

VISIONE

Combi 3D

Manuel d'utilisation

Janvier 2010



Table des matières

1. Le colis du Combi 3D contient.	P 03
2. Recommandations.	P 03
3. Boutons et fonctions.	P 04
4. Information.	P 17
5. Caractéristiques.	P 18
6. Tableau des grossissements.	P 20

■ **1 Le colis du Combi 3D contient**

- Un assistant visuel **Combi 3D**.
- Un adaptateur secteur.
- Une pochette de protection
- Une dragonne
- Un manuel d'utilisation.

■ **2 Recommandations**

(A) Avant la première utilisation, la batterie doit être complètement chargée. Pour cela, branchez l'adaptateur secteur au **Combi 3D** et au secteur pendant au moins 3h.

(B) Pour éviter des dommages électriques, utilisez seulement l'adaptateur secteur fourni avec votre **Combi 3D**.

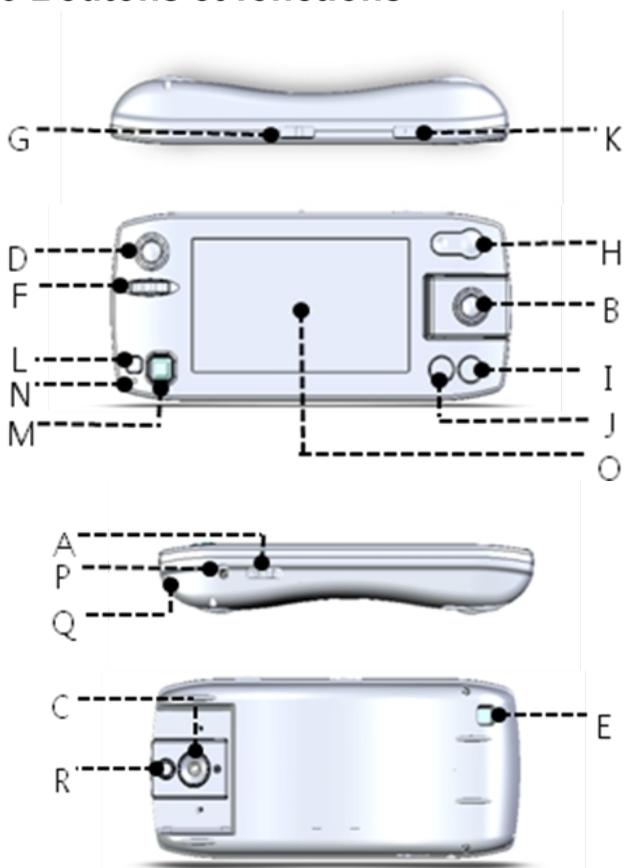
(C) Afin d'éviter tout risque de feu et de court circuit, éloignez votre **Combi 3D** de l'eau et des moisissures.

(D) Seule une personne habilitée par le fabricant est autorisée à intervenir sur le produit. Toute intervention non autorisée entraîne l'annulation de la garantie.

(E) Après 6 mois d'utilisation, il est possible que les performances de la batterie soient diminuées.

(F) Retirez le film de protection sur l'écran pour une meilleure visibilité

■ 3 Boutons et fonctions



A- Marche / Arrêt

Faîte glisser ce bouton vers la droite pour la mise sous tension du **Combi 3D**. Pour l'arrêt de votre appareil, procédez de la même

façon.

NB / Si vous n'utilisez pas votre **Combi 3D** pendant 3 minutes il se mettra automatiquement en mode « économie d'énergie ». L'écran s'éteint et la lumière clignote.

Vous pouvez annuler le mode « économie d'énergie » en appuyant sur une touche ou en bougeant l'appareil.

Si vous n'utilisez pas votre **Combi 3D** pendant 7 minutes après le mode d'économie d'énergie, il s'éteindra automatiquement. Il faudra pour le remettre en fonction activer le bouton de Marche /Arrêt.

B- Témoin caméra vision de près/écriture

Si la lumière est allumée, cela signifie que la caméra pour la lecture et l'écriture est active.

Si ce même témoin clignote, cela signifie que votre **Combi 3D** s'est mis en mode « économie d'énergie ».

C- Caméra de vision de près et d'écriture

Pour activer la caméra vision de près / écriture, basculez le bouton « G » vers la droite. Le témoin de la caméra « B » s'allume alors et signifie que la caméra est active. Vous pouvez déplacer le **Combi 3D** sur l'ensemble de votre document pour lire. Vous pouvez tenir également le Combi 3D à la main jusqu'à une distance de 15mm de l'objet comme dans la photo ci dessous:

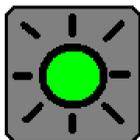


Pour passer en mode « écriture », il suffit de faire pivoter la caméra. Une lumière éclairera la zone d'écriture pour vous faciliter le travail.

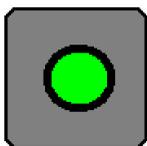


Il est possible d'activer ou non la lumière qui éclaire la zone d'écriture. Pour cela il faut suivre les instructions suivantes :

- Appuyez sur le bouton de sélection du Menu « L »



- A l'aide du bouton « M », allez jusqu'à l'icône représentant un soleil et validez en appuyant sur « M ». Si l'icône représente un soleil avec des rayons, cela signifie que lorsque la caméra est en position



d'écriture, une lumière éclaire le document. Si l'icône représente un soleil sans rayon, cela signifie que lorsque la caméra est en position d'écriture, il n'y a pas d'éclairage sur le document.

D- Témoin caméra vision de loin

Si ce témoin lumière est allumé, il vous indique que la caméra qui s'utilise pour la vision de loin est active.

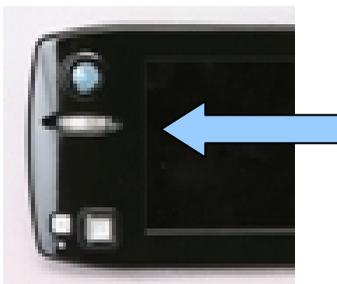
Si ce même témoin clignote, cela signifie que votre **Combi 3D** s'est mis en mode « économie d'énergie ».

E- Caméra pour la vision de loin

Pour activer la caméra vision de loin, basculez le bouton « G » vers la gauche. Le témoin de la caméra « D » s'allume alors et signifie que la caméra est active. Vous pouvez regarder des objets à une distance de environ 1m ou plus par rapport à vous.

F- Réglage de la mise au point

Cette molette vous permet de faire la mise au point uniquement pour la vision de loin.



G- Commutation de la caméra

Ce bouton, en position sur la gauche, permet d'activer la caméra pour la vision de loin. En position sur la droite, c'est la caméra pour la vision de près et l'écriture qui est active.

H- Réglage du zoom

Ce bouton permet de régler le zoom tant pour la caméra de vision de près/écriture que pour la caméra vision de loin. 10 niveaux de grossissements sont actifs. En appuyant sur le « + » du bouton vous progressez dans les grossissements, en appuyant sur le « - » du bouton vous reculez dans les grossissements.

I- Mode couleurs

Vous pouvez modifier les couleurs d'affichage sur l'écran en choisissant parmi 7 combinaisons en mode vision de près/écriture, et 6 combinaisons en mode caméra vision de loin.

Lorsque vous passez de la lecture avec la caméra en vision de loin à celle pour la vision de près/écriture, ou vis versa, **Combi 3D** se remet automatiquement en affichage « image couleurs naturelles ».

- (1) image avec les couleurs d'origine
- (2) image avec les couleurs d'origine renforcées
- (3) image affichage noir sur fond blanc
- (4) image affichage blanc sur fond noir

- (5) image affichage jaune sur fond noir
- (6) image affichage jaune sur fond bleu
- (7) image affichage bleu sur fond blanc

J- Contraste

La luminosité de l'écran peut se régler en appuyant sur ce bouton, 4 niveaux sont proposés.

K- Gel d'image et gestion des images sauvegardées

« Geler » une image, c'est comme prendre une photo. Pour « geler » une image, une donnée, une simple impulsion suffit sur ce bouton.

Pour mettre en mémoire cette donnée, il suffit d'appuyer à nouveau sur l'image gelée et de maintenir le bouton pendant 1,5 seconde.

Lorsque l'image est bien enregistrée dans le **Combi 3D**, vous pouvez entendre une alarme et/ou la voir clignoter sur l'écran. **Combi 3D** a une capacité de stockage de 20 données.

Pour regarder les données sauvegardées

- Appuyez sur le bouton du menu « L ».
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant de gauche à droite afin de



sélectionner l'icône qui symbolise les images sauvegardées, puis validez en appuyant au centre du bouton « M ».

-
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant de gauche à droite pour voir les différentes données stockées.
- Vous pouvez ensuite faire les réglages de zoom, de contraste et de luminosité en utilisant les boutons prévus à cet effet « H » « I » et « J ».
- Vous pouvez également à l'aide du bouton « M » naviguer dans l'image sauvegardée.
- Pour revenir à l'utilisation du **Combi 3D** en mode de lecture, il faut appuyer 2 fois sur le bouton du Menu « L »

Si vous souhaitez stocker de nouvelles images alors que la capacité de stockage de 20 images est atteinte, il vous faudra en effacer des précédentes.

Pour effacer une image sauvegardée

- Appuyez sur le bouton du Menu « L »
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant de gauche à droite afin de sélectionner l'icône qui symbolise les images sauvegardées , puis appuyez en son centre pour valider.



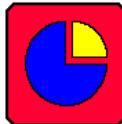
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant de gauche à droite pour accéder à l'image que vous souhaitez effacer.
- Appuyez sur le bouton du Menu «L».
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant vers la droite pour aller sur l'icône qui symbolise une poubelle puis appuyez 2 fois en son centre pour supprimer l'image.



- Pour revenir à l'utilisation du **Combi 3D** en mode de lecture, il faut appuyer 2 fois sur le bouton du Menu « L ».

Pour connaître la capacité de stockage des images restantes

- Appuyez sur le bouton du menu « L »
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant vers la droite pour aller sur l'icône qui symbolise les images stockées



- Appuyez au centre du bouton « M » et un chiffre vous indique le nombre d'images disponibles restantes

L- Touche Menu sélection

Combi 3D met à votre disposition un Menu qui permet de gérer les images stockées, le son, la lumière de la caméra d'écriture. La touche « M » Menu sélection, permet

d'effectuer une sélection parmi les propositions du Menu.

M- Touche de navigation dans le menu

Cette touche a 5 positions : gauche, droite, haut, bas et centre.

Après avoir activé la touche « L » pour faire apparaître le menu, vous pouvez naviguer parmi les différentes propositions du menu et valider en appuyant au centre du bouton « M ».

- 1- aller dans l'album des données enregistrées
- 2- effacer des données enregistrées
- 3- éteindre ou activer la lumière de la caméra vision de près/écriture
- 4- contrôler la capacité d'enregistrement des données
- 5- activation ou non de la sonorisation des touches

N- Batterie / Témoin de charge

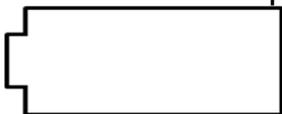
Lorsque vous allez mettre en charge votre **Combi 3D**, ce témoin sera de couleur rouge. Une fois la batterie chargée, il passera au vert.

Afin de savoir où en est la capacité de votre batterie vous pouvez suivre la procédure suivante :

- Appuyer simultanément sur les boutons « I » et « J »
- Le niveau de charge de la batterie apparaît pendant 3 secondes sur l'écran en bas à droite et en bleu, puis disparaît si l'adaptateur secteur n'est pas branché.



- Si l'indicateur du niveau de charge de la batterie est comme indiqué ci-joint, connectez l'adaptateur secteur fourni.



-
-
- Pendant le temps de charge, le niveau de charge de la batterie apparaît en rouge.
- Lorsque la batterie est pleine,

l'affichage se fait en vert.



O- Ecran LCD

P- Prise de recharge pour la batterie

Attention, seule l'utilisation de l'adaptateur fourni avec votre Combi 3D est autorisée.

Q- Trou pour le passage d'une dragonne

R- Lampe d'éclairage pour la caméra d'écriture

■ 4 Information

Combi 3D permet d'avoir un retour sonore à chaque activation d'une commande. Ce retour sonore peut être actif ou non, suivez les indications suivantes pour utiliser cette fonction.

- Appuyez sur le bouton du menu « L »
- Utilisez le bouton « M » en le bougeant vers la droite pour aller sur l'icône qui indique que l'état du retour sonore.



Si l'icône apparaît, cela signifie que le retour sonore n'est pas actif.



Si l'icône apparaît, cela signifie que le retour sonore est actif.

- Pour inverser la situation il suffit d'appuyer avec le bouton « M » sur l'icône.

■ 5 Caractéristiques techniques

Ecran format 16/10 de 110mm de diagonale

1 caméra pour la vision de loin

1 caméra pour la lecture et l'écriture

Grossissement 2x à 13.4x pour la caméra
vision de près

Distance de l'objet : 15mm

Fonction « Gel de l'image »

Archivage de 20 images stockées

4 niveaux de luminosité pour l'écran

7 modes d'affichage de l'image :

- En couleurs d'origine

- En couleurs d'origine renforcées
(uniquement avec la caméra vision de
près/écriture)

- En noir sur un fond blanc

- En Blanc sur un fond noir

- En jaune sur un fond noir

- En jaune sur un fond bleu

- En bleu sur un fond blanc

Affichage d'un menu

Retour sonore de l'activation des fonctions
1 batterie rechargeable lithium-polymère
avec une autonomie de 4h
3 heures le temps de recharge de la batterie

Dimensions 17.8Cm (L) x 7.8Cm (P) x 2.8Cm
(H)

Poids de 261 g

6 TABLEAU DES GROSSISSEMENTS

- caméra vision de près/écriture

Paliers de grossissement	Position du Combi 3D	
	Posé sur le document	Tenu à 15mm
Niveau 1	3.5x	2x
2	3.8x	2.1x
3	4.6x	2.6x
4	5.4x	3x
5	6.5x	3.6x
6	7.3x	4x
7	8.2x	4.5x
8	9.6x	5.2x
9	11.2x	6.1x
10	13.4x	7.2x

Par exemple, cela signifie que si “l'objet “ vu par la caméra mesure 1cm, il fera 3.5cm sur l'écran avec le grossissement 1 choisi.

- Caméra vision de loin

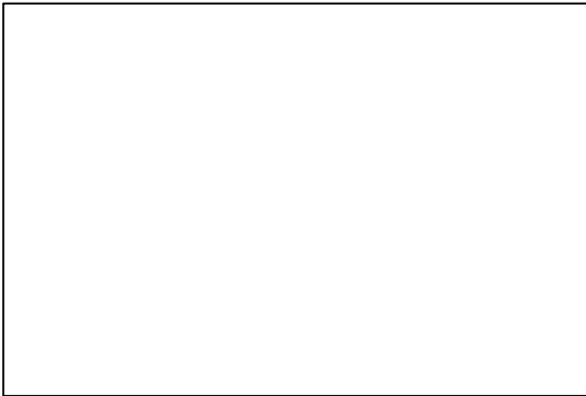
Paliers de grossissement (avec le bouton "J")	Taux de grossissement
1	1.0x
2	1.2x
3	1.4x
4	1.7x
5	2.0x
6	2.3x
7	2.5x
8	2.9x
9	3.4x
10	4.1x

7 Garantie

La garantie est de 2 ans excepté pour la batterie pour laquelle elle est de 6 mois.

La garantie ne couvre pas les pannes dues à une faute de l'utilisateur.

Votre Distributeur:



Importateur exclusif pour la France,

VISIOLE

4 rue léon Blum

91120 Palaiseau

tél : 01 69 19 14 60

fax: 01 69 19 14 61

info@visiole.fr

www.visiole.fr