

vtech[®]

Manuel d'utilisation

**Tut Tut
Animo**[®]

P'tit poulailler magique



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-002993-003 (FR) (CA)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

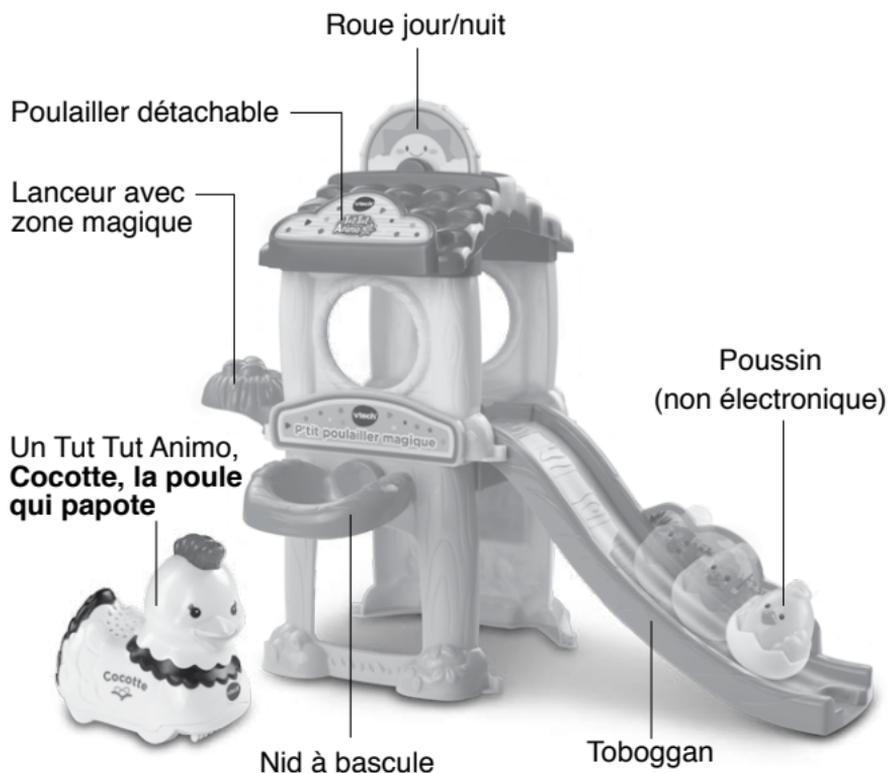
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tit poulailler magique** de **VTech®**.
Félicitations !

Cocorico, c'est le matin, une belle journée commence. **Cocotte, la poule qui papote**, n'est pas une poule mouillée ! Elle est prête à dévaler le toboggan avec son poussin. À la nuit tombée, ils iront se coucher dans leur nid et rêveront aux nouvelles aventures qui les attendent le lendemain.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie



- Un toit pour le poulailler
- Deux murs pour le poulailler



- Deux murs (dont un avec nid à bascule) pour le lanceur
- Un lanceur avec **zone magique**
- Une base pour le lanceur

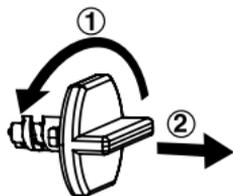


- Une rampe toboggan
- Un **Tut Tut Animo de VTech®**, **Cocotte**, la poule qui papote
- Un petit poussin (non électronique)

ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

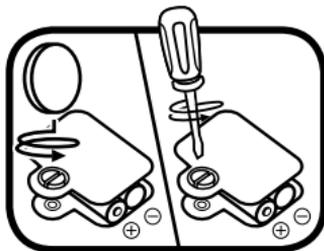


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
- 2.. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Cocotte, la poule qui papote** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
- 4.. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

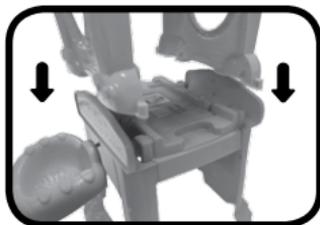
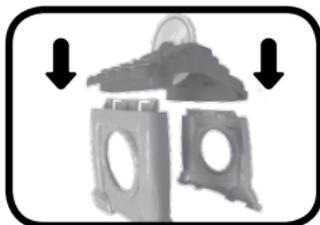
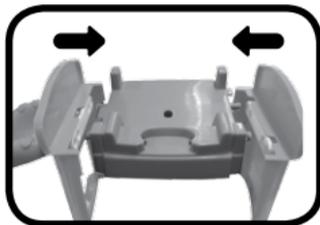
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

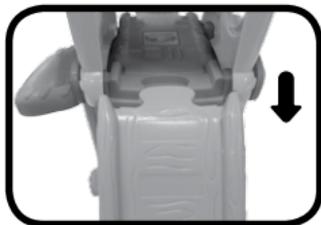
2.1. ASSEMBLAGE DU POULAILLER

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

1. Emboîter le lanceur avec **zone magique** sur sa base jusqu'à entendre un « clic ».
2. Assembler les murs du lanceur avec le plancher. Attention, une fois la base et les murs emboîtés, ils ne pourront plus être séparés.
3. Emboîter les deux murs du poulailler dans le toit.
4. Placer le poulailler sur la plateforme du lanceur dans l'emplacement prévu.

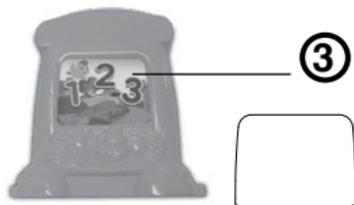


5. Emboîter le toboggan à la plateforme du lanceur jusqu'à entendre un « clic ».



2.2. MISE EN PLACE DES AUTOCOLLANTS

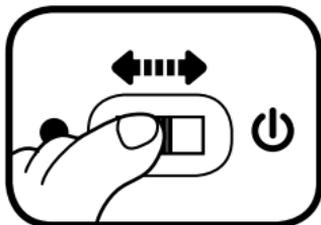
Coller soigneusement les autocollants selon les indications suivantes :



3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Cocotte, la poule qui papote**, déplacer le curseur **Marche/ Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour éteindre le Tut Tut Animo, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●) .



3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

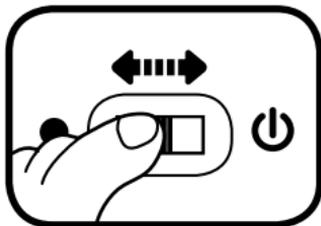
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Cocotte, la poule qui papote**, invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le Tut Tut Animo s'éteint automatiquement.

Pour réactiver le Tut Tut Animo, il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux ou de le faire rouler rapidement.

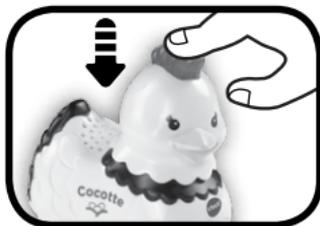
4. ACTIVITÉS AVEC LA POULE

Lorsque votre enfant joue avec **Cocotte, la poule qui papote**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

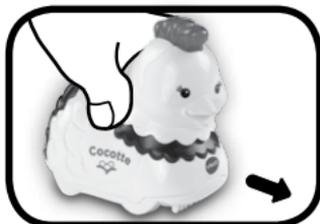
1. Déplacer le curseur sur la position **Marche**. Votre enfant entend une chanson, une phrase et un effet sonore.



2. Appuyer à plusieurs reprises sur le **bouton lumineux Crête** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.



3. Faire rouler le Tut Tut Animo pour déclencher des effets sonores et les 6 mélodies.



4. **Cocotte, la poule qui papote**, interagit avec les zones magiques situées sur certains univers Tut Tut Animo et Tut Tut Bolides (vendus séparément) avec des phrases et sons rigolos supplémentaires. Pour déclencher les réponses, faire rouler ou placer le Tut Tut Animo sur les zones de détection.



5. ACTIVITÉS AVEC LE POULAILLER

1. Placer la poule ou son poussin sur le lanceur. Soulever le **lanceur** pour les faire dévaler le toboggan.



2. Placer le poussin dans son nid. Faire tourner le **nid à bascule** pour le voir tomber.



3. Tourner la **roue jour/nuit** pour faire défiler le soleil et la lune.



6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Une souris verte*) :

« Une poule qui papote,
Une coquette qui caquète,
Je suis une pipelette,
Sans peur ni chocotte,
Appellée Cocotte ! »

Chanson 2 (sur l'air de *Tous les animaux du monde*) :

« Les poules couvent leurs bébés,
Même avant qu'ils ne soient nés :
La grande crainte de ces inquiètes,
C'est que leurs œufs fassent des omelettes ! »

Chanson 3 (*Une poule sur un mur*) :

« Une poule sur un mur
Qui picore du pain dur
Picoti picota
Lève la queue et puis s'en va ! »

7. LISTE DES MÉLODIES

1. *Quand trois poules vont aux champs*
2. *Humpty Dumpty*
3. *Los pollitos*
4. *La poule est sur le toit*
5. *La petite poule grise*
6. *La gallina*

8. ENTRETIEN

- Ne pas mettre les jouets dans une machine à laver. **P'tit poulailler magique**, le poussin et **Cocotte, la poule qui papote** sont lavables uniquement en surface.
- Pour nettoyer **P'tit poulailler magique**, le poussin et **Cocotte, la poule qui papote**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **P'tit poulailler magique**, le poussin et **Cocotte, la poule qui papote** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **P'tit poulailler magique**, le poussin et **Cocotte, la poule qui papote** dans un endroit sec.
- Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures

9. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

