

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

PicoPix

PPX3610



FR Guide d'utilisation

PHILIPS

Table des matières

Aperçu	3	7 Lecture média	24
Très cher client	3	Lecture vidéo	24
A propos du guide d'utilisation	3	Lecture photo	26
Contenu de l'emballage	3	Lecture musicale	27
Points forts du produit	3	Affichage Office (YOZO Office)	28
		Gérer les fichiers	28
1 Informations générales sur la sécurité	4	8 Diffusion TV numérique	31
Installation de l'appareil	4	Brancher une antenne	31
Réparations	4	Première diffusion	32
Alimentation électrique	4	Télévision	33
Réseau sans fil WiFi	5		
2 Aperçu	6	9 Android	34
Partie supérieure de l'appareil	6	Ouvrir Android	34
Partie inférieure de l'appareil	6	Quitter Android	34
Vue latérale	6	Réinitialiser Android	34
Pico Station	7	Installer des applis Android	34
Pavé tactile / gestes	8	Régler le mode navigateur	36
Télécommande	10		
Aperçu des fonctions du menu	11	10 Paramètres	38
Symboles dans la barre de statut	11	Aperçu des fonctions du menu	38
3 Première mise en service	12	11 Service	40
Installation de l'appareil	12	Indications d'entretien pour la batterie	40
Connecter le câble d'alimentation / Charger la batterie	12	Charger la batterie après un déchargement complet	40
Introduire les piles de la télécommande ou les changer	12	Nettoyage	41
Utiliser la télécommande	13	L'appareil surchauffe	41
Première installation	14	Mise à jour du firmware par carte mémoire	41
		Problèmes / Solutions	42
4 Branchement d'un appareil de lecture	15	12 Annexes	44
Branchement d'appareils à sortie HDMI	15	Caractéristiques techniques	44
Branchement d'un iPhone/iPad/iPod	15	Accessoires	44
Branchement d'un smartphone	15		
Brancher à l'ordinateur (VGA)	16		
Branchement avec câble adaptateur audio/vidéo (CVBS)	16		
Brancher avec un câble pour composant vidéo (YPbPr/YUV)	17		
Connecter directement le projecteur via WiFi (Streaming WiFi)	18		
Branchement des écouteurs/casque	18		
5 Mémoire	19		
Mise en place d'une carte mémoire	19		
Connecter le mémoire USB	19		
Branchement d'un ordinateur (USB)	19		
6 Réseau sans fil (WiFi)	21		
Allumer et éteindre le mode réseau sans fil (WiFi) .	21		
Configuration du réseau sans fil (WiFi)	21		
Configuration du réseau sans fil (WiFi) avec l'assistant	22		
Digital Living Network Alliance (DLNA)	23		

Aperçu

Très cher client

Nous nous remercions d'avoir choisi notre Projecteur de poche.

Nous vous souhaitons beaucoup de satisfaction avec votre appareil et ses multiples fonctions !

A propos du guide d'utilisation

L'aide à l'installation des pages suivantes vous permet de mettre en service votre appareil rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées dans les chapitres suivants de ce guide d'utilisation.

Lisez attentivement le présent guide d'utilisation. Veillez surtout aux consignes de sécurité pour assurer un parfait fonctionnement de votre appareil. Le fabricant n'endosse aucune responsabilité si vous ne respectez pas ces consignes.

Symboles utilisés

Remarque



Trucs et astuces

Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

ATTENTION !



Domages de l'appareil et perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que des pertes de données possibles. Les dommages corporels ou matériels ne peuvent provenir que d'une manipulation non conforme.

DANGER !

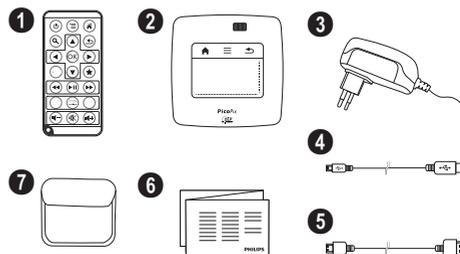


Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une application inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

Contenu de l'emballage

- 1 – Télécommande
- 2 – Projecteur PicoPix
- 3 – Bloc d'alimentation
- 4 – Câble USB
- 5 – Câble HDMI
- 6 – Guide de démarrage rapide
- 7 – Sacoche



Points forts du produit

Branchement d'appareils à sortie HDMI

Le câble HDMI vers Mini-HDMI permet de connecter le projecteur à un ordinateur de bureau ou PC portable (voir aussi chapitre Branchement d'un appareil de lecture, page 15).

Connecter directement le projecteur via WiFi (Streaming WiFi)

Le logiciel PicoPixWlink permet de connecter le projecteur à un ordinateur de bureau ou PC portable via le réseau sans fil. Pour cela, les deux appareils doivent être connectés au même réseau sans fil (voir aussi chapitre Connecter directement le projecteur via WiFi (Streaming WiFi), page 18).

Affichage Office (YOZO Office)

YOZO Office permet d'afficher vos documents (voir aussi chapitre Affichage Office (YOZO Office), page 28).

I Informations générales sur la sécurité

Ne procédez à aucun réglage et changement qui ne sont pas décrits dans le présent mode d'emploi. Une application inadéquate peut entraîner des blessures corporelles, des dommages ou des pertes de données. Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage privé. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de façon à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne soit endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des salles humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

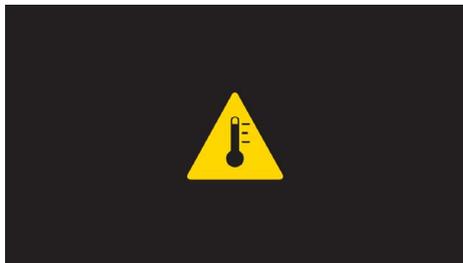
L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés.

Ne le posez pas sur des supports mous, tels que couvertures ou tapis, et ne recouvrez pas les fentes de ventilation. Sinon, l'appareil pourrait surchauffer voire s'enflammer.

Protégez l'appareil du rayonnement solaire direct, de la chaleur, des grandes variations de températures et de l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications concernant la température et l'humidité de l'air dans les caractéristiques techniques.

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe et vous verrez un symbole d'avertissement sur l'écran (voir aussi chapitre Symboles dans la barre de statut, page 11). L'appareil se comporte comme suit :

- 1 Le ventilateur tourne à vitesse maximale.
- 2 Au niveau de luminosité maximal, le symbole de surchauffe apparaît à l'écran et l'appareil passe automatiquement au niveau de luminosité minimal.
- 3 Au niveau de luminosité minimal, le symbole de surchauffe apparaît centré à l'écran durant trois secondes. L'appareil s'éteint ensuite automatiquement.



Vous pouvez reprendre la lecture après que l'appareil ait refroidi.

Aucun liquide ou corps étranger ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers y ont pénétré et faites le vérifier par un service technique.

Soyez toujours soigneux avec l'appareil. Évitez de toucher la lentille de l'objectif. Ne jamais poser d'objets lourds ou à extrémité tranchante sur l'appareil ou le câble de connexion au réseau.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la poussière s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le du secteur. Laissez examiner votre appareil par un spécialiste. Afin d'éviter la propagation d'un feu en cas d'incendie, tenez cet appareil éloigné des flammes.

De la condensation peut se produire à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Conservez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez 1-2 heures avant d'enlever l'appareil du sac.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres corps étranger peuvent endommager le scanner.

Ne pas exposer le scanner à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants sans surveillance autour de l'appareil. Ne pas laisser les feuilles d'emballage à portée des enfants.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels ou matériels. Laissez examiner votre appareil exclusivement par un spécialiste agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des spécialistes agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement le bloc d'alimentation de fourni avec votre appareil (Cf. chapitre Annexe / Caractéristiques techniques). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Les parties complètes correspondent au mode de tension indiqué sur l'appareil.

La capacité de la batterie diminue avec le temps. Si l'appareil fonctionne uniquement avec le bloc d'alimentation, cela signifie que l'accumulateur est défectueux. Contactez un service technique autorisé pour remplacer l'accumulateur.

N'essayez pas de remplacer vous-même l'accumulateur. Une mauvaise manipulation avec l'accumulateur ou un mauvais type d'accumulateur peut entraîner des dommages sur l'appareil ou causer des blessures.

DANGER !



Il y a un risque d'explosion si un type de batterie non approprié est utilisé

N'essayez pas de remplacer vous-même l'accumulateur.

L'utilisation d'un mauvais type de batterie/pile entraîne un risque d'explosion.

Éteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt avant de retirer le bloc d'alimentation de la prise.

Éteignez votre appareil et débranchez-le du réseau électrique avant de nettoyer la surface. Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou légèrement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcools). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !



LED haute performance

Cet appareil est équipé d'un LED haute performance (Light Emitting Diode) qui envoie une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur. Vous risquez sinon des irritations ou des lésions oculaires.

DANGER !



Risque de dommages auditifs !

Ne pas utiliser l'appareil sur une période prolongée à un volume élevé, notamment quand vous utilisez des écouteurs/casque. Vous risquez sinon des dommages auditifs.

Réseau sans fil WiFi

Certains dispositifs de sécurité, équipements médicaux ou autres appareils sensibles peuvent être perturbés dans leur fonction par la puissance d'émission de l'appareil. Veillez à respecter les prescriptions (ou restrictions) d'utilisation à proximité de ce type d'installations.

En raison des radiofréquences qu'il émet, cet appareil peut perturber le fonctionnement d'appareils médicaux mal protégés, comme les appareils auditifs ou les stimulateurs cardiaques. Veuillez vous adresser à un médecin ou au fabricant de l'appareil médical en question pour savoir si celui-ci est suffisamment protégé contre les radiofréquences.

2 Aperçu

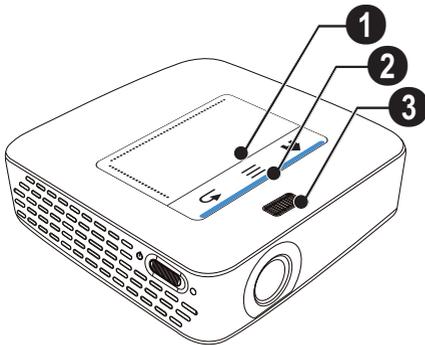
Partie supérieure de l'appareil

- ❶ – Pavé tactile pour navigation et déplacement du curseur de souris (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8)
- ❷ – Barre de statut LED
Bleu : Appareil allumé / Appareil en mode veille
Éteint : Appareil éteint
- ❸ – Roue de réglage pour la netteté de l'image.

Remarque

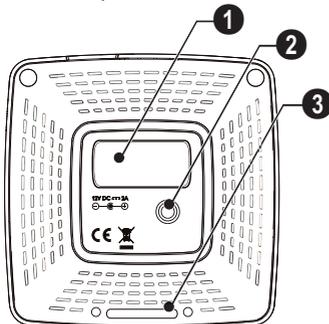


Veillez à ce que la surface de projection soit éloignée de plus de 0,5 mètre et de moins de 5 mètres. Si le projecteur de poche ne réagit plus ou s'est bloqué à autres distances, l'image ne peut plus être réglée avec netteté. Ne tournez pas la roue de réglage avec force afin d'éviter un endommagement de l'objectif.



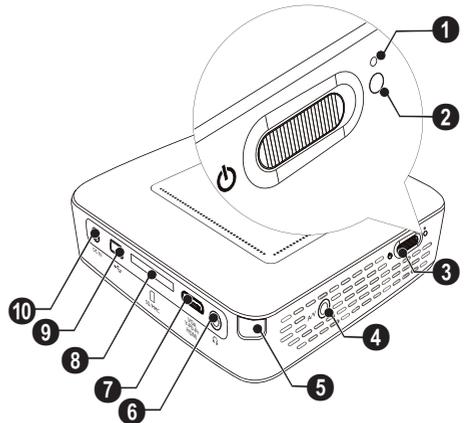
Partie inférieure de l'appareil

- ❶ – Port de branchement Pico Station
- ❷ – Filetage pour trépied
- ❸ – Branchement pour Pico Station



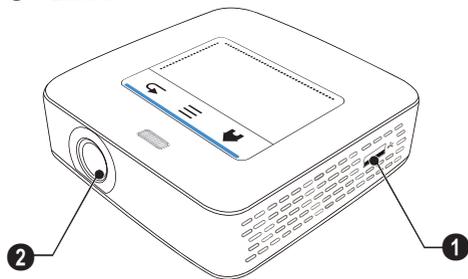
Vue latérale

- ❶ – Trou de réinitialisation
Le projecteur de poche ne réagit plus ou s'est bloqué : Insérez un objet fin et pointu dans le trou de réinitialisation afin d'effectuer un Hardware-Reset.
- ❷ – Contrôle du statut batterie
Contrôle de chargement pour un bloc d'alimentation connecté :
Rouge : Charger l'accumulateur
Vert : Accumulateur chargé
- ❸ ϕ – Commutateur Marche/Arrêt
- ❹ A/V – Port A/V pour appareil de diffusion
- ❺ – Récepteur du signal de la télécommande
- ❻ – Sortie audio – Branchement écouteurs/casque ou branchement pour haut-parleurs externes
- ❼ HDMI – Port HDMI pour un appareil de diffusion (avec câble adaptateur)
- ❽ SD/MMC – Emplacement pour carte mémoire (SD/SDHC/SDXC/MMC)
- ❾ \leftrightarrow – Port USB pour ordinateur (échange de données)
- ❿ DC IN – Branchement du bloc d'alimentation



❶ ➡ – Port USB pour mémoire USB, clé TNT, souris ou clavier.

❷ – Lentille



Pico Station

(non fournie)

La station d'accueil Pico Station contient sa propre batterie qui permet d'allonger le temps de diffusion de l'appareil. Le haut-parleur intégré améliore la qualité du son durant les diffusions. La Pico Station dispose d'un adaptateur TNT qui permet donc de brancher directement une antenne TNT.

Accessoires disponibles

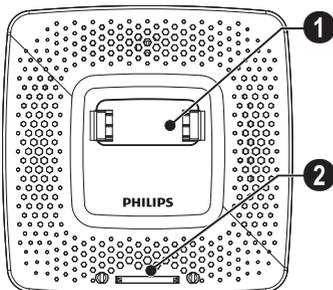
Pico Station avec batterie et haut-parleur
..... PPA7300 / 253529749

Pico Station avec batterie, haut-parleur et adaptateur TNT
..... PPA7301 / 253532895

Partie supérieure de l'appareil

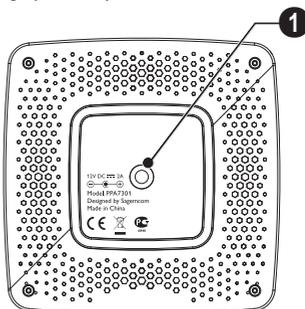
❶ – Port de branchement PicoPix

❷ – Branchement pour PicoPix



Partie inférieure de l'appareil

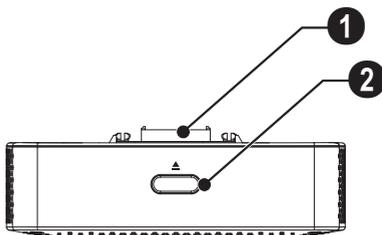
❶ – Filetage pour trépied



Vue de face

❶ – Branchement pour PicoPix

❷ – Bouton d'éjection



Vue de dos

❶ DC IN – Branchement pour bloc d'alimentation

❷ – Contrôle du statut batterie

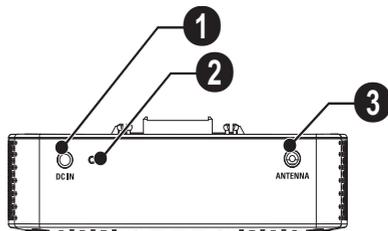
Rouge : Décharger batterie

Contrôle de chargement pour un bloc d'alimentation connecté :

Rouge : Charger l'accumulateur

Vert : Accumulateur chargé

❸ ANTENNA – Port pour antenne



Pavé tactile / gestes

Le pavé tactile est une surface sensible au toucher. Touchez le pavé tactile avec un ou plusieurs doigts afin de déplacer le curseur, de naviguer dans le menu, de sélectionner des points du menu ou d'effectuer d'autres actions.

ATTENTION !

 **Stylo à bille !**
N'utilisez pas de stylo à bille ou d'autre objet pour toucher le pavé tactile. Des objets durs et pointus peuvent endommager le pavé tactile.



🏠 – Ouvrir menu principal

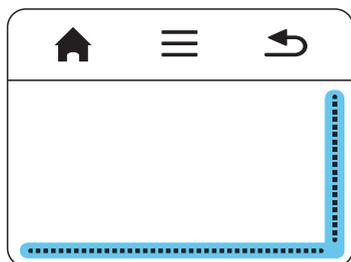
☰ – Ouvrir menu

↶ – Une étape de menu en arrière, dossier parent / Interrompre les fonctions

Zone de navigation / défilement des images

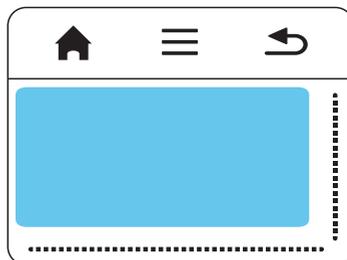
Glissez le doigt vers le haut et vers le bas sur le bord droit du pavé tactile pour faire défiler les images à la verticale.

Glissez le doigt vers la gauche et la droite sur le bord inférieur du pavé tactile pour faire défiler les images à l'horizontale.



Zone de saisie

La zone de saisie est limitée par la zone de navigation / défilement des images. Les gestes dans la zone de saisie permettent de diriger le curseur.



Remarque



Curseur caché

Le curseur disparaît après un certain temps. Déplacez le curseur avec un léger geste dans la zone de saisie afin de le faire apparaître avant d'ouvrir une fonction avec un appui ou un clic.

Remarque



Brancher une souris USB

Vous pouvez brancher une souris USB dans le port USB situé sur le côté de l'appareil.

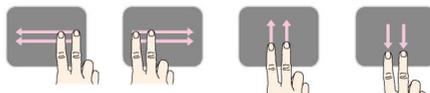
Gestes

Effectuer des gestes simples sur le pavé tactile permet une navigation plus rapide. La plupart des gestes se font avec un ou deux doigts. Exécutez les gestes avec la pointe des doigts.

Déplacer le curseur – Glissez le doigt sur la zone de saisie pour déplacer le curseur. Ce geste se fait avec la pointe du doigt sans appuyer sur la surface du pavé tactile.

Appui / clic – Appuyez brièvement sur la zone de saisie pour effectuer une saisie. Retirez ensuite votre doigt du pavé tactile. La réaction a lieu après que vous ayez retiré le doigt. Le clic est exécuté à l'endroit où se trouve le curseur, même si ce dernier est caché.

Feuilleter – Faites glisser deux doigts sur le pavé tactile afin d'exécuter les actions suivantes : avance et recul rapide pendant la lecture de musique / page suivante ou précédente pendant l'affichage de photos en miniature.



Zoom – Mettez le pouce et l'index au centre de la zone de saisie et écartez-les doucement pour zoomer dans une image ou un document. Mettez le pouce et l'index dans les coins de la zone de saisie et rapprochez-les doucement pour dézoomer dans une image ou un document.

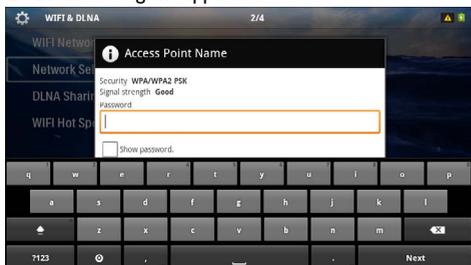


Pivoter – Touchez le pavé tactile avec le pouce et glissez l'index en arc de cercle dans la direction où vous souhaitez faire pivoter l'image.



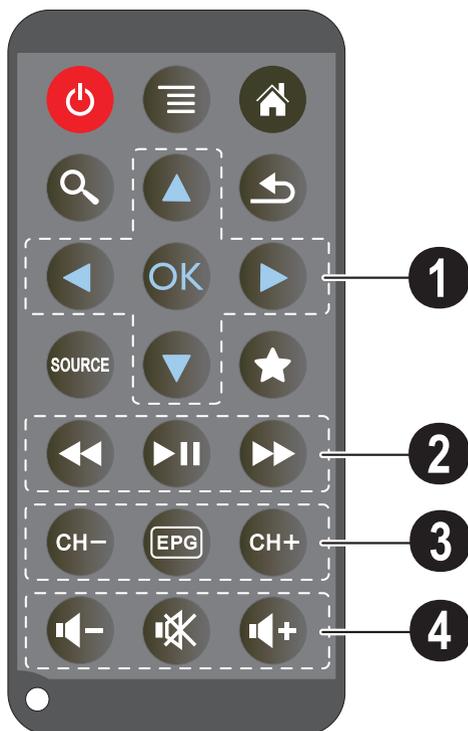
Clavier logiciel

- 1 Cliquez avec le pavé tactile ou une souris dans la zone de saisie (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8).
- 2 Le clavier logiciel apparaît.



- 3 Utilisez le pavé tactile ou une souris pour saisir le texte sur le clavier logiciel.

Télécommande



- ⏻ – Mettre l'appareil en veille
- ☰ – Ouvrir menu
- 🏠 – Ouvrir menu principal
- 🔍 – Ouvrir le menu Recherche
- ⏪ – Une étape de menu en arrière, dossier parent / Interrompre les fonctions
- 📺 – Basculer sur l'entrée vidéo externe **HDMI, AV, COMPONENT** ou **VGA**
- ★ – Mode TNT : afficher les favoris

1 Touches de navigation

- OK – Valider une option
- ▲/▼, ◀/▶ – Touches de navigation / naviguer dans le menu / changer les paramètres
- ▲/▼ – Changer les paramètres / titre précédent ou suivant pendant la lecture musicale
- ◀/▶ – Régler le volume pendant la lecture musicale / retour ou avance rapide pendant la lecture vidéo

2 Touches de lecture

- ⏮ – recul rapide
- ⏩ – Démarrer / interrompre la lecture
- ▶ – Avance rapide

3 Touches TNT

- CH- – Chaîne précédente
- EPG – Ouvrir le guide électronique des programmes
- CH+ – Chaîne suivante

4 Touches de volume

- 🔊- – Diminuer volume
- 🔊/ – Couper le son
- 🔊+ – Augmenter volume

Aperçu des fonctions du menu

- 1 Après l'allumage l'appareil, le menu principal apparaît.
- 2 Sélectionnez le menu souhaité avec les touches de navigation (◀)/▶).
- 3 Validez en appuyant sur (OK).
- 4 Appuyez sur la touche (⏪) pour retourner au menu principal.



Source – Basculer sur l'entrée vidéo externe **HDMI, AV, COMPONENT** ou **VGA**

Vidéos – Sélectionner les fichiers pour la lecture vidéo

Images – Sélectionner les fichiers pour le diaporama

Musique – Sélectionner les fichiers pour la lecture de musique

Android – Ouvrir le système d'exploitation Android

Paramètres – Effectuer les réglages pour la lecture et pour l'appareil

Affichage dossier – Sélectionner les fichiers pour la lecture. Copier les fichiers ou supprimer. (Marquer les fichiers avec ▶ et confirmer avec (OK)).

Digital TV – Télévision numérique

Symboles dans la barre de statut



- 1 – Statut WiFi
- 2 – Mémoire USB
- 3 – Carte mémoire
- 4 – Mémoire interne
- 5 – Symbole de surchauffe
- 6 – Statut de chargement de la batterie intégrée. Ce symbole est rouge si la batterie doit être chargée.

3 Première mise en service

Installation de l'appareil

Vous pouvez placer l'appareil à plat sur une table en face de la surface de projection ; il n'est pas nécessaire de le placer en position inclinée par rapport à la surface de projection. L'appareil compense la distorsion causée par l'inclinaison de la projection (trapèze).

Connecter le câble d'alimentation / Charger la batterie

ATTENTION !

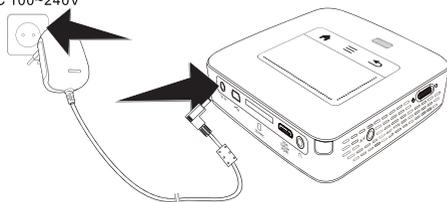


Tension réseau sur le lieu d'installation !

Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation.

- 1 Insérez la petite prise de l'alimentation électrique dans le connecteur sur la partie arrière de l'appareil.
- 2 Introduire le bloc d'alimentation dans la prise de courant.
- 3 Pendant le processus de charge, le témoin lumineux sur le côté de l'appareil s'allume en rouge. Si l'accumulateur est entièrement chargé, il clignote en vert.
- 4 Charger entièrement l'accumulateur intégré avant la première utilisation. Cela permet de prolonger la durée de vie de l'accumulateur.

AC 100~240V



Remarque



Pico Station

La batterie de la Pico Station ne se charge pas tant que le projecteur est allumé.

Remarque



Chargement via Pico Station

La batterie du projecteur ne se charge pas tant que le projecteur est allumé.

Remarque



Utilisation via Pico Station

La batterie du projecteur de poche est vide : Connectez la Pico Station pour utiliser le projecteur de poche.

Remarque



Batterie déchargée

La batterie du projecteur de poche est vide : Connectez la Pico Station ou l'adaptateur secteur pour utiliser le projecteur de poche.

Branchez l'adaptateur secteur au projecteur de poche ou à la Pico Station pour recharger la batterie.

Ne débranchez pas l'appareil de l'adaptateur secteur tant que le projecteur de poche n'est pas assez chargé. Sinon, le projecteur de poche s'éteindra.

Introduire les piles de la télécommande ou les changer

DANGER !



Il y a un risque d'explosion si un type de pile non approprié est utilisé

Utilisez uniquement des piles de type CR 2025.

L'utilisation d'un mauvais type de batterie/pile entraîne un risque d'explosion..

- 1 Retirez le compartiment à piles de la télécommande en ouvrant le loquet (1) puis en sortant le compartiment (2).



- 2 Introduisez la nouvelle pile avec les pôles positif et négatif placés dans le boîtier à piles comme décrit sur le dessin à l'arrière de la télécommande. Faites bien attention à la polarité !



- 3 Introduisez le boîtier à piles dans la télécommande jusqu'à ce que le verrouillage s'enclenche.



Remarque



En général, les piles ont une durée de vie d'environ un an. Si la télécommande ne fonctionne pas, remplacez les piles. Si vous n'utilisez pas l'appareil sur une longue période, retirez la piles. Ainsi, vous ne l'épuisez pas et vous ne pouvez causer aucun dommage à la télécommande.

Les piles utilisées doivent être éliminées conformément aux dispositions y afférentes en vigueur dans votre pays.

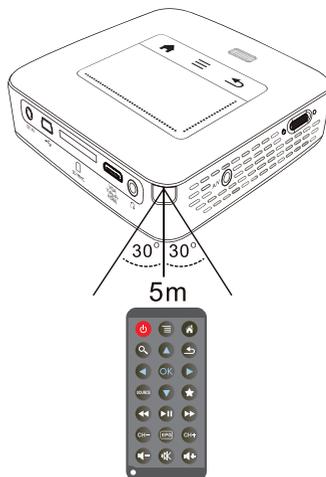
Utiliser la télécommande

Orientez la télécommande sur le capteur situé à l'arrière de l'appareil. La télécommande fonctionne uniquement si l'angle est inférieur à 60 degrés et si la distance ne dépasse pas 5 mètres. Lorsque vous utilisez la télécommande, aucun objet ne doit se trouver entre vous et le capteur.

ATTENTION !



- L'utilisation incorrecte des piles peut entraîner des risques de surchauffe, d'explosion ou d'incendie et causer des blessures. Les piles dont s'échappe du liquide peuvent endommager la télécommande.
- N'exposez pas la télécommande au rayonnement direct du soleil.
- Ne pas déformer, démonter ou recharger la pile.
- Ne pas exposer aux flammes et à l'eau.
- Remplacez immédiatement les piles vides.
- Sortez la pile de la télécommande si vous ne l'utilisez pas durant une longue période.



Première installation

- 1 Appuyez sur le bouton marche/arrêt latéral durant env. 3 secondes pour allumer l'appareil.
- 2 Orientez l'appareil vers une surface de projection adaptée ou une cloison. Veillez à ce que la surface de projection soit éloignée de plus de 0,5 mètre et de moins de 5 mètres. Veillez à ce que le projecteur soit dans une position sécurisée.
- 3 A l'aide de la roue de réglage sur la partie supérieure, réglez la netteté de l'image.
- 4 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner la langue souhaitée pour le menu.
- 5 Validez en appuyant sur .

Remarque



Le menu principal apparaît à la place de la sélection de langue.

L'appareil est déjà installé. Pour changer la langue du menu, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation
- 2 Validez en appuyant sur .
- 3 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner **Langue**.
- 4 Validez en appuyant sur .
- 5 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner la langue souhaitée.
- 6 Validez en appuyant sur .
- 7 Terminez avec .

4 Branchement d'un appareil de lecture

Pour connecter le projecteur, utilisez uniquement le câble de connexion fourni ou tout câble de connexion qui vous a été fourni comme accessoire.

Câble de connexion fourni

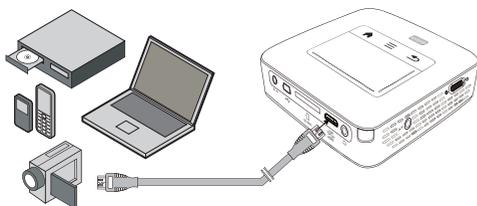
Câble HDMI
Câble USB

Câble de connexion disponible comme accessoire

Câble vidéo Composante YUV/YPbPr
..... (PPA1210 / 253447083)
Câble vidéo (CVBS, RCA)..... (PPA1320 / 253526178)
Câble VGA..... (PPA1250 / 253447070)
Câble iPhone/iPad/iPod-HDMI
..... (PPA1280 / 253447091)
Câble iPhone/iPad/iPod-A/V (PPA1160 / 253372471)
Câble MHL..... (PPA1240 / 253520048)

Branchement d'appareils à sortie HDMI

Utilisez le câble HDMI vers Mini-HDMI pour connecter le projecteur à un ordinateur de bureau ou PC portable.



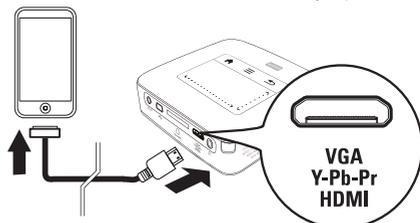
- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **HDMI**.
- 4 Branchez le câble à la prise **HDMI** du projecteur.
- 5 Branchez le câble à la prise Mini-HDMI du lecteur.

Branchement d'un iPhone/iPad/iPod

Utilisez le câble iPhone/iPad/iPod-HDMI (non fourni) pour connecter un iPhone/iPad/iPod au projecteur.



- 1 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **Composant (Composante)**.
- 2 Branchez le câble à la prise **HDMI** du projecteur.
- 3 Branchez le câble à l'appareil de diffusion.

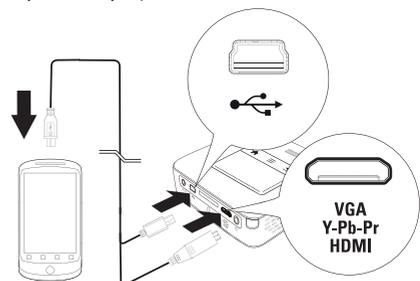
Appareils compatibles

Tous les appareils à prise Dock 30 broches sont compatibles.

Appareil	Génération
iPod nano	jusqu'à génération 6
iPod touch	jusqu'à génération 4
iPhone	jusqu'à génération 4
iPad	jusqu'à génération 2

Branchement d'un smartphone

Utilisez le câble MHL (non fourni) pour connecter un smartphone au projecteur.



- 1 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **HDMI**.
- 2 Branchez le câble aux prises **HDMI** et **↔** du projecteur.
- 3 Branchez le câble à l'appareil de diffusion.

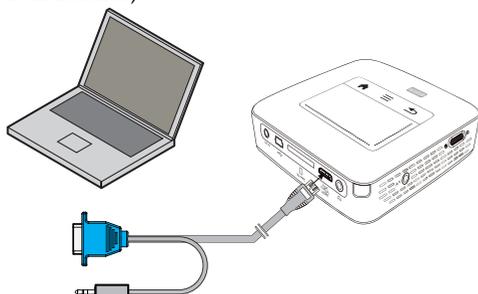
Brancher à l'ordinateur (VGA)

Remarque



De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement la sortie vidéo externe lors du branchement d'un second écran ou d'un projecteur. Consultez le mode d'emploi de votre ordinateur portable pour activer la sortie vidéo externe.

Utilisez le câble VGA (non fourni) pour connecter le projecteur à un ordinateur, ordinateur portable ou autres PDA. Le projecteur est compatible avec les définitions suivantes : VGA/SVGA/XGA. Pour de meilleurs résultats, réglez la définition de l'ordinateur sur SVGA800x600).



- 1 Branchez le câble VGA (non fourni) au port **HDMI** du projecteur.
- 2 Branchez le connecteur VGA à la prise VGA de l'ordinateur et le connecteur jack à la prise de sortie audio de l'ordinateur.
- 3 Réglez la définition de l'ordinateur de manière adéquate et allumez le signal VGA comme pour un écran externe. Les définitions suivantes sont compatibles :

	Résolution	Fréquence de répétition de l'image
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
FULL HD	1920 x 1080	60 Hz

Remarque



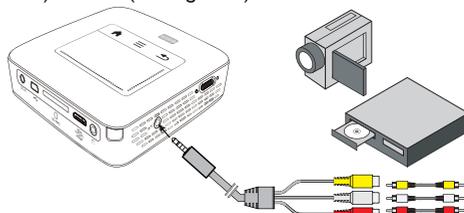
Résolution écran

Pour des résultats optimaux, sélectionnez la résolution 800 x 600 (60Hz).

- 4 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **VGA**.

Branchement avec câble adaptateur audio/vidéo (CVBS)

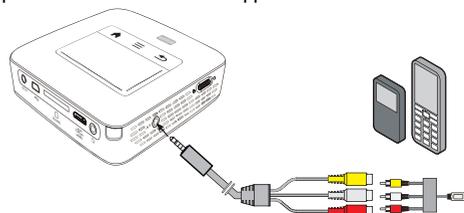
Utilisez le câble adaptateur audio/vidéo (câble A/V) (non fourni) du projecteur pour connecter une caméra, un lecteur DVD ou un appareil photo numérique. Les prises de cet appareil sont jaune (vidéo), rouge (audio droit) et blanc (audio gauche).



- 1 Branchez le câble AV fourni à la prise **AV** du projecteur.
- 2 Reliez les prises audio/vidéo de l'appareil vidéo avec un câble Cinch traditionnel au câble A/V du projecteur.
- 3 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **AV**.

Branchez à l'appareil multimédia mobile

Certains appareils vidéo (par ex. les lecteurs multimédia de poche) nécessitent un câble spécial pour le branchement. Ils sont soit livrés avec l'appareil ou peuvent être obtenus auprès du fabricant de l'appareil multimédia. Notez qu'il est possible que seuls les câbles d'origine provenant du fabricant de l'appareil fonctionnent.



Remarque

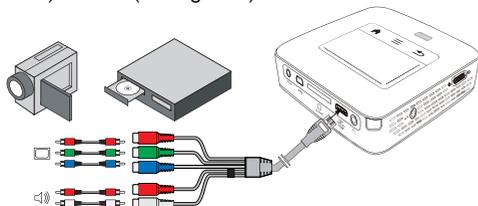


Changer la sortie de signal de l'appareil multimédia

Vous pouvez lire dans le manuel d'utilisation de l'appareil multimédia comment changer la sortie de signal sur ces prises.

Brancher avec un câble pour composant vidéo (YPbPr/ YUV)

Utilisez ce type de connexion pour obtenir la qualité d'image la plus haute possible. Ce câble est fourni comme accessoire. Les prises de cet appareil sont de couleur vert (Y), bleu (U/Pb), rouge (V/Pr) pour le signal vidéo ; et pour le signal audio les couleurs rouge (audio droit) et blanc (audio gauche).



- 1 Branchez le câble vidéo Composante (accessoire) à la prise **HDMI** du projecteur.
- 2 Reliez les prises de couleurs correspondantes de l'appareil vidéo avec un câble cinch Composant traditionnel au câble vidéo Composant du projecteur.

Remarque



YCbCr

Notez que sur la plupart des appareils, les sorties **YPbPr** sont appelées **YCbCr**.

Remarque



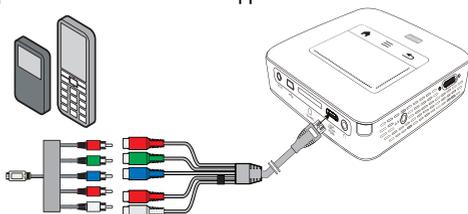
Deux fiches Cinch rouges

Lors du branchement, notez à ce que deux fiches rouges se trouvent sur le câble. Une fiche pour le signal audio droit et une fiche pour le signal vidéo composant V/Pr. Si ces deux fiches sont branchées aux mauvaises prises, l'image projetée apparaît en vert et le signal audio du haut-parleur droit est perturbé.

- 3 Allez dans **Menu > Source** et basculez sur **Composant (Composante)**.

Branchez à l'appareil multimédia mobile

Certains appareils vidéo (par ex. les lecteurs multimédia de poche) nécessitent un câble spécial pour le branchement. Ils sont soit livrés avec l'appareil ou peuvent être obtenus auprès du fabricant de l'appareil multimédia. Notez qu'il est possible que seuls les câbles d'origine provenant du fabricant de l'appareil fonctionnent.



Remarque



Changer la sortie de signal de l'appareil multimédia

Vous pouvez lire dans le manuel d'utilisation de l'appareil multimédia comment changer la sortie de signal sur ces prises.

Connecter directement le projecteur via WiFi (Streaming WiFi)

Le logiciel PicoPixWlink permet de connecter le projecteur à un ordinateur de bureau ou PC portable via le réseau sans fil. Pour cela, les deux appareils doivent être connectés au même réseau sans fil.

- 1 Installez le logiciel PicoPixWlink (déjà pré-installé sur le projecteur) sur votre ordinateur (voir aussi chapitre Branchement d'un ordinateur (USB), page 19).
- 2 Connectez l'appareil au réseau sans fil (voir aussi chapitre Réseau sans fil (WiFi), page 21).
- 3 Démarrez PicoPixWlink (PicoPix Viewer) sur votre ordinateur.
- 4 Cliquez sur l'icône PicoPixWlink dans la zone de notification et démarrez le Manager.
- 5 Vous pouvez maintenant chercher les projecteurs sur le réseau (Search WIFI projector) et démarrer la lecture (Start projection).

Branchement des écouteurs/casque

- 1 Baissez le volume de l'appareil avant de connecter les écouteurs/casque.
- 2 Branchez les écouteurs/casque au port écouteurs/casque du projecteur. Le haut-parleur de l'appareil se désactive automatiquement lors du branchement des écouteurs/casque.



- 3 Augmentez le volume après le branchement jusqu'à atteindre un niveau agréable.

DANGER !

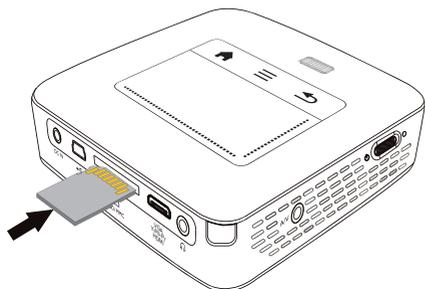


Risque de dommages auditifs !

Ne pas utiliser l'appareil sur une période prolongée à un volume élevé, notamment quand vous utilisez des écouteurs/casque. Vous risquez sinon des dommages auditifs. Baissez le volume de l'appareil avant de connecter les écouteurs/casque. Augmentez le volume après le branchement jusqu'à atteindre un niveau agréable.

5 Mémoire

Mise en place d'une carte mémoire



- 1 Insérez une carte mémoire avec les contacts vers le haut dans la fente **SD/MMC** située sur la face arrière de l'appareil. Votre appareil supporte les cartes mémoires suivantes : SD/SDHC/SDXC/MMC.
- 2 Insérez la carte mémoire dans son emplacement jusqu'à ce qu'elle s'enclenche.

DANGER !



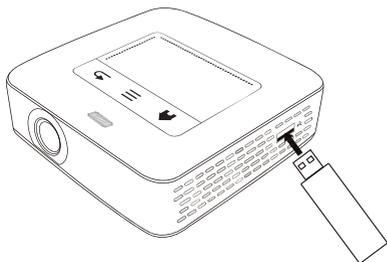
Installer la carte mémoire !

Ne retirer en aucun cas la carte mémoire installée pendant que l'appareil y accède. Ceci pourrait endommager ou effacer des données.

Éteignez l'appareil pour vous assurer que la carte mémoire ne soit pas en cours d'utilisation.

- 3 Pour retirer la carte mémoire, appuyez légèrement dessus.
- 4 La carte mémoire est éjectée.

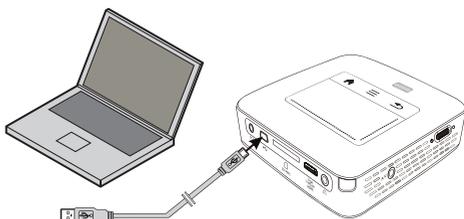
Connecter la mémoire USB



- 1 Branchez la mémoire USB au port USB sur le côté de l'appareil.

Branchement d'un ordinateur (USB)

Avec le câble USB, vous pouvez relier le projecteur de poche à un ordinateur pour supprimer ou transférer des fichiers entre la mémoire interne, une carte mémoire insérée et l'ordinateur. Les fichiers enregistrés sur le projecteur de poche peuvent aussi être diffusés sur l'ordinateur.



- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Branchez le connecteur Mini-USB dans le projecteur de poche et le connecteur USB dans un port de l'ordinateur.
- 4 Un message confirme la bonne connexion des appareils.

5 Confirmez pour activer la connexion.



Remarque



Connexion réussie

Vous ne pouvez pas diffuser de médias depuis la mémoire quand le projecteur de poche est connecté à l'ordinateur via USB. Utilisez plutôt le Streaming WiFi (voir aussi chapitre Connecter directement le projecteur via WiFi (Streaming WiFi), page 18).

- 6** Si une carte mémoire est insérée, celle-ci sera affichée comme un autre lecteur.
- 7** Vous pouvez échanger, copier ou supprimer des données entre l'ordinateur, la carte mémoire (si insérée), et la mémoire interne.

6 Réseau sans fil (WiFi)

Dans un réseau (Wireless Local Area Network, WLAN) au moins deux ordinateurs, une imprimante ou d'autres appareils supplémentaires communiquent entre eux sur les ondes radioélectriques (ondes à haute fréquence). La transmission de données sur le réseau sans fil se base sur les normes 802.11b, 802.11g et 802.11n.

DANGER !



Indications pour l'utilisation du WiFi !

Certains dispositifs de sécurité, équipements médicaux ou autres appareils sensibles peuvent être perturbés dans leur fonction par la puissance d'émission de l'appareil. Veuillez à respecter les prescriptions (ou restrictions) d'utilisation à proximité de ce type d'installations.

En raison des radiofréquences qu'il émet, cet appareil peut perturber le fonctionnement d'appareils médicaux mal protégés, comme les appareils auditifs ou les stimulateurs cardiaques. Veuillez vous adresser à un médecin ou au fabricant de l'appareil médical en question pour savoir si celui-ci est suffisamment protégé contre les radiofréquences.

Réseau sans fil d'infrastructure

Dans un réseau infrastructurel, plusieurs appareils communiquent via un point d'accès central (passerelle, routeur). Toutes les données sont envoyées au point d'accès (passerelle, routeur) et redistribuées à partir de celui-ci.

Allumer et éteindre le mode réseau sans fil (WiFi)

Le mode réseau sans fil est éteint par défaut. Vous pouvez activer cette fonction.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.

- 5 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **WIFI & DLNA**.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Réseau WIFI**.
- 8 Validez en appuyant sur **OK**.
- 9 Changez les paramètres avec **▲/▼**.
- 10 Validez en appuyant sur **OK**.

La touche **⏪** vous permet de revenir en arrière dans le menu.

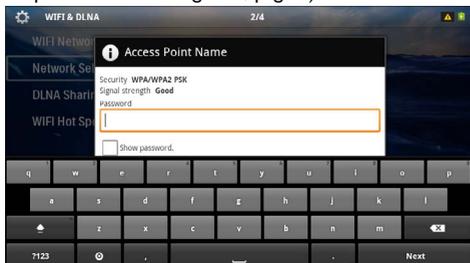
Configuration du réseau sans fil (WiFi)

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **WIFI & DLNA**.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Sélection réseau**.
- 8 Validez en appuyant sur **OK**.
- 9 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner le réseau sans fil souhaité.
- 10 Validez en appuyant sur **OK**.

11 Un fenêtre de saisie apparaît si votre réseau est protégé par un mot de passe. Cliquez avec le pavé tactile ou une souris dans la zone de saisie (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8).



12 Utilisez le pavé tactile ou une souris pour saisir le mot de passe sur le clavier logiciel.

13 Cliquez sur **Connecter**.

La touche  vous permet de revenir en arrière dans le menu.

Configuration du réseau sans fil (WiFi) avec l'assistant

Avec le Wi-Fi Protected Setup (WPS) ou avec un scan de réseau sans fil, vous pouvez relier votre appareil rapidement et facilement à un réseau sans fil existant. Avec le WPS, tous les paramètres importants comme le nom du réseau (SSID) sont automatiquement configurés et la connexion protégée avec un verrouillage WPA sécurisé.

Utiliser le Wi-Fi Protected Setup (WPS)

Avec le Wi-Fi Protected Setup (WPS), vous pouvez connecter votre appareil de deux manières à un réseau sans fil existant, rapidement et facilement. Vous pouvez effectuer l'inscription avec un code Pin ou une Push Button Configuration (PBC) (Configuration bouton-poussoir), si votre point d'accès (Access Point, routeur) supporte cette méthode.

Utiliser le WPS avec la Push Button Configuration (PBC)

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur .
- 5 Utilisez / pour sélectionner **WIFI & DLNA**.
- 6 Validez en appuyant sur .
- 7 Utilisez / pour sélectionner **Sélection réseau**.
- 8 Validez en appuyant sur .
- 9 Utilisez / pour sélectionner le réseau sans fil souhaité.
- 10 Validez en appuyant sur .
- 11 Activez la Push Button Configuration sur le point d'accès WiFi. Le point d'accès WiFi et votre appareil se connectent automatiquement et établissent une connexion WPA protégée.

Digital Living Network Alliance (DLNA)

Cet appareil est compatible Digital Living Network Alliance (DLNA). Cette norme vous permet de connecter entre eux vos appareils multimédia.

Activer et désactiver DLNA

La fonction DLNA est activée par défaut. Vous pouvez désactiver cette fonction.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparait après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **WIFI & DLNA**.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Transmission DLNA**.
- 8 Validez en appuyant sur **OK**.
- 9 Changez les paramètres avec **▲/▼**.
- 10 Validez en appuyant sur **OK**.

La touche **↶** vous permet de revenir en arrière dans le menu.

Lire de médias via DLNA

Si le réseau connecté contient des partages DLNA, vous pouvez y accéder par la lecture de médias et la gestion des fichiers (voir aussi chapitre Lecture média, page 24).

Contrôle DLNA

Vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide d'un autre appareil (par ex. un smartphone) via DLNA. Pour cela, consultez les modes d'emploi des appareils concernés.

7 Lecture média

Remarque



Touches de navigation

Toutes les touches présentées sont les touches de la télécommande.

Remarque



Possibilités de réglage

Lisez les consignes sur les possibilités de réglage au chapitre Paramètres (voir aussi chapitre Paramètres, page 38) pour une utilisation optimale de votre appareil.

Lecture vidéo

Lecture vidéo (USB/carte SD/ mémoire interne/DLNA)

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Vidéos** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 **Avec mémoire connectée** : Utilisez **▲/▼** pour sélectionner la mémoire interne, un appareil DLNA, la mémoire USB ou la carte mémoire.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.

- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner le fichier vidéo à diffuser.



Remarque



Affichage de fichiers vidéo

Seuls les fichiers vidéo susceptibles d'être joués sur le projecteur de poche sont affichés.

- 8 Appuyez sur **OK** pour démarrer la lecture.
- 9 Appuyez sur **⏏** pour arrêter la lecture et revenir à l'aperçu.
- 10 Appuyez une nouvelle fois sur la touche **⏏** pour retourner au menu principal.

Remarque



Navigation pendant la lecture

reculer/ avancer dans la recherche d'images : Appuyez sur la touche **⏮/⏭** de la télécommande ou sur la touche **⏪/⏩** de l'appareil.

Appuyez sur **⏸** pour interrompre ou reprendre la lecture.

Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec les touches **⏮/⏭**. Appuyez sur **⏸**, ou à plusieurs reprises sur **⏮** pour couper complètement le volume.

Formats de fichier

Il y a différents formats de fichiers comme *.mov, *.avi, *.m4v, ... Beaucoup de ces formats fonctionnent comme des conteneurs qui regroupent différents fichiers audio et vidéo. Comme exemples de fichiers audio/vidéo codés on peut citer MPEG-4, H.264, MP3, AAC. Pour pouvoir diffuser ces fichiers, ils doivent être lus par l'appareil et les signaux audio/vidéo doivent être décodés.

Veillez noter que du fait des différents encodeurs vidéo et audio, certains fichiers ne pourront pas être diffusés.

Formats de fichier compatibles

Conteneur	Format vidéo
*.avi, *.mov, *.mp4	MJPEG, MPEG-4, H.264
*.mkv	MPEG-4, H.264
*.ts	MPEG-2, H.264
*.m2ts	H.264
*.3gp	H.263
*.rm, *.rmvb	Real video
*.dat	MPEG-1
*.vob	MPEG-2
*.mpg, *.mpeg	MPEG-1, MPEG-2

Lecture vidéo (prise Mini-HDMI)

- 1 Connectez la sortie vidéo/audio de l'appareil externe à la prise **HDMI** du projecteur de poche. Pour ce faire, utilisez le câble et l'adaptateur de câble correspondants (voir aussi chapitre Branchement d'un appareil de lecture, page 15).
- 2 Dans le manuel d'utilisation, vous pourrez en savoir plus sur la manière d'activer la sortie vidéo. Dans la plupart des menus correspondants, elle est également désignée sous « TV out » ou « sortie TV ».
- 3 Lancez la lecture sur l'appareil externe.
- 4 Modifiez le volume avec .

Changer les paramètres pendant la lecture

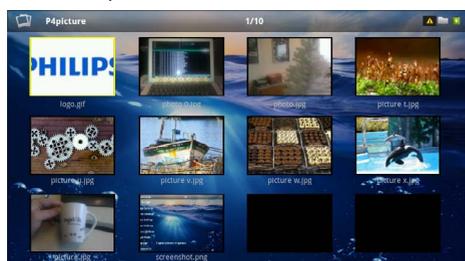
- 1 Appuyez sur la touche  ou .
 - 2 Utilisez les touches / pour choisir parmi les paramètres suivants :
 - Volume** : Régler le volume
 - Smart Settings** : Appliquer les paramètres prédéfinis pour la luminosité / le contraste / la couleur
 - Saturation couleurs** : Régler la couleur
 - Contraste** : Régler le contraste
 - Luminosité** : Régler la luminosité
 - 3 Changez le paramètre avec /.
- Le paramètre changé est automatiquement enregistré.

Lecture photo

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Images** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 **Avec mémoire connectée** : Utilisez **▲/▼** pour sélectionner la mémoire interne, un appareil DLNA, la mémoire USB ou la carte mémoire.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Des photos miniatures sont affichées sur l'écran comme aperçu.



Remarque



Affichage miniature ou liste

Dans les paramètres, vous pouvez sélectionner si l'aperçu doit être représenté par un affichage miniature ou une liste.

Remarque



Beaucoup de photos sur la carte mémoire ou la mémoire USB utilisée

Si beaucoup de photos sont enregistrées sur la carte mémoire ou la mémoire USB, l'aperçu peut mettre du temps à apparaître.

- 8 Utilisez **◀/▶** ou **▲/▼** pour sélectionner l'image par laquelle vous souhaitez démarrer le diaporama.
- 9 Appuyez sur **OK** pour démarrer le diaporama.

Remarque



Rotation de l'image

Touchez le pavé tactile avec le pouce et glissez l'index en arc de cercle pour faire pivoter une image (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8).

- 10 Appuyez sur la touche **⏸** pour interrompre le diaporama.
- 11 Appuyez sur **⏪** pour terminer le diaporama et revenir à l'aperçu.
- 12 Appuyez une nouvelle fois sur la touche **⏪** pour retourner au menu principal.

Diaporama avec musique d'ambiance

- 1 Démarrer le diaporama.
- 2 Appuyez sur **▲/▼** pour ouvrir la barre des menus.
- 3 Sélectionnez avec **◀/▶**.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez diffuser.

Remarque



Emplacement d'enregistrement

Il est uniquement possible de diffuser les fichiers depuis la mémoire interne/carte mémoire/mémoire USB.

- 6 Confirmez avec **OK** pour démarrer la musique de fond.
- 7 Appuyez sur **◀/▶** pour régler le volume.
- 8 La barre des menus disparaît après 5 secondes sans saisie.

Lecture musicale

Remarque



Désactiver projection

Vous pouvez désactiver la projection pendant la lecture musicale pour économiser de l'énergie (voir aussi chapitre Réglages musique, page 38). Dès que vous appuyez sur la touche , l'image est à nouveau visible et le ventilateur fonctionne.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Musique** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur .
- 5 **Avec mémoire connectée** : Utilisez / pour sélectionner la mémoire interne, un appareil DLNA, la mémoire USB ou la carte mémoire.
- 6 Validez en appuyant sur .
- 7 Utilisez / pour sélectionner le fichier que vous souhaitez diffuser.



- 8 Appuyez sur  pour démarrer la lecture.

- 9 Appuyez sur  pour interrompre ou reprendre la lecture.

Remarque



Navigation pendant projection désactivée

Appuyez sur / pour ouvrir le titre précédent / suivant.

Appuyez sur la touche  pour interrompre ou reprendre la lecture.

Appuyez sur  pour revenir à la sélection.

Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec les touches /. Appuyez sur , ou à plusieurs reprises sur  pour couper complètement le volume.

Remarque



Pavé tactile / gestes

Glissez le doigt vers la gauche et la droite sur le bord inférieur du pavé tactile pour régler le volume.

Glissez deux doigts sur le pavé tactile pour avancer ou reculer rapidement (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8).

Affichage Office (YOZO Office)

YOZO Office vous permet d'afficher les documents.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Affichage dossier** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 **Avec carte mémoire ou mémoire USB insérée** : Utilisez **▲/▼** pour sélectionner la mémoire interne, la mémoire USB ou la carte mémoire.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez afficher.



- 8 Confirmez avec **OK** pour démarrer l'affichage.
- 9 Glissez le doigt vers le haut et vers le bas sur le bord droit du pavé tactile pour feuilleter. Utilisez le pavé tactile ou une souris pour zoomer/dézoomer dans le document (voir aussi chapitre Pavé tactile / gestes, page 8).
- 10 Appuyez sur **↵** pour arrêter l'affichage et revenir à l'aperçu.

Gérer les fichiers

Copier des fichiers

Vous pouvez copier des fichiers entre la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Affichage dossier** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 **Avec carte mémoire ou mémoire USB insérée** : Utilisez **▲/▼** pour sélectionner la mémoire interne, la mémoire USB ou la carte mémoire.
- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez copier.

Remarque



Il n'y a aucun fichier (0 fichiers)

Seuls les fichiers qui peuvent être lus par le projecteur sont affichés.

- 8 Marquez le fichier avec **▶**. Si vous appuyez à nouveau sur la touche, le marquage est à nouveau levé.

Remarque



Marquer la totalité d'un dossier

Vous pouvez également marquer la totalité d'un dossier pour copier tous les fichiers du dossier. Pour les fichiers lourds, veuillez noter que le processus de copie peut durer un certain temps.

- 9 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner d'autres fichiers.
- 10 Appuyez sur **OK**.

11 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner **Copier**.



12 Validez en appuyant sur **OK**.

13 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner la mémoire cible de la copie : **Carte SD**, **Mémoire interne** ou **Enregistreur USB**.

14 Validez en appuyant sur **OK**.

Remarque



Les fichiers sont déjà existants

Si les fichiers sont déjà existants, vous pouvez décider avec ▲/▼ et **OK** s'ils doivent être écrasés ou non. Si les fichiers ne doivent pas être écrasés, un numéro est joint au nom du fichier.

15 Les fichiers sont copiés.

Remarque



Erreur

Si des erreurs se produisent durant le processus de copie, assurez-vous que suffisamment d'espace libre soit disponible sur la mémoire cible.

Remarque



Retirer le support de mémoire

Attendez jusqu'à ce que la copie soit terminée avant de retirer le support de mémoire.

Supprimer des fichiers

Vous pouvez supprimer des fichiers de la mémoire interne, du support de mémoire USB ou de la carte mémoire.

1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.

2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



3 Sélectionnez **Affichage dossier** avec les touches de navigation.

4 Validez en appuyant sur **OK**.

5 **Avec mémoire connectée** : Utilisez ▲/▼ pour sélectionner la mémoire interne, un appareil DLNA, la mémoire USB ou la carte mémoire.

6 Validez en appuyant sur **OK**.

7 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner le fichier que vous souhaitez supprimer.

Remarque



Il n'y a aucun fichier (0 fichiers)

Seuls les fichiers qui peuvent être lus par le projecteur sont affichés.

8 Marquez le fichier avec ►. Si vous appuyez à nouveau sur la touche, le marquage est à nouveau levé.

9 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner d'autres fichiers.

10 Appuyez sur **OK**.

11 Utilisez ▲/▼ pour sélectionner **Supprimer**.

12 Validez en appuyant sur **OK**.

13 Utilisez ▲/▼ pour choisir de supprimer les fichiers ou d'interrompre le processus.



14 Validez en appuyant sur **OK**.

Remarque



Erreur

Si des erreurs se produisent durant le processus de suppression, assurez-vous que la mémoire ne soit pas protégée en écriture.

Remarque



Suppression de photos sur la carte mémoire

Lors de la suppression de photos sur l'ordinateur, veuillez noter qu'il est possible qu'au moment de la réinsertion de la carte mémoire dans l'appareil photo numérique, les photos ne s'affichent pas correctement. Les appareils photo numériques peuvent fournir des informations additionnelles comme les précautions à prendre, des informations sur l'organisation dans certains dossiers.

Supprimer ensuite les photos dans l'appareil photo numérique uniquement.

8 Diffusion TV numérique

Remarque



Accessoire requis

Pour pouvoir utiliser la fonction TV numérique de votre projecteur, il vous faut soit la Pico Station PPA7301 (non fournie), soit la clé TNT USB PPA8301 (non fournie).

Vous pouvez acheter la station d'accueil Pico Station et la clé TNT USB avec le bon de commande.

Brancher une antenne

Remarque

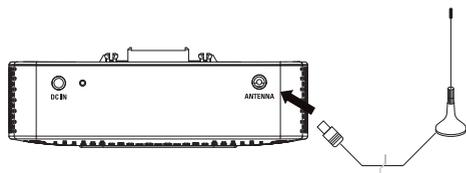


Taille et orientation de l'antenne

Dans certaines régions, il est nécessaire de connecter une antenne plus grande pour assurer la réception.

Dans certains pays, il est nécessaire d'orienter l'antenne à l'horizontale pour assurer la réception.

Brancher une antenne à la Pico Station PPA7301



- 1 Branchez l'antenne au port antenne.

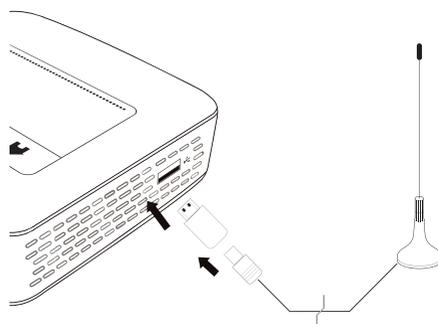
Remarque



Standard Definition Television

La Pico Station PPA7301 est compatible SDTV (Standard Definition Television). Le HDTV (High Definition Television) n'est pas supporté.

Brancher une antenne à la clé TNT USB PPA8301



- 1 Branchez la clé TNT USB au port USB sur le côté de votre projecteur.
- 2 Branchez l'antenne à la clé TNT USB.

Remarque



Standard Definition Television

La clé USB-TNT PPA8301 est compatible SDTV (Standard Definition Television). Le HDTV (High Definition Television) n'est pas supporté.

ATTENTION !



Ne pas débrancher la clé TNT USB pendant la lecture !

Ne retirez pas la clé TNT de l'appareil ou ne débranchez pas l'appareil de la Pico Station (PPA7301) pendant que le sous-menu TNT est ouvert. La programmation des chaînes pourrait éventuellement être supprimée. Fermez le sous-menu TNT avant de débrancher la clé TNT de l'appareil ou de retirer l'appareil de la Pico Station (PPA7301).

Si la clé TNT USB est retirée durant la lecture, vous devrez éventuellement redémarrer l'appareil.

Première diffusion

Remarque



Touches de navigation

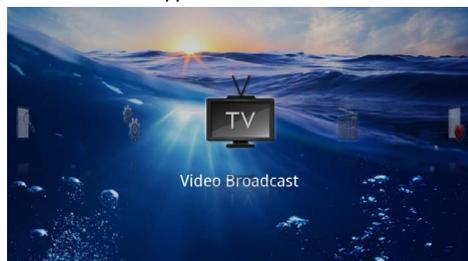
Toutes les touches présentées sont les touches de la télécommande.

Lors de la première mise en service de la fonction TNT, vous devez démarrer la recherche automatique de chaînes.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Branchez l'antenne (voir aussi chapitre Brancher une antenne, page 31).
- 4 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **TV numérique**.
- 5 Validez en appuyant sur **OK**.
- 6 Le sous-menu apparaît.



Définir la zone

- 7 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Utilities/Setup**.
- 8 Validez en appuyant sur **OK**.
- 9 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Area set**.
- 10 Validez en appuyant sur **OK**.
- 11 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner votre zone.
- 12 Validez en appuyant sur **OK**.
- 13 Appuyez sur **↶** pour revenir au sous-menu.

Chercher chaînes

- 14 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Scan Channels**.
- 15 Validez en appuyant sur **OK**.
- 16 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **OK**.
- 17 Validez en appuyant sur **OK**.
- 18 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Auto**.
- 19 Validez en appuyant sur **OK**.

Télévision

- 20 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Video Broadcast**.
- 21 Validez en appuyant sur **OK**.
- 22 La dernière chaîne affichée s'ouvre. Changez de chaîne avec **CH-**/**CH+**.

Remarque



Affichage des informations sur la chaîne

Le bord inférieur de la projection affiche des informations sur la chaîne lorsque vous changez de chaîne. La barre d'information disparaît après 5 secondes.

- 23 Appuyez sur **⏮** pour arrêter la lecture et revenir au menu principal.

Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec les touches **⏮**/**⏭**. Appuyez sur **⏮**, ou à plusieurs reprises sur **⏮** pour couper complètement le volume.

Télévision

Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec les touches /. Appuyez sur , ou à plusieurs reprises sur  pour couper complètement le volume.

Remarque



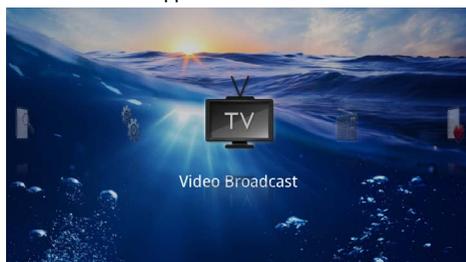
Touches de navigation

Toutes les touches présentées sont les touches de la télécommande.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Branchez l'antenne (voir aussi chapitre Brancher une antenne, page 31).
- 4 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **TV numérique**.
- 5 Validez en appuyant sur .
- 6 Le sous-menu apparaît.



- 7 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **Video Broadcast**.
- 8 Validez en appuyant sur .
- 9 La dernière chaîne affichée s'ouvre. Changez de chaîne avec /.

Remarque



Affichage des informations sur la chaîne

Le bord inférieur de la projection affiche des informations sur la chaîne lorsque vous changez de chaîne. La barre d'information disparaît après 5 secondes.

- 10 Appuyez sur  pour arrêter la lecture et revenir au menu principal.

9 Android

Votre projecteur de poche fonctionne sur un système d'exploitation Android.

Ouvrir Android

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Android** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.

Quitter Android

Appuyez sur la touche **↩** pour revenir au menu principal.

Réinitialiser Android

Si votre projecteur de poche ne fonctionne plus correctement, une réinitialisation des paramètres par défaut est souvent efficace.

DANGER !

 **Tous les réglages et toutes les données seront effacés !**

Cette manipulation supprime tous les réglages et toutes les données enregistrées sur l'appareil.

Les applis doivent être réinstallées.

Remarque

-  **YOZO Office**
- Réinitialiser Android supprimera YOZO Office. La réinstallation de YOZO Office démarre automatiquement dès que vous connectez l'appareil à Internet via WiFi.

Installer des applis Android

ATTENTION !



Sources de confiance !

Les applis de sources étrangères peuvent causer des dégâts. Utilisez uniquement des paquets d'installation en provenance de sources de confiance.

Vous pouvez installer d'autres applications. Utilisez des paquets d'installation APK.

Remarque



Compatibilité

Le fabricant décline toute responsabilité quant à la compatibilité des applis tierces.

Remarque



Volume

De nombreuses applis permettent un réglage du volume uniquement à l'aide de la télécommande.

Remarque



Youtube

Vous devez installer la dernière version d'Adobe Flash Player afin de diffuser les vidéos de Youtube (voir aussi chapitre Installer Adobe Flash Player, page 35).

Remarque



Calendrier

Le projecteur de poche ne contient pas de calendrier préinstallé.

Installer Adobe Flash Player

Vous devez installer la dernière version d'Adobe Flash Player afin de diffuser les vidéos de Youtube.

- 1 Téléchargez la dernière version du pack d'installation Adobe Flash Player (**flashplayer.apk**) pour Android. Vous trouverez plus d'informations sur www.philips.com/support.
- 2 Enregistrez le pack sur une carte mémoire.
- 3 Insérez la carte mémoire dans l'appareil (voir aussi chapitre Mise en place d'une carte mémoire, page 19).
- 4 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 5 Le menu principal apparait après l'écran de démarrage.



- 6 Sélectionnez **Android** avec les touches de navigation.
- 7 Validez en appuyant sur **OK**.
- 8 Sélectionnez **Explorateur** avec les touches de navigations.

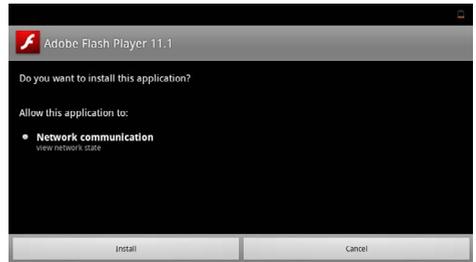


- 9 Validez en appuyant sur **OK**.
- 10 Naviguez jusqu'à la carte mémoire et sélectionnez **flashplayer.apk**.



- 11 Appuyez sur **OK** pour exécuter le pack d'installation.

- 12 Sélectionnez **Installer** avec les touches de navigation.



- 13 Appuyez sur **OK** pour démarrer l'installation.
- 14 Sélectionnez **Terminé** avec les touches de navigation.



- 15 Validez en appuyant sur **OK**.
- 16 La dernière version d'Adobe Flash Player est installée.

Régler le mode navigateur

Modifiez le mode navigateur pour afficher des pages Internet qui contiennent des éléments Flash.

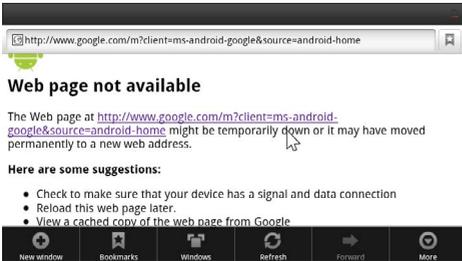
- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparait après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Android** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 Sélectionnez **Navigateur** avec les touches de navigation.

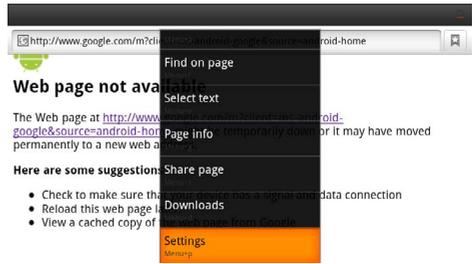


- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Appuyez sur le bouton Menu **☰** pour ouvrir le menu.
- 8 Sélectionnez **Plus** avec les touches de navigation.

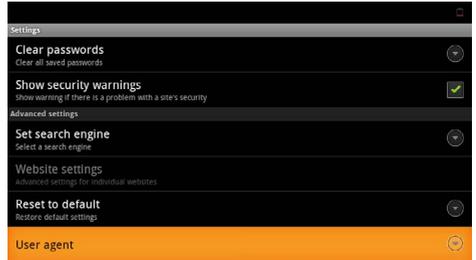


- 9 Validez en appuyant sur **OK**.

- 10 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.



- 11 Validez en appuyant sur **OK**.
- 12 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner **User agent**.



- 13 Validez en appuyant sur **OK**.
- 14 Sélectionnez **Bureau** avec les touches de navigation.



- 15 Validez en appuyant sur **OK**.
- 16 Vous pouvez afficher les pages Internet contenant des éléments Flash.

Réinitialiser le mode navigateur

1 Suivez la procédure décrite dans le chapitre Régler le mode navigateur (voir aussi chapitre Régler le mode navigateur, page 36).

2 Sélectionnez **iPad** avec les touches de navigation.



3 Validez en appuyant sur **OK**.

10 Paramètres

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 4 Validez en appuyant sur **OK**.
- 5 Utilisez **▲/▼** pour choisir parmi les réglages suivants.



- 6 Validez en appuyant sur **OK**.
- 7 Modifiez les paramètres avec **OK**, **▲/▼**,
- 8 Validez en appuyant sur **OK**.

La touche **◀** vous permet de revenir en arrière dans le menu.

Aperçu des fonctions du menu

WIFI & DLNA

Réseau WIFI – Activer et désactiver le réseau sans fil (WiFi)

Sélection réseau – Choisir un réseau sans fil auquel se connecte l'appareil

Transmission DLNA – Activer et désactiver DLNA

Hotspot WIFI – Activer et désactiver l'attachement WiFi

Réglage image

Papier peint – Choisir les fonds d'écrans

Format d'image – Ajuster vidéos et images à la résolution 4:3

Mode de projection

Avant – Projection normale, l'appareil fait face à la surface de projection/toile.

Arrière – Projection en arrière-plan, l'appareil est situé derrière la toile ; l'image est miroitée horizontalement.

Plafond – L'appareil est suspendu au plafond à l'envers, l'image est pivotée de 180 degrés.

Arrière Plafond – L'appareil est suspendu au plafond à l'envers derrière la toile, l'image est pivotée de 180 degrés et miroitée horizontalement.

Correction de la couleur du mur – Correction de la couleur de l'image pour s'adapter aux surfaces de projection colorées

Smart Settings – Appeler les paramètres prédéfinis pour la luminosité / le contraste / la couleur. Si ces paramètres sont modifiés, le paramètre est basculé sur **Manuel**.

Luminosité – Régler la luminosité

Contraste – Régler le contraste

Réglage son

Volume – Régler le volume

Basse – Régler la diffusion des basses fréquences

Aigus – Régler la diffusion des fréquences aiguës

Conserver le bip – Activer ou désactiver les bips touches

Réglages vidéo

Affichage fichier – Afficher toutes les vidéos dans une liste ou en fonction de la structure des dossiers sur le lecteur.

Répéter – Régler le type de répétition des fichiers vidéo : Répétition désactivée (**Non**), répéter toutes les vidéos du dossier (**Répertoire**), seule la vidéo actuelle est répétée (**Film**), toutes les vidéos sont répétées (**Tous**).

Reprendre la piste – Si cette fonction est activée, la lecture reprend à la position où vous l'avez interrompue. Si cette fonction est désactivée, la lecture commence toujours au début du film.

Format d'image – Ajuster vidéos à la résolution 4:3

Réglages musique

Affichage fichier – Afficher les musiques dans une liste ou en fonction de la structure des dossiers sur le lecteur.

Écran – Désactiver ou réactiver la lecture pendant la projection.

Répéter – Régler le type de répétition des fichiers musicaux : Répétition désactivée (**Non**), répéter toutes les musiques du dossier (**Répertoire**), seule la musique actuelle est répétée (**Chanson**), toutes les musiques sont répétées (**Tous**).

Aléatoire (Shuffle) – Si cette fonction est activée, la lecture se fait de manière aléatoire. Sinon la lecture se fait dans à la suite.

Réglages photo

Affichage fichier – Représentation des images lors de la sélection dans le menu principal comme **Miniature** ou comme **Liste**.

Durée par image – Temps de passage de l'image lors du diaporama

Répéter – Régler le type de répétition des photos pour le diaporama : Répétition désactivée (**Non**), toutes les photos du dossier sont répétées (**Répertoire**), toutes les photos sont répétées (**Tous**).

Transition– Régler la transition des images

Ordre diaporama– Diffuser le diaporama aléatoirement ou en ordre

Mode d'alimentation

Luminosité– Une fois cette fonction activée, la performance de lumière est diminuée pour augmenter l'autonomie avec la batterie intégrée. Lors d'un fonctionnement sur secteur, le mode économique est toujours éteint pour garantir la meilleure projection possible.

Mode veille – Cette fonction éteint automatiquement le projecteur après le temps défini ou à la fin d'un film.

Langue/Language

Sélectionner la langue sélectionnée pour le menu

Maintenance

Réinitialiser les réglages – Réinitialiser les paramètres usine.

Mise à jour du Firmware – Mise à jour du firmware

Remarque



Branchez le bloc d'alimentation pendant toute la durée de la mise à jour du firmware.

Information – Afficher l'espace mémoire disponible de la mémoire interne et les informations relatives à l'appareil (Mémoire disponible : / Mémoire libre : / Version du firmware : / Nom de l'appareil : / Modèle :)

II Service

Indications d'entretien pour la batterie

La capacité de l'accumulateur diminue avec le temps. Vous pouvez prolonger la durée de vie de l'accumulateur si vous faites attention aux points suivants :

- Sans alimentation secteur, l'appareil est alimenté par la batterie intégrée. L'appareil s'éteint quand la capacité de la batterie devient trop faible. Branchez l'appareil au réseau électrique.
- Le symbole de la pile dans l'affichage devient rouge quand la capacité de la batterie devient trop faible.
- Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe et vous verrez un symbole d'avertissement sur ??la projection (voir aussi chapitre Symboles dans la barre de statut, page 11). L'appareil se comporte comme suit :
 - 1 Le ventilateur tourne à vitesse maximale.
 - 2 Au niveau de luminosité maximal, le symbole de surchauffe apparaît à l'écran et l'appareil passe automatiquement au niveau de luminosité minimal.
 - 3 Au niveau de luminosité minimal, le symbole de surchauffe apparaît centré à l'écran durant trois secondes. L'appareil s'éteint ensuite automatiquement.

Vous pouvez reprendre la lecture après que l'appareil ait refroidi.

- Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe et vous verrez un symbole d'avertissement sur ??la projection. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud. Vous pouvez reprendre la lecture après que l'appareil ait refroidi. Pour cela, appuyez sur n'importe quelle touche.
- Utilisez l'appareil au moins une fois par semaine
- Chargez l'accumulateur régulièrement. Ne rangez pas l'appareil avec un accumulateur entièrement déchargé.
- Si l'appareil n'est pas utilisé pendant plusieurs semaines, déchargez partiellement la batterie en utilisant l'appareil avant de le conserver.
- Si l'appareil fonctionne uniquement sur connexion USB ou avec un câble d'alimentation, l'accumulateur est défectueux.
- Éloignez l'appareil et la batterie des sources de chaleur.

DANGER !



Ne pas remplacer vous-même l'accumulateur

N'essayez pas de remplacer vous-même l'accumulateur. Une mauvaise manipulation avec l'accumulateur ou un mauvais type d'accumulateur peut entraîner des dommages sur l'appareil ou causer des blessures.

Charger la batterie après un déchargement complet

Faites comme suit si la batterie est totalement déchargée ou si l'appareil n'a pas été utilisé pendant longtemps.

- 1 Branchez l'appareil au réseau électrique (voir aussi chapitre Connecter le câble d'alimentation / Charger la batterie, page 12). L'appareil se comporte comme suit :

	Appareil éteint	Appareil allumé
Branchement à l'ordinateur	Le témoin lumineux sur le côté de l'appareil s'allume en rouge. Chargement lent	Branchement d'un ordinateur (voir aussi chapitre Branchements d'un ordinateur (USB), page 19) Pas de chargement
Branchement au bloc d'alimentation	Le témoin lumineux sur le côté de l'appareil s'allume en rouge. Chargement rapide	L'appareil reste allumé. Chargement lent

- 2 L'appareil peut être allumé et utilisé après env. cinq minutes de temps de chargement.

Temps de chargement batterie appareil éteint

	Allumage possible	Totalement chargé
Chargement lent	5 minutes	10 heures
Chargement rapide	5 minutes	2 heures

Nettoyage

DANGER !



Informations pour le nettoyage !

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou légèrement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool, etc.). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil. Ne vaporisez pas l'appareil avec des nettoyeurs liquide.

Nettoyez doucement les surfaces décrites. Veillez à ne PAS rayer leur surface.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un pinceau ou des lingettes nettoyantes pour lentilles pour le nettoyage de la lentille du projecteur.

DANGER !



Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides

N'utilisez pas de nettoyeur liquide pour nettoyer la lentille afin d'éviter des dommages sur la garniture de la surface.

L'appareil surchauffe

Le symbole de surchauffe apparaît si l'appareil surchauffe (voir aussi chapitre Symboles dans la barre de statut, page 11). L'appareil se comporte comme suit :

- 1 Le ventilateur tourne à vitesse maximale.
- 2 Au niveau de luminosité maximal, le symbole de surchauffe apparaît à l'écran et l'appareil passe automatiquement au niveau de luminosité minimal.
- 3 Au niveau de luminosité minimal, le symbole de surchauffe apparaît centré à l'écran durant trois secondes. L'appareil s'éteint ensuite automatiquement.

Vous pouvez reprendre la lecture après que l'appareil ait refroidi.

Mise à jour du firmware par carte mémoire

Remarque



Branchez le bloc d'alimentation pendant toute la durée de la mise à jour du firmware (voir aussi chapitre Connecter le câble d'alimentation / Charger la batterie, page 12).

- 1 Formatez la carte mémoire au système de fichiers FAT16 ou FAT32.

DANGER !



Toutes les données seront effacées !

Cette manipulation supprime toutes les données présentes sur la carte mémoire.

- 2 Enregistrez le fichier de mise à jour du firmware sur la carte mémoire.
- 3 Insérez la carte mémoire (voir aussi chapitre Mise en place d'une carte mémoire, page 19) et allumez l'appareil.
- 4 Sélectionnez **Paramètres** avec les touches de navigation.
- 5 Validez en appuyant sur **OK**.
- 6 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Maintenance**.
- 7 Validez en appuyant sur **OK**.
- 8 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Mise à jour firmware**.
- 9 Validez en appuyant sur **OK**.
- 10 Utilisez **▲/▼** pour sélectionner **Installer**.
- 11 Validez en appuyant sur **OK**.
- 12 L'appareil s'éteint puis se rallume. Environ 5 minutes plus tard apparaît le message **Language Selection**. La mise à jour du firmware est alors terminée.

DANGER !



Installer la carte mémoire !

Ne retirer en aucun cas la carte mémoire installée pendant que l'appareil y accède.

DANGER !



Bloc d'alimentation !

Ne jamais débrancher le bloc d'alimentation durant une mise à jour du firmware.

Remarque



Si une erreur apparaît durant la mise à jour du firmware, redémarrez la manipulation ou contactez votre revendeur.

Problèmes / Solutions

Aide rapide

Si un problème n'est pas résolu à l'aide des descriptions contenues dans le guide d'utilisation (voir aussi l'aide ci-après), respectez les étapes suivantes.

- 1 Éteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 4 Si le problème persiste, veuillez contacter notre service d'assistance technique ou votre revendeur.

Problèmes	Solutions
Le projecteur de poche ne réagit plus ou s'est bloqué	<ul style="list-style-type: none">• Insérez un objet fin et pointu dans le trou de réinitialisation afin d'effectuer un Hardware-Reset (voir aussi chapitre Vue latérale, page 6)
Le projecteur de poche ne s'allume pas	<ul style="list-style-type: none">• Branchez le bloc d'alimentation fourni pour charger l'accumulateur intégré.
Aucun son	<ul style="list-style-type: none">• Réglez le volume avec les touches / de la télécommande.
Aucune tonalité de l'appareil branché en externe	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez le câble de connexion à l'appareil externe• Réglez le volume sur l'appareil externe• Il est possible que seul le câble d'origine provenant du fabricant de l'appareil externe ne fonctionne
Mauvaise qualité du son lors du branchement à un ordinateur	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le câble audio est bien branché à l'ordinateur, sur la prise de casque ou sur la prise Line-Out.• Le volume sur l'ordinateur ne doit pas être trop élevé.
Seul un écran de veille apparaît et non l'image de l'appareil branché en externe	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le câble de connexion est branché à la bonne prise.• Assurez-vous que l'appareil branché en externe soit activé• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul un écran de veille apparaît et non l'image de l'appareil branché	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que la sortie VGA soit activée sur l'ordinateur.• Vérifiez si la définition sur l'ordinateur est réglé à 800x600.
L'appareil s'éteint	<ul style="list-style-type: none">• Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe et vous verrez un symbole d'avertissement sur la projection (voir aussi chapitre Symboles dans la barre de statut, page 11). L'appareil s'éteint automatiquement quand il devient trop chaud. Vous pouvez reprendre la lecture après que l'appareil ait refroidi.• L'appareil s'éteint quand la capacité de la batterie devient trop faible. Branchez l'appareil au réseau électrique.
L'appareil est branché au réseau électrique et passe en mode veille	<ul style="list-style-type: none">• La batterie est totalement vide. L'appareil peut être allumé et utilisé après env. cinq minutes de temps de chargement (voir aussi chapitre Charger la batterie après un déchargement complet, page 40).

Problèmes	Solutions
L'appareil passe du niveau de luminosité maximal au niveau minimal quand il est branché via USB pour diffuser des vidéos.	<ul style="list-style-type: none"> • Si la température ambiante est trop élevée, l'appareil passe automatiquement du niveau de luminosité maximal au niveau minimal pour protéger la LED haute performance. • Utilisez l'appareil à des températures ambiantes plus basses.
L'appareil ne se connecte pas via USB avec un appareil Android (par exemple un téléphone mobile/smartphone ayant le système d'exploitation Android).	<ul style="list-style-type: none"> • Désactivez la fonction "Débogage USB" dans le menu des réglages de votre appareil Android avant de connecter le projecteur de poche via USB ; votre appareil Android devrait être détecté comme périphérique de stockage USB.
Mauvaise qualité d'image ou de couleur lors du branchement par HDMI	<ul style="list-style-type: none"> • Utilisez le câble HDMI fourni (PPA1290). Les câbles d'autres fabricants peuvent entraîner des distorsions de signal.

12 Annexes

Caractéristiques techniques

Dimensions (L x H x P)	105 x 32 x 105 mm
Poids	0,284 kg
Température ambiante conseillée	5 – 35 °C
Humidité relative de l'air	15 – 85 % (sans condensation)
Formats de fichiers ... *mp4, *.avi, *.mov, *.mkv, *.mpg, *mpeg, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.3gp	
Formats photo	JPEG, BMP, PNG, GIF
Formats musicaux	MP3, WAV, WMA
Standard vidéo (CVBS, RCA)	PAL, SECAM, NTSC
Standard vidéo (YPbPr)	480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p
Branchement vidéo	Prise Mini-HDMI
Branchement écouteurs/casque	Port jack stéréo : 3,5 mm
Haut-parleur interne	mono 1W
Mémoire interne	2,5 Go
Cartes mémoire compatibles ...SD/SDHC/SDXC/MMC	
Puissance max. connexion USB	5V, 500mA

Technologie / Optique

Technologie d'affichage	WVGA 0,3" DLP
Source lumineuse	LED RGB
Résolution	854 x 480 pixels (16:9)
Résolutions compatibles	VGA/SVGA/WVGA XGA/WXGA/FULL HD
Puissance lumineuse (Bright Mode) . jusqu'à 100 lumens	
Rapport de contraste	1000:1
Taille d'image projetée	12 – 120 pouces
Écart avec la surface de projection	0,5 m à 5 m
Taux de rafraîchissement horizontal	31 – 69 kHz
Taux de rafraîchissement vertical	56 – 85 Hz

Bloc d'alimentation

Modèle N°	MPA-630
Entrée	100 – 240V~, 50 – 60 Hz, max. 1A
Sortie	12V $\overline{\text{---}}$, 2A
Fabricant	Wanlida Group Co., Ltd.

Accumulateur intégré

Type batterie	Lithium-polymère
Capacité	1800mAh 7.4V
Durée de charge	2 h
Autonomie	1 h
Autonomie (mode économie d'énergie)	2 h
Fabricant	Great Power

Accessoires

Les accessoires suivants sont disponibles pour l'appareil :

Pico Station avec batterie et haut-parleur	PPA7300 / 253529749
Pico Station avec batterie, haut-parleur et Adaptateur TNT	PPA7301 / 253532895
Clé USB-TNT	PPA8301 / 253529757
Câble YUV/YPbPr	PPA1210 / 253447083
Câble vidéo (CVBS, RCA)	PPA1320 / 253526178
Câble VGA	PPA1250 / 253447070
Câble iPhone/iPad/iPod-HDMI	PPA1280 / 253447091
Câble iPhone/iPad/iPod-A/V	PPA1160 / 253372471
Câble MHL	PPA1240 / 253520048

Toutes les données ne sont que des indications.
Sagemcom Documents SAS se réserve le droit d'effectuer des changements sans notification préalable.



Le symbole CE garantit que ce produit ne présente aucun risque pour la sécurité et la santé de son utilisateur et qu'il est conforme aux directives 1999/5/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE et 2009/125/CE relatives aux interférences électromagnétiques du Parlement Européen et du Conseil de la radiodiffusion et de la télécommunication.

Vous pouvez consulter la déclaration de conformité sur le site Internet www.picopix.philips.com.

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est essentielle pour Sagemcom Documents SAS. Sagemcom Documents SAS met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques. C'est pourquoi Sagemcom Documents SAS a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.



Emballage : Le logo (Point vert) signifie qu'une organisation nationale reconnue paie une cotisation pour améliorer le mode d'emballage et les infrastructures de recyclage. Veuillez respecter les procédures de tri de déchets en vigueur dans votre pays l'élimination de cet emballage.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux dépôts locaux (Déchetterie, service déchets spécial etc.)

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des gens.

Les emballages utilisés en papier et carton peuvent être dépollués comme du papier usagé. Les feuilles en plastique peuvent être recyclées ou déposées en déchets résiduels, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : Les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produit utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Sagemcom Documents SAS rejette tous droits sur ces marques.

Ni Sagemcom Documents SAS ni les sociétés affiliées ne sont responsables vis-à-vis de l'acheteur de ce produit ou de tiers en rapport aux demandes de dommages et intérêts, pertes, frais ou dépenses qui incombent à l'acheteur ou à des tiers à la suite d'un accident, d'un usage erroné ou abusif de ce produit ou à des modifications et réparations du produit non autorisées ou au non respect des instructions de service et de maintenance de Sagemcom Documents SAS.

Sagemcom Documents SAS n'endosse aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Sagemcom Documents SAS ou PHILIPS ou des produits agréés par Sagemcom Documents SAS ou PHILIPS.

Sagemcom Documents SAS n'endosse aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Sagemcom Documents SAS ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen – électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Sagemcom Documents SAS. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Sagemcom Documents SAS n'endosse aucune responsabilité si ces informations sont appliquées à d'autres appareils.

Le manuel d'utilisation est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

Copyright © 2013 Sagemcom Documents SAS



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips Electronics N.V. and are used by Sagemcom Documents SAS under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

© 2013 Sagemcom Documents SAS

All rights reserved

Sagemcom Documents SAS

Documents Business Unit

Headquarters : 250, route de l'Empereur
92848 Rueil-Malmaison Cedex · FRANCE

Tel: +33 (0)1 57 61 10 00 · Fax: +33 (0)1 57 61 10 01

www.sagemcom.com

Simplified Joint Stock Company · Capital 8.479.978 € · 509 448 841 [RCS](#) Nanterre

PPX3610
FR
253520035-B