



MANUEL D'UTILISATION

Winnie  
l'ourson

Mon petit ordi  
parlant

12-36  
mois



vtech®

© Disney. D'après l'œuvre originale « Winnie the Pooh » de A.A. Milne et E.H. Shepard.

Visitez le site Internet : <http://www.disney.fr/pooh>

© 2010 VTech.



*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

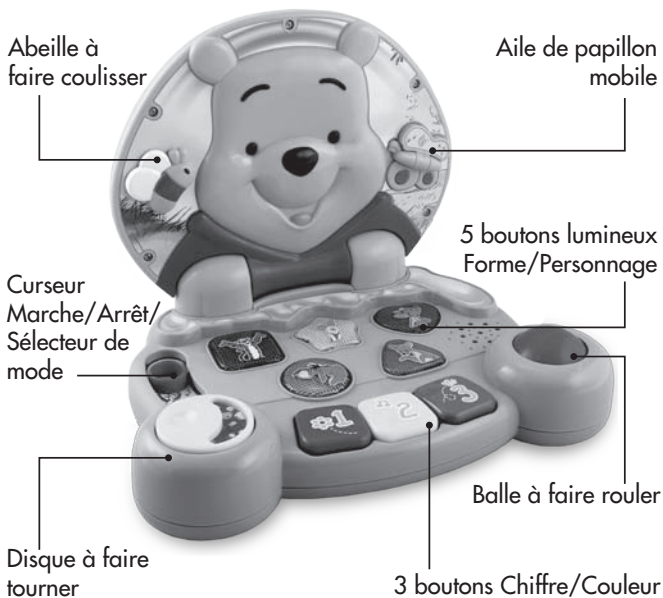
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon petit ordi parlant** de **VTech®**. Félicitations !

Avec ses 3 modes de jeu, **Mon petit ordi parlant** permet à votre enfant de découvrir les formes, les chiffres et les couleurs. Le petit jeu de séquences lumineuses stimule son sens visuel et fait travailler son attention. Votre enfant développe également sa motricité en manipulant les différents éléments du jouet. Enfin, son exploration est rythmée par 2 chansons et 8 mélodies entraînantes !



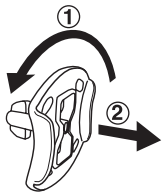
# CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Mon petit ordi parlant** de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

**Attention :** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**Pour retirer l'attache de la boîte :**

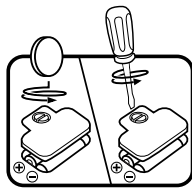


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Mon petit ordi parlant** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'utilisation de piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

### Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des

piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).


- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Mon petit ordi parlant**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur l'un des 3 modes de jeu.

Pour éteindre **Mon petit ordi parlant**, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur la position  ou fermer l'ordinateur.




### 2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Mon petit ordi parlant** invite l'enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Mon petit ordi parlant** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

# 3. ACTIVITÉS

## 3.1. MODE DÉCOUVERTES

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Découvertes . Une petite phrase et une chanson accueillent l'enfant.



2. Appuyer sur les boutons Forme/Personnage pour découvrir les formes et les amis de Winnie et écouter de petites mélodies.



3. Appuyer sur les boutons Chiffre/Couleur pour découvrir les premiers chiffres et les couleurs.



4. Manipuler l'aile du papillon pour déclencher des effets sonores et une petite phrase.




5. Tourner le disque pour entendre Winnie demander à l'enfant de l'aider à retrouver l'un de ses amis.

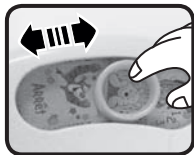


6. Faire rouler la balle vers le haut ou vers le bas pour entendre des petites phrases.  
Faire rouler la balle de façon continue pour entendre une petite mélodie jouée note par note tandis que les boutons Forme/Personnage s'illuminent un à un. Lorsqu'on arrête de faire rouler la balle, Winnie identifie le personnage qui est sur le bouton qui reste allumé.
7. Faire coulisser l'abeille pour déclencher des petites phrases, un effet sonore d'abeille ou une chanson.



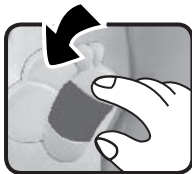
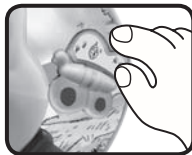
### 3.2. MODE MUSIQUE

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Musique . Une petite phrase et une chanson accueillent l'enfant.
2. Appuyer sur les boutons Forme/Personnage pour déclencher des effets sonores ou écouter des mélodies.  
Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Forme/Personnage pour ajouter des effets sonores.




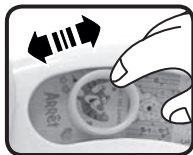


- Appuyer sur les boutons Chiffre/Couleur pour entendre des notes de musique.  
Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Chiffre/Couleur pour jouer la mélodie note par note. Lorsqu'on arrête d'appuyer sur les boutons, la mélodie sera jouée normalement à nouveau.
- Manipuler l'aile du papillon pour déclencher un effet sonore ou une mélodie.  
Pendant une mélodie, manipuler l'aile du papillon pour ajouter un effet sonore.
- Tourner le disque pour entendre un effet sonore ou une mélodie.  
Pendant une mélodie, tourner le disque pour changer le tempo.
- Faire rouler la balle pour déclencher des petites mélodies.  
Pendant une mélodie, faire rouler la balle pour changer le tempo.
- Faire coulisser l'abeille pour déclencher une chanson ou un effet sonore et une mélodie.  
Pendant une mélodie, faire coulisser l'abeille pour ajouter un effet sonore.



### 3.3. MODE « SUIS LES LUMIÈRES »

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position « Suis les lumières » . Des notes de musique se font entendre puis Winnie invite l'enfant à jouer en suivant les lumières.



2. Appuyer sur les boutons Forme/Personnage pour reproduire les séquences de lumières.



3. Appuyer sur les boutons Chiffre/Couleur pour entendre des notes de musique.



4. Manipuler l'aile du papillon pour déclencher un effet sonore.



5. Tourner le disque pour entendre un effet sonore ou une petite phrase.



6. Faire rouler la balle vers le haut ou vers le bas pour entendre des petites phrases.

Faire rouler la balle de façon continue pour entendre une petite mélodie jouée note par note tandis que les boutons Forme/Personnage s'illuminent un à un. Lorsqu'on arrête de faire rouler la balle, Winnie identifie le personnage qui est sur le bouton qui reste allumé.



7. Faire coulisser l'abeille pour déclencher un effet sonore d'abeille ou une chanson.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *J'ai perdu le do de ma clarinette*
2. *Trois p'tits chats*
3. *Un petit cochon pendu au plafond*
4. *La mère Michel*
5. *Sur le pont d'Avignon*
6. *Lundi matin*
7. *La famille Tortue*
8. *Un jour la troupe campa*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1

« Viens rencontrer tous mes amis  
Et jouer avec les lumières,  
Découvre les formes, les chiffres aussi  
Et des couleurs qui vont te plaire. »

### Chanson 2

« Chantonner, siffler, chanter,  
C'est sûr on va s'amuser ! »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon petit ordi parlant**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon petit ordi parlant** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon petit ordi parlant** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- \* Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- \* Type de problème que vous rencontrez.
- \* Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

**Jusqu'au 31 décembre 2010 :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**À partir du 1<sup>er</sup> janvier 2011 :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
24 Allée des Sablières  
78290 Croissy-sur-Seine.

**E-mail :** vtech\_conseil@vtech.com

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

**Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

