

# GLOSTER © 1.0

---



## Manuel d'utilisation

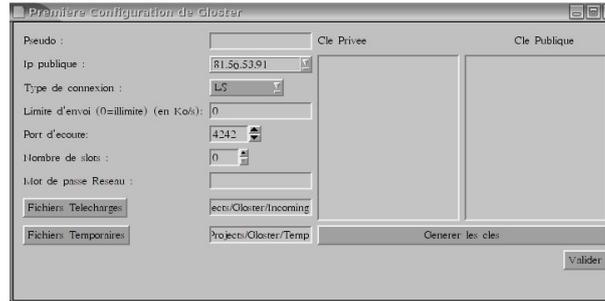
Guillaume "CrYpToNyM" MOISSAING (moissa.g)  
François "Meteorite" GOUDAL (goudal.f)  
Freddy "Loki" SARRAGALLET (sarrag.f)  
Guillaume "Z" LAZZARA (lazzar.g)

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Première Configuration</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Prise en main</b>	<b>3</b>
2.1	Connexion . . . . .	3
2.2	Partage de fichiers . . . . .	4
2.3	Recherche et téléchargement de fichiers . . . . .	4
2.4	Modifications des paramètres . . . . .	4

## 1 Première Configuration

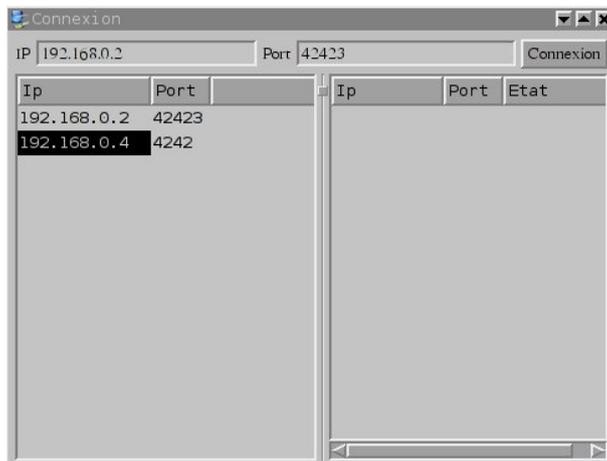
Lors du premier lancement, Gloster fait apparaître la fenêtre de "Première Configuration", en anglais ou en français, suivant la langue du système (par défaut en anglais, sauf si le système est en français).



Dans le champ "Pseudo", l'utilisateur entre le pseudonyme avec lequel il souhaite apparaître sur le réseau. Le champ "Ip publique" se remplit automatiquement si la machine est connectée à Internet ; sinon, il doit le compléter à la main. Le type de connexion correspond au type de réseau auquel est reliée la machine (LAN, ADSL...). Le champ "limite d'envoi" correspond à la vitesse maximale à laquelle l'utilisateur souhaite envoyer des données (0 signifie illimité). Le "Port d'écoute" est le port (TCP entrant) sur lequel les autres utilisateurs devront se connecter pour communiquer avec la personne. Le "Nombre de slots" définit le nombre maximum d'envois de fichiers simultanés. Le "Mot de passe Réseau" peut être assimilé au nom du réseau ; il faut obligatoirement le connaître pour rentrer dans un réseau Gloster. Les deux boutons "Fichiers Téléchargés" et "Fichiers Temporaires" permettent de définir les répertoires de destination de ces fichiers, à l'aide d'un explorateur. Et enfin, les deux zones de textes "Clé privée" et "Clé publique" peuvent soit être directement complétées à la main par l'utilisateur si ce dernier les possède déjà soit être remplies automatiquement, en cliquant sur "Générer les clés". Pour finir, l'utilisateur doit cliquer sur "Valider" pour enregistrer la configuration.

## 2 Prise en main

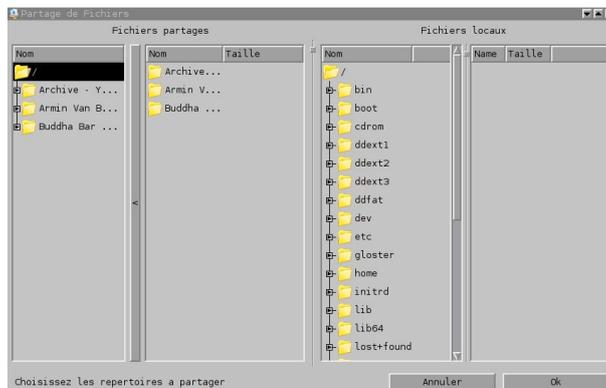
### 2.1 Connexion



Pour se connecter à un réseau existant, l'utilisateur doit entrer l'ip et le port d'un utilisateur déjà présent sur ce réseau et cliquer sur "Connexion". Les ip et ports ainsi rentrés sont sauvegardés dans la liste pour une future utilisation. La liste des utilisateurs et celles des chans est sur le coté gauche. Un double clique sur le nom d'un chan permet de rejoindre ce chan. Un double clique sur un utilisateur ouvre une fenêtre de chat privé. Un clique droit sur un utilisateur ouvre un menu contextuel dans lequel se trouve "Voir fichiers" et "Demander la clé". Le premier sert à voir la liste des fichiers partagés par l'utilisateur ; si la clé publique de l'utilisateur n'est pas présente, une fenêtre propose de la demander (ou bien, l'utilisateur peut la demander en utilisant le menu contextuel). Une fenêtre apparait alors avec les fichiers partagés par l'utilisateur distant. Un double clique sur le fichier permet de le télécharger. Si des téléchargements sont en cours lors de la fermeture de l'application, ceux-ci seront repris automatiquement au prochain démarrage de Gloster.

La fenetre "Statut" (quatrième icone de la barre d'outils) permet de visualiser le reseau en 3D.

## 2.2 Partage de fichiers



Pour partager des fichiers, un clique sur le troisième icône de la barre d'outils ouvre l'explorateur de partage de fichiers. L'explorateur de droite montre les fichiers locaux (sur le disque dur de la machine), et celui de gauche, les fichiers partagés ou à partager. Pour partager de nouveaux fichiers, il faut effectuer un simple glisser/déposer des fichiers de l'explorateur de droite vers celui de gauche puis cliquer sur "OK".

## 2.3 Recherche et téléchargement de fichiers

Pour rechercher un fichier sur le réseau, le sixième icône de la barre d'outils ouvre une fenêtre de recherche. Une fois le fichier recherché trouvé, une double clique sur celui-ci lance son téléchargement. Son avancement est alors visible dans la fenêtre de "Transferts". Dans celle-ci, l'utilisateur peut annuler tout transferts commencé. Il peut aussi voir la liste de ses envois en cours.

## 2.4 Modifications des paramètres

Tous les paramètres spécifiés lors de la première configuration sont modifiable dans la fenêtre de configuration, ouvrable en cliquant sur le deuxième icône de la barre de tâche. l'utilisateur peut récupérer ses clés publique et privée ainsi que son NodeId dans la partie "Cryptage" (Normalement un utilisateur non averti n'a pas à se soucier de cette partie). La rubrique "clés" contient tous les nodeId et toutes les clés connues, avec la possibilité d'en ajouter manuellement. La case "Accepter tous les envois et les réceptions de clés" est cochée par défaut et ne devrait pas être modifiée par un utilisateur non averti. La partie "Serveur web" permet de configurer le serveur d'administration distante de Gloster (inactif par défaut).