

Dimitri **Robert**



# Gimp 2.6

Débuter en retouche photo  
et graphisme libre

→ 4<sup>e</sup> édition

Préface de Cédric **Gémy**

© Groupe Eyrolles, 2005, 2007, 2008, 2009,  
ISBN : 978-2-212-12480-4

**EYROLLES**



annexe

B



# Sites web à consulter

Le Web est plein de ressources et le fait, pour un logiciel, d'être libre et populaire, entraîne généralement une recrudescence de références. Voici des liens incontournables. Cependant, cela ne représente qu'une infime partie des ressources disponibles ; n'hésitez pas à abuser de votre moteur de recherche préféré.

## Sites en français

### GimpFR

<http://www.gimpfr.org/>

GimpFR est le portail français incontournable autour de Gimp. Au menu : actualités, documentations en français (manuels, didacticiels, etc.), ressources pour Gimp (motifs, palettes, brosses, dégradés, polices, etc.) ainsi que des informations sur les futures versions.

Un fil RSS permet de suivre l'information.

### À RETENIR **Fil RSS**

La technologie RSS permet de consulter de manière automatique l'actualité d'un site web qui propose un tel service. Certains logiciels peuvent regrouper des dizaines de fils et vous avez ainsi une vue générale sur l'information que vous aurez sélectionnée. C'est une manière de faire sa propre revue de presse du Web. Vous trouverez plus d'informations aux adresses suivantes :

- ▶ <http://openweb.eu.org/rss/>
- ▶ [http://www.thematic74.fr/rubrique.php3?id\\_rubrique=55](http://www.thematic74.fr/rubrique.php3?id_rubrique=55)

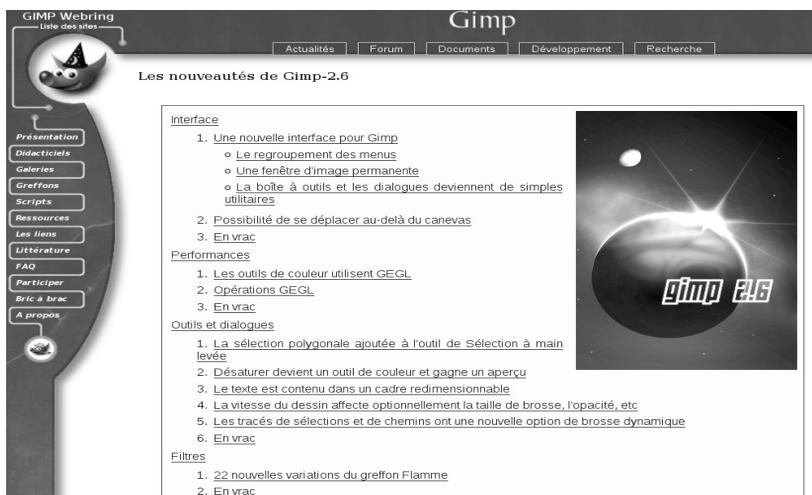


FIGURE B-1 *Gimp-fr*

## Guide utilisateur de Gimp

<http://docs.gimp.org/fr/>

Il s'agit de la version française du manuel d'utilisation de Gimp. Elle est identique à la version intégrée dans le logiciel, à laquelle vous accédez par le menu *Aide*. Attention, au moment de la rédaction de cet ouvrage, la documentation n'était pas encore à jour pour la version 2.6 de Gimp.

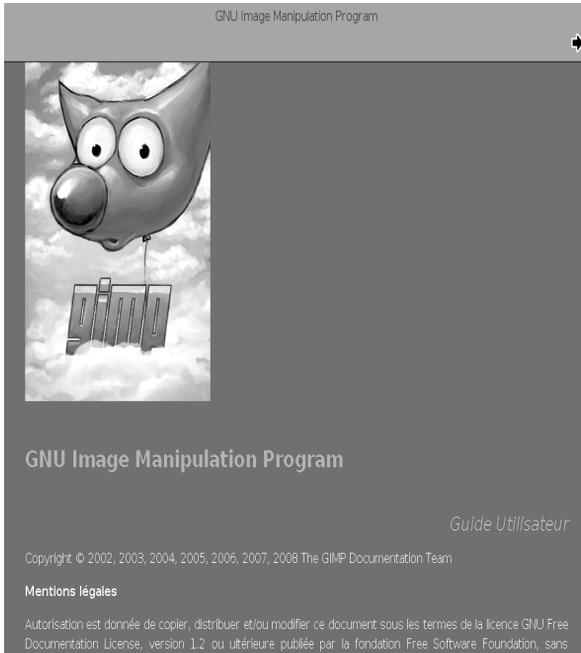


FIGURE B-2 *Guide utilisateur de Gimp*

## Gimp Attitude

<http://gimp-attitude.org/>

Site dédié à Gimp. Vous y trouverez des tutoriels, des ressources ainsi qu'un forum pour y poser vos questions et apporter vos réponses.

## Création Libre

<http://www.creationlibre.org/>

Creationlibre.org est un site d'information sur les logiciels libres de graphisme. On y trouvera des news, des articles thématiques et techniques, des didacticiels et éventuellement des vidéos, screencast ou podcast sur Gimp, Inkscape, Scribus, Blender ou tout autre logiciel libre de création. Vous pouvez suivre tout cela avec un fil RSS.

Le site a été créé et reste administré par Cédric Gémy, webmaster de l'ancien site le-radar.com, formateur, graphiste professionnel et auteur des ouvrages *Gimp Efficace* et *Inkscape Efficace* aux éditions Eyrolles, ainsi que de *À la SOS GIMP* aux éditions du Radar.

## LinuxGraphic

<http://linuxgraphic.org/>

Voici un site consacré aux outils de graphisme sous Linux. Tenu par un groupe de graphistes, il propose une information régulière sur les logiciels fonctionnant sous Linux (libres ou non), des didacticiels (2D, 3D, vidéo, configuration matérielle de tablettes, scanners, etc.) et un forum pour échanger conseils, astuces et expériences.

L'information peut être suivie par fils RSS.

The screenshot shows the LinuxGraphic.org website interface. At the top, there's a navigation bar with links for various languages and regions (e.g., F5F France, Léa:Linux, LinuxFrench). Below this is the site logo and a tagline: "des graffiti avec votre station GNU/Linux". A secondary navigation bar lists sections: Section 2D, Section 3D, Vidéo, Configurer, Forums, Galleries, ARTGNU, Liens, and Contacts. The main content area is divided into several columns. The central column, titled "En bref", contains a list of recent news items with dates and titles, such as "01/01/2009 : Sortie de The Gimp 2.6.4" and "10/10/2008 : Form maCD N°24 : Formation Blender Animation". To the right, there's a sidebar with a search engine and contact information. Below the main content, there are three featured articles: "3D Moonlight3D v0.2.1" by Olivier SARAJA, "Littérature [Eyrolles] Dessiner ses plans avec QCAD: le DAO pour tous" by Olivier SARAJA, and another article about a didactic manual for QCAD.

FIGURE B-3 *LinuxGraphic*

## Site web d'Ayo

<http://www.73lab.com/>

Alexis Younes, alias Ayo, auteur de l'illustration de couverture, explique sur son site comment il utilise Gimp, Blender et Inkscape.



FIGURE B-4 Ayo

## Calcyum

<http://www.calcyum.org/>

Calcyum.org est un support pour les infographistes qui font appel ou souhaitent faire appel aux logiciels libres dans un cadre aussi bien professionnel que non professionnel. Y sont traités notamment les logiciels Gimp, Inkscape et Scribus. Un fil RSS vous permet de suivre facilement les mises à jour.

## Documentation française pour débiter avec Gimp

<http://www.aljacom.com/~gimp/>

Site web de Sylvie Alexandre. Documentation très complète à télécharger au format PDF ainsi que des versions de Gimp prêtes à l'emploi et sans installation sous Windows.

## Site de J.L. Hamel

<http://jeanlouis.hamel.neuf.fr/>

Il s'agit de la page personnelle d'un utilisateur de Gimp sous Windows. Vous y trouverez un guide, ainsi que des ressources et une aide au réglage du moniteur.

## Traitement de la photo brute (raw)

Deux modules permettent de traiter les photos brutes :

- DCRaw : <http://www.cybercom.net/~dcoffin/dcrawl/>
- UFRaw : <http://ufraw.sourceforge.net/>

## Pour les formats ouverts !

<http://formats-ouverts.org/>

Ce site ne traite ni de Gimp ni de graphisme en particulier, mais des formats de fichiers. Il pointe les dangers qu'il y a à utiliser des formats fermés, c'est-à-dire dont on ne connaît pas les spécifications. Gimp utilise le format ouvert XCF et peut manipuler un grand nombre d'autres formats, dont certains sont fermés. Cette prouesse n'a été possible que par expérimentations et ne garantit pas un fonctionnement parfait.

Des informations sont également accessibles par fil RSS.

## Sites en anglais

### Gimp

<http://www.gimp.org>

Sur le site officiel du projet, vous trouverez toute l'actualité, des liens vers de la documentation, des ressources pour Gimp. C'est également depuis ce site que vous accédez au téléchargement de l'application pour les trois plates-formes proposées (Linux, Mac OS X et Windows).

Des informations sont disponibles par fil RSS.



FIGURE B-5 *Gimp, le site officiel*

### Dépôt de greffons

<http://registry.gimp.org/>

Vous souhaitez étendre les fonctionnalités de Gimp avec des greffons (ou plugins en anglais) ? Ce site, rénové à l'occasion de la sortie de Gimp 2.4, recense bon nombre de greffons utilisables avec les versions récentes de Gimp.

## Wiki Gimp

<http://wiki.gimp.org/gimp/>

Le principe d'un *wiki* est de proposer une interface simple sur un site web afin que quiconque puisse enrichir son contenu. Vous y trouverez documentations et tutoriels proposés par les utilisateurs de Gimp.

## Logiciels de graphisme complémentaires à Gimp

### Dessin vectoriel

- Inkscape : <http://www.inkscape.org/> (Linux, Windows et Mac OS X).
- OpenOffice.org Draw : <http://fr.openoffice.org/> (Linux, Mac OS X et Windows).

### Composition 3D

- Blender : <http://blender.org/> (Linux, Windows et Mac OS X). Modélisation et rendu.
- Povray : <http://povray.org> (Linux, Windows et Mac OS X). Rendu par lancer de rayons.

### Publication assistée par ordinateur

- Scribus : <http://www.scribus.net/> (Linux, Windows et Mac OS X).

### Boîte à outils

- ImageMagick (ensemble d'outils en ligne de commande et bibliothèques de programmation) : <http://imagemagick.org/> (Linux, Windows, Mac OS X et langages C, Java, PHP, Python, Perl).