

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Super porteur parlant



© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002949-005 (FR)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

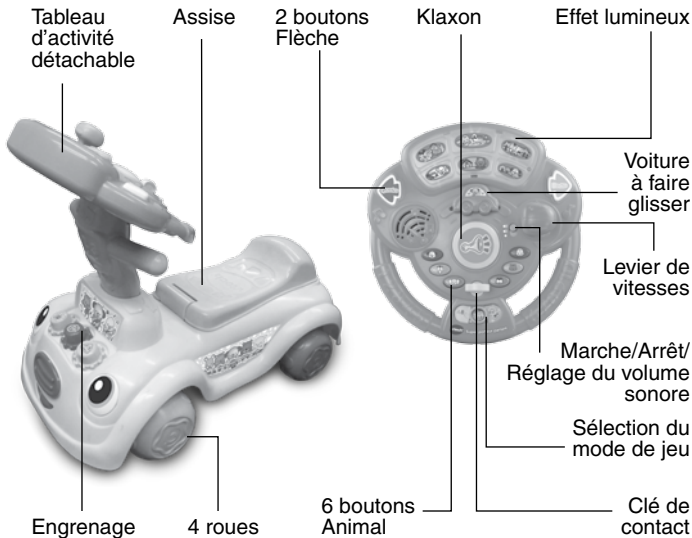
L'équipe VTech®

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Super porteur parlant** de **VTech®**. Félicitations !

En avant sur le **Super porteur parlant 2 en 1** pour partir vers 6 destinations familières : le zoo, l'école, la ferme... ! Bébé rend visite aux animaux et découvre les directions droite/gauche. Il appuie sur les boutons et déclenche de nombreux sons rigolos. Bébé se promène en musique, au son de 18 mélodies et 2 chansons. C'est parti pour faire le plein de découvertes !

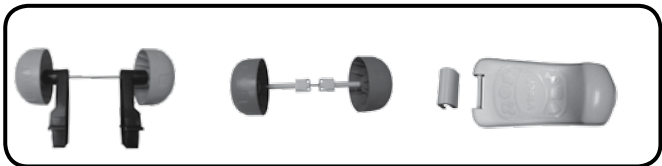


CONTENU DE LA BOÎTE

1. Super porteur parlant de VTech® dont :
 - 18 vis



- 1 volant/tableau d'activité
- 1 base
- 1 barre avec poignées intégrées



- 2 roues avant, un axe et 2 grands supports
 - 2 roues arrière, un axe et 2 petits supports
 - 1 support pour l'assise
 - 1 assise
2. Un manuel d'utilisation
 3. Un bon de garantie

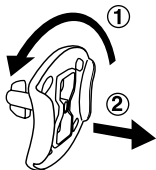
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

NOTE: Please keep this instruction manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

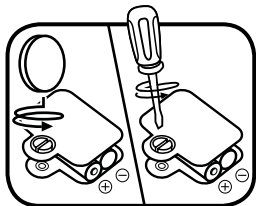


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le tableau d'activité de **Super porteur parlant** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les



pires ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. ASSEMBLAGE

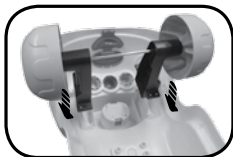
ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Ne convient pas aux enfants de plus de 36 mois pour cause de résistance insuffisante. Interdit aux enfants de plus de 20 kg.

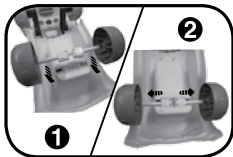
1. Insérer la barre avec poignées intégrées dans l'emplacement situé sur le dessus de la base. Retourner le tout et fixer la barre à l'aide de 2 vis.



2. Insérer les 2 grands supports des roues avant, sous la base, dans les emplacements prévus à cet effet. Puis fixer chaque support à l'aide de 4 vis.



3. Insérer les 2 petits supports des roues arrière, sous la base, dans les emplacements prévus à cet effet. Faire glisser chacun des 2 supports vers l'extérieur pour maintenir l'axe en place. Puis fixer chaque support à l'aide de 2 vis.



4. Insérer le support de l'assise dans la tige.






5. Placer le support de l'assise sur la base et retourner le tout pour fixer le support à l'aide de 4 vis.

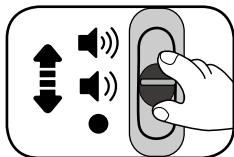


3. POUR COMMENCER À JOUER...




3.1. MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

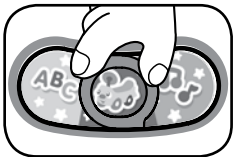
Pour mettre en marche **Super porteur parlant**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

Pour éteindre **Super porteur parlant**, placer le curseur **Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore** sur la position .



3.2. SÉLECTEUR DE MODE DE JEU

Déplacer le sélecteur de mode de jeu sur les positions **Découvertes** , **Promenade**  ou **Musique**  pour sélectionner un mode de jeu.





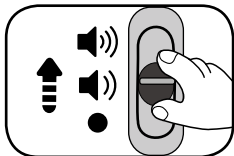
3.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Super porteur parlant** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Super porteur parlant** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

Lorsque l'enfant joue avec **Super porteur parlant**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **Super porteur parlant** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Votre enfant entend une phrase qui l'invite à jouer ainsi qu'une chanson dans les modes **Découvertes** et **Promenade**.



2. Appuyer sur les boutons **Animal** pour découvrir le nom des animaux, leur cri, le lieu où ils attendent Bébé ainsi que des mélodies.



3. Faire glisser la petite **voiture** pour déclencher de courtes mélodies et des sons rigolos. Aussi Bébé découvre sa nouvelle destination et l'animal visité.



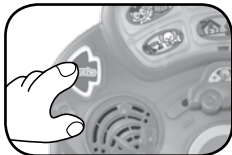
4. Pousser et tirer le **levier de vitesses** pour entendre des phrases et des sons liés à l'accélération et à la décélération du véhicule.



5. Appuyer sur le bouton **Klaxon** pour entendre 2 sons différents et une courte mélodie.



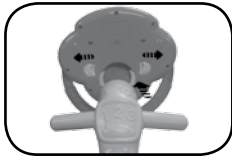
6. Appuyer sur les boutons **Flèche** pour apprendre la droite et la gauche et pour déclencher de courtes mélodies.



7. Faire tourner la **clé de contact** pour entendre la voiture démarrer, des phrases qui encouragent Bébé à jouer et 2 chansons.



8. Clipser le tableau d'activité sur la barre et ses poignées intégrées. Bébé entend une phrase et des mélodies. Lorsqu'il secoue le volant, il déclenche des sons rigolos.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Lundi matin*
2. *Bon voyage monsieur Dumollet*
3. *Bonjour, ma cousine*
4. *Un kilomètre à pied*
5. *Une puce, un pou*
6. *The Entertainer* de Scott Joplin
7. *Old MacDonald had a farm*
8. *Le Fermier dans son pré*
9. *En passant par la Lorraine*
10. *Au clair de la lune*
11. *When the saints go marching in*
12. *Un éléphant qui se balançait*
13. *Dans la forêt lointaine*
14. *J'habite une maison citrouille*
15. *La Mère Michel*
16. *À la claire fontaine*
17. *Orphée aux Enfers – Cancon d'Offenbach*
18. *Rock'n roll des gallinacés*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 – sur l'air de *La totomobile* :

« Ah ! Tut tut pouët pouët me voilà,
La totomobile.

Ah ! Tut tut pouët pouët me voilà,
J'arrive, je suis là ! »

Chanson 2 – sur l'air de *Je reprends ma valise* :

« Au volant de ma voiture, j'avance à toute allure,
À gauche, à droite, personne, j'avance et je klaxonne ! »

7. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Super porteur parlant** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Super porteur parlant**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Super porteur parlant** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Super porteur parlant** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

