



CATALOGUE

Logiciel et Matériels

2010/2011

www.ipocarte.com

Nos CONSEILS



Matériel Informatique

Nous vous conseillons et vous guidons pour tous achats de matériels informatiques selon vos spécificités.

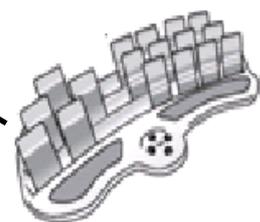
Ci-dessous les périphériques informatiques nécessaires à la réussite d'une séquence d'animation au sein de vos établissements.



Service animation



Vidéo projecteur
à partir de 400€HT



Solution i-Pocarte
Ecran tactile
à partir de 350€HT



Ordinateur standard
à partir de 500€HT





Sommaire

Console et logiciel

Page 3

- La console ergonomique i-Pocarte
- La licence i-Pocarte et ses mises à jour

Divertissement

Page 4

- Carte album photos / Vidéo de famille ou d'animation
- Carte d'accès à des contenus web
- Cartes personnalisées à la demande du service animation

Espace jeux

Page 5 / 6 / 7

- Jeux TVneurones de stimulation cognitive originaux
- Différents Quiz classés par thèmes
- Accès à un ensemble de Jeux classique

Musique

Page 8

- Juke box interactif avec son lot de carte musicale

Communication

Page 9

- Messagerie électronique individuelle ou collective
- Agenda interactif partagé
- Visioconférence inter établissement et familiale

S'i-Pocartiser, S'informer...

L'animateur :

- Support d'animation pour l'éveil à l'informatique,
- Valorisation du travail d'animation,
- Le Pc reste un outil utilisable pour tous.

Les résidents :

- Prise en main ludique et facile,
- Autonomie face à l'outil informatique,
- Ergonomie pensée pour les seniors (interface graphique et présentoir).

« L'interface »



- La console ergonomique,
- une connexion USB standard,
- compatibilité sur tous les ordinateurs utilisant Windows comme système d'exploitation (XP/Vista/Seven)
- choix entre 2 coloris,
- garantie 2 ans.

« Le logiciel »



- Le logiciel d'installation,
- les mises à jour automatiques,
- le manuel d'utilisation.

Se distraire, S'instruire...

L'animateur :

- Formation sur des nouveaux supports d'animation,
- Utilisation originale de l'outil informatique.

Les résidents :

- Maintien de l'éveil cérébral,
- Apprentissage de nouvelles connaissances.

« Les incontournables »

Radio RTL Compréhension écrite	
Musée du Louvres Compréhension	
L'encyclopédie Compréhension écrite	
Max la radio Compréhension écrite	

*Les cartes
divertissement
sont offertes...*

« La liberté »

Carte Google Compréhension écrite	
Carte Album Photos Compréhension	
Carte Album Vidéo Compréhension	
Carte Accès Plus Compréhension	

Se souvenir, S'amuser....

L'animateur :

- Outil fédérateur,
- Test ses connaissances et démontre sa capacité à animer un groupe.

Les résidents :

- Maintien l'éveil grâce à des jeux collectifs ou individuels,
- Permet de s'approprier un nouvel outil en s'amusant.

Chaque carte offre un accès à 300 questions et à 3 niveaux de difficultés différents

« Les indispensables »



Bien compris
Compréhension écrite



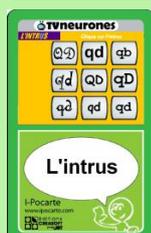
Les SMS
Langage écrite



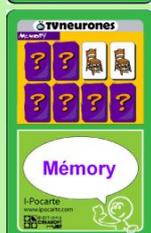
Le billard
Représentation spatiale



L'intrus
Exclusion de classes



Mémory
Attention et mémoire



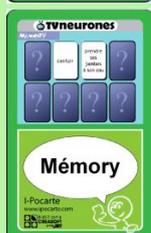
Combien ?
Calcule mental



Leciso
Phonologie et syntaxe



Mémory
Attention et mémoire



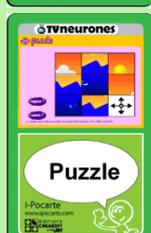
Continuons la série ...
Sérierientation



Les abeilles
Représentation spatiale



Puzzle
Représentation spatiale



Engrenage
Orientation spatiale



Le robot des nombres

Logico-mathématique



Méli-Mélo

Analyse visio-spatiale



Généalogie

Compréhension écrite



Que voit-on passer

Attention et mémoire



Ca tourne

Sens de la chronologie



Les correspondances

Attention et mémoire spatiale



Les colliers

Sérialisation et espace



La frise

Représentation spatiale



Les coloriages

Représentation spatiale



La carte au trésor

Attention et mémoire



Les sauteurs

Attention auditive



Les recettes

Compréhension écrite



Bien compris

Compréhension écrite



Les caches

Organisation spatiale



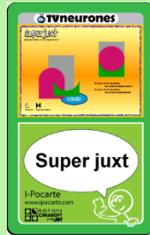
Rangement

Attention et mémoire



Super juxt

Structuration spatiale



Les commerces

Repérage spatial



Change-moi de place

Mémoire lexicale



Cherchez

Discrimination visuelle



Tortues et lièvres

Appréciation de vitesse



Le Tam Tam

Phonologie et langage



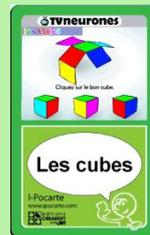
Trieurs en série

Catégorisation



Les cubes

Analyse visio-spatiale



Les proverbes

Evocation lexicale



« Les classiques »

Jeu de Dames

Réflexion



Le puissance4

Attention et
mémoire



Le Morpion

Réflexion



Le Solitaire

Attention et
mémoire



5 nouveaux Quizes
disponible très
prochainement ...

Ecouter, Fanfaronner...

L'animateur :

- Découverte ou redécouverte de chansons mythiques d'une autre époque,
- Egaye le quotidien des animateurs.

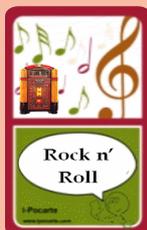
Les résidents :

- Chante les chansons de leur enfance,
- Chaque musique leur rappelle un évènement de leur vie,
- Transmission de la joie de vivre et de la bonne humeur dans l'établissement.

« Juke box »

Rock n'Roll

Souvenir



Année 50

Souvenir



Classique

Souvenir



Année 50

Souvenir

**Informations**

- Chaque carte donne accès à 30 titres musicaux.

- Les chansons s'enchainent (mixés) ou se lancent de façon aléatoire.

- Les titres sont achetés auprès de

Contacter, Parler....

L'animateur :

- Transmission d'informations sur la vie de la résidence,
- Découverte d'un nouveau mode de communication avec les résidents,
- Apprentissage d'une communication ultra-visuelle.

Les résidents :

- Lien intergénérationnel avec tous les proches,
- Communication simplifiée, quelque soit la distance, sans surcoût,
- Communication verbale et non-verbale grâce au système de vidéo-mail et de visio-conférence.

Les familles :

- Les proches sont rassurés,
- Les contacts sont plus faciles et plus réguliers,
- Une simple inscription suffit, aucune installation spécifique à faire,
- Les échanges restent confidentiels.

« Communiquer »

Consultation
des courriels



Envoyer un
courriel



Appeler par
visioconférenc



Retourner à la
page d'accueil



« Carte Résident »

Accès direct
à son espace
personnel



« Carte Contact »

Carte
personnalisée
pour chaque
contact/enfant



(Carte gratuite)