beweeg 1 stick in de richting van een tegenstander buiten de ring + X -knop vlakbij de touwen
Technically Sound (technisch in orde)	RB + Y -knop ingedrukt houden (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)
SUBMISSION (ONDERDANIGE)	BESTURING
Recovery Hold (herstellen)	Duw tegen de tegenstander wanneer je wordt vastgehouden
Lock Pick (slotenmaker)	Beweeg de 1 stick in een willekeurige richting wanneer je verdedigend onderworpen bent (deze beweging werkt minder goed wanneer je veel schade hebt opgelopen)
Ultimate Submission (ultieme onderwerping)	RB + Y -knop ingedrukt houden tijdens onderwerping (alleen met opgeslagen vechtstijlpictogram)

MAAK VERBINDING MET XBOX LIVE

Speel tegen wie dan ook, wanneer je maar wilt op Xbox LIVE. Stel je profiel samen (je gamercard). Chat met je vrienden. Download content op Xbox LIVE Marketplace. Verzend en ontvang voice- en videoberichten. Maak verbinding en doe mee aan de revolutie.

VERBINDING MAKEN

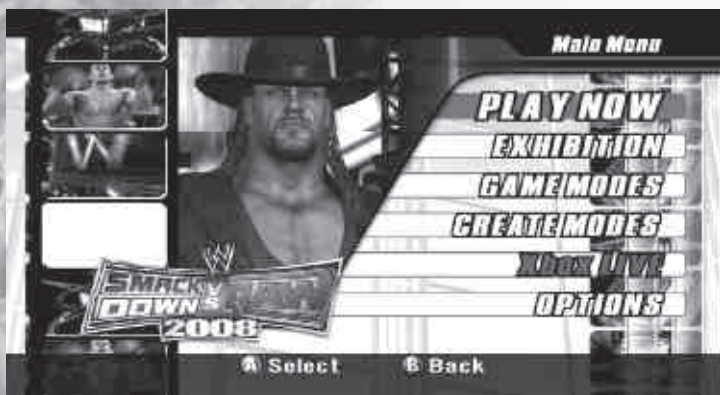
Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar www.xbox.com/live voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

GEZINSINSTELLINGEN

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele tools kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud.

Ga naar www.xbox.com/familysettings voor meer informatie

HOOFDMENU



Zodra het spel is geladen, druk je op  om het hoofdmenu te openen. Gebruik  /  om door het menu te bewegen. Druk op de  -knop om je selectie te maken.

Play Now (nu spelen)

Een snelle wedstrijd spelen.

Exhibition (demonstratie)

Wat voor spel wil je spelen? Met de demonstratiemodus kun je de vele mogelijkheden van het spel uitproberen: One on One (1 tegen 1), Two on Two (2 tegen 2), Triple Threat (3 tegen 3), Fatal-Four-Way (4 tegen 4), 6-man (6 tegen 6), Handicap (handicap) en Royal Rumble (superwedstrijd). Zodra je een wedstrijdcategory hebt uitgekozen, heb je de keuze uit diverse speciale wedstrijden, waaronder Ladder (ladder), TLC (lief zijn voor elkaar), Steel Cage (stalen kooi) en nog veel meer.

Game Modes (spelmodi)

Je kunt een carrière naspelen in 24/7-modus, meedoen aan een toernooi, de WWEShop bezoeken of de mooiste wedstrijden uit de geschiedenis van de WWE opnieuw beleven.

Create Modes (creëermodi)

Hier kun je WWE-supersterren creëren, inclusief je eigen bewegingen, je eigen opkomst en je eigen groep supersterren, en daarnaast kenmerken wijzigen en een WWE-kampioenschap opzetten.

XBOX LIVE

Ga online en bind één op één de strijd aan met mensen uit de hele wereld. Ben jij een winnaar?

Options (opties)

Hier kun je de geluidsinstellingen aanpassen, de wedstrijdregels wijzigen, spelopties en geavanceerde opties instellen, profielen opslaan en laden, enzovoorts. Volg de instructies op het scherm om de opties aan te passen.

GEBRUIKSRECHTOVEREENKOMST

Door het bestand te gebruiken geeft u aan dat u instemt om gebonden te zijn aan de bepalingen.

1. **EIGENDOM.** De Software is en zal het eigendom blijven van THQ en zijn leveranciers. THQ en zijn leveranciers zullen eigenaar blijven van alle patenten, auteursrechten, handelsmerken, handelsnamen, handelsgeheimen en andere eigendomsrechten die betrekking hebben op of aanwezig zijn in de Software. Behalve zoals is voorzien in paragraaf 2, beschikt u over geen rechten op titels van of belangen in de Software. De Software is niet aan u verkocht maar u gebruikt deze in licentie onder de bepalingen van deze overeenkomst. Als u instemt met alle bepalingen van deze overeenkomst, bezit u slechts de media waarop de Software is verschaft en niet de Software zelf.
2. **LICENTIEVERLENING.** THQ verleent u een niet-exclusief, niet-overdraagbaar recht om één exemplaar van de Software te gebruiken in het land waar u deze hebt aangeschaft voor uw eigen persoonlijk gebruik. Alle overige rechten zijn expliciet gereserveerd door THQ. U bent niet gerechtigd: (a) de Software op meerdere computers te installeren, de Software te delen via een timeshare of deze beschikbaar te maken voor meerdere personen, (b) de Software te reverse-engineeren of decompileren, of (c) de Software te exporteren. U mag één kopie maken van de Software, uitsluitend met als doel het maken van een reservekopie, vooropgesteld dat u alle auteursrechtkenisgevingen en overige vertrouwelijke of eigendomsgegevens die op het oorspronkelijke exemplaar staan, op deze kopie reproduceert. U erkent dat THQ of zijn leveranciers de Software te allen tijde mogen bijwerken en dat daaraan geen verplichtingen kunnen worden ontleend voor de verstrekking van updates, louter door uw instemming met deze overeenkomst.
3. **BEPERKTE GARANTIE.** THQ (UK) LIMITED garandeert de oorspronkelijke koper van dit THQ (UK) LIMITED-product dat het medium waarop het computerprogramma is opgenomen vrij is van gebreken aan materialen en uitvoering gedurende een periode van negentig (90) dagen na aankoopdatum. Deze THQ (UK) LIMITED-software wordt verkocht „in de huidige staat“, zonder uitdrukkelijke of geïmpliceerde garantie in enige vorm, als gevolg van het gebruik van dit programma. THQ (UK) LIMITED stemt ermee in om gedurende een periode van negentig (90) dagen een THQ (UK) LIMITED-product naar eigen goeddunken kosteloos te repareren of te vervangen, zonder portokosten met als uitgangspunt het aankoopbewijs, via de customer service in Engeland. Kosteloze vervanging van de Game Disc voor de oorspronkelijke koper vormt onze maximale aansprakelijkheid. Verzending naar THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH, Verenigd Koninkrijk. Reken op 28 dagen na verzending voordat wij uw Game Disc retourneren. Deze garantie geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en ongeldig indien het gebrek in het THQ (UK) LIMITED-product het gevolg is van misbruik, onredelijk gebruik, verkeerd gebruik of nalatigheid. DEZE GARANTIE VERVANGT ALLE OVERIGE GARANTIES EN GEEN ANDERSSOORTIGE REPRESENTATIES OF CLAIMS ZULLEN BINDEND ZIJN, OF THQ (UK) LIMITED TOT IETS VERPLICHTEN. ELKE GEÏMPliceERDE GARANTIE OF

GESCHIKTHEID VAN DIT SOFTWAREPRODUCT, INCLUSIEF GARANTIES MET BETREKKING TOT DE VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, ZIJN BEPERKT TOT DE EERDER VERMELDE PERIODE VAN NEGENTIG (90) DAGEN. IN GEEN GEVAL ZAL THQ (UK) LIMITED AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE, NAAR AANLEIDING VAN HET BEZIT, GEBRUIK OF HET NIET FUNCTIONEREN VAN DIT THQ (UK) LIMITED-PRODUCT. UW CONSUMENTENRECHTEN ZIJN NIET IN HET GEDING. Dit computerprogramma en de verwante documentatie en materialen worden beschermd door zowel nationale als internationale auteursrechtwetgevingen. Opslag in een database-systeem, reproductie, vertaling, verhuur, uitlening, uitzending en openbaarmaking zijn verboden zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van THQ (UK) LIMITED.

4. **BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID.** IN GEEN GEVAL ZAL THQ MEER AANSPRAKELIJKHEID BEKENNEN MET BETREKKING TOT DEZE OVEREENKOMST EN DE SOFTWARE, ONGEACHT DE VORM VAN DE ACTIE WAARMEE DEZE AANSPRAKELIJKHEID IN HET GEDING IS GEKOMEN (OP BASIS VAN WANPRESTATIE, ONRECHTMATIGE DAAD OF ANDERSZINS), OF ZAL DEZE HOGER LIGGEN DAN HET LICENTIEBEDRAG DAT IS ONTVANGEN DOOR THQ VOOR DE SOFTWARE. GEEN THQ-LEVERANCIER ZAL AANSPRAKELIJKHEID ZIJN ONDER DEZE OVEREENKOMST. IN GEEN GEVAL ZULLEN THQ OF LEVERANCIERS VAN THQ AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE DIRECTE OF INDIRECTE, UITZONDERLIJKE, SPECIALE OF GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE IN WELKE VORM DAN OOK (INCLUSIEF EN ZONDER BEPERKING GEDORVEN WINST) ZELFS INDIEN THQ OF DE LEVERANCIER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN ZULKE SCHADE. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID VOOR GEVOLG- OF INCIDENTELE SCHADE NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE BEPERKING MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. THQ IS NIET AANSPRAKELIJK VOOR CLAIMS VAN DERDEN MET BETREKKING TOT DE SOFTWARE. DE BEPERKTE GARANTIE, BEPERKTE VERGOEDINGEN EN BEPERKTE AANSPRAKELIJKHEIDSVORZIENINGEN IN DEZE OVEREENKOMST VORMEN EEN FUNDAMENTEEL ONDERDEEL VAN DE BASIS VAN DE ONDERSTAANDE AANBIEDING, EN THQ IS NIET IN STAAT OM DE SOFTWARE TE VERSCHAFFEN ZONDER DEZE BEPERKINGEN. IN SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN IS DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID NIET TOEGESTAAN, ZODAT DE BOVENSTAANDE DISCLAIMER MOGELIJK NIET VAN TOEPASSING IS. IN DAT GEVAL IS DE DUUR VAN ENIGE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID BEPERKT TOT NEGENTIG (90) DAGEN NA ONTVANGST VAN DE SOFTWARE. DEZE GARANTIE GEEFT U BEPAALDE WETTELIJKE RECHTEN. U BESCHIKT MOGELIJK OOK OVER ANDERE WETTELIJKE RECHTEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.
5. **BEËINDIGING.** U kunt deze Overeenkomst te allen tijde beëindigen. Deze overeenkomst wordt automatisch beëindigd indien u in strijd handelt met een van de bepalingen van deze overeenkomst. Na beëindiging dient u de software en de reservekopie die eventueel conform de Overeenkomst is gemaakt, te vernietigen.

**THQ (UK) Limited, Ground Floor, Block A
Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH,
Verenigd Koninkrijk**



AANTEKENINGEN

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs **\$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a
14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)

El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro
Servizio Assistenza Tecnica:
E-mail: assistenza@thq.com
Telefonando a: **02 89418552**
Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.

Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt,
kun je contact opnemen met de technische helpdesk
in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€ 0,11 por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:
Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support

Juiced 2

HOT IMPORT NIGHTS

Le jeu vidéo
Disponible à l'automne 2007



© 2007 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Developed by Juice Games. Juice Games, Juiced 2 and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Hot Import Nights and its logo are trademarks of Hot Import Nights, LLC. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
© 2007 THQ Inc. Developed by Paradigm Entertainment. Havok™ Software © Copyright 1999-2006 Havok.com Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Netcode by Demonware. THQ, Stuntman: Ignition, Paradigm Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.