

# JT RAIDER™

## HIGH PERFORMANCE PAINTBALL MARKER

### USER MANUAL

**WARNING!**

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye protection designed specifically for paintball must be worn by the user and persons within range. Recommend 18 years of age or older to purchase. Persons under 18 years of age must have adult supervision. **READ THIS MANUAL BEFORE USING.**

## READ OWNER'S MANUAL BEFORE USING.

### Rules of Safe Marker Handling

1. Treat every marker as if it were loaded.
2. Never look down the barrel of a paintball marker.
3. Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
4. Never point the marker at anything you don't wish to shoot.
5. Keep the marker on "SAFE" until ready to shoot.
6. Keep the barrel blocking device in/ on the marker's muzzle when not shooting.
7. Always remove paintballs and propellant source before disassembly.
8. After removing propellant source, point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
9. Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
10. Follow warnings listed on propellant source for handling and storage.
11. Do not shoot at fragile objects such as windows.
12. Every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
13. Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 91.44 meters (300 feet-per-second).

### JT Raider™ Specifications

Model..... Raider  
 Caliber..... .68  
 Action..... Semi-Automatic  
 Powered..... CO2 or Compressed Air (HP Output)  
 Cycle Rate..... 13BPS  
 Main Body Material..... Aluminum  
 Accuracy Range..... 150+ft

The Raider™ comes with a removable barrel system. This feature allows the user to select a barrel that is most suitable for the playing conditions.



Fig. 1

**NOTE: Eye protective devices designed specifically for paintball use must be worn by the operator and anyone within range.**

Read this entire manual before loading, attaching a propellant source or in any way attempting to operate the Raider™.

### Barrel Installation

1. Make sure marker is degassed, hopper removed, no paintballs in the feed port or breech and the safety is set to "SAFE".
2. While pointing marker in a safe direction, place the threaded end of the barrel into the front opening of the marker body. (Fig. 1)
3. Turn the barrel clockwise until it stops (do not over-tighten).
4. Adjust the barrel accessories if necessary.
5. Install a barrel blocking device. This can be a barrel plug or other such device that prevents the accidental discharge of a paintball.

### Air Cylinder Installation

1. Make sure the barrel blocking device is properly installed and the marker safety is set to "SAFE" (red marking on safety will NOT be visible). (Fig. 3)
2. While pointing the marker in a safe direction, cock the marker by pulling the cocking knob located on the left side of the marker back until it clicks and stops.



Fig. 2



Fig. 3

3. Release the cocking knob.
4. The marker is now cocked.
5. Locate the air cylinder adapter. The Raider™ cylinder adapter is located at the base of the pistol grip. (Fig. 4)
6. Position the Raider™ so that the air cylinder adapter is pointed upwards while keeping the muzzle of the marker pointed in a safe direction.

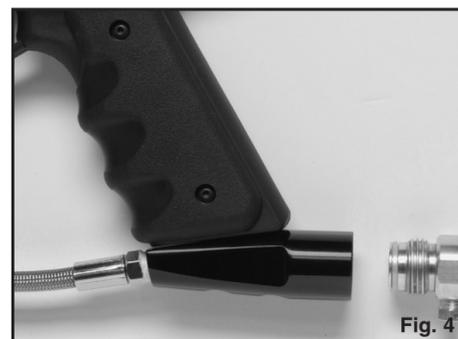


Fig. 4

7. Insert the threaded cylinder valve end into the adapter.
8. Without pushing the cylinder, twist the cylinder clockwise and allow the threads to draw the cylinder into the marker until it stops. Your marker is now charged.

### Velocity Adjustment

1. Always check the velocity of the marker prior to playing paintball. Different playing fields may have different maximum velocity limits. At no time should you shoot at velocities above 300 feet-per-second (91.44m/s).
2. While pointing the marker in a safe direction, remove

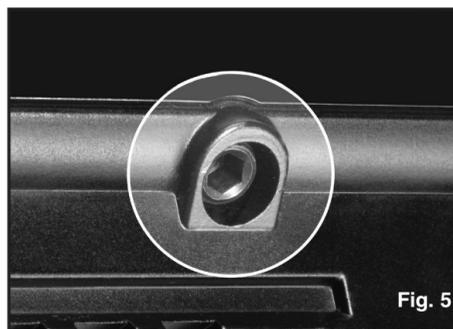


Fig. 5

- the barrel blocking device.
3. Point the Raider™ over a chronograph that will measure the velocity of the paintballs discharged by the marker.
4. Set the trigger safety to "FIRE" (red mark will show). (Fig. 2)
5. Pull the trigger and check the reading on the chronograph.
6. Locate the velocity adjuster screw on the center of Raider™, under the name plate. (Fig. 5)
7. Using a 5/32" hex key, turn the screw inward or clockwise to reduce the velocity, and outward or counterclockwise to increase the velocity of the paintballs discharged from the marker.

**DO NOT REMOVE THE VELOCITY ADJUSTMENT SCREW.**

### Loader Installation

1. Press the loader into the opening of the elbow until it stops.
2. Align the loader so that the lid is pointing to the rear and the loader is parallel with the marker.

### Proper Storage of the Marker

When you are finished using the Raider™ it is important that you prepare the marker for storage. This will not only serve to increase the life of the marker, but will assure optimum performance on your next outing.

### Unloading

1. Make sure the barrel blocking device is properly installed and the marker safety is set to "SAFE".
2. Loosen the loader clamping screw.
3. While holding the paintball hopper in place, invert the marker so that the hopper is below the Raider™.
4. Remove the hopper and all paintballs.
5. While pointing the Raider™ in a safe direction, remove the barrel blocking device and set the safety to "FIRE".
6. Keep the Raider™ pointed in a safe direction and pull the trigger several times to insure there are no balls remaining in the chamber or the barrel.
7. Properly re-install the barrel blocking device and set the safety on "SAFE".

### Removing The Air Supply

1. Point the Raider™ in a safe direction and turn the cylinder counter clockwise about 3/4 of a turn. This allows the cylinder valve to close without damaging the cylinder O-ring.
2. While pointing the Raider™ in a safe direction, disengage the safety (set to "FIRE").
3. Keeping the Raider™ pointed in a safe direction, pull the trigger until the remaining CO2 or air is expelled and it fails to re-cock.
4. Unscrew the cylinder from the Raider™.
5. The marker is now ready to be cleaned or put away for future use.

### Cleaning the Marker

Once the Raider™ is unloaded and the air cylinder is removed, you can use a damp cloth to wipe off paint, oil, dirt and debris. You can also use warm water to rinse the marker clean. Once your marker is clean and dry you can re-oil using a light, premium marker

oil. (Note: Petroleum based and aerosol products can damage your markers o-rings. **DO NOT USE ANY PETROLEUM BASED OR AEROSOL PRODUCTS ON YOUR MARKER.**) To access the rear bolt and linkage arm you must remove the left receiver half. (See marker disassembly section.)

**Always store the marker in a secure location when not in use so as to prevent access by unauthorized persons.**

### Disassembly and Field Stripping

**(MARKER MUST BE UNLOADED, DEGASSED AND UNCOCKED BEFORE ANY DISASSEMBLY. FOLLOW UNLOADING AND REMOVING AIR SUPPLY STEPS.)**

### Removing the Barrel

Turn the barrel counter clockwise to remove from the marker.

### Elbow Removal/Reinstallation

Locate feedneck along the top rail near the front of the marker. With the marker laying flat (name plate on table) using a 1/8" Allen key, remove the bolts. Once bolts are removed you are free to slowly pull the feedneck halves apart. To reinstall, reverse the process.



Fig. 6

### Accessing Internal Components

1. Remove the Feedneck (see above).
2. Remove the Cocking Handle Cover (rubber bonnet).
3. Lay on a flat surface with the name plate facing up.



Fig. 7

4. Remove the two grip panel screws.
5. Remove the six upper receiver retention screws.
6. Remove the top half of the shell to access the internals.

### End Cap

**CAUTION: May be under spring tension.**

1. Carefully remove rear plug, spring guide, bumper o-ring and spring.

### Hammer, Cocking Handle and Connecting Rod Removal

1. Rotate Hammer counter-clockwise.
2. Remove Connecting Rod.
3. Remove Cocking Handle.
4. Slide Hammer rearward and remove.

### Barrel Adapter, Ball Retainer, and Bolt Removal

1. Lift away Barrel Adapter (and barrel if still installed).
2. Lift out Ball Retainer.
3. Slide Bolt forward and remove.

**Disassembly beyond this point should only be done by trained personnel.**

### Reassembly

To reassemble the marker, reverse the Disassembly instructions starting with the barrel adapter, ball retainer and bolt removal. While reassembling the marker, you should oil all O-rings and sliding parts. All parts and o-rings returned to the marker should be free of debris and visual nicks and scratches which can alter the performance of the marker. All screws returned to the marker must be tightened so there is no chance of them vibrating loose.

### Limited Warranty

JT SPORTS warrants the replacement of any original part due to defect in material and/or workmanship of this marker. This warranty will be in effect for twelve (12) months for parts and twelve (12) months for labor following the original date of purchase for the original purchaser. Such warranty service will be provided only if the warranty registration card included with this manual is filled in completely and on file at JT SPORTS. All other service will be duly charged for and returned via UPS C.O.D.

JT SPORTS will replace without charge any original part that is determined by JT SPORTS to be defective under the terms of this warranty. However, shipping charges are not covered hereunder. Failure due to an accident, abuse, neglect, modification, normal wear, operator error, maintenance by other than an authorized JT SPORTS dealer, or use of parts inconsistent with the use originally intended for the marker as sold, is not covered by this warranty.

There are no other warranties or guarantees, expressed or implied, made by JT SPORTS on this marker. The sole and exclusive liability of JT SPORTS and/or its authorized dealers, affiliates, or agents pursuant to this warranty will be for repair or replacement of the defective part; incidental or consequential damages are expressly excluded hereunder.

JT SPORTS, its authorized dealers, affiliates, or agents, will not be liable under this warranty, nor under any state or federal law, or the common law or otherwise for any damage or failure, including personal injury, resulting from such use and/or alteration. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state.

**For warranty parts, service or information contact:**

**JT SPORTS®**  
 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850  
 1-800-220-3222  
 info@paintballsolutions.com



## LISEZ LE MANUEL D'UTILISATION AVANT L'EMPLOI.

### Règles pour une manipulation sans danger du marqueur

- Traitez chaque marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball.
- Placez le doigt sur la détente uniquement lorsque vous êtes prêt à tirer.
- Ne visez en aucun cas avec le marqueur un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
- Maintenez le marqueur en position de "sécurité" jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon dans/sur la bouche du canon du marqueur lorsque vous ne tirez pas.
- Retirez toujours les billes et la source de propulsion avant le démontage.
- Après avoir retiré la source de propulsion, pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez-le jusqu'à ce qu'il soit entièrement dégazé.
- Entreposez le marqueur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
- Respectez les avertissements figurant sur la source de propulsion pour la manutention et le stockage.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme les fenêtres.
- Toute personne se trouvant à portée de tir doit porter des protections pour les yeux, le visage et les oreilles conçues spécifiquement pour arrêter les billes de paintball et conformes à la norme F1776 de l'ASTM.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 91,44 mètres (300 pieds par seconde).

**Pour obtenir des manuels dans d'autres langues, veuillez consulter [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com).**

### Spécifications du JT™ Raider

Modèle : .....Raider  
Calibre : ..... 0,68  
Fonctionnement : .....semi-automatique  
Actionnement : .....au CO2 ou à l'air comprimé (HP Output)  
Débit des cycles : .....13BPS  
Matériau de la carcasse : .....aluminium  
Champ de précision : .....150+ft



### LEA EL MANUAL DEL PROPIETARIO ANTES DE USAR.

#### Normas de seguridad para el manejo del marcador

- Trate cada marcador, como si estuviera cargado.
- Nunca mire por el cañón del marcador de paintball.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte con el marcador a algo a lo que no quiera disparar.
- Mantenga el marcador en posición de "seguro" hasta que esté listo para disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón sobre la boca del marcador cuando no esté disparando.
- Quite siempre quite las bolas de pintura y la fuente propulsora antes del desmontaje.
- Después de retirar la fuente propulsora, apunte con el marcador hacia una dirección segura y descargue hasta que el marcador se desgasifique.
- Guarde el marcador descargado de gas en un lugar seguro.
- Siga las advertencias sobre la fuente propulsora para su manipulación y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles, tales como ventanas.
- Todas las personas situadas dentro del terreno acotado deben usar protectores para los ojos, cara y oídos diseñados específicamente para detener las bolas de pintura y que cumplan las normas ASTM F1776.
- Mida siempre la velocidad de su marcador antes de jugar al paintball y nunca dispare a velocidades de más de 91,44 metros por segundo (300 pies por segundo).

**Para los manuales en otros idiomas, visite [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com).**

#### Características técnicas JT Raider™

Modèle ..... Raider  
Caliber ..... 0,68  
Action ..... semi-automatique  
Powered .....CO2 ou à air comprimé (HP Output)  
Cycles .....13BPS  
Matière du corps principal .....Aluminium  
Précision de gamme .....150 + pi

Le Raider™ est livré avec un système de canon amovible. Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de sélectionner le canon qui est le plus approprié aux conditions de jeu.

### REMARQUE : Des dispositifs de protection oculaire spécialement conçus pour le paintball doivent être portés par l'utilisateur et les personnes se trouvant à portée de tir.

Lisez la totalité de ce manuel avant de charger le marqueur, d'y fixer une source de propulsion ou de tenter de faire fonctionner le Raider™ de quelque façon que ce soit.

#### Installation du canon

- Assurez-vous que le marqueur est dégazé, le distributeur retiré, qu'aucune bille de paintball ne se trouve dans l'orifice d'alimentation ou la culasse et que la sécurité est réglée sur la position de "sécurité".
- Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, placez l'extrémité fileté du canon dans l'ouverture avant du corps du marqueur.
- Tournez le canon dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête (ne pas trop serrer).
- Ajustez les accessoires du canon, si nécessaire.
- Installez un dispositif de blocage du canon. Cela peut être un bouchon de canon ou tout autre dispositif qui empêche l'expulsion accidentelle d'un bille de peinture.

#### Installation du cylindre d'air

- Assurez-vous que le dispositif de blocage du canon est installé correctement et que la sécurité du marqueur est réglée sur la position de "sécurité" (la marque rouge sur la sécurité N'EST PAS visible).
- Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, armez le marqueur en tirant le bouton d'armement situé sur le côté gauche de l'arrière du marqueur jusqu'à ce qu'il s'enclenche et s'arrête.
- Relâchez le bouton d'armement.
- Le marqueur est maintenant armé.
- Localisez l'adaptateur du cylindre à air. L'adaptateur du cylindre du Raider™ est situé à la base de la poignée du pistolet.
- Positionnez le Raider™ de sorte que l'adaptateur du cylindre à air soit dirigé vers le haut tout en maintenant la bouche du lanceur pointée dans une direction sûre.
- Insérez l'extrémité fileté de la vanne du cylindre dans l'adaptateur.
- Sans pousser le cylindre, faites-le pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre, de façon à suivre le filet et à faire pénétrer le cylindre dans le marqueur jusqu'à ce qu'il s'arrête. Votre marqueur est maintenant chargé.

#### Réglage de la vitesse

- Vérifiez dans tous les cas la vitesse du marqueur avant de jouer au paintball. Des terrains de jeux différents peuvent avoir différentes limites de vitesse maximale. Vous ne devez en aucun cas tirer à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde.
- Tout en pointant le marqueur dans une direction sûre, retirez le dispositif de blocage du canon.
- Pointez le Raider™ sur un chronographe qui mesure la vitesse des balles de peinture déchargées par le marqueur.
- Positionnez la sécurité de la gâchette sur la position de «feu» (la marque rouge est visible).
- Tirez sur la gâchette et vérifiez le relevé sur le chronographe.
- Localisez la vis de réglage de la vitesse au centre du Raider™, sous la plaque signalétique.

- En utilisant une clé hexagonale de 5/32", tournez l'écrou vers l'intérieur, dans le sens des aiguilles d'une montre afin de réduire la vitesse, et vers l'extérieur, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, pour augmenter la vitesse des billes de peinture lancées par le marqueur.

#### Installation du chargeur

- Pour installer le chargeur, vérifiez le coudé Slide Away™ et le chargeur pour vous assurer qu'ils sont exempts de débris et obstacles.
- Position du coudé du marqueur.
- En utilisant une clé hexagonale de 1/8", desserrez la vis de serrage sur le coudé pour permettre au chargeur de glisser dans le haut du coudé.
- Poussez le chargeur dans l'ouverture du coudé jusqu'à ce qu'il s'arrête.
- Alignez le chargeur de sorte que le couvercle soit pointé vers l'arrière et que le chargeur soit parallèle au marqueur.
- En utilisant une clé hexagonale de 1/8", serrez la vis de serrage sur le coudé Slide Away™ jusqu'à ce qu'elle soit fermement positionnée. NE PAS trop serrer.

#### NE PAS RETIRER LA VIS DE RÉGLAGE DE VITESSE.

**Stockage correct du marqueur**  
Lorsque vous avez fini d'utiliser le Raider™, il convient de le préparer pour le stockage. Cela permettra non seulement d'augmenter la durée de vie du marqueur, mais cela contribuera aussi à une performance optimale lors de votre prochaine sortie.

#### Déchargement

- Assurez-vous que le dispositif de blocage du canon est correctement installé et que la sécurité du marqueur est réglée sur la position de "sécurité".
- Desserrez la vis de serrage du chargeur.
- Tout en maintenant le distributeur des billes de peinture en place, retournez le marqueur de sorte que le distributeur soit situé en dessous du Raider™.
- Retirez le distributeur et toutes les billes de peinture.
- Tout en pointant le Raider™ dans une direction sûre, retirez le dispositif de blocage du canon et réglez la sécurité sur la position de «feu».
- Continuez à pointer le Raider™ dans une direction sûre et tirez sur la gâchette à plusieurs reprises pour vous assurer qu'il ne reste pas de billes dans la chambre ou le canon.
- Reinstaller correctement le dispositif de blocage du canon et réglez la sécurité sur la position de «sécurité».

#### Retrait de l'alimentation en air

- Pointez le Raider™ dans une direction sûre et faites pivoter le cylindre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre d'environ 3/4 de tour. La vanne du cylindre peut ainsi se fermer sans endommager le joint torique du cylindre.
- Tout en pointant l™ Raider dans une direction sûre, dégagez la sécurité (réglé sur "feu").
- Pointez le Raider™ pointé dans une direction sûre, tirez sur la gâchette jusqu'à ce que le CO2 ou l'air restant soit expulsé et que le marqueur ne puisse pas être réarmé.
- Dévissez le cylindre du Raider™.
- Le marqueur est maintenant prêt à être nettoyé ou mis de côté pour une utilisation future.

#### Nettoyage du marqueur

Une fois que le Raider™ est déchargé et le cylindre à air a été enlevé, vous pouvez utiliser un chiffon humide pour enlever la peinture, l'huile, la saleté et les débris. Vous pouvez également utiliser de l'eau chaude pour rincer le marqueur. Une fois que votre marqueur est propre et sec, vous pouvez

le graisser de nouveau en utilisant une huile légère et de qualité pour marqueur. (Remarque : les produits à base de pétrole et les aérosols peuvent endommager les joints toriques de votre marqueur. NE PAS UTILISER DE PRODUIT À BASE DE PÉTROLE OU D'AÉROSOL SUR VOTRE MARQUEUR.) Pour accéder à la vis arrière et au bras de connexion, vous devez enlever la moitié gauche du récepteur. (Voir la section sur le démontage du marqueur.)

### Toujours ranger le marqueur dans un endroit sûr lorsqu'il n'est pas utilisé de manière à empêcher l'accès par des personnes non autorisées.

### Démontage et désarmement (LE MARQUEUR DOIT ÊTRE DÉCHARGÉ, DÉGAZÉ ET DÉSARMÉ AVANT TOUTE OPÉRATION DE DÉMONTAGE. VEUILLEZ SUIVRE LES ÉTAPES DE DÉCHARGEMENT ET DE RETRAIT DE L'ALIMENTATION EN AIR.)

#### Retrait du canon

Faites pivoter le canon dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour le retirer du marqueur.

#### Enlèvement/réinstallation du coudé

Le coudé peut être enlevé ou remplacé le long du rail supérieur Picatinny suivant les besoins (par exemple, si vous devez insérer une brosse pour le nettoyage). Pour retirer le coudé ou ajuster son emplacement :

**Remarque** : Si vous remplacez le coudé, assurez-vous que le marqueur soit pointé dans une direction sûre, que le dispositif de blocage du canon soit installé et que la sécurité soit réglée sur la position de sécurité.

- Appuyez sur le bouton de retenue situé à côté de la plaque signalétique du coudé Slide Away™ et maintenez-le enfoncé.
- Situez le coudé Slide Away™ à l'emplacement désiré ou retirez-le si vous le souhaitez.
- Inversez le processus pour remettre le coudé Slide Away™ en place.

**Remarque** : le bouton de retenue à ressorts doit être aligné dans l'espace sur le rail Picatinny.

#### Accéder aux composantes internes

- Retirez le couvercle de la poignée d'armement (couvercle en caoutchouc).
- Posez sur une surface plane avec la plaque signalétique orientée vers le haut.
- Retirez les quatre vis de fixation supérieures du récepteur.

**Remarque** : La vis de retenue située en dessous de la rainure de la poignée d'armement est plus longue que les autres.

#### Couvercle de l'extrémité

##### ATTENTION : Peut être sous tension du ressort.

- Retirez délicatement le bouchon arrière, le guide du ressort, le joint torique de l'amortisseur et le ressort.

### Retrait du marteau, de la poignée d'armement et de la bielle de l'accouplement

- Faites pivoter le marteau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Retirez la bielle de l'accouplement.
- Retirez la poignée d'armement.
- Faites glisser le marteau vers l'arrière et retirez-le.

marcador limpio. Una vez esté limpio y seco, puede volver a usar un aceite ligero, de alta calidad, para el marcador. (**Nota:** Los productos derivados del petróleo y aerosoles pueden dañar las juntas tóricas de su marcador. **NO USE NINGÚN DERIVADO DEL PETRÓLEO O AEROSOL EN SU MARCADOR.**) Para acceder al pasador trasero y al brazo de unión, debe quitar la mitad receptora de la izquierda. (Consulte la sección de desmontaje del marcador.)

**Guarde siempre el marcador en un lugar seguro cuando no esté en uso, para evitar el acceso al mismo de personas no autorizadas.**

### Desmontaje y salida del campo (EL MARCADOR DEBE ESTAR DESCARGADO, DESGASIFICADO Y SIN AMARTILLAR ANTES DE DESMONTAJE. SIGA LOS PASOS INDICADOS PARA DESCARGA Y EXTRACCIÓN DE LA FUENTE DE AIRE).

#### Quitar el cañón

Gire el cañón en sentido contrario a las agujas del reloj para quitarlo del marcador.

#### Retirada/reubicación del codo

El codo puede ser eliminado o reubicado a lo largo del riel Picatinny superior, según sea necesario (por ejemplo, cuando sea necesario para insertar una escobilla de limpieza). Para retirar el codo o reubicarlo:

**Nota:** Durante la reubicación, asegúrese de que el marcador esté apuntando hacia una dirección segura, esté instalado el dispositivo de bloqueo del cañón y el sistema de seguridad esté en la posición de "seguro".

- Pulse y mantenga pulsado el botón de retención situado en el lado de la placa de identificación del codo Slide Away™.
- Mueva el codo Slide Away™ al lugar que desee o retírelo si así lo desea.
- Invierta el proceso para volver a colocar el codo Slide Away™.

**Nota:** El botón de retención accionado por resorte tiene que estar alineado en un hueco del riel Picatinny.

#### Acceso a los componentes internos

- Quite la cubierta de la maneta de armado (tapa de goma).
- Coloque sobre una superficie plana con la placa de identificación hacia arriba.
- Retire los cuatro tornillos superiores de retención del receptor.

**Nota:** El tornillo de retención situado debajo de ranura de la maneta de armado es más largo que el resto.

#### Tapa del extremo

##### PRECAUCIÓN: Puede estar bajo la tensión del resorte.

- Con cuidado, quite el tapón posterior, la junta del resorte, la junta tórica para choques y el resorte.

#### Retirada del martillo, la maneta de armado y la biela

- Gire el martillo en sentido contrario a las agujas del reloj.
- Quite la biela.
- Retire la maneta de armado.
- Deslice martillo hacia atrás y quítelo.

### Retrait de l'adaptateur, de la cage à billes et de la culasse

- Soulevez et retirez l'adaptateur du canon (et le canon, s'il est encore installé).
- Retirez la cage à billes.
- Faites glisser la culasse vers l'avant et retirez-la.

**Tout démontage au-delà de ce stade doit être effectué exclusivement par un personnel qualifié.**

### Remontage

Pour remonter le marqueur, inversez les instructions de démontage en commençant par le retrait de l'adaptateur du canon, de la cage à billes et de la culasse. Pendant le remontage du marqueur, vous devez huiler tous les joints toriques et tous les éléments coulissants. Toutes les pièces et les joints toriques replacés dans le marqueur doivent être libres de débris et d'entailles ou rayures visibles qui peuvent altérer les performances du marqueur. Toutes les vis replacées dans le marqueur doivent être serrées de manière à éviter leur vibration.

### Garantie Limitée

JT SPORTS garantit le remplacement de toute pièce d'origine en raison d'un défaut de matériel et/ou de fabrication de ce marqueur. Cette garantie sera en vigueur pendant douze (12) mois pour les pièces et douze (12) mois pour la main-d'œuvre à compter de la date d'achat pour l'acheteur d'origine. Les réparations ou substitutions de garantie seront accordées uniquement si la carte de garantie fournie avec ce manuel a été dûment remplie et enregistrée par JT SPORTS. Tous les autres services seront facturés et renvoyés par UPS contre remboursement.

JT SPORTS remplacera sans frais toute pièce d'origine qui est déterminée par JT SPORTS comme étant défectueuse suivant les termes de la présente garantie. Toutefois, les frais d'expédition ne sont pas couverts par ladite garantie. Toute défaillance due à un accident, à une utilisation inappropriée, à une négligence, une modification, à l'usure normale, à une erreur de l'opérateur, à un entretien effectué par un distributeur non agréé par JT SPORTS, ou à l'utilisation de pièces incompatibles avec l'usage initialement prévu pour le marqueur tel qu'il est vendu, n'est pas couverte par cette garantie.

Il n'existe aucune autre garantie ou garanties, explicites ou implicites, accordées par JT Sports sur ce marqueur. La responsabilité unique et exclusive du JT Sports et/ou de ses revendeurs agréés, sociétés apparentées ou agents en vertu de cette garantie portera sur la réparation ou la substitution de la pièce défectueuse ; tous dommages directs ou indirects sont expressément exclus en vertu de ladite garantie.

JT SPORTS, ses revendeur agréés, sociétés affiliées ou agents, ne seront pas responsables en vertu de cette garantie, ni en vertu de toute loi nationale ou fédérale, ou de droit commun ou autre, pour tout dommage ou toute défaillance, y compris les lésions corporelles, résultant d'une telle utilisation et/ou modification. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez également avoir d'autres droits qui peuvent varier suivant les États.

**Pour les pièces de garantie, la réparation et autres informations, veuillez contacter :**

**JT SPORTS®**  
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850  
1-800-220-3222  
[info@paintballsolutions.com](http://info@paintballsolutions.com)

### Retirada del adaptador del cañón, el retén de bolas y el pasador

- Retire el adaptador del cañón (y el cañón, si todavía está instalado).
- Retire el retén de bolas.
- Deslice el pasador hacia delante y quítelo.

**El desmontaje más allá de este punto debe ser realizado únicamente por personal capacitado.**

### Nuevo montaje

Para volver a montar el marcador, ejecute a la inversa las instrucciones de desmontaje, comenzando con el apartado de retirada del adaptador del cañón, el retén de bolas y el pasador. Al montar el marcador, deberá poner aceite en todas las juntas tóricas y piezas deslizantes. Todas las juntas tóricas reincorporadas al marcador deberán estar libres de suciedad y de muescas y arañazos visibles que puedan alterar el funcionamiento del marcador. Todos los tornillos reincorporados al marcador deberán apretarse bien, para que no haya posibilidades de que queden vibrando sueltos.

### Garantía Limitada

JT SPORTS garantiza la sustitución de cualquier pieza original de este marcador, por defecto de materiales y/o mano de obra. Esta garantía estará en vigor durante doce (12) meses para las piezas y doce (12) meses para la mano de obra, a contar desde la fecha original de compra para el comprador original. Tal servicio de garantía se hará efectivo sólo si se rellena por completo la tarjeta de registro de garantía incluida con este manual y se registra en JT SPORTS. Todos los demás servicios serán debidamente cargados al comprador y devueltos a través de UPS C.O.D.

JT SPORTS reemplazará sin cargo cualquier pieza original que sea considerada defectuosa por JT SPORTS, bajo los términos de esta garantía. Sin embargo, los gastos de envío no están incluidos en la misma. Los fallos debidos a accidentes, mal uso, negligencia, modificaciones, desgaste normal, error del operador, mantenimiento por un tercero que no sea distribuidor autorizado de JT SPORTS o al uso de piezas incompatibles con el uso previsto originalmente para el marcador tal como se vende, no están cubiertos por esta garantía.

No hay ninguna otra garantía, expresa o implícita, de JT SPORTS para este marcador. La responsabilidad única y exclusiva de JT SPORTS y/o sus distribuidores autorizados, filiales o agentes, en conformidad con esta garantía, será la reparación o el reemplazo de la pieza defectuosa. Los daños eventuales o derivados quedan expresamente excluidos de la garantía.

JT SPORTS, sus distribuidores, filiales y agentes no se hacen responsables bajo esta garantía, ni bajo ninguna ley estatal o federal o el derecho común o de otra manera, por cualquier daño o fallo, incluidos los daños personales, como consecuencia de dicho uso y/o alteración. Esta garantía le otorga derechos legales específicos y usted también puede tener otros derechos que pueden variar de un Estado a otro.

**Para piezas en garantía, servicio o información de contacto:**

**JT SPORTS®**  
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850  
1-800-220-3222  
[info@paintballsolutions.com](http://info@paintballsolutions.com)