

vtech®

Manuel d'utilisation



CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

SCOOBY-DOO!
Dans la cité clandestine



Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Scooby-Doo - Dans la cité clandestine** de **VTech®**. Félicitations !

L'équipe de Mystères et Compagnie a lu dans le journal que des événements étranges se produisaient dans la cité clandestine... Ils n'ont pas pu résister à la tentation d'y aller voir ! Rejoins Scooby, Sammy et le reste de l'équipe dans leurs aventures, à la rencontre de Barbe-Rousse le Pirate, d'un vampire, d'un fantôme et d'une momie ! Puis trouve le chemin qui mène au Snack-Bar et aide Scooby à reprendre des forces !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Scooby-Doo - Dans la cité clandestine** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Scooby-Doo - Dans la cité clandestine** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo®** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs

souhaitent utiliser ta **MobiGo®**, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône **Invité**. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.



1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu **Scooby-Doo - Dans la cité clandestine** et transfère tes scores sur le site Internet **MobiGo®** dédié. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses.



Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo®** depuis le site Internet, touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo®** pour plus de détails.

1.2.2. Cartouche de jeu Scooby-Doo

Accompagne l'équipe de Mystères et Compagnie dans ses nouvelles aventures ! Touche l'écran pour choisir un jeu parmi les 5 proposés.



1.2.3. Niveau de difficulté

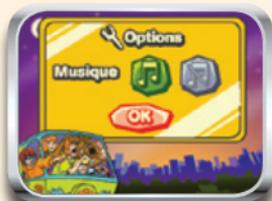
Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.



- ★ **Niveau facile** : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-6 ans.
- ★★ **Niveau difficile** : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 7-8 ans.

1.3. OPTIONS

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'icône , puis touche l'icône **OK** pour confirmer.



2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis  pour quitter la partie, ou  pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne  lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo®**. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.



3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Le château de Franken	Vocabulaire, orthographe, syllabes
Le musée antique	Sens de l'observation, découverte des dinosaures
Le manoir hanté	Suites logiques et opérations simples
La caverne du pirate	Sens de l'observation, logique, fractions
Le Snack-Bar	Gestion de budget, coordination main/œil

3.2. DESCRIPTION DES JEUX

Le château de Franken

Oh non ! Le vampire poursuit Scooby ! Aide-le à s'enfuir du château en complétant les mots pour faire monter les pierres et fabriquer un pont. Puis trouve les lettres manquantes des mots ou le nombre de syllabes qu'ils contiennent pour traverser la roue. Saute sur une plate-forme pour faire ton choix.



Objectif pédagogique : vocabulaire, orthographe, syllabes

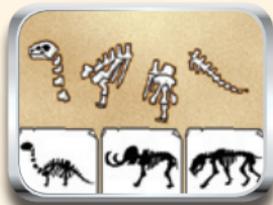
★ **Niveau facile :** une ou deux lettres manquantes dans un mot

★★ **Niveau difficile :** mots à taper entièrement, trouver le nombre de syllabes d'un mot

Le musée antique

L'équipe de Mystères et Compagnie est poursuivie par la momie à travers tout le musée ! En voulant lui échapper, ils ont cassé les fossiles de dinosaures du musée... Aide Scooby et Sammy à les réparer. Commence

par frotter le sable pour retrouver tous les morceaux de fossiles (et peut-être quelques pièces) ! Puis touche l'animal auquel ils correspondent. Enfin, répare le fossile en remettant chaque morceau à sa place.



Objectif pédagogique : sens de l'observation, découverte des dinosaures

★ **Niveau facile :** fossiles simples à reconstituer

★★★ **Niveau difficile :** fossiles plus difficiles à reconstituer

Le manoir hanté

Un fantôme se cache dans les murs du manoir hanté ! Aide Sammy et Scooby à lui échapper ! Choisis la bonne porte en trouvant le nombre qui complète la suite logique. Puis résous les opérations pour déverrouiller la serrure. Fais tourner les chiffres jusqu'à la bonne réponse puis appuie sur la coche pour confirmer ton choix.



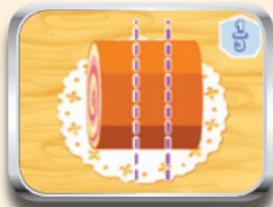
Objectif pédagogique : suites logiques et opérations simples

★ **Niveau facile :** suites logiques simples, opérations à deux chiffres

★★★ **Niveau difficile :** suites logiques plus compliquées, opérations à trois chiffres, comparaison de chiffres

La caverne du pirate

Barbe-Rousse retient Sammy et Scooby prisonniers sur son vaisseau fantôme ! Il ne les laissera partir que s'ils lui font à manger ! Aide Sammy et Scooby à lui préparer des hamburgers et des sandwiches en touchant les ingrédients dans l'ordre. Puis coupe les desserts et sers à Barbe-Rousse le nombre de parts qu'il réclame.



Objectif pédagogique : sens de l'observation, logique, fractions

★ **Niveau facile :** petits sandwiches à reconstituer, fractions simples (un quart, un tiers, etc.)

★★ **Niveau difficile :** sandwiches plus importants à reconstituer, fractions plus compliquées (deux tiers, trois quarts, etc.)

Le Snack-Bar

Scooby a faim ! Utilise les pièces que tu as gagnées pour lui acheter à manger. Puis, fais glisser les plats jusqu'à lui pour les lui donner. Joue aux autres jeux pour gagner plus de pièces et débloquer de nouveaux plats !



Objectif pédagogique : gestion de budget, coordination main/œil

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

TM & © Hanna-Barbera.
(s11)



© 2011 VTech
Imprimé en Chine
91-002461-XXX (法)