

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Mon premier réveil interactif



© 2008 VTech
Imprimé en Chine
91-002287-002(法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations...

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.

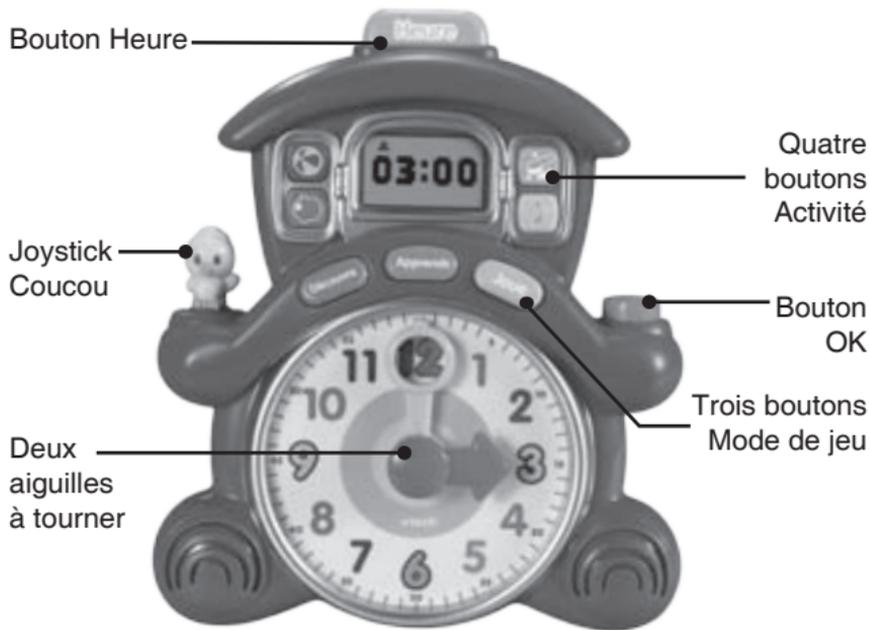
Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon Premier réveil interactif** de **VTech®**.
Félicitations !



CONTENU DE LA BOÎTE

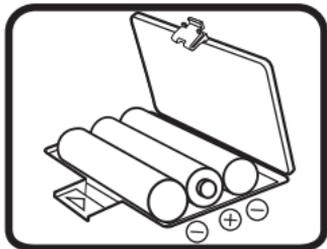
- **Mon premier réveil interactif** de **VTech®**
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Mon premier réveil interactif**.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

REPLACEMENT DES PILES

Ce jeu consiste à faire grandir un petit oiseau virtuel, une sauvegarde est donc disponible afin de pouvoir conserver le niveau de croissance de Coucou lors du remplacement des piles. Veuillez suivre les instructions ci-dessous afin de changer les piles sans perdre les informations enregistrées :

1. Lorsque l'icône « piles faibles » apparaît, elle clignote quatre fois, puis l'écran LCD devient vide. Cela indique que les données ont bien été sauvegardées. Les piles peuvent alors être remplacées. Elles doivent être remplacées rapidement pour éviter toute perte de données.
2. Si la procédure indiquée a bien été suivie et que les données ont été sauvegardées, l'écran sera toujours vide lorsque les nouvelles piles seront installées. Appuyer alors sur n'importe quel bouton pour réactiver le jeu.
3. Si les piles ne sont pas remplacées suffisamment vite, l'icône « piles faibles » disparaîtra. Le jouet s'éteindra et toutes les données seront perdues. Il est donc important de remplacer les piles dès que l'icône « piles faibles » apparaît.



Note : les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

