

Cette notice explique l'installation et la programmation de la carte **Virtue pour EGO**.

Caractéristiques :

- 1 **7 Modes de tir** - Semi Auto, PSP/NXL modifié, NXL Style Full Auto, Mode ramping, Auto-Response, Full Auto, et Mode Breakout .
- 2 Verrou **15BPS** –Soyez prêt pour n'importe quelle compétition! En plaçant le Dipswitch 1 en position OFF et la cadence maximale est bloquée à 15!
- 3 **Tous les modes de tir ont une cadence maximale ajustable par l'utilisateur de 10.50bps à illimité!**
- 4 Le système « Virtue trigger logic » vérifie en permanence l'état de la détente afin s'assurer que chaque pression de la détente est reconnue, fournissant ainsi le plus réactif des marqueurs et les plus hautes cadence de tir possibles.
- 5 Paramètres ajustables:Debounce(anti-rebond) réglable, Dwell, Anti-Mechanical Bounce (AMB) (anti-rebond mécanique), sensibilité de l'oeil, seuil d'activation du ramping, pourcentage de ramping, Anti-Bolt Stick (ABS).
- 6 Le logiciel en économie d'énergie prolonge la durée de vie de vos batteries.
- 7 Tous les réglages sont stockés dans une mémoire non volatile de telle sorte qu'ils sont conservés lorsque la pile est débranchée.
- 8 La coupure automatique de la carte après 10 minute de non-utilisation permet d'économiser la batterie.
- 9 Indicateur de batterie faible.
- 10 Le tir forcé permet au marqueur de tirer lorsque l'œil est activé et qu'aucun objet ne se trouve dans la chambre.
- 11 L' « Instant ON » permet au lanceur de tirer instantanément après la mise en marche.
- 12 Le verrouillage/déverrouillage du mode tournoi permet de programmer le marqueur sans avoir à ouvrir la poignée. Lorsque le verrou est activé, les réglages ne peuvent être changés sans ouvrir la poignée.

Installation de la carte Virtue pour EGO:

- 1 Ouvrir la poignée du côté gauche du marqueur.
- 2 Déconnecter avec prudence la batterie, le solénoïde et les yeux.
- 3 Dévisser les 3 vis qui maintiennent la carte existante et retirer la carte.
- 4 Connecter le solénoïde et les yeux à la carte Virtue.
- 5 Placer la carte Virtue pour Ego dans le marqueur de telle sorte que les boutons et la LED soit alignés avec les 3 trous situés à l'arrière de la poignée.
- 6 Placer et visser les 3 vis de fixation de la carte (celles de l'étape 3).
- 7 Connecter la pile, fermer la poignée, l'installation est terminée!

Reglage des Dipswitches:

Sur la carte Virtue pour Ego, il y a un dipswitch 4 positions situé en dessous du micro-switch.

Le Dipswitch 1 bascule entre la **Cadence max/ verrou 15bps** . Si le dipswitch 1 est en position ON, votre cadence maximale de tir est réglée par votre réglage de cadence maximale (rouge scintillant dans le mode programme).**Si le Dipswitch 1 est en position OFF, la cadence maximale de tir de tous les modes est limitée à 15 bps**. Après avoir modifié ce réglage, vous devez éteindre le lanceur afin que le réglage prenne effet.

*A noter : La cadence en bps varie légèrement d'un lanceur à un autre. Si la cadence désirée est trop haute ou trop faible avec le dipswitch 1 en position OFF, alors laissez le dipswitch 1 en position ON et ajustez le réglage de la cadence maximale de tir à travers le menu du programme.

Le Dipswitch 4 contrôle le **verrouillage tournoi**. Pour accéder au mode de programmation de la carte Virtue Ego, le Dipswitch 4 doit être en position ON. **Il faut alors maintenir la détente pressée tout en allumant le lanceur pour entrer dans le mode de programmation**.

Lorsque le Dipswitch 4 est en position OFF, le lanceur est en « verrouillage tournoi », et les réglages de programmation ne peuvent être changés.

Les Dipswitches 2 et 3 ne sont pas utilisés. Laissez les en position on / en haut.

Indicateur LED :

Vert clignotant signale une batterie faible

Bleu fixe signale une bille en place, la marqueur est prêt à tirer

Rouge fixe signale l'absence de bille devant les yeux

Rouge clignotant indique que les yeux sont désactivés

Bleu clignotant indique un dysfonctionnement des yeux

Mise sous tension:

La carte Virtue pour Ego utilise la technologie « Instant ON » ou mise en marche instantanée. Donnez une simple

impulsion sur le bouton du haut et le marqueur est prêt à tirer. Pour éteindre le marqueur à n'importe quel moment, il suffit de maintenir pressé le bouton du haut pendant 1 seconde.

Fonctionnement des yeux:

Lorsque le lanceur est mis sous tension, les yeux sont automatiquement activés. Les yeux peuvent être activés/désactivés en pressant pendant 1 seconde le bouton du milieu. Lorsque les yeux sont désactivés, la cadence maximale ne dépassera jamais 24bps.

L'œil fait la différence entre une bille qui vient d'être tirée et quelque chose bloquant en permanence les yeux (comme votre doigt). Si quelque chose bloque les yeux, la LED clignote bleu indiquant un dysfonctionnement des yeux . Lorsque l'objet bloquant les yeux est retiré, les yeux retournent en mode normal de fonctionnement (LED rouge ou bleu fixes).

Mode de programmation:

Pour accéder au mode de programmation de la carte Virtue Ego, le Dipswitch 4 doit être en position ON. Lorsque le Dipswitch 4 est dans la position OFF, le lanceur est en « verrouillage tournoi » et les réglages ne peuvent être changés.

Avec le Dipswitch 4 en position ON, allumer le lanceur tout en maintenant la détente. La LED rentre dans un cycle de toutes les couleurs et stoppe sur la couleur violette. Vous êtes en mode de programmation.

Chaque pression sur la détente permet de sélectionner les différents modes de programmation.

Violet: mode de tir

Vert : Debounce

Bleu: seuil d'activation du ramping

Blanc : pourcentage de ramping

Rouge: Dwell

Bleu ciel: délai de l'oeil

jaune: AMB (Anti-Mechanical Bounce)

Vert scintillant: ABS (Anti-Bolt Stick)

Rouge scintillant: cadence maximale

Indicateur LED :

A droite du bouton de mise en marche du ION, se situe une diode multicolore qui définit l'état du marqueur.

Bleu fixe: œil activé, une bille en place,

Rouge fixe: œil activé, absence de bille devant les yeux

Rouge clignotant: œil désactivé

Bleu clignotant: dysfonctionnement de l'œil.

Jaune: batterie faible

Pour changer la valeur d'un réglage:

Lorsque la LED est dans la couleur du réglage désiré, maintenir la détente appuyée jusqu'à ce que la LED se mette à clignoter. La LED clignote le nombre de fois égal à la valeur du réglage. Lorsque la LED s'arrête de clignoter, vous avez 2 secondes pour entrer la nouvelle valeur en pressant la détente un nombre de fois égal à la valeur désirée.

Après avoir réglé la nouvelle valeur du réglage, la LED clignote à nouveau d'un nombre de fois égal au nombre de fois que vous venez de presser la détente. Puis elle s'allume en décrivant un cycle de toutes les couleurs et retourne à la couleur du réglage que vous venez d'ajuster indiquant alors que la nouvelle valeur est enregistrée. Pour sortir du mode de programmation, éteignez le lanceur.

Exemple de programmation:

Si vous voulez mettre une valeur de 2 au debounce:

- 1 1. Marqueur éteint et Dipswitch 4 en position ON, maintenir la détente et allumer le marqueur.
- 2 2. La LED entre dans un cycle de toutes les couleurs puis s'arrête sur le violet.
- 3 3. Donner des impulsions sur la détente jusqu'à ce que la LED soit verte.
- 4 4. Presser et maintenir la détente jusqu'à ce que la LED se mette à clignoter (la valeur par défaut du debounce est 5: la LED clignote 5fois). Relâcher la détente
- 5 5. Lorsque la LED s'arrête de clignoter donner 2 impulsions sur la détente.
- 6 6. La LED clignote maintenant 2 fois puis entre dans son cycle de toutes les couleurs puis s'arrête sur le vert indiquant que la nouvelle valeur a bien été enregistrée.
- 7 7. Pour sortir du mode de programmation, éteindre le marqueur.

Remettre les réglages par défaut:

Pour revenir aux valeurs par défaut, il faut se placer en mode programmation puis maintenir la détente pendant 10 seconde jusqu'à ce que la LED devienne blanche. Puis la LED va décrire un cycle de toutes les couleurs indiquant que toutes les valeurs sont revenues aux valeurs par défaut.

Valeurs réglables:

Mode de tir (Violet) Plage de réglage 1-7 (valeur par défaut 1)

- 1 **Semi Auto-1** pression sur la détente engendre 1 seul tir.
- 2 **PSP Ramp Mode-** Les 3 premiers tirs sont en Semi Auto. Après le 4ieme tir le marqueur va accélérer en ramping jusqu'à son réglage de cadence max. Lorsque la détente est relâchée et qu'une seconde est écoulée le cycle des 3 premiers tirs en Semi Auto reprend.
- 3 **NXL Style Full Auto-** Les 3 premiers tirs sont en Semi Auto. A la 4ieme pression sur la détente, en maintenant celle-ci appuyée, le marqueur tire en full-auto à la cadence max.
- 4 **Ramp Mode-** Lorsque vous atteignez la valeur seuil d'activation du ramping, le lanceur rampe selon le pourcentage de ramping rentré jusqu'à la cadence maximale de tir. Le réglage d'usine par défaut est le suivant: dès qu'une cadence de 5 bps est atteinte, le marqueur rampe jusqu'à la cadence maximale du loader.
- 5 **Auto Response-** 1 tir par pression de la détente, 1 autre tir par relâchement de la détente. Ce mode vous permet de tirer à une cadence 2 fois plus grande que la cadence réelle de vos doigts.
- 6 **Full Auto-** Maintenez la détente appuyée et le marqueur tirera à la cadence max ou à la cadence max de votre loader.
- 7 **Breakout Mode-** dans ce mode, lorsque vous allumez le marqueur, le premier tir sera en full-auto aussi longtemps que vous maintenez la détente pressée. Dès que vous relâchez la détente, le marqueur passe en mode ramping. Si vous éteignez puis rallumez le marqueur, le mode breakout est réinitialisé.

Debounce (Vert) Plage de réglage 1-30 (valeur par défaut 5)

Le Debounce est la durée durant laquelle la détente doit être relâchée avant que le lanceur accepte une nouvelle pression sur la détente. Le logiciel Virtue comporte son propre algorithme de debounce qui assure que chaque pression sur la détente est reconnue procurant ainsi, à l'utilisateur, les plus hautes cadences de tirs possibles.

Seuil d'activation du ramping (Bleu) Plage de réglage 5-15 (valeur par défaut 5)

Le seuil d'activation du ramping concerne seulement les modes de tirs 4 et 7 (Ramping et Breakout). La valeur par défaut est 5, ce qui signifie que dès lors que l'utilisateur atteint une cadence de 5 bps, le ramping s'active, et ajoute le pourcentage établi dans le réglage du « pourcentage de ramping ». Les valeurs pour ce réglage sont équivalentes à des billes par seconde. Par exemple, 5= 5bps ; 10=10bps, etc.

Pourcentage de ramping (Blanc) Plage de réglage 1- 21 (valeur par défaut 1)

Le pourcentage de ramping n'affecte que les modes de tir 4 et 7 (Mode ramping et Breakout). La valeur par défaut est 1, ce qui correspond au maximum des capacités du loader dès que le seuil d'activation est atteint. Cette valeur définit la façon donc le marqueur "accélère" de la cadence d'activation jusqu'à la cadence max.

Value	Percentage	Value	Percentage	Value	Percentage
1	Max Loader	8	40%	15	75%
2	10%	9	45%	16	80%
3	15%	10	50%	17	85%
4	20%	11	55%	18	90%
5	25%	12	60%	19	95%
6	30%	13	65%	20	100%
7	35%	14	70%	21	200%

Dwell (Rouge) Plage de réglage 5-30 (valeur par défaut 9)

Le Dwell est la durée pendant laquelle le solénoïde est activé. La plage de réglage est de 5 à 30 ms. Un réglage trop bas se manifeste par une vitesse trop faible et variable. Un réglage trop élevé engendre une forte consommation d'air et fait baisser l'autonomie en billes.

Délai de l'oeil (Bleu ciel) Plage de réglage 1-50 (valeur par défaut 5)

Ce paramètre ajoute un léger délai après que l'oeil ait vu une bille avant de permettre au lanceur de tirer. Les joueurs utilisant des loaders sans alimentation forcée devront peut être augmenter cette valeur afin d'éviter de casser de la bille. La valeur par défaut est 5, 1 étant le plus rapide (pas de délai).

AMB (Jaune) Plage de réglage 1-10 (valeur par défaut 3)

Le réglage de l'anti-rebond mécanique (Anti-Mechanical Bounce) affecte celui-ci. Le rebond mécanique se manifeste lorsque le recul engendré par un tir engendre de nouveaux tirs. La valeur par défaut est de 3, ce qui est un réglage bas. La valeur 1 désactive l'AMB (maximum de rebond mécanique autorisé).

ABS (Vert scintillant) Plage de réglage 1 –20 (valeur par défaut 1)

Le réglage de l' Anti-Bolt Stick (ABS) définit la valeur de dwell ajoutée à la valeur normale pour la première bille. Il arrive que la première bille ait une vitesse trop faible puis dès la suivante tout rentre dans l'ordre, cela vient du fait qu'au premier coup une partie de l'énergie est absorbée pour "décoller" la culasse, en augmentant le dwell pour ce premier coup on compense cette perte. La valeur est réglable de 1 à 20 milli-secondes supplémentaires de dwell. La valeur par défaut est 1.

CADENCE MAX (Rouge scintillant) Plage de réglage 1-25 (valeur par défaut 1)

Cette valeur s'applique à l'ensemble des modes de tir. Si le Dipswitch 1 est en position on, la cadence max est réglée par cette valeur. Si le Dipswitch 1 est en position off la cadence max est bloquée à 15bps pour l'ensemble des modes de tir. La plage de réglage va de 10.5bps à cadence illimitée. La valeur par défaut est 1, c'est à dire en mode illimité.

Value	BPS	Value	BPS	Value	BPS
1	Unlimited	10	14,50	19	19,00
2	10,50	11	15,00	20	20,00
3	11,00	12	15,50	21	21,00
4	11,50	13	16,00	22	22,00
5	12,00	14	16,50	23	23,00
6	12,50	15	17,00	24	24,00
7	13,00	16	17,50	25	25,00
8	13,50	17	18,00		
9	14,00	18	18,50		

Pour plus de renseignements, veuillez visitez:

www.VirtuePaintball.com

Virtue Paintball LLC
308 W. Main St. Suite B
Smithtown, NY 11787



2K4/5 EGO MANUEL D'UTILISATION