

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

# Baby cuisine interactive



© 2011 VTech  
Imprimé en Chine  
91-002586-002 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech<sup>®</sup> sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech<sup>®</sup>, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby cuisine interactive** de VTech®. Félicitations !

Comme un vrai petit chef, Bébé peut mélanger la soupe de lettres, sortir les gâteaux du four, laver la vaisselle et faire tourner le rouleau à pâtisserie ! Les aliments mis dans le four sont reconnus grâce au trieur de formes. En touchant le robinet, Bébé apprend quelques règles d'hygiène. Il découvre également le nom des aliments, les couleurs, les formes et l'alphabet en manipulant les différents objets. Le jeu se fait aussi en musique grâce aux 8 mélodies et 3 chansons.

Quel plaisir d'imiter les grands en cuisinant !

Marmite amovible

Bouton Robinet

Porte du four pivotante

Rouleau à pâtisserie

3 Formes/  
Aliments

Bouton Fruits

Porte du  
lave-vaisselle  
pivotante

Sélection du mode de jeu

Curseur Marche/Arrêt/  
Réglage du volume sonore

# CONTENU DE LA BOÎTE

- **Baby cuisine interactive** de VTech®
- Une marmite amovible
- Deux ustensiles
- Trois formes
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

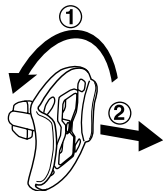
## ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

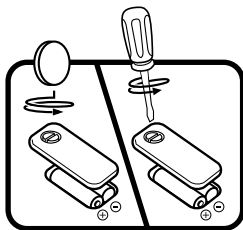
Couper et jeter l'attache qui relie la marmite à **Baby cuisine interactive** avant de donner le jouet à l'enfant. Cette attache ne fait pas partie du jouet et doit être jetée pour la sécurité de votre enfant.



# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous de **Baby cuisine interactive** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).

- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

#### Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.





Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

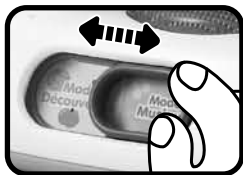
Pour mettre en marche **Baby cuisine interactive**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

Pour éteindre **Baby cuisine interactive**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** ●.



## 2.2. SÉLECTION DU MODE DE JEU

Pour choisir un mode de jeu, faire glisser le **sélecteur de mode de jeu** sur le mode **Découvertes** ou sur le mode **Musique**.





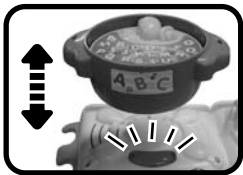
## 2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Baby cuisine interactive** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Baby cuisine interactive** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

## 3. ACTIVITÉS

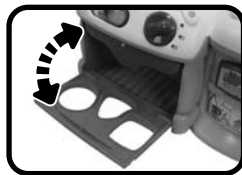
Lorsque Bébé joue avec **Baby cuisine interactive**, les lumières clignotent au rythme du son.

1. Mettre en marche **Baby cuisine interactive** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. En mode **Découvertes**, Bébé entend un effet sonore, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer. Dans le mode **Musique**, il entend une phrase et une courte mélodie.
2. Poser ou retirer la marmite du feu pour entendre des sons rigolos, de courtes mélodies ou des phrases amusantes, selon le mode de jeu sélectionné.

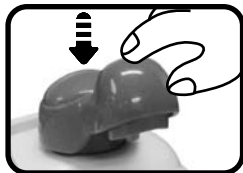




- Mélanger la soupe de lettres à l'aide de la **cuillère** pour entendre une chanson, une phrase qui encourage Bébé à jouer et des effets sonores dans le mode **Découvertes**. En mode **Musique**, Bébé entend une mélodie, des effets sonores et une autre chanson.
- Placer chacun des aliments dans le trieur de formes du four pour entendre un effet sonore, le nom de l'aliment et une courte mélodie dans le mode **Découvertes**. En mode **Musique**, Bébé entend un effet sonore, le nom de la forme et une mélodie.
- Ouvrir la porte du four pour récupérer les formes. Bébé entend des effets sonores, de courtes mélodies et des phrases amusantes en ouvrant ou en fermant la porte du four. Il découvre aussi les contraires.
- Tourner le **rouleau à pâtisserie** dans le mode **Découvertes** pour écouter une chanson et des sons rigolos. En mode **Musique**, Bébé entend également une mélodie.



7. Appuyer sur le **robinet** pour entendre l'eau couler, deux astuces relatives à l'hygiène et une mélodie selon le mode sélectionné.



8. Appuyer sur le **bouton Fruits** pour découvrir le nom et la couleur de chaque fruit dans le mode **Découvertes**. En mode **Musique**, Bébé entend une voix amusante et une mélodie.



9. Ouvrir et fermer la **porte du lave-vaisselle** pour découvrir les contraires et entendre des sons rigolos, de courtes mélodies et des phrases selon le mode sélectionné.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *J'habite une maison citrouille*
2. *Une souris verte*
3. *Il était une dame tartine*
4. *À la pêche aux moules*
5. *Dansons la capucine*
6. *Pomme de reinette*
7. *J'aime la galette*
8. *À la claire fontaine*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« J'aime cuisiner, préparer le repas,  
Et déguster mes petits plats ! »

### Chanson 2 :

« Sais-tu préparer une soupe ?  
ABCDEFGHIJ  
À la mode de chez nous ?  
KLMNOP  
Moi, j'y mets un peu de poivre,  
QRSTUVWXYZ  
Moi, j'y mets un peu de poivre,  
XYZ, c'est terminé ! »

### Chanson 3 :

« À l'aide du rouleau,  
À pâtisserie,  
Je fais de délicieux biscuits ! »

## 6. ENTRETIEN

- **Baby cuisine interactive** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Baby cuisine interactive**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby cuisine interactive** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby cuisine interactive** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

